



Etec Adolpho Berezin
Mongaguá/SP

**ALANA SANTOS SIQUEIRA
MAYCON FERREIRA DE ASSÍS
THIAGO DANTAS RIBEIRO**

GERENCIAMENTO DE BIBLIOTECA – LIBRARY TECH
Destinado à Escola Estadual Aracy da Silva Freitas
Equipe CINQ

Orientadora Profa. Graciete Henriques dos Santos

Mongaguá

07/2022

**ALANA SANTOS SIQUEIRA
MAYCON FERREIRA DE ASSÍS
THIAGO DANTAS RIBEIRO**

**GERENCIAMENTO DE BIBLIOTECA – LIBRARY TECH
Destinado à Escola Estadual Aracy da Silva Freitas**

Trabalho de Conclusão de Curso
apresentado à Escola Técnica Adolpho
Berezin, como parte dos requisitos para a
obtenção do título de Técnico em Informática.
Orientadora: Profa. Graciete Henriques dos
Santos

Mongaguá

07/2022

Dedicamos esse trabalho aos nossos pais por ter nos dado o incentivo e suporte de continuar e concluir o curso de informática.

AGRADECIMENTOS

Em um todo a equipe Cinq agradece imensamente o apoio de todos os professores do curso de informática por ter compartilhado conosco os seus ensinamentos isso foi benéfico para a realização do TCC.

Queremos agradecer a nossa orientadora a professora Graciete Henriques dos Santos por ter nos dado a sua orientação, ensinamentos, conselhos e direção. Isso de fato foi muito bom para a equipe e nos ajudou a dar passos melhores para o projeto.

Outra pessoa que queremos agradecer é o professor Alessandro Wingerter ele foi como uma bússola que nos guiou no caminho certo, na questão da programação ele nos ajudou de uma maneira sem igual, o direcionamento foi muito bom para nós e agradecemos por isso.

E por último, mas não menos importante queremos agradecer o aluno Isaac Rocha da Silva Costa por ajudar na estilização e responsividade do site para melhor experiência do usuário.

“A persistência é o caminho do êxito”

Charles Chaplin

RESUMO

A escola estadual Aracy da Silva Freitas ao longo dos anos em sua biblioteca sempre fez o uso de anotações em cadernos para registrar o nome dos alunos que retiram livros da biblioteca, mas com o número de alunos crescendo a bibliotecária começou a usar o aplicativo do pacote office chamado: Excel, com o intuito de fazer tabelas com o nome do aluno e o livro retirado para ter um controle melhor da demanda dos livros. Porém o aplicativo acaba não gerando uma otimização no seu ambiente de trabalho e também não supri as necessidades que a bibliotecária tem. A usuária precisa de um site web em que ela possa fazer cadastro de livros, alunos, empréstimos e depois consultá-los diariamente para ver o andamento.

PALAVRAS-CHAVES: escola, bibliotecária, alunos, livros, site web.

ABSTRACT

The Aracy da Silva Freitas state school over the years in its library has always made use of notes in notebooks to record the name of students who take a book out of the library, but with the number of students growing, the librarian began to use the office package called: Excel to make tables with the name of the student and the book taken and have a better control of the demand of your work environment. However, the application ends up not generating an optimization in your work environment and also does not meet the needs that the librarian has. The user needs a website where she can register books and students. Loans and then consult them daily to see the progress.

Key Words: School, librarin, students, books, Website.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Logo da Equipe	17
Figura 2 - Logo do Projeto	18
Figura 3 - Wireframe da Tela Início	20
Figura 4 - Wireframe da Tela cadastro	20
Figura 5 - Wireframe da Tela cadastro de retirada	21
Figura 6 - Modelagem do Banco de Dados	22
Figura 7 - Tela de login	26
Figura 8 - Tela Principal.....	26
Figura 9 - Tela de Cadastro de Livros	26
Figura 10 - Tela de Cadastro de Alunos	27
Figura 11 - Tela de Cadastro de Alunos	27
Figura 12 - Tela de Consulta de Livros	27
Figura 13 - Tela de Consulta de Alunos.....	28
Figura 14 - Tela de Contatos	28

SUMÁRIO

LISTA DE FIGURAS.....	7
INTRODUÇÃO.....	10
1. BIBLIOTECA ESCOLAR	11
1.1 Cliente – Escola Estadual Aracy da Silva Freitas.....	11
1.2. Problema do Cliente.....	11
1.3. Solução Proposta.....	12
2. TECNOLOGIAS UTILIZADAS	13
2.1 Linguagem de programação	13
2.1.1 HTML e CSS.....	13
2.1.2 Javascript.....	14
2.1.3 PHP no back-end.....	14
2.2 Banco de Dados.....	15
2.3 MySQL Workbench	15
2.4 O que é uma IDE?.....	15
2.5 Bootstrap.....	15
2.6 InfinityFree	16
2.7 Visual Studio Code.....	16
3. EMPRESA	17
3.1 Missão.....	17
3.2 Visão	17
3.3 Valores	17
3.4 Logo	17
3.5 Slogan.....	18
4. ANÁLISE	19
4.1. Descrição das Funções do Software.....	19
4.1.1 Tela cadastro & Login.....	19

4.1.2 Tela consulta de empréstimos:	19
4.1.3 Tela cadastro de livros:	19
4.1.4 Tela cadastro de alunos:	19
4.1.5 Tela cadastro de empréstimo:	19
4.1.6 Tela consulta de livros:	19
4.1.7 Tela consulta de alunos:	19
4.2 Wireframe	20
4.2.1 Tela Início	20
4.2.2 Tela cadastro de livros	20
4.2.3 Tela cadastro de retirada	21
4.3. MER – Modelo do Banco de Dados	22
4.4. Create do Banco de Dados	23
4.5 Principais Selects do Banco de Dados	25
4.6 Prints das Telas	26
4.7 Trecho do Código Fonte	28
5. MANUAL DO USUÁRIO	37
CONCLUSÃO	39
REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA	40

INTRODUÇÃO

Esse projeto teve como objetivo desenvolver um software de gerenciamento de biblioteca chamado Library Tech. Esse sistema visa ajudar a bibliotecária da Escola Estadual Aracy da Silva Freitas no atendimento das demandas que acontece dentro do seu ambiente de trabalho.

Queremos tornar os processos mais ágeis dentro da biblioteca e pensando nisso desenvolvemos um site que atende a todas as necessidades da bibliotecária quanto ao gerenciamento dos livros existentes na biblioteca e do empréstimo dos livros.

O presente trabalho está estruturado da seguinte maneira: primeiro apresentamos o cliente do nosso projeto que é a biblioteca escolar, bem como explicamos o problema existente na biblioteca; explicamos as características das tecnologias utilizadas no projeto; nos apresentamos como empresa para demonstrar um pouco do lado empreendedor do curso técnico; explicamos a análise do projeto; colocamos o manual do usuário e por fim concluímos nosso projeto de pesquisa e desenvolvimento prático.

1. BIBLIOTECA ESCOLAR

O nosso foco é tornar a biblioteca da Escola Estadual Aracy da Silva Freitas um ambiente mais informatizado, dando valor aos seus livros, como também aos funcionários que trabalham nesse local.

O termo biblioteca ganha um significado muito abrangente em nosso dia a dia, pois o seu objetivo é apoiar, fortalecer e incrementar o projeto pedagógico das escolas. Com os livros nas bibliotecas, quando é necessário, os professores utilizam em sala de aula passando a informação aos seus alunos, ou quando precisam de uma pesquisa mais profunda, pedem aos alunos para levarem para casa com o objetivo de estudarem. (ECOFUTURO, 2022)

Todos da instituição se beneficiam com o uso das bibliotecas pois realmente elas agregam no aprendizado obtendo conhecimento.

A ideia é fazer o controle desses livros que são levados para casa pelos alunos para estudo no lar, monitorando e registrando, não só os livros de estudos, mas também outros de diversos gêneros.

1.1 Cliente – Escola Estadual Aracy da Silva Freitas

Como já dito o nosso cliente será a Escola Estadual Aracy da Silva Freitas, a qual situa-se na Avenida São Paulo, número 1774, no Centro do município de Mongaguá. A escola foi fundada em 1955, recebendo em torno de 2000 alunos por ano. A biblioteca é frequentada no período da manhã e à tarde já que as escolas estaduais aderiram a modalidade integral.

1.2. Problema do Cliente

O maior problema do nosso cliente é que o bibliotecário não tem um sistema, no qual ele possa fazer os registros de empréstimo dos livros de uma forma mais eficaz.

Em 2019, quando alguns alunos iam para a sala da biblioteca, os registros dos livros eram feitos em um caderno, o qual não tinha um controle do que entrava e do que saía da biblioteca e isso gerava uma desorganização, principalmente em relação à informação dos empréstimos e quais livros haviam voltado.

No entanto, depois de 2 anos a escola passou a usar o aplicativo Excel do Pacote Office, para o registro dos livros junto com o cadastro dos alunos, porém esse

aplicativo acaba não suprimindo as necessidades do bibliotecário em cadastrar e controlar a saída dos livros junto com a sua devolução. Isso foi confirmado através de relatos de alunos que ao devolver o livro, não havia nenhum registro do empréstimo. Com isso, pode ocorrer a perda de exemplares da biblioteca e não ter como fazer a recuperação, pois não se sabe quem levou emprestado.

1.3. Solução Proposta

Com base em tudo o que foi dito, trazemos a proposta de utilizar um aplicativo web exclusivo para a escola, que seja intuitivo e de fácil utilização. Tal sistema tem o objetivo de controlar a entrada e saída dos livros e facilitar o trabalho do bibliotecário, além de trazer benefícios para os alunos e a instituição de ensino, no controle do patrimônio que são os livros da biblioteca. O sistema vai ajudar a reduzir o tempo gasto em algumas operações tornando um atendimento mais rápido, além do software permitir que o bibliotecário tenha total controle e eficiência dentro do seu local de trabalho.

2. TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Em seguida encontram-se os programas, linguagem e outras tecnologias que utilizaremos para a construção do projeto do sistema web para a Biblioteca da Escola Estadual Aracy da Silva Freitas.

2.1 Linguagem de programação

A linguagem de programação,

É uma linguagem formal que, através de uma série de instruções, permite que um programador escreva um conjunto de ordens, ações consecutivas, dados e algoritmos para criar programas que controlam o comportamento físico e lógico de uma máquina. (CONTENT, 2019),

Ou seja, é um método utilizado por programadores para se comunicar com a máquina através de um conjunto de símbolos, palavras-chaves, regras semânticas e sintáticas.

Atualmente existem diversos tipos de linguagens de programação, a mais antiga delas a linguagem bits, sendo a única que os computadores entendem, porém com o tempo foram criadas outras linguagens para facilitar na programação.

Essas linguagens foram desenvolvidas para facilitar a vida de um programador, fazendo com que fosse possível até mesmo programar no seu idioma, nesse processo temos o tradutor, que permite ao programador escrever em seu idioma, traduzindo todo seu código para linguagem de máquina, e o compilador que faz a tradução de toda a programação e armazena, para que não seja necessário traduzir novamente. (ROCKCONTENT, 2019)

2.1.1 HTML e CSS

O HTML (*HyperText Markup Language*)

“[...]é uma linguagem de marcação de texto através das TAGs, que permite apresentar informações na internet; como links, imagens e o próprio texto[...]” (FURTADO, 2011). Ou seja, é uma linguagem que permite ao programador se comunicar com o usuário através de textos e imagens dentro do navegador, foi criada por Tim-Berners Lee e lançada em 1993 (FURTADO, 2011).

O CSS (*Cascading Style Sheets*) foi criado por Hakon Lie em 1994, é um método utilizado para organizar a maneira que serão exibidos os elementos de uma página em HTML e também reduzindo as repetições na estrutura de uma página,

organizando os códigos como uma cascata, tornando os códigos mais legíveis (PAULA, 2009).

Desta forma o HTML e o CSS trabalham juntos para exibir no navegador web o sistema programado. No projeto para a biblioteca utilizaremos o HTML e o CSS para montar a estrutura do sistema web.

2.1.2 Javascript

Uma das linguagens que serão utilizadas neste projeto será JavaScript, que é uma linguagem baseada em objetos e que permite o implemento de características mais complexas para a página web. “O JavaScript permite controlar os elementos de uma página em tempo real, sem necessariamente ter que receber os dados ou uma resposta do servidor[...]” (MELO, 2021). O JavaScript não é uma linguagem tão simples, portanto é recomendável que você aprenda primeiro o HTML e CSS, para que assim você possua o básico de experiência e possa se adequar mais rápido ao JavaScript.

A linguagem de programação JavaScript foi criada por Brendan Eich na década de 90, enquanto trabalhava para a empresa Netscape, seu nome inicial era Mocha, a linguagem recebeu esse nome quando ainda era apenas um protótipo, ao patentear ela passou a ser chamada de LiveScript, pois na época diversos produtos levavam “Live” como sufixo, já em dezembro de 1995 o Java já era um enorme sucesso e foi renomeado para JavaScript (LUIZ, 2016).

2.1.3 PHP no back-end

PHP é uma linguagem de programação voltada para o desenvolvimento de aplicações para a web e para criar sites, favorecendo a conexão entre os servidores e a interface do usuário.

A linguagem PHP é considerada uma das mais fáceis de serem aprendidas entre as muitas opções, o PHP é versátil, possui muitos recursos em diversos sites de hospedagens e um deles é o *Infinity Free* que iremos usar na nossa hospedagem. (ROCKCONTENT,2022).

Desta maneira utilizaremos o PHP para fazer a conexão com o Banco de Dados da nossa aplicação web, bem como as transações de pesquisa, alteração e exclusão de dados.

2.2 Banco de Dados

Os bancos de dados são coleções organizadas de dados relacionados, com o propósito de criar significado e melhorar a eficiência na pesquisa. Tecnicamente, são um repositório sistemático de informações e essas estão relacionadas a algo ou alguém, por exemplo, os dados dos clientes ou dados internos da empresa. (SOUZA, 2021).

Para o projeto do sistema web para a biblioteca utilizaremos o Banco de Dados para registro e armazenamento dos dados dos livros, alunos e empréstimos

2.3 MySQL Workbench

É uma ferramenta de design que integra o desenvolvimento, administração, criação e manutenção de SQL em um único ambiente de desenvolvimento integrado para o sistema MySQL. (PIZA, 2022)

2.4 O que é uma IDE?

IDE, ou ambiente de desenvolvimento integrado, é um software que combina ferramentas comuns de desenvolvimento em uma única interface gráfica do usuário (GUI), facilitando o desenvolvimento de aplicações.

O objetivo da maior parte das funcionalidades é economizar tempo: o preenchimento inteligente e a geração automática de código, por exemplo, eliminam a necessidade de digitar sequências inteiras. (RedHat,2021)

Para o desenvolvimento do *front-end* do site Library Tech usamos a (IDE) da Microsoft Visual Studio Code.

2.5 Bootstrap

O Bootstrap é um framework CSS que utilizamos no *front-end* do site Library Tech. Ele possibilitou que fizéssemos a estilização das páginas do site tornando agradável a visualização para o usuário.

Bootstrap utiliza JavaScript e CSS para estilizar as páginas e adicionar funcionalidades que vão além de apenas proporcionar um visual bonito ao site. Isso porque ele permite implementar menus de navegação, controles de paginação, formulários, janelas modais e muito mais. (HORN,2022)

Esse framework nos possibilitou colocar barras de navegação e formulários no site web, ele foi muito intuitivo para o nosso uso.

2.6 InfinityFree

O *Infinity Free* é usado na hospedagem de sites, estamos utilizando-o para hospedar o site Library Tech.

2.7 Visual Studio Code

Trata-se de um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS, ele inclui suporte para depuração, controle de versionamento Git incorporado, realce de sintaxe, complementação inteligente de código, snippets e refatoração de código.

O VS Code é capaz de fazer muitas coisas que nos ajudam a trabalhar melhor. A princípio ele é uma ferramenta muito simples, mas ele possui uma loja de extensões imensa, e que continua crescendo. Ou seja, com essa enorme coleção de extensões, podemos adicionar diversas funcionalidades ao VS Code de forma bem simples. (HANASHIRO, 2021).

3. EMPRESA

O Cinq é formado por três integrantes, sendo: Alana Santos, Maycon Assis e Thiago Dantas.

3.1 Missão

Queremos oferecer uma solução tecnológica para o nosso cliente que será fácil e prático de usar, poderão utilizar um aplicativo que faz o controle de entrada e saída dos livros dentro de uma biblioteca. O nosso propósito é criar este aplicativo que proporcionará ao bibliotecário um ambiente organizado e prático para trabalhar, garantindo assim um bom atendimento.

3.2 Visão

Ser conhecido localmente como uma equipe que fez a diferença trazendo tecnologia, conhecimento, competência e qualidade na prestação de serviço, com isso visamos que a escola adquira o nosso produto e faça bom uso da nossa criação.

3.3 Valores

- Desenvolver uma aplicação fácil de utilizar;
- Comprometimento com o cliente;
- Buscar a melhoria constantemente;
- Ser diligente na prestação de serviço;

3.4 Logo



Figura 1 - Logo da Equipe

Fonte: Criado pela equipe



Figura 2 - Logo do Projeto

Fonte: Criado pela equipe

3.5 Slogan

O novo é Library Tech.

4. ANÁLISE

4.1. Descrição das Funções do Software

4.1.1 Tela cadastro & Login

A tela cadastro é destinada para coletar as informações da cliente contendo o seu e-mail e senha, logo abaixo da senha tem uma parte destinada se a cliente esqueceu sua palavra-chave para que ela recupere o seu acesso podendo assim entrar no site.

4.1.2 Tela consulta de empréstimos:

A tela de início é destinada primeiramente a visualização do site, contendo a logo e trazendo uma barra de pesquisa para buscar o nome do aluno e do livro, abaixo disso temos a parte do código do livro junto com o seu nome, e do lado mostrando o nome do aluno que fez a retirada.

4.1.3 Tela cadastro de livros:

Essa segunda tela será exclusiva para as informações do livro, contendo o nome, gênero e o seu código.

4.1.4 Tela cadastro de alunos:

Essa tela vai ser direcionada aos dados do aluno contendo o seu RA, nome e série.

4.1.5 Tela cadastro de empréstimo:

Nessa tela é a parte que contém dados do aluno e dados do livro como por exemplo, o seu código, também contém a data da retirada (empréstimo) e a data de devolução.

4.1.6 Tela consulta de livros:

Essa tela é destinada a visualização dos livros que foram retirados pelos alunos, contendo o código do livro, nome do livro, gênero, e uma parte para excluir que caso a bibliotecária ache necessário.

4.1.7 Tela consulta de alunos:

A última tela consulta de alunos tem o objetivo de informar a bibliotecária dos alunos que estão com os livros, mostrando o seu RA, seu nome e sua série.

4.2 Wireframe

No Wireframe demosramos a idealização das telas do projeto.

4.2.1 Tela Início



Figura 3 - Wireframe da Tela Início

Fonte: Autores

4.2.2 Tela cadastro de livros



Figura 4 - Wireframe da Tela cadastro

Fonte: Autores

4.2.3 Tela cadastro de retirada



The wireframe shows a registration form titled "Cadastro de empréstimo" on a dark green background. In the top left corner is the "Library Tech Solutions" logo. In the top right corner is a link that says "Voltar a tela de início". The form contains six input fields, each with a label to its left: "Nome do aluno:", "série:", "Data de empréstimo:", "Data de devolução:", "RA do aluno:", and "código do livro:". A "Salvar" button is located in the bottom right corner of the form area.

Figura 5 - Wireframe da Tela cadastro de retirada

Fonte: Autores

4.3. MER – Modelo do Banco de Dados

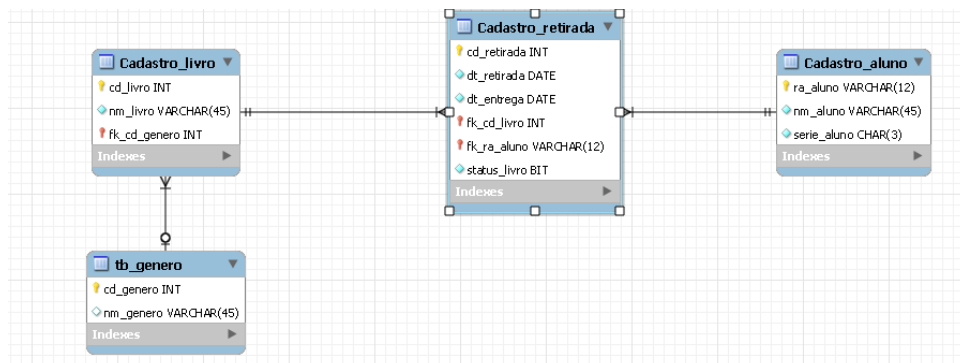


Figura 6 - Modelagem do Banco de Dados

4.4. Create do Banco de Dados

```
create database bd_gerenciamento;
```

```
use bd_gerenciamento;
```

```
create table tb_genero (  
  cd_genero int auto_increment,  
  nm_genero varchar(45),  
  primary key (cd_genero)  
);
```

```
create table tb_cadastro_livro (  
  cd_livro int,  
  nm_livro varchar(45) not null,  
  fk_cd_genero int,  
  primary key (cd_livro),  
  foreign key (fk_cd_genero) references tb_genero (cd_genero)  
);
```

```
create table tb_cadastro_aluno (  
  ra_aluno varchar(11),  
  nm_aluno varchar(45) not null,  
  serie_aluno char(3) not null,  
  primary key (ra_aluno)  
);
```

```
create table tb_cadastro_retirada (  
  cd_retirada int auto_increment,  
  dt_retirada date not null,  
  dt_entrega date not null,  
  fk_cd_livro int not null,  
  fk_ra_aluno varchar(12) not null,  
  primary key (cd_retirada),
```



```
foreign key (fk_cd_livro) references tb_cadastro_livro (cd_livro),  
foreign key (fk_ra_aluno) references tb_cadastro_aluno (ra_aluno)  
);
```

4.5 Principais Selects do Banco de Dados

Principais selects (buscas) que vamos utilizar no banco de dados

```
Select * from cadastro_aluno
```

```
Select * from cadastro_livro
```

```
Select * from cadastro_retirada
```

4.6 Prints das Telas

Figura 7 - Tela de login

Library Tech

Consulta de Empréstimos

Exibir 10 resultados por página

Pesquisar

RA do aluno	Nome do aluno	Código do livro	Nome do livro	Data de empréstimo	Data de devolução	Devolvido	Adicionar +15 dias
108040269xsp	Thiago Dantas Ribeiro	2	os 3 porquinhos	2022-06-10	2022-06-20		
308040269xsp	Alana Siqueira	4	Cronicas de Nárnia	2022-06-09	2022-06-15		

Mostrando de 1 até 2 de 2 registros

Anterior 1 Próximo

Figura 8 - Tela Principal

Library Tech

Cadastro de Livros

Código do livro

Nome do livro

Gênero do livro

Selecione o gênero do livro

Finalizar cadastro

Figura 9 - Tela de Cadastro de Livros

Menu

- Consulta de empréstimos
- Cadastro de Livros
- Cadastro de Alunos
- Cadastro de empréstimos
- Consulta de Livros
- Consulta de Alunos
- Desconectar
- [Entre em contato!](#)

Library Tech

Cadastro de Alunos

RA do Aluno

Nome do Aluno

Série do Aluno

Selecione a série do aluno

Figura 10 - Tela de Cadastro de Alunos

Menu

- Consulta de empréstimos
- Cadastro de Livros
- Cadastro de Alunos
- Cadastro de empréstimos
- Consulta de Livros
- Consulta de Alunos
- Desconectar
- [Entre em contato!](#)

Library Tech

Cadastro de Empréstimos

RA do aluno

Código do livro

Data de empréstimo

Data de devolução

Figura 11 - Tela de Cadastro de Alunos

Menu

- Consulta de empréstimos
- Cadastro de Livros
- Cadastro de Alunos
- Cadastro de empréstimos
- Consulta de Livros
- Consulta de Alunos
- Desconectar
- [Entre em contato!](#)

Library Tech

Consulta de Livros

Exibir resultados por página Pesquisar

Código do livro	Nome do livro	Genero do livro	Excluir
1	Liberdade	ROMANCE	<input type="button" value="X"/>
2	os 3 porquinhos	CONTOS	<input type="button" value="X"/>
3	Branca de neve	CONTOS	<input type="button" value="X"/>
4	Cronicas de Nárnia	CONTOS	<input type="button" value="X"/>
9	O pequeno principe	CONTOS	<input type="button" value="X"/>
84	Poesia Completa	POESIA CRÔNICA	<input type="button" value="X"/>

Mostrando de 1 até 6 de 6 registros Anterior Próximo

Figura 12 - Tela de Consulta de Livros

Library Tech

Consulta de Alunos

Exibir resultados por página

Pesquisar

RA do aluno	Nome do aluno	Série do aluno	Excluir
108040269xsp	Thiago Dantas Ribeiro	3°C	<input type="checkbox"/>
1105588427sp	Adriano Martins	1ªA	<input type="checkbox"/>
1205588427sp	fatima levorim	3°C	<input type="checkbox"/>
208040269xsp	Robert Machado	1ªA	<input type="checkbox"/>
308040269xsp	Alana Siqueira	2ªB	<input type="checkbox"/>

Mostrando de 1 até 5 de 5 registros

Anterior Próximo

Menu

- Consulta de empréstimos
- Cadastro de Livros
- Cadastro de Alunos
- Cadastro de empréstimos
- Consulta de Livros
- Consulta de Alunos
- Desconectar
- [Entre em contato!](#)

Figura 13 - Tela de Consulta de Alunos

Entre em contato com os desenvolvedores!

Alana Siqueira

Maycon Ferreira

Thiago Ribeiro

[Voltar a tela inicial](#)

Figura 14 - Tela de Contatos

4.7 Trecho do Código Fonte

```
<?php
```

```
$conexao = new PDO('mysql:host=sql110.epizy.com;dbname=epiz_31657309_TCC',
```

```
'epiz_31657309',  
'B3HNgDaDb9cIHS0');
```

```
if(!empty($_POST))
```

```
{
```

```
$RAal = $_POST['RAal'];
```

```
$CDliv = $_POST['CDliv'];
```

```
$DTem = $_POST['DTem'];
```

```
$DTdev = $_POST['DTdev'];
```

```
$select = $conexao->query("Select `RA` from Cadastro_aluno where `RA` = '$RAal'");
```

```
$select1 = $conexao->query("Select `cd_livro` from Cadastro_livro where `cd_livro` =  
'$CDliv'");
```

```
$select2 = $conexao->query("select `RAal` from Cadastro_retirada where `RAal` =  
'$RAal' ");
```

```
$select3 = $conexao->query("select `CDliv` from Cadastro_retirada where `CDliv` =  
'$CDliv' ");
```

```
$row = $select->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
```

```
$row1 = $select1->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
```

```
$row2 = $select2->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
```

```
$row3 = $select3->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
```

```
if($RAal !== $row['RA'])
```

```
{
```

```
    echo"<script>alert('Aluno não cadastrado no sistema!');</script>";
```

```
}
```

```
else if ($CDliv !== $row1['cd_livro'])
```

```
{
```

```
    echo"<script>alert('Livro não cadastrado no sistema!');</script>";
```

```
else if ($CDliv !== $row1['cd_livro'])
```

```
{
```

```
    echo"<script>alert('Livro não cadastrado no sistema!');</script>";
```

```
}
```

```
else if ($RAal == $row2['RAal'])
```

```
{
```

```
    echo"<script>alert('Aluno já cadastrado para empréstimo!');</script>";
```

```
}
```

```
else if ($CDliv == $row3['CDliv'])
```

```
{
```

```
    echo"<script>alert('Livro já cadastrado para empréstimo!');</script>";
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
$stmt = $conexao->prepare("INSERT INTO Cadastro_retirada  
(RAal,CDliv,DTem,DTdev)
```

```
VALUES('$RAal','$CDliv','$DTem','$DTdev)");
```

```
$stmt->execute();
```

```
if($stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC) == true )
```

```
{
```

```
header('Location:consultaAlunos.php');
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
echo"<script>alert('Empréstimo cadastrado com sucesso!!');</script>";
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
?>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="pt-br">
```

```
<head>
```



```

<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Library Tech</title>
<link rel="stylesheet" href="sidebar.css">
<link rel="stylesheet" href="style.css">
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet"
  integrity="sha384-
1BmE4kWBq78iYhFIdvKuhfTAU6auU8tT94WrHftjDbrCEXSU1oBoqyl2QvZ6jIW3"
crossorigin="anonymous">
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-
icons@1.8.1/font/bootstrap-icons.css">
</head>

<body>
  <main>

    <div class="d-flex flex-column flex-shrink-0 p-3 bg-light" style="width: 280px;
height: 100vh;">
      <a href="" class="d-flex align-items-center mb-3 mb-md-0 me-md-auto link-dark
text-decoration-none">
        <svg class="bi me-2" width="40" height="35">
<use xlink:href="#bootstrap" />
        </svg>
        <span class="fs-4">Menu</span>
      </a>
      <hr>
      <ul class="nav nav-pills flex-column mb-auto">
        <li class="nav-item">

          <a class="tt" href="consultaEmprestimo.php">
            <p class="xx">Consulta de empréstimos</p>

```


<p class="xx">Cadastro de Livros</p>

<p class="xx">Cadastro de Alunos</p>

<p class="xx">Cadastro de empréstimos</p>

<p class="xx">Consulta de Livros</p>

<p class="xx">Consulta de Alunos</p>

```

</a>

<a class="tt" href="index.php">
  <p class="xxd">Desconectar</p>
</a>
</li>
<li class="dev" style=" padding: 3px;" text-align: center; >
  <a href="desenvolvedores.html" style="color: black !important;">Entre em
contato!</a>
</li>
</ul>
<hr
</div>

</div>
</div>
<div class="container" style="position: inherit;">
  <header class="d-flex flex-wrap justify-content-center py-3 mb-4 border-bottom">
    <svg class="bi me-2" width="40" height="32">
      <use xlink:href="#bootstrap" />
    </svg>
    <h2 class="titulo">Library Tech</h2>
  </a>
</header>

<div id="formulario">
  <div id="teste">
<h3>Cadastro de Empréstimos</h3>

  <div class="caixah">

```

```
<div class="meioh">

<form action="#" method="POST">

<div class="form-group">
  <label for="formGroupExampleInput">RA do aluno</label>
  <input type="text" name="RAal" class="form-control"
id="formGroupExampleInput" required="">
</div>

<div class="form-group">
  <label for="formGroupExampleInput">Código do livro</label>
  <input type="number" name="CDliv" class="form-control"
id="formGroupExampleInput" required="">

</div>

<div class="form-group">
  <label for="formGroupExampleInput">Data de empréstimo</label>
  <input type="Date" name="DTem" class="form-control"
id="formGroupExampleInput" required="">

</div>

<div class="form-group">
  <label for="formGroupExampleInput">Data de devolução</label>
  <input type="Date" name="DTdev" class="form-control"
id="formGroupExampleInput" required="">

</div>
```

```
<button type="submit" class="botaoe">Finalizar cadastro</button>

</form>

</div>

</div>

</div>

</main>

<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
  integrity="sha384-
ka7Sk0Gln4gmtz2MIQnikT1wXgYsOg+OMhuP+IIRH9sENBO0LRn5q+8nbTov4+1p"
  crossorigin="anonymous"></script>
</body>

</html>
```

5. MANUAL DO USUÁRIO

A usuária irá usar esse manual no seu ambiente de trabalho na biblioteca da escola estadual Aracy da Silva Freitas.

O site Library Tech se inicia com a tela de login em que a usuária vai colocar as suas credenciais como seu nome e senha, que já vamos deixar salvos para ela poder estar acessando.

Login

Nome de usuário

Senha

Entrar

Logo em seguida quando ela passar do login a usuária será direcionada para a visualização geral do site que colocamos o nome de menu. Nessa parte ela vai poder ver todo o conteúdo do site contendo: Consulta de empréstimo, cadastro de livros, cadastro de alunos, cadastro de empréstimos, consulta de livros, consulta de alunos e logo abaixo tem o desconectar e em seguida tem o entre em contato. O entre em contato vai aparecer o nome dos desenvolvedores com os respectivos meios de entrar em contato caso ela tenha dúvidas.

Menu

- Consulta de empréstimos
- Cadastro de Livros
- Cadastro de Alunos
- Cadastro de empréstimos
- Consulta de Livros
- Consulta de Alunos
- Desconectar
- [Entre em contato!](#)

Library Tech

Consulta de Empréstimos

Exibir resultados por página Pesquisar

RA do aluno	Nome do aluno	Código do livro	Nome do livro	Data de empréstimo	Data de devolução	Devolvido	Adicionar +15 dias
108040269xsp	Thiago Dantas Ribeiro	2	os 3 porquinhos	2022-06-10	2022-06-20		
308040269xsp	Alana Siqueira	4	Cronicas de Nárnia	2022-06-09	2022-06-15		

Mostrando de 1 até 2 de 2 registros Anterior Próximo

A necessidade que encontramos é que o aplicativo que ela utiliza chamado Excel não está atendendo suas necessidades dentro do seu ambiente de trabalho.

Com um diálogo anotamos tudo o que ela precisa e colocamos no site Library Tech para ficar intuitivo quando ela for utilizar.

CONCLUSÃO

Com toda a pesquisa feita para a realização desse trabalho achamos apropriado intitulá-lo de Gerenciamento de biblioteca, pois analisamos e vimos o que era necessário realizar na biblioteca da Escola Estadual Aracy da Silva Freitas.

A proposta da realização de um site web para a escola foi muito bem-vista pela usuária pois ela vai conseguir ter uma melhor otimização no seu ambiente de trabalho, um dos integrantes da equipe Cinq estuda na escola e viu que seria muito proveitoso a bibliotecária ter um sistema só para ela fazer os registros.

Conseguimos fazer um sistema fácil de utilizar pensando no bem-estar da bibliotecária, que contém tudo o que ela vai precisar para fazer as suas tarefas do dia a dia com excelência.

Com certeza esse projeto não está no final, após a entrega do projeto queremos deixar ele ainda melhor e intuitivo.

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA

ECOFUTURO, A importância da biblioteca na escola, 2022. Disponível em: <http://www.ecofuturo.org.br/blog/a-importancia-da-biblioteca-na-escola/> . Acesso em 19/02/2022

FURTADO, Teresa. O que é HTML? Saiba do que são feitos os sites da internet. Tectudo, 01/08/2011. Disponível em: <<https://www.techtudo.com.br/noticias/2011/08/o-que-e-html-saiba-do-que-sao-feitos-os-sites-da-internet.ghtml>>. Acesso em 27/10/2021.

GUEDES, Marylene. O que é e como começar com C# (C Sharp)? **Treinaweb**. Disponível em: <<https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-e-como-comecar-com-c-sharp>>. Acesso em: 29 out. 2021.

HANASHIRO, Akira. VS Code - O que é e por que você deve usar? **Treinaweb**. Disponível em: <<https://www.treinaweb.com.br/blog/vs-code-o-que-e-e-por-que-voce-deve-usar>>. Acesso em: 29 Out. 2021.

HORN, Michele. Bootstrap: O que é, como usar e para o que serve esse framework? Disponível em: <https://blog.betrybe.com/framework-de-programacao/o-que-e-bootstrap/> . Acesso em 10/05/2022

LUIZ, Andrey. JavaScript #1 - Uma breve história da linguagem. **Ship It!**, 04/08/2016. Disponível em: <http://shipit.resultadosdigitais.com.br/blog/javascript-1-uma-breve-historia-da-linguagem/>. Acesso em 22 out. 2021.

MELO, Diego. O que é JavaScript? [Guia para iniciantes]. **TECNOBLOG**, 23/9/2021. Disponível em: <<https://tecnoblog.net/406946/o-que-e-javascript-guia-para-iniciantes/>>. Acesso em 22 Out. 2021.

PAULA, Ana. O que é CSS?. **TECMUNDO**, 09/09/2009. Disponível em: <<https://www.tecmundo.com.br/programacao/2705-o-que-e-css-.htm>>. Acesso em 27 Out .2021.

REDHAT. O que é IDE? **RedHat**. Disponível em: <<https://www.redhat.com/pt-br/topics/middleware/what-is-ide>>. Acesso em: 29 Out. 2021.

ROCK CONTENT. O que é uma linguagem de programação e quais os tipos existem?. Publicado em 19/05/2019. Disponível em: <<https://rockcontent.com/br/blog/linguagem-de-programacao/>> Acesso em: 22 out. 2021.

ROVEDA, Ugo. Banco de dados: o que é, para que serve, tipos e como criar. **Kenzie**, 1 Fevereiro 2021. Disponível em: <<https://kenzie.com.br/blog/banco-de-dados/>>. Acesso em: 21 Out. 2021.

SANTANA, Vinicius. Introdução ao MySQL Workbench. **Médium**, 26 Abril 2020. Disponível em: <https://medium.com/@viniussantana_80882/introdução-ao-mysql-workbench-8429cce734d3>. Acesso em: 29 Out. 2021.

SOUZA, Ivan D. Banco de dados: saiba o que é, os tipos e a importância para o site da sua empresa. **Rockcontent**, 25 Fevereiro 2020. Disponível em: <https://rockcontent.com/br/blog/banco-de-dados/>. Acesso em: 03 Nov. 2021.

PIZA, Pedro. O que é e como usar o MYSQL? TECTUDO, 17/04/2012. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/noticias/2012/04/o-que-e-e-como-usar-o-mysql.ghtml> . Acesso em 30/05/2022