

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS
FATEC PROFESSOR JESSEN VIDAL**

DEBORA TAIRA NOVAES

**PORTFÓLIO DE APRENDIZAGEM DE
PROJETOS INTEGRADO (API) E
LIV**

São José dos Campos

2026

DEBORA TAIRA NOVAES

**PORTFÓLIO DE APRENDIZAGEM DE
PROJETOS INTEGRADO (API) E
LIV**

Trabalho de Graduação apresentado à Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos, como parte dos requisitos necessários para a obtenção do título de Tecnólogo em **Análise e Desenvolvimento de Sistemas**.

Orientador: Prof. Gildárcio Sousa Gonçalves

São José dos Campos

2026

DEBORA TAIRA NOVAES

**PORTFÓLIO DE APRENDIZAGEM DE
PROJETOS INTEGRADO (API) E
LIV**

Trabalho de Graduação apresentado à Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos, como parte dos requisitos necessários para a obtenção do título de Tecnólogo em **Análise e Desenvolvimento de Sistemas**.

Prof. Me. Gildárcio Sousa Gonçalves – FATEC SJC

Prof. Emanuel Mineda Carneiro – FATEC SJC

Prof. Fernando Masanori Ashikaga – FATEC SJC

____/____/____

DATA DA APROVAÇÃO

AGRADECIMENTOS

Agradeço à FATEC São José dos Campos e aos professores que contribuíram significativamente para a minha formação acadêmica e profissional, especialmente ao meu professor orientador, Gildárcio Sousa Gonçalves, pela orientação precisa, paciência e apoio durante a elaboração deste trabalho.

Aos meus parceiros de API, deixo o meu agradecimento especial pela colaboração, pelo aprendizado mútuo e pelas experiências compartilhadas ao longo do desenvolvimento de cada projeto. Agradeço também aos meus melhores amigos, Heloisa e Pedro, e ao meu namorado, Leonardo, pelo apoio constante, incentivo e companheirismo durante toda essa jornada.

Por fim, agradeço imensamente aos meus pais, por todo o amor, incentivo e suporte em cada etapa da minha vida e dos meus estudos, tornando possível a realização deste ciclo.

Sou grata a Deus por tudo, pela minha saúde, minha vida e força.

RESUMO

O presente portfólio de aprendizagem analisa e documenta a trajetória acadêmica percorrida no curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da FATEC Professor Jessen Vidal, evidenciando a engenharia de soluções tecnológicas aplicadas a problemas reais de mercado. O objetivo central deste trabalho consiste em demonstrar como a metodologia de Projetos Integrados (API) atua no amadurecimento técnico do discente através do desenvolvimento sistemático de softwares em parceria com organizações reais. A abordagem metodológica fundamenta-se nos ciclos do framework Scrum, nos quais se assume alternadamente os papéis de Scrum Master, Product Owner e desenvolvedor web e mobile. Ao longo dos seis semestres, desenvolveram-se plataformas web, interfaces desktop de conciliação financeira, dashboards corporativos, aplicativos baseados em economia circular e um chatbot impulsionado por inteligência artificial generativa. Os resultados obtidos comprovam o alinhamento das competências técnicas desenvolvidas com as demandas atuais da indústria de tecnologia, destacando a capacidade de manipulação de stacks modernos de front-end, back-end e engenharia de dados. Conclui-se que o modelo de aprendizagem prática baseado em problemas cumpre as metas pedagógicas estabelecidas, preparando o profissional para atuar de maneira adaptável, crítica e segura em cenários tecnológicos complexos.

Palavras-Chave: Metodologias Ágeis; Engenharia de Software; Desenvolvimento Web; Desenvolvimento Mobile; Inteligência Artificial.

ABSTRACT

This learning portfolio analyzes and documents the academic path taken in the Analysis and Systems Development course at FATEC Professor Jessen Vidal, demonstrating the engineering of technological solutions applied to real market challenges. The main objective of this study is to demonstrate how the Integrated Project (API) methodology drives the student's technical growth through the systematic development of software in partnership with actual organizations. The methodological approach is grounded in the Scrum framework cycles, during which the roles of Scrum Master, Product Owner, and web/mobile developer were alternately assumed. Throughout the six semesters, web platforms, desktop financial reconciliation interfaces, corporate dashboards, applications based on circular economy, and a chatbot driven by generative artificial intelligence were developed and implemented. The results obtained prove the alignment of the technical skills developed with the current demands of the technology industry, highlighting the capability to handle modern front-end, back-end, and data engineering stacks. It is concluded that the practical problem-based learning model fulfills the established pedagogical goals, preparing professionals to act in an adaptable, critical, and secure manner within complex technological scenarios.

Keywords: Agile Methodologies; Software Engineering; Web Development; Mobile Development; Artificial Intelligence.

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	8
2. PROJETOS	9
3. CONSIDERAÇÕES FINAIS	14
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	15
APÊNDICE A – PORTFÓLIO	17

1. INTRODUÇÃO

O presente Portfólio de Aprendizagem de Projetos Integrados (API) apresenta a trajetória acadêmica desenvolvida ao longo do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da FATEC Professor Jessen Vidal, evidenciando os principais projetos realizados durante os seis semestres da graduação. A motivação para ingressar na instituição originou-se ainda durante a formação técnica no ensino médio, por meio da recomendação de docentes que apontavam a faculdade como referência no ensino tecnológico regional. Dentre esses profissionais, destacava-se a influência de professores que haviam sido alunos da própria FATEC, servindo como referencial de sólida trajetória acadêmica e profissional.

Ao longo da graduação, desenvolveram-se sistemas web, aplicações mobile, plataformas de gerenciamento, dashboards e soluções baseadas em inteligência artificial, utilizando metodologias ágeis e ferramentas modernas de desenvolvimento de software. Os projetos envolveram diferentes áreas da tecnologia da informação, incluindo desenvolvimento front-end e back-end, análise de requisitos, prototipagem, gerenciamento de equipes, bancos de dados e inteligência artificial.

As propostas desenvolvidas tiveram como objetivo solucionar problemas reais apresentados por empresas parceiras, como dificuldades na organização de vagas de emprego, gerenciamento de usuários, controle financeiro, reciclagem sustentável, gestão de parceiros comerciais e análise automatizada de dados. Nesse contexto, aplicaram-se tecnologias como Python, JavaScript, React, React Native, Node.js, Vue.js, PostgreSQL, MongoDB, MySQL, LangChain e ferramentas de versionamento e documentação como GitHub, Jira e VS Code.

Além do desenvolvimento técnico, os projetos contribuíram para o aprimoramento de competências interpessoais, como liderança, comunicação, trabalho em equipe, proatividade e resolução de problemas, especialmente por meio da atuação em papéis como Scrum Master e Product Owner. As experiências adquiridas durante os projetos integradores permitiram a aplicação prática dos conhecimentos teóricos adquiridos ao longo da graduação, aproximando o ambiente acadêmico das demandas do mercado de trabalho.

2. PROJETOS

Os projetos API correspondem às atividades desenvolvidas ao longo da graduação, organizadas cronologicamente por ano e semestre. Cada projeto integrador foi elaborado a partir de demandas reais propostas por docentes e empresas parceiras, com o objetivo de aplicar, na prática, os conhecimentos adquiridos no curso. As descrições apresentam o contexto de desenvolvimento, os objetivos, as soluções implementadas e as tecnologias utilizadas, podendo ser consultadas integralmente no Apêndice A deste documento. Nas subseções a seguir, apresenta-se uma síntese de cada projeto.

Tabela 1 – Lista de Projetos API

Título do Projeto	Link do GitHub
DispVag Site de Vagas 1º semestre	https://github.com/TechForce-ADS/DispVag
CRUD para autorização 2º semestre	https://github.com/TechForce-ADS/Visiona
Sistema de Gerenciamento 3º semestre	https://github.com/TechForce-ADS/Visiona
Plataforma de Reciclagem 4º semestre	https://github.com/TechForce-ADS/Oracle
App para Gestão 5º semestre	https://github.com/TechForce-ADS/Oracle
Liv Chatbot com IA 6º semestre	https://github.com/TechForce-ADS/DomRock

Fonte: Elaborado por NOVAES, (2026).

2.1 2022 – 1º semestre

No primeiro semestre do curso, desenvolveu-se o projeto "DispVag", em parceria com a FATEC Professor Jessen Vidal, por meio do CADI – Centro de Aprendizagem em Desenvolvimento e Integração. A problemática identificada estava relacionada à ausência de um sistema centralizado que permitisse o armazenamento e a visualização organizada de informações relevantes sobre vagas de emprego, como localização, requisitos, benefícios e formas de contato. Tal situação dificultava o acesso dos estudantes às oportunidades e tornava o processo de recrutamento menos eficiente.

Como solução, desenvolveu-se uma plataforma web voltada para a catalogação de vagas de emprego, contendo funcionalidades de cadastro, visualização de vagas, gráficos informativos e seção de perguntas frequentes. Durante o desenvolvimento, assumiu-se o

papel de Scrum Master, com responsabilidades voltadas à organização das sprints, facilitação da comunicação interna da equipe, remoção de impedimentos e elaboração de relatórios de progresso baseados em métricas ágeis. Também houve participação na criação de protótipos, testes funcionais da aplicação e refinamento da documentação no repositório. As tecnologias utilizadas foram HTML, CSS, JavaScript, Python, SQL, Bootstrap, GitHub e VS Code (TECHFORCE-ADS, 2022a). "As práticas de organização de sprints, gerenciamento do backlog e os papéis assumidos pela equipe durante a execução deste projeto seguiram estritamente o framework conceitual e as regras descritas no guia oficial de SCHWABER e SUTHERLAND (2020)."

2.2 2022– 2º semestre

No segundo semestre, executou-se o desenvolvimento de um sistema desktop do tipo CRUD em parceria com a TrackCash, organização especializada em gestão financeira e conciliação de meios de pagamento. A empresa parceira enfrentava dificuldades relacionadas à autorização segura de acesso aos dados financeiros dos usuários, uma vez que o processo existente era considerado complexo e descentralizado.

A solução consistiu no desenvolvimento de uma aplicação desktop capaz de gerenciar canais de entrada de dados, permitindo autenticação segura por login e tokens, armazenamento estruturado de informações financeiras e integração com APIs e planilhas automatizadas.

A autora atuou como desenvolvedora, com foco na codificação e estilização das telas de login e componentes visuais utilizando Java e Java Swing. Também se realizou a prototipagem das interfaces e a estruturação da documentação técnica no GitHub. As tecnologias utilizadas foram Java, Java Swing, Python, JavaScript, MySQL, Git, GitHub e NetBeans (TECHFORCE-ADS, 2022b). "O desenvolvimento da lógica do sistema, a criação das interfaces gráficas desktop (CRUD) e a manipulação das variáveis orientadas a objetos em ambiente Java foram fundamentados na metodologia prática proposta por DEITEL e DEITEL (2017)."

2.3 2023 – 1º semestre

No terceiro semestre, desenvolveu-se um sistema web voltado para o gerenciamento de usuários em parceria com a Visiona Tecnologia Espacial. O projeto surgiu da necessidade de implementar uma ferramenta de administração interna dotada de autenticação, autorização baseada em papéis (RBAC) e geração dinâmica de dashboards administrativos.

Como solução, entregou-se uma plataforma web responsiva com rotinas completas de cadastro, edição, exclusão lógica e listagem de usuários, além de um módulo administrativo para gerenciamento de permissões.

A autora exerceu o papel de Product Owner, liderando o levantamento de requisitos com o cliente, a escrita de histórias de usuário, a priorização estratégica do product backlog e a validação dos critérios de aceitação ao final de cada sprint. As tecnologias utilizadas foram Node.js, JavaScript, React, TypeScript, PostgreSQL, GitHub e VS Code (TECHFORCE-ADS, 2023a). "O levantamento de requisitos com o cliente, a escrita das histórias de usuário e o gerenciamento do ciclo de desenvolvimento apoiaram-se nos conceitos clássicos de engenharia de software de SOMMERVILLE (2019).

2.4 2023 – 2º semestre

Durante o quarto semestre, desenvolveu-se uma solução tecnológica direcionada à reciclagem sustentável de óleo vegetal em parceria com a Grenneat. O problema central estava no descarte incorreto de resíduos graxos por estabelecimentos comerciais e residenciais, gerando impactos ambientais significativos.

A solução implementada consistiu em uma plataforma web baseada nos princípios de economia circular. O sistema permitia que estabelecimentos comerciais cadastrados registrassem o descarte correto do óleo usado, acumulando créditos proporcionais ao volume coletado para posterior troca por produtos de limpeza sustentáveis.

Nesse projeto, a autora assumiu a função de Scrum Master, com foco na definição de metas de sprint, organização das atividades da equipe, remoção de bloqueios técnicos e facilitação dos ritos do framework Scrum. Paralelamente, trabalhou-se no desenvolvimento da identidade visual, criação de wireframes e manutenção da documentação do projeto. As

tecnologias utilizadas foram React Bootstrap, Node.js, JavaScript, MySQL, GitHub, VS Code e Canva (TECHFORCE-ADS, 2023b). "A modelagem do banco de dados relacional (MySQL) para o armazenamento estruturado das informações e a lógica de persistência dos dados de créditos de reciclagem foram baseadas nas teorias práticas de DATE (2005)."

2.5 2024 – 1º semestre

No quinto semestre, executou-se o desenvolvimento de um aplicativo móvel voltado para a gestão de parceiros comerciais da Oracle. A problemática apresentada envolvia dificuldades no acompanhamento do desenvolvimento de competências técnicas dos parceiros corporativos, o que dificultava a atualização cadastral automatizada e a emissão de relatórios consolidados. A solução consistiu em uma aplicação mobile multiplataforma focada no monitoramento do ecossistema de parceiros, permitindo registrar habilidades adquiridas, acompanhar progresso e gerar dashboards corporativos de desempenho.

A autora exerceu a função de Product Owner, atuando diretamente no refinamento do backlog de produto, levantamento de requisitos e design de interface. As tecnologias utilizadas foram React Native, MongoDB, JavaScript, Expo, Figma, GitHub e VS Code (TECHFORCE-ADS, 2024a). "A arquitetura do aplicativo móvel multiplataforma e a integração de componentes nativos seguiram os padrões de desenvolvimento propostos por PAUL e NALWAYA (2019)."

2.6 2024 – 2º semestre

No sexto semestre, projetou-se e implementou-se um chatbot inteligente chamado LIV, integrado a modelos de linguagem avançados em parceria com a Dom Rock. A demanda da empresa parceira concentrava-se na dificuldade de processar grandes volumes de comentários não estruturados publicados por consumidores em canais digitais, limitando a velocidade de resposta das equipes de marketing e produto.

Como solução, desenvolveu-se uma aplicação web dotada de um chatbot conversacional capaz de automatizar a coleta e análise de feedbacks textuais por meio de inteligência artificial generativa.

A autora assumiu o papel de Scrum Master, gerenciando os fluxos de trabalho por meio da ferramenta Jira, definindo estratégias de organização de branches no Git (Gitflow), acompanhando gráficos de "burndown" e assegurando a consistência das entregas contínuas. As tecnologias utilizadas foram Python, Jupyter Notebook, Gemini IA, Vue.js, LangChain, Jira, GitHub e VS Code (TECHFORCE-ADS, 2024b). "A construção da lógica do chatbot e a estruturação do processamento de linguagem natural por meio de inteligência artificial generativa apoiaram-se nos fundamentos teóricos de **RUSSELL e NORVIG (2021)**."

3. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A trajetória acadêmica desenvolvida ao longo dos semestres da graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas na FATEC Professor Jessen Vidal, por meio dos Projetos Integradores (API), proporcionou uma formação prática baseada no contato direto com desafios reais de empresas e instituições parceiras. Ao longo do curso, observou-se uma evolução progressiva das competências técnicas, que começou com o desenvolvimento web básico e avançou até a criação de soluções com inteligência artificial generativa e arquiteturas distribuídas. Essa evolução demonstrou a eficácia do modelo de ensino em alinhar o aprendizado acadêmico com as reais necessidades do mercado de trabalho. As atividades integradoras foram essenciais para conectar os conhecimentos teóricos com a prática, destacando-se o desenvolvimento de habilidades em trabalho em equipe, organização de tarefas e levantamento de requisitos.

A aplicação prática de metodologias ágeis, especialmente com o uso do framework Scrum, permitiu compreender todo o ciclo de vida de um software. Essa visão ampla foi possível devido à alternância de papéis desempenhados ao longo das APIs, atuando como Scrum Master no primeiro e quarto semestres, Product Owner no terceiro e quinto, e no desenvolvimento técnico durante o segundo semestre. O aprendizado envolveu o domínio de linguagens como Python, Java, JavaScript e TypeScript, frameworks como React, Vue.js e Node.js, além de ferramentas como Docker e LangChain. Os desafios encontrados ao longo do caminho, como a integração de sistemas e o aprendizado de novas tecnologias, foram superados por meio de pesquisa, testes e colaboração entre os membros das equipes.

Conclui-se que o trabalho em equipes multidisciplinares e a resolução de problemas reais de empresas parceiras fortaleceram competências interpessoais importantes, como comunicação, proatividade e capacidade de adaptação. Essas experiências construíram uma base sólida para a formação técnica, acadêmica e pessoal. Fica evidente a relevância dos projetos integradores como ferramenta de preparação para o mercado de trabalho, trazendo a segurança e a maturidade necessárias para a atuação profissional e para a continuidade do aprendizado na área de tecnologia.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

CADI. **Centro de Aprendizagem em Desenvolvimento e Integração**. FATEC São José dos Campos. Disponível em: <https://fatecsjc.edu.br/>. Acesso em: 19 maio 2026.

DOM ROCK. **Dom Rock: Inteligência Artificial e Dados**. Disponível em: <https://domrock.net/>. Acesso em: 19 maio 2026.

GRENNEAT. **Grenneat: Logística Reversa de Óleo**. Disponível em: <https://grenneat.com.br/>. Acesso em: 19 maio 2026.

NODE.JS. **Node.js Documentation**. Disponível em: <https://nodejs.org/docs/>. Acesso em: 19 maio 2026.

NOVAES, Débora Taira. **TG2-API**. GitHub, 2026. Disponível em: <https://github.com/deborataira/TG2-API>. Acesso em: 19 maio 2026.

ORACLE. **Oracle PartnerNetwork**. Disponível em: <https://www.oracle.com/br/partnernetwork/>. Acesso em: 19 maio 2026.

SCRUM.ORG. **What is Scrum?**. Scrum.org, 2026. Disponível em: <https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum>. Acesso em: 19 maio 2026.

TECHFORCE-ADS. **DispVag - Sistema Web**. GitHub, 2023. Disponível em: <https://github.com/TechForce-ADS/DispVag>. Acesso em: 19 maio 2026.

TECHFORCE-ADS. **DomRock: Chatbot com IA Generativa**. GitHub, 2026. Disponível em: <https://github.com/TechForce-ADS/DomRock>. Acesso em: 27 maio 2026.

TECHFORCE-ADS. **Grenneat – Limpeza Sustentável**. GitHub, 2024. Disponível em: <https://github.com/TechForce-ADS/Greenneat>. Acesso em: 27 maio 2026.

TECHFORCE-ADS. **Oracle – Gestão de Parceiros**. GitHub, 2025. Disponível em: <https://github.com/TechForce-ADS/Oracle>. Acesso em: 27 maio 2026.

TECHFORCE-ADS. **TrackCash - CRUD**. GitHub, 2023. Disponível em: <https://github.com/TechForce-ADS/TrackCash>. Acesso em: 15 maio 2026.

TECHFORCE-ADS. **Visiona – Gerenciamento de Usuários**. GitHub, 2024. Disponível em: <https://github.com/TechForce-ADS/Visiona>. Acesso em: 20 maio 2026.

TRACKCASH. **TrackCash: Conciliação Financeira**. Disponível em: <https://trackcash.com.br/>. Acesso em: 19 maio 2026.

VISIONA. **Visiona Tecnologia Espacial**. Disponível em: <https://www.visiona.com.br/>.
Acesso em: 19 maio 2026.

APÊNDICE A – PORTFÓLIO

Debora Taira Novaes

Meu nome é Debora Taira Novaes, tenho 22 anos e sou estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas na FATEC Professor Jessen Vidal, atualmente cursando o 6º semestre. Cursei o ensino médio na ETEC Professora Ilza Nascimento Pintus, onde me formei como técnica em Desenvolvimento de Sistemas. Em 2020, participei do Hackathon Acadêmico do Centro Paula Souza e, junto com minha equipe, conquistamos o primeiro lugar com um projeto de irrigador automatizado, que utilizava ESP32, placas de energia solar e captação de água da chuva, implementado na horta da escola. Possuo uma breve experiência nas áreas de logística e administrativa, atualmente estagio na área mas estou em busca de oportunidades na área de Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Contatos

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/debora-taira-984041185/>

GitHub: <https://github.com/deborataira>

Meus Principais Conhecimentos

Tenho conhecimento no uso de GitHub, Python, Photoshop e possuo grande interesse em comunicação, gerenciamento, análise de requisitos e design.

Primeiro Semestre – 2022-1

Empresa Parceira

FATEC - Professor Jessen Vidal

A FATEC Professor Jessen Vidal é uma instituição pública do Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza. O professor Antonio Egydio Graça atuou como cliente interno, colaborando diretamente com os alunos.

Problema

A empresa parceira enfrentava dificuldades na organização e divulgação de vagas de emprego na área de TI, dificultando o acesso a informações como localização, benefícios e requisitos das vagas, tornando o processo de recrutamento ineficiente e desorganizado.

Solução

Desenvolvemos o "DispVag", um sistema web intuitivo para a catalogação de vagas de emprego. O site armazena informações detalhadas sobre as vagas disponíveis, incluindo gráficos para visualização de dados e uma seção de perguntas frequentes para esclarecer dúvidas dos usuários.

Repositório do Projeto

<https://github.com/TechForce-ADS/DispVag>

Tecnologias Utilizadas

- **HTML** – Estrutura básica para a visualização do conteúdo web.
- **CSS** – Responsável pela estilização dos elementos HTML.
- **Python** – Linguagem de programação utilizada no BackEnd do sistema.
- **JavaScript** – Linguagem usada para implementar métricas e interatividade.
- **Bootstrap** – Utilizado para facilitar a reutilização de componentes na interface.
- **SQL** – Linguagem para criação do banco de dados que armazena as vagas.
- **GitHub** – Para o armazenamento e compartilhamento do projeto.
- **Canva** – Ferramenta para a criação de protótipos e apresentações.

Contribuições Pessoais

Atuei como Scrum Master, com as seguintes responsabilidades:

- **Gestão:** Organizei reuniões regulares para planejar as atividades das sprints.
- **Comunicação:** Mantive fluxo constante de comunicação com os membros da equipe.
- **Relatórios:** Elaborei documentação e relatórios de Burndown utilizando GitHub e Pacote Office.
- **Criação:** Colaborei na elaboração dos protótipos e apresentações com Canva e GitHub.
- **Testes:** Realizei testes na aplicação para garantir sua funcionalidade e implementei melhorias.

Hard Skills

- **HTML e CSS:** Consigo fazer com autonomia.
- **Pacote Office:** Consigo fazer com autonomia.
- **GitHub:** Consigo fazer com autonomia.
- **BackEnd (Python):** Preciso de colaboração.
- **Prototipagem (Canva):** Consigo fazer com autonomia.
- **Análise de Requisitos:** Consigo fazer com autonomia.

Soft Skills

- **Proatividade:** Assumi a função de Scrum Master quando houve uma reorganização na equipe, mantendo o foco nas metas e garantindo que as necessidades do cliente fossem atendidas.
- **Trabalho em Equipe:** Integrei novos membros ao grupo e busquei unir a equipe em torno de um objetivo comum, mesmo diante de dificuldades.
- **Liderança:** Após a saída do Scrum Master anterior, adaptei-me rapidamente ao novo papel, mantendo a motivação do grupo.

Segundo Semestre – 2022-2

Empresa Parceira

TRACKCASH

A TrackCash é uma empresa focada na gestão financeira que auxilia negócios na organização de suas finanças, oferecendo soluções B2B para conciliar vendas e pagamentos de diversas plataformas (e-commerce, marketplace e lojas físicas).

Problema

A TrackCash apresentava dificuldade em permitir que seus usuários autorizassem o acesso seguro aos dados financeiros de forma prática e eficiente. O processo de compartilhamento dessas informações era complexo, inseguro e pouco eficiente.

Solução

Desenvolvemos um CRUD intuitivo que permite aos clientes da TrackCash autorizarem o acesso aos seus dados por meio de login (e-mail/senha) ou tokens. A aplicação também oferece configurações automatizadas com APIs e planilhas, armazenando essas informações de maneira segura.

Repositório do Projeto

<https://github.com/TechForce-ADS/TrackCash>

Tecnologias Utilizadas

- **HTML e JavaScript** – Estrutura e interatividade do front-end.
- **Java e Java Swing** – Lógica da aplicação e criação da interface gráfica.
- **NetBeans** – Ambiente de desenvolvimento integrado.
- **MySQL** – Banco de dados para armazenamento de tokens e senhas.
- **GitHub / Git** – Versionamento e armazenamento do projeto.

- **Canva** – Prototipagem da interface.
- **Discord / Slack** – Comunicação interna e com o cliente.

Contribuições Pessoais

Atuei como Desenvolvedora, responsável por:

- **Programação:** Desenvolvi e estilizei a tela de login e a tela de visualização de canais utilizando NetBeans e Java.
- **Prototipagem:** Criei protótipos no Canva, garantindo clareza e funcionalidade conforme as expectativas do cliente.
- **Documentação:** Assumi a responsabilidade pela documentação completa do projeto no GitHub.

Hard Skills

- **Front-end (Java):** Uso com autonomia.
- **GitHub:** Uso com autonomia.
- **Pacote Office:** Uso com autonomia.
- **Back-end (Java):** Uso com ajuda de colegas.
- **Prototipagem:** Uso com autonomia.

Soft Skills

- **Trabalho em Equipe:** Diante de divergências pessoais na equipe, intervim para promover harmonia, organizando conversas e mediando diferentes perspectivas.
- **Empatia:** Mantive postura calma para lidar com a falta de profissionalismo, sendo ponto de comunicação entre os membros e mediando conversas.

Terceiro Semestre – 2023-1

Empresa Parceira

VISIONA - Tecnologia Espacial

A Visiona Tecnologia Espacial foi fundada em 2012 como parceria entre a Embraer Defesa & Segurança e a Telebras, dedicando-se à integração de sistemas espaciais e à oferta de serviços via satélite.

Problema

O cliente enfrentava a falta de um sistema de gerenciamento de usuários com autenticação e autorização. O sistema deveria permitir adição, edição, exclusão e visualização de usuários, além de gerar dashboards com dados específicos.

Solução

Desenvolvemos uma interface de gerenciamento intuitiva que permite listar, adicionar, editar, deletar usuários e atribuir permissões, além de gerar dashboards para visualização de dados.

Repositório do Projeto

<https://github.com/TechForce-ADS/Visiona>

Tecnologias Utilizadas

- **NodeJS** – Ambiente de execução para JavaScript.
- **React / TypeScript** – Desenvolvimento da interface visual (Front-end).
- **PostgreSQL** – Banco de dados para armazenar informações dos usuários.
- **JavaScript** – Linguagem utilizada no Front-end e no Back-end.
- **GitHub / VS Code** – Versionamento e editor de código.
- **Canva / Pacote Office** – Prototipagem e gestão do projeto.

Contribuições Pessoais

Atuei como Product Owner, responsável por:

- **Levantamento de Requisitos:** Identifiquei e listei as necessidades do cliente para compor as funcionalidades.
- **Backlog do Produto:** Gerenciei e priorizei o backlog utilizando Excel.
- **Comunicação:** Mantive comunicação constante com a equipe e o cliente via Slack.
- **Documentação:** Produzi documentos com as informações do projeto no GitHub e Pacote Office.
- **Apresentação:** Realizei demonstrações do projeto ao final de cada sprint usando Canva.

Hard Skills

- **GitHub:** Uso com autonomia.
- **Pacote Office:** Uso com autonomia.
- **Prototipagem:** Uso com autonomia.
- **Análise de Requisitos:** Uso com autonomia.
- **Front-End / Back-End:** Com colaboração.

Soft Skills

- **Empatia:** Ao assumir a função, orientei o Scrum Master, explicando responsabilidades e processos, oferecendo apoio contínuo durante o desenvolvimento.
- **Proatividade:** Organizei reuniões extras ao perceber falhas de comunicação, redistribuindo tarefas e identificando dificuldades da equipe.

Quarto Semestre – 2023-2

Empresa Parceira

Grenneat Limpeza Sustentável

A Grenneat atua no desenvolvimento de produtos de limpeza sustentáveis, focando na economia circular e na comercialização de saneantes.

Problema

O Brasil enfrenta um desafio ambiental grave, com apenas 2% do óleo vegetal sendo reciclado. A maioria do óleo descartado é tratada de maneira inadequada. Não havia um sistema eficaz para incentivar e gerenciar essa reciclagem.

Solução

Desenvolvemos uma plataforma para engajar todos os agentes na cadeia de descarte e reciclagem do óleo usado. Com um sistema de créditos, estabelecimentos cadastrados acumulam pontos ao descartar o óleo, trocados por produtos de limpeza sustentável na loja virtual da Grenneat.

Repositório do Projeto

<https://github.com/TechForce-ADS/Grenneat>

Tecnologias Utilizadas

- **React Bootstrap / NodeJS / JavaScript** – Front-end responsivo e Back-end.
- **MySQL** – Banco de dados para armazenar informações.
- **GitHub / VS Code** – Versionamento e desenvolvimento.
- **Canva / Photoshop** – Prototipagem e identidade visual.
- **Pacote Office / Slack** – Gestão, documentação e comunicação.

Contribuições Pessoais

Atuei como Scrum Master, responsável por:

- **Definição de Funções:** Estabeleci papéis claros para cada membro via Excel.
- **Design e Identidade Visual:** Criei o layout das apresentações usando Canva e Photoshop.
- **Criação do Protótipo:** Desenvolvi o protótipo para visualização antecipada do projeto.
- **Documentação do GitHub:** Organizei toda a documentação do projeto.
- **Telas de Exemplo:** Produzi telas ilustrativas das funcionalidades para orientar os desenvolvedores.

Hard Skills

- **GitHub / Pacote Office:** Uso com autonomia.
- **Prototipagem:** Uso com autonomia.
- **Análise de Requisitos:** Uso com autonomia.
- **Canva / Photoshop:** Uso com autonomia.

Soft Skills

- **Criatividade:** Desenvolvi um passo a passo detalhado para guiar os programadores, esclarecendo expectativas e melhorando a eficiência da equipe.
- **Assertividade:** De forma assertiva, corriji a postura inadequada de um membro durante uma apresentação, preservando o respeito e a produtividade.

Quinto Semestre – 2024-1

Empresa Parceira

Oracle

A Oracle é referência em tecnologia da informação, especializada em soluções para gerenciamento de banco de dados. Com fundação em 1977, atende mais de 400 mil clientes em 140 países.

Problema

A Oracle enfrenta desafios na gestão dos seus parceiros de negócio, principalmente no cadastro, atualização de informações, acompanhamento do desenvolvimento e geração de relatórios.

Solução

Desenvolvemos um sistema de gestão de parceiros voltado para dispositivos móveis, permitindo listar parceiros, monitorar o progresso de aprendizado, registrar habilidades adquiridas, cadastrar novos parceiros e gerar relatórios de desempenho.

Repositório do Projeto

<https://github.com/TechForce-ADS/Oracle>

Tecnologias Utilizadas

- **React-Native** – Framework para desenvolvimento de aplicativos móveis.
- **MongoDB** – Banco de dados NoSQL para armazenamento de dados.
- **JavaScript** – Linguagem utilizada no Front-end e Back-end.
- **Expo** – Ferramenta para emulação do aplicativo.
- **Figma / Canva** – Prototipagem e design gráfico.
- **GitHub / VS Code** – Versionamento e desenvolvimento.

Contribuições Pessoais

Atuei como Product Owner, responsável por:

- **Levantamento de Requisitos:** Compilação das necessidades do cliente para o funcionamento do projeto.

- **Backlog do Produto:** Gerenciei e priorizei os itens do backlog utilizando Excel.
- **Design e Identidade Visual:** Criei o layout das apresentações usando Canva e Photoshop.
- **Documentação do GitHub:** Organizei a documentação para que todos tivessem acesso às informações relevantes.

Hard Skills

- **GitHub / Pacote Office:** Uso com autonomia.
- **Análise de Requisitos:** Uso com autonomia.
- **Demonstração de Resultados:** Uso com autonomia.

Soft Skills

- **Tomada de Decisão:** Diante da falta de feedback externo, priorizei os requisitos essenciais e implementei melhorias estratégicas que agregaram valor ao resultado final.
- **Proatividade:** Com a ausência do Scrum Master nas reuniões, assumi a responsabilidade de representá-lo e organizei reuniões de alinhamento com a equipe.

Sexto Semestre – 2024-2

Empresa Parceira

Dom Rock

A Dom Rock é uma empresa brasileira especializada em análise de dados e inteligência artificial. Utilizando Big Data e machine learning, oferece soluções que ajudam grandes corporações a otimizar processos e tomar decisões mais informadas.

Problema

O cliente possui uma grande base de dados com comentários de consumidores, mas enfrenta dificuldades em analisar e extrair rapidamente informações úteis. O processo manual de identificar padrões, sentimentos e insights valiosos é demorado e ineficiente.

Solução

Desenvolvemos um chatbot baseado em IA generativa que automatiza a busca e análise dos comentários dos consumidores, fornecendo respostas rápidas em linguagem natural. A ferramenta permite acessar percepções, identificar tendências e obter insights para melhorar produtos e otimizar estratégias de vendas.

Repositório do Projeto

<https://github.com/TechForce-ADS/DomRock>

Tecnologias Utilizadas

- **Python** – Análise de dados, inteligência artificial e automação.
- **Jupyter Notebook** – Ambiente interativo para análise e prototipagem.
- **Gemini IA / LangChain** – IA generativa e integração com modelos de linguagem.
- **Vue.js** – Framework JavaScript para interfaces dinâmicas e responsivas.
- **Jira** – Gestão ágil de tarefas e progresso de desenvolvimento.
- **GitHub / VS Code** – Versionamento e desenvolvimento.

Contribuições Pessoais

Atuei como Scrum Master, responsável por:

- **Mockup:** Desenvolvi o mockup da interface do usuário como protótipo visual do sistema.
- **Design das Apresentações:** Criei o design visual usando Canva e Photoshop.
- **Documentação do GitHub:** Organizei a documentação de forma acessível para toda a equipe.

- **CrITÉrios de Permanência:** Estabeleci e monitorei os critérios de permanência da equipe.
- **Padronização de Commit e Estratégia de Branches:** Implementei padrões claros para mensagens de commit e defini a estratégia de branches.
- **Reuniões Semanais e Burndown:** Conduzi reuniões semanais e monitorei o gráfico de burndown para acompanhar o progresso das sprints.
- **Gerenciamento do Backlog:** Priorizei tarefas com base no valor para o cliente e no esforço necessário.

Hard Skills

- **GitHub / Jira:** Uso com autonomia.
- **Pacote Office:** Uso com autonomia.
- **Canva / Photoshop:** Uso com autonomia.

Soft Skills

- **Liderança:** Com a entrada e saída de membros, reorganizei a distribuição das tasks, garantindo continuidade do fluxo de trabalho.
- **Pensamento Crítico:** Identifiquei requisitos funcionais insuficientes durante o Sprint Review e adicionei tasks para maior clareza nas entregas seguintes.
- **Comunicação:** Organizei reuniões de alinhamento para explicar a metodologia Scrum e garantir que todos seguissem o processo corretamente.
- **Solução de Problemas:** Identifiquei que a falta de entrega de um membro comprometia o projeto e tomei a decisão de propor seu desligamento, restabelecendo o fluxo de trabalho.