
ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz

Livia Maria Pavani

Mykaela de Oliveira Rosa Schiavinatto

My Dream Book

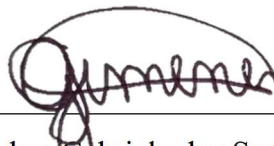
Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) apresentado à ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz como exigência parcial para obtenção do título de **Técnico em Informática para Internet**.

Aprovado em 27 de novembro de 2024

Banca Examinadora:



Prof. Orientador: Érica Scache Fabri



Prof. Avaliador: Gabriela dos Santos Gimenes

RESUMO

O tema deste projeto foi escolhido devido à crescente popularidade da literatura, especialmente entre o público jovem. A literatura tem ganhado destaque, não apenas como uma forma de entretenimento, mas também como uma importante ferramenta de desenvolvimento cultural e intelectual. A ideia do projeto foi sendo desenvolvida desde o primeiro ano do Ensino Médio, com o intuito de criar uma solução prática no universo literário. O principal objetivo do projeto é facilitar o consumo de livros, proporcionando uma experiência dinâmica e atrativa aos usuários. Para alcançar esse objetivo, foi desenvolvido um site, cuja paleta de cores foi cuidadosamente escolhida para representar os personagens da famosa série Bridgerton. Este elemento visual tem o propósito de tornar a plataforma mais envolvente, conectando a experiência de consumo com o universo literário de maneira única e imersiva. O desenvolvimento do projeto seguiu uma série de etapas estruturadas, começando pela solidificação das ideias iniciais. Esse processo envolveu uma extensa pesquisa para coletar informações relevantes, permitindo assim uma melhor compreensão das necessidades do público-alvo e das tendências do mercado. A criação da identidade visual do projeto, incluindo a produção da logomarca, foi uma das primeiras tarefas executadas, seguida pela elaboração de um protótipo. Além disso, foi elaborado o (PTCC), que delimitou os objetivos, as metas e o cronograma de execução do projeto. Após a aprovação do PTCC, o protótipo foi apresentado, e a partir daí foi iniciada a fase de desenvolvimento do site. Foi criada a tabela do banco de dados, livros e interações na plataforma. O desenvolvimento do site contou com o uso de ferramentas e tecnologias como Visual Studio Code, MySQL e linguagens de programação como PHP, HTML e CSS. Apesar dos diversos desafios enfrentados ao longo do processo, o projeto foi bem-sucedido. Inicialmente, a proposta era a criação de uma loja virtual de livros, onde os usuários poderiam comprar diretamente pela plataforma. No entanto, ao longo do desenvolvimento, o foco foi redirecionado, e a plataforma evoluiu para se tornar uma wishlist interativa, permitindo que os usuários criassem e gerenciassem suas listas de desejos de livros de forma personalizada. O projeto foi concluído com êxito, e a plataforma foi bem recebida durante a apresentação final, o que comprovou o sucesso do desenvolvimento. A revisão final do projeto foi realizada com base no feedback das avaliadoras, e uma última etapa de treinamento foi conduzida para garantir a apresentação eficiente e clara do produto final.

Palavras-chave: Livro, Wishlist, Bridgerton.

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	4
1.1. JUSTIFICATIVA	4
1.2. OBJETIVOS	4
2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	5
2.1. DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO (DER)	6
2.2. FLUXOGRAMA	7
2.3. CRONOGRAMA.....	8
3. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS (MATERIAIS E MÉTODOS).....	9
4. CONCLUSÃO/CONSIDERAÇÕES FINAIS	10
REFERÊNCIAS	11
Apêndice A – Termo de Autorização para Coleta de Dados.....	12
Anexo A – Termo de Autorização de Divulgação	14
Anexo B – Declaração de Autenticidade.....	17

1. INTRODUÇÃO

A criação do My Dream Book surgiu da necessidade de uma plataforma personalizada para leitores que desejam organizar suas leituras, descobrir novos livros e montar uma wishlist de forma prática e sofisticada. Inspirado no Darkside Books e na série Bridgerton, o projeto visa preencher a lacuna de sites que oferecem não apenas a compra de livros, mas uma experiência interativa e personalizada. A pesquisa identificou que muitos leitores enfrentam dificuldades em encontrar plataformas que atendam aos seus gostos específicos e ofereçam uma curadoria mais próxima de suas preferências literárias. Assim o My Dream Book responde a essa demanda ao oferecer uma ferramenta simples, mas envolvente, para organização e acompanhamento das leituras, promovendo uma experiência literária mais rica e conectada.

1.1. JUSTIFICATIVA

Esse tema foi escolhido devido ao seu crescente consumo na atualidade, especialmente considerando que o universo literário tem conquistado cada vez mais destaque, principalmente entre jovens. Sua relevância é destacada como uma ferramenta eficaz de organização pessoal e como um meio valioso para registrar e preservar os desejos e objetivos individuais.

1.2. OBJETIVOS

O projeto tem como objetivo de facilitar a compra de livros, oferecendo uma experiência dinâmica e atraente para os usuários. O design do site é caracterizado por uma paleta de cores diferenciada, cada uma representando um personagem da série Bridgerton.

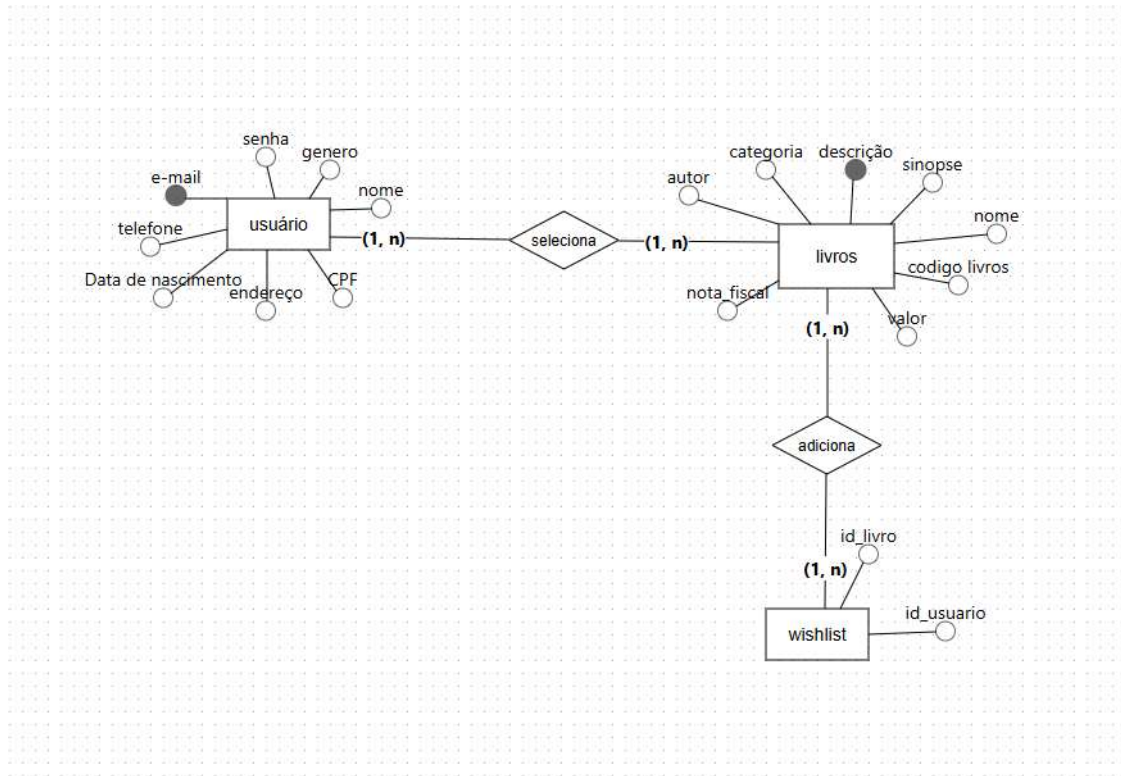
2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Os resultados indicaram que a wishlist foi a funcionalidade mais apreciada, seguida pela aceitação das recomendações personalizadas. A opção de compra direta de livros e a interação entre usuários também foram características desejadas, mas não puderam ser incluídas.

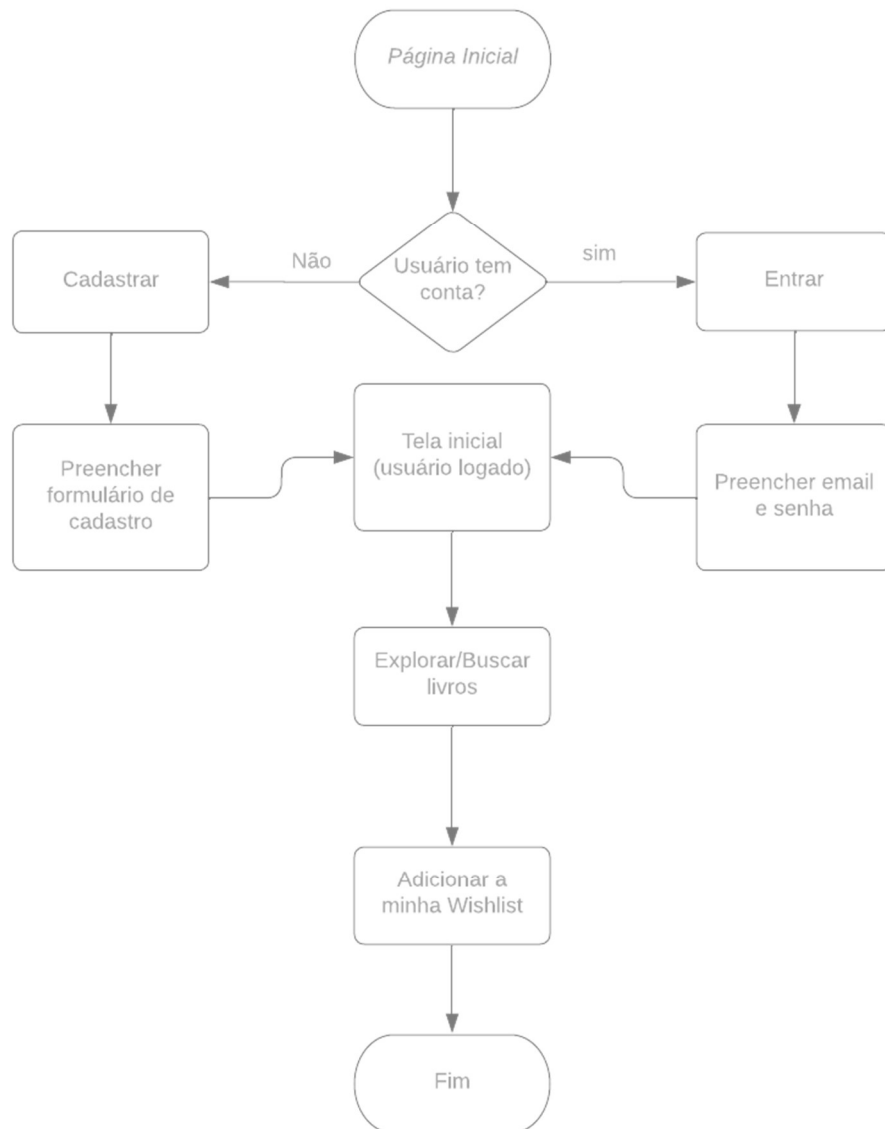
Além disso, a pesquisa apontou a necessidade de recursos de acessibilidade para tornar o site mais inclusivo. Esse feedback se alinha com a literatura existente, que destaca a importância de personalização e inclusão nas plataformas digitais de leitura.

Para futuras melhorias, recomenda-se a implementação de funcionalidades de acessibilidade, a integração com plataformas de compra de livros e a adição de recursos de interação entre os usuários. Essas melhorias têm o objetivo de aprimorar a experiência do usuário e atender de forma mais completa às necessidades do público-alvo.

2.1. DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO (DER)



2.2. FLUXOGRAMA



ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz

2.3. CRONOGRAMA

Atividades		FEV	MAR	ABR	MAI	JUN	JUL	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
		2024	2024	2024	2024	2024	2024	2024	2024	2024	2024	2024
Planejamento TCC	Identificação e definição de temas	X	X									
	Referencial teórico e fichamentos	X	X									
	Introdução			X								
	Justificativa			X								
	Objetivo			X								
	Metodologia			X								
	Cronograma			X								
	Referências			X								
	Revisão, correção e formatação			X								
	Apresentação do projeto				X							
Entrega do projeto				X								
Desenvolvimento TCC	Coleta de dados											
	Análise e discussão dos resultados									X		
	Desenvolvimento pré-textual										X	
	Elaboração do desenvolvimento										X	
	Considerações finais e conclusão										X	
	Desenvolvimento pós-textual										X	
	Correção ortográfica e gramatical										X	
	Entrega revisão final										X	
	Construção de slides										X	
	Treinamento da apresentação										X	
Apresentação/entrega final do TCC										X		

3. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS (MATERIAIS E MÉTODOS)

A pesquisa para o desenvolvimento do My Dream Book envolveu a análise de websites e aplicativos como Darkside Books, Estante Virtual, Pinterest e Skoob, além de entrevistas com leitores, para entender suas preferências e identificar funcionalidades úteis. Foram avaliadas características que poderiam ser incluídas no site, como a interação entre usuários e a compra de livros, mas algumas, como a rede social de leitores, não foram implementadas devido às limitações de tempo e recursos.

O projeto utilizou as ferramentas Figma e Photoshop para o design inicial, enquanto as tecnologias PHP, JavaScript, CSS, HTML e o banco de dados MySQL foram empregadas no desenvolvimento do site. O processo incluiu etapas de planejamento de design, programação do front-end e back-end, testes de usabilidade e ajustes com base no feedback. Após os testes e correções, o site foi finalizado. O objetivo foi criar uma plataforma personalizada para leitores, atendendo suas necessidades de organização e descoberta de livros.

4. CONCLUSÃO/CONSIDERAÇÕES FINAIS

O projeto My Dream Book iniciou com a ideia de criar uma loja virtual de livros, mas ao longo do desenvolvimento, o foco foi redirecionado para uma plataforma centrada em uma wishlist personalizada, permitindo que os leitores organizem e acompanhem seus livros desejados. Apesar dos desafios enfrentados, o projeto foi bem-sucedido, cumprindo sua proposta principal.

O trabalho contribuiu significativamente para o crescimento pessoal, acadêmico e profissional do grupo, proporcionando aprendizado prático em desenvolvimento web, pesquisa e trabalho em equipe. Embora o objetivo de implementar a funcionalidade de compra de livros não tenha sido alcançado, a criação da wishlist foi concluída com êxito.

Para futuras evoluções, recomenda-se a implementação de recursos de acessibilidade e a inclusão da opção de compra diretamente no site, o que ampliaria a experiência do usuário e tornaria a plataforma mais completa e inclusiva.

REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 6023**: informação e documentação: referências e elaboração. Rio de Janeiro, 2002.

_____. **NBR 14724**: informação e documentação: trabalhos acadêmicos: apresentação. 2 ed. Rio de Janeiro, 2005.

BRASIL. Constituição (1988). **Constituição da República Federativa do Brasil**: promulgada em 5 de outubro de 1988. Organização do texto por Juarez de Oliveira. 4. ed. São Paulo: Saraiva, 1990. 168 p.

BRASIL. Constituição da República Federativa do Brasil (1988). **Constituição Federal**. Disponível em <http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/constituicao/constituicao.htm> Acesso em: 20 jul. 2013.