

**CENTRO PAULA SOUZA**

**ETEC DE MAUÁ**

**Ensino Médio Integrado ao Técnico em Desenvolvimento de  
Sistemas**

**Gabriel de Campos Vilasboas  
dos Santos**

**Nicolas de Moura Santos**

**Vinícius Peperaio Theodoro da Silva**

**Brighid: Saúde Pet na palma  
da sua mão**

**Gabriel de Campos Vilasboas  
dos Santos**

**Nicolas de Moura Santos**

**Vinícius Peperaio Theodoro da Silva**

**Brighid**

Trabalho de conclusão de Curso apresentado ao Curso de Ensino Médio Integrado ao Técnico em Desenvolvimento de Sistemas (MTEC) da Etec de Mauá orientado pelo Professor Antônio Rogério Mesquita como requisito parcial para obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

**Mauá - SP  
2025**

## RESUMO

Este projeto tem como objetivo atender aos propósitos trabalhados ao longo dos três semestres do curso técnico de Desenvolvimento de Sistemas da Etec de Mauá.

O desenvolvimento foca na gestão da saúde de animais domésticos, tendo como público-alvo os tutores de cães, gatos, papagaios ou qualquer outro tipo de pet.

O sistema desenvolvido busca não apenas facilitar o controle de compromissos relacionados aos pets, reduzindo esquecimentos e esforços repetitivos desnecessários, mas também contribuir para a preservação ambiental.

A criação desse sistema visa agilizar tarefas manuais que consomem tempo, exigindo que os usuários preencham informações de agendamento manualmente, o que muitas vezes carece da confiabilidade que um sistema digital pode oferecer.

As funcionalidades do sistema foram pensadas para ser atrativas e acessíveis a todos os tipos de usuários; por isso, a interface e a linguagem foram simplificadas para garantir a facilidade de compreensão por qualquer pessoa.

**Palavras-chave:** Sistema. Gerenciamento. Desenvolvimento. Simplificado. Animal. Saúde.

## **ABSTRACT**

This project aims to meet the objectives pursued throughout the three semesters of the technical high school course in Systems Development at Etec de Mauá.

The development focuses on the management of domestic animal health, targeting pet owners of dogs, cats, parrots, or any other type of pet.

The system developed not only seeks to make it easier to remember pet-related appointments, reducing forgetfulness and unnecessary repetitive effort, but also contributes to environmental preservation.

The creation of this system is intended to streamline the manual work that wastes time by requiring users to fill in scheduling information manually, which often lacks the reliability that a digital system can provide.

The system's features were designed to be interactive and accessible to all types of users; therefore, the interface and language were simplified to ensure ease of understanding for any user.

**KEYWORDS:** System. Management. Development. Simplified. Animal. Health.

## LISTA DE ILUSTRAÇÕES

<b>Figura 1 – Dart</b>	15
<b>Figura 1.2 – Flutter (Framework)</b>	16
<b>Figura 2 – FIREBASE</b>	17
<b>Figura 4 – Flutlab</b>	17
<b>Figura 5 – Android Studio</b>	18
<b>Figura 6 – Visual Studio Code</b>	21
<b>Figura 7 – Figma</b>	22
<b>Figura 8 – Visualização do Banco de Dados</b>	23
<b>Figura 9 – Tela de Login e cadastro</b>	25
<b>Figura 10 – Tela de Visão geral (Dashboard)</b>	26
<b>Figura 11 – Continuação da Tela de Visão geral (Dashboard)</b>	26
<b>Figura 12 – Tela de Meus Pets</b>	27
<b>Figura 13 – Tela de Cadastro de Pet</b>	28
<b>Figura 14 – Tela da Loja</b>	29
<b>Figura 15 – Tela de Cupons de Desconto</b>	30
<b>Figura 16 – Tela de Acessórios</b>	31
<b>Figura 17 – Menu Lateral</b>	32
<b>Figura 18 – Pergunta 1: Pesquisa de Campo</b>	36
<b>Figura 19 – Pergunta 2: Pesquisa de Campo</b>	36
<b>Figura 20 – Pergunta 3: Pesquisa de Campo</b>	37
<b>Figura 21 – Pergunta 4: Pesquisa de Campo</b>	37
<b>Figura 22 – Pergunta 5: Pesquisa de Campo</b>	38
<b>Figura 23 – Logo do Sistema</b>	39

## LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

**TB** – Tabela

**BD** – Banco de dados

## SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	11
1.1. Análise de Mercado.....	12
1.2. Problema.....	12
1.3. Justificativa.....	12
1.4. Objetivos Gerais.....	12
1.4.1. Objetivos Específicos.....	12
1.5. Hipótese.....	13
1.6. Canvas.....	14
2. DESENVOLVIMENTO.....	15
2.1. Linguagens Utilizadas.....	15
2.2. Ferramentas de Banco de Dados.....	17
2.3. Ferramentas de Apoio.....	18
3. ANÁLISE DE SISTEMAS.....	19
3.1. Banco de Dados.....	20
4. PROJETO.....	21
4.1. Telas e Funcionalidades.....	21
5. CONSIDERAÇÕES FINAIS.....	24
REFERÊNCIAS.....	25
APÊNDICES.....	26

## INTRODUÇÃO

O sistema propõe um aplicativo de gerenciamento do cuidado de pets, oferecendo lembretes automáticos de vacinação, recomendações personalizadas e sugestões de locais para vacinar baseado na distância entre o domicílio da pessoa e o local, além disso, oferece acompanhamento do histórico vacinal de cada animal, numa carteira de vacinação digital. Tudo isso numa estética e linguagem amigável e confortável, gamificação e personalização de perfil.

A vacinação é essencial para a saúde dos pets e pessoas, pois previne doenças que podem ser transmitidas aos humanos (zoonoses). No entanto, a cobertura vacinal no Brasil ainda é baixa: cerca de 85% da população não vacina seus animais de estimação, segundo dados da Comissão de Animais de Companhia (Comac/Sidan). Isso representa um risco à saúde dos animais e das pessoas.

O aplicativo mobile busca combater esse cenário com uma solução acessível, divertida, educativa e eficiente para tutores de todo tipo de animal.

## **1.1 Análise de Mercado**

Quando se analisa a quantidade de pets com cuidados pelos donos inadequados de acordo com as recomendações da ANVISA, percebe-se que são gerados diversos problemas para os animais e os próprios seres humanos. A ideia do desenvolvimento do software é implementar mais facilidade para os donos e tutores de pet que diversas vezes se tem sobrecarregado ou encontrado dificuldades de vários tipos por precisar lembrar e gerenciar todas as informações e recursos necessários para o cuidado adequado de seu animal de estimação. O software em seu início, tem a ideia em facilitar para o cliente o controle de agendamentos de vacinações do seu animal.

## **1.2 Problema**

Qual a melhor forma de implementar um sistema que ajude no gerenciamento das vacinações do pet?

Nos últimos anos, o índice de animais domésticos com falta de cuidados adequados no Brasil está cada vez maior, assim como o número de animais domesticados. O desenvolvimento deste projeto, tende a responder e sanar algumas questões referentes a esse problema, que tem por origem diversos problemas distintos.

## **1.3 Justificativa**

A baixa adesão à vacinação de pets no Brasil representa um risco à saúde animal e pública, especialmente em relação às zoonoses. Muitos tutores deixam de vacinar seus animais por esquecimento, falta de informação ou dificuldades logísticas. Atualmente, não há no mercado um aplicativo com foco exclusivo no acompanhamento vacinal de pets, que une lembretes automatizados, recomendações personalizadas e parcerias com clínicas e ONGs. Diante disso, o desenvolvimento do Brighid se justifica como uma solução inovadora, com potencial de impacto social e de mercado, promovendo a saúde dos animais e facilitando o compromisso dos tutores com a vacinação regular.

## **1.4 Objetivos Gerais**

Desenvolver um aplicativo mobile que auxilie tutores de animais domésticos na gestão da vacinação de seus pets, visando facilitar o acompanhamento vacinal e contribuir para o aumento da cobertura vacinal para todos os tipos de animais.

### **1.4.1 Objetivos Específicos**

- Realizar uma gestão de eventos médicos, por meio de notificações automáticas;

- Manter conscientização e carteira vacinal atualizada com recomendações automáticas de vacinas ;
- Melhorar os cuidados de Clínicas com os animais atendidos, por meio da sugestão de locais para atendimento, baseada em critérios de qualidade previamente revisados na parceria

### **1.5 Hipótese**

O preconceito em relação a resistência da saúde dos pets no Brasil é enorme.

Preconceito e negação de cuidados com a saúde do pet no Brasil é alarmante, trazendo preocupações e pontos a serem tratados, que podem acarretar em problemas de saúde, humana e animal. A depressão animal já foi confirmada, outrossim, os seres humanos, isso leva à redução da vida do pet, a Brighid chega para integrar a saúde do pet na vida do tutor tornando-a mais divertida.

## DESENVOLVIMENTO

### 1.6 Público-Alvo:

Tutores de todas as idades, a ideia é ser simples e dinâmico, trazendo facilidade para aqueles com dificuldades na tecnologia, juntamente com o conforto e engajamento em um aplicativo divertido que agrada todo público.

### 1.7 Soluções:

Facilitará ter cuidados com seu pet na vacinação e saúde geral e também incentivar a adoção.

Sendo assim, com essas soluções nosso objetivo é reduzir o número de animais em situação de rua e a quantidade de doenças no Brasil, até mesmo em seres humanos, em casos de zoonoses.

.Entre os principais motivos para essa baixa adesão estão:

- A falta de informação,
- O esquecimento das datas
- E a dificuldade de acesso a serviços de vacinação.

De acordo com pesquisa da Reservio (aplicativo similar), os lembretes automáticos de compromissos são uma maneira eficaz de reduzir até 73% dos casos de não comparecimento

Mas, como diferencial, o aplicativo ajuda especificamente o acompanhamento do calendário vacinal, enviando notificações e agilizando o atendimento nas clínicas e petshops.

Isso não só aumenta a taxa de vacinação, mas também melhora a organização dos estabelecimentos e a satisfação dos tutores.

Portanto, desenvolver um sistema de agendamento de vacinas para pet shops é relevante pois:

- Contribui para o aumento da cobertura vacinal e, conseqüentemente, para a saúde dos animais e da população.
- Facilita o acesso dos tutores à vacinação, reduzindo esquecimentos e promovendo o cuidado responsável.
- Melhora a gestão dos serviços nos petshops, otimizando recursos e fortalecendo o relacionamento com os clientes.

Essa solução, ainda que simples, responde a uma necessidade real e tem potencial de impacto positivo na saúde animal e pública.

## **1.8 Metodologia:**

- Metodologia Própria S.E.P.E (Solução Exata de Problema Específico):
  - 5 passos:
    - Problema: Exploração do problema principal e ramificações dele
    - Ideias: Levantamento de ideias particulares do grupo para solução de acordo com cada problema separado, e prototipação delas
    - Teste: Colocamos as ideias à público, procurando feedbacks, fazendo pesquisas de campo e analisando concorrentes e casos similares, para adaptar a solução
    - Resultados: Análise dos resultados ao colocar o produto no mundo, adaptando ele conforme demandas do mercado
    - Solução: Escala do produto que cumpre com o objetivo principal, como uma solução definitiva, fazendo com que alterações não fujam mais tanto da proposta original, focando mais em otimização do que inovação

## **1.9 Linguagens Utilizadas:**

Para o desenvolvimento do projeto foram utilizadas as linguagens ferramentas citadas abaixo



**Figura 1 - Dart**

Fonte:

[https://pt.wikipedia.org/wiki/Dart\\_\(linguagem\\_de\\_programa%C3%A7%C3%A3o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Dart_(linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o))

Dart (originalmente denominada Dash) é uma linguagem de script voltada à web desenvolvida pela Google. Ela foi lançada na GOTO Conference 2011, que aconteceu de 10 a 11 de outubro de 2011 em Aarhus, na Dinamarca. O objetivo da linguagem Dart foi inicialmente a de substituir a JavaScript como a linguagem principal embutida nos navegadores. Programas nesta linguagem podem tanto serem executados em uma máquina virtual quanto compilados para JavaScript.

Em novembro de 2013, foi lançada a primeira versão estável, Dart 1.0. Em agosto de 2018 foi lançado o Dart 2.0, um reboot da linguagem, otimizado para o desenvolvimento client-side para Web e dispositivos móveis.



**Figura 1.2 - Flutter (Framework)**

Fonte:

[https://www.alura.com.br/artigos/dart?srsltid=AfmBOoqXPIxUw87VLBFR9YWxvWY7ewNawHszuHLy2T8\\_gbfQOK84\\_O\\_v](https://www.alura.com.br/artigos/dart?srsltid=AfmBOoqXPIxUw87VLBFR9YWxvWY7ewNawHszuHLy2T8_gbfQOK84_O_v)

Flutter é um framework baseado na linguagem de programação Dart. Desenvolvido pela Google, o framework multiplataforma Flutter permite a criação e estilização de aplicativos mobile em alta qualidade para a web, desenvolvendo tanto o Back-End quanto o Front-End em uma única linguagem. Velocidade e qualidade de entrega, além da capacidade de

alcançar múltiplos públicos a partir de uma única fonte de código, são os seus diferenciais para seu principal rival, o Java, linguagem antiga porém constantemente atualizada e adaptada para as necessidades atuais. Quanto à Dart, a linguagem principal do Flutter, foi criado pela mesma empresa, a Google, em 2011, na intenção de substituir o JavaScript e também atendendo diversas plataformas (celulares, computadores, etc.), porém ficando muito mais popular na programação mobile.

### 1.10 Ferramentas de Banco de Dados:



**Figura 2 - Firebase**

Fonte:

(<https://firebase.google.com/#:~:text=Firebase%20%7C%20Plataforma%20de%20desenvolvimento%20de%20aplicativos%20m%C3%B3veis%20e%20web%20do%20Google>)

Firebase é uma plataforma de desenvolvimento para aplicativos móveis e web do Google que oferece uma variedade de ferramentas e serviços na nuvem para ajudar desenvolvedores a criar, melhorar e escalar seus aplicativos. Ele simplifica o desenvolvimento de back-end fornecendo funcionalidades como banco de dados, autenticação, hospedagem e mensagens, eliminando a necessidade de servidores.

## 1.11 Ferramentas de Apoio



**Figura 3 - Flutlab**

Fonte: <https://flutlab.io>

Flutlab é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) online para desenvolver código na linguagem Dart no Framework flutter em projetos multi-plataforma sem necessidade de possuir o arquivo localmente.



**Figura 4 -Android Studio**

Fonte: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Android\\_Studio](https://pt.wikipedia.org/wiki/Android_Studio)

Android Studio é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) para desenvolver para o sistema Android, baseado no software IntelliJ IDEA da empresa JetBrains, que foi anunciado em 16 de maio de 2013, na conferência Google I/O, e é disponibilizado gratuitamente sob a Licença Apache 2.0. Está disponível para download em Windows, Mac OS X e Linux, e substituiu Eclipse Android Development Tools (ADT) como a IDE primária do Google de desenvolvimento nativo para Android. Android Studio estava em estágio de acesso antecipado desde

a versão 0.1 em Maio de 2013, entrando então em estágio beta a partir da versão 0.8 que foi lançada em Junho de 2014. A primeira compilação estável foi lançada em Dezembro de 2014, começando da versão 1.0.



**Figura 5 - Visual Studio Code**

Fonte: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://pt.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code)

O Visual Studio Code é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS. Utilizamos essa ferramenta para codificar todos os códigos para programar a parte WEB do projeto.



**Figura 6 - Figma**

Fonte: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Figma>

Figma é um editor gráfico de vetor e prototipagem de projetos de design baseado principalmente no navegador web, com ferramentas offline adicionais para aplicações desktop para GNU/Linux, macOS e Windows. O aplicativo Figma Mirror é um sistema de prototipagem que espelha o que está sendo feito no computador para o smartphone Android e/ou iOS, permitindo a simulação do vetor criado no computador como um aplicativo ou página da web. O Figma é um software focado no desenvolvimento de sistemas de design gráfico, prototipagem de interface gráfica de usuário e desenvolvimento de UI/UX (User Interface eXperience ou experiência

da interface com o usuário), permitindo também o desenvolvimento colaborativo em tempo real com outros usuários remotamente.

## **2. ANÁLISE DE SISTEMAS:**

A análise de sistemas trata-se da criação, a otimização e o gerenciamento das informações

## 2.1 Banco de Dados (bd\_brighid)

Um banco de dados é uma coleção organizada de informações estruturadas, normalmente armazenadas eletronicamente em um sistema de computador. Um banco de dados é geralmente controlado por um sistema de gerenciamento de banco de dados.

### 2.1.1 Visualização do Banco de Dados

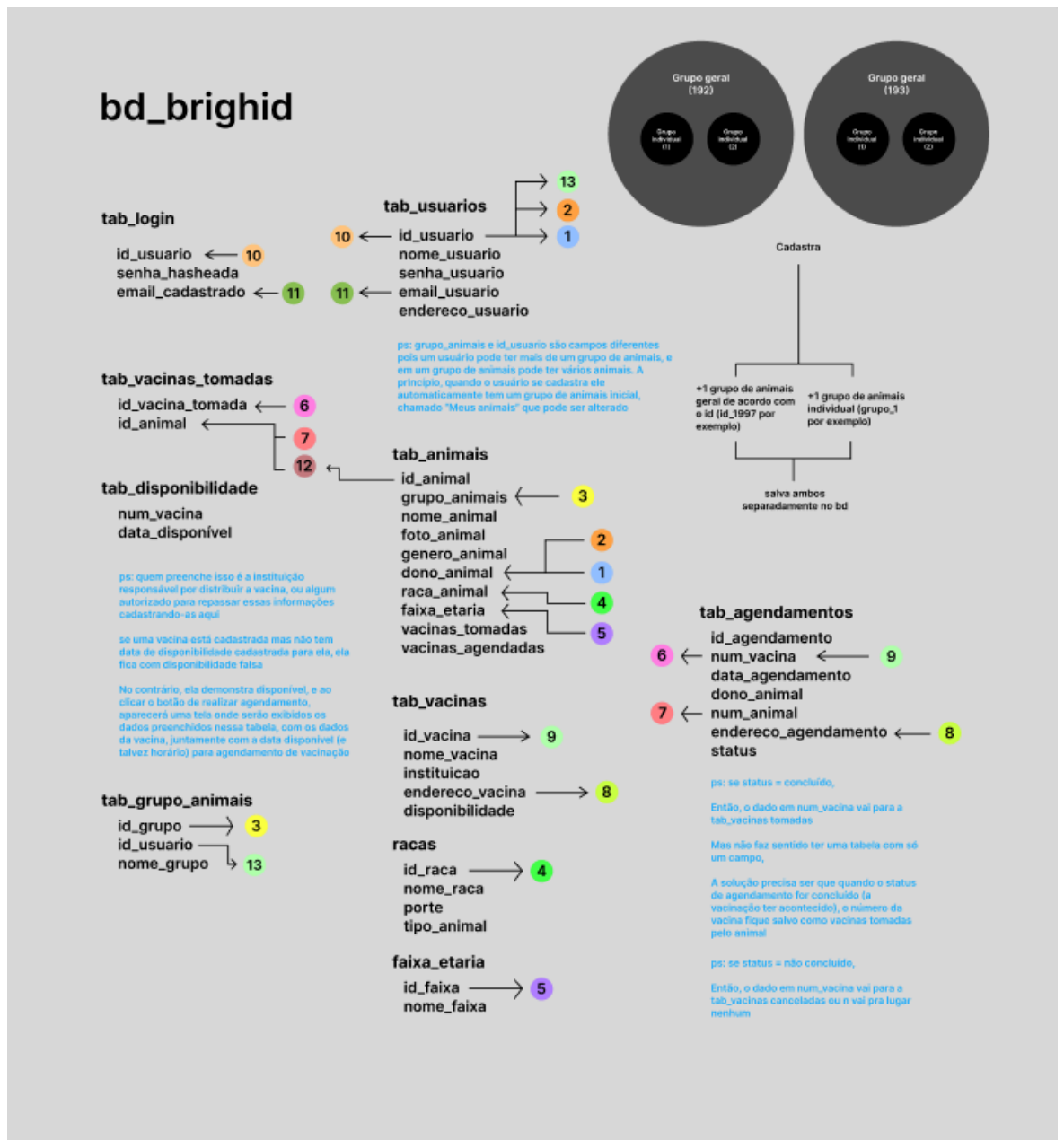


Figura 7: Visualização do Banco de Dados

## **5. PROJETO**

É um app de agendamento de vacinas e lembretes com sistema de recomendação dinâmica de vacinações a fazer.

### **5.1 Nome**

O nome surgiu de antigas origens, derivando da mitologia celta, nos baseamos na deusa Brighid, Brígida, Brigit, Brid ou Bride, que remete a vitalidade e força dos animais e da natureza, sendo uma guardiã da vida, assim como nós, que queremos trazer mais saúde aos pets de forma acessível.

### **5.2 Cores**

Amarelo e Azul são as duas únicas cores que um cachorro consegue enxergar, sendo assim, pensando neles decidimos partir desse ponto para desenvolver a paleta de cores da marca.

Além disso, azul remete a segurança e confiança, enquanto o amarelo remete ao entusiasmo e alegria, essência do relacionamento de todo animal com seu tutor, ambas cores com tons alegres e vividos, referência a mensagem que queremos transmitir no app.

### **5.3 Sobre o desenvolvimento**

Para gestão das tarefas e planejamento, utilizamos de ferramentas como Trello aplicando a metodologia kanban e ferramentas de Fluxograma para desenvolver a jornada do usuário no app.

No desenvolvimento do design, utilizamos o Figma para prototipagem e desenvolvimento da logo, ferramentas de inspiração como Behance, Dribbble e Mobbin.

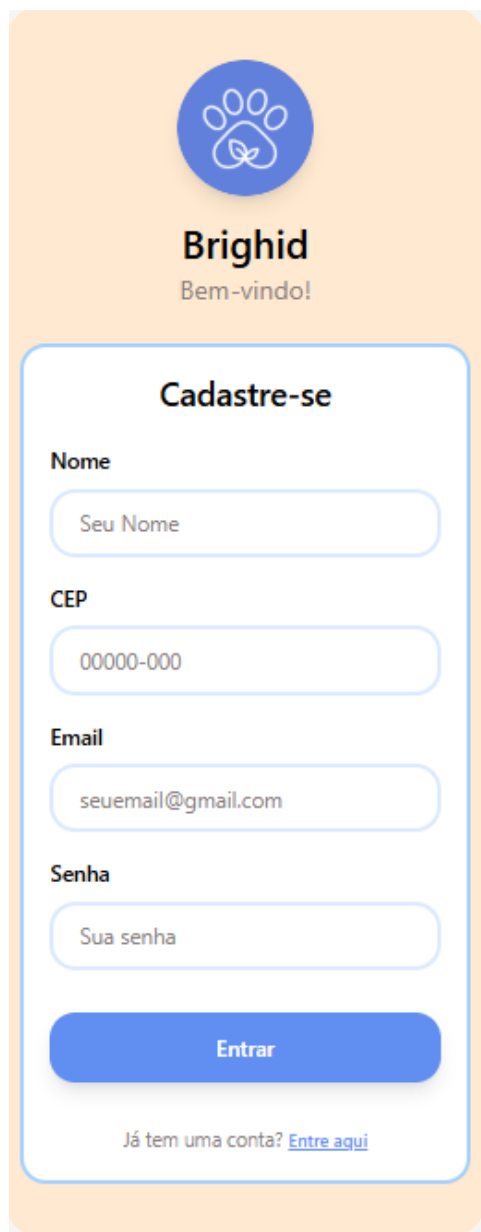
O dispositivo principal do projeto é mobile, pensando na abrangência no mercado brasileiro e na facilidade e agilidade do dispositivo.

Sendo assim foi desenvolvido no framework Flutter, na linguagem de programação Dart somente.

## 5.4 Telas e Funcionalidades

### 5.4.1 Tela de login e cadastro

O sistema é inicialmente aberto em uma página de login para os usuários já cadastrados ou página de cadastro para aqueles que ainda não se cadastraram.



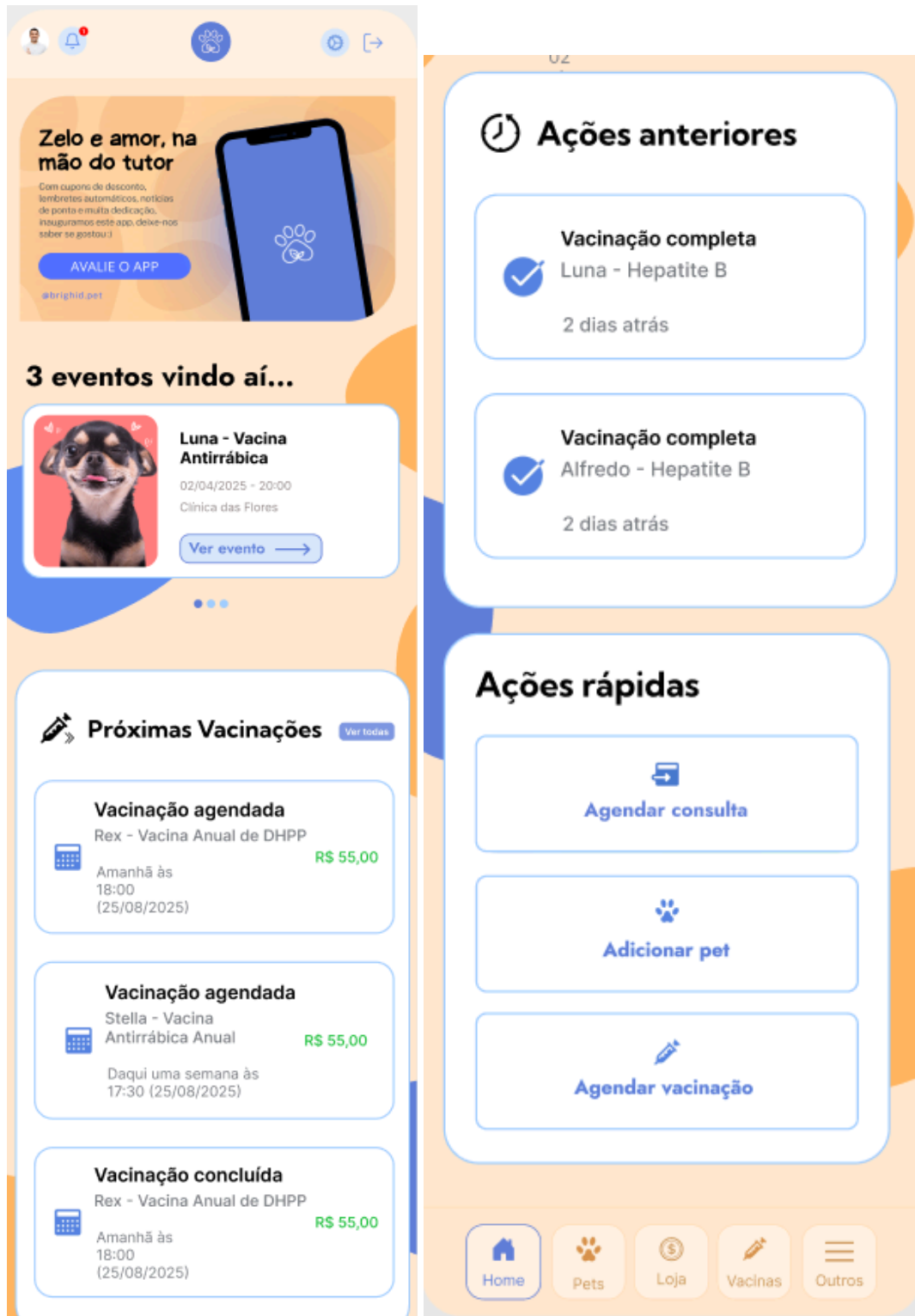
A tela de login e cadastro do sistema Brighid apresenta o seguinte layout:

- Logo Brighid (pata de animal) e o nome "Brighid" com a mensagem "Bem-vindo!"
- Formulário de cadastro com o título "Cadastre-se" e os seguintes campos:
  - Nome: campo de texto com o placeholder "Seu Nome".
  - CEP: campo de texto com o placeholder "00000-000".
  - Email: campo de texto com o placeholder "seuemail@gmail.com".
  - Senha: campo de texto com o placeholder "Sua senha".
- Botão "Entrar" em azul.
- Link de recuperação: "Já tem uma conta? [Entre aqui](#)".

Figura 8 - Tela de Login e cadastro

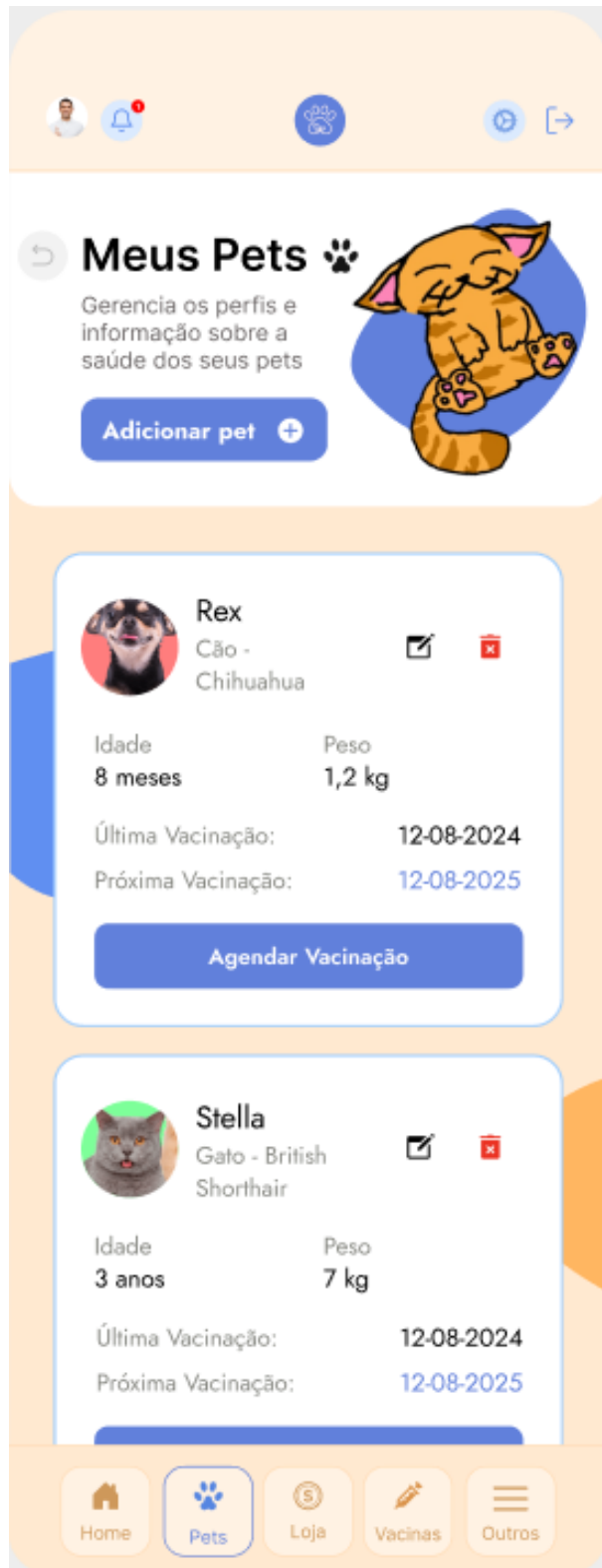
### 5.4.2 Tela de Visão geral (Dashboard)

Nesta tela, o cliente visualiza e navega por todos os seus eventos e pode entrar nas demais telas pelo menu.



### 5.4.3 Tela de Meus Pets

Nesta tela, o cliente realiza o cadastro, edição e acompanhamento das informações sobre seus pets.



## Figura 11 - Tela de Meus Pets

### 5.4.3.1 Tela de Cadastro de Pet

Adicionar Novo Pet

Nome do Pet \*

Digite o nome do pet

Espécie \*

Selecione a espécie

Raça

Digite a raça

Idade

ex: 3 anos

Peso

ex: 25 kg

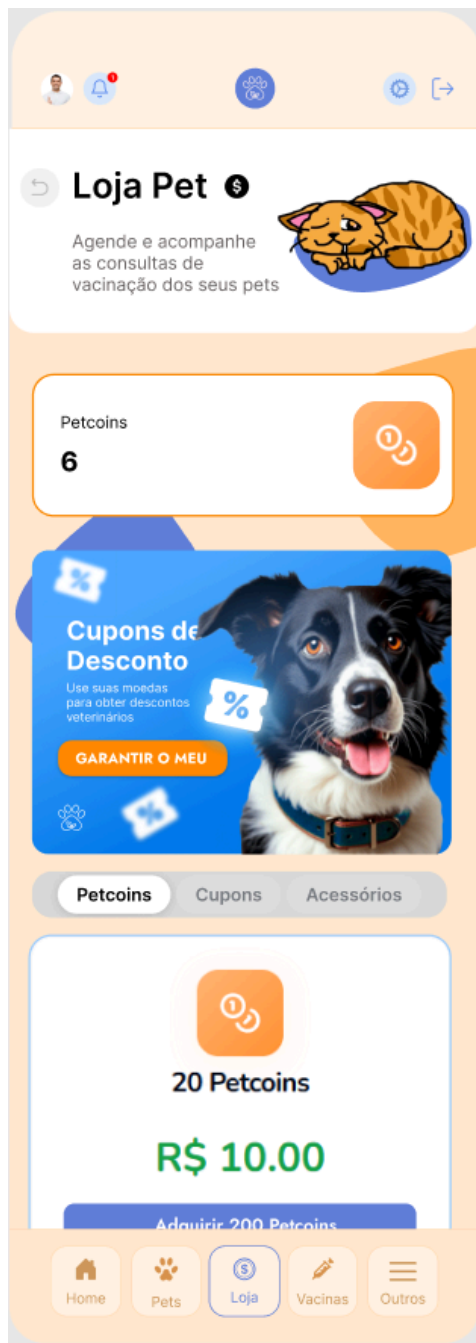
Adicionar pet (+ 20 PetCoins)

Home Pets Loja Vacinas Outros

## Figura 12 - Tela de Cadastro de Pet

### 5.4.4 Tela da Loja

Nesta tela, o cliente pode realizar a aquisição de cosméticos e cupons de desconto, por meio das PetCoins, moedas ganhas ao realizar tarefas como concluir vacinações, checar o app semanalmente por 2 meses, etc. Ou pode adquirir bitcoins com dinheiro real, monetizando o app com cosméticos que não afetam a funcionalidade original.



**Figura 13 - Tela da Loja**

#### **5.4.4.1 Tela de Cupons de Desconto**

Nesta tela, o cliente poderá filtrar por cupons somente para vacinações, para consultas e aqueles que são disponibilizados gratuitamente sem necessidade de comprar com bitcoins.



Figura 14 - Tela de Cupons de Desconto

#### 5.4.4.2 Tela de Acessórios

Com os acessórios, no momento títulos para tutores e pets, o Tutor pode personalizar seu Perfil e de seus pets, usando também as PetCoins.



Figura 15 - Tela de Acessórios

## 6. Menu Lateral

É um menu lateral que abre ao clicar na opção “Outros” no menu lateral, que exibe mais opções

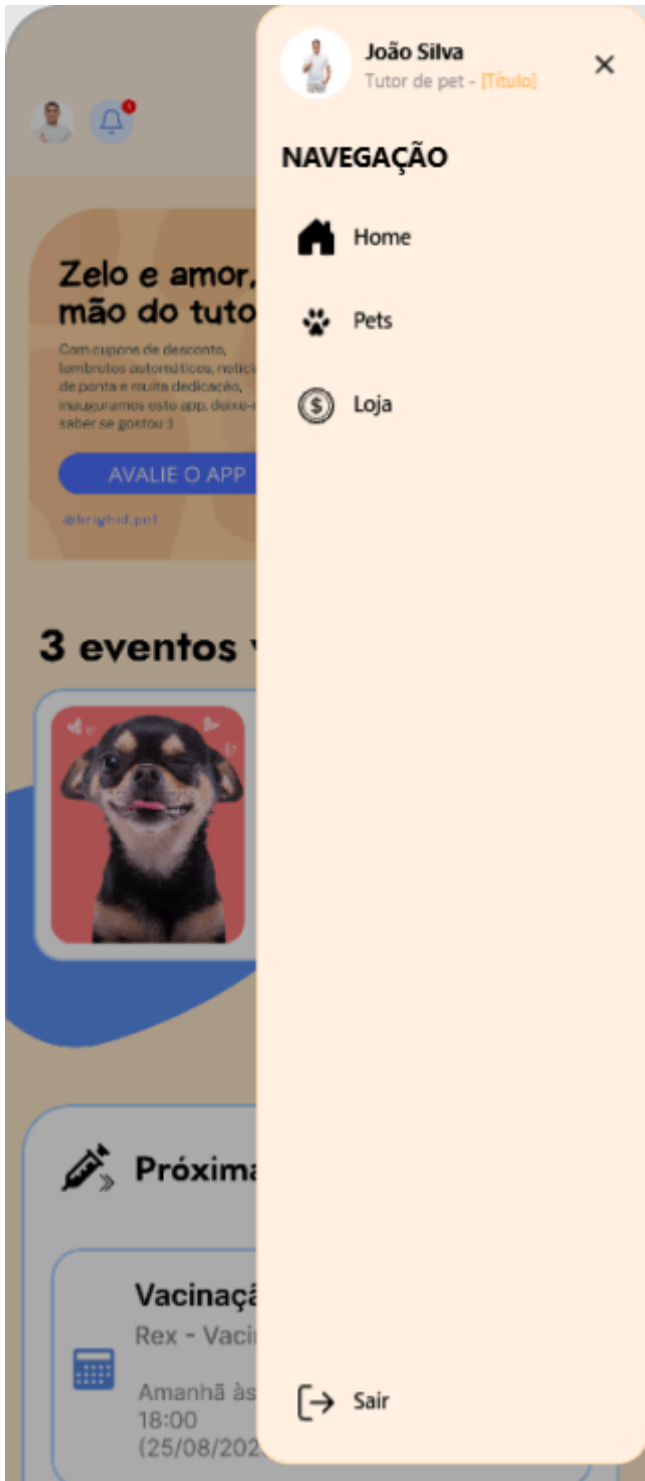


Figura 16 - Menu lateral

♥ Cuide melhor do seu melhor amigo!

## Nunca mais esqueça o essencial

Sistema INTELIGENTE de agendamento e lembretes! Mantenha a saúde do seu animal em dia com **notificações automáticas** e histórico completo. 🐾

👉 Começar Agora →

5.000+

Esquecimentos por dia

15.000+

Pets sem vacinação

98%

Satisfação ⭐



🌟 Recursos Incríveis

### Tudo que você precisa para CUIDAR DO SEU PET! 🐾

Ferramentas **COMPLETAS** e **FÁCEIS** de usar para manter a saúde do seu animal sempre em dia!



#### 📅 Agendamento Super Fácil

Agende vacinas em segundos! Sistema inteligente que sugere as próximas datas baseado na idade e histórico do seu pet.



#### 🔔 Nunca Mais Esqueça!

Receba alertas personalizados no WhatsApp, email e notificações push. Você escolhe como quer ser lembrado!



#### 📄 Histórico Completo

Todas as vacinas em um só lugar! Exporte em PDF e leve ao veterinário quando precisar.



#### 🐾 Vários Pets, Zero Preocupação

Tem 2, 3 ou 10 pets? Sem problemas! Gerencie todos eles facilmente na mesma conta.



#### 🛡️ 100% Seguro

Seus dados e do seu pet super protegidos com criptografia de ponta. Privacidade garantida!



#### 📱 No Celular, Tablet ou PC

Acesse de onde estiver! Aplicativo rápido e responsivo em qualquer dispositivo.

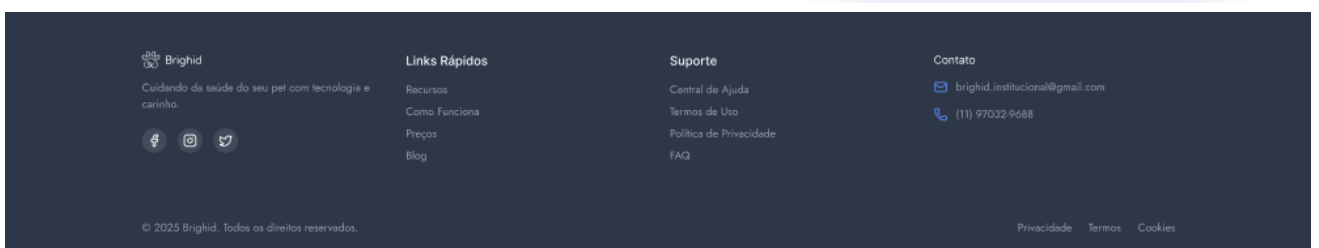
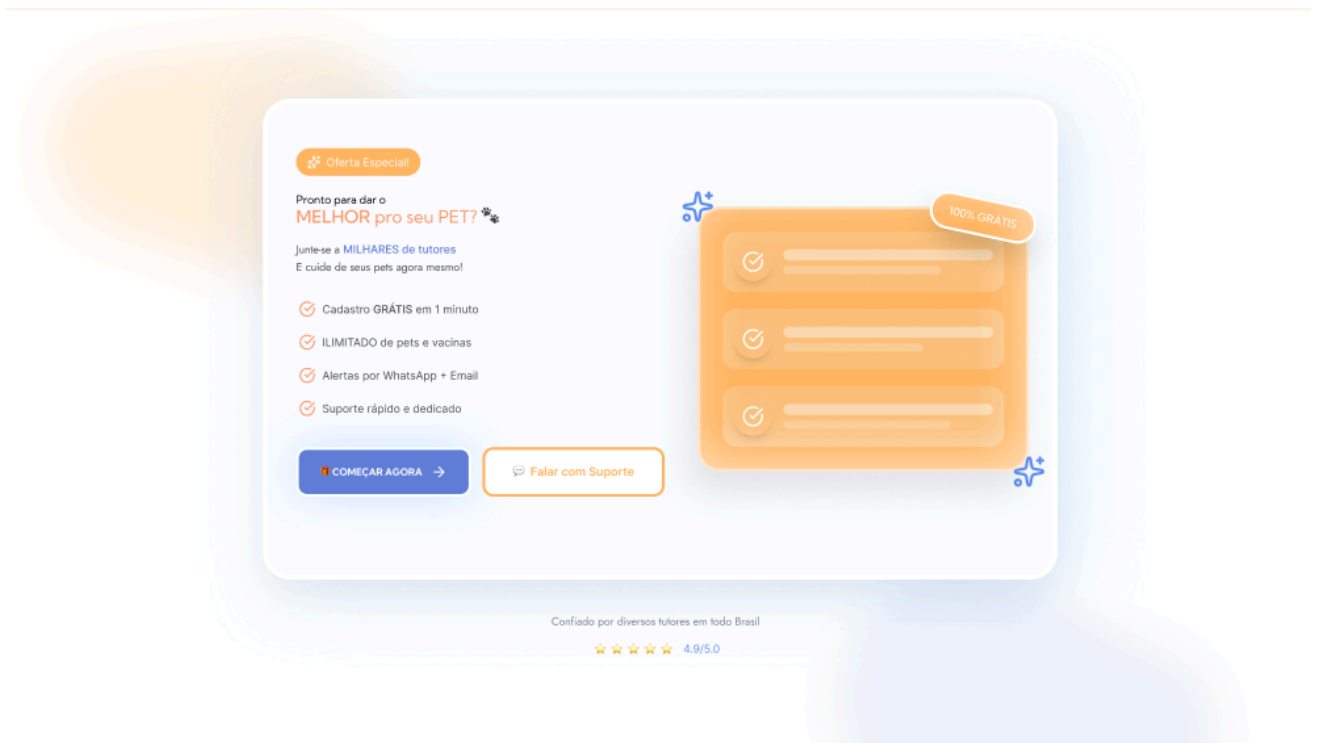
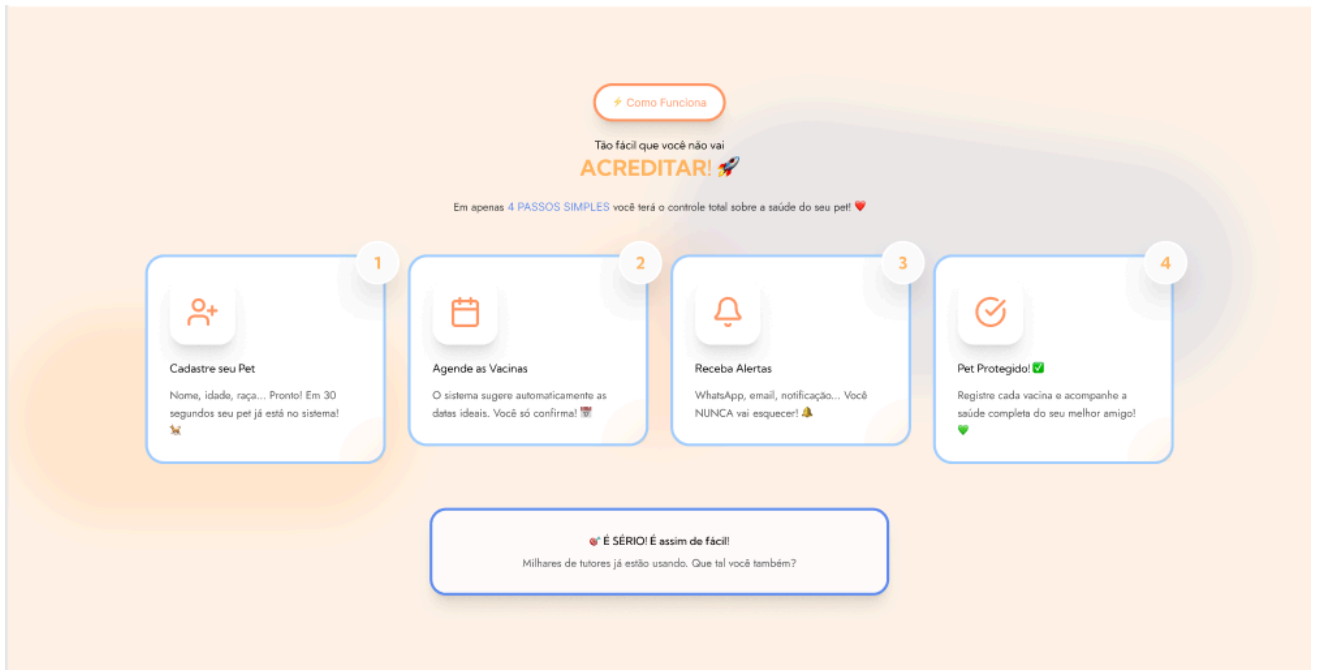


Figura 17 - 21: Página de apresentação do App

## **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Na cultura Brasileira é raro vermos o incentivo à vacinação de animais, muitos se encontrando em estado de rua ou então não examinados. Em vista disso, o planejamento de uma solução logo começou.

Com isso foi projetado a Brighid, uma aplicação que visa a vacinação e cuidado dos animais domésticos, de maneira prática e rápida, tudo remotamente.

O desenvolvimento da aplicação e site foi feito cuidadosamente, com planejamento focado em um design confortável e amigável para o usuário, priorizando sempre a experiência do cliente.

## REFERÊNCIAS

Alura. Dart: O que é? Como começar a estudar? Para quê serve? Disponível em:

<[https://www.alura.com.br/artigos/dart?srsId=AfmBOoqXPIxUw87VLBFR9YWxvWY7ewNawHszuHLy2T8\\_gbfQOK84\\_O\\_vl](https://www.alura.com.br/artigos/dart?srsId=AfmBOoqXPIxUw87VLBFR9YWxvWY7ewNawHszuHLy2T8_gbfQOK84_O_vl)>. Acesso em: 10 de set. de 2025.

ORACLE. O que é um banco de dados. Disponível em:

<<https://www.oracle.com/br/database/what-is-database/>>. Acesso em: 11 de set. de 2025.

Wikipedia.Figma. Disponível em:

<<https://pt.wikipedia.org/wiki/Figma>>. Acesso em: 11 de set. de 2025.

Wikipedia.Android Studio. Disponível em:

<[https://pt.wikipedia.org/wiki/Android\\_Studio](https://pt.wikipedia.org/wiki/Android_Studio)>. Acesso em: 11 de set. de 2025.

Google.Firebase. Disponível em:

<<https://firebase.google.com/#:~:text=Firebase%20%7C%20Plataforma%20de%20desenvolvimento%20de%20aplicativos%20m%C3%B3veis%20e%20web%20do%20Google>>. Acesso em: 11 de set. de 2025.

Wikipedia.Dart. Disponível em:

<[https://pt.wikipedia.org/wiki/Dart\\_\(linguagem\\_de\\_programa%C3%A7%C3%A3o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Dart_(linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o))>. Acesso em: 11 de set. de 2025.

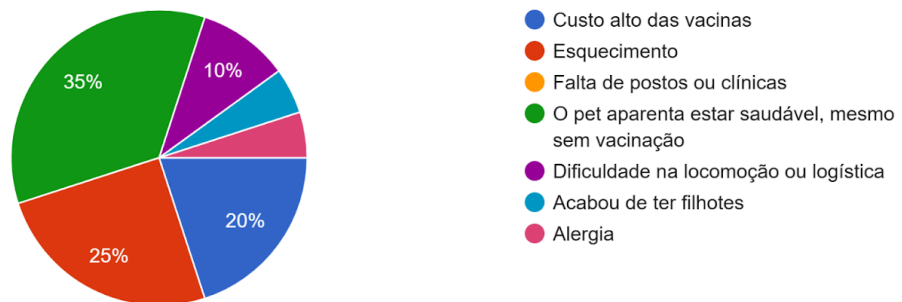
## APÊNDICE

A pesquisa de campo foi realizada por meio de um formulário que foi enviado para conhecidos, colegas e amigos:

### 1- Caso alguma vacinação não tenha sido realizada, qual foi o principal motivo?

Caso alguma vacinação não tenha sido realizada, qual foi o principal motivo?

20 respostas

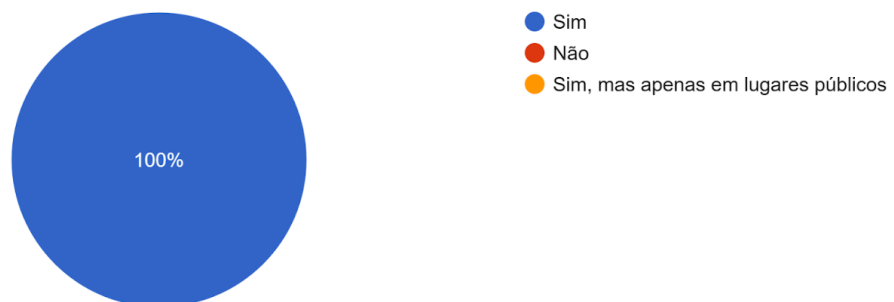


**Figura 22 - Pergunta 1: Pesquisa de Campo**

### 2 - Agora em relação a tecnologia e aplicativos, você possui acesso a internet?

Agora em relação a tecnologia e aplicativos, você possui acesso a internet?

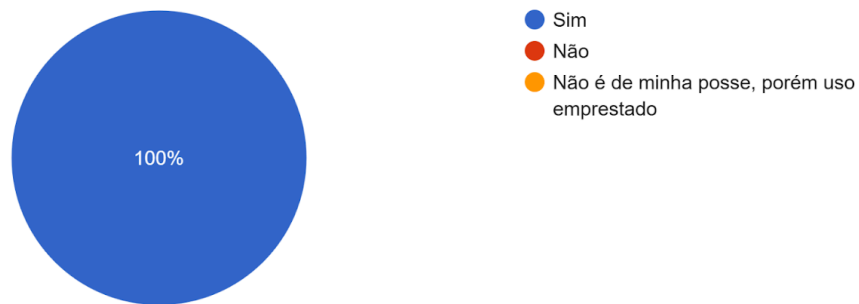
39 respostas



**Figura 23 - Pergunta 2: Pesquisa de Campo**

3 - Você possui dispositivos eletrônicos (como celular, notebook, computadores, tablets, etc.)?

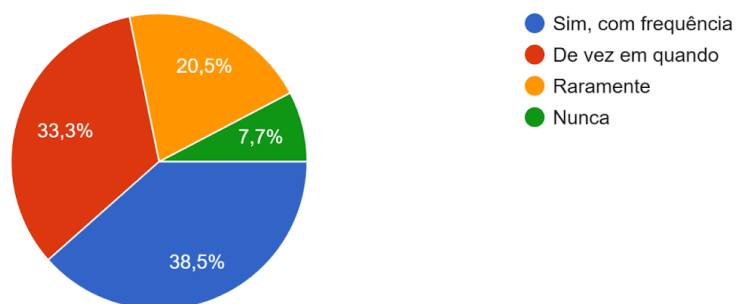
Você possui dispositivos eletrônicos (como celular, notebook, computadores, tablets, etc.)?  
39 respostas



**Figura 24 - Pergunta 3: Pesquisa de Campo**

4 - Você costuma usar tecnologia (como celulares, computadores e etc.), para cuidar da saúde do seu pet?

Você costuma usar tecnologia (como celulares, computadores e etc.), para cuidar da saúde do seu pet?  
39 respostas

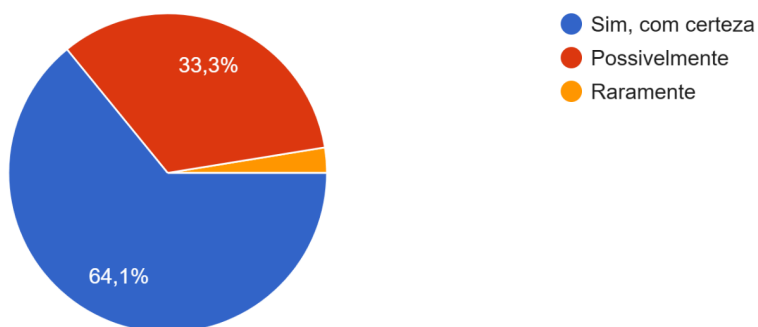


**Figura 25 - Pergunta 4: Pesquisa de Campo**

5 - Você usaria um app que agendaria as vacinações, traria lembretes, descontos em clínicas para a vacinação e mostraria as clínicas parceiras mais próximas?

Você usaria um app que agendaria as vacinações, traria lembretes, descontos em clínicas para a vacinação e mostraria as clínicas parceiras mais próximas?

39 respostas



**Figura 26 - Pergunta 5: Pesquisa de Campo**



**Figura 27 - Logo do Sistema**

### **Slogan**

Saúde animal? É Brighid!

### **Missão**

A Brighid tem por missão desenvolver softwares inteligentes com impactos sociais reais, para facilitar o dia a dia de cidadãos comuns. Sabemos que não existe nada melhor do que um sistema efetivo e otimizado para os nossos clientes, e juntamos isso com foco na acessibilidade e leveza, para resolver problemas e focar no que realmente importa.

### **Visão**

Ser referência no desenvolvimento de software para pets, proporcionando o crescimento e bem-estar dos clientes, animais, colaboradores e comunidade. Facilitando o dia a dia dos tutores de pets no controle da saúde animal e também diminuindo os erros de esquecimento.

### **Valores**

- **Leveza;**
- **Acessibilidade;**
- **Integridade;**
- **Comprometimento.**