
ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz

André Yuki de Albuquerque Kashiwazaki

Antony Matheus Schimit

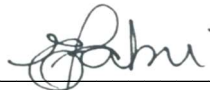
Arthur Ido Rodrigues David

Twilher: site de receitas online

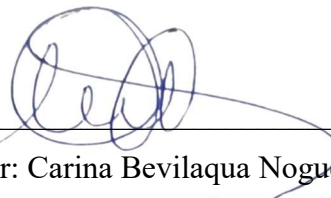
Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) apresentado à ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz como exigência parcial para obtenção do título de **Técnico em Informática para Internet**.

Aprovado em 25 de junho de 2025

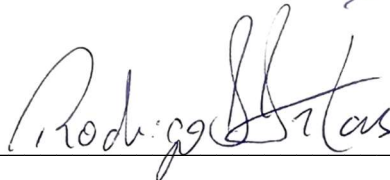
Banca Examinadora:



Prof. Orientador: Érica Scache Fabri



Prof. Avaliador: Carina Bevilaqua Nogueira Viana



Prof. Avaliador: Rodrigo Iani Freitas

RESUMO

A criação do Twilher foi uma resposta à necessidade de uma plataforma que reunisse uma comunidade de pessoas que querem compartilhar suas receitas, e/ou aprender novas receitas também. A falta de sites com essa premissa, de ser uma “rede social de culinária” levou à criação do Twilher. O Twilher é uma plataforma de envio de receitas feitas pela comunidade, permitindo assim que os criadores não tenham que se preocupar em procurar diversas receitas para introduzi-las ao site, mas permitindo que os próprios usuários compartilhem e visualizem receitas variadas de pessoas diferentes, e possam ter a experiência de estar em uma comunidade que compartilha gostos e aprendizado. O visual do projeto foi pensado com base em uma cor que cause apetite em quem vê, o amarelo. Foi implementado o uso de categorias para a facilidade do usuário de encontrar receitas mais facilmente, um sistema de login podendo cadastrar novos usuários, e que permite o usuário criar receitas, editá-las, enviar e visualizar mensagens no chat. Além de novos usuários poderem, mesmo sem serem cadastrados no site, visualizar receitas já postadas na plataforma. Para o banco de dados, utilizamos MySQL com implementação em PHP, também foi utilizado JavaScript e Bootstrap.

Palavras-chave: receita; comunidade; chat; usuários.

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	4
1.1. JUSTIFICATIVA	4
1.2. OBJETIVOS	4
2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	5
2.1. DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO (DER)	13
2.2. DIAGRAMA DE CASO DE USO	14
2.3. CRONOGRAMA.....	15
3. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS (MATERIAIS E MÉTODOS).....	16
4. CONCLUSÃO/CONSIDERAÇÕES FINAIS	16
REFERÊNCIAS	19

1. INTRODUÇÃO

1.1. JUSTIFICATIVA

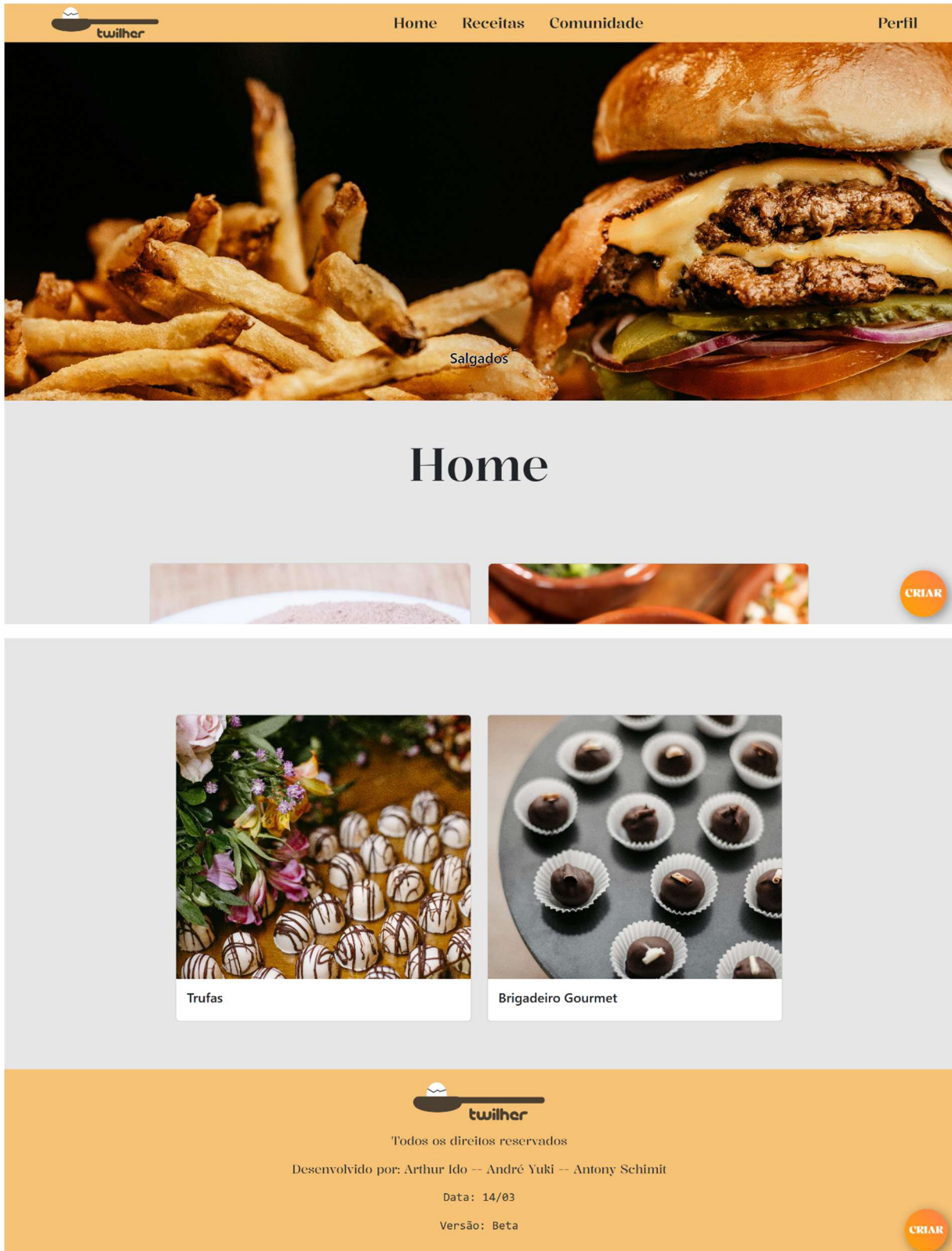
A comunidade de culinária é mundial, uma grande variedade de pessoas busca aprender a fazer uma comida específica, e outros desejam mostrar o que sabem ao público. É notável que não existem plataformas que buscam atrair especificamente o público de culinária, trazendo mecânicas e ferramentas que permitam tanto as publicações quanto as visualizações de conteúdos voltados somente à culinária. Observado a falta de tal sistema web que permitisse que usuários publicassem e visualizassem receitas de tal forma dentro de um único site, criamos o Twilher, que ajudará muitas pessoas a realizar tais processos. O Twilher visa unir tanto a indivíduos que desejam publicar receitas quanto os que desejam aprender receitas, algo que faz falta para a vasta comunidade de culinária, que apesar de conseguir se manter fortemente ativa em outras redes sociais, não possui uma que seja exclusivamente voltada ao conteúdo de receitas.

1.1. OBJETIVOS

Satisfazer o usuário interessado em uma comunidade de receitas, provendo uma plataforma que permita a postagem de receitas e visualização das mesmas, de forma simples e direta.

1. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

1. Tela inicial



A tela home possui um carrossel mostrando 3 imagens de alimentos classificados em

ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz

diferentes categorias. Abaixo estão 4 receitas por padrão, com imagem da receita pronta e nome abaixo de cada imagem, elas estão separadas em cards quadrados uma ao lado e uma embaixo da outra, cada receita leva até sua própria página de receita onde mostra um passo a passo de como criá-la. O botão redondo no canto inferior direito da tela denominado: "CRIAR", que leva até o formulário de criação de receitas. E no fim o footer do site.

2. Tela de Receitas

The screenshot displays the 'Receitas' section of the twilher website. The header includes navigation links for Home, Receitas, Comunidade, and Perfil. The main heading is 'Receitas' with the subtitle 'Publicadas por usuários'. Three recipe cards are shown, each with a food image and text details:

- Receita 1:** Imagem de Feijoada com Linguiça Toscana. Usuário #Arthur Ido. País de origem: Brasil. Tempo de preparo: +20 Min. Publicado em: 2025-05-20 20:16:20.
- Receita 2:** Imagem de Bolo Veludo Vermelho. Usuário #Arthur Ido. País de origem: Mundo. Tempo de preparo: +20 Min. Publicado em: 2025-05-20 21:42:35.
- Receita 3:** Imagem de Guacamole. Usuário #Arthur Ido. País de origem: México.

A circular orange button labeled 'CRIAR' is located in the bottom right corner of the page.

A tela de receitas contém as receitas presentes no banco de dados, mostradas em formato de caixa em sequência uma da outra, com imagem da receita, nome do usuário que publicou, nome da receita, seu país de origem, tempo de preparo e data de publicação. As receitas podem ser criadas dentro do formulário do site, e ao clicar em uma receita a mesma também leva à sua página de receita com o passo a passo ensinando a fazê-la, além do botão inferior: "CRIAR".

Etec Profª. Anna de Oliveira Ferraz

3. Tela de Receita (receita individual)

Feijoada com Linguiça Toscana
País de origem: Brasil
Tempo de preparo: +20 Min
Passo a passo:
Ingredientes (serve 6 pessoas):

- 500g de feijão preto
- 400g de linguiça toscana (cortada em rodelas)
- 200g de carne seca (desalgada e cortada em cubos)
- 150g de costelinha de porco (opcional)
- 1 cebola grande picada
- 4 dentes de alho picados
- 2 folhas de louro
- 1 colher (chá) de cominho (opcional)
- Sal e pimenta do reino a gosto
- Cheiro-verde picado a gosto
- Óleo ou azeite para refogar

Modo de preparo:

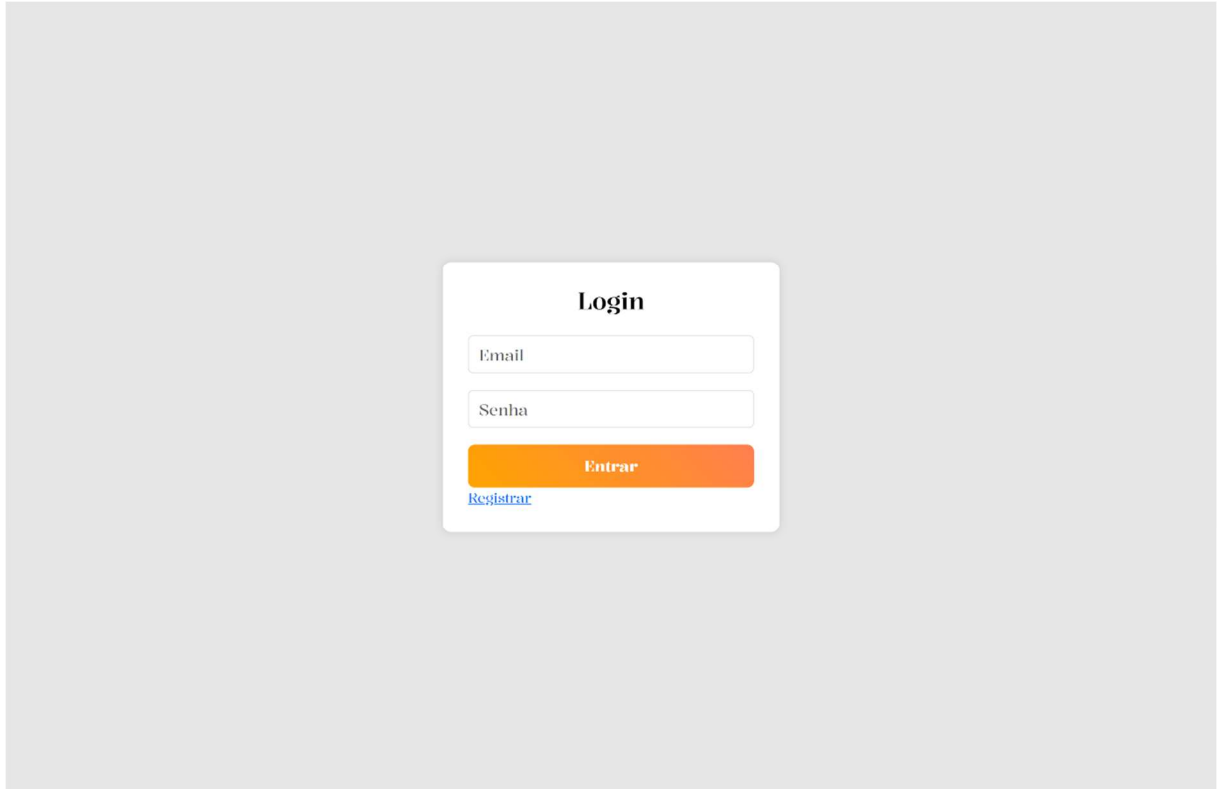
1. Preparar o feijão
Lave o feijão e deixe de molho por pelo menos 8 horas (ou de um dia para o outro). Escorra e descarte a água do molho.
2. Cozinhar o feijão
Coloque o feijão em uma panela de pressão com as folhas de louro e cubra com água (cerca de 3 dedos acima dos grãos).
Cozinhe por 25-30 minutos após pegar pressão.
Desligue, espere sair a pressão naturalmente e reserve.
3. Preparar as carnes
Em outra panela grande, aqueça um pouco de óleo e doure as rodelas de linguiça toscana.
Retire e reserve.
Na mesma panela, doure a carne seca e a costelinha (se estiver usando), até ficarem bem seladas.
Adicione a cebola e o alho, refogando até dourar.
4. Juntar tudo
Adicione o feijão cozido (com o caldo) às carnes refogadas.
Junte a linguiça dourada.
Ajuste o sal e a pimenta, e, se quiser, adicione cominho.
Cozinhe em fogo baixo por cerca de 1 hora, mexendo de vez em quando. Se secar muito, acrescente mais água quente aos poucos.
5. Finalização
Quando o caldo estiver espesso e os sabores bem incorporados, finalize com cheiro-verde picado.
Sirva com arroz branco, couve refogada, farofa e farineta em rodelas.

[Voltar Receitas](#)
[Voltar Perfil](#)
[Voltar Home](#)

tuiher
Todos os direitos reservados
Desenvolvido por: Arthur Ido - André Viki - Antony Schimidt
Data: 14/83
Versão: Beta

Apresenta o passo a passo de como criar a receita, com imagem da comida pronta acima do título, e abaixo o texto. No fim do passo a passo possui 3 botões, todos fazem a ação de “voltar” ao site anterior, com o nome do site que você deseja voltar em cada botão.

4. Tela de login




The image shows a login form centered on a light gray background. The form is titled "Login" and contains the following elements:

- An input field labeled "Email".
- An input field labeled "Senha".
- An orange button labeled "Entrar".
- A blue link labeled "Registrar".

A tela de login apresenta duas caixas de texto, na primeira o usuário coloca o Email, na segunda a senha, e abaixo um botão para entrar, e outro para registrar. Caso o usuário não tenha entrado com a conta, ele não conseguirá postar receitas, entrar na tela de perfil ou ver a aba de comunidade, sendo levado automaticamente à tela de login ao tentar entrar nessas outras abas.

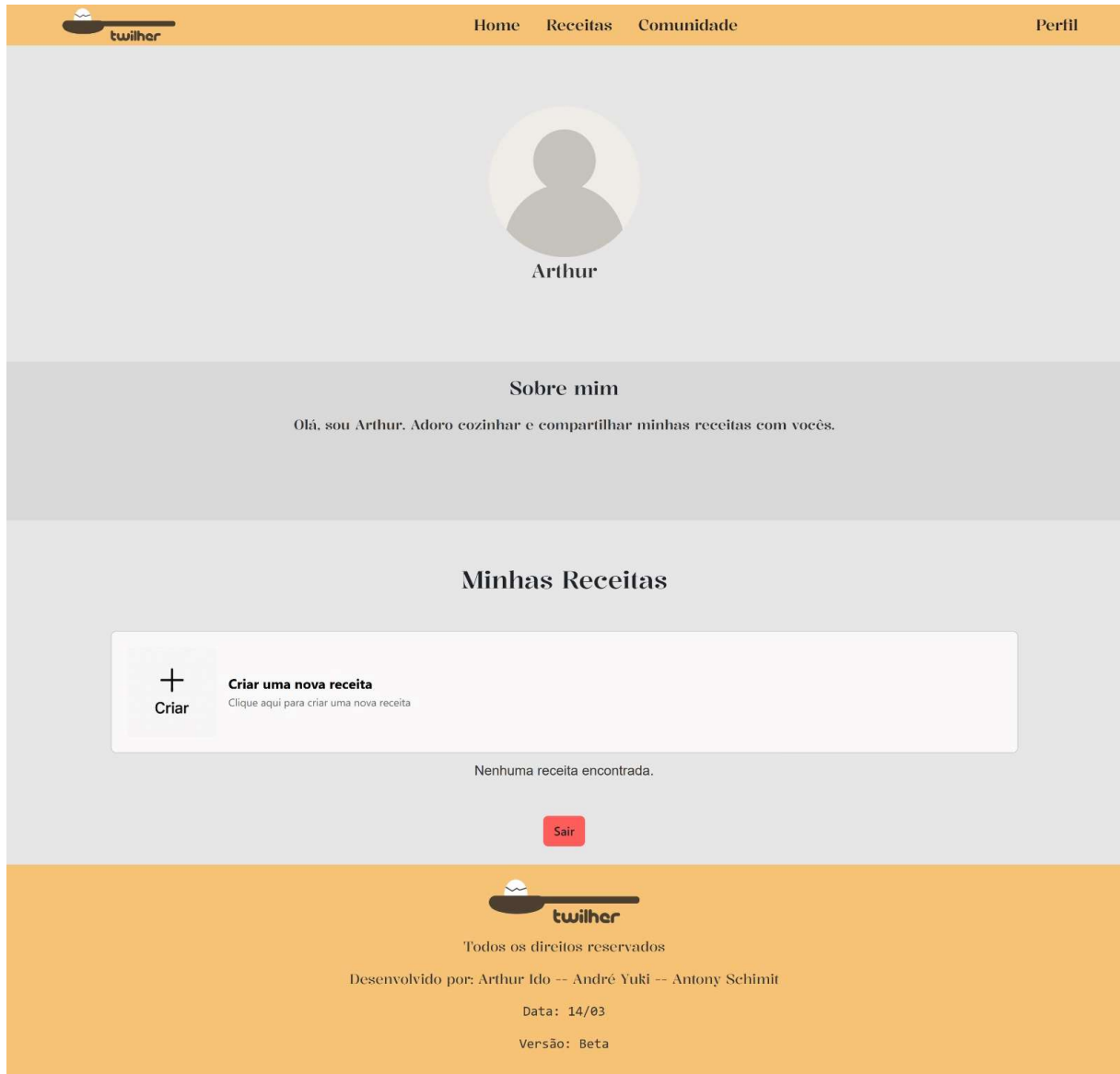
4.1 Tela de cadastro



The image shows a registration form titled "Cadastro" centered on a light gray background. The form contains four text input fields stacked vertically: "Nome", "Email", "Senha", and "Confirmar Senha". Below these fields is an orange button labeled "Cadastrar". At the bottom left of the form, there is a blue link labeled "Entrar".

A tela de cadastro possui 4 caixas de texto para colocar: Nome; Email; Senha; Confirmar Senha. O botão para cadastrar, e outro para entrar em sua conta, se você já tiver uma.

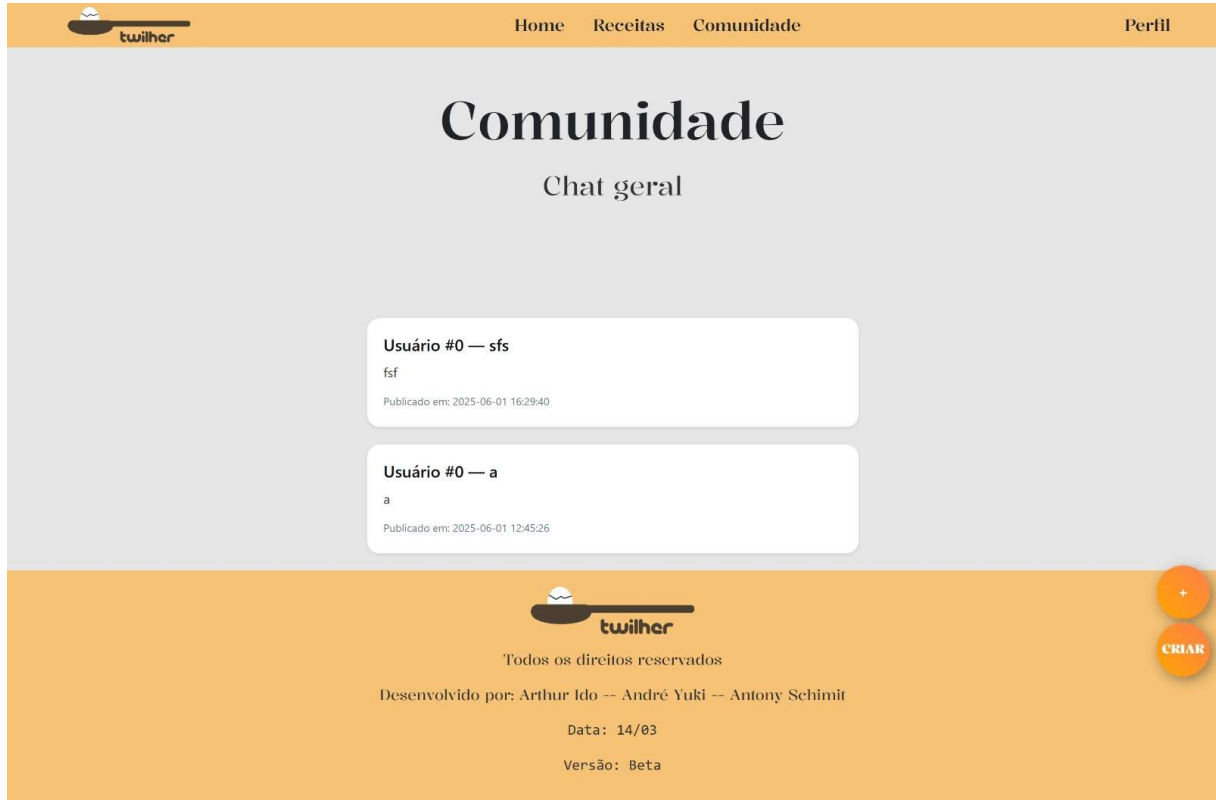
5. Tela de perfil



A tela perfil possui um ícone de perfil, o nome do usuário, um “sobre”, e logo abaixo “minhas receitas”, onde se encontra um botão de “criar nova receita” que leva até o formulário de criação de receitas, abaixo estão as receitas criadas por aquele perfil (não está na imagem, mas ficaria como o botão “criar nova receita”), e um botão de sair da conta.

ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz

6. Tela da comunidade



A tela de comunidade possui os comentários feitos pela comunidade, o no canto inferior direito, assim como o botão criar, o botão “+” que cria um comentário novo, cada comentário possui o nome do usuário que publicou, além do comentário, também há a data e hora de publicação.

ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz

7. Tela de formulário

twilher Home Receitas Comunidade Perfil

FORMULÁRIO PARA ENVIO DE RECEITA

Nome da Receita

País de Origem
Escolha... ▾

Passo a passo:

Imagem da Receita
Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido

Tempo de Preparo
Escolha... ▾

Enviar Receita

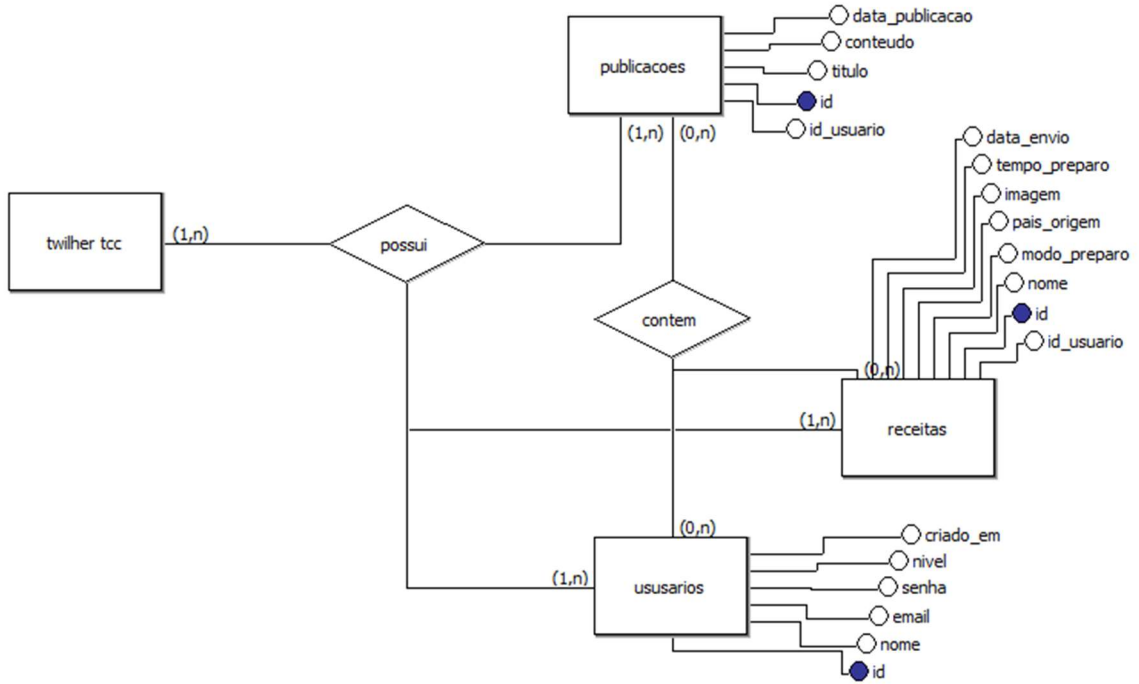
– Voltar para Receitas

– Voltar Perfil

twilher
Todos os direitos reservados
Desenvolvido por: Arthur Ido -- André Yuki -- Antony Schimit
Data: 14/03
Versão: Beta

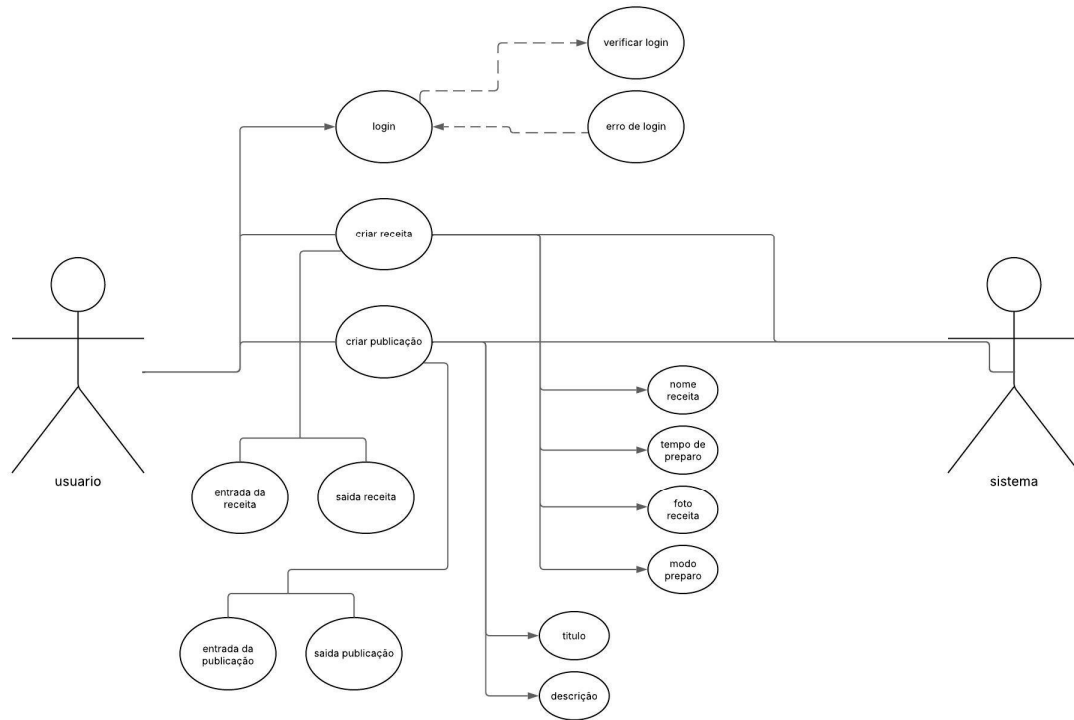
A tela de formulário contém as caixas de texto para colocar: Nome da receita; um botão para colocar seu país de origem; a caixa onde você digita o texto do passo a passo; um local para inserir uma imagem (a imagem da receita); tempo de preparo. Após colocadas as informações o usuário pode enviar a receita, caso não deseje enviar a receita, há dois botões, para voltar à tela de receitas ou à tela de perfil.

2.1. DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO (DER)



Etec Profª. Anna de Oliveira Ferraz

2.2. DIAGRAMA DE CASO DE USO



ETEC Profª. Anna de Oliveira Ferraz

2.3. CRONOGRAMA

Atividades		FEV 2025	MAR 2025	ABR 2025	MAI 2025	JUN 2025	JUL 2024	AGO 2024	SET 2024	OUT 2024	NOV 2024	DEZ 2024
Planejamento TCC	Identificação e definição de temas						X	X				
	Referencial teórico e fichamentos								X	X	X	
	Introdução									X	X	
	Justificativa									X	X	
	Objetivo									X	X	
	Metodologia									X	X	
	Cronograma									X	X	
	Referências								X	X	X	
	Revisão, correção e formatação										X	
	Apresentação do projeto										X	
Entrega do projeto										X	X	
Desenvolvimento TCC	Coleta de dados	X										
	Análise e discussão dos resultados	X										
	Desenvolvimento pré-textual		X									
	Elaboração do desenvolvimento		X	X	X	X						
	Considerações finais e conclusão					X						
	Desenvolvimento pós-textual					X						
	Correção ortográfica e gramatical					X						
	Entrega revisão final					X						
	Construção de slides					X						
	Treinamento da apresentação					X						
Apresentação/entrega final do TCC					X	X						

3. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS (MATERIAIS E MÉTODOS)

A pesquisa caracteriza-se como uma pesquisa qualitativa, com foco na compreensão de funcionalidades, usabilidade e características desejadas em plataformas voltadas para o compartilhamento de receitas culinárias entre usuários.

A equipe de desenvolvimento do projeto é composta por três integrantes:

- Antony – responsável pela pesquisa de referências, levantamento de dados e testes.
- André – responsável pela parte de front-end do site, além da elaboração do design e protótipo visual da plataforma.
- Arthur – responsável pela estruturação do back-end, integração com banco de dados e funcionalidade de envio e armazenamento de receitas

Levantamento de Referências e Inspiração:

Para o desenvolvimento do Twilher, foram analisados dois websites com temáticas voltadas à culinária: **TudoGostoso** e o site da chef **Paola Carosella**. Esses sites serviram de base para compreender como os conteúdos gastronômicos são apresentados, além da forma como os usuários interagem com as receitas. A principal funcionalidade adotada como referência foi o sistema de visualização de receitas, presente em ambos os sites. O TudoGostoso, em especial, inspirou a equipe com seu sistema de avaliações públicas com imagens, onde os usuários compartilham como ficaram suas receitas. A partir dessa ideia, o Twilher propõe uma abordagem mais dinâmica: os usuários não apenas interagem com as receitas, mas são os próprios criadores, podendo publicar suas próprias receitas, como em uma rede social voltada à culinária. Durante o processo de desenvolvimento, a equipe identificou que seria possível aprimorar a experiência de interação entre usuários. Enquanto os sites analisados apresentam seções de comentários, o Twilher foi além e implementou um sistema de chat global, onde qualquer usuário cadastrado pode interagir. Contudo, a equipe reconhece que o sistema atual ainda pode evoluir com a implementação de chats privados e grupos de mensagens, ampliando o aspecto social da plataforma. Como diferencial, o Twilher permite que qualquer pessoa possa visualizar receitas sem necessidade de cadastro, ao mesmo tempo em que oferece a possibilidade de criar e compartilhar receitas para quem optar por se registrar.

Essa flexibilidade amplia o alcance do site tanto para usuários casuais quanto para criadores de conteúdo culinário. Algumas funcionalidades, como o sistema de avaliação das receitas e os comentários diretos em cada uma, foram consideradas interessantes, mas não serão implementadas nesta versão inicial. A equipe planeja incluí-las em versões futuras, com o objetivo de criar uma página com destaque para as receitas mais bem avaliadas.

Métodos e Ferramentas Utilizadas

- **Protótipo/Design:**
 - Figma (usado para o protótipo visual)
- **Front-end:**
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript
 - PHP
 - Bootstrap
 - Apoio com sugestões via ChatGPT
- **Back-end:**
 - Node.js
 - PHP
 - JavaScript
- **Banco de Dados:**
 - MySQL
- **Repositório e Controle de Versão:**
 - GitHub (utilizado para armazenar o projeto do TCC)

CONCLUSÃO/CONSIDERAÇÕES FINAIS

O Twilher foi desenvolvido para suprir a necessidade de uma plataforma que unisse pessoas que desejam aprender, e ensinar receitas de alimentos. A escolha de cores que cativassem a fome no usuário foi pensada de forma estratégica, assim como o sistema de cadastro e login, onde é possível visualizar receitas criadas por outras pessoas, não sendo possível apenas enviar mensagens ou criar receitas sem o login feito dentro do site, possibilitando a pesquisa fácil e rápida dentro da plataforma para pessoas que apenas buscam uma receita simples. A ideia inicial era criar uma rede social que fosse possível a visualização e a postagem de conteúdos envolvendo a culinária, e acredita-se que a ideia foi concluída, ela resultou no que é o Twilher, uma plataforma que possibilita tais atividades. Porém sempre há espaço para melhorar, o site ainda não possui um sistema de conversa em particular, como nas outras redes sociais, visto que o Twilher possui apenas um chat global onde todas as mensagens estão juntas em um só lugar, sem privacidade entre as conversas ou grupos de pessoas específicas. Contudo, o Twilher superou as expectativas, se tornando uma plataforma mais aberta ao público que outros sites usados como base de comparação, sendo também mais clara visualmente e simples que a maioria.

REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 6023**: informação e documentação: referências e elaboração. Rio de Janeiro, 2002.

TUDOGOSTOSO. TudoGostoso - Receitas, dicas e vídeos. Disponível em: <https://www.tudogostoso.com.br/>. Acesso em: 5 jun. 2025.

PAOLA CAROSELLA. Site oficial da chef Paola Carosella. Disponível em: <https://www.paolacarosella.com.br/>. Acesso em: 5 jun. 2025.

FLATICON. Flaticon - Ícones vetoriais e adesivos. Disponível em: <https://www.flaticon.com/>. Acesso em: 5 jun. 2025.

FIGMA. Plataforma de prototipação de interfaces. Disponível em: <https://www.figma.com/>. Acesso em: 5 jun. 2025.

BOOTSTRAP. Framework front-end para desenvolvimento responsivo. Disponível em: <https://getbootstrap.com/>. Acesso em: 5 jun. 2025.

NODE.JS. Ambiente de execução JavaScript para servidores. Disponível em: <https://nodejs.org/>. Acesso em: 5 jun. 2025.

MYSQL. Sistema de gerenciamento de banco de dados relacional. Disponível em: <https://www.mysql.com/>. Acesso em: 5 jun. 2025.

GITHUB. Plataforma de hospedagem de código-fonte com controle de versão. Disponível em: <https://github.com/>. Acesso em: 5 jun. 2025.

CHATGPT. Plataforma ChatGPT para geração de conteúdo com IA. Disponível em: <https://chat.openai.com/>. Acesso em: 7 jun. 2025.