

**CENTRO PAULA SOUZA
ETEC ANTÔNIO DEVISATE
TÉCNICO EM INFORMÁTICA**

Jeniffer Scarpini Quintam

José Henrique Ribeiro dos Santos

Pedro Henrique Ribeiro dos Santos

TIMINIZE: controle de horário de aulas

Marília

2023

Jeniffer Scarpini Quintam

José Henrique Ribeiro dos Santos

Pedro Henrique Ribeiro dos Santos

TIMINIZE: controle de horário de aulas

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em informática da ETEC Antônio Devisate, orientado pelo Prof. Lucian Gustavo Alves Ferreira, como requisito parcial para obtenção do título de técnico em informática.

Marília

2023

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	3
2	PROPOSTA DE PROJETO	4
3	PROJETO DESENVOLVIDO	5
	3.1 Tela de login.....	5
	3.2 Tela inicial	6
	3.3 Tela inicial (menu).....	7
	3.4 Tela de listagem de professor.....	8
	3.5 Tela cadastro de professor	9
	3.6 Tela de listagem de componente	10
	3.7 Tela cadastro de componente	11
	3.8 Tela de listagem de turma	12
	3.9 Tela cadastro de turma.....	13
	3.10 Tela de horário.....	14
4	ASPECTOS TÉCNICOS DO PROJETO	15
	4.1 Linguagens e tecnologias utilizadas.....	15
	4.2 Requisitos do sistema	15
5	CONCLUSÃO	16
	REFERÊNCIAS	17

1 INTRODUÇÃO

Ao longo de todo o ano letivo, a equipe responsável por elaborar o horário escolar enfrenta diversos problemas e dificuldades sempre que surge a necessidade de se atribuir ou alterar o horário acadêmico. Portanto, como tal horário é gerado através de planilhas eletrônicas, alguns obstáculos emergem das limitações de características do uso de tais ferramentas.

Como as planilhas não são capazes de mostrarem nada além do que é inserido na tabela, fica difícil para a equipe do horário acadêmico detectar o descumprimento de regras tais como excesso de carga horária diária do docente, atribuição de aula ao um professor que já possui outra aula no mesmo horário e a quebra do tempo mínimo de descanso que o professor necessita para começar a ministrar as aulas novamente.

Neste necessário, fica evidente a necessidade da implementação de um software que substitua o papel das planilhas eletrônicas com o objetivo de tornar mais fácil, rápido e eficiente o controle dos horários das aulas.

2 PROPOSTA DE PROJETO

Desenvolver um site direcionado à equipe responsável pelo controle de horários do curso da Etec Antônio Devisate. Através desse projeto, pretende-se solucionar a problemática que a elaboração do horário acadêmico em planilhas eletrônicas gera.

O site desenvolvido visa facilitar a organização na criação ou alteração do horário escolar, detectar e mostrar possíveis inconsistências.

Sua implementação traz benefícios significativos tanto para os professores quanto para a instituição de ensino como um todo, proporcionando uma distribuição equilibrada das responsabilidades e contribuindo para um ambiente acadêmico mais produtivo e eficiente.

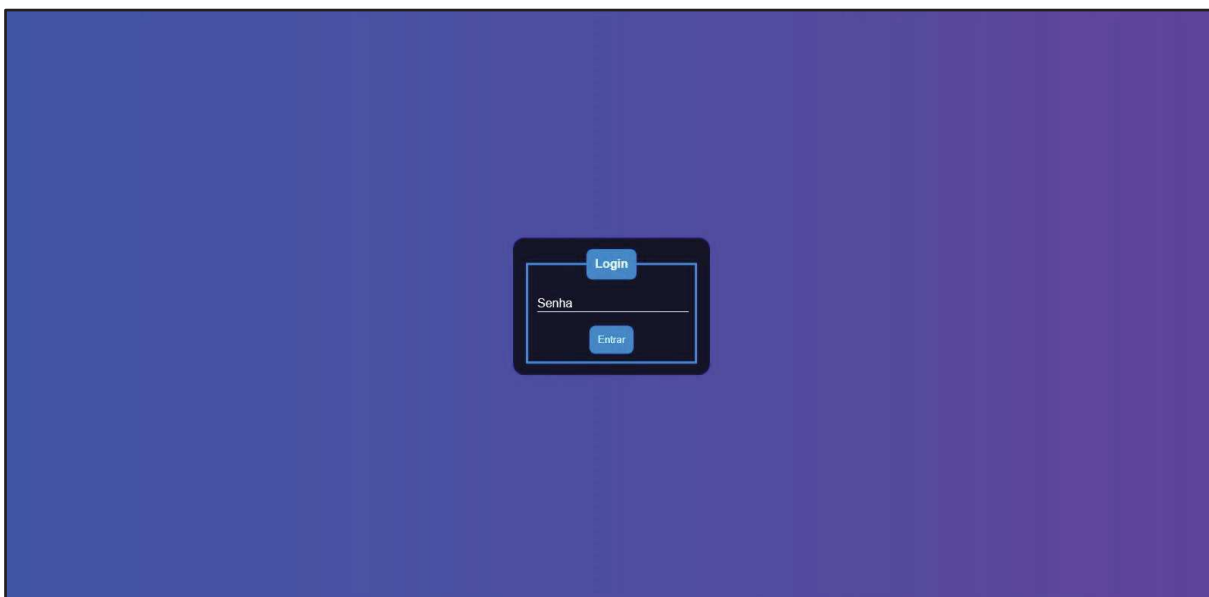
3 PROJETO DESENVOLVIDO

Neste capítulo será descrito, de maneira instrutiva e ilustrativa, o funcionamento de cada uma das telas do sistema e como o usuário deve interagir com elas.

3.1 Tela de login

A imagem abaixo apresenta a tela de login, em que só irá ser preenchida pelo coordenador responsável pela elaboração de horário do curso do Centro Paula Souza.

Imagem 1 – Tela de login

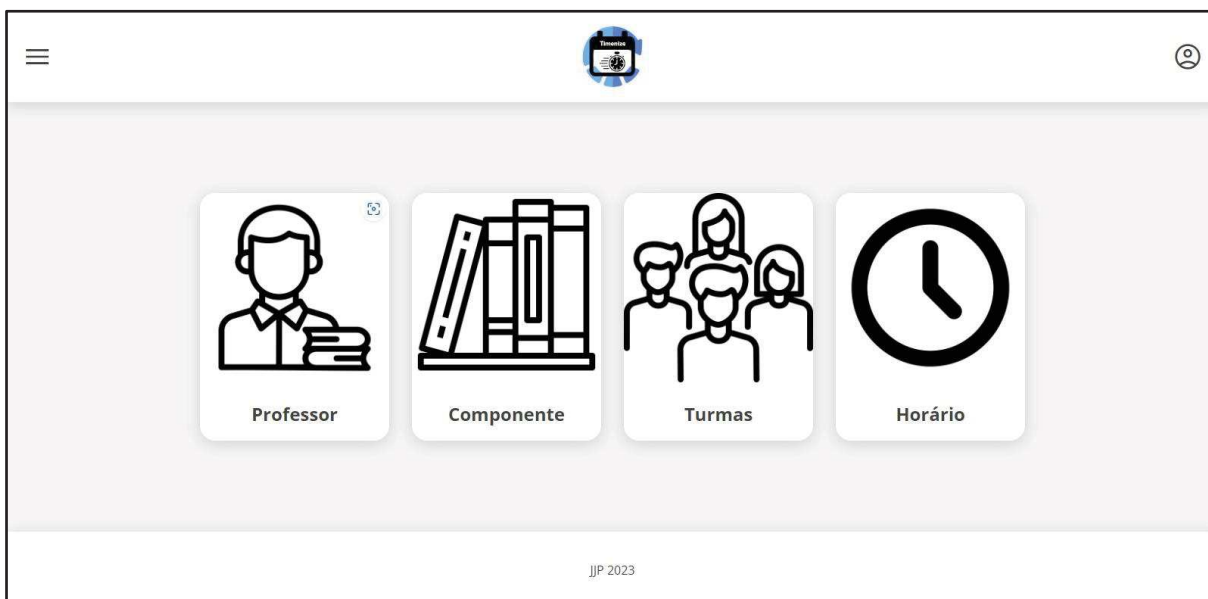


Fonte: dos próprios autores, 2023

3.2 Tela inicial

A imagem abaixo apresenta a tela inicial, em que se pode observar a aba professor que ao clicar nela será direcionado para uma tabela de listagem de professor, aba de componente que ao clicar nela será direcionado para uma tabela de listagem de professor e a aba de horário que ao clicar nela será direcionado para uma tabela para adicionar professor, componente e seus respectivos horários.

Imagem 2 – Tela inicial



Fonte: dos próprios autores, 2023

3.3 Tela inicial (menu)

A imagem abaixo apresenta a tela inicial. Destaca-se o menu composto por início, professor, componentes, turma, horário e sair, tendo cada uma dessas opções o propósito descrito abaixo:

- **Início (logotipo do site no meio do cabeçalho):** se o usuário estiver em outra página do site e clicar nele será direcionado para a página inicial;
- **Professor:** se o usuário estiver em outra página do site e clicar nele será direcionado para a página de listagem de professor;
- **Componente:** se o usuário estiver em outra página do site e clicar nele será direcionado para a página de listagem de componente;
- **Turma:** ao clicar nela o usuário será direcionado para uma página de listagem de turma;
- **Horário:** ao clicar nele será direcionado para a página de horário;
- **Sair:** ao clicar nele o usuário retornará para a tela de login.

Imagem 3 – Tela inicial (menu)



Fonte: dos próprios autores, 2023

3.4 Tela de listagem de professor

A imagem abaixo apresenta-se a tela de listagem de professores, onde encontra-se todos os professores cadastrados em uma tabela, com funções de excluir um professor caso julgue necessário e editar caso a algum equívoco nos dados cadastrais do professor, como também a um botão exposto na parte inferior da tabela para o cadastro de professor que ao clicá-lo o usuário é redirecionado para a página cadastro professor.

Imagem 4 – Tela de listagem de professor



NOME	AÇÕES
Fábio Moura	Editar Excluir
Daniel	Editar Excluir
Lucian Alves	Editar Excluir

[Cadastro](#)

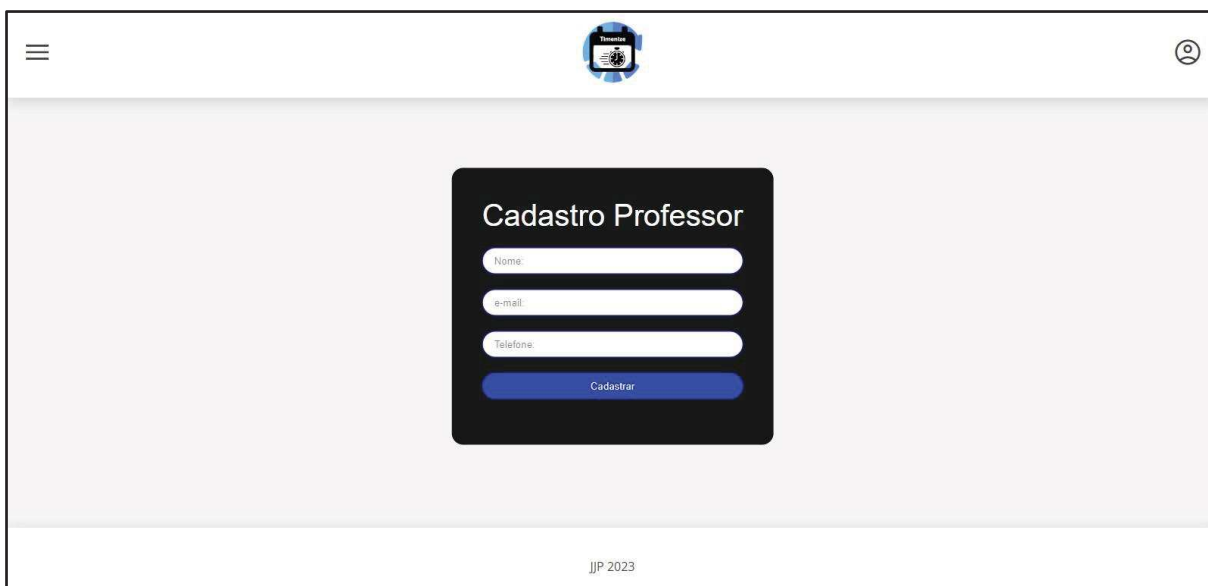
JJP 2023

Fonte: dos próprios autores, 2023

3.5 Tela cadastro de professor

A imagem abaixo apresenta a tela de cadastro de professor, em que se pode adicionar um professor ou editar um já cadastrado.

Imagem 5 – Tela cadastro de professor



The image shows a mobile application interface for teacher registration. At the top, there is a navigation bar with a hamburger menu icon on the left, a central logo for 'Timestor' featuring a blue robot head, and a user profile icon on the right. The main content area is a light gray background with a central black rounded rectangle containing the form. The form is titled 'Cadastro Professor' in white text. It includes three white input fields with labels 'Nome:', 'e-mail:', and 'Telefone:' in white text. Below the input fields is a blue button with the white text 'Cadastrar'. At the bottom of the screen, there is a white footer bar with the text 'JJP 2023' centered.

Fonte: dos próprios autores, 2023

3.6 Tela de listagem de componente

A imagem abaixo apresenta a tela de listagem de componentes, onde encontra-se todos os componentes cadastrados em uma tabela, com funções de excluir um componente caso julgue necessário e editar caso a algum equívoco na escrita, como também a um botão exposto na parte inferior da tabela para o cadastro de componente que ao clicá-lo o usuário é redirecionado para a página cadastro professor.

Imagem 6 – Tela de listagem de componente



NOME	AÇÕES
RCD II	Editar Excluir
TCC	Editar Excluir
GSO III	Editar Excluir

[Cadastro](#)

JJP 2023

Fonte: dos próprios autores, 2023

3.7 Tela cadastro de componente

A imagem abaixo apresenta a tela de cadastro de componente, em que se pode adicionar um componente ou editar um já cadastrado.

Imagem 7 – Tela cadastro de componente



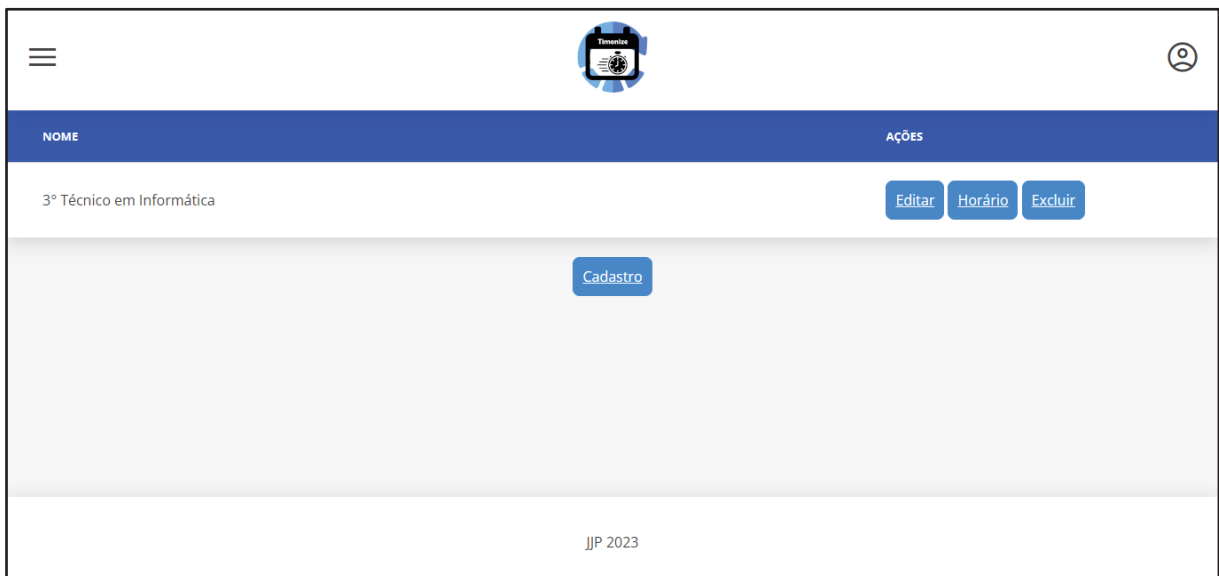
A imagem mostra a interface de usuário para o cadastro de um componente. No topo, há uma barra de navegação com um ícone de menu (três linhas horizontais) à esquerda, um ícone de perfil de usuário à direita e um ícone de sistema centralizado. O conteúdo principal é um formulário centralizado em um fundo escuro com o título "Cadastro Componente". O formulário contém um campo de entrada rotulado "Componente:" e um botão azul "Cadastrar". Na base da tela, há uma barra de rodapé com o texto "JJP 2023".

Fonte: dos próprios autores, 2023

3.8 Tela de listagem de turma

A imagem abaixo apresenta a tela de listagem de turma, onde encontra-se todas as turmas cadastradas em uma tabela, com funções de excluir uma turma caso julgue necessário e editar caso a algum equívoco na escrita, como também a um botão exposto na parte inferior da tabela para o cadastro de turma que ao clicá-lo o usuário é redirecionado para a página cadastro de turma.

Imagem 8 – Tela de listagem de turma



Fonte: dos próprios autores, 2023

3.9 Tela cadastro de turma

A imagem abaixo apresenta a tela de cadastro de turma, em que se pode adicionar uma nova turma ou editar uma já cadastrada.

Imagem 9 – Tela de cadastro de turma

A imagem mostra a interface de usuário para o cadastro de uma turma. O formulário principal é um retângulo escuro com o título "Cadastro Turma" em branco. Abaixo do título, há um campo de entrada de texto rotulado "Turma:" e um botão azul com o texto "Cadastrar". O formulário está centralizado em um fundo cinza claro. No topo da tela, há uma barra de navegação com um ícone de menu (três linhas horizontais) à esquerda, um ícone de turma (um círculo com uma seta) no centro e um ícone de perfil (um círculo com uma seta) à direita. No rodapé, há o texto "JJP 2023".

Fonte: dos próprios autores, 2023

3.10 Tela de horário

A imagem abaixo apresenta-se a tela de horário, em que se mostra o horário da turma selecionada com seus professores e respectivos componentes.

Imagem 10 – Tela de horário

HORARIO	DISCIPLINA	TURMA	PROFESSOR	COMPONENTE	SALA
07:30-08:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>
08:30-09:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>
09:30-10:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>
10:30-11:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>
11:30-12:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>
13:30-14:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>
14:30-15:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>
15:30-16:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>
16:30-17:30	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="button" value="Salvar"/>

Fonte: dos próprios autores, 2023

4 ASPECTOS TÉCNICOS DO PROJETO

4.1 Linguagens e tecnologias utilizadas

Descrever as linguagens (HTML, CSS, Javascript, PHP, MariaDB, etc.) usadas para desenvolver o sistema e outras tecnologia relacionadas como frameworks (Laravel, React, etc.) e plugins (Bootstrap, jQuery, etc.).

4.2 Requisitos do sistema

Requisitos da máquina: qualquer um dos seguintes navegadores, desde que devidamente atualizados: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge ou Safari. O site foi desenvolvido tanto para navegadores desktop quanto para mobiles.

5 CONCLUSÃO

Ao concluir o desenvolvimento deste projeto, podemos afirmar que essa solução traz uma série de benefícios significativos para a escola. Através da sua disponibilidade online, acessível via qualquer navegador, o software proporciona uma maior flexibilidade e acessibilidade aos usuários, eliminando a necessidade de instalação de programas específicos.

Um dos principais aspectos do software é o acesso protegido por senha, garantindo a segurança dos dados e permitindo que apenas os usuários autorizados tenham acesso às informações sensíveis relacionadas aos horários de aula. Essa camada adicional de proteção é essencial para manter a integridade dos dados e a confidencialidade das informações.

Uma das maiores vantagens do software é a sua capacidade de gerenciar os horários das aulas de maneira mais eficiente em comparação com o uso de planilhas eletrônicas tradicionais. O software automatiza muitos dos processos manuais, como o cálculo de horários, a atualização de informações e a detecção de conflitos. Isso resulta em uma economia significativa de tempo para os professores e a equipe administrativa, permitindo que se concentrem em outras tarefas importantes.

Além disso, o software oferece a opção de imprimir os horários das aulas ou salvá-los no formato PDF. Essa funcionalidade facilita a distribuição dos horários para os professores e demais membros da escola, garantindo que todos tenham acesso rápido e fácil às informações necessárias. A possibilidade de imprimir os horários também pode ser útil em situações em que a versão digital não é prática ou conveniente.

Em resumo, o Timenize traz vantagens consideráveis para a escola, oferecendo acesso online, segurança por senha, eficiência na gestão dos horários e opções de impressão e salvamento digital. Ao adotar essa solução, a escola poderá otimizar seus processos internos, aumentar a produtividade da equipe responsável por gerenciar os horários e melhorar a organização e o planejamento das aulas, contribuindo para um ambiente de aprendizagem mais eficiente e eficaz.

REFERÊNCIAS

CSS, versão 3: linguagem de estilização de HTML. Disponível em: <https://www.w3schools.com/whatis/whatis_css.asp>. Acesso em: 28 de março de 2023.

HTML, versão 5: linguagem de marcação de hipertexto. Disponível em: <https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp>. Acesso em: 16 de março de 2023.

LARAVEL, versão 8: framework PHP. Disponível em: <<https://laravel.com/docs/8.x#meet-laravel>>. Acesso em: 13 de março 2023.

MARIADB, versão 10.5: banco de dados relacional. Disponível em: <<https://mariadb.org/about/>>. Acesso em: 02 de abril de 2023.

PHP, versão 8: linguagem de programação backend. Disponível em: <https://www.php.net/manual/pt_BR/intro-whatism.php>. Acesso em: 03 de março de 2023.