

**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA
SOUZA**

Etec SYLVIO DE MATTOS CARVALHO

Curso de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Beatriz Chierato Bonine

Caio Bononi Pereira

Daiane César de Oliveira

Danillo Rodrigues da Silva

Pontstart

Matão, SP

2025

Beatriz Chierato Bonine

Caio Bononi Pereira

Daiane César de Oliveira

Danillo Rodrigues da Silva

Pontstart

Trabalho de Conclusão do Curso apresentado ao Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas da Escola Técnica Estadual Sylvio de Mattos Carvalho, orientado pelo(a) Prof(a). Gabriel Felipe Giglio Ordine, como parte dos requisitos para a obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

Matão, SP

2025

RESUMO

Este trabalho propõe a criação da Pontstart, um site que tem como objetivo conectar startups e pequenas empresas a investidores, ajudando a superar a falta de recursos e reconhecimento no mercado. A plataforma surge como auxílio para essas empresas na captação de aportes e no aumento de visibilidade, essa proposta visa facilitar investimentos, incentivar a inovação e impulsionar o empreendedorismo, especialmente em regiões com menos oportunidades. O trabalho baseia-se em uma pesquisa aplicada para a criação de uma solução prática para a falta de investimentos e qualitativa sobre o uso de tecnologias mais atuais no desenvolvimento web que serão utilizadas, tais como *ANGULAR*, *MySQL*, *GitHub* e *BOOTSTRAP*, analisando sua eficiência no desenvolvimento da Pontstart, o estudo avalia o desempenho e acessibilidade para garantir uma plataforma intuitiva e responsiva.

Palavras-chave: Pontstart. Investimentos. Inovação. Reconhecimento. Acessibilidade.

Sumário

1. INTRODUÇÃO	5
2. A FALTA DE INVESTIMENTOS EM PEQUENOS NEGÓCIOS	5
3. METODOLOGIA	7
3.1 ANGULAR	7
3.2 BOOTSTRAP	8
3.3 MYSQL	9
3.4 VISUAL STUDIO CODE	9
3.5 VISUAL STUDIO 2022	10
3.6 MINIMAL API	11
3.7 GITHUB	12
4. LAYOUT	12
4.1 TELA DE LOGIN	14
4.2 TELA HOME APÓS O LOGIN	14
4.3 TELA DE PORTFÓLIO	15
4.4. SOBRE A EMPRESA	15
4.5 PERFIL DA EMPRESA	15
5. DESENVOLVIMENTO DO BACK-END	15
5.1 BANCO DE DADOS	16
6. DESENVOLVIMENTO DO FRONT-END	16
7. VERSIONAMENTO DE CÓDIGO	17
8. CONSIDERAÇÕES FINAIS:	17
9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:	18

1. INTRODUÇÃO

A escolha do tema se justifica pela crescente necessidade de apoiar startups e pequenas empresas que, apesar de possuírem ideias promissoras e inovadoras, enfrentam a falta de capital e investimento de terceiros. Muitas vezes essas empresas têm o potencial de gerar um impacto significativo, em suas respectivas áreas de atuação, mas são privados disso pela falta de recursos financeiros, que podem ser resolvidos com a devida atenção e investimentos.

Nesse contexto, o desenvolvimento de uma plataforma como a pontstart é relevante pois oferece instruções práticas para esses desafios, criando meios de conectar empresas iniciantes com investidores interessados, com isso, o objetivo do Trabalho de conclusão de curso (TCC) é divulgar um site onde startups e pequenas empresas tenham mais reconhecimento e acesso a investidores, transformando a plataforma de ideias em negócios de sucesso.

Entre os principais desafios segundo fundadores de startups está a falta de capital de giro (Startse, 2023). Com o site, as startups conseguiram receber investimentos para evoluírem e ganharem o reconhecimento necessário.

A proposta é vantajosa porque não só facilita o acesso a investimentos, mas também incentiva a inovação e o empreendedorismo em regiões que, tradicionalmente, têm menos oportunidades de crescimento. Em última análise, a pontstart pode ser uma ferramenta crucial para transformar ideias em negócios de sucesso, especialmente em pequenas cidades.

2. A FALTA DE INVESTIMENTOS EM PEQUENOS NEGÓCIOS

De acordo com o site Gestão Click (2025), a cada ano um número crescente de pessoas se aventura no empreendedorismo, impulsionadas por fatores como o desemprego, a insatisfação com o trabalho e a inspiração em histórias de empresários de sucesso. No entanto, o principal motivador continua sendo o desejo de realizar o sonho de ter o próprio negócio.

Segundo o site FundePar (2024), menos de 15% das startups de impacto, aquelas focadas no desenvolvimento de soluções para problemas sociais e

ambientais, recebem recursos públicos. Essas empresas operam de maneira financeiramente sustentável, buscando lucro, e se comprometem com os impactos que geram, monitorando e mensurando-os. Em contraste, cerca de 35% delas são financiadas exclusivamente pelos próprios fundadores. Isso destaca a importância dos investimentos para o crescimento e sucesso desses negócios, que enfrentam grandes desafios financeiros, especialmente durante o início de sua expansão.

A falta de investimento, portanto, constitui um dos principais fatores que causa o encerramento das operações de boa parte das Startups. De acordo com o site Seedes (2024), essa é uma das principais causas das startups não conseguirem seguir em frente com os seus projetos, tendo dificuldades de se manter no período de desenvolvimento e expansão dos seus negócios. Mesmo com bons planos e projetos, não conseguem seguir adiante pela falta desse investimento. Esse também é um fator de microempresas não alcançarem a visibilidade desejada para conseguirem se manter no mercado ou alcançar o nível de competitividade necessário para se destacar.

Conforme mencionado no site Startse (2023), além de contar com mentorias, definir o público-alvo, converter clientes e realizar novas contratações, uma startup que busca inovar em um mercado precisa garantir a próxima rodada de investimento. Atrair diferentes investidores em uma rodada é uma forma de obter benefícios compostos, além de abrir novas redes de contato, o que cria oportunidades de negócios adicionais para a startup.

Mentoria é um processo prático de crescimento profissional, que tem por objetivo aprimorar o seu conhecimento de forma personalizada e mais efetiva ou resolver um problema específico. O processo é conduzido por meio de questionamentos por parte do mentor, que também oferece sugestões, propõe provocações e compartilha experiências que possam contribuir com o andamento da mentoria (Ementor, 2021).

Embora as micro e pequenas empresas (MPEs) desempenhem um papel crucial na economia brasileira, representando cerca de 30% do Produto Interno Bruto (PIB) e gerando aproximadamente R\$420 bilhões por ano, muitas enfrentam desafios

significativos para obter investimentos adequados. Em 2021, apenas 40% dos pequenos negócios conseguiram realizar investimentos, indicando que a maioria (60%) não teve condições de investir (CNN Brasil, 2023).

Com o decorrer dos anos cada vez mais startups estão enfrentando desafios com investimentos e na falta de visibilidade, no entanto, a grande busca de pequenos negócios por investidores continua crescendo gradativamente.

A captação de investimentos é um passo importante para o crescimento das startups. No entanto, mais de 65% dessas empresas no Brasil nunca receberam um aporte, segundo dados do Mapeamento do Ecossistema Brasileiro de Startups 2024. (Startups,...)

Startups nacionais terão oportunidade de crescer com investimentos e incentivos dentro da pontstart, para um dia se tornarem grandes empresas.

3. METODOLOGIA

A Metodologia baseia-se em uma pesquisa qualitativa, ou seja, refere-se a dados relevantes sobre startups juntamente sobre as tecnologias utilizadas no desenvolvimento do trabalho.

Neste capítulo, serão abordadas as tecnologias utilizadas no presente trabalho, começando com o *ANGULAR*:

3.1 Angular

Consoante o site x-apps (2019),

No ano de 2009 o framework Angular foi criado por Misko Hevery, um dos desenvolvedores da Google, que procurava ajudar a empresa a superar os problemas enfrentados e então, criou o Angular Js. Em 2016 foi criada a segunda versão, reescrita pela equipe da Google, o Angular 2 adota a linguagem TypeScript, o

que permite projetos melhores estruturados e mais fáceis de manter.

O Angular segundo uma publicação de Rafael Lopes no site DIO (2023), possui o objetivo de facilitar a criação de aplicativos web, resolvendo um problema muito importante, a escalabilidade do projeto, possibilitando assim o trabalho simultâneo entre desenvolvedores. Os componentes do Angular possuem também a atualização simplificada e frequente para fornecer melhorias de recursos nos projetos.

De acordo com o site DIO (2023), há numerosas vantagens para se usar o Framework Angular, sendo algumas delas:

- Arquitetura Organizada;
- Produtividade e Legibilidade;
- Tipagem Estática;
- Componentização e Reutilização de Código;
- Gerenciamento de Estado;
- Ecossistema e Comunidade Ativa;
- Suporte para Aplicações de Grande Escala.

3.2 Bootstrap

O Bootstrap foi criado por Mark Otto e Jacob Thornron, para criar designs de sites e aplicativos, sendo um framework de código aberto e gratuito, ele possui vários recursos para configurar estilos e elementos de maneira simples, rápida e eficaz, que permitem desenhar interfaces de usuários claras e compatíveis com dispositivos móveis e desktops.

De acordo com o site EBAC (2023), o Bootstrap foi construído com o objetivo de tornar o desenvolvimento de um site ou o front-end de qualquer aplicação web mais simples e dinâmica.

Segundo o site Escola DNC (2024), utilizar o bootstrap no desenvolvimento de sites/aplicações web traz diversos benefícios, sendo eles:

- Aumento da produtividade ao utilizar componentes prontos;
- Garantia de responsividade para dispositivos móveis;
- Compatibilidade cross-browser;
- Facilidade de aprendizado para construir interfaces modernas;
- Comunidade ativa devido ao código aberto.

3.3 MySQL

O MySQL desenvolvido pela Oracle Corporation, é uma ferramenta eficiente para o armazenamento e a administração estruturada de dados.

De acordo com o site Locaweb (2023) o MySQL, a ferramenta possui capacidade para gerenciar grandes volumes de dados, bem como para suportar um elevado número de conexões simultâneas. Além disso, oferece recursos avançados de escalabilidade e desempenho, características que a tornam particularmente adequada para aplicações de alto tráfego e demandas intensivas de processamento de dados.

isso significa que o usuário pode usá-lo gratuitamente, modificá-lo e distribuí-lo sem custos adicionais. A natureza de código aberto também proporciona transparência e flexibilidade para personalizar e adaptar a ferramenta às necessidades específicas.

3.4 Visual Studio Code

O Visual Studio Code (VSCode) é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft, amplamente utilizado na área de desenvolvimento de software. Trata-se de uma ferramenta gratuita, de código aberto e multiplataforma, compatível com os sistemas operacionais Windows, macOS e Linux.

De acordo com o site oficial da Microsoft (2025), o VS Code foi projetado para ser um ambiente de desenvolvimento leve e eficiente, oferecendo funcionalidades como IntelliSense (autocompletar inteligente), depuração de código (debugging), terminal integrado, e suporte nativo ao controle de versão com Git. Esses recursos contribuem diretamente para a melhoria da produtividade e da organização do desenvolvedor durante a construção de aplicações.

Outra característica relevante mencionada pela Microsoft (2025) é a extensa biblioteca de extensões disponíveis na própria plataforma. Por meio delas, o usuário pode adicionar suporte a diversas linguagens de programação, frameworks e ferramentas, como Python, Java, TypeScript, Node.js, Docker, entre outros. Essa flexibilidade torna o VS Code adaptável a diferentes contextos de desenvolvimento, sejam eles educacionais, profissionais ou corporativos.

3.5 Visual Studio 2022

O Visual Studio 2022 é uma das principais IDEs (Ambientes de Desenvolvimento Integrado) da Microsoft, projetado para atender às demandas de desenvolvedores que trabalham com aplicações complexas, multiplataforma e em larga escala. Sua proposta é oferecer um ambiente completo que una produtividade, desempenho e recursos avançados, em especial para linguagens como C#, C++, F#, Python e JavaScript.

Conforme informações disponibilizadas pela Microsoft (2025), esta versão do Visual Studio marca um avanço significativo ao adotar uma arquitetura de 64 bits, permitindo que o ambiente utilize todos os recursos da máquina de forma mais eficiente, especialmente em projetos que exigem grande capacidade de processamento. Isso representa uma melhoria importante em relação às versões anteriores, que eram limitadas a 32 bits.

Entre as funcionalidades mais relevantes, destacam-se o editor com suporte aprimorado à navegação no código, o depurador com visualização em tempo real, o gerenciamento automatizado de pacotes e a integração nativa com serviços de nuvem da Azure. O Visual Studio 2022 também oferece ferramentas integradas para testes unitários, análise de performance e suporte ao ciclo completo de DevOps.

Além disso, de acordo com o site oficial da plataforma (MICROSOFT, 2025), o Visual Studio 2022 possui integração facilitada com Git e GitHub, promovendo uma colaboração mais fluida entre equipes. A personalização do ambiente por meio de extensões e temas também contribui para a adaptação do fluxo de trabalho de acordo com a necessidade de cada projeto.

3.6 Minimal API

As Minimal APIs representam uma abordagem moderna e simplificada para a construção de aplicações web no ecossistema .NET, introduzida a partir da versão .NET 6. Essa funcionalidade foi desenvolvida com o objetivo de permitir que desenvolvedores criem APIs HTTP com menos código, menos configurações e maior legibilidade, sem abrir mão da performance ou da estrutura robusta oferecida pela plataforma.

Segundo informações apresentadas no blog oficial do .NET (ROTH, 2021), as Minimal APIs foram projetadas para agilizar o desenvolvimento de serviços web e micro serviços ao eliminar camadas desnecessárias, como controladores e anotações decorativas. A configuração mais enxuta e direta permite mapear rotas e lógica de negócio em poucas linhas de código, o que torna essa abordagem ideal para aplicações leves e rápidas.

A utilização das Minimal APIs também contribui para o desempenho da aplicação, uma vez que o pipeline de execução é mais simples. Ainda assim, elas continuam integradas ao restante do ecossistema .NET, permitindo o uso de injeção de dependência, autenticação, middleware, validações e outras funcionalidades que garantem segurança e escalabilidade.

De acordo com o artigo de ROTH (2021), embora sejam minimalistas, essas APIs não sacrificam a extensibilidade. O projeto pode ser expandido conforme a necessidade, utilizando recursos avançados da plataforma .NET sem exigir mudanças drásticas na estrutura do código.

3.7 GitHub

O GitHub é uma plataforma baseada na web que oferece serviços de hospedagem de código-fonte utilizando o sistema de controle de versões Git. Criado para facilitar o trabalho colaborativo entre desenvolvedores, o GitHub tornou-se uma das ferramentas mais populares no gerenciamento de projetos de software de todos os portes.

De acordo com o site oficial do GitHub (GITHUB, 2025), a plataforma possibilita que múltiplos desenvolvedores trabalhem simultaneamente em um mesmo projeto, realizando versionamento do código, controle de alterações e resolução de conflitos de maneira eficiente. Além disso, o GitHub oferece funcionalidades como pull requests, issues, wiki, e actions para integração contínua (CI/CD), que auxiliam na automação de processos e melhoria da qualidade do software.

Outra vantagem importante destacada pela plataforma é a possibilidade de criar repositórios públicos ou privados, permitindo que projetos sejam abertos à comunidade ou mantidos em sigilo, conforme a necessidade. O GitHub também promove a cultura do *open source*, abrigando milhões de projetos que podem ser explorados, modificados e contribuídos por desenvolvedores ao redor do mundo.

Além disso, o GitHub possui integração com diversas ferramentas e serviços populares de desenvolvimento, como IDEs, plataformas de nuvem, e serviços de monitoramento, tornando-se um ambiente completo para o ciclo de vida do desenvolvimento de software.

4. LAYOUT

A plataforma contém as seguintes páginas:

Página inicial:



Onde ideias se tornam soluções que transformam o mundo.

[Conhecer Startups](#)



Sobre a PontStart

Objetivo

Dar visibilidade à pequenas empresas que tem ótimas ideias, mas falta recursos para completá-las.

Como surgiu a ideia

A ideia surgiu da necessidade de conectar empreendedores e suas inovações com investidores, consumidores e pessoas interessadas em soluções disruptivas.

Quem somos?

Somos alunos do Curso Técnico em desenvolvimento de sistemas da Etac de Marília - SP e criamos esse site para concluir nosso TCC.



O que são Startups?

Startups são empresas jovens e inovadoras que buscam resolver problemas ou atender necessidades de forma criativa, geralmente usando tecnologia. Elas se destacam por serem flexíveis, crescerem rapidamente e explorar em modelos de negócios novos ou pouco explorados.

Normalmente, as startups começam com uma ideia simples, mas têm o objetivo de escalar para alcançar muitos clientes e gerar grande impacto no mercado.

[Política de privacidade](#)

Menu

[Início](#)
[O que são startups?](#)
[Portfólio](#)
[Sobre](#)

Contate-nos

+55 (16)99325-3540

pontstart@gmail.com

A seguir será mostrado a tela inicial do cadastro, no sistema haverá todas as opções.

4.1 Tela de Login

A tela de login é onde usuários cadastrados (startups ou investidores) inserem suas credenciais para acessar o sistema. É uma interface simples, funcional e segura, com opções de recuperação de senha ou cadastro, caso o usuário ainda não possua conta.

4.2 Tela Home Após o Login

Após o login, o usuário é redirecionado para a home principal do sistema. A imagem mostra um painel de navegação com acesso às funcionalidades principais, como visualizar startups, enviar propostas de investimento, editar perfil, entre outros. A organização modular contribui para uma navegação intuitiva.

4.3 Tela de Portfólio

A tela de portfólio apresenta os projetos cadastrados pelas startups, permitindo que investidores analisem as propostas com base em informações como descrição, metas, necessidades de investimento e estágio do projeto. Essa área é essencial para gerar oportunidades reais de investimento.

4.4. Sobre a Empresa

Esta seção apresenta informações institucionais sobre a Pontstart, sua missão, visão, objetivos e equipe responsável pelo desenvolvimento da plataforma. A imagem reforça a credibilidade do projeto e o compromisso com o ecossistema empreendedor.

4.5 Perfil da Empresa

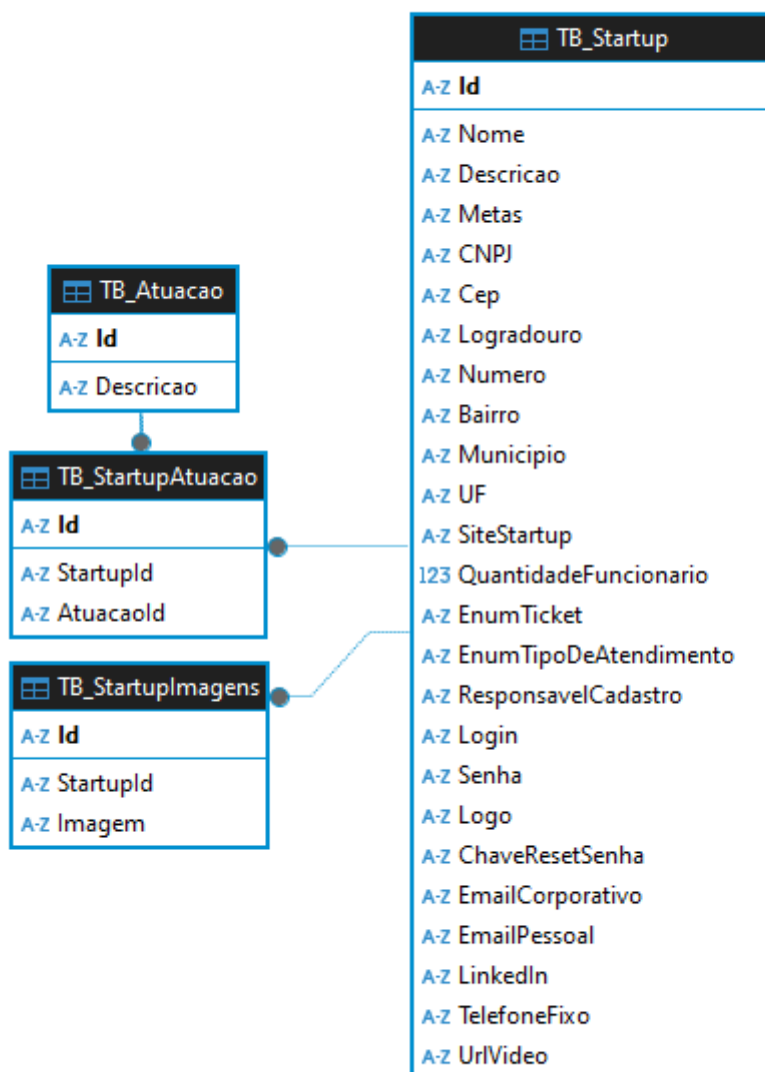
A tela de perfil mostra os dados cadastrados por cada startup, funcionando como um cartão de visita digital. Investidores podem acessar esse perfil para entender melhor o negócio, verificar histórico, metas e acompanhar atualizações.

5. DESENVOLVIMENTO DO BACK-END

- C# e .NET Core).
- Banco de Dados: SQL, utilizado para armazenar informações das startups.

5.1 Banco de Dados

Foi criado um banco de dados relacional com as seguintes tabelas:



6. DESENVOLVIMENTO DO FRONT-END

Na parte do front-end, foi utilizado o framework Angular para melhor desempenho no desenvolvimento das páginas do Projeto. Ele foi dividido em partes para que o projeto tenha uma melhor aparência e facilidade na hora do desenvolvimento, sendo elas:

Estrutura Modular

O Angular auxilia na organização com o uso de código-fonte em módulos independentes, o que facilita a organização de código. Com isso, a plataforma foi desenvolvida com base na arquitetura web tradicional, utilizando tecnologias de front-end e back-end integradas a um banco de dados relacional. O sistema foi dividido em três camadas principais:

- Front-end: Angular e framework Bootstrap.

7. VERSIONAMENTO DE CÓDIGO

O controle de versão foi realizado por meio do GitHub, permitindo organização do projeto, backup e colaboração.

8. CONSIDERAÇÕES FINAIS:

O presente Trabalho de Conclusão de Curso teve como propósito desenvolver a *Pontstart*, uma plataforma digital focada em aproximar startups e pequenas empresas de investidores, visando sanar uma das maiores deficiências enfrentadas por esses empreendimentos: a escassez de investimentos e de visibilidade no mercado.

Por meio de uma abordagem fundamentada em pesquisa qualitativa e no uso de tecnologias modernas como Angular, Bootstrap e MySQL, foi possível estruturar um sistema funcional, intuitivo e com potencial de impacto social e econômico. A plataforma busca promover o empreendedorismo, fomentar a inovação e estimular o crescimento sustentável de novos negócios, especialmente em contextos onde o acesso a capital é limitado.

Além de propor uma solução tecnológica, o projeto contribui para o debate sobre a importância do investimento em startups de impacto e evidencia como a tecnologia pode ser um facilitador essencial na construção de ecossistemas empreendedores mais inclusivos e dinâmicos.

A Pontstart não apenas preenche uma lacuna real no mercado, mas também representa um passo importante no uso da tecnologia como aliada no desenvolvimento econômico e social. Com a devida expansão e validação prática, a plataforma tem potencial para se consolidar como uma ferramenta essencial no cenário de inovação nacional.

9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

ANGULAR

LOPES, Rafael. O que é o Angular e 4 razões para seu uso. *DIO*, 1 ago. 2023. Disponível em: <https://www.dio.me/articles/o-que-e-o-angular-e-4-razoes-para-seu-uso>. Acesso em: 09 abr. 2025.

PARIDHI WADHWANI. *What's new in Angular 12?* Bacancy Technology, 12 mar. 2025. Disponível em: <https://www.bacancytechnology.com/blog/new-features-in-angular-12>. Acesso em: 09 abr. 2025.

BACANCY TECHNOLOGY. *Why Use Angular? | Top Reasons to Choose in 2025*. Publicado em 28 fev. 2025. Disponível em: <https://www.bacancytechnology.com/blog/why-use-angular>. Acesso em: 10 abr. 2025.

ANGULAR MINDS. *Why Use Angular: Top Benefits of This Powerful Framework*, jul. 2024. Disponível em: <https://www.angularminds.com/blog/why-use-angular>. Acesso em: 10 abr. 2025.

BACANCY TECHNOLOGY. *Angular 19: What's New and Exciting?* versão original 19 nov. 2024. Disponível em: <https://www.bacancytechnology.com/blog/whats-new-in-angular-19>. Acesso em: 10 mai. 2025.

BACANCY TECHNOLOGY. *Angular 20: Key Features, Changes & Upgrade Guide*. Publicado em 29 mai. 2025. Disponível em: <https://www.bacancytechnology.com/blog/angular-20>. Acesso em: 10 abr. 2025.

BACANCY TECHNOLOGY. *Future of Angular: What to Expect in 2025 and Beyond*. Publicado em 29 abr. 2025. Disponível em: <https://www.bacancytechnology.com/blog/future-of-angular>. Acesso em: 12 mai. 2025.

FIREART STUDIO. *Why Use Angular: Key Reasons Why You Need It*. Publicado em jun. 2021. Disponível em: <https://fireart.studio/blog/why-use-angular-why-it-is-the-best-solution-for-your-project/>. Acesso em: 12 abr. 2025.

GITHUB

OTTO, Mark; THORNTON, Jacob. *Bootstrap (framework front- end)*. Lançado em agosto de 2011. Disponível em: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_\(framework_front-end\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(framework_front-end)). Acesso em: 18 mai. 2025.

EBAC Online. O que é Bootstrap e para que serve? *Blog EBAC*, jun. 2023. Disponível em: <https://ebaonline.com.br/blog/o-que-e-bootstrap>. Acesso em: 10 mai. 2025.

HOSTINGER Brasil. Desvendando o Bootstrap: O Que É e Como Usar? *Hostinger Tutoriais*, abr.–mai. 2025. Disponível em: <https://www.hostinger.com/br/tutoriais/o-que-e-bootstrap>. Acesso em: 08 mar. 2025.

CLASSPERT. O que é Bootstrap: guia direto ao ponto para o iniciante. *Classpert*, 2020. Disponível em: <https://classpert.com/blog/o-que-e-bootstrap>. Acesso em: 10 mar. 2025.

PG TECH (Pedro Galvão). Bootstrap: Entenda o que é e como funciona esse framework. 2024. Disponível em: <https://tech.pedrogalvao.com/dev/o-que-e-bootstrap/>. Acesso em: 12 mar . 2025.

ESCOLA DNC. Site institucional. Disponível em: <https://www.escoladnc.com.br/>. Acesso em: 19 mai. 2025.

MySQL

MySQL: *guia completo de como utilizar o sistema*. Disponível em: <https://www.locaweb.com.br/blog/temas/codigo-aberto/mysql-guia-completo-de-como-utilizar-o-sistema/>. Acesso em: 03 fev. 2025.

O que é MySQL? Disponível em: <https://www.hostmidia.com.br/blog/o-que-e-mysql/>. Acesso em: 17 fev. 2025.

Descubra tudo sobre o MySQL: o que é, como funciona e suas vantagens. Disponível em: <https://awari.com.br/descubra-tudo-sobre-o-mysql-o-que-e-como-funciona-e-suas-vantagens/>. Acesso em: 03 fev. 2025.

VISUAL STUDIO CODE

MICROSOFT. *Visual Studio Code (VS Code)*. Lançado em 29 abr. 2015; versão open- source sob licença MIT desde 18 nov. 2015; último release estável 1.100.3 em 3 jun. 2025. Disponível em: https://pt.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code e https://en.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code. Acesso em: 14 fev. 2025.

MICROSOFT. *Visual Studio Code – Code Editing, Redefined*. Disponível em: <https://code.visualstudio.com/>. Acesso em: 12 fev. 2025.

MICROSOFT. *Atualizações do VS Code – versão 1.100, abril de 2025*. Disponível em: <https://code.visualstudio.com/updates>. Acesso em: 12 fev. 2025.

MICROSOFT. *Anúncio do Visual Studio Code (Build 2015)*. TechCrunch, 29 abr. 2015. Disponível em: <https://techcrunch.com>. Acesso em: 13 fev. 2025. techcrunch.com

MICROSOFT. *Versão 1.0 e lançamento web do VS Code – 14 abr. 2016*. Disponível em: https://en.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code. Acesso em: 13 fev. 2025.

VISUAL STUDIO 2022

MICROSOFT. *Visual Studio 2022 – first 64-bit IDE*. Disponível em: https://pt.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio. Acesso em: 19 mar. 2025.

MICROSOFT. *Visual Studio 2022 Release Notes (versões 17.10 a 17.14)*. Disponível em: <https://learn.microsoft.com/pt-br/visualstudio/releases/2022/release-history>. Acesso em: 19 mar. 2025.

MICROSOFT. *What's new in Visual Studio 2022*. Disponível em: <https://learn.microsoft.com/en-us/visualstudio/ide/whats-new-visual-studio-2022?view=vs-2022>. Acesso em: 19 mar. 2025.

MICROSOFT. *New Git tooling features in Visual Studio 2022 v17.11*. Disponível em: <https://devblogs.microsoft.com/visualstudio/new-git-tooling-features/>. Acesso em: 22 mar. 2025.

MICROSOFT. *Azure development with Visual Studio*. Disponível em: <https://learn.microsoft.com/en-us/visualstudio/azure/overview?view=vs-2022>. Acesso em: 23 mar. 2025.

TECHCOHERE. *Microsoft Visual Studio 2022 – 64-bit Architecture*. 20 set. 2022. Disponível em: <https://techcohere.com/techtip/microsoft-visual-studio-2022-64-bit-architecture> Acesso em: 23 mar. 2025.

MINIMAL API

BERNASCONI, Claudio. *Introduction to Minimal APIs in .NET 6*. Claudio Bernasconi Blog, 23 fev. 2022. Disponível em: <https://claudiobernasconi.ch/blog/introduction-to-minimal-apis-in-dotnet6/>. Acesso em: 04 nov. 2024.

GIRETTI, Anthony. *ASP.NET Core 6: Working with minimal APIs*. Blog de Anthony Giretti, 12 ago. 2021. Disponível em: <https://anthonygiretti.com/2021/08/12/asp-net-core-6-working-with-minimal-apis/>. Acesso em: 20 out. 2024.

———. *Low Ceremony, High Value: A Tour of Minimal APIs in .NET 6*. Telerik Blog (via DEV Community). Disponível em: <https://www.telerik.com/blogs/low-ceremony-high-value-tour-minimal-apis-dotnet-6>. Acesso em: 03 abr. 2025.

WILDERMUTH, Shawn. *Minimal APIs in .NET 6*. CODE Magazine, jan./fev. 2022; atualizado em 14 jan. 2025. Disponível em: <https://www.codemag.com/Article/2201081/Minimal-APIs-in-.NET-6>. Acesso em: 15 mar. 2025.

JUNIOR PORFÍRIO. *Introdução ao Minimal APIs AspNetCore 6*. Medium. Disponível em: <https://juniorporfirio.medium.com/introd%C3%A3o-ao-minimal-apis-aspnetcore-6-71039892aa04>. Acesso em: 11 dez. 2024.

Recursos como injeção de dependência: RESENDE, Roger; ETC. *.NET 6 — Minimal API. Como em poucas linhas de código é...* LocalizaLabs. Disponível em: <https://medium.com/localizalabs/net-6-minimal-api-abf6ea246eb>. Acesso em: 19 dez. 2024.

SILVA, Fabricio. *Injeção de Dependência em .NET*. Medium, 28 out. 2024. Disponível em: <https://medium.com/@fabricioleandrosilva/injeção-de-dependência-em-net-fc9b3c847265>. Acesso em: 09 fev. 2025.

LEGISLAÇÃO E STARTUPS

BRASIL. *Lei n. 13.709, de 14 de agosto de 2018 (Lei Geral de Proteção de Dados)*. Planalto. Disponível em: https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2015-2018/2018/lei/L13709compilado.htm. Acesso em: 03 fev. 2025.

FUNDEPAR. *Startups de impacto: financiamento e crescimento no Brasil*. Disponível em: <https://fundepar.com.br/startups-de-impacto-financiamento-e-crescimento-no-brasil/>. Acesso em: 09 fev. 2025.

STARTSE. *Por que startups falham?* Disponível em: <https://www.startse.com/artigos/por-que-startups-falham/>. Acesso em: 15 fev. 2025.

COMECE COM O PEDIREITO. *Startup de impacto social*. Disponível em: <https://www.comececomopedireito.com.br/blog/startup-de-impacto-social/>. Acesso em: 22 mar. 2025.

GESTÃO CLICK. *Negócios para investir*. Disponível em: <https://gestaoonclick.com.br/blog/negocios-para-investir/>. Acesso em: 16 dez. 2024.

CNN BRASIL. *Pequenos negócios geram renda de R\$ 420 bi por ano, aponta levantamento do Sebrae*. CNN Brasil, 9 abr. 2025. Disponível em: <https://www.cnnbrasil.com.br/economia/negocios/pequenos-negocios-geram-renda-de-r-420-bi-por-ano-aponta-levantamento-do-sebrae>. Acesso em: 24 nov. 2024.

CNN BRASIL. *Cerca de 40% dos pequenos negócios realizaram investimentos em 2021*. CNN Brasil, 9 abr. 2025. Disponível em: <https://www.cnnbrasil.com.br/economia/macroeconomia/cerca-de-40-dos-pequenos-negocios-realizaram-investimentos-em-2021>. Acesso em: 09 fev. 2025.

AGÊNCIA SEBRAE. *Mais de 73 milhões de pequenos negócios estavam com empréstimo ativo em 2022*. Disponível em: <https://agenciasebrae.com.br/dados/mais-de-73-milhoes-de-pequenos-negocios-estavam-com-emprestimo-ativo-em-2022>. Acesso em: 18 nov. 2024.

CORTEX INTELLIGENCE. *Brasil tem abertura de mais de 7 mil startups nos últimos 10 anos*. 17 abr. 2024. Disponível em: <https://www.cortex-intelligence.com/intelligence-review/brasil-tem-abertura-de-mais-de-7-mil-startups-nos-%C3%BAltimos-10-anos>. Acesso em: 17 dez. 2024.

CORTEX INTELLIGENCE. *Panorama das startups 2023*. PDF, 17 abr. 2025. Disponível em: <https://pages.cortex-intelligence.com/hubfs/panorama-das-startups-2023.pdf>. Acesso em: 17 dez. 2024.