

CENTRO PAULA SOUZA
Etec ANTONIO DEVISATE
Técnico em Informática

JÉSSICA CRISTINA
LEONARDO DAMA
LIAN MARINHEIRO
PEDRO LIMA
RODOLFO DUARTE

RECICLA Etec: sistema de controle de inventário

Marília

2023

JÉSSICA CRISTINA

LEONARDO DAMA

LIAN MARINHEIRO

PEDRO LIMA

RODOLFO DUARTE

RECICLA ETEC: sistema de controle de inventário

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em informática da ETEC Antônio Devisate, orientado pelo Prof. Lucian Gustavo Alves Ferreira, como requisito parcial para obtenção do título de técnico em informática.

Marília

2023

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	3
2. PROPOSTA DE PROJETO.....	4
3. PROJETO DESENVOLVIDO	5
3.1 Tela de Cadastro.....	5
3.2 Tela de Login.....	6
3.3 Tela Home.....	7
3.4 Inventário.....	8
3.5 Histórico	9
3.6 Solicitação	10
3.7 Notificação.....	11
3.8 Configurações	12
4. ASPECTOS TÉCNICOS DO PROJETO	13
4.1 Linguagens e tecnologias utilizadas	13
4.2 Requisitos do sistema	15
5. REFERÊNCIAS.....	16

1. INTRODUÇÃO

A Etec Antônio Devisate possui um projeto de lixo eletrônico denominado Recicla Etec no qual computadores recebidos por meio de doação são desmontados no laboratório de hardware e suas peças são analisadas, testadas para por fim serem utilizadas na montagem de novos computadores que são disponibilizados para doação aos alunos da unidade escolar e também à população de Marília.

Tais peças adquiridas com a desmontagem dos equipamentos são atualmente armazenadas sem nenhum registro para controle de estoque. Esta falta de registro acarreta complicações, problemas e prejuízos, tais como: eventuais perdas de peças doadas e aumento do tempo de espera da fila de solicitações.

Este Trabalho de Conclusão de Curso destina-se ao desenvolvimento de uma solução no formato de software online para o problema apresentado.

2. PROPOSTA DE PROJETO

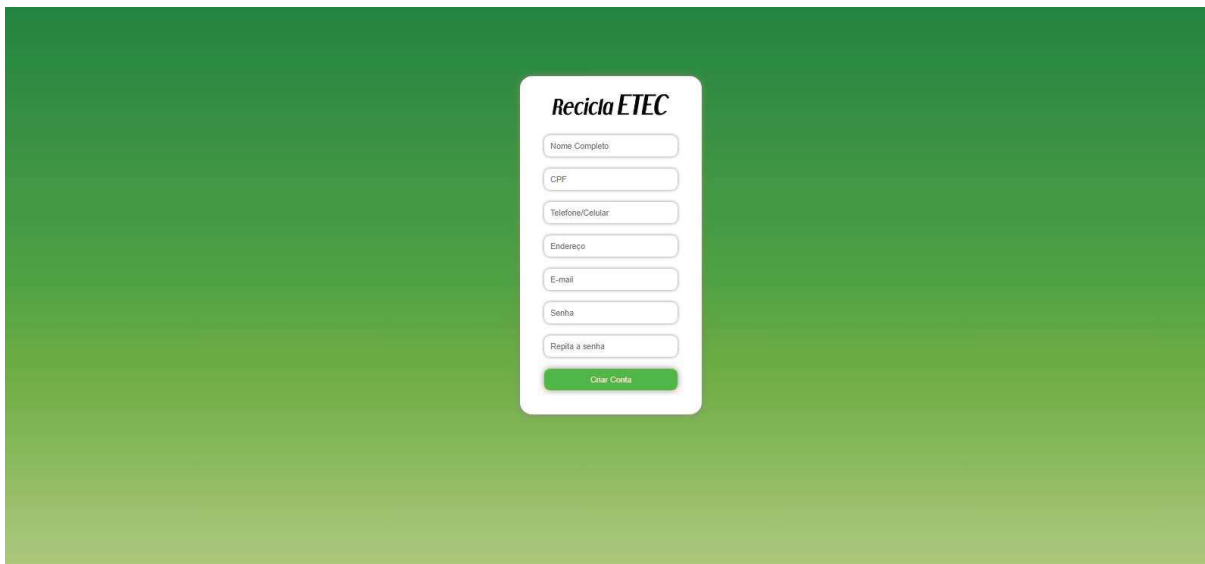
Este projeto se propõe a resolver a questão organizacional do Recicla ETEC por meio de um software no qual uma conta administradora pode cadastrar as peças e seus modelos, quantidade, tipo e características relevantes, em um sistema online que pode ser acessado em qualquer computador com acesso à internet.

Além disso também será possível aos alunos e à população de Marília solicitar, através do site deste projeto, a doação de um computador ou peça, que poderá ser aceita ou negada após análise e aprovação da solicitação pela conta administradora do sistema.

3. PROJETO DESENVOLVIDO

3.1 Tela de Cadastro

Imagem 1 – Tela de Cadastro



A imagem mostra a tela de cadastro do sistema "Recicla ETEC". O formulário é centralizado em um fundo verde com gradiente. O formulário contém os seguintes campos de entrada:

- Nome Completo
- CPF
- Telefone/Celular
- Endereço
- E-mail
- Senha
- Repita a senha

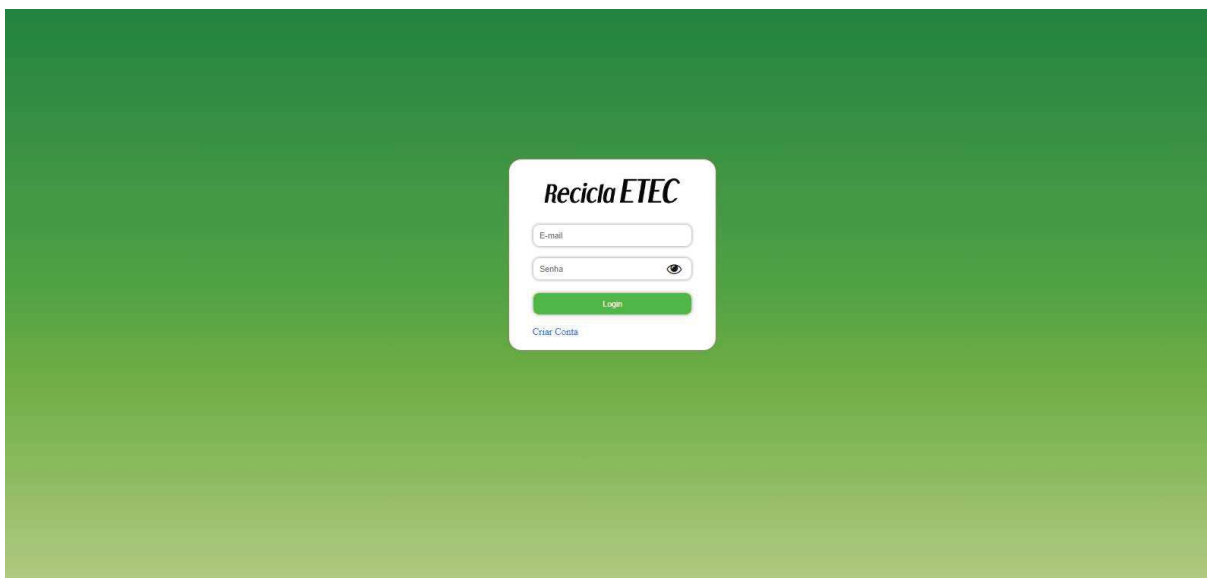
Abaixo dos campos, há um botão verde com o texto "Criar Conta".

Fonte: dos próprios autores, 2023

Na tela de cadastro, o usuário se cadastra inserindo seu nome, CPF e endereço. Estes dados são armazenados no sistema para serem utilizados sempre que o usuário fizer a solicitação de uma doação.

3.2 Tela de Login

Imagem 2 – Tela de Login



Fonte: dos próprios autores, 2023

O login serve para o usuário já cadastrado poder entrar no sistema com suas credenciais de acesso. Quem não possui uma conta, pode clicar em criar conta para ser redirecionado à tela de cadastro.

3.3 Tela Home

Imagem 3 – Tela Home

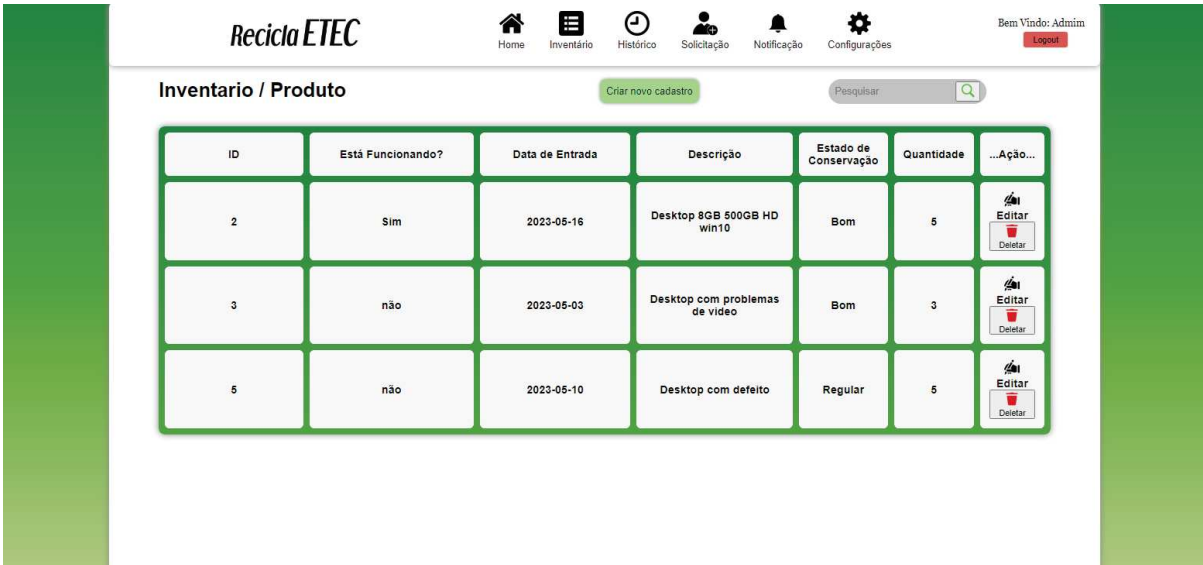


Fonte: dos próprios autores, 2023

Esta tela apresenta, de forma resumida, o objetivo para o qual o Projeto Recicla ETEC foi criado. O cabeçalho do site possui um menu principal para facilitar a navegação entre os principais recursos do sistema.

3.4 Inventário

Imagem 4 – Tela de Inventário



The screenshot displays the 'Recicla ETEC' inventory management interface. The header includes the logo and navigation icons for Home, Inventário, Histórico, Solicitação, Notificação, and Configurações. The user is logged in as 'Admin'. The main content area is titled 'Inventario / Produto' and features a 'Criar novo cadastro' button and a search bar. Below is a table with the following data:

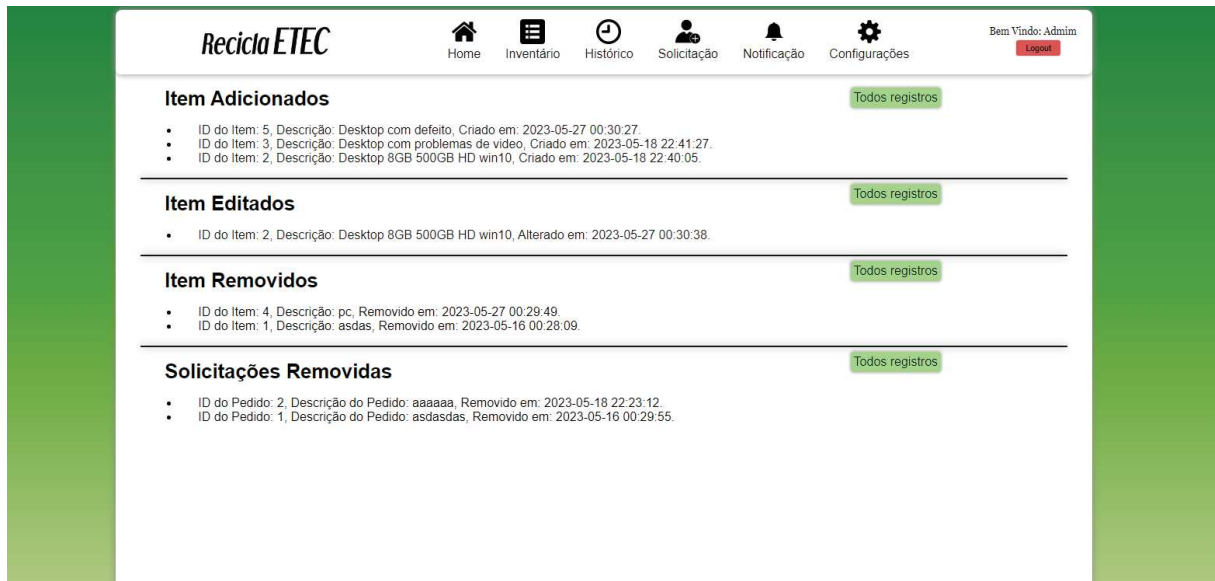
ID	Está Funcionando?	Data de Entrada	Descrição	Estado de Conservação	Quantidade	...Ação...
2	Sim	2023-05-16	Desktop 8GB 500GB HD win10	Bom	5	Editar Deletar
3	não	2023-05-03	Desktop com problemas de vídeo	Bom	3	Editar Deletar
5	não	2023-05-10	Desktop com defeito	Regular	5	Editar Deletar

Fonte: dos próprios autores, 2023

Nesta tela o administrador pode gerenciar as peças do inventário através de opções como: criar, pesquisar, editar e remover.

3.5 Histórico

Imagem 5 – Tela de Histórico

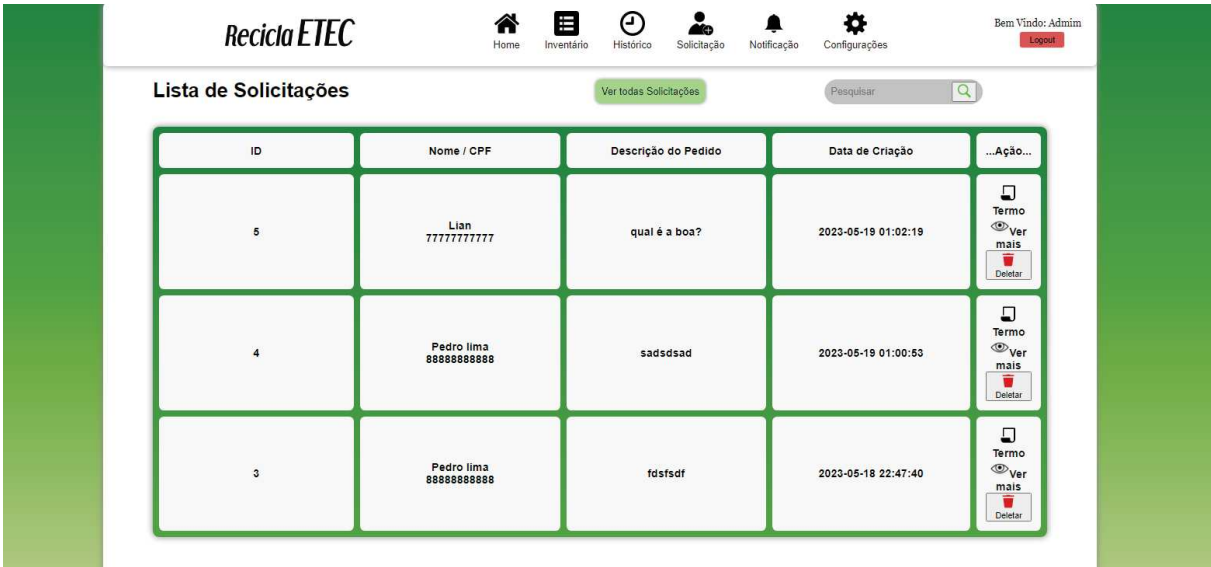


Fonte: dos próprios autores, 2023

Tela que exhibe toda movimentação registrada no site, tais como itens adicionados no inventário, itens editados, itens removidos e solicitações removidas.

3.6 Solicitação

Imagem 6 – Tela de Solicitação (Admin)



ID	Nome / CPF	Descrição do Pedido	Data de Criação	...Ação...
5	Lian 77777777777	qual é a boa?	2023-05-19 01:02:19	Termo Ver mais Deletar
4	Pedro lima 88888888888	sadsdsad	2023-05-19 01:00:53	Termo Ver mais Deletar
3	Pedro lima 88888888888	fdsfdsf	2023-05-18 22:47:40	Termo Ver mais Deletar

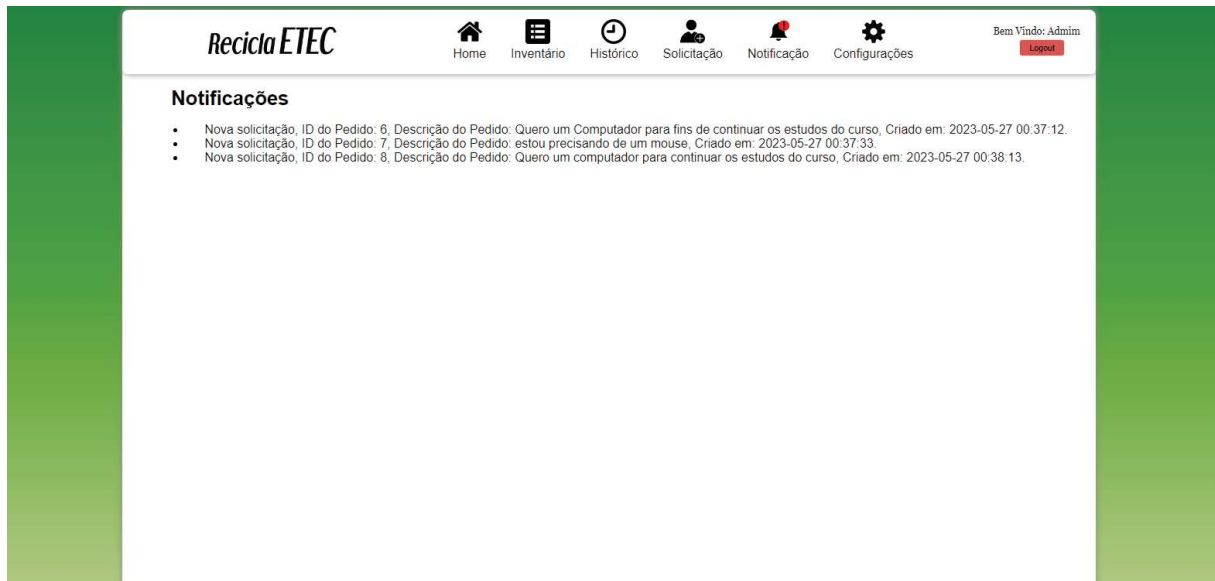
Fonte: dos próprios autores, 2023

Página onde o Administrador pode ver todas as solicitações pendentes. Possui opções de pesquisar solicitações, visualizar o Termo de Doação, ver detalhes da solicitação e remover solicitações.

Quando logado como usuário padrão (não administrador), essa página lista apenas as solicitações feitas pelo próprio usuário, além de trazer as opções de realizar pedido de doação e visualizar detalhes dessa solicitação.

3.7 Notificação

Imagem 7 – Tela de Notificação



Fonte: dos próprios autores, 2023

Se trata de uma tela exclusiva do administrador. Ela apresenta uma listagem das solicitações mais recentes e serve para avisar sobre novas solicitações.

3.8 Configurações

Imagem 8 – Tela de Configuração

The screenshot shows the 'Recicla ETEC' user configuration interface. At the top, there is a navigation bar with icons for Home, Inventário, Histórico, Solicitação, Notificação, and Configurações. The user is logged in as 'Admin' and has a 'Logout' button. The main content area is titled 'Meu Perfil' and contains four sections: 'Dados Pessoais' with fields for name (Admin), phone numbers (9999999999), and a text field (hahahahahaha); 'Atualizar E-mail' with an email field; 'Atualizar Senha' with password and repeat password fields; and 'Deletar Conta' with a 'Deletar' button.

Fonte: dos próprios autores, 2023

Nas configurações o usuário pode atualizar seus dados pessoais, e-mail e senha ou excluir a própria conta.

4. ASPECTOS TÉCNICOS DO PROJETO

4.1 Linguagens e tecnologias utilizadas

Diferentes linguagens de programação e frameworks foram usadas no processo de desenvolvimento deste projeto. São elas:

HTML5: O HTML5 é uma linguagem de marcação de hipertexto que apresenta e estrutura o conteúdo da web, essa nova versão do HTML facilita a manipulação dos elementos, assim possibilitando o desenvolvedor modificar com mais facilidade as características dos objetos de forma não intrusiva.

JUSTIFICATIVA: Com a facilidade que o HTML5 proporciona para os desenvolvedores será utilizado essa marcação hipertexto como base do projeto de TCC, sem contar que possui uma ótima performance na web, compatibilidades com grande partes dos dispositivos atualmente e também tem suporte para utilizar com CSS, PHP e MYSQL.

CSS: CSS é uma linguagem utilizada para estilizar elementos escritos e visuais em uma linguagem de marcação. Utilizando o CSS é possível fazer alterações em todo conteúdo de decoração visual, mudar as fontes, espaçamento entre parágrafos e assim por diante.

JUSTIFICATIVA: O grupo usará essa ferramenta porque possibilita a criação de diversas decoração e funcionalidades. Fazendo o usuário ter uma melhor experiência da página e possibilitando uma maior variação de opções para o desenvolvedor, economizando tempo, deixa o código mais curto e diminui a chance de erros. Outro fator é a relação entre o HTML5 e o CSS, deixando o desenvolvimento do site mais fácil.

PHP: O PHP é uma linguagem criada para fazer a comunicação junto com o servidor. Utilizando mais para lidar com a parte de Back-end do site, como a coleta de dados, gerenciar arquivos e assim por diante. Mais usada para os desenvolvimentos na web.

JUSTIFICATIVA: Esta linguagem será utilizada por causa de sua compatibilidade com diversos bancos de dados, outro motivo dele é ser multiplataforma rodando em diversos sistemas operacionais, também é uma linguagem de código aberto com atualizações constantes, pois qualquer programador pode melhorar seu código.

MYSQL: O MYSQL é um sistema gerenciador de bancos de dados relacional de código aberto usado na maioria das aplicações gratuitas para administrar os dados de um usuário, é conhecido por ser de fácil utilização, também é bastante usado por empresas que trabalham com grandes volumes de dados, por exemplo, NASA, Bradesco, Sony e outras grandes empresas conhecidas.

JUSTIFICATIVA: Será feito o uso do MYSQL pois ele é um banco de dados gratuito, o MYSQL é essencial para realizar o funcionamento do banco de dados e também ele possui diversas funcionalidades que poderemos usar. O software do MYSQL é de alta performance, facilmente gerenciável, é mais leve e com uma segurança maior, além de ter um open source (código aberto) com uma maior compatibilidade e com uma interatividade com a comunidade.

JAVASCRIPT: No JavaScript é possível implementar imagens gráficas que se movimentam, dados interativos, vídeos ou conteúdo que são atualizados de tempos em tempos, por meio do JavaScript também é possível calcular, manipular, validar informações tudo isso feito em html e css.

JUSTIFICATIVA: Com a capacidade de suportar todos os navegadores modernos e produzir um resultado equivalente em todos, ajuda também na facilidade em achar conteúdo na internet, com o JavaScript permite uma maior variação de imagens, layouts de página, vídeos, cálculos, gráficos e links.

MariaDB: é uma base de dados. A MariaDB é muito semelhante ao MySQL (um sistema de gestão de base de dados) e, de facto, é uma forma do MySQL. A base de dados MariaDB é utilizada para vários fins, tais como armazenamento de dados, comércio eletrônico, funcionalidades a nível empresarial, e aplicações de login.

JUSTIFICATIVA: O sistema tem rapidez e estabilidade. As barras de progresso permitem que você confira a progressão do site. Por meio de plugins, você pode personalizar a fim de atender às suas necessidades. A criptografia está disponível nos níveis de rede, servidor e aplicativo.

LARAVEL: O Laravel é um framework, ele serve para te dar suporte ao codificar na linguagem PHP, te oferecendo funcionalidades ou ferramentas pré-prontas para agilizar e otimizar o seu trabalho. É como uma caixa de ferramentas pronta para ser usada.

JUSTIFICATIVA: permite que um desenvolvedor tire proveito de uma grande biblioteca de funcionalidades pré-programadas (como autenticação, roteamento e modelos HTML). O acesso a esta biblioteca torna mais simples a construção rápida de aplicativos web robustas, minimizando ao mesmo tempo a quantidade de codificação necessária.

4.2 Requisitos do sistema

Requisitos da máquina: qualquer um dos seguintes navegadores, desde que devidamente atualizados: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge ou Safari. O site foi desenvolvido tanto para navegadores desktop quanto para mobiles.

5. REFERÊNCIAS

CSS, versão 3: linguagem de estilização de HTML. Disponível em:

<https://www.w3schools.com/whatis/whatis_css.asp>. Acesso em: 28 de março de 2023.

HTML, versão 5: linguagem de marcação de hipertexto. Disponível em:

<https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp>. Acesso em: 16 de março de 2023.

LARAVEL, versão 8: framework PHP. Disponível em:

<<https://laravel.com/docs/8.x#meet-laravel>>. Acesso em: 13 de março 2023.

MARIADB, versão 10.5: banco de dados relacional. Disponível em:

<<https://mariadb.org/about/>>. Acesso em: 02 de abril de 2023.

PHP, versão 8: linguagem de programação backend. Disponível em:

<https://www.php.net/manual/pt_BR/intro-whatism.php>. Acesso em: 03 de março de 2023.