

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS
FATEC PROFESSOR JESSEN VIDAL**

MATHEUS LUIZ DE ANDRADE SANTOS

**PORTFÓLIO DE APRENDIZAGEM DE
PROJETOS INTEGRADO (API) E
OAK-RH**

São José dos Campos
2026

MATHEUS LUIZ DE ANDRADE SANTOS

**PORTFÓLIO DE APRENDIZAGEM DE
PROJETOS INTEGRADO (API) E
OAK-RH**

Trabalho de Graduação apresentado à Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos, como parte dos requisitos necessários para a obtenção do título de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Prof. Dr. Gerson da Penha Neto

São José dos Campos
2026

MATHEUS LUIZ DE ANDRADE SANTOS

**PORTFÓLIO DE APRENDIZAGEM DE
PROJETOS INTEGRADO (API) E
OAK-RH**

Trabalho de Graduação apresentado à Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos, como parte dos requisitos necessários para a obtenção do título de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Prof. Dr. Gerson da Penha Neto - FATEC

Prof. Dr. Emanuel Mineda Carneiro - FATEC

Prof. Me. Fernando Masanori Ashikaga - FATEC

15 / 06 / 2026

DATA DA APROVAÇÃO

AGRADECIMENTOS

Agradeço a todos os professores da FATEC, em especial ao professor Gerson por me orientar no TG, a meus amigos por terem contribuído tanto e me auxiliado quando preciso, e à minha família por ter sido minha base nos momentos mais desafiadores.

RESUMO

O Portfólio de Aprendizagem de Projetos Integrados (API) foi desenvolvido ao longo do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos (FATEC). Os projetos abordaram diferentes problemáticas organizacionais, como dificuldades na adoção de metodologias ágeis, limitações no acesso e análise de dados, gestão de clima organizacional e controle de projetos institucionais. Foram desenvolvidas aplicações web e desktop com foco em usabilidade, eficiência e suporte à tomada de decisão, incorporando recursos como dashboards interativos, integração com bancos de dados, uso de modelos de linguagem natural e automação de processos. O objetivo deste trabalho consistiu em demonstrar a evolução das competências técnicas e analíticas por meio da aplicação prática de conhecimentos em projetos baseados em demandas reais de empresas parceiras. A metodologia adotada baseou-se em práticas ágeis de desenvolvimento de software, incluindo levantamento de requisitos, organização de backlog, prototipação de interfaces e implementação incremental de funcionalidades, com constante validação das entregas. Para isso, utilizaram-se linguagens e ferramentas como Java, Python, JavaScript, React, Node.js, PostgreSQL, MySQL, além de recursos de computação em nuvem e versionamento de código com Git. Os resultados obtidos evidenciaram a consolidação de conhecimentos técnicos, bem como o desenvolvimento de habilidades essenciais, como trabalho em equipe, comunicação, organização e resolução de problemas. Concluiu-se que os Projetos Integrados desempenharam papel fundamental na formação acadêmica e profissional, proporcionando experiência prática alinhada às exigências do mercado de tecnologia. Dessa forma, o portfólio apresentado refletiu não apenas a aplicação dos conhecimentos adquiridos, mas também a capacidade de adaptação e crescimento a partir de experiências práticas reais.

Palavras-Chave: Metodologias Ágeis; Desenvolvimento de software; Banco de dados; Inteligência Artificial.

ABSTRACT

The Project-Integrated Learning Portfolio (API) was developed throughout the Systems Analysis and Development course at the Faculty of Technology of São José dos Campos (FATEC). The projects addressed different organizational challenges, such as difficulties in adopting agile methodologies, limitations in data access and analysis, organizational climate management, and institutional project control. Web and desktop applications were developed with a focus on usability, efficiency, and decision-making support, incorporating features such as interactive dashboards, database integration, natural language model usage, and process automation. The objective of this work was to demonstrate the evolution of technical and analytical competencies through the practical application of knowledge in projects based on real demands from partner companies. The methodology adopted was based on agile software development practices, including requirements gathering, backlog organization, interface prototyping, and incremental feature implementation, with constant delivery validation. For this purpose, languages and tools such as Java, Python, JavaScript, React, Node.js, PostgreSQL, and MySQL were used, along with cloud computing resources and code versioning with Git. The results obtained evidenced the consolidation of technical knowledge, as well as the development of essential skills such as teamwork, communication, organization, and problem-solving. It was concluded that the Integrated Projects played a fundamental role in academic and professional development, providing practical experience aligned with the demands of the technology market. Thus, the presented portfolio reflected not only the application of acquired knowledge, but also the capacity for adaptation and growth from real practical experiences.

Keywords: Agile Methodologies; Software development; Database; Artificial Intelligence.

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	VIII
2. PROJETOS	IX
3. CONSIDERAÇÕES FINAIS.....	XVII
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	XVIII
APÊNDICE A – PORTIFÓLIO	XIX

1. INTRODUÇÃO

Os Projetos Integrados (API) foram desenvolvidos ao longo do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos (FATEC) e tiveram como finalidade promover a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos em sala de aula, por meio da resolução de problemas reais apresentados por empresas parceiras. Os projetos abrangeram diferentes contextos organizacionais, envolvendo desafios relacionados à adoção de metodologias ágeis, dificuldades na extração e análise de dados, gestão de clima organizacional e controle de projetos institucionais.

Os desafios centrais desses projetos partiram de necessidades reais identificadas em organizações parceiras, entre elas a ausência de ferramentas adequadas para gestão e visualização de dados, a falta de suporte tecnológico para a adoção de metodologias ágeis e a dificuldade no acompanhamento de indicadores institucionais. Tais lacunas comprometiam a qualidade das decisões tomadas e a eficiência dos processos internos, evidenciando a necessidade de soluções práticas, acessíveis e alinhadas às demandas de cada contexto organizacional.

As soluções foram desenvolvidas com base em metodologias ágeis, contemplando etapas como levantamento de requisitos, organização de backlog, prototipação de interfaces e implementação incremental das funcionalidades. Resultando na criação de aplicações web e desktop com foco em usabilidade, integração de sistemas e suporte à análise de dados, incluindo recursos como dashboards interativos, automação de processos e utilização de modelos de linguagem natural.

Entre as tecnologias utilizadas, destacam-se linguagens e ferramentas como Java, Python, JavaScript, React e Node.js, além de bancos de dados relacionais como PostgreSQL e MySQL, serviços em nuvem e controle de versionamento com Git, evidenciando a consolidação das competências técnicas, o desenvolvimento de habilidades analíticas e a capacidade de propor soluções eficientes para problemas reais, alinhadas às demandas do mercado de tecnologia da informação.

2. PROJETOS

Os projetos API correspondem às atividades desenvolvidas ao longo da graduação, organizadas cronologicamente por ano e semestre. Cada projeto foi elaborado a partir de demandas reais propostas por docentes e empresas parceiras, com o objetivo de aplicar na prática os conhecimentos adquiridos no curso. As descrições contemplam o contexto de desenvolvimento, os objetivos, as soluções implementadas e as tecnologias utilizadas, disponíveis integralmente no Apêndice A. As subseções a seguir apresentam uma síntese de cada projeto.

Tabela 1 – Lista de Projetos API

Título do Projeto	Link do GitHub
ScrumTutor 1º semestre	https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/ScrumTutor
DataEase 2º semestre	https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/DataEase
OAK-RH 3º semestre	https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/OAK-RH
Lumen 4º semestre	https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/API-4
Geo-Maps 5º semestre	https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/geo-maps
RuleAI 6º semestre	https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/API_6

Fonte: Elaborado por Santos, (2026).

2.1 2023 – 2º semestre: ScrumTutor

O projeto foi desenvolvido no primeiro semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da FATEC São José dos Campos, sob orientação do Prof. Antônio Egydio São Tiago Graça, denominado **ScrumTutor** (Santos, 2023). O projeto surgiu da identificação de dificuldades enfrentadas por uma empresa parceira na adoção do framework ágil Scrum (SUTHERLAND, 2016), especialmente relacionadas à compreensão de seus papéis, cerimônias e artefatos. Tais dificuldades geravam falhas de comunicação, retrabalho e atrasos nas entregas, comprometendo a colaboração entre as equipes e a qualidade dos resultados.

Diante desse contexto, o objetivo do projeto foi desenvolver uma solução voltada à capacitação de profissionais para a aplicação prática do Scrum em ambientes organizacionais. A solução visou aprofundar o entendimento do framework por meio de uma abordagem

interativa, promovendo maior alinhamento entre os membros das equipes e eficiência nos processos de desenvolvimento.

A solução desenvolvida consistiu em uma aplicação web voltada ao treinamento em Scrum. Entre os principais recursos, destacou-se a implementação da avaliação PACER, um sistema para mensurar o desempenho dos integrantes da equipe, incluindo Scrum Master, Product Owner e Time de Desenvolvimento, por meio de critérios objetivos. A interação ocorreu de forma intuitiva, com seleção de membros e atribuição de notas por meio de checkboxes, além do envio automático dos resultados por e-mail, ampliando o alcance da ferramenta em ambientes corporativos.

O desenvolvimento do projeto seguiu práticas de metodologia ágil, incluindo organização do backlog, definição de requisitos, prototipação de interfaces e implementação incremental das funcionalidades. A equipe participou ativamente das etapas de planejamento e execução das sprints, assegurando a evolução contínua do sistema e o alinhamento com os objetivos propostos.

Entre as tecnologias utilizadas, destacaram-se HTML e CSS para estruturação e estilização da interface, Python com o framework Flask para o backend, e AWS para hospedagem em nuvem. O versionamento foi realizado com Git, e o Figma foi empregado na prototipação e definição da identidade visual. A aplicação também prezou pela responsividade, garantindo uma experiência consistente em diferentes dispositivos, com interface organizada e navegação simples e eficiente.

2.2 2024 – 1º semestre: DataEase

O projeto foi desenvolvido no segundo semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da FATEC São José dos Campos, sob orientação do Prof. Giuliano Bertoti, denominado **DataEase** (Santos, 2024). O projeto partiu das dificuldades enfrentadas por uma empresa parceira no processo de consulta e extração de dados de seu banco corporativo. As informações eram obtidas por meio de procedimentos manuais e pouco eficientes, ocasionando divergências nos resultados e ausência de padronização. Esse cenário gerava atrasos nas atividades internas, comprometendo a confiabilidade das análises e a tomada de decisões estratégicas.

Diante desse cenário, o objetivo do projeto foi desenvolver uma solução que simplificasse o acesso aos dados corporativos, permitindo que usuários realizassem consultas de forma intuitiva, sem a necessidade de conhecimento técnico em bancos de dados ou linguagens de consulta. A solução visou democratizar o acesso à informação dentro da

organização, proporcionando maior agilidade e precisão nas consultas e reduzindo a dependência de perfis técnicos para a obtenção de dados.

A solução proposta consistiu em uma aplicação desktop integrada a um modelo de linguagem (LLM), capaz de interpretar comandos em linguagem natural e convertê-los em consultas ao banco de dados. Dessa forma, o usuário pôde interagir com o sistema de maneira simples e direta, realizando perguntas e obtendo respostas estruturadas com base nos dados armazenados. Um diferencial relevante foi a possibilidade de utilização de diferentes modelos de linguagem, tornando a aplicação flexível e adaptável a distintos contextos organizacionais.

O desenvolvimento do projeto seguiu práticas de metodologia ágil, contemplando a organização e priorização do backlog, definição de requisitos, elaboração de protótipos e implementação progressiva das funcionalidades. O projeto foi conduzido com foco na entrega contínua de valor, com acompanhamento constante das demandas e alinhamento entre equipe e cliente, assegurando que os objetivos fossem atingidos de forma eficiente.

Entre as tecnologias utilizadas, destacou-se Java como linguagem principal, responsável pela construção da aplicação e integração com os modelos de linguagem por meio da biblioteca LangChain4j (LANGCHAIN4J, 2026) e o hugging face (HUGGING FACE, 2026) para acesso a modelos abertos. O banco de dados MySQL foi empregado para armazenamento das informações, enquanto o LM Studio serviu como ambiente de execução local dos modelos. O versionamento foi realizado com Git, e o Figma foi empregado na prototipação das interfaces e definição da identidade visual.

Destacou-se, ainda, a atuação no papel de Product Owner, com foco na definição e priorização de requisitos, alinhamento com as necessidades do cliente e garantia da entrega de valor ao longo do desenvolvimento. A interface foi desenvolvida com atenção à organização visual, clareza na interação e consistência estética, assegurando uma experiência de uso intuitiva e acessível.

2.3 2024 – 2º semestre: OAK-RH

O projeto foi desenvolvido no primeiro semestre do segundo ano do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, em parceria com a empresa Youtan, atuante na área de desenvolvimento de software, denominado **OAK-RH** (Santos, 2024). O projeto surgiu das dificuldades enfrentadas pelo setor de Recursos Humanos da organização no acompanhamento do clima organizacional e na mensuração do nível de satisfação dos colaboradores. A ausência de um processo sistematizado para coleta de feedback, aliada a falhas na comunicação interna,

dificultava a análise das percepções da equipe, resultando em perda de engajamento e impactos negativos na colaboração entre os setores.

Diante desse contexto, o objetivo do projeto foi desenvolver uma solução que possibilitasse a coleta, análise e visualização de dados relacionados ao clima organizacional de forma estruturada e acessível. A solução visou aprimorar a gestão de pessoas, apoiando decisões mais assertivas com base em dados concretos e atualizados sobre a percepção dos colaboradores.

A solução desenvolvida consistiu em uma aplicação web voltada ao gerenciamento de pesquisas internas, permitindo a criação de formulários personalizados, gerenciamento de usuários e equipes, além da visualização de resultados por meio de dashboards interativos. Esses dashboards apresentavam métricas e gráficos que facilitavam a interpretação dos dados coletados, oferecendo uma visão clara do clima organizacional. A interação do usuário ocorreu por meio de uma interface intuitiva e organizada, que simplificou o acesso às funcionalidades e promoveu uma experiência de uso eficiente.

O desenvolvimento do projeto seguiu práticas de metodologia ágil, contemplando a definição e priorização do backlog, levantamento de requisitos, prototipação das interfaces e implementação incremental das funcionalidades. O projeto foi conduzido em ciclos iterativos, permitindo ajustes contínuos com base no feedback do cliente e garantindo alinhamento com as necessidades identificadas.

Entre as tecnologias utilizadas, o frontend foi desenvolvido com React, JavaScript e TypeScript, resultando em uma interface dinâmica, segura e organizada. O backend utilizou Node.js para execução da aplicação e integração com o banco de dados PostgreSQL, responsável pelo armazenamento relacional das informações. O Firebase foi empregado para autenticação e armazenamento complementar em banco NoSQL. O versionamento foi realizado com Git, e o Figma foi empregado na prototipação e definição da identidade visual.

Destacou-se a atuação no desenvolvimento do front-end, incluindo a prototipação completa da aplicação, a definição da identidade visual, a criação da logomarca e a implementação das principais interfaces do sistema. Também foram considerados aspectos relevantes como usabilidade, organização visual e consistência da experiência do usuário, contribuindo para uma navegação intuitiva. Além disso, houve colaboração ativa com a equipe na integração com o back-end, na resolução de inconsistências e na adaptação a mudanças de requisitos, evidenciando a aplicação de habilidades como comunicação, trabalho em equipe, gestão do tempo e adaptabilidade ao longo do desenvolvimento.

2.4 2025 – 1º semestre: Lumen

O projeto foi desenvolvido no segundo semestre do segundo ano do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, foi intitulado **Lumen** (Santos, 2025) e feito em parceria com a Fundação de Apoio à Pesquisa e Gestão (FAPG), instituição atuante nas áreas de pós-graduação e gestão de projetos de pesquisa. A proposta surgiu a partir das dificuldades enfrentadas pela organização no acompanhamento de seus projetos, decorrentes da ausência de processos padronizados de planejamento e controle. Esse cenário resultava em falhas no levantamento de requisitos, atrasos recorrentes e baixa visibilidade sobre a alocação de recursos financeiros, comprometendo a eficiência da gestão e a qualidade da tomada de decisões.

Diante desse contexto, o objetivo do projeto consistiu em desenvolver uma solução que centralizasse e organizasse o gerenciamento dos projetos institucionais, proporcionando maior controle sobre prazos, recursos e atividades. A iniciativa visou contribuir para a melhoria dos processos de gestão, promovendo transparência, rastreabilidade das informações e eficiência operacional.

A solução desenvolvida consistiu em uma aplicação web voltada ao gerenciamento completo de projetos, permitindo o registro de informações essenciais, como título, descrição, prazos, orçamento e equipe envolvida. O sistema possibilitou a criação de etapas, tarefas e subtarefas, com atribuição a membros específicos, facilitando o acompanhamento do progresso das atividades. As tarefas foram apresentadas em formato tabular, exibindo prazos, status e vínculo com o projeto correspondente, contribuindo para uma visualização clara do andamento geral. Como diferencial, foi implementada uma funcionalidade de lixeira, responsável por manter projetos excluídos por até 30 dias, além de um chatbot integrado, capaz de atualizar o status das atividades para "em execução" ou "concluída", tornando a interação com o sistema mais dinâmica e eficiente.

O desenvolvimento do projeto seguiu práticas de metodologias ágeis, abrangendo a definição e organização do backlog, o levantamento de requisitos, a prototipação das interfaces e a implementação incremental das funcionalidades. A execução ocorreu de forma iterativa, com alinhamento contínuo entre os membros da equipe, o que possibilitou ajustes progressivos e evolução consistente do sistema.

No que diz respeito às tecnologias utilizadas, o front-end foi desenvolvido com React, JavaScript e TypeScript, garantindo uma interface dinâmica e bem estruturada. O back-end foi implementado com Node.js, responsável pelo controle das regras de negócio e pela integração com o banco de dados PostgreSQL, empregado para a persistência e a modelagem relacional das informações. O Firebase foi adotado para a autenticação dos usuários, enquanto o Ollama

(OLLAMA, 2026) foi utilizado na execução dos modelos de linguagem integrados ao chatbot. O versionamento do código foi realizado com Git, assegurando organização e rastreabilidade das contribuições ao longo do desenvolvimento.

Destacou-se a atuação tanto no front-end quanto no back-end do sistema, abrangendo a criação do protótipo e da identidade visual, a implementação de componentes e melhorias na interface. Houve participação direta no desenvolvimento do CRUD das entidades de tarefas e subtarefas, contemplando rotas, estruturas de dados e relacionamentos, garantindo aderência às regras de negócio definidas. Também foram considerados aspectos relevantes como usabilidade, organização da informação e consistência da experiência do usuário ao longo do desenvolvimento. Além disso, a colaboração ativa com a equipe, a padronização de estruturas e a clareza na comunicação contribuíram significativamente para a qualidade e a coesão do sistema desenvolvido.

2.5 2025 – 2º semestre: GeoMaps

O projeto intitulado **GeoMaps** (Santos, 2025) foi desenvolvido no primeiro semestre do terceiro ano do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, em parceria com a Visiona, empresa especializada em geotecnologia e monitoramento espacial. A proposta surgiu a partir das dificuldades enfrentadas pela organização no monitoramento e registro de ocorrências geográficas em tempo real, bem como na identificação de proximidade entre eventos e usuários. A ausência de uma ferramenta centralizada dificultava a análise espacial dos dados e comprometia a capacidade de resposta a situações críticas, limitando a eficiência operacional.

Diante desse contexto, o objetivo do projeto consistiu em desenvolver uma solução que permitisse o registro, a visualização e o monitoramento de ocorrências geolocalizadas, com capacidade de gerar alertas baseados na proximidade do usuário. A iniciativa visou contribuir para a melhoria da gestão de incidentes geográficos, promovendo maior agilidade na resposta, rastreabilidade das informações e orientação por dados espaciais.

A solução desenvolvida consistiu em uma aplicação mobile multiplataforma integrada a um back-end capaz de registrar ocorrências geolocalizadas e gerar alertas em tempo real. O sistema possibilitou a visualização de eventos em mapa interativo, o cadastro de novas ocorrências com informações essenciais e o recebimento de notificações baseadas na localização do usuário. As funcionalidades foram projetadas para oferecer uma experiência intuitiva, facilitando tanto o registro quanto a consulta de dados geográficos, tornando o processo de monitoramento mais dinâmico e orientado a dados espaciais.

O desenvolvimento do projeto seguiu práticas de metodologias ágeis, abrangendo a definição clara de requisitos, a prototipação das interfaces mobile e a implementação incremental das funcionalidades. A execução ocorreu de forma iterativa, com alinhamento contínuo entre os membros da equipe, o que possibilitou ajustes progressivos nas integrações e evolução consistente do sistema.

No que diz respeito às tecnologias utilizadas, o front-end foi desenvolvido com React Native via Expo e TypeScript, garantindo uma interface multiplataforma e bem estruturada. O back-end foi implementado com FastAPI e Python, responsável pelo controle das regras de negócio e pela integração com o banco de dados MongoDB, empregado para o armazenamento de dados não estruturados relacionados às ocorrências registradas. O versionamento do código foi realizado com Git, assegurando organização e rastreabilidade das contribuições ao longo do desenvolvimento. O ciclo de vida do projeto foi gerenciado via GitFlow (VALENTE, 2020), aplicando-se conceitos de branches de desenvolvimento e produção (main, develop, feature e hotfix). Adicionalmente, integraram-se práticas de pull requests com proteção de branches, aliadas a revisões de código e testes manuais.

Destacou-se a atuação como desenvolvedor com foco principal no front-end mobile, abrangendo a prototipação das interfaces, a criação de diversas telas e a garantia de consistência visual e usabilidade. Houve participação direta na integração entre front-end e back-end, assegurando a correta comunicação com as APIs e o funcionamento das funcionalidades relacionadas ao cadastro e à visualização de ocorrências geográficas. O alinhamento contínuo com a equipe de back-end, a visão de produto na estruturação das telas e a colaboração ativa com os demais desenvolvedores contribuíram significativamente para a qualidade e a coesão do sistema desenvolvido.

2.6 2026 – 1º semestre: Rule AI

O projeto foi desenvolvido no segundo semestre do terceiro ano do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, intitulado **Rule AI** (Santos, 2026) e feito em parceria com a DomRock, empresa especializada em tecnologia da informação com foco em inteligência artificial e análise de dados. A proposta surgiu a partir das dificuldades enfrentadas pela organização na definição, padronização e rastreabilidade de regras de negócio utilizadas em processos internos, especialmente aquelas relacionadas a cálculos e critérios variáveis. A ausência de uma estrutura clara dificultava a manutenção dessas regras, gerava inconsistências nos resultados e aumentava a dependência de conhecimento técnico para quaisquer alterações, comprometendo a agilidade e a confiabilidade operacional.

Diante desse contexto, o objetivo do projeto consistiu em desenvolver uma solução que permitisse a interpretação, a estruturação e a gestão de regras de negócio a partir de entradas em linguagem natural, conferindo maior flexibilidade e autonomia na definição dos critérios. A iniciativa visou contribuir para a melhoria da governança de regras, promovendo maior controle, rastreabilidade das informações e confiabilidade nos resultados gerados.

A solução desenvolvida consistiu em uma aplicação capaz de interpretar e estruturar regras de negócio por meio de linguagem natural, permitindo que usuários não técnicos pudessem definir e modificar critérios com autonomia. O sistema contemplou funcionalidades como cadastro de regras, versionamento de alterações, avaliação de comportamento, visualização de históricos e mecanismos de observabilidade. Essas capacidades promoveram maior controle sobre os resultados gerados e garantiram rastreabilidade completa das mudanças implementadas, elevando significativamente a confiabilidade operacional.

O desenvolvimento do projeto seguiu práticas de metodologias ágeis, abrangendo o levantamento detalhado de requisitos, a definição e priorização do backlog, a prototipação das interfaces e a implementação incremental das funcionalidades. A execução ocorreu de forma iterativa, com alinhamento contínuo entre os stakeholders e a equipe técnica, o que possibilitou ajustes progressivos e evolução consistente do sistema.

No que diz respeito às tecnologias utilizadas, o front-end foi desenvolvido com React e TypeScript, garantindo uma interface intuitiva e bem estruturada. O back-end foi implementado com FastAPI e Python, responsável pelo controle das regras de negócio e pela integração com modelos de linguagem de inteligência artificial. O banco de dados PostgreSQL foi empregado para a persistência e organização das regras e dos históricos de versões. O versionamento do código foi realizado com Git, assegurando organização e rastreabilidade das contribuições ao longo do desenvolvimento. A arquitetura lógica do agente foi desenvolvida com o auxílio dos frameworks LangChain e LangGraph. Para dar suporte ao processamento, integraram-se os serviços das plataformas Groq (GROQ, 2026) e Hugging Face (HUGGING FACE, 2026).

Destacou-se a atuação como Product Owner, sendo responsável pela definição e priorização do backlog, garantindo alinhamento entre as necessidades do cliente e as entregas da equipe. Houve participação direta no levantamento e detalhamento de requisitos, com a estruturação de user stories e critérios de aceitação de forma clara e objetiva. A comunicação contínua entre os stakeholders e a equipe técnica, o acompanhamento ativo da evolução das sprints e a validação rigorosa das entregas contribuíram para que as funcionalidades implementadas estivessem alinhadas aos objetivos do projeto e gerassem valor efetivo para a organização.

3. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao longo da graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, os APIs desempenharam papel fundamental na construção do conhecimento, permitindo a aplicação prática dos conceitos teóricos abordados em sala de aula. A trajetória acadêmica foi marcada pelo desenvolvimento progressivo de competências técnicas e analíticas, possibilitando o contato direto com demandas reais e cenários desafiadores, que exigiram adaptação, senso crítico e capacidade de resolução de problemas.

Durante os APIs, foram desenvolvidas soluções voltadas a diferentes contextos organizacionais, contemplando desde a estruturação de processos até a implementação de sistemas e ferramentas de apoio à tomada de decisão. Nesse percurso, destacaram-se contribuições relevantes como o aprimoramento do trabalho em equipe, a organização e gestão de atividades, o levantamento e análise de requisitos, além da aplicação de metodologias ágeis no desenvolvimento das soluções propostas. O uso de diversas tecnologias, como linguagens de programação, bancos de dados e frameworks modernos, também contribuiu significativamente para a consolidação das habilidades técnicas.

Além disso, os desafios enfrentados ao longo dos APIs proporcionaram importantes aprendizados, especialmente no que diz respeito à adaptação a mudanças, à resolução de limitações técnicas e ao alinhamento entre as expectativas dos stakeholders e as entregas realizadas. Tais experiências fortaleceram não apenas o conhecimento técnico, mas também habilidades interpessoais e organizacionais essenciais para a atuação no contexto profissional.

Dessa forma, conclui-se que os Projetos Integrados foram essenciais para a formação acadêmica e profissional, promovendo uma visão mais ampla e prática da área de tecnologia da informação. As experiências adquiridas ao longo desse percurso contribuíram de maneira significativa para o desenvolvimento técnico, acadêmico e pessoal, preparando o estudante para os desafios do mercado de trabalho e incentivando a busca contínua por aprendizado e aprimoramento profissional.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

GROQ. **Groq Documentation**. 2026. Disponível em: <https://console.groq.com/docs/>. Acesso em: 23 maio 2026.

HUGGING FACE. **Hugging Face: the AI community building the future**. 2026. Disponível em: <https://huggingface.co/>. Acesso em: 23 maio 2026.

LANGCHAIN4J. **Intro**. 2026. Disponível em: <https://docs.langchain4j.dev/intro/>. Acesso em: 23 maio. 2026.

OLLAMA. **Gemma:2b**. 2026. Disponível em: <https://ollama.com/library/gemma:2b>. Acesso em: 23 maio. 2026.

SANTOS, Matheus Luiz. **Projeto de API – 1º Semestre**. GitHub, 2023. Disponível em: <https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/ScrumTutor>. Acesso em: 20 maio. 2026.

SANTOS, Matheus Luiz. **Projeto de API – 2º Semestre**. GitHub, 2024. Disponível em: <https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/DataEase>. Acesso em: 20 maio. 2026.

SANTOS, Matheus Luiz. **Projeto de API – 3º Semestre**. GitHub, 2024. Disponível em: <https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/OAK-RH>. Acesso em: 20 maio. 2026.

SANTOS, Matheus Luiz. **Projeto de API – 4º Semestre**. GitHub, 2025. Disponível em: <https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/API-4>. Acesso em: 20 maio. 2026.

SANTOS, Matheus Luiz. **Projeto de API – 5º Semestre**. GitHub, 2025. Disponível em: <https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/geo-maps>. Acesso em: 20 maio. 2026.

SANTOS, Matheus Luiz. **Projeto de API – 6º Semestre**. GitHub, 2026. Disponível em: https://github.com/Phoenix-Team-Fatec/API_6. Acesso em: 20 maio. 2026.

SUTHERLAND, Jeff. **Scrum: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo**. 2. ed. Rio de Janeiro: Sextante, 2016.

VALENTE, Marco Tulio. **Gerenciando Branches com Git-flow, GitHubFlow**. Engenharia de Software Moderna, 2020. Disponível em: <https://engsoftmoderna.info/artigos/gitflow.html>. Acesso em: 23 maio 2026.

APÊNDICE A – PORTIFÓLIO



Matheus Luiz de Andrade Santos



✦ Sumário

- [Sobre Mim](#)
 - [Projetos](#)
 - [Habilidades](#)
 - [Contato](#)
-



Sobre Mim

Desde cedo, sempre tive interesse por tecnologia e o objetivo de ingressar em uma faculdade pública. A escolha pela FATEC uniu esses dois propósitos, marcando o início da minha formação focada em desenvolvimento contínuo e atuação estratégica na área de tecnologia.

Tenho foco em análise de dados e busco aprimorar continuamente minhas competências em ferramentas de BI, modelagem e manipulação de dados, com ênfase no uso de Python. Também possuo sólida experiência em prototipagem, edição de imagens e criação de identidades visuais, já aplicada em projetos profissionais como freelancer.

Minha trajetória inclui atuação em desenvolvimento web, suporte técnico e análise de dados, sempre orientada por evolução contínua e integração de tecnologia com soluções inovadoras. Atualmente, sou Estagiário Analista de Dados na DM, onde desenvolvo relatórios, dashboards e realizo análises que impulsionam melhorias operacionais e estratégicas, utilizando Excel, SQL, Power BI e Python como principais ferramentas.

Histórico Profissional

Estagiário Analista de Planejamento - Empresa DM - 02/2025 até o momento

Atuação focada no planejamento de operações, com análise de dados, desenvolvimento de dashboards, elaboração de escalas e geração de insights voltados à otimização do atendimento.



Contato

-  **LinkedIn:** [Matheus Andrade](#)
-  **GitHub:** [MatheusAndrade1999](#)
-  **E-mail:** matheusluiz194@gmail.com

Principais Conhecimentos

Hard Skills

- React, Node.js, TypeScript, JavaScript
 - PostgreSQL, MySQL
 - Modelagem de dados e implementação de CRUD
 - Prototipação no Figma
 - Versionamento com Git
 - Python voltado a dados (Pandas e Openpyxl)
-

Projetos API

Abaixo estão as seções expansíveis com o conteúdo completo dos meus projetos. Clique para abrir e ter todo o conteúdo da API referente a cada semestre.

Semestre 2023/2

Instituição: FATEC São José dos Campos – SP

Orientação: Prof. Antônio Egydio São Tiago Graça

Problema

A empresa parceira identificou dificuldades significativas na adoção do framework ágil **Scrum**. A falta de domínio sobre papéis, cerimônias e artefatos tem causado falhas de comunicação, retrabalho e atrasos, prejudicando diretamente a colaboração entre as equipes e a qualidade das entregas.

Solução

O projeto consistiu na construção de uma aplicação web para **capacitação em Scrum**, incluindo funcionalidades voltadas à **avaliação interna dos membros da equipe**. A proposta busca auxiliar profissionais na compreensão e aplicação prática do framework em suas rotinas de trabalho.

 **Link do Repositório Git:** [Phoenix Team – ScrumTutor](#)

Tecnologias Utilizadas

Ferramenta	Utilização
HTML	Estruturação das páginas e organização do conteúdo.

Ferramenta	Utilização
CSS	Criação da camada visual e definição do layout responsivo.
Flask	Base do servidor e gerenciamento das rotas da aplicação.
Python	Implementação da lógica do backend e processamento de dados.
AWS	Hospedagem em nuvem e configuração do ambiente de produção.
Figma	Protótipos e desenho das interfaces e fluxos.
Git	Controle de versões e colaboração no desenvolvimento.

Contribuições Pessoais

Participei de forma integral no desenvolvimento do front-end do projeto (utilizando CSS e HTML). Fui responsável pela implementação completa da página de avaliação PACER (Uma avaliação que vai de 0 a 3 para medir o desempenho de todos da equipe, incluindo Scrum Master e Product Owner além do Time de Desenvolvimento), estruturando um sistema de avaliação baseado em múltiplas checkboxes, que permite ao usuário atribuir notas de forma simples e selecionar o membro da equipe a ser avaliado (Protótipo feito no Figma). Além disso, contribuí na criação da funcionalidade de envio das avaliações PACER por e-mail, ampliando a utilidade prática da ferramenta. Desenvolvi também a logomarca oficial do ScrumTutor (Utilizando o Figma) e atuei de maneira ativa nas decisões relacionadas ao front-end, oferecendo direcionamentos visuais, sugestões de usabilidade e aprimoramentos. Por fim, trabalhei continuamente para tornar o site totalmente responsivo, garantindo uma navegação consistente em diferentes dispositivos e resoluções.

Hard Skills

Tecnologia	Nível	Descrição
HTML	Faço com autonomia	Construção semântica e acessível de páginas.
CSS	Faço com autonomia	Desenvolvimento de layouts responsivos (Flexbox/Grid).
Python	Faço com ajuda	Lógica de backend.
Git	Faço com ajuda	Versionamento, branches e integração entre equipes.
Figma	Consigo ensinar	Criação de protótipos e interfaces.

Soft Skills

- **Comunicação:** Presença ativa nas reuniões semanais e apresentações de sprint, contribuindo para o alinhamento de expectativas e para a interlocução eficiente entre requisitos técnicos e necessidades do cliente.
- **Colaboração:** Participação nas decisões de identidade visual, propondo melhorias de layout, combinações de cores e ajustes estéticos que tornaram a interface mais agradável e intuitiva para o usuário. Em uma das reuniões eu pensei no nome do app e apresentei a equipe, sendo aceito, criei a logo e começamos a tratar o app que antes era somente "API", como ScrumTutor.

- **Organização:** Entrega consistente das atividades previstas nas sprints, com priorização adequada do backlog e gestão cuidadosa das demandas do projeto, nessa API comecei a utilizar formas de organizar as tarefas.

[◀ Voltar](#)

 Semestre 2024/1

Instituição: FATEC São José dos Campos – SP

Orientação: Prof. Giuliano Bertoti

Problema

A empresa parceira enfrentava recorrentes dificuldades no processo de consulta e extração de dados do seu banco corporativo. As informações eram obtidas manualmente, por meio de um fluxo pouco eficiente, o que gerava divergências nos resultados, falta de padronização e atrasos nas atividades internas. Esse cenário comprometeu a confiabilidade das análises e impactou diretamente a tomada de decisões estratégicas.

Solução

Para solucionar essas limitações, foi criada uma aplicação desktop integrada a um **modelo de linguagem (LLM)**. Por meio de comandos em **linguagem natural**, o usuário pode consultar o banco de dados de forma intuitiva, sem depender de conhecimento técnico específico.

O sistema também permite a utilização de diferentes modelos de linguagem, tornando a ferramenta flexível e adaptável a diferentes cenários operacionais.

 **Link do Repositório do Git:** [Phoenix Team – DataEase](#)

Tecnologias Utilizadas

Ferramenta	Utilização
Java	Desenvolvimento da aplicação, criação da interface e integração com o modelo de linguagem.
MySQL	Estruturação e armazenamento das informações utilizadas pelo sistema.
LangChain4j	Biblioteca responsável por gerenciar a comunicação entre a aplicação e os modelos.
Figma	Protótipos e desenho das interfaces e fluxos.
LM Studio	Ambiente utilizado para executar e testar os modelos de linguagem.
Git	Versionamento do código e coordenação do trabalho em equipe.

Contribuições Pessoais

Atuei como Product Owner (PO), conduzindo a definição clara das necessidades do cliente, priorizando o backlog e garantindo que cada entrega estivesse alinhada ao valor esperado pela empresa parceira. Fui responsável por transformar demandas em requisitos estruturados, acompanhar a capacidade do time e assegurar que as funcionalidades planejadas fossem entregues com qualidade. Além disso, cuidei da parte visual, incluindo a criação de protótipo no Figma e toda a identidade visual do projeto (logo e paleta de cores utilizadas). Criei também a sidebar da aplicação utilizando Java.

 Hard Skills

Tecnologia	Nível	Descrição
Java	Faço uso com ajuda	Ajuda na construção da interface e sidebar
MySQL	Ouvi falar	Modelagem inicial de tabelas
Figma	Consigo Ensinar	Protótipo e definição de cores e formato da tela.
Git	Faço uso com autonomia	Versionamento, criação do backlog, organização de branches e colaboração no repositório.

 Soft Skills

- **Liderança:** Capacidade de direcionar o time com foco em valor, organizar prioridades e promover alinhamento contínuo sobre objetivos e expectativas.
- **Comunicação:** Forte habilidade de intermediar conversas entre todas as partes envolvidas, garantindo clareza nas necessidades, transparência nos avanços e entendimento compartilhado das decisões. Quando surgiam dúvidas da equipe eu me comunicava diretamente com o cliente pra entender a necessidade dele relacionado ao assunto da dúvida.
- **Visão de Produto:** Olhar estratégico para identificar o que gera valor, estruturar requisitos e orientar o desenvolvimento para uma experiência consistente e centrada no usuário.
- **Proatividade:** Atitude ativa na antecipação de necessidades, busca por melhorias e apoio ao time para manter o ritmo das entregas e a qualidade do produto.

[◀ Voltar](#)

 Semestre 2024/2

Empresa: Youtan
Área de atuação: Desenvolvimento de Software

 Problema

O time de Recursos Humanos da empresa parceira enfrentava limitações para acompanhar o clima organizacional e entender o nível de satisfação dos colaboradores. A falta de um processo sistematizado de coleta de feedback e as falhas na comunicação interna dificultavam a leitura das percepções da equipe, ocasionando perda de engajamento e afetando a colaboração entre os setores.

💡 Solução

Foi criada uma aplicação web voltada ao monitoramento de pesquisas internas, oferecendo dashboards interativos com métricas e gráficos que facilitam a interpretação dos resultados.

O sistema permite criar pesquisas de forma manual, além de gerenciar equipes, usuários e formulários através de uma interface simples e organizada.

Modos de acesso

- **Administrador:** direcionado ao setor de RH, possibilita a criação de equipes, cadastro de usuários, elaboração de pesquisas e análise dos dados por meio de dashboards completos.
- **Usuário:** destinado aos colaboradores, dividido entre **líderes** e **liderados**.
 - Líderes visualizam informações e respostas de seus liderados.
 - Liderados têm acesso apenas aos seus próprios dados.

Além disso, esse modo apresenta gráficos comparativos, permitindo visualizar a evolução individual ao longo do tempo.

🔗 **Repositório:** [Phoenix Team – OAK-RH](#)

🛠️ Tecnologias Utilizadas

Tecnologia	Funcionalidade
React	Construção do frontend com componentes reutilizáveis e interface dinâmica.
Node.js	Ambiente utilizado para executar a aplicação no servidor.
JavaScript	Lógica de interação e comunicação entre os componentes do sistema.
TypeScript	Tipagem estática e recursos avançados que aumentam a segurança e organização do código.
PostgreSQL	Estruturação e armazenamento de dados relacionais da aplicação.
Firebase	Autenticação e armazenamento complementar utilizando banco NoSQL.
Git	Versionamento e colaboração eficiente entre os membros do time.

👤 Contribuições Pessoais

Atuei de forma predominante no desenvolvimento do front-end do sistema, utilizando principalmente React. Conduzi a prototipação completa da aplicação, elaborei a identidade visual, defini a paleta de cores e desenvolvi a logo oficial do projeto. Minhas contribuições envolveram desde a concepção da experiência do usuário (UX) até a implementação visual das principais telas.

🖥️ Hard Skills

Tecnologia	Proficiência	Descrição
React	Faço com autonomia	Criação de telas complexas (cadastro, formulários, dashboard), implementação de componentes, sidebar e integração com backend.
JavaScript	Faço com autonomia	Desenvolvimento da lógica de interação entre componentes e integração com Axios para comunicação com o servidor.
TypeScript	Faço com autonomia	Uso de tipagem para garantir código mais robusto e organizado em formulários e rotas.
Node.js	Faço com ajuda	Implementação de APIs, definição de rotas e interação com o banco de dados.
PostgreSQL	Faço com ajuda	Modelagem de relações entre entidades (usuários, equipes, formulários), e implementação de CRUD.
CSS / UI	Faço com ajuda	Ajustes de estilo, correção de bugs visuais e trabalho com Material UI.
Git	Faço com autonomia	Uso constante de branches, merges e versionamento do projeto colaborativo.

🧠 Soft Skills

- **Comunicação:** Durante a criação do protótipo no Figma, identifiquei que o fluxo proposto não refletia corretamente as necessidades do RH. Apresentei ao time as inconsistências e sugeri uma nova organização das telas, o que levou à revisão do layout antes do desenvolvimento, evitando retrabalho.
- **Trabalho em equipe:** Ao integrar o cadastro de usuários com o backend, surgiram erros devido ao formato dos dados enviados. Trabalhei junto com o desenvolvedor responsável pelas rotas, ajustando o payload e garantindo que a funcionalidade fosse concluída sem bloquear outras entregas.
- **Gestão do tempo:** Em uma semana de múltiplas demandas — implementação da sidebar, ajustes visuais e correções no Material UI — organizei minhas tarefas em prioridades e microentregas, conseguindo finalizar tudo dentro do prazo da sprint.
- **Adaptabilidade:** Durante o desenvolvimento dos formulários, o cliente alterou os campos e o comportamento esperado da tela. Ajustei rapidamente o componente e o layout para atender ao novo requisito sem impactar o andamento geral do projeto.

◀ Voltar

📅 Semestre 2025/1

Empresa: FAPG (Fundação de Apoio à Pesquisa e Gestão)

Área de atuação: Pós-graduação e projetos de pesquisa

🚩 Problema

A instituição enfrentava dificuldades no acompanhamento de seus projetos devido à ausência de processos padronizados de planejamento e controle. Essa falta de organização resultava em falhas no levantamento de

requisitos, atrasos constantes e pouca clareza na distribuição dos recursos financeiros, prejudicando a eficiência da gestão e a tomada de decisão.

 Solução

Foi desenvolvida uma aplicação web para centralizar e organizar o gerenciamento dos projetos. A plataforma permite registrar informações essenciais — título, descrição, prazos, orçamento e equipe — além de criar etapas e tarefas atribuídas a membros específicos, facilitando o acompanhamento do progresso. O sistema conta com uma área de lixeira que mantém projetos excluídos por até 30 dias. As tarefas são apresentadas em uma tabela que exibe prazos, status e o projeto associado. Também foi implementado um chatbot para alterar o status das atividades para “concluída” ou “em execução”, tornando a interação mais dinâmica.

Repositório

 Tecnologias Utilizadas

Tecnologia	Funcionalidade
React	Desenvolvimento do frontend e criação de interfaces dinâmicas.
Node.js	Estruturação do backend e controle das regras de negócio.
JavaScript	Lógica de funcionamento e interação da aplicação.
TypeScript	Tipagem estática e padronização estrutural do código.
PostgreSQL	Persistência dos dados e definição das relações.
Firebase	Autenticação e armazenamento de credenciais.
Ollama	Execução dos modelos utilizados no chatbot.
Git	Versionamento e colaboração entre os membros da equipe.

 Contribuições Pessoais

Atuando como membro da equipe de desenvolvimento, contribuí para as tarefas práticas do front-end e back-end do sistema. Fui responsável pela criação do protótipo no Figma e da identidade visual do projeto. Participei da criação e ajuste de componentes em React, incluindo correções de comportamento e melhorias na interface. Implementei o CRUD das entidades Tarefas e Subtarefas, com suas rotas, schemas e relações, garantindo que as estruturas refletissem corretamente as regras de negócio. Além disso, participei da modelagem do banco de dados e da definição dos fluxos lógicos vinculados ao funcionamento do sistema.

 Hard Skills

Tecnologia	Proficiência	Descrição
React	Faço com ajuda	Criação de interfaces, componentes reutilizáveis e integração com APIs.

Tecnologia	Proficiência	Descrição
Node.js	Faço com autonomia	Estruturação de rotas, manipulação de dados e suporte ao backend.
JavaScript	Faço com autonomia	Construção de lógicas, componentes dinâmicos e integrações com serviços externos.
TypeScript	Faço com autonomia	Aplicação de tipagem estática, organização estrutural e boas práticas.
PostgreSQL	Faço com ajuda	Modelagem de dados, criação de relacionamentos e implementação das regras de negócio.
Git	Faço com autonomia	Controle de versão, fluxo de branches, resolução de conflitos e colaboração eficiente.

👉 Soft Skills

- **Comunicação:** Em um dos ciclos de desenvolvimento, identifiquei que parte da equipe tinha compreendido de forma diferente o comportamento esperado para uma funcionalidade do frontend. Expliquei o fluxo passo a passo durante a reunião de alinhamento, detalhando os cenários possíveis e esclarecendo dúvidas, o que garantiu que todos seguissem a mesma direção antes da implementação.
- **Trabalho em equipe:** Durante o desenvolvimento do CRUD de tarefas, percebi que havia divergências na forma como cada membro estava estruturando os campos e validações. Propus uma padronização conjunta e validei com a equipe antes da implementação final, evitando inconsistências e garantindo que todas as partes do sistema conversassem corretamente.

◀ Voltar

📅 Semestre 2025/2

Empresa: Visiona

Área de atuação: Geotecnologia e monitoramento espacial

🚧 Problema

A empresa parceira enfrentava dificuldades em monitorar e registrar ocorrências geográficas em tempo real, bem como em identificar proximidade entre eventos e usuários. A ausência de uma ferramenta centralizada dificultava a análise espacial dos dados e comprometia a capacidade de resposta a situações críticas.

💡 Solução

Foi desenvolvida uma aplicação mobile integrada a um backend capaz de registrar ocorrências geolocalizadas e gerar alertas com base na proximidade do usuário.

A solução permite visualizar eventos em mapa, cadastrar novas ocorrências e receber notificações relevantes conforme a localização, tornando o processo mais dinâmico e orientado a dados espaciais.

 **Repositório:**
Phoenix Team – GeoMaps

Tecnologias Utilizadas

Tecnologia	Funcionalidade
React Native (Expo)	Desenvolvimento da aplicação mobile multiplataforma.
TypeScript	Tipagem estática e organização do código.
FastAPI	Criação de APIs performáticas para comunicação com o frontend.
MongoDB	Armazenamento de dados não estruturados relacionados às ocorrências.
Python	Implementação das regras de negócio no backend.
Git	Versionamento e colaboração entre os membros do time.

Contribuições Pessoais

Atuei como desenvolvedor no time, com foco principal no front-end da aplicação mobile. Fui responsável pela prototipação das interfaces e pela criação de diversas telas, garantindo consistência visual e usabilidade. Além disso, realizei a integração entre o front-end e o back-end, assegurando a correta comunicação com as APIs e o funcionamento das funcionalidades relacionadas ao cadastro e visualização de ocorrências geográficas.

Hard Skills

Tecnologia	Proficiência	Descrição
React Native	Faço com autonomia	Criação de telas, navegação e integração com APIs.
TypeScript	Faço com autonomia	Tipagem e organização estrutural do código.
Integração API (REST)	Faço com autonomia	Consumo de endpoints e tratamento de dados no frontend.
Git	Faço com autonomia	Controle de versão e colaboração em equipe.

Soft Skills

- **Comunicação:** Atuei alinhando constantemente com o time de backend para garantir que a integração das APIs ocorresse de forma correta, reduzindo retrabalho e inconsistências.
- **Visão de produto:** Durante a prototipação, busquei estruturar as telas de forma intuitiva, facilitando a navegação e a interpretação dos dados geográficos pelo usuário.

- **Colaboração:** Trabalhei em conjunto com outros desenvolvedores para validar fluxos de uso e ajustar comportamentos da aplicação conforme os testes.
- **Adaptabilidade:** Ajustei rapidamente as telas e integrações conforme mudanças nos endpoints e requisitos ao longo das sprints.

[◀ Voltar](#)

 Semestre 2026/1

Empresa: DomRock **Área de atuação:** Tecnologia da Informação com foco em inteligência artificial e análise de dados.

 Problema

A empresa parceira enfrentava dificuldades na definição, padronização e rastreabilidade de regras de negócio utilizadas em processos internos, especialmente relacionadas a cálculos e critérios variáveis. A ausência de uma estrutura clara dificultava a manutenção dessas regras, gerava inconsistências nos resultados e aumentava a dependência de conhecimento técnico para alterações.

 Solução

Foi desenvolvida uma aplicação capaz de interpretar e estruturar regras de negócio a partir de entradas em linguagem natural, permitindo maior flexibilidade e autonomia na definição dos critérios. A solução contempla funcionalidades como cadastro, versionamento, avaliação e visualização de regras, além de mecanismos de observabilidade e análise, promovendo maior controle e confiabilidade sobre os resultados gerados.

 **Repositório:**
[Phoenix Team – API 6](#)

 Tecnologias Utilizadas

Tecnologia	Funcionalidade
React	Desenvolvimento do frontend e interfaces do sistema.
TypeScript	Tipagem estática e organização do código.
Python	Implementação das regras de negócio e integração com modelos de linguagem.
FastAPI	Criação de APIs para comunicação entre frontend e backend.
PostgreSQL	Persistência e organização das regras e históricos.
LLM (IA)	Interpretação de linguagem natural para geração de regras.
Git	Versionamento e colaboração entre os membros do time.

Contribuições Pessoais

Atuei como Product Owner, sendo responsável por definir e priorizar o backlog do produto, garantindo alinhamento entre as necessidades do cliente e as entregas do time.

Realizei o levantamento e detalhamento de requisitos, estruturando user stories e critérios de aceitação de forma clara e objetiva.

Conduzi a comunicação entre stakeholders e equipe técnica, acompanhei a evolução das sprints e validei as entregas, assegurando que as funcionalidades estivessem alinhadas aos objetivos do projeto e gerassem valor real.

Hard Skills

Tecnologia / Prática	Proficiência	Descrição
Gestão de Backlog	Faço com autonomia	Priorização e organização de demandas orientadas a valor.
Levantamento de Requisitos	Faço com autonomia	Tradução de necessidades de negócio em funcionalidades claras.
Scrum / Metodologias Ágeis	Faço com autonomia	Condução e acompanhamento de sprints e entregas incrementais.
Documentação de Produto	Faço com autonomia	Escrita de user stories e critérios de aceitação.

Soft Skills

- **Liderança:** Direcionei o time com foco em entregas de valor, garantindo clareza nas prioridades e objetivos.
- **Comunicação:** Atuei como ponte entre stakeholders e equipe técnica, assegurando entendimento comum das demandas.
- **Tomada de decisão:** Priorizei funcionalidades com base em impacto e viabilidade dentro das sprints.
- **Visão de produto:** Estructurei o desenvolvimento com foco em consistência, escalabilidade e valor para o usuário final.

[◀ Voltar](#)