

ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL DE GUAIANAZES

GABRIEL BORGES ARAUJO SILVA

GABRIEL MOREIRA DA NATIVIDADE

KAIQUE ALVES DA SILVA CORREIA

KAUANY CRISTINA BISPO DE FREITAS

MIGUEL EDUARDO ROCHA HUAMAN

RYAN BERNARDES JARDIM

VICTOR WILLIAN DA SILVA DE OLIVEIRA

**BuscaPet: Sistema para conectar animais perdidos e
abandonados a seus possíveis tutores**

SÃO PAULO/SP

2025

GABRIEL BORGES ARAUJO SILVA
GABRIEL MOREIRA DA NATIVIDADE
KAIQUE ALVES DA SILVA CORREIA
KAUANY CRISTINA BISPO DE FREITAS
MIGUEL EDUARDO ROCHA HUAMAN
RYAN BERNARDES JARDIM
VICTOR WILLIAN DA SILVA DE OLIVEIRA

**BuscaPet: Sistema para conectar animais perdidos e
abandonados a seus possíveis tutores**

Trabalho de conclusão de curso apresentado à Escola Técnica Estadual de GUAIANAZES como parte dos requisitos para obtenção do grau de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, sob orientação dos professores Aline Mendonça Cordeiro e Antônio José dos Santos Junior.

SÃO PAULO/SP

2025

GABRIEL BORGES ARAUJO SILVA
GABRIEL MOREIRA DA NATIVIDADE
KAIQUE ALVES DA SILVA CORREIA
KAUANY CRISTINA BISPO DE FREITAS
MIGUEL EDUARDO ROCHA HUAMAN
RYAN BERNARDES JARDIM
VICTOR WILLIAN DA SILVA DE OLIVEIRA

BuscaPet: Sistema para conectar animais perdidos e abandonados a seus possíveis tutores

Trabalho de conclusão de curso apresentado à Escola Técnica Estadual de GUAIANASES como parte dos requisitos para obtenção do grau de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, sob a orientação da professora Aline Mendonça Cordeiro e Antônio José dos Santos Junior.

Profa. Aline Mendonça Cordeiro

Orientadora

Antônio José dos Santos Junior

Orientador

DATA DE VALIDAÇÃO ____ / ____ / ____

Dedicamos este projeto primeiramente a Deus, que nos deu a saúde, a perseverança e o discernimento necessários para chegarmos até aqui. Sem sua presença em nossas vidas, esta vitória não seria possível. Dedicamos este trabalho também às nossas famílias, que foram nossos alicerces, e a todos aqueles que, de alguma forma, contribuíram para esta conquista.

AGRADECIMENTOS

Aos professores, que com tanto empenho e dedicação contribuíram para nossa formação, deixamos aqui o nosso profundo reconhecimento. A cada aula, cada palavra de incentivo e cada orientação, somos eternamente gratos. Vocês não apenas nos transmitiram conhecimento, mas também nos inspiraram a pensar de forma crítica e a crescer como pessoas.

“Nós somos poeira de estrelas, e o universo é uma vasta e bela tela que nos inspira a explorar e a sonhar” — Neil deGrasse Tyson

RESUMO

O trabalho apresentado tem como objetivo diminuir o abandono e maus-tratos aos animais, propondo uma solução tecnológica para tornar esse objetivo realidade. Através de pesquisas, identificou-se que as ONGs desempenham um papel fundamental nessa luta, porém, sem um canal específico para divulgar suas campanhas, acabam perdendo efetividade e não alcançam o público interessado na adoção e no apoio às causas de proteção animal. A importância deste tema se evidencia pelo crescente número de animais abandonados e pelos impactos sociais e ambientais decorrentes dessa situação, sendo necessária a criação de estratégias que aproximem adotantes e organizações. Para superar esse obstáculo, foi desenvolvido o BuscaPet, um aplicativo no qual ONGs podem cadastrar animais para adoção, divulgar campanhas, enquanto tutores podem registrar animais desaparecidos, compartilhar momentos de seus pets e denunciar casos de maus-tratos. A proposta consiste em integrar um sistema web para administradores, possibilitando o monitoramento das atividades e garantindo a segurança e a organização da plataforma. Como resultado, o BuscaPet busca promover uma rede de colaboração entre sociedade e instituições, facilitando a adoção responsável, reduzindo o número de animais abandonados e fortalecendo o trabalho das ONGs de proteção animal.

Palavras-chave: adoção de animais. proteção animal. pet. aplicativo mobile. ongs.

ABSTRACT

The present work aims to reduce the abandonment and mistreatment of animals by proposing a technological solution to make this objective a reality. Through research, it was identified that NGOs play a fundamental role in this fight; however, without a specific channel to publicize their campaigns, they end up losing effectiveness and do not reach the audience interested in adoption and supporting animal protection causes. The importance of this theme is evidenced by the growing number of abandoned animals and the social and environmental impacts resulting from this situation, making it necessary to create strategies that bring adopters and organizations closer together. To overcome this obstacle, BuscaPet was developed—an application where NGOs can register animals for adoption, promote campaigns, while pet owners can report missing animals, share moments with their pets, and report cases of mistreatment. The proposal includes integrating a web system for administrators, allowing the monitoring of activities and ensuring the platform's security and organization. As a result, BuscaPet seeks to promote a collaborative network between society and institutions, facilitating responsible adoption, reducing the number of abandoned animals, and strengthening the work of animal protection NGOs.

Keywords: animal adoption. animal protection. pet. mobile application. ngos.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1: Logo da empresa desenvolvedora	13
Figura 2: Organograma da empresa desenvolvedora	14
Figura 3: Cabeçalho do site da empresa desenvolvedora	15
Figura 4: Aba Quem somos do site da empresa desenvolvedora	15
Figura 5: Aba nossos projetos do site da empresa desenvolvedora.....	16
Figura 6: Aba nossa equipe do site da empresa desenvolvedora.....	16
Figura 7: Aba parceiros do site da empresa desenvolvedora.....	17
Figura 8: Aba contato do site da empresa desenvolvedora	17
Figura 9: MER	23
Figura 10: Diagrama de caso de uso.....	24
Figura 11: Diagrama de classes	25
Figura 12: Landing Page (home).....	26
Figura 13: Menu	27
Figura 14: Encontrar Animais	28
Figura 15: Detalhes Animal.....	29
Figura 16: Campanhas	30
Figura 17: Conteúdo de Pet	31
Figura 18: Perfil Usuário	32
Figura 19: Cadastro Usuário.....	33
Figura 20: Login Usuário	34
Figura 21: Verificação de Conta.....	35
Figura 22: Denunciar Maus Tratos.....	36
Figura 23: Passo a Passo Adoção	37
Figura 24: Dashboard Administrador	39
Figura 25: Gerenciamento de Denúncias Administrador	40
Figura 26: Painel de Campanhas Administrador.....	41

Figura 27: Painel de Usuários Administrador	42
Figura 28: Dashboard ONG.....	43
Figura 29: Painel de Pets ONG	44
Figura 30: Painel de Campanhas ONG.....	45
Figura 31: Perfil ONG	46
Figura 32: Diário de Bordo (1/8).....	50
Figura 33: Diário de Bordo (2/8).....	51
Figura 34: Diário de Bordo (3/8).....	52
Figura 35: Diário de Bordo (4/8).....	53
Figura 36: Diário de Bordo (5/8).....	54
Figura 37: Diário de Bordo (6/8).....	55
Figura 38: Diário de Bordo (7/8).....	56
Figura 39: Diário de Bordo (8/8).....	57
Figura 40: Canvas	58
Figura 41: Análise SWOT	59
Figura 42: Mapa de Empatia	60

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	12
2. CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA DESENVOLVEDORA	14
2.1. Histórico.....	14
2.2. Descrição	14
2.3. Logo e slogan.....	14
2.4. Organograma	15
3. SOLUÇÃO PROPOSTA	19
4. ESTUDO DE VIABILIDADE.....	21
5. METODOLOGIA	23
6. ANÁLISE DO PROJETO	25
6.1 Modelo Entidade Relacionamento (MER).....	25
6.2 Diagrama De Caso De Uso	26
6.3 Diagrama De Classes	27
7. SISTEMA.....	28
8. CONSIDERAÇÕES FINAIS.....	48
9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	49
10. APÊNDICE	50
10.1 Código-Fonte Do Software	50
10.2 Link Do Vídeo Pitch	50
10.3 Atas De Reunião.....	51

1. INTRODUÇÃO

O abandono de animais configura-se como um dos principais problemas sociais no Brasil, provocando impactos significativos na saúde pública e no bem-estar animal. De acordo com dados do Instituto Pet Brasil (2022), o país ocupa a segunda posição mundial em população de cães, com aproximadamente 54,2 milhões de animais domésticos. Contudo, cerca de 30% desse contingente vivem em condições inadequadas, expostos ao abandono e aos maus-tratos. Estima-se que, anualmente, cerca de 30 milhões de animais sejam abandonados nas ruas, especialmente após períodos festivos, férias e mudanças de estação.

Este cenário é agravado pela dificuldade que muitos tutores enfrentam ao tentar localizar organizações não governamentais (ONGs) ou cuidadores dispostos a acolher os animais dos quais não podem mais cuidar, o que frequentemente resulta no abandono desses seres nas vias públicas (SANTOS, 2022). Embora a Constituição Federal de 1988 assegure a proteção dos animais, atribuindo ao Estado e à sociedade a responsabilidade pela preservação de um meio ambiente ecologicamente equilibrado, ainda persistem obstáculos para a aplicação efetiva das legislações vigentes, como a Lei de Crimes Ambientais (1998). A carência de políticas públicas adequadas e a inexistência de programas consistentes de controle populacional contribuem para o agravamento do número de animais abandonados.

As ONGs desempenham um papel essencial nesse contexto, atuando na tentativa de reduzir a população de animais em situação de rua e combater os maus-tratos. Todavia, essas organizações enfrentam inúmeras dificuldades na divulgação de campanhas de adoção, especialmente nas mídias digitais, que nem sempre atingem o público desejado, sendo, por vezes, visualizadas por indivíduos com intenções inadequadas. Tal situação prejudica a efetividade dessas ações, uma vez que a ausência de um canal de comunicação direcionado à divulgação responsável da adoção de animais domésticos foi apontada como uma das principais lacunas pelas ONGs e pelos cuidadores independentes (XAVIER, 2020).

Ainda que muitas pessoas manifestem o desejo de adotar ou apadrinhar animais, elas frequentemente encontram barreiras para localizar opções seguras e confiáveis. Nesse cenário, a tecnologia desponta como uma ferramenta potencial para aproximar essas

partes, criando um ambiente que facilite a conexão entre quem deseja adotar e os animais que precisam de um lar.

Diante dessa problemática, este trabalho propõe o desenvolvimento do BuscaPet: uma plataforma digital inovadora, concebida para conectar animais perdidos e abandonados a possíveis tutores. Trata-se de um sistema composto por uma aplicação web integrada a um aplicativo para smartphones, cuja finalidade é facilitar a adoção consciente e responsável, proporcionando uma ferramenta acessível e eficaz que permita reunir adotantes e animais de forma segura e simplificada. A proposta visa, assim, garantir que um número maior de animais encontre lares adequados, além de proporcionar aos adotantes informações que favoreçam decisões conscientes, contribuindo para a construção de um futuro mais justo e humano para os animais.

O objetivo geral deste trabalho consiste em contribuir para a redução do abandono de animais no Brasil, por meio da criação de um sistema web que ofereça oportunidades para adoção, busca de animais perdidos, campanhas contra o abandono e campanhas de castração e vacinação gratuitas. A proposta busca, portanto, proporcionar o bem-estar animal, reduzir o abandono e simplificar a reintegração de animais em lares responsáveis.

Para atingir tal objetivo, foram traçados os seguintes objetivos específicos: oferecer um sistema web para que as ONGs possam criar campanhas e aumentar, conseqüentemente, suas doações; criar uma interface que possibilite aos tutores divulgar animais perdidos; integrar o sistema das ONGs com um aplicativo destinado a potenciais tutores, que poderão realizar adoções ou contribuições; e desenvolver uma interface para o gerenciamento do BuscaPet.

Como hipótese, acredita-se que o BuscaPet, enquanto aplicação para smartphones integrada a uma plataforma web, poderá reduzir os casos de abandono e negligência de cães e gatos em situação de rua, ao proporcionar um ambiente no qual o usuário poderá cadastrar um animal perdido, bem como permitir que ONGs divulguem animais disponíveis para adoção. O sistema busca oferecer ferramentas como perfis detalhados dos animais, informações relevantes, relatórios sobre os processos de busca, comunicação entre doadores e adotantes, além de promover o apoio e o fortalecimento das instituições sem fins lucrativos.

Adicionalmente, a plataforma pretende fornecer informações sobre iniciativas e atividades das ONGs cadastradas, possibilitando que os usuários se conectem a serviços e projetos voltados ao bem-estar animal. Serão disponibilizados dados sobre campanhas de resgate, feiras de adoção e programas de apoio a animais perdidos, estimulando a colaboração entre a comunidade e as instituições. Com uma interface intuitiva e suporte contínuo, a proposta do BuscaPet é transformar vidas, promovendo conexões significativas entre pessoas e animais, e facilitando, assim, tanto a busca por animais desaparecidos quanto a adoção responsável.

2. CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA DESENVOLVEDORA

2.1.Histórico

A empresa Supernova foi fundada em 23/08/2024 por Gabriel Borges Araujo Silva, Gabriel Moreira da Natividade, Kaique Alves da Silva Correia, Kauany Cristina Bispo de Freitas, Miguel Eduardo Rocha Huaman, Ryan Bernardes Jardim, Víctor Willian da Silva de Oliveira com o objetivo de desenvolver o trabalho de conclusão do curso de técnico de Desenvolvimento de Sistemas integrado ao ensino médio da Escola Técnica Estadual de GUAIANAZES, em São Paulo, SP.

2.2.Descrição

A empresa Supernova atua no setor de informática e é especializada de no desenvolvimento de softwares para empresas de pequeno e médio porte.

2.3.Logo e slogan

Figura 1: Logo da empresa desenvolvedora



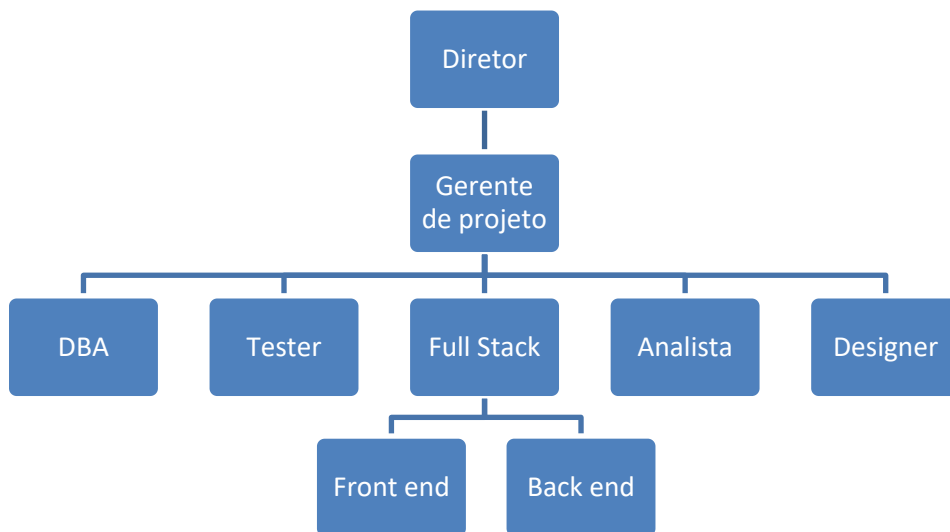
Fonte: Autores, 2025

O logo da nossa empresa representa uma explosão estelar e está alinhado com o conceito de supernova, um fenômeno astronômico em que uma estrela explode e libera uma imensa energia. A cor azul utilizada simboliza tranquilidade, confiança, sabedoria e paz. A cor preta utilizada simboliza elegância, poder, sofisticação e mistério.

O slogan da nossa empresa é: “Uma explosão de Possibilidades”, que reflete o impacto das inovações tecnológicas, comparando-as a uma ‘Supernova’ que transforma o cosmos e abre novas possibilidades.

2.4.Organograma

Figura 2: Organograma da empresa desenvolvedora

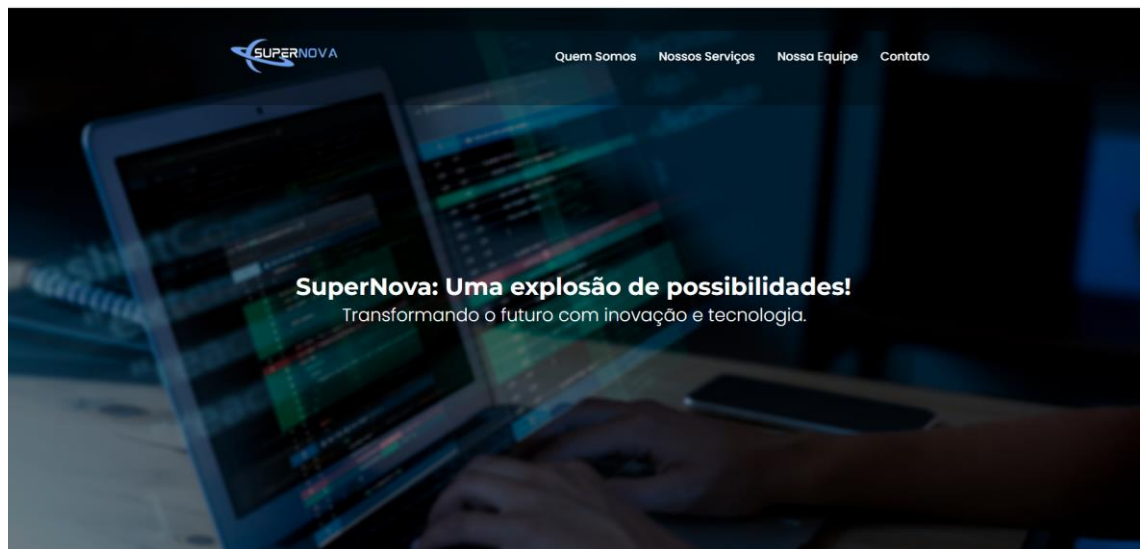


Fonte: Autores, 2025

1.5. Prints do Site da Empresa Desenvolvedora

Para divulgação dos serviços e projetos, elaboramos um site para a empresa Phoenix.

Figura 3: Cabeçalho do site da empresa desenvolvedora



Fonte: Autores, 2025

Figura 4: Aba Quem somos do site da empresa desenvolvedora



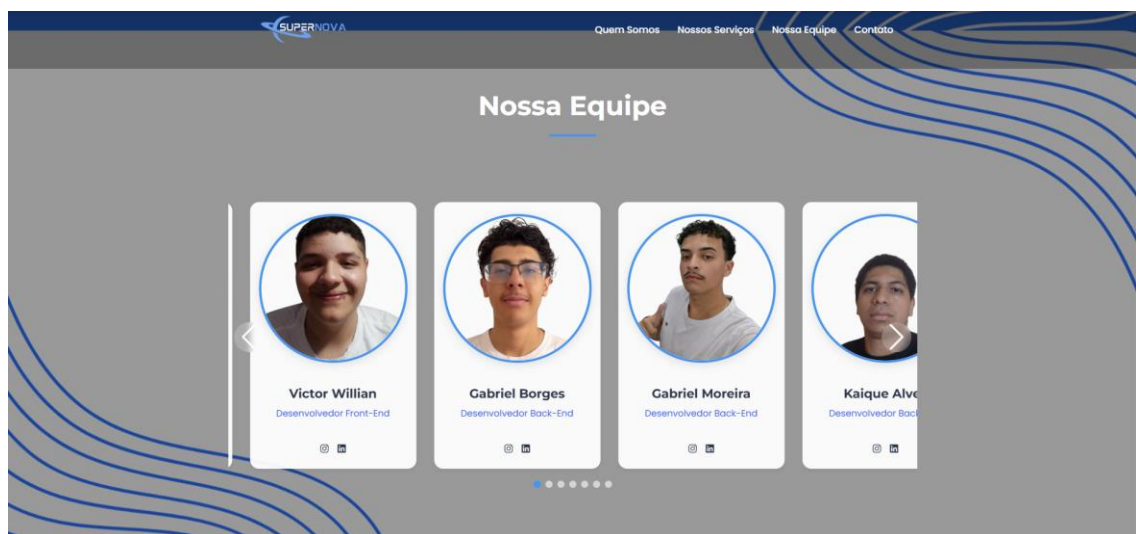
Fonte: Autores, 2025

Figura 5: Aba nossos projetos do site da empresa desenvolvedora



Fonte: Autores, 2025

Figura 6: Aba nossa equipe do site da empresa desenvolvedora



Fonte: Autores, 2025

Figura 7: Aba parceiros do site da empresa desenvolvedora



Fonte: Autores, 2025

Figura 8: Aba contato do site da empresa desenvolvedora

A imagem mostra a interface de usuário da aba de contato de um site. No topo, há um cabeçalho escuro com o logo 'SUPERNOVA' à esquerda e um menu de navegação com os itens 'Quem Somos', 'Nossos Serviços', 'Nossa Equipe' e 'Contato'. O título principal da seção é 'Entre em Contato', seguido por uma instrução: 'Preencha o formulário abaixo e entraremos em contato'. O formulário contém três campos de entrada: 'Nome:' com o placeholder 'Digite seu nome...', 'Email:' com o placeholder 'Digite seu email...', e 'Mensagem:' com o placeholder 'Digite sua mensagem...'. Abaixo dos campos, há um botão azul arredondado com o texto 'Enviar Mensagem'. O fundo da página tem uma decoração de ondas azuis e brancas.

Fonte: Autores, 2025

3. SOLUÇÃO PROPOSTA

O BuscaPet é uma plataforma digital composta por um aplicativo móvel e um sistema web, criada para reduzir o abandono de cães e gatos, promovendo a adoção responsável e o bem-estar animal. O aplicativo permite que usuários cadastrem animais perdidos, compartilhem conteúdos sobre seus pets e acessem campanhas de ONGs, que também podem divulgar animais para adoção e ações de conscientização.

A plataforma oferece perfis detalhados dos animais, relatórios sobre processos de busca e adoção, além de comunicação direta entre adotantes e doadores. Também fornece informações sobre campanhas de resgate, feiras de adoção e programas de apoio, incentivando a colaboração entre a sociedade e as instituições de proteção animal.

O aplicativo foi desenvolvido com React Native, garantindo compatibilidade com iOS e Android, e utilizando o banco de dados MySQL, pela sua segurança e confiabilidade. O Expo Go foi empregado para agilizar o desenvolvimento e os testes.

O sistema, com backend e front end implementados em HTML5, CSS3, JavaScript, PHP e Laravel, assegura uma arquitetura escalável e eficiente. A área administrativa permite o monitoramento de usuários — ONGs e tutores —, a visualização de informações básicas e o gerenciamento de denúncias, promovendo um ambiente seguro e organizado.

4. ESTUDO DE VIABILIDADE

Requisitos Mínimos Desenvolvedor	Requisitos Recomendados Desenvolvedor
Sistema operacional Windows 10 ou equivalente - R\$ 899,00	Sistema operacional Windows 10 ou equivalente – R\$ 899,00
Memória RAM 4GB -R\$ 100,00	Memória RAM 8GB – R\$ 200,00
Domínio 12 meses – R\$ 40,00/ano	Domínio 24 meses - R\$ 80,00/ano
Hospedagem 12 meses – R\$ 250,00/ano	Hospedagem 24 meses - R\$ 500,00/ano
Conexão com internet 100MB – R\$ 100,00/mês	Conexão com internet 500MB - R\$ 150,00/mês
Navegador Google Chrome ou etc - Gratuito	Navegador Google Chrome ou etc - Gratuito
Ides: vscode, laravel, php, mysql e react native - Gratuito	Ides: vscode, laravel, php, mysql e react native - Gratuito
Processador intel core i3 ou AMD Ryzen 5 – R\$ 800,00	Processador Intel Core i5 ou AMD Ryzen 5 - R\$ 1.200,00
Play Store ou Apple Store 12 meses - Play Store: R\$ 125,00 (taxa única) Apple Store: R\$ 499,00/ano	Play Store ou Apple Store 24 meses - Play Store: R\$ 125,00 (taxa única) Apple Store: R\$ 499,00/ano
Custo Final: R\$ 2813,00	Custo Final: R\$ 3653,00

Requisitos Mínimos Ong	Requisitos Máximos Ong
Sistema Operacional Windows 10, macOS Mojave, Linux – R\$ 899,00	Sistema Operacional Windows 11, macOS Monterey, Linux – R\$ 899,00
Navegador Google Chrome ou Mozilla Firefox etc - Gratuito	Navegador Google Chrome ou Mozilla Firefox etc - Gratuito
Operadora VIVO Fibra 200 MB – Mensal - R\$ 99,99/mês	Operadora VIVO Fibra 700 MB – Mensal - R\$ 150/mês
Custo Final: R\$ 998,99	Custo Final: R\$ 1049,00

Requisitos Mínimos Usuário	Requisitos Máximos Usuário
Sistema Operacional Android 10, iOS 12 - a partir de R\$ 583,94	Sistema Operacional Android 14 ou superior, iOS 16 - a partir de R\$ 859,00
Processador Dual-core de 1.5 GHz - R\$ 500 a R\$ 700	Processador Quad-core de 1.8 GHz ou superior - R\$ 900 a R\$ 1.500
Plano VIVO Controle Mensal 4 GB - R\$ 54,99/mês	Plano VIVO Controle Mensal 5,5 GB - R\$ 84,99/mês
Custo Final: R\$ 1138,93	Custo Final: R\$ 1843,99

5. METODOLOGIA

Com a intenção de identificar e escolher o problema a ser solucionado, a equipe utilizou duas metodologias juntas: Brainstorming e Canvas, ligado com o Mapa de Empatia. De início, a equipe se reuniu para um brainstorm, que é um método onde os membros dão suas ideias de maneira espontânea, assim estimulando a criatividade e inovando os pensamentos de forma colaborativa. Esse método foi essencial para que todas as ideias fossem escutadas e consideradas, possibilitando a organização e análise das opiniões apresentadas.

Com base no brainstorm, o grupo foi filtrando os problemas mais relevantes, ordenando-os com o intuito de achar uma solução socialmente impactante. Com a ideia selecionada, a Supernova usou o Canvas para estruturar e organizar as sugestões de modo claro e objetivo. O canvas colaborou com a visão dos elementos principais do projeto, e a elaborar um esquema de ação pertinente. Indiretamente, foi utilizado o Mapa de Empatia para compreender as perspectivas, necessidades, desejos e emoções do dono de pet. Esse método possibilitou que a equipe se pusesse no lugar dos usuários finais, assegurando que a solução proposta fosse realmente ideal perante à sua realidade e necessidade.

A fim de conseguir conhecimento sobre o problema tratado, começamos nosso processo com uma pesquisa bibliográfica. Aproveitamos sites de fontes acadêmicas e buscamos reportagens relevantes para compreender a problemática do abandono de animais na sociedade atual, além da dificuldade de encontrar um meio de divulgar a adoção e busca de animais de uma forma responsável. Nosso propósito era conseguir uma visão extensa sobre as dificuldades enfrentadas pelos donos que perdem seus pets, tal como achar as melhores condutas e políticas de suporte existentes. O estudo permitiu-nos entender a importância de projetos e programas de apoio e as dificuldades comuns encaradas por grande parte da população, contendo os abandonos de animais, o desamparo de muitos animais, crescimento na taxa de abandono e a angústia dos donos de animais perdidos.

Integramos a pesquisa bibliográfica com pesquisas documentais onde foi-se examinado uma variedade de fontes acadêmicas, incluindo artigos e relatórios técnicos. Essas pesquisas forneceram dados detalhados sobre o abandono de animais em diferentes sentidos.

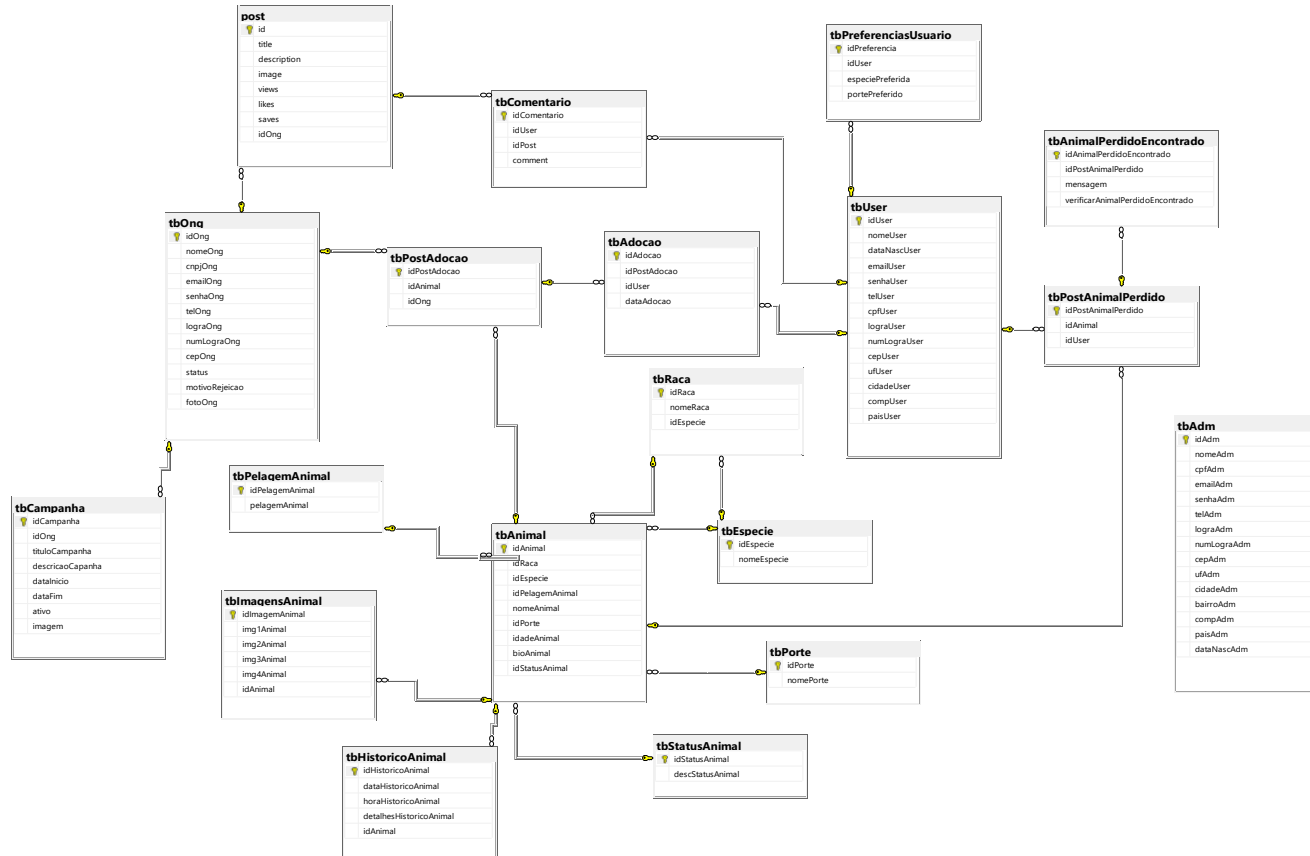
Além das etapas de definição do problema e embasamento teórico, a equipe também adotou uma metodologia de desenvolvimento para a construção do sistema. A comunicação e organização das tarefas foram realizadas principalmente por meio do WhatsApp, onde os integrantes discutiam ideias, tiravam dúvidas e compartilhavam trechos de código. Para o versionamento e armazenamento do projeto, foi utilizado o GitHub, permitindo que todos os membros tivessem acesso ao código atualizado e pudessem colaborar simultaneamente.

Graças a essas pesquisas, fomos capazes de entender com clareza as necessidades essenciais para o desenvolvimento do nosso sistema. Esse conhecimento nos permite tomar decisões mais assertivas, garantindo que o produto final não apenas atenda, mas supere as nossas expectativas, proporcionando resultados significativos e de alto impacto. Com base nessa compreensão, podemos aprimorar continuamente nosso processo, assegurando a entrega de uma solução que realmente faça a diferença.

6. ANÁLISE DO PROJETO

6.1 Modelo Entidade Relacionamento (MER)

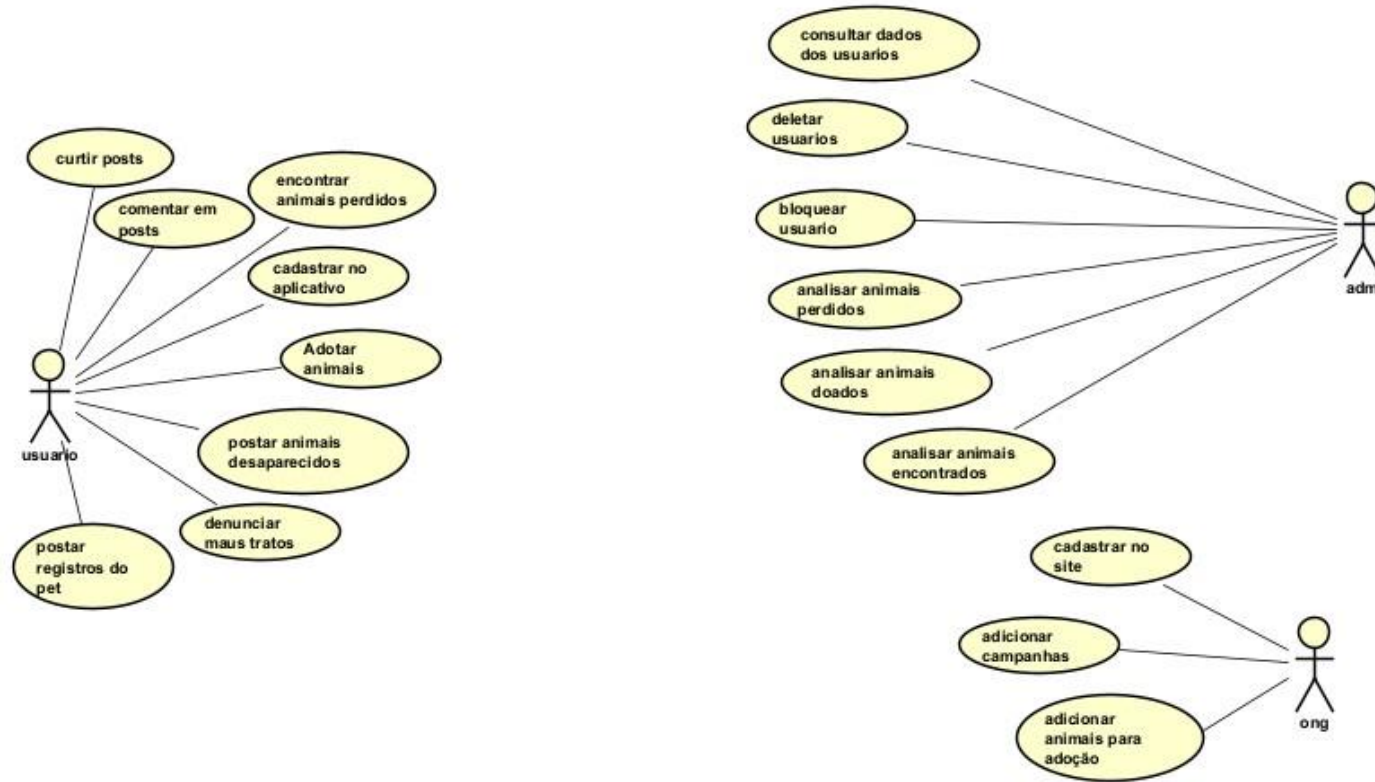
Figura 9: MER



Fonte: Autores, 2025

6.2 Diagrama De Caso De Uso

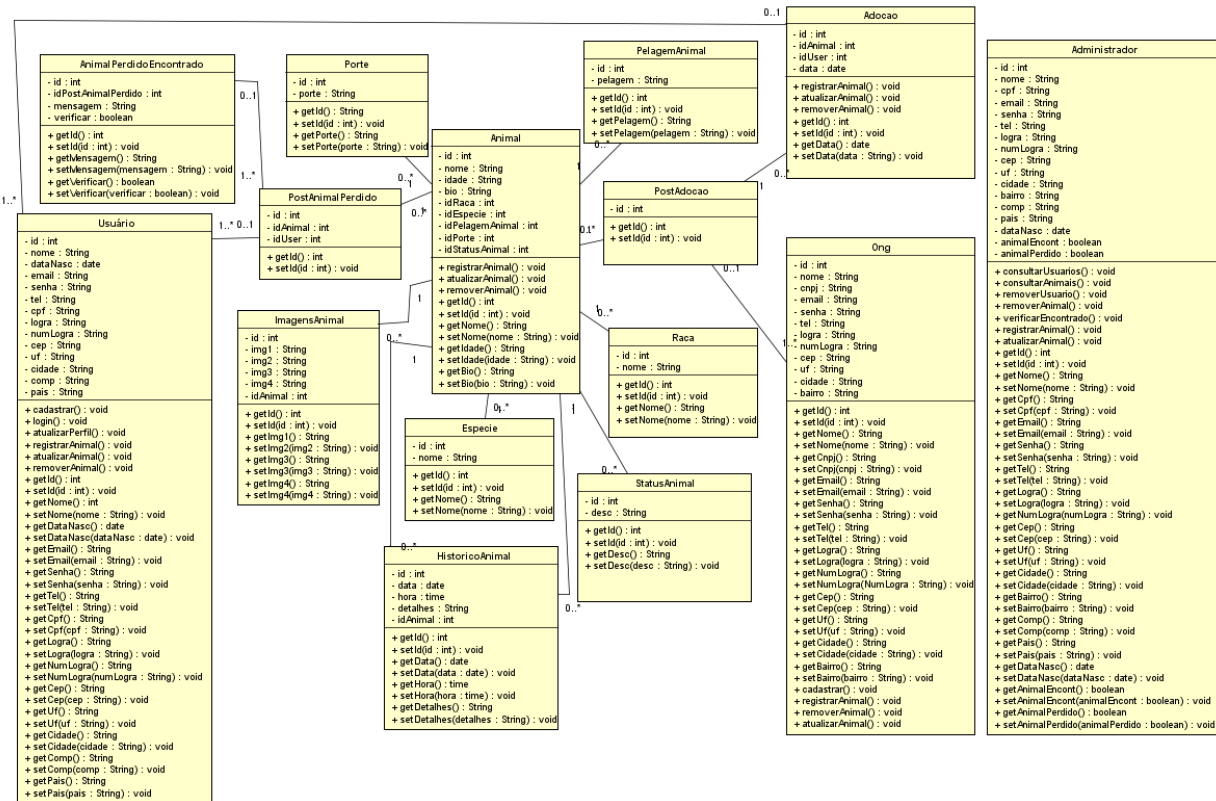
Figura 10: Diagrama de caso de uso



Fonte: Autores, 2025

6.3 Diagrama De Classes

Figura 11: Diagrama de classes



Fonte: Autores, 2025

7. SISTEMA

Figura 12: Landing Page (home)



Fonte: Autores, 2025

Figura 13: Menu



Figura 14: Encontrar Animais

The screenshot displays the BUSCAPET mobile application interface. At the top, the logo 'BUSCAPET' is on the left, and the user's name 'Olá, gabrielmoreira' with a profile icon is on the right. Below this is a search bar containing the text 'cachorro' and a magnifying glass icon, with a close button 'X' and a 'Buscar' button. The section 'Resultados da pesquisa' follows, showing three dog listings. Each listing includes a photo of the dog, its name, breed, age, and location. The bottom navigation bar contains four icons: 'Início' (home), 'Pesquisar' (search), 'Campanhas' (campaigns), and 'Perfil' (profile).

BUSCAPET Olá, gabrielmoreira

🔍 cachorro X **Buscar**

Resultados da pesquisa

Manuel
Lhasa • 1 ano e 3 meses
Avenida Dom Hélder Câmara,

Perola
Shih Tzu • 2 anos
Avenida Dom Hélder Câmara,

Docinho
Sem raça definida • 2 anos
Avenida Dom Hélder Câmara,

Início Pesquisar Campanhas Perfil

Figura 15: Detalhes Animal

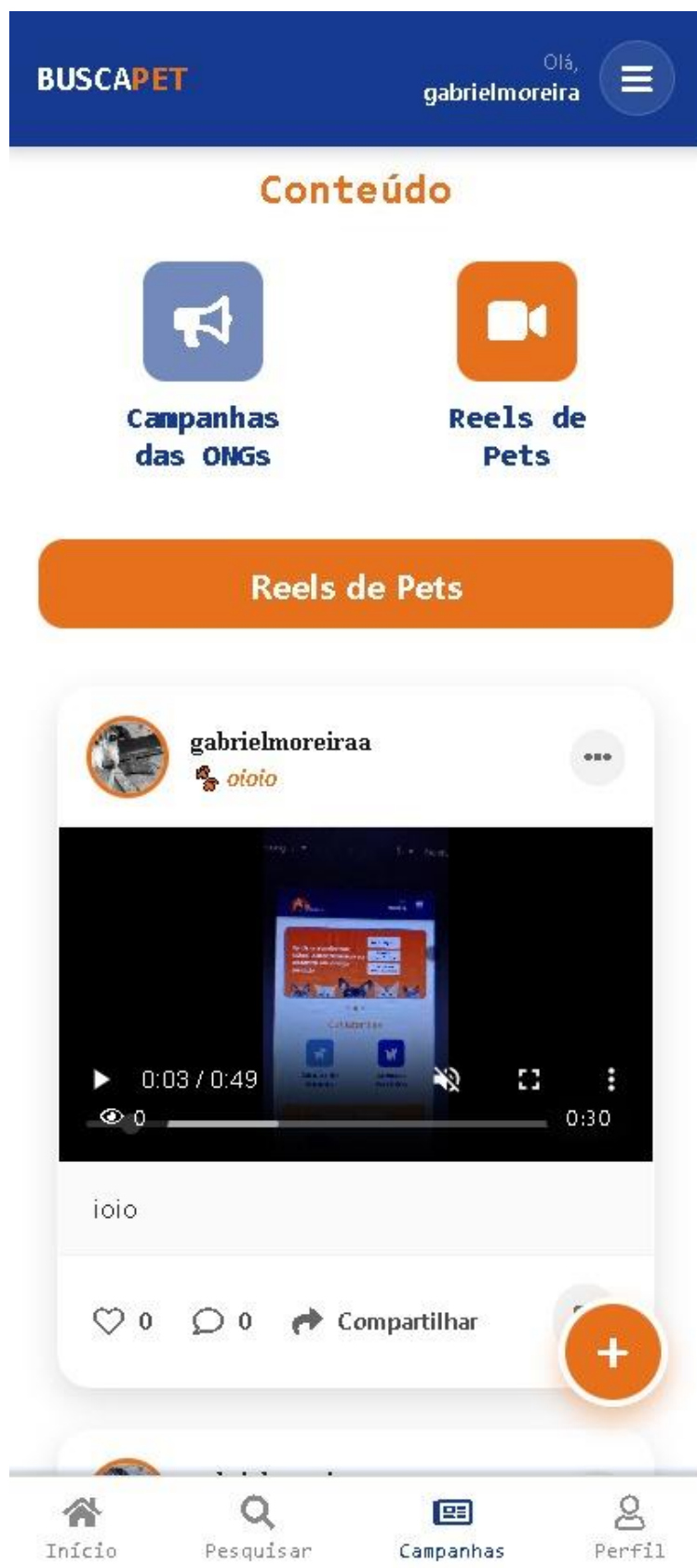


Fonte: Autores, 2025

Figura 16: Campanhas



Figura 17: Conteúdo de Pet



Fonte: Autores, 2025

Figura 18: Perfil Usuário



Figura 19: Cadastro Usuário



The image shows a user registration form for 'BuscaPet'. At the top, there is a logo featuring a dog and a cat sitting in front of a house, with the text 'BuscaPet' to the right. The form itself is a rounded rectangle with an orange background. It has a title 'CADASTRO' in white capital letters, followed by a white paw print icon. Below the title, there are four input fields: 'Nome do Usuário:' with a placeholder 'Digite seu nome...', 'E-mail:' with a placeholder 'Digite seu E-mail...', 'CPF:' with a placeholder '000.000.000-00', and 'Telefone:' with a placeholder '(00) 00000-0000'. The password field is labeled 'Digite sua Senha...' and has a small eye icon to its right. At the bottom of the form is a blue button with the text 'Cadastrar'. Below the form, there is a link that says 'Já tem uma conta? Faça login'.

CADASTRO 

Nome do Usuário:

Digite seu nome...

E-mail:

Digite seu E-mail...

CPF:

000.000.000-00

Telefone:

(00) 00000-0000

Digite sua Senha... 

Cadastrar

[Já tem uma conta? Faça login](#)

Figura 20: Login Usuário



Faça seu login para prosseguir



LOGIN

E-mail:

Digite seu E-mail...

Senha:

Digite sua Senha...

Logar

[Esqueceu a senha?](#) [Cadastre-se](#)

Fonte: Autores, 2025

Figura 21: Verificação de Conta



Confirme seu E-mail



Verificação 
de conta

Por favor, digite o código de 4 dígitos enviado para o seu e-mail.

[Reenvie o Código](#)

Verificar

Fonte: Autores, 2025

Figura 22: Denunciar Maus Tratos



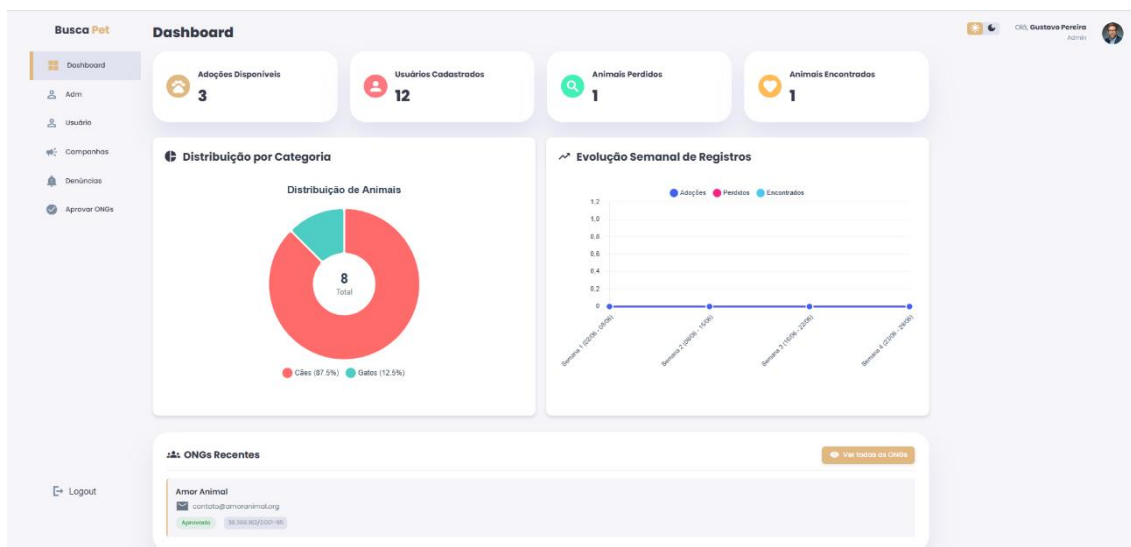
Fonte: Autores, 2025

Figura 23: Passo a Passo Adoção



Fonte: Autores, 2025

Figura 24: Dashboard Administrador



Fonte: Autores, 2025

Figura 25: Gerenciamento de Denúncias Administrador

The screenshot displays the 'Gerenciamento de Denúncias' (Complaint Management) interface for an administrator. The interface is part of the 'Busca Pet' system, as indicated by the logo in the top left. The user is logged in as 'Gustavo Pereira Admin', shown in the top right corner. The main content area is titled 'Gerenciamento de Denúncias' and features a filter bar with 'Em análise' (Under review) and 'Resolvidas' (Resolved) options. Below the filter bar, there are two complaint entries, each with a 'ANALISE' button. The first entry, 'Denúncia #9', shows a comment by 'pão', reported by 'Kakque' on 23/06/2025 at 16:43. The second entry, 'Denúncia #8', shows a comment by 'olá', reported by 'gabrielmoreira' on 12/06/2025 at 02:31. Both entries have 'Aprovar' (Approve) and 'Rejeitar' (Reject) buttons. The interface also includes a sidebar with navigation options like 'Dashboard', 'Adm', 'Usuário', 'Companhas', 'Denúncias', and 'Aprovar ONGs', and a 'Logout' button at the bottom left. The status 'Mostrando 1 a 2 de 2 registros' (Showing 1 to 2 of 2 records) is visible at the bottom of the list.

Fonte: Autores, 2025

Figura 26: Painel de Campanhas Administrador

The image shows a screenshot of the 'Busca Pet' Admin interface, specifically the 'Painel de Campanhas' (Campaigns Panel). The interface includes a sidebar on the left with navigation options: Dashboard, Adm, Usuário, Campanhas (highlighted), Denúncias, and Aprovar ONDs. The top right corner shows the user profile 'Gustavo Pereira Admin'. The main content area displays three campaign cards:

- Campanha 1:** 'Mais saúde e amor para cães e gatos: participe da...'. It features a pink and yellow background with a dog and a cat. The text below reads: 'A castração é um ato de cuidado que aumenta o expectativa de vida dos pets e previne diversas doenças.' It has 5 likes and 15 views.
- Campanha 2:** 'Um coração caramelo esperando por você!'. It features a brown and yellow background with a dog's face. The text below reads: 'Oi, eu sou um mesteirão de 4 meses, cheio de amor pra dar! Já estou castrado, devidamente pronto...' It has 4 likes and 2 views.
- Campanha 3:** 'Um lar pra Pipoca: carinho em forma de gato!'. It features a purple and yellow background with a cat's face. The text below reads: 'Essa lindeta de olhos brilhantes é a Pipoca, tem 2 aninhos e é puro amor. Tranquila, carinhosa e che...' It has 3 likes and 5 views.

At the bottom of the campaign cards, there are navigation arrows and a status indicator: 'Mostrando 1 a 3 de 3 registros'.

Fonte: Autores, 2025

Figura 27: Painel de Usuários Administrador

Busca Pet

Dashboard
Adm
Usuário
Campanhas
Denúncias
Aprovar ONGs

Logout

Painel de Usuários

ID	NOME	EMAIL	CELULAR	STATUS	AÇÕES	GERENCIAR
22	gabrielmoreira	gabriel@gmail.com	1940280701	ATIVO		
25	moreira	moreira@gmail.com	1989895898	ATIVO		
27	ao	alex@gmail.com	2695696999	BLOQUEADO		
28	gaf	gato@gmail.com	1519545454	ATIVO		
29	dog	dog@gmail.com	2332222324	ATIVO		

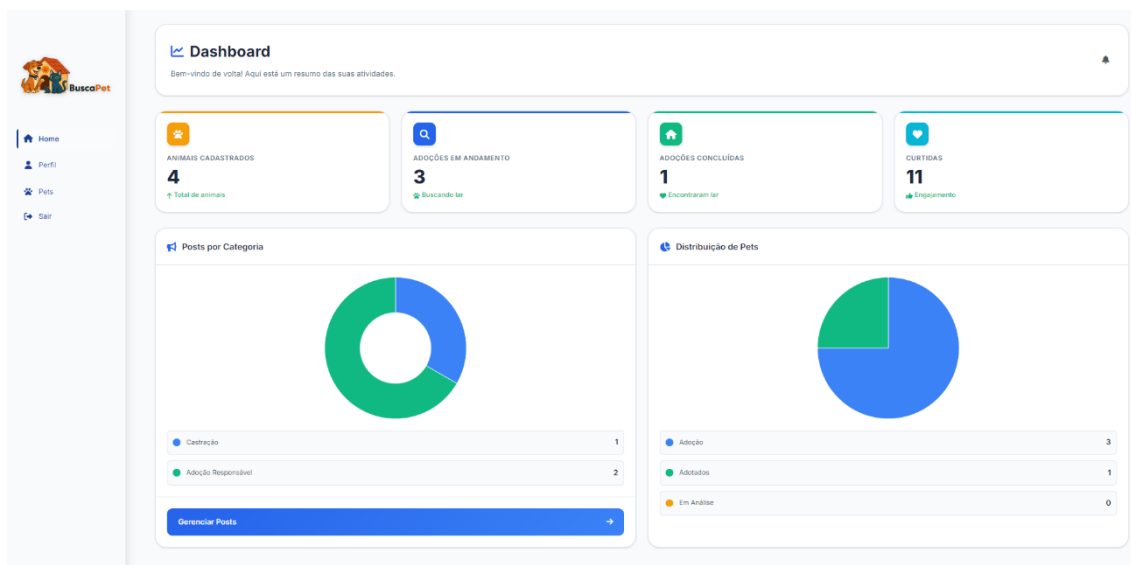
< 1 2 3 >

Mostrando 1 a 5 de 12 registros

Gustavo Pereira Admin

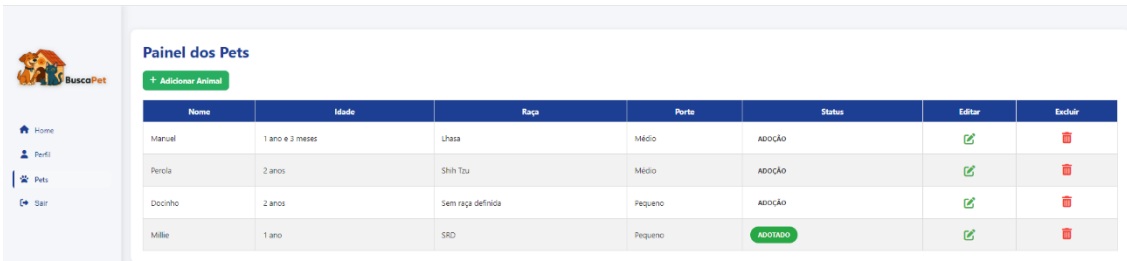
Fonte: Autores, 2025

Figura 28: Dashboard ONG











Fonte: Autores, 2025

Figura 29: Painel de Pets ONG



Painel dos Pets

+ Adicionar Animal

Nome	Idade	Raça	Porte	Status	Editar	Excluir
Manuel	1 ano e 2 meses	Uzata	Médio	Adoção		
Perola	2 anos	Shih Tzu	Médio	Adoção		
Docinho	2 anos	Sem raça definida	Pequeno	Adoção		
Mille	1 ano	SRD	Pequeno	ADOPTADO		

Fonte: Autores, 2025

Figura 30: Painel de Campanhas ONG

Suas Campanhas

+Criar Novo Post

Amor Animal

Mais saúde e amor para cães e gatos: participe da campanha de castração gratuita!

Castração e Garantia Responsável

A castração é um ato de cuidado que aumenta a expectativa de vida dos pets e previne diversas doenças. Nossa campanha oferece castração gratuita para cães e gatos, ajudando todos a cuidarem melhor de seus animais. Agende agora pelo telefone (12) 3456-7890 e garanta mais qualidade de vida para seu amigo de quatro patas. Castração é amor, saúde e responsabilidade!

Ver menos

♥ 4 curtidas ● 15 comentários

♥ Curtidas ● Comentários

Editar Excluir

Amor Animal

Um coração caramelo esperando por você!

Adoção Responsável

O, eu sou um menininho de 4 meses, cheio de amor pra dar! Já estou castrado, desvermeado e pronto pra fazer parte da sua vida. Sou caramelo, SRD, adoro crianças e só preciso de uma chance pra te mostrar o quanto posso ser seu melhor amigo. Adotar é mudar um destino. O meu pode ser com você!

Ver menos

♥ 4 curtidas ● 2 comentários

♥ Curtidas ● Comentários

Editar Excluir

Amor Animal

Um lar pra Pipoca: carinho em forma de gata!

Adoção Responsável

Essa lindinha de olhos brilhantes é a Pipoca, tem 2 aninhos e é puro amor. Tranquila, carinhosa e cheia de charme, está pronta pra conquistar seu coração. Ela só precisa de uma chance... um lar quente, seguro e muito amor! Adoção responsável é o primeiro passo para um final feliz. Adote a Pipoca e garha uma companhia para a vida toda.

Ver menos

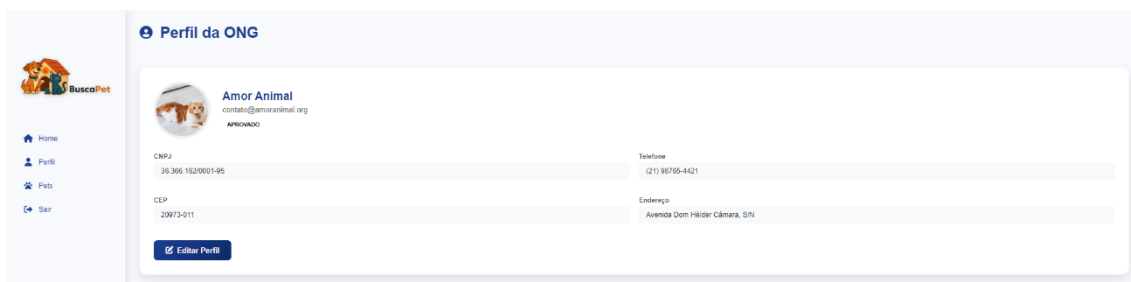
♥ 3 curtidas ● 5 comentários

♥ Curtidas ● Comentários

Editar Excluir

Fonte: Autores, 2025

Figura 31: Perfil ONG



BuscaPet

Home
Perfil
Pets
Sair

Perfil da ONG

Amor Animal
contato@amoranimal.org
APROVADO

CNPJ	Telefone
30.366.152/0001-95	(21) 98705-4421
CEP	Endereço
20973-911	Avenida Dom Hilster Câmara, S/N

[Editar Perfil](#)

Fonte: Autores, 2025

8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este trabalho teve como objetivo principal desenvolver uma solução tecnológica capaz de reduzir o abandono e os maus-tratos aos animais, por meio da criação de uma plataforma que conectasse organizações não governamentais, tutores e a sociedade em geral. A proposta buscou facilitar o processo de adoção responsável, divulgar campanhas de proteção animal e auxiliar na localização de animais perdidos, promovendo uma rede colaborativa em prol do bem-estar animal.

O desenvolvimento do BuscaPet resultou em um aplicativo móvel, com integração a um sistema web, onde as ONGs podem cadastrar animais disponíveis para adoção, divulgar campanhas e interagir com os usuários. Por sua vez, tutores conseguem compartilhar informações sobre seus pets, relatar casos de maus-tratos e solicitar apoio. O sistema administrativo também permite o monitoramento das atividades, garantindo segurança e organização na plataforma.

Dessa forma, os objetivos propostos foram alcançados, uma vez que a solução desenvolvida contempla as funcionalidades necessárias para ampliar a visibilidade das campanhas das ONGs, aproximar adotantes e fortalecer a rede de proteção animal. A plataforma demonstrou ser eficiente, com uma interface acessível e ferramentas que atendem às necessidades identificadas durante a pesquisa.

Como proposta de continuidade, sugere-se a implementação de novos recursos, como um sistema de geolocalização para facilitar a busca por animais perdidos ou disponíveis para adoção na região do usuário, além da integração com redes sociais para ampliar o alcance das campanhas. A inserção de relatórios estatísticos também poderá contribuir para uma gestão mais estratégica das ações das ONGs cadastradas. Portanto, acredita-se que a evolução do BuscaPet poderá potencializar ainda mais sua contribuição social, promovendo o bem-estar animal e fortalecendo as iniciativas de proteção em larga escala.

9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BRASIL. Constituição da República Federativa do Brasil de 1988. Disponível em: https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/constituicao/constituicao.htm. Acesso em: 6 dez. 2024.

BRASIL. Lei nº 9.605, de 12 de fevereiro de 1998. Dispõe sobre as sanções penais e administrativas derivadas de condutas e atividades lesivas ao meio ambiente. Disponível em: https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/leis/19605.htm. Acesso em: 6 dez. 2024.

BRASIL. Lei nº 8.078, de 11 de setembro de 1990. Código de Defesa do Consumidor. Disponível em: https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/leis/18078.html. Acesso em: 6 dez. 2024.

INSTITUTO PET BRASIL. Censo Pet Brasil 2022. Disponível em: <https://www.institutopetbrasil.com>. Acesso em: 6 dez 2024.

OIE – ORGANIZAÇÃO MUNDIAL DE SAÚDE ANIMAL. Relatório sobre saúde pública e animais abandonados. 2022. Disponível em: <https://www.woah.org>. Acesso em: 6 dez 2024.

SÃO PAULO. Lei n.º 11.977, de 25 de agosto de 2005. Dispõe sobre a criação de programas de controle populacional de cães e gatos. Disponível em: <https://www.al.sp.gov.br/repositorio/legislacao/lei/2005/lei-11977-25.08.2005.html>. Acesso em: 6 dez 2024.

SANTOS, H. d. S. O uso das mídias digitais para o acesso à informação e visibilidade do Lar de Idosos SAME em Aracaju. 2022. Trabalho de Pós-Graduação (Ciência da Informação) 2022.

XAVIER, J. H. d. A. A prática de crimes contra animais: uma análise das ocorrências no Campus I da UFPB, João Pessoa, PB. 2020. Trabalho de Conclusão de Curso Universidade Federal da Paraíba, João Pessoa, 2020.

10. APÊNDICE

10.1 Código-Fonte Do Software

BuscaPet—APP : <https://github.com/gabrielNativa/BuscaPet---APP>

BuscaPet—ADM/ONG : <https://github.com/gabrielNativa/BuscaPet>

10.2 Link Do Vídeo Pitch

https://www.youtube.com/watch?v=NMC_bx43NdQ

10.3 Atas De Reunião

Figura 32: Diário de Bordo (1/8)

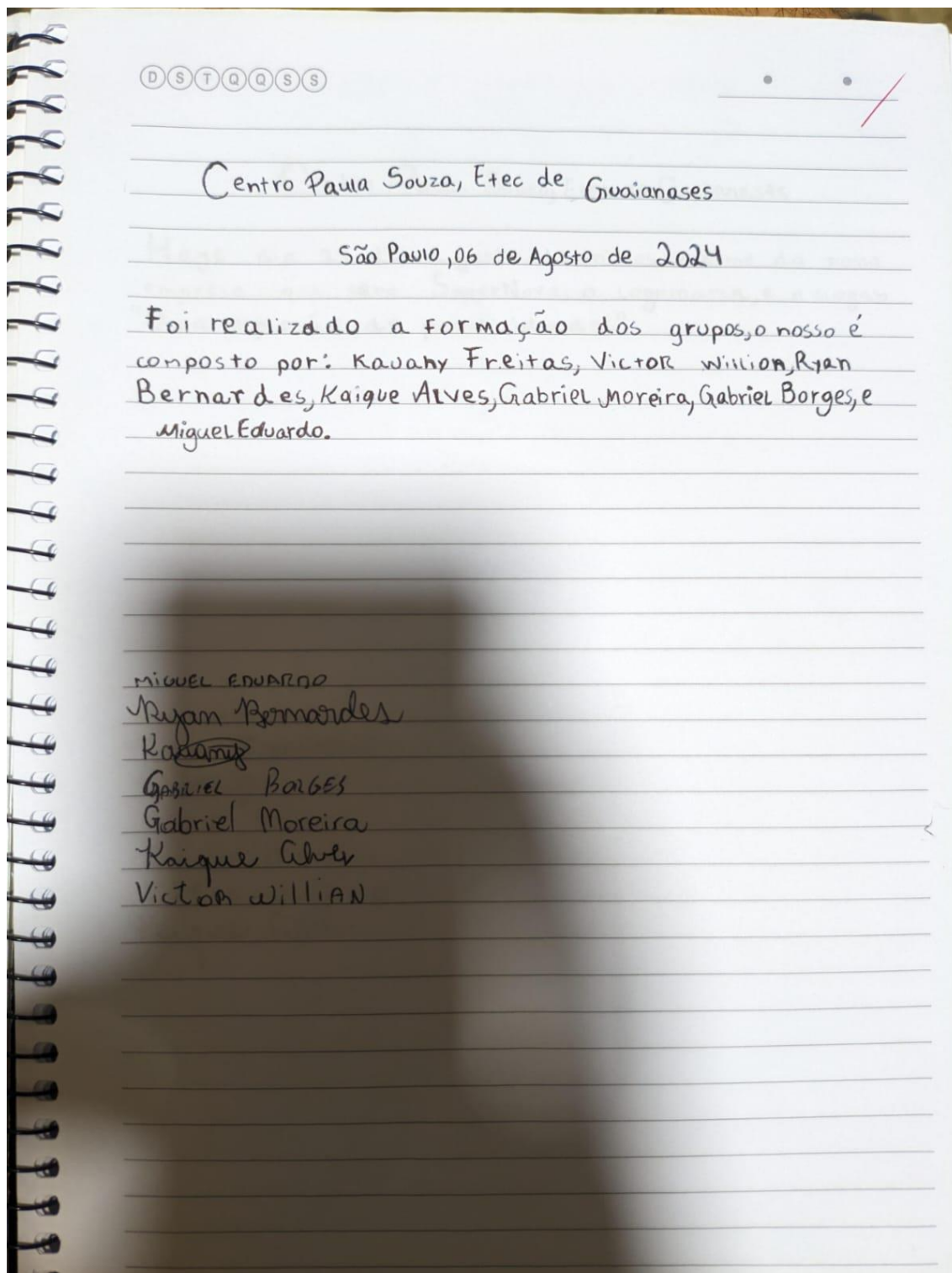


Figura 33: Diário de Bordo (2/8)

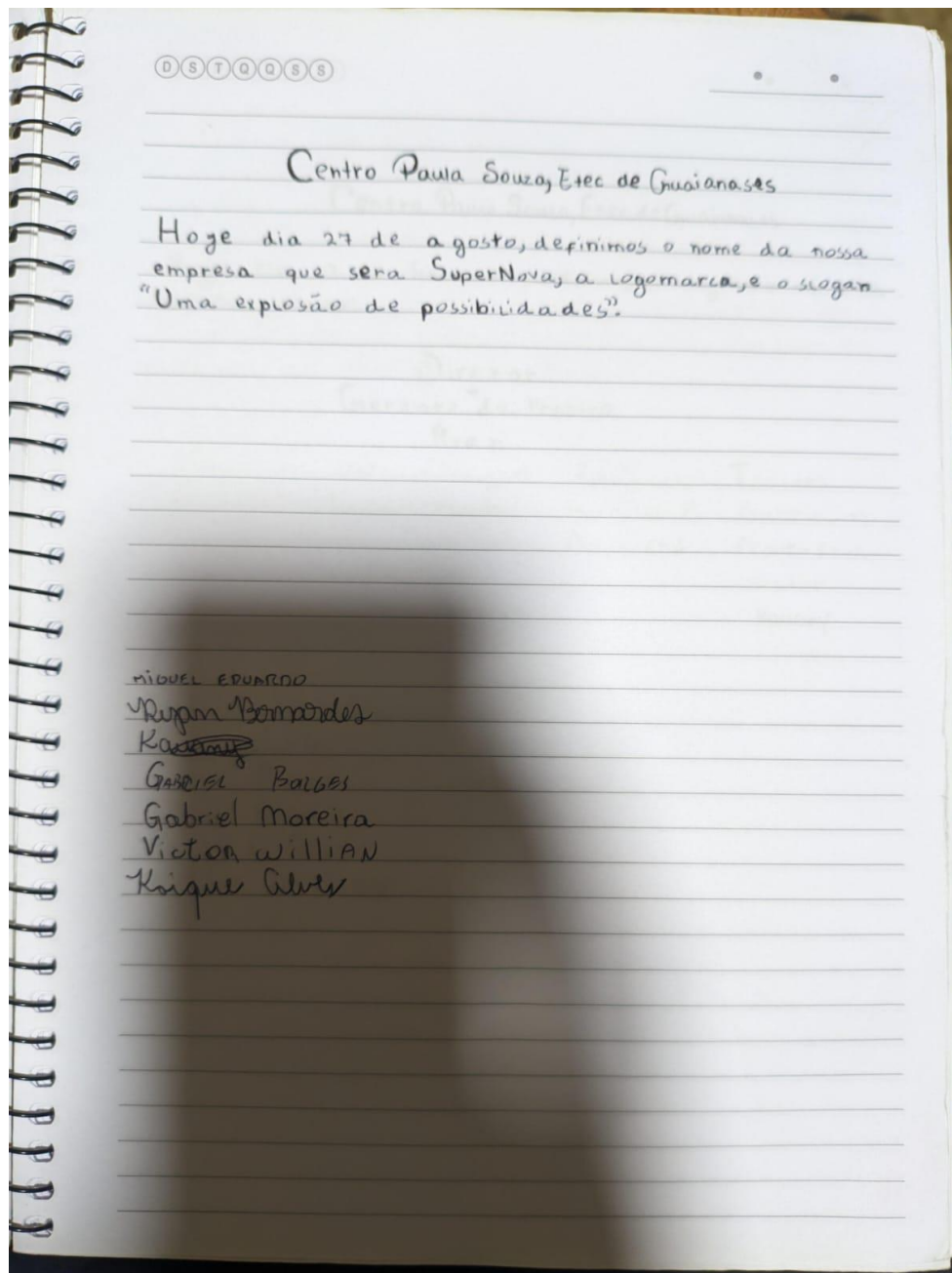


Figura 34: Diário de Bordo (3/8)

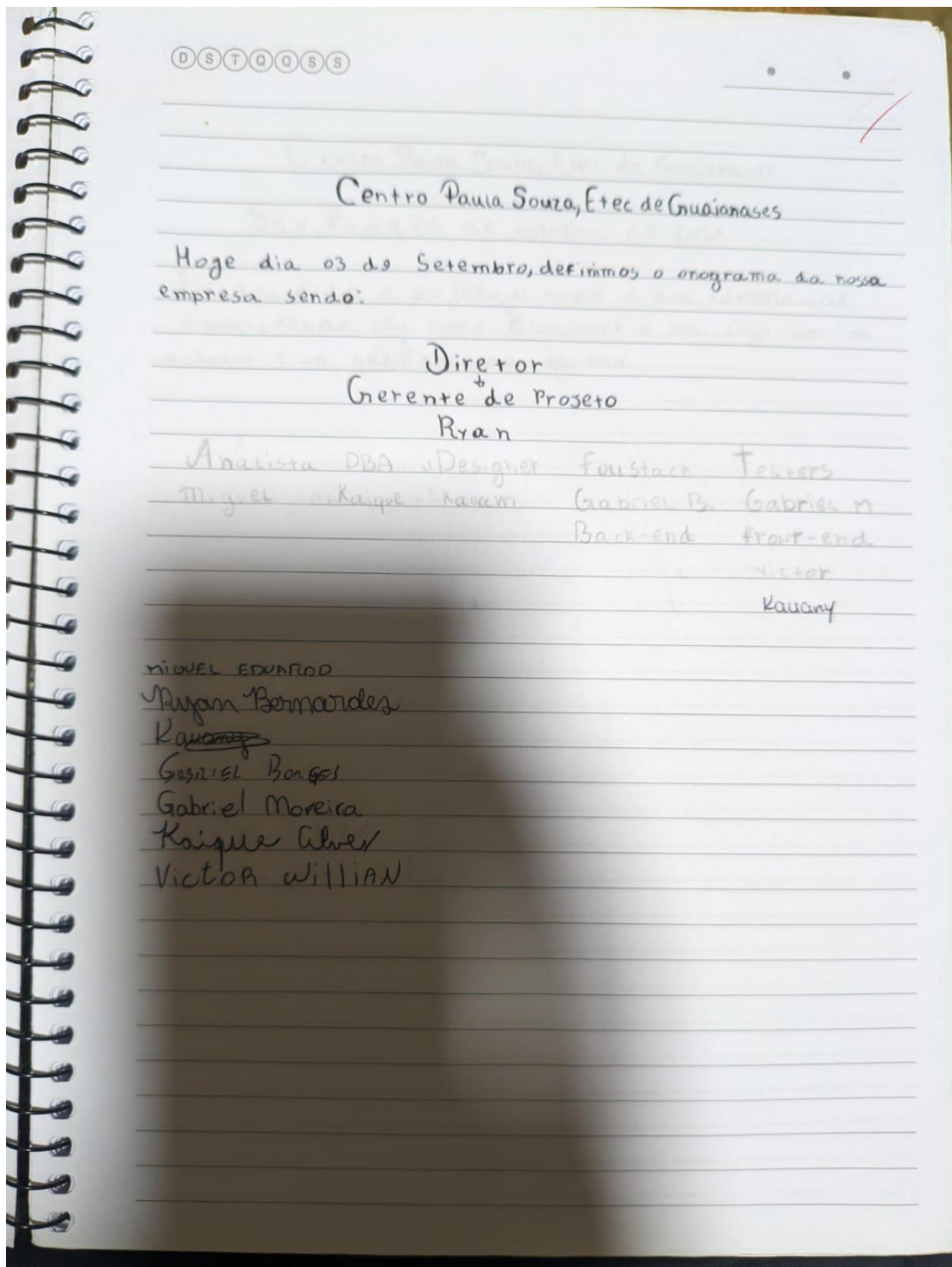
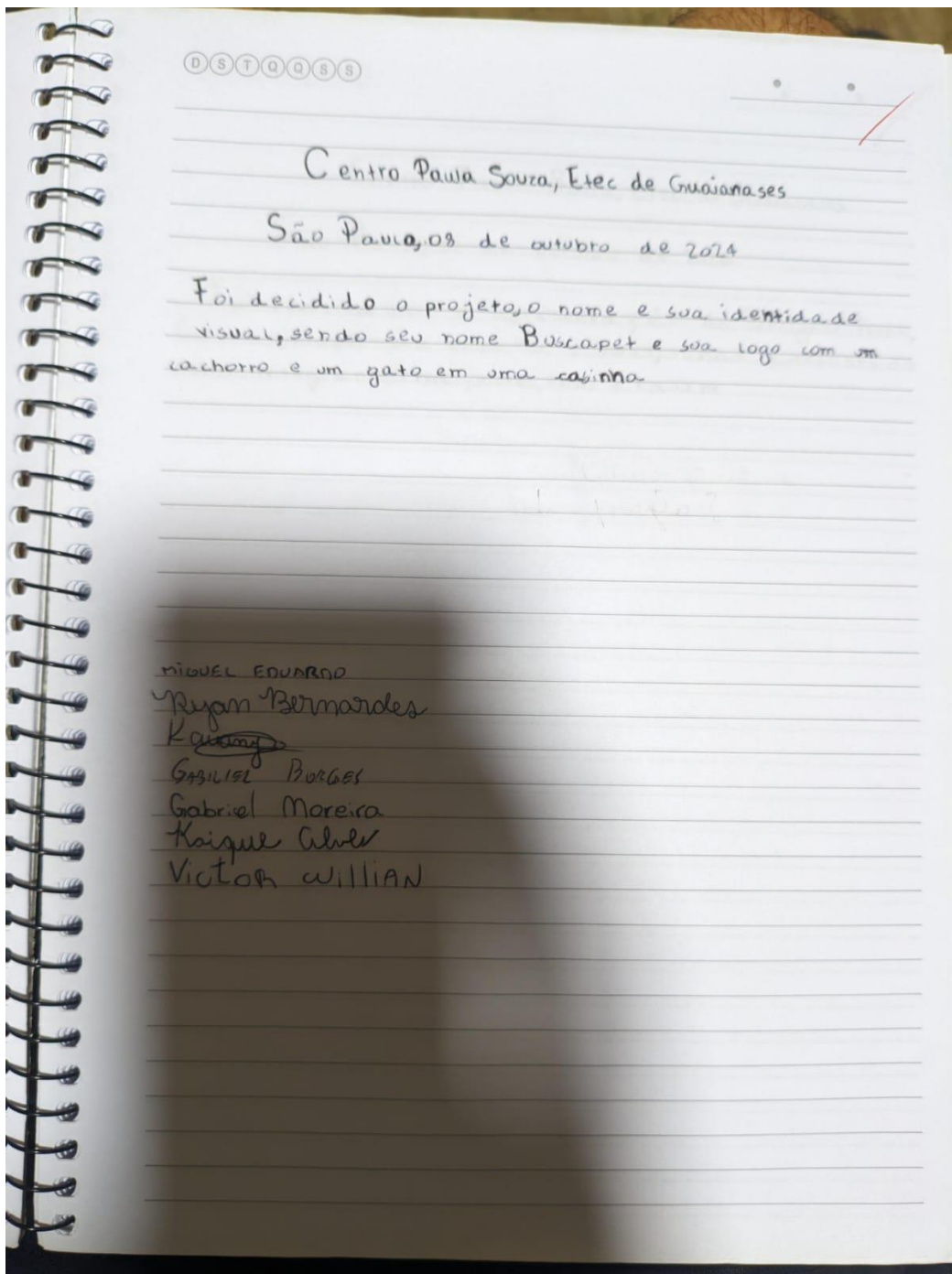
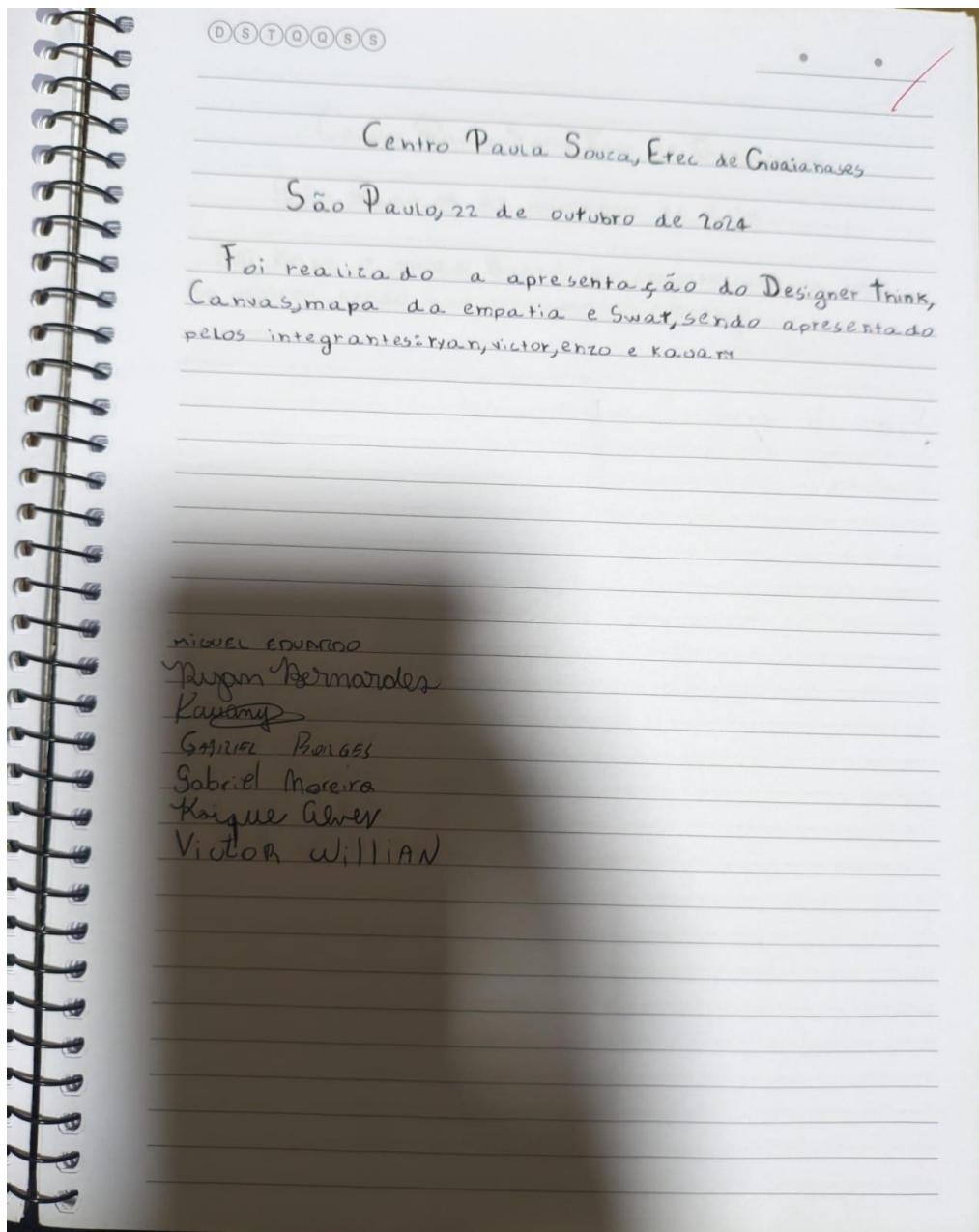


Figura 35: Diário de Bordo (4/8)



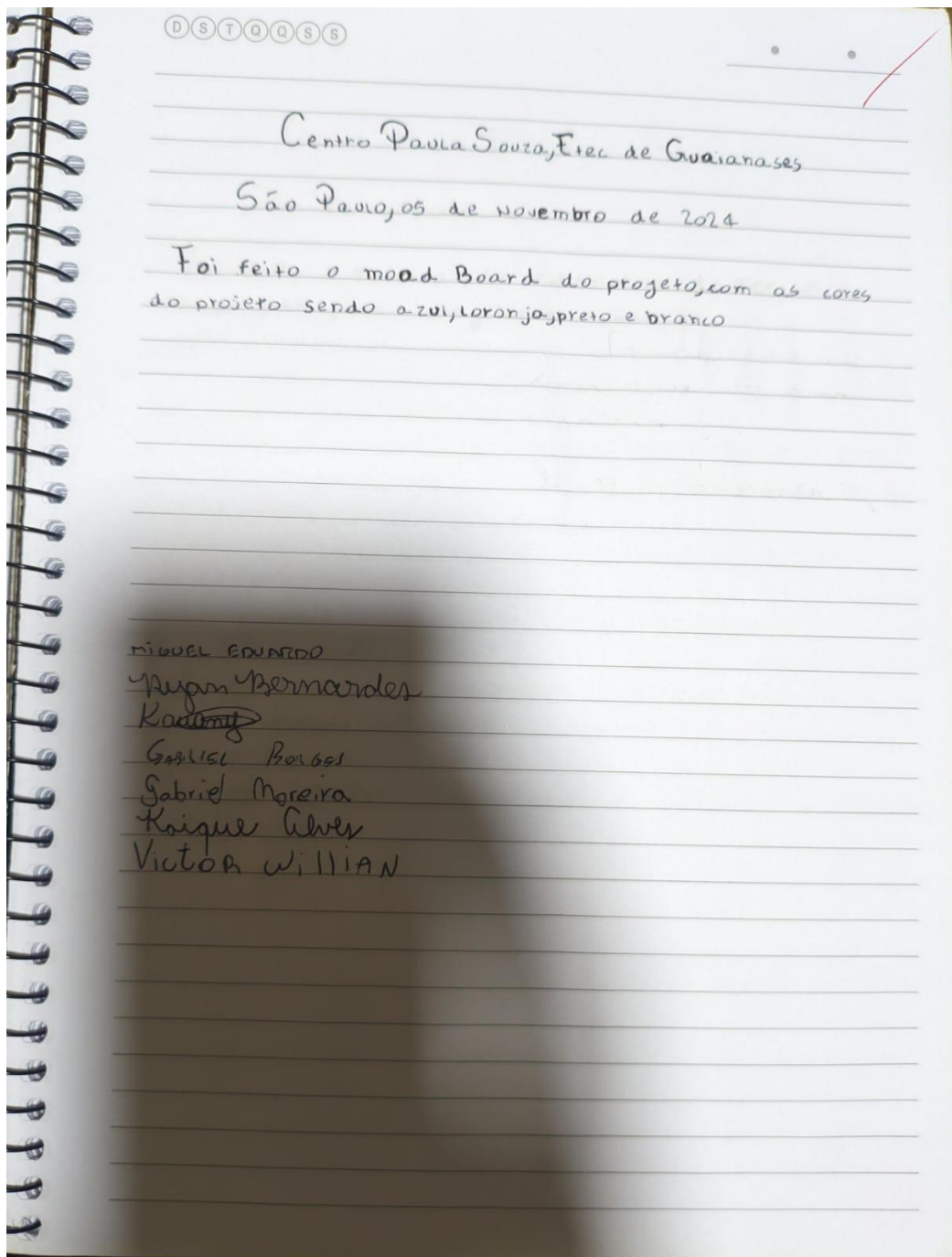
Fonte: Autores, 2025

Figura 36: Diário de Bordo (5/8)



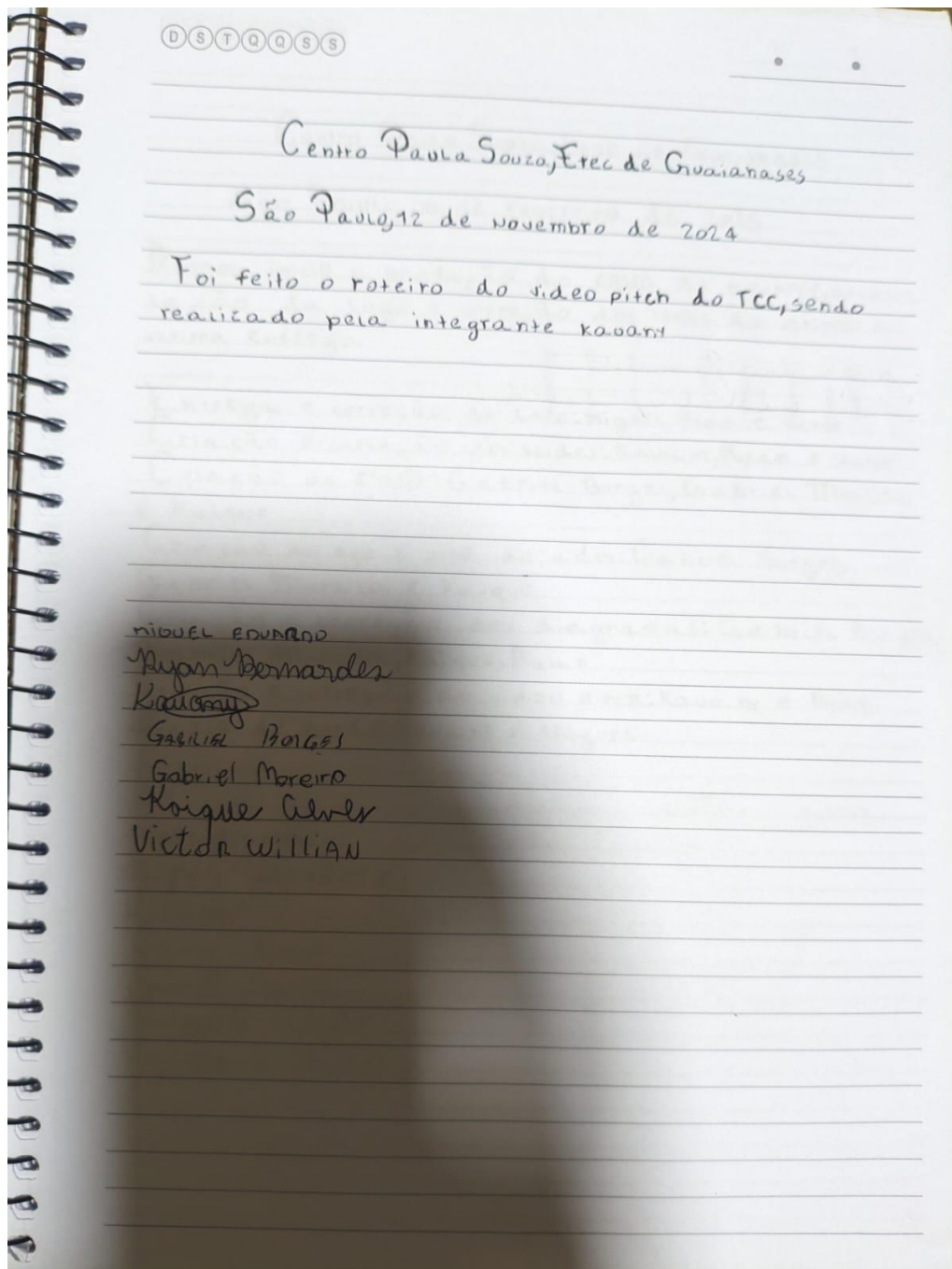
Fonte: Autores, 2025

Figura 37: Diário de Bordo (6/8)



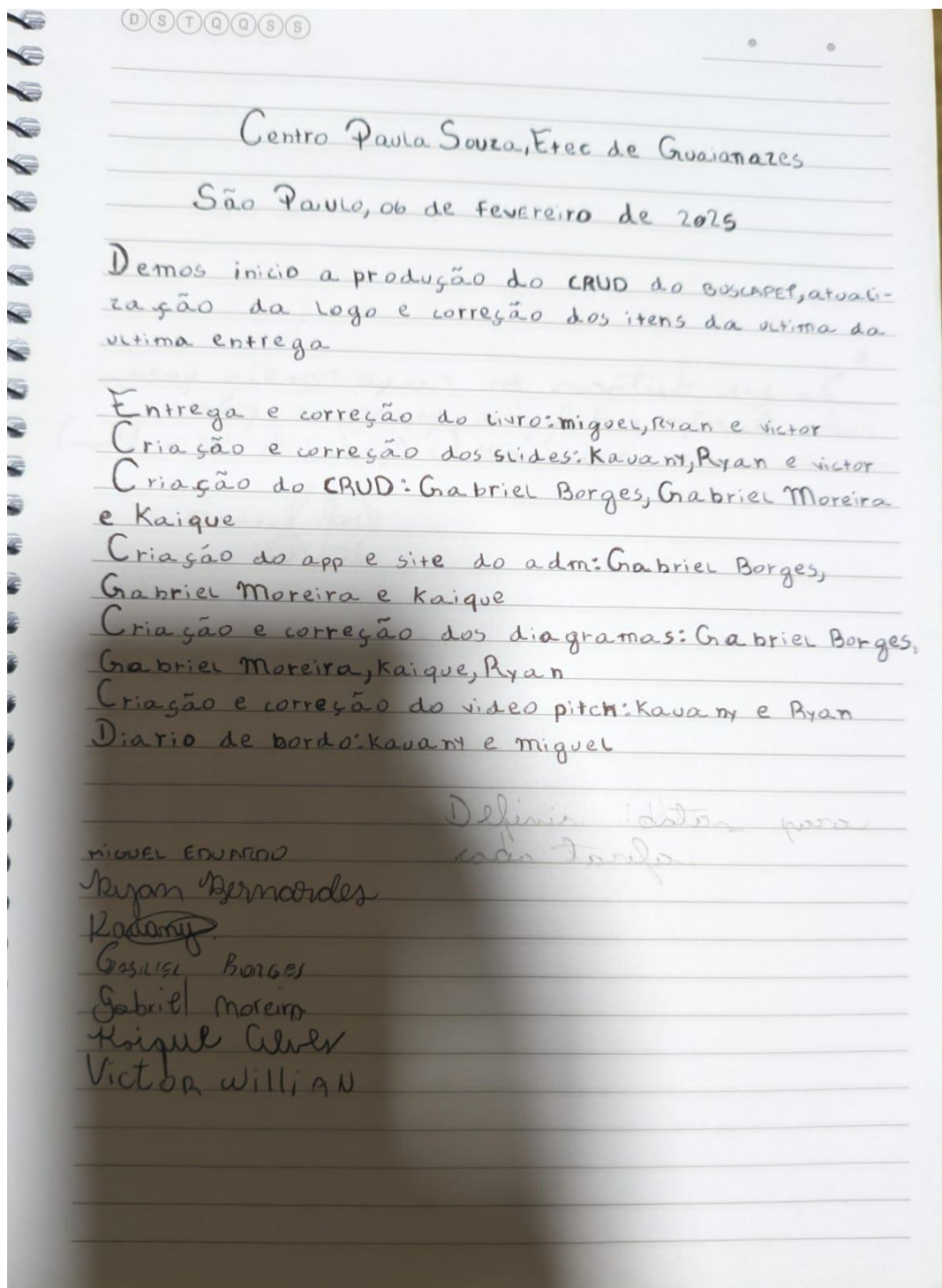
Fonte: Autores, 2025

Figura 38: Diário de Bordo (7/8)



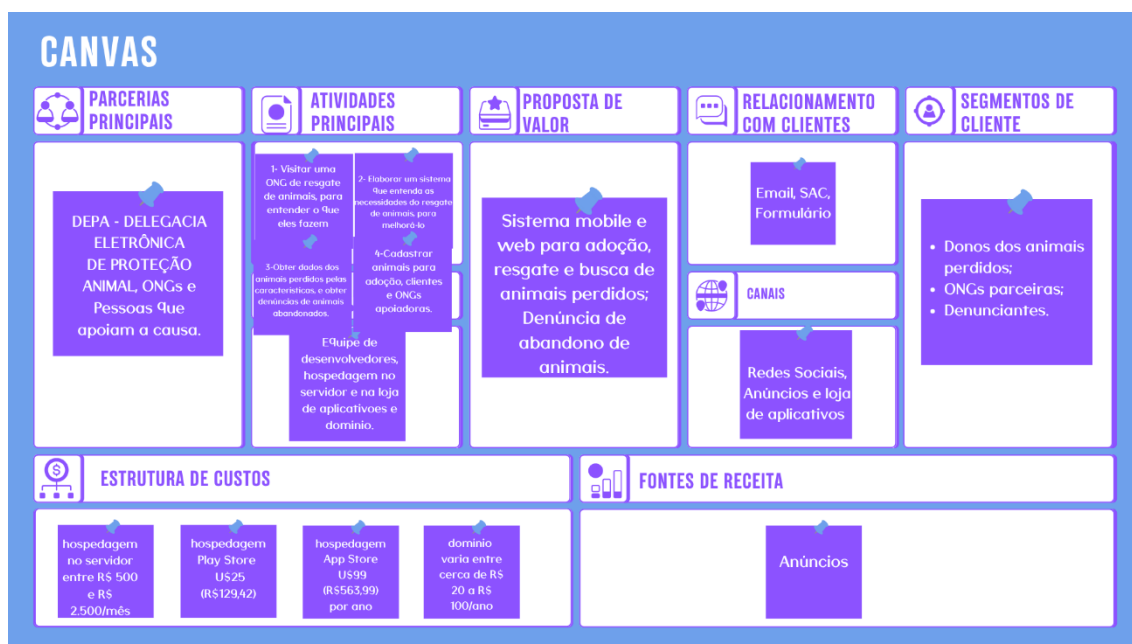
Fonte: Autores, 2025

Figura 39: Diário de Bordo (8/8)



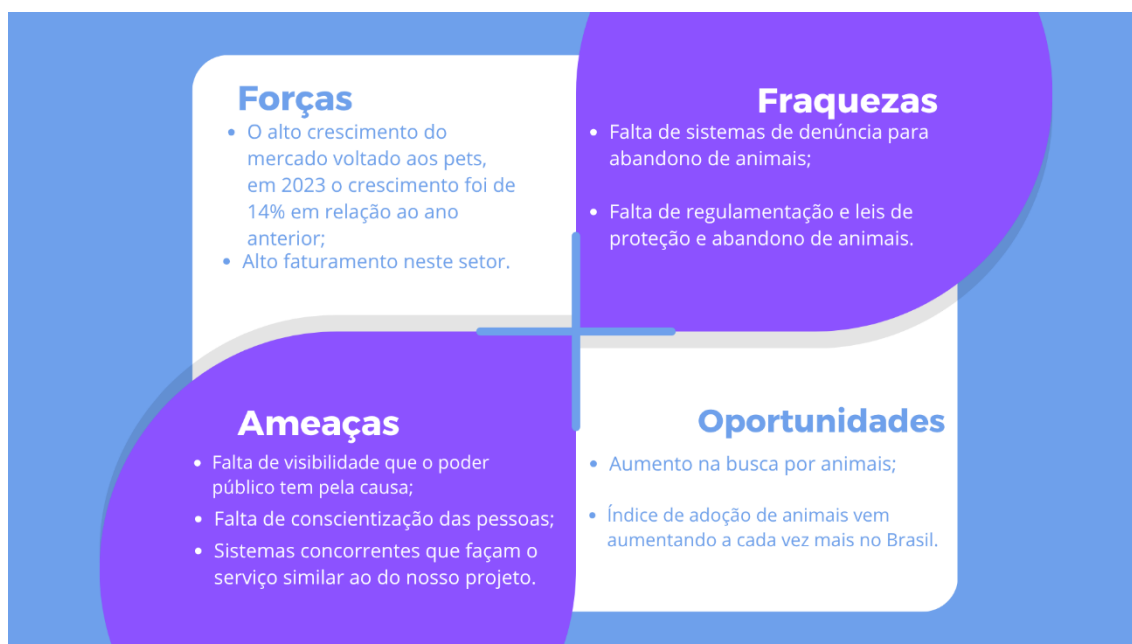
Fonte: Autores, 2025

Figura 40: Canvas



Fonte: Autores, 2025

Figura 41: Análise SWOT



Fonte: Autores, 2025

Figura 42: Mapa de Empatia



Fonte: Autores, 2025