

CENTRO PAULA SOUZA
ETEC ANGELO CAVALHEIRO
Ensino Médio integrado ao Técnico em Administração

Alan Santos de Souza
Carlos Eduardo de Souza
Joao Lucas Alves Farias
Kaua Gabriel Prudêncio
Leonardo Augusto Mendes Marcolino
Miguel Gomes Magri
Vitor Leghi Teixeira

DESENVOLVIMENTO DE EMPRESAS ONLINE: SHOWME

Serrana
Dezembro de 2025

Alan Santos de Souza
Carlos Eduardo de Souza
Joao Lucas Alves Farias
Kaua Gabriel Prudêncio
Leonardo Augusto Mendes Marcolino
Miguel Gomes Magri
Vitor Leighi Teixeira

DESENVOLVIMENTO DE EMPRESAS ONLINE: SHOWME

Trabalho apresentado ao curso Técnico em Administração da Etec Ângelo Cavalheiro, orientado pela profa. Me. Sara Cristina Marques Amâncio, como requisito parcial para a obtenção do título de Técnico em Administração.

Serrana
Dezembro de 2025

DEDICATÓRIA

Dedicamos este trabalho à Deus por ter nos dado forças para vencer mais esta etapa de nossas vidas e também a todos os integrantes do grupo, que se dedicaram, abriram mão de vários finais de semana a fim de ver o trabalho concluído.

Trabalho este que foi árduo, mas gratificante em realizá-lo.

AGRADECIMENTOS

À orientadora, e professora Sara, pela dedicação e auxílio que foram imprescindíveis para a elaboração deste trabalho.

À Escola Técnica Estadual Ângelo Cavalheiro e todo o corpo docente por propiciar todo o aprendizado necessário para nossa formação acadêmica, profissional e pessoal.

Agradecemos também às nossas famílias por todo o apoio e incentivo e a todos os companheiros de classe pelas trocas de experiências e convivência saudável durante todo o curso.

“Ninguém nunca conseguiu alcançar sucesso simplesmente fazendo o que lhe é solicitado. É a quantidade e a excelência do que está além do solicitado que determina a grandeza da destinação final”.

Charles Kendall Adams

RESUMO

Este estudo apresenta o desenvolvimento e a proposta funcional de um aplicativo criado para conectar pessoas que possuem ideias inovadoras a investidores interessados em transformá-las em projetos reais. O objetivo do estudo é analisar a estrutura e o funcionamento da plataforma ShowMe como solução para facilitar a comunicação, a proteção intelectual e a viabilização de novos empreendimentos. O método utilizado consistiu na descrição detalhada do fluxo operacional do aplicativo, abrangendo o processo de cadastro do idealizador, o envio das informações sobre a ideia e os recursos disponíveis para interação entre usuários. Os resultados apontam que o sistema permite ao idealizador registrar sua proposta de forma segura, garantindo proteção digital imediata e evitando o uso indevido por terceiros. Além disso, o aplicativo apresenta ferramentas que facilitam a aproximação entre idealizadores e investidores, como filtragem por áreas de interesse, canais de comunicação interna e suporte jurídico para negociações. Observou-se também que a plataforma disponibiliza ambientes colaborativos que auxiliam no desenvolvimento das ideias, incluindo chats, videochamadas, áreas de gerenciamento e acesso a profissionais qualificados. Como resultado complementar, o aplicativo promove concursos e desafios temáticos que ampliam a visibilidade das propostas e incentivam a criatividade dos usuários. Conclui-se que o ShowMe oferece um ambiente digital completo, seguro e acessível, capaz de transformar ideias em projetos concretos ao aproximar criadores, investidores e profissionais especializados de maneira integrada.

Palavras-chave: Inovação, Empreendedorismo, Plataforma digital, Investimento, Colaboração.

ABSTRACT

This study presents the development and functional proposal of an application created to connect people with innovative ideas to investors interested in turning them into real projects. The objective of the study is to analyze the structure and operation of the Ideia ShowMe platform as a solution to facilitate communication, intellectual protection, and the feasibility of new ventures. The method used consisted of a detailed description of the application's operational flow, including the idealizer registration process, the submission of idea information, and the resources available for user interaction. The results indicate that the system allows the idealizer to register their proposal securely, ensuring immediate digital protection and preventing unauthorized use by third parties. In addition, the application provides tools that facilitate the connection between idealizers and investors, such as filtering by areas of interest, internal communication channels, and legal support for negotiations. It was also observed that the platform offers collaborative environments that support idea development, including chats, video calls, management tools, and access to qualified professionals. As a complementary result, the application promotes contests and thematic challenges that increase the visibility of proposals and encourage user creativity. It is concluded that Ideia ShowMe offers a complete, secure, and accessible digital environment capable of transforming ideas into concrete projects by bringing together creators, investors, and specialized professionals in an integrated manner.

Keywords: Innovation, Entrepreneurship, Digital platform, Investment, Collaboration.

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	8
1.1 Objetivos	9
1.1.1 Geral	9
1.2 Justificativa	9
2. REFERENCIAL TEÓRICO.....	10
3. METODOLOGIA.....	13
4. RESULTADOS.....	14
5. CONSIDERAÇÕES FINAIS	18
6. REFERÊNCIAS	19

1. INTRODUÇÃO

O cenário contemporâneo do empreendedorismo é marcado pela criatividade e pelo surgimento constante de novas ideias, porém, muitas delas acabam sendo perdidas pela falta de recursos, estrutura ou conexões adequadas para sua execução. Ao mesmo tempo, há inúmeros investidores e empreendedores em busca de oportunidades inovadoras, mas que enfrentam dificuldades para encontrar projetos promissores com segurança e transparência. Diante dessa lacuna, surge o SHOWME, um aplicativo criado para unir esses dois universos: o das ideias e o dos investimentos.

O SHOWME é uma plataforma digital inovadora que visa democratizar o acesso ao empreendedorismo, permitindo que qualquer pessoa, independentemente de sua condição financeira ou experiência, possa apresentar uma ideia de forma protegida e atrativa a potenciais investidores. A proposta central do aplicativo é conectar idealizadores e investidores em um ambiente seguro, transparente e colaborativo, fomentando o surgimento de novos negócios e o fortalecimento da inovação no país.

Por meio de um sistema de registro digital de propriedade intelectual, o SHOWME garante a proteção legal das ideias desde o momento em que são publicadas, oferecendo tranquilidade aos idealizadores e segurança jurídica aos investidores. Além disso, a plataforma disponibiliza ferramentas de negociação, colaboração, suporte jurídico e gerenciamento de projetos, tornando-se um ecossistema completo para o desenvolvimento de ideias em parcerias reais e produtivas.

Assim, o SHOWME propõe-se a ser uma verdadeira ponte entre a criatividade e o investimento, promovendo uma revolução no modo como ideias são apresentadas, protegidas e transformadas em realidade. Mais do que um aplicativo, trata-se de um espaço de oportunidades, onde inovação, tecnologia e empreendedorismo se unem para impulsionar o futuro dos negócios de forma acessível, ética e colaborativa.

1.1 Objetivos

1.1.1 Geral

O objetivo deste trabalho é analisar o funcionamento do aplicativo ShowMe e sua eficácia como ferramenta de conexão entre idealizadores e investidores. Busca-se compreender como a plataforma contribui para a proteção intelectual e para a viabilização de novos empreendimentos.

1.1.2 Objetivos Específicos

- Descrever o funcionamento geral do aplicativo Ideia ShowMe.
- Identificar os recursos utilizados para proteção intelectual das ideias cadastradas.
- Analisar os mecanismos de interação entre idealizadores e investidores disponíveis na plataforma.
- Avaliar as ferramentas colaborativas oferecidas pelo aplicativo para o desenvolvimento de projetos.
- Examinar como concursos e desafios temáticos contribuem para a visibilidade e incentivo à inovação.

1.2 Justificativa

A criação de um ambiente digital que facilite a conexão entre idealizadores e investidores torna-se essencial diante do crescente número de pessoas que possuem ideias inovadoras, mas carecem de recursos financeiros, técnicos ou estruturais para desenvolvê-las. O aplicativo ShowMe surge como uma solução relevante ao oferecer proteção intelectual, suporte tecnológico e meios de interação direta entre os envolvidos no processo de inovação. Justifica-se, portanto, a realização deste estudo pela necessidade de compreender como essa plataforma pode ampliar oportunidades, democratizar o acesso ao empreendedorismo e contribuir para a transformação de ideias em projetos concretos e viáveis.

2. REFERENCIAL TEÓRICO

A inovação e o empreendedorismo sempre fizeram parte da história da humanidade. Desde muito tempo, as pessoas buscam criar coisas novas e encontrar soluções diferentes para os problemas do dia a dia. No entanto, o termo “empreendedorismo” começou a ganhar força apenas no século XVIII, quando o economista francês Richard Cantillon (1755) passou a usar a palavra “empreendedor” para definir quem assumia riscos e criava oportunidades de negócio.

A partir da segunda metade do século XX, o avanço da tecnologia e o crescimento da internet mudaram completamente a forma de empreender. O surgimento das startups e das plataformas digitais abriu espaço para que qualquer pessoa com uma boa ideia pudesse criar algo novo, mesmo sem grandes recursos. Segundo Dornelas (2018), o empreendedorismo moderno está muito mais ligado à criatividade e à capacidade de identificar oportunidades do que apenas ao dinheiro disponível.

Mais recentemente, o conceito de inovação aberta, apresentado por Henry Chesbrough (2003), reforçou a importância da colaboração entre empresas, empreendedores e o público em geral. Essa visão incentiva a troca de ideias e o trabalho conjunto para desenvolver soluções inovadoras, algo que conecta diretamente à proposta do aplicativo ShowMe, que busca unir pessoas com boas ideias a quem pode ajudá-las a crescer.

Assim, o tema deste TCC surge como parte dessa evolução, mostrando como a inovação e o empreendedorismo passaram da teoria para o ambiente digital, tornando-se mais acessíveis e colaborativos para todos.

Nos dias atuais, o empreendedorismo e a inovação estão mais presentes do que nunca na sociedade. Com o avanço da internet e das tecnologias digitais, surgiram novas formas de criar e desenvolver negócios, permitindo que pessoas de diferentes realidades possam transformar ideias em projetos reais. Plataformas como redes sociais, sites de financiamento coletivo e ambientes de inovação têm se tornado espaços importantes para quem busca oportunidades de crescimento e visibilidade.

Hoje, empreender não está mais limitado a quem tem grandes recursos financeiros. Segundo Dornelas (2018), a era digital abriu portas para o chamado empreendedorismo de base tecnológica, no qual uma boa ideia, aliada ao conhecimento e à criatividade, pode se transformar em um produto ou serviço inovador. Além disso, conceitos como startups, economia colaborativa e inovação aberta têm ganhado destaque por incentivar o compartilhamento de ideias e a cooperação entre pessoas e empresas.

Nesse contexto, a valorização das ideias se tornou essencial. Muitas vezes, o que falta para alguém empreender não é vontade ou talento, mas sim apoio, orientação e conexões certas. É aí que surgem projetos e plataformas voltadas para a troca e o incentivo à inovação, permitindo que boas ideias não se percam. Iniciativas como Shark Tank, programas de aceleração e ambientes de coworking mostram o quanto a colaboração pode transformar o cenário do empreendedorismo moderno.

O aplicativo ShowMe se insere nesse movimento, oferecendo uma proposta digital e acessível para conectar pessoas criativas a empresários e investidores. Diferente de outras plataformas, o foco da ShowMe está na proteção das ideias e na valorização de quem as cria, garantindo que cada usuário tenha segurança ao compartilhar seu projeto. Isso representa uma evolução natural do empreendedorismo atual, que busca unir inovação, colaboração e responsabilidade.

Nos últimos tempos, falar sobre inovação e novas ideias se tornou algo essencial. Vivemos em uma época em que tudo muda muito rápido e as pessoas estão sempre buscando novas formas de criar, melhorar e empreender. Apesar disso, muitas boas ideias acabam ficando só no pensamento por falta de incentivo, recursos ou orientação. É justamente nesse ponto que o aplicativo ShowMe surge, com o objetivo de aproximar quem tem boas ideias de quem tem condições de ajudá-las a sair do papel.

O propósito principal do ShowMe é dar visibilidade às ideias e valor a quem as cria. A proposta é simples: criar um espaço onde qualquer pessoa possa apresentar seu projeto, registrá-lo em seu nome e encontrar apoio para desenvolvê-lo, seja através de mentores, investidores ou parceiros. Assim, o aplicativo se torna uma ferramenta que incentiva a criatividade e a colaboração, além de fortalecer o espírito empreendedor.

Como explica Dornelas (2018), empreender é transformar oportunidades em algo concreto, e isso muitas vezes depende do suporte certo. O *ShowMe* vem justamente para oferecer esse suporte, funcionando como um elo entre a criatividade das pessoas e as oportunidades de crescimento. Esse tipo de conexão também tem relação com a ideia de inovação aberta, defendida por Chesbrough (2003), que mostra como a troca de ideias entre diferentes pessoas pode gerar resultados ainda melhores.

Outro ponto essencial do projeto é garantir a segurança e o reconhecimento das ideias. Ao permitir que cada proposta seja registrada automaticamente no nome do autor, o *ShowMe* cria um ambiente de confiança, onde as pessoas podem compartilhar suas criações sem medo de serem copiadas. Isso dá mais liberdade e segurança para inovar.

De forma geral, o projeto *ShowMe* busca transformar o jeito de empreender, tornando o processo mais humano, acessível e colaborativo. Ele acredita que toda boa ideia merece uma chance e que, com apoio e união, muitas delas podem se tornar grandes realizações

3. METODOLOGIA

A metodologia deste trabalho utilizou a pesquisa bibliográfica e teve como objetivo compreender o público e validar a proposta do aplicativo ShowMe, que busca conectar pessoas com ideias inovadoras a empresários e investidores.

Para isso, foi realizada uma pesquisa de campo com um questionário online voltado a entender como as pessoas enxergam sua criatividade, quais dificuldades enfrentam para transformar ideias em negócios e o quanto consideram útil uma plataforma como a proposta.

4. RESULTADOS

A seguir serão apresentados os resultados das pesquisas realizadas com os estudantes do ensino médio da escola Etec Angelo Cavalheiro.

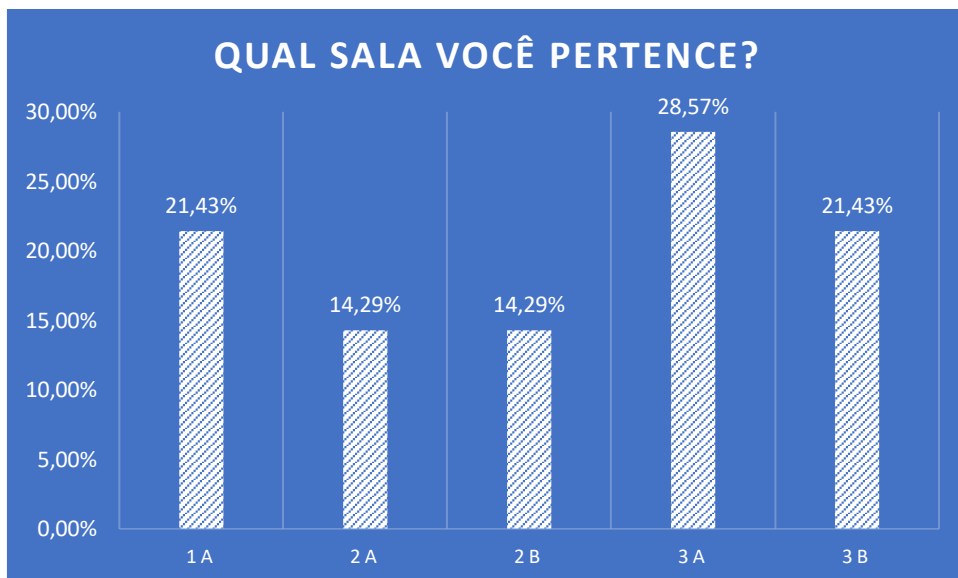


Gráfico 1: Qual sala você pertence?

Fonte: Alunos da Etec Angelo Cavalheiro, 2025.

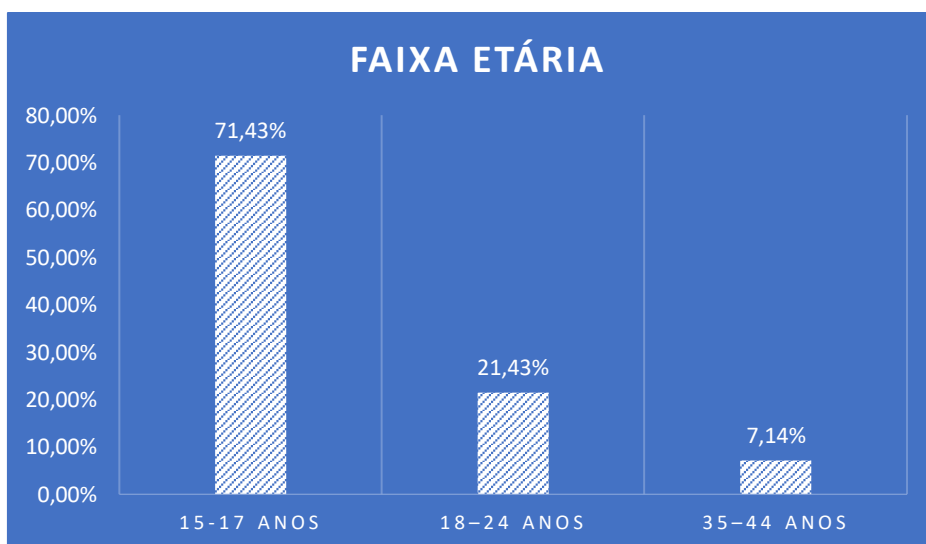


Gráfico 2: Faixa etária

Fonte: Alunos da Etec Angelo Cavalheiro, 2025.

De acordo com o gráfico 1, observa-se que a maioria das pessoas que participaram da pesquisa são da sala do terceiro ano. Já no gráfico 2, observa-se que a maior faixa etária dos entrevistados é entre 15 a 17 anos.

De acordo com o gráfico 3 observa-se que a maioria dos entrevistados sentem dificuldade em falta de recursos financeiros

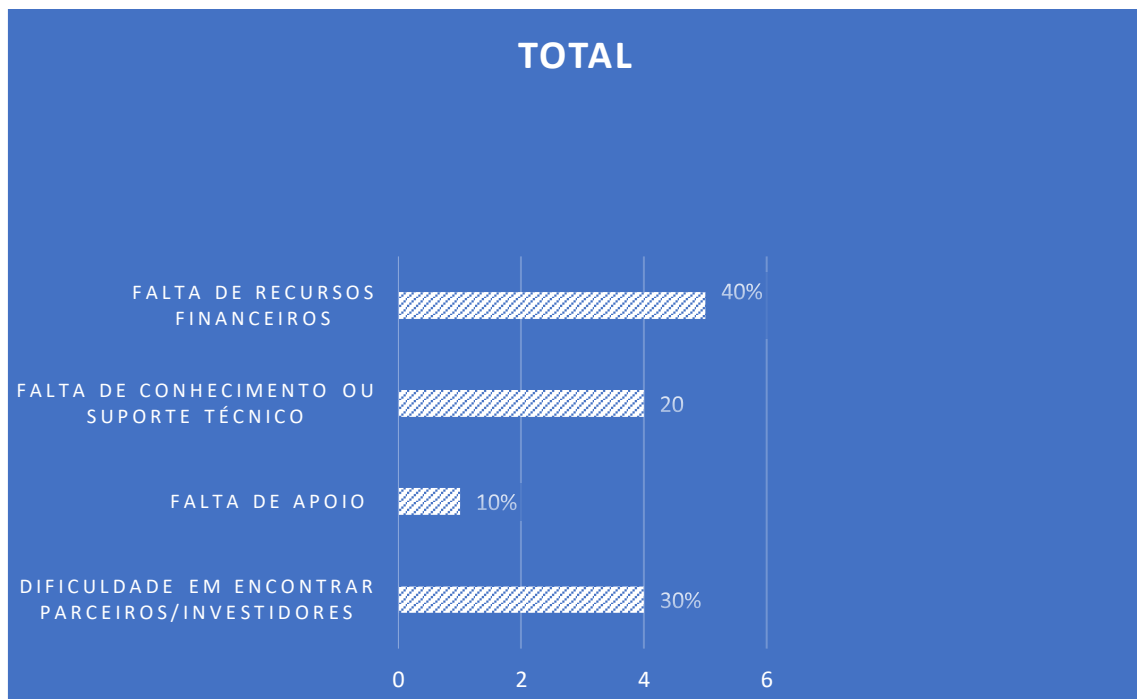


Gráfico 3: principais dificuldades
Fonte: Alunos da Etec Angelo Cavalheiro, 2025.

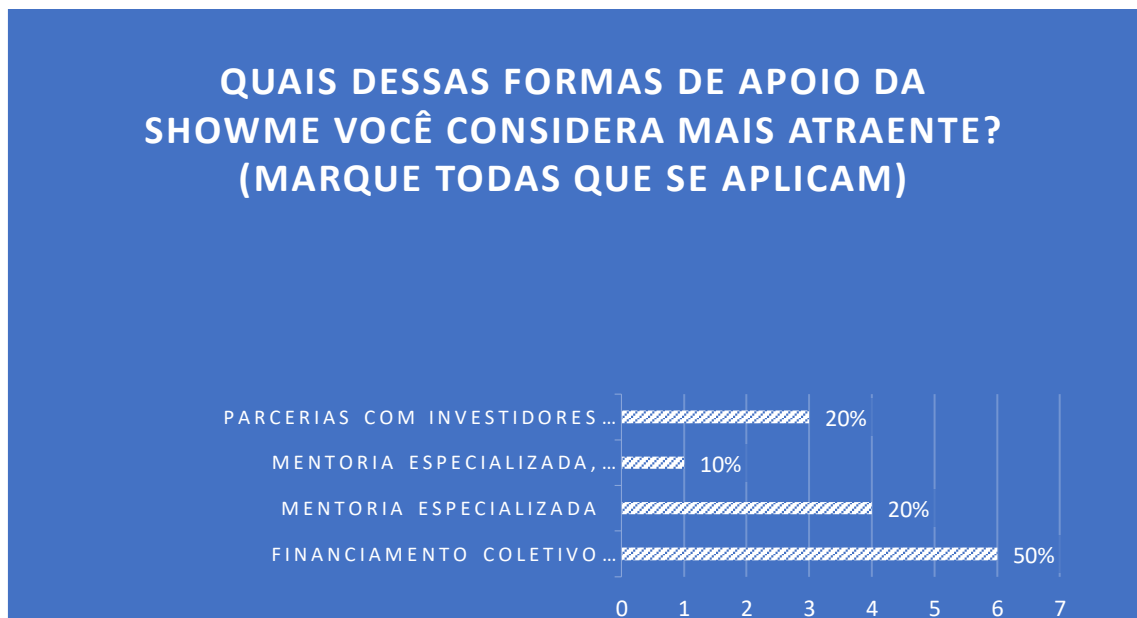


Gráfico 4: Formas de apoio
Fonte: Alunos da Etec Angelo Cavalheiro, 2025.

De acordo com o gráfico 5 observa-se que a maioria dos entrevistados sentem dificuldade com o financiamento coletivo.

Os resultados mostraram que muitas pessoas têm potencial criativo, mas ainda enfrentam falta de apoio, recursos e conhecimento técnico. As respostas também indicaram grande interesse por um espaço que ofereça mentoria, parcerias e oportunidades de investimento. Esses dados reforçam a importância do ShowMe como uma ferramenta que incentiva a inovação e ajuda a transformar boas ideias em projetos reais.

Pergunta 1: “Você se considera uma pessoa criativa?”

Essa pergunta buscou entender se as pessoas se enxergam como criativas, já que a proposta do aplicativo depende justamente de quem tem ideias e vontade de inovar. Saber isso ajuda a entender o perfil de quem usaria a plataforma.

O que as respostas mostram:

A maioria (60%) respondeu “às vezes”, enquanto 20% disseram “sim” e outros 20% “não”. Isso mostra que a maioria tem algum potencial criativo, mas ainda falta confiança para colocar as ideias em prática. O aplicativo pode ajudar justamente nisso: mostrar que qualquer pessoa pode desenvolver algo novo quando tem apoio.

Pergunta 2: “Qual a principal dificuldade que você sente ao tentar transformar uma ideia em negócio?”

O objetivo dessa questão foi descobrir quais são os maiores obstáculos que as pessoas enfrentam ao tentar tirar suas ideias do papel. Entender essas dificuldades é essencial para que o aplicativo ofereça soluções reais para quem quer empreender.

O que as respostas mostram:

Mais da metade dos participantes (56%) apontaram a falta de conhecimento e suporte técnico como principal dificuldade. Depois vieram a dificuldade em encontrar parceiros (16%), falta de recursos financeiros (15%) e outros motivos (13%). Isso revela que muitas boas ideias acabam parando por falta de orientação e conexões — exatamente o que a ShowMe pretende oferecer.

Pergunta 3: “Você acredita que uma plataforma como a ShowMe – que apoia ideias promissoras sem capital via suporte, rede de contatos ou financiamento coletivo – seria útil para você?”

Essa questão procurou saber se as pessoas realmente veem utilidade em uma plataforma como a ShowMe e se estariam abertas a usar esse tipo de serviço para impulsionar suas ideias.

O que as respostas mostram:

A maior parte dos participantes (60%) considerou a plataforma “muito útil”, enquanto 20% responderam “um pouco útil” e outros 20% “pouco útil”. Esses números mostram que a ideia foi bem recebida e tem potencial para ajudar quem tem boas ideias, mas precisa de oportunidades e apoio para colocá-las em prática.

Pergunta 4: “Quais dessas formas de apoio da ShowMe você considera mais atraentes? (Marque todas que se aplicam)”

Essa pergunta teve como objetivo descobrir quais tipos de apoio as pessoas mais valorizam. Isso ajuda a entender o que o público realmente espera encontrar dentro da plataforma.

O que as respostas mostram:

As opções mais escolhidas foram parcerias ou investidores (83%), seguidas de mentoria especializada (56%), financiamento coletivo (62%) e capacitação (63%). Os resultados mostram que as pessoas buscam não só dinheiro, mas também orientação, aprendizado e oportunidades de conexão — o que confirma que a ShowMe pode ser um espaço completo para o desenvolvimento de ideias.

5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A realização deste Trabalho de Conclusão de Curso representou uma etapa marcante na trajetória escolar dos autores, repleta de aprendizados, desafios e conquistas. O desenvolvimento do projeto ShowMe permitiu compreender, na prática, a importância da inovação, do trabalho em equipe e da busca constante por soluções criativas que possam gerar impacto positivo na sociedade.

REFERÊNCIAS

CANTILLON, Richard. *Essai sur la Nature du Commerce en Général*. Paris: Institut Coppet, 1755.

CHESBROUGH, Henry. *Open Innovation: The New Imperative for Creating and Profiting from Technology*. Boston: Harvard Business School Press, 2003.

DORNELAS, José Carlos Assis. *Empreendedorismo: Transformando ideias em negócios*. 6. ed. Rio de Janeiro: Empreende, 2018.

DRUCKER, Peter F. *Inovação e Espírito Empreendedor: Prática e princípios*. São Paulo: Pioneira, 1986.

SCHUMPETER, Joseph A. *Teoria do Desenvolvimento Econômico*. São Paulo: Abril Cultural, 1982. (Tradução da obra original de 1934).

SHARKBANKINVEST. *Shark Bank Invest*. Disponível em: <https://sharkbankinvest.com.br/>. Acesso em: 25 nov. 2025.

G1. *g1 – O portal de notícias da Globo*. Disponível em: <https://g1.globo.com/>. Acesso em: 30 nov. 2025.