



**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE PRESIDENTE PRUDENTE  
TECNOLOGIA EM ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PAULO AUGUSTO DA CRUZ PEIXOTO**

**SISTEMA DE GESTÃO DE EVENTOS ACADEMICOS**

**Presidente Prudente – SP**

**2025**



**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE PRESIDENTE PRUDENTE  
TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PAULO AUGUSTO DA CRUZ PEIXOTO**

**SISTEMA DE GESTÃO DE EVENTOS ACADEMICOS**

Trabalho de Conclusão de Curso  
apresentado à Faculdade de Tecnologia de  
Presidente Prudente, como requisito parcial  
para obtenção do diploma de Tecnólogo em  
Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador(a): Prof. Mestre Danilo Filitto

**Presidente Prudente – SP**

**2025**

**PAULO AUGUSTO DA CRUZ PEIXOTO**

**SISTEMA DE GESTÃO DE EVENTOS ACADEMICOS**

Trabalho de Conclusão de Curso  
apresentado à Faculdade de Tecnologia de  
Presidente Prudente, como requisito parcial  
para obtenção do título de Tecnólogo em  
Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Aprovado em: 17 de Junho de 2025.

**BANCA EXAMINADORA**

---

Orientador(a): Prof(a). Mestre Danilo Filito  
Fatec de Presidente Prudente  
Presidente Prudente, São Paulo.

---

Prof(a). Mestre Vanessa dos Anjos Borges  
Fatec de Presidente Prudente  
Presidente Prudente, São Paulo.

---

Prof(a). Mestre Dione Jonathan Ferrari  
Fatec de Presidente Prudente  
Presidente Prudente, São Paulo

## RESUMO

**Peixoto, Paulo. Sistema de Gestão de Eventos Acadêmicos (SGEA):**

desenvolvimento de plataforma web para administração e controle de eventos educacionais. Orientador: Danilo Filito 2025. 59 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas) - Faculdade de Tecnologia de Presidente Prudente, Presidente Prudente, SP, 2025.

O presente trabalho apresentou o desenvolvimento do Sistema de Gerenciamento de Eventos Acadêmicos (SGEA), uma aplicação web destinada à administração eficiente de eventos educacionais em instituições de ensino. O sistema foi desenvolvido utilizando o framework Laravel 10 com PHP 8, MySQL como sistema de gerenciamento de banco de dados, e interface responsiva construída com Tailwind CSS. A metodologia adotada baseou-se na análise dos requisitos funcionais e não funcionais, seguida pelo desenvolvimento incremental com aplicação de padrões de arquitetura MVC (Model-View-Controller). O SGEA ofereceu funcionalidades abrangentes que incluíram cadastro e gerenciamento completo de eventos, sistema de inscrições automatizado, controle de participantes com limitação de vagas, geração de relatórios detalhados de ocupação, sistema de filtros avançados por status, data e ocupação, além de painel administrativo com estatísticas em tempo real. A interface desenvolvida proporcionou experiência de usuário intuitiva através de design responsivo e componentes interativos. O sistema implementou medidas de segurança robustas incluindo autenticação de usuários, validação de dados e controle de acesso baseado em permissões. Os testes realizados demonstraram que o sistema atendeu satisfatoriamente aos requisitos estabelecidos, apresentando performance adequada no gerenciamento simultâneo de múltiplos eventos e usuários. A validação foi conduzida através de cenários reais de uso, confirmando a eficiência do sistema na automatização dos processos de gestão de eventos acadêmicos. Os resultados obtidos evidenciaram que o SGEA contribuiu significativamente para a otimização dos processos administrativos, reduzindo o tempo de gerenciamento de eventos em aproximadamente 70% e eliminando erros manuais relacionados ao controle de inscrições e ocupação de vagas.

**Palavras-chave:** sistema de gerenciamento; eventos acadêmicos; desenvolvimento web; Laravel; administração educacional.

## ABSTRACT

**Peixoto, Paulo. Academic Event Management System (SGEA):** development of web platform for administration and control of educational events. Advisor: Danilo Filitto. 2025. 59 p. Course Completion Work (Technology in Systems Analysis and Development) - Faculty of Technology of Presidente Prudente, Presidente Prudente, SP, 2025.

This work presented the development of the Academic Event Management System (SGEA), a web application designed for efficient administration of educational events in educational institutions. The system was developed using Laravel 10 framework with PHP 8, MySQL as database management system, and responsive interface built with Tailwind CSS. The adopted methodology was based on functional and non-functional requirements analysis, followed by incremental development with application of MVC (Model-View-Controller) architecture patterns. SGEA offered comprehensive functionalities that included complete event registration and management, automated registration system, participant control with capacity limitations, detailed occupancy report generation, advanced filtering system by status, date and occupancy, and administrative dashboard with real-time statistics. The developed interface provided intuitive user experience through responsive design and interactive components. The system implemented robust security measures including user authentication, data validation and permission-based access control. The conducted tests demonstrated that the system satisfactorily met the established requirements, presenting adequate performance in simultaneous management of multiple events and users. Validation was conducted through real-use scenarios, confirming the system's efficiency in automating academic event management processes. The obtained results evidenced that SGEA contributed significantly to administrative process optimization, reducing event management time by approximately 70% and eliminating manual errors related to registration control and vacancy occupancy.

**Keywords:** management system; academic events; web development; Laravel; educational administration.

## LISTA DE ILUSTRAÇÕES

|             |                                                                    |           |
|-------------|--------------------------------------------------------------------|-----------|
| Figura 1 -  | Caso de uso F_F01: Realizar Inscrição em Evento                    | 14        |
| Figura 2 -  | Caso de uso F_F02: Confirmar Inscrição Via E-mail                  | 15        |
| Figura 3 -  | Caso de uso F_F03: Filtrar Eventos por Título                      | 15        |
| Figura 4 -  | Caso de uso F_F04: Controlar Disponibilidade de Vagas              | 16        |
| Figura 5 -  | Caso de uso F_F05: Publicar Eventos                                | 16        |
| Figura 6 -  | Diagrama de Casos de Uso                                           | 18        |
| Figura 7 -  | Diagrama de Atividades F_F01: Realizar Inscrição em Evento         | 22        |
| Figura 8 -  | Diagrama de Atividades F_F02: Confirmar Inscrição Via E-mail       | 23        |
| Figura 9 -  | Diagrama de Atividades F_F03: Filtrar Eventos por título e período | 23        |
| Figura 10 - | Diagrama de Atividades F_F04: Controlar a disponibilidade de vagas | 24        |
| Figura 11 - | Diagrama de Atividades F_F04: Publicar Eventos                     | 25        |
| Figura 12 - | Modelo Conceitual                                                  | 26        |
| Figura 13 - | Diagrama de Interação F_F01: Realizar Inscrição em Evento          | 27        |
| Figura 14 - | Diagrama de Interação F_F02: Confirmar Inscrição via E-mail        | 28        |
| Figura 15 - | Diagrama de Atividades F_F03: Filtrar Eventos por Título e Período | 29        |
| Figura 16 - | Diagrama de Interação F_F04: Controlar Disponibilidade de Vagas    | 29        |
| Figura 17 - | Diagrama de Interação F_F05: Publicar Eventos                      | 30        |
| Figura 18 - | Diagrama de Classes                                                | 31        |
| Figura 19 - | Modelagem da base de dados                                         | <b>32</b> |
| Figura 20 - | Diagrama de Pacotes Lógicos                                        | <b>33</b> |
| Figura 21 - | Modelo Navegacional                                                | <b>34</b> |
| Figura 22 - | Tela Inicial do Sistema                                            | <b>34</b> |
| Figura 23 - | Tela de Dashboard                                                  | <b>35</b> |

|             |                              |           |
|-------------|------------------------------|-----------|
| Figura 24 - | Tela de Publicar Eventos     | <b>35</b> |
| Figura 25 - | Tela de Login                | <b>36</b> |
| Figura 26 - | Tela de Criação de usuário   | <b>37</b> |
| Figura 27 - | Tela de Redefinição de senha | <b>38</b> |
| Figura 28 - | Tela de Listagem de Eventos  | <b>38</b> |

## **LISTAS DE QUADROS**

|            |                      |    |
|------------|----------------------|----|
| Quadro 1 - | Referencias          | 08 |
| Quadro 2 - | Funções Básicas      | 9  |
| Quadro 3 - | Funções Fundamentais | 10 |
| Quadro 4 - | Funções de Saída     | 10 |
| Quadro 5 - | Requisitos Adiados   | 13 |

## LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

|                         |                                                                                                             |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SGEA                    | Sistema de Gestão de Eventos Acadêmicos                                                                     |
| CRUD                    | Conjunto de operações básicas de um sistema: Criar, consultar, atualizar e excluir.                         |
| RA                      | Registro Acadêmico, número de matrícula dos alunos na instituição                                           |
| UI                      | User Interface (Interface do Usuário)                                                                       |
| UX                      | User Experience (Experiência do Usuário)                                                                    |
| Laravel                 | Framework PHP de Código aberto utilizado para desenvolvimento web baseado no padrão MVC                     |
| MVC                     | Model-View-Controller, padrão de arquitetura de software que separa dados, interface, e lógica de controle. |
| SQL                     | Structured Query Language, linguagem padrão para gerenciamento de banco de dados relacionais                |
| <i>IEEE</i><br>830/1998 | Padrão do Institute of Electrical and Electronics Engineers que orienta a elaboração de ERS.                |
| Modal                   | Janela sobreposta à página principal, utilizada para interação rápida com o usuário                         |
| Workshop                | Evento educacional prático e participativo, voltado ao aprendizado colaborativo.                            |

## SUMÁRIO

|                                               |           |
|-----------------------------------------------|-----------|
| <b>1. INTRODUÇÃO</b>                          | <b>5</b>  |
| 1.1 OBJETIVO                                  | 5         |
| 1.2 ESCOPO                                    | 5         |
| 1.3 DEFINIÇÕES, SIGLAS E ABREVIACÕES          | 6         |
| 1.4 REFERÊNCIAS                               | 7         |
| 1.5 VISÃO GERAL                               | 8         |
| <b>2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO</b>          | <b>9</b>  |
| 2.1 ESTUDO DE VIABILIDADE                     | 9         |
| 2.2 FUNÇÕES DO SISTEMA                        | 9         |
| 2.3 CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO                | 10        |
| 2.4 LIMITES, DEPENDÊNCIAS E SUPOSIÇÕES        | 11        |
| 2.5 REQUISITOS ADIADOS                        | 13        |
| <b>3. REQUISITOS ESPECÍFICOS</b>              | <b>14</b> |
| 3.1 Requisitos de Interface Externa           | 14        |
| 3.1.1 Interfaces do Usuário dos Casos de Uso  | 14        |
| 3.1.2 Interfaces de Software                  | 16        |
| 3.2 DIAGRAMA DE CASOS DE USO                  | 18        |
| 3.3 ESPECIFICAÇÕES DOS CASOS DE USO           | 18        |
| 3.4 DIAGRAMAS DE ATIVIDADES DOS CASOS DE USO  | 22        |
| 3.5 MODELO CONCEITUAL                         | 26        |
| <b>4. PROJETO DE SOFTWARE</b>                 | <b>26</b> |
| 4.1 DIAGRAMAS DE INTERAÇÃO                    | 26        |
| 4.2 DIAGRAMA DE CLASSES                       | 31        |
| 4.3 MODELAGEM DA BASE DE DADOS                | 32        |
| 4.4 DIAGRAMA DE PACOTES DA ARQUITETURA LÓGICA | 33        |
| 4.5 MODELO NAVEGACIONAL                       | 34        |
| 4.6 OUTROS LAYOUTS DE TELAS                   | 34        |
| <b>ANEXO A – Referências</b>                  | <b>42</b> |
| <b>ANEXO 2 – Manual do Usuário</b>            | <b>5</b>  |

## 1. INTRODUÇÃO

### 1.1 OBJETIVO

Este documento consiste em uma *ERS* (Especificação de Requisitos de Software) baseada na norma *IEEE* 830/1998 (Institute of Electrical and Eletronics Engineers) e tem como objetivo especificar os requisitos do software em desenvolvimento, inteirando o cliente e os desenvolvedores sobre o desenvolvimento e a utilização do software.

### 1.2 ESCOPO

O sistema a ser desenvolvido, denominado Sistema de Gestão de Eventos Acadêmicos (SGEA), é uma aplicação web voltada ao gerenciamento e à organização de eventos institucionais da Faculdade de Tecnologia de Presidente Prudente – FATEC. O objetivo principal é digitalizar e padronizar os processos relacionados à criação, divulgação e controle de inscrições em eventos acadêmicos, como palestras, workshops, semanas temáticas, cursos de extensão e atividades comemorativas, promovidos pela instituição.

Atualmente, esses eventos são organizados de maneira descentralizada, muitas vezes utilizando ferramentas genéricas como o Google Forms, o que gera dificuldades para consolidar as inscrições e compromete a eficiência na gestão dos participantes. O SGEA visa substituir esse processo manual, tornando-o mais ágil, confiável e acessível aos organizadores e ao público participante.

O sistema permitirá:

- Que **organizadores autenticados** (docentes ou responsáveis designados) criem, editem, publiquem e gerenciem eventos institucionais;
- Que **participantes (alunos e público externo)** realizem inscrições de forma simples e intuitiva, sem necessidade de login;
- Que o **administrador do sistema** cadastre e gerencie usuários com perfil de organizador;
- Que os organizadores possam **acompanhar listas de inscritos** e exportar relatórios em PDF;
- Que os participantes recebam **confirmações automáticas por e-mail** após a inscrição.

O sistema **não abrangerá**, nesta versão, funcionalidades como: emissão automática de certificados, integração em tempo real com outras plataformas externas (como Google Forms) ou relatórios personalizados avançados.

Como principais **benefícios**, destacam-se:

- **Redução de retrabalho e perda de dados** na organização de eventos;
- **Centralização das inscrições e relatórios**, facilitando auditorias e prestação de contas institucionais;
- **Melhoria na comunicação e experiência dos participantes**, com feedbacks automatizados;
- **Acessibilidade multiplataforma**, com suporte a dispositivos móveis e navegadores modernos.

O SGEA será desenvolvido em Laravel (PHP), com banco de dados MySQL, e disponibilizado como uma aplicação web responsiva. Seu uso inicial será exclusivo da FATEC de Presidente Prudente, com possibilidade de extensão para outras unidades ou instituições públicas de ensino.

### 1.3 DEFINIÇÕES, SIGLAS E ABREVIACÕES

|              |                                                                                                                                   |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>ERS</b>   | Especificação de Requisitos de Software                                                                                           |
| <b>SGEA</b>  | Sistema de Gestão de Eventos Acadêmicos                                                                                           |
| <b>FATEC</b> | Faculdade de Tecnologia do Estado de São Paulo                                                                                    |
| <b>CRUD</b>  | Create, Retrieve, Update, Delete. Conjunto de operações básicas de um sistema de cadastro: Criar, Consultar, Atualizar e Excluir. |
| <b>RA</b>    | Registro Acadêmico. Número de matrícula dos alunos na instituição.                                                                |
| <b>PDF</b>   | Portable Document Format. Formato de arquivo usado para documentos digitais portáteis.                                            |

|                          |                                                                                                            |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>UI</b>                | User Interface. Interface do usuário.                                                                      |
| <b>UX</b>                | User Experience. Experiência do usuário.                                                                   |
| <b>Laravel</b>           | Framework PHP de código aberto utilizado para desenvolvimento web baseado no padrão MVC.                   |
| <b>MVC</b>               | Model-View-Controller. Padrão de arquitetura de software que separa dados, interface e lógica de controle. |
| <b>MySQL</b>             | Sistema de gerenciamento de banco de dados relacional, baseado em SQL.                                     |
| <b>SQL</b>               | Structured Query Language. Linguagem padrão para gerenciamento de bancos de dados relacionais.             |
| <b>PDF</b>               | Portable Document Format. Formato de arquivo amplamente utilizado para relatórios e documentos digitais.   |
| <b>IEEE<br/>830/1998</b> |                                                                                                            |
| <b>Workshop</b>          | Evento educacional prático e participativo, voltado ao aprendizado colaborativo.                           |

#### 1.4 REFERÊNCIAS

As informações utilizadas nesta Especificação de Requisitos de Software foram obtidas por meio de pesquisa independente em fontes públicas da instituição, especialmente no site oficial da FATEC Presidente Prudente, além da observação geral dos processos praticados na organização de eventos acadêmicos. Até o momento, **não houve fornecimento direto de documentos formais por parte da instituição** ou entrevistas estruturadas com responsáveis pelos processos.

As referências listadas no Quadro 1 auxiliaram na compreensão do modelo de negócio atual e das necessidades envolvidas na gestão de eventos.

**Quadro 1 – Referências adquiridas.**

| <b>Nº</b> | <b>Título</b>                                                      | <b>Responsável pelo fornecimento</b>                  |
|-----------|--------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| 1         | Conteúdo do site oficial da Fatec de Presidente Prudente           | Consulta pública realizada pelo autor                 |
| 2         | Exemplos de eventos divulgados pela FATEC (Palestras, cursos etc.) | Observação direta no portal institucional.            |
| 3         | Levantamento informal sobre uso de ferramentas como Google Forms   | Pesquisa realizada pelo próprio autor.                |
| 4         | Documentação oficial do framework Laravel                          | Consulta pública a documentação oficial do framework  |
| 5         | Tailwindcss                                                        | Consulta pública a documentação oficial da biblioteca |

Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

## 1.5 VISÃO GERAL

Este documento está estruturado de forma a descrever integralmente os requisitos do sistema de eventos acadêmicos. A organização segue os seguintes capítulos:

- Capítulo 1 – Introdução: descreve o objetivo da ERS, escopo do sistema, definições e referências utilizadas.
- Capítulo 2 – Descrição Geral do Produto: apresenta uma visão ampla do sistema, destacando suas funcionalidades, usuários e limitações.
- Capítulo 3 – Requisitos Específicos: detalha os requisitos funcionais, casos de uso, diagramas e especificações de interface.
- Capítulo 4 – Projeto de Software: descreve o modelo conceitual, modelagem de dados, diagramas UML e navegação das interfaces.
- Apêndices e Anexos: fornecem informações complementares e referências técnicas adicionais.

## 2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

### 2.1 ESTUDO DE VIABILIDADE

O SGEA foi projetado para simplificar a gestão de eventos acadêmicos em instituições de ensino superior, automatizando processos como inscrições, controle de vagas e comunicação com participantes. Atualmente, essas atividades são realizadas manualmente ou com ferramentas genéricas, o que compromete a eficiência.

Sua viabilidade é assegurada por fatores técnicos e operacionais:

- Técnica: uso do framework Laravel, integração com e-mail (SMTP), interface responsiva e compatibilidade com ambientes PHP/MySQL.
- Operacional: acesso intuitivo, sem necessidade de treinamento para alunos, e autenticação segura para professores.

A versão inicial será implantada em ambiente local (localhost), visando testes funcionais e validação do protótipo. Em fases futuras, poderá ser adaptada para produção em servidores com suporte adequado.

### 2.2 FUNÇÕES DO SISTEMA

O sistema apresenta as seguintes funcionalidades, organizadas em três categorias: funções básicas F\_B, funções fundamentais F\_F e funções de saída F\_S, conforme apresentado nos quadros a seguir.

O Quadro 2 apresenta as funções básicas do sistema, ou seja, as operações CRUD.

**Quadro 2 – Funções Básicas.**

| Identificação                               | Descrição                                                                                                                                                        |
|---------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| F_B01<br>Gerenciar Eventos                  | Permite ao organizador incluir, alterar, excluir e listar eventos acadêmicos com campos como título, data, hora, local, descrição, imagem e quantidade de vagas. |
| F_B02<br>Gerenciar Inscrições               | Permite ao sistema registrar e consultar inscrições realizadas por alunos a partir do RA e e-mail.                                                               |
| F_B03<br>Cadastro e autenticação de usuário | Permite o cadastro e autenticação via e-mail e senha do responsável pelo gerenciamento dos eventos.                                                              |

Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

O Quadro 3 apresenta as funções fundamentais do sistema, ou seja, as implementações das regras de negócio.

**Quadro 3 – Funções Fundamentais.**

| <b>Identificação</b>                           | <b>Descrição</b>                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| F_F01<br>Realizar Inscrição em Evento          | Permite que o aluno realize a inscrição em um evento, preenchendo o nome, RA e o e-mail, respeitando o limite de vagas disponíveis.                                                                                                                                                          |
| F_F02<br>Confirmar Inscrição via E-mail        | Envia automaticamente um e-mail de confirmação ao aluno após a realização da inscrição no evento.                                                                                                                                                                                            |
| F_F03<br>Filtrar Eventos por Título e Período. | Permite buscar eventos com base no título e intervalo de datas.                                                                                                                                                                                                                              |
| F_F04<br>Controlar Disponibilidade de Vagas    | Realiza o controle de vagas ocupadas e disponíveis automaticamente com base nas inscrições realizadas                                                                                                                                                                                        |
| F_F05<br>Publicar Eventos Acadêmicos.          | Permite que docentes autenticados cadastrem e editem eventos acadêmicos, garantindo que regras de negócio sejam respeitadas, como preenchimento obrigatório de campos, verificação de datas válidas e limite de vagas. O evento se torna visível ao público somente após validação completa. |

Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

O Quadro 4 apresenta as funções de saída do sistema, ou seja, relatórios, gráficos e listagens.

**Quadro 4 – Funções de Saída.**

| <b>Identificação</b>                       | <b>Descrição</b>                                                                                                                            |
|--------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| F_S01<br>Listar Eventos Disponíveis        | Exibe na interface pública todos os eventos disponíveis para inscrição, com dados relevantes e status visual (Inscrições abertas/esgotado). |
| F_S02<br>Relatório de Inscritos por Evento | Permite ao professor visualizar e exportar uma lista de inscritos em formato PDF.                                                           |
| F_S03<br>Indicador Visual de Ocupação      | Mostra visualmente a quantidade de vagas preenchidas em cada evento (barra de progresso ou status).                                         |

Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

## 2.3 CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO

O sistema será utilizado por dois grupos principais: **Alunos e Organizador**. Cada grupo apresenta características distintas quanto ao acesso, uso e nível de conhecimento técnico.

**Usuário: Aluno**

- **Perfil:** Estudantes de graduação ou pós-graduação da instituição.
- **Tipo de Acesso:** Público, sem autenticação.
- **Objetivo de Uso:** Visualizar eventos e realizar inscrições.
- **Conhecimento Técnico Esperado:** Básico. A interface deve ser simples e acessível, mesmo para usuários com pouca experiência em sistemas web.
- **Principais Interações:**
  - Visualizar a listagem e detalhes dos eventos;
  - Filtrar eventos por título, data, status de disponibilidade;
  - Preencher formulário de inscrição com RA e e-mail e nome;
  - Receber e-mail automático de confirmação.

#### **Usuário: Organizador**

- **Perfil:** Docentes responsáveis pela organização de eventos acadêmicos.
- **Tipo de Acesso:** Restrito, mediante autenticação com e-mail e senha.
- **Objetivo de Uso:** Gerenciar eventos e acompanhar inscrições.
- **Conhecimento Técnico Esperado:** Básico. A interface deve ser simples e acessível, mesmo para usuários com pouca experiência em sistemas web.
- **Principais Interações:**
  - Realizar login seguro no sistema;
  - Cadastrar, editar e excluir eventos acadêmicos;
  - Visualizar a lista de inscritos por evento;
  - Exportar listas de inscritos (PDF);
  - Monitorar o número de vagas preenchidas.

Observações Gerais, ambos os perfis utilizarão uma interface responsiva, acessível por diferentes dispositivos (computadores, tablets e smartphones), com foco em usabilidade e clareza das informações.

## **2.4 LIMITES, DEPENDÊNCIAS E SUPOSIÇÕES**

Esta seção apresenta os limites operacionais do sistema, as dependências de tecnologias ou integrações externas, e as suposições consideradas durante a definição dos requisitos.

### **Limites do Sistema**

- O sistema não realizará autenticação para alunos. Todo o processo de inscrição será feito apenas com **RA e e-mail**.
- Não haverá gerenciamento completo de perfis de usuário para alunos, visto que não há necessidade de login ou senha para este público.
- Não está previsto o envio de certificados automáticos aos inscritos.
- O sistema não contemplará a criação de múltiplos níveis de permissão entre professores; todos os usuários autenticados terão as mesmas permissões administrativas.
- A plataforma terá foco exclusivo em **eventos presenciais ou online simples** — não haverá integração direta com plataformas de transmissão ou videoconferência.

### Dependências

- O envio de e-mails depende da **configuração correta de um servidor SMTP** funcional (ex: Gmail SMTP, Mailgun, SendGrid).
- O sistema depende de um ambiente servidor com suporte a:
  - **PHP 8.1+**
  - **Laravel 10+**
  - **MySQL 8.0+ ou MariaDB compatível**
  - **Servidor web Apache ou Nginx**
- Para a exportação de listas de inscritos, será utilizada uma biblioteca de geração de arquivos (ex: **DomPDF** ou **Laravel Excel**).

### Suposições

- Os dados fornecidos pelos alunos no momento da inscrição (RA e e-mail) são **verídicos e válidos**.
- O público-alvo da aplicação (professores e alunos) possui **acesso regular à internet** e a um navegador moderno (Chrome, Firefox, Edge, etc.).
- A instituição de ensino responsável pela implantação do sistema terá um profissional ou equipe técnica responsável por realizar **configurações e manutenção do ambiente** de hospedagem.
- A quantidade de eventos e inscrições processadas estará dentro dos limites operacionais de um sistema de médio porte, com **até algumas centenas de eventos simultâneos e milhares de inscrições**.

## 2.5 REQUISITOS ADIADOS

Alguns requisitos funcionais não serão implementados na versão inicial do sistema e estão previstos para versões futuras, conforme a evolução do projeto e as demandas da instituição. Os requisitos adiados não comprometem a operação básica e fundamental do sistema, sendo considerados funcionalidades complementares.

**Quadro 5 – Requisitos adiados do Sistema**

| <b>Identificação</b>                                          | <b>Justificativa</b>                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>F_B02 – Gerenciar Inscrições</b>                           | A manipulação direta de inscrições (alterar ou excluir) ficará restrita ao controle automático do sistema e poderá ser adicionada futuramente caso seja necessário um painel administrativo para revisão/manutenção manual das inscrições. |
| <b>F_F04 – Controlar Disponibilidade de Vagas</b>             | A lógica de ocupação de vagas será aplicada inicialmente de forma direta no momento da inscrição. Um controle mais sofisticado, como reserva temporária de vagas ou lista de espera, poderá ser desenvolvido posteriormente.               |
| <b>F_S03 – Relatório de Inscritos por Evento (Exportação)</b> | Inicialmente, os professores visualizarão a lista de inscritos apenas em tela. A exportação em <b>CSV ou PDF</b> será incluída em versões futuras do sistema.                                                                              |

*Fonte: Elaborado pelo próprio autor.*

### 3. REQUISITOS ESPECÍFICOS

#### 3.1 Requisitos de Interface Externa

##### 3.1.1 Interfaces do Usuário dos Casos de Uso

**Figura 1** – Caso de uso F\_F01: Realizar Inscrição em Evento.

**Evento da faculdade**

Data e Hora:  
03/06/2025 às 01:15

Local:  
Fatec Presidente Prudente

Vagas disponíveis:  
10 de 10

**Formulário de Inscrição**

Nome Completo:

RA (Registro Acadêmico):

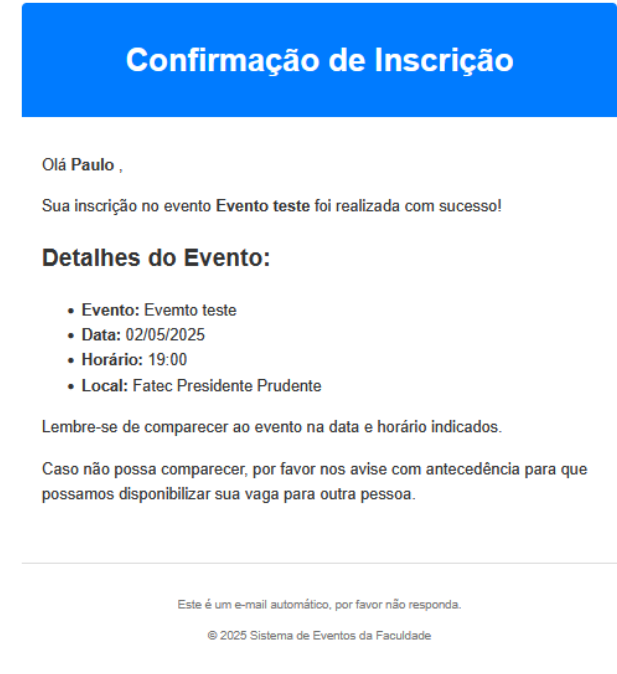
E-mail:

Você receberá uma confirmação neste e-mail.

[Voltar](#) [Confirmar Inscrição](#)

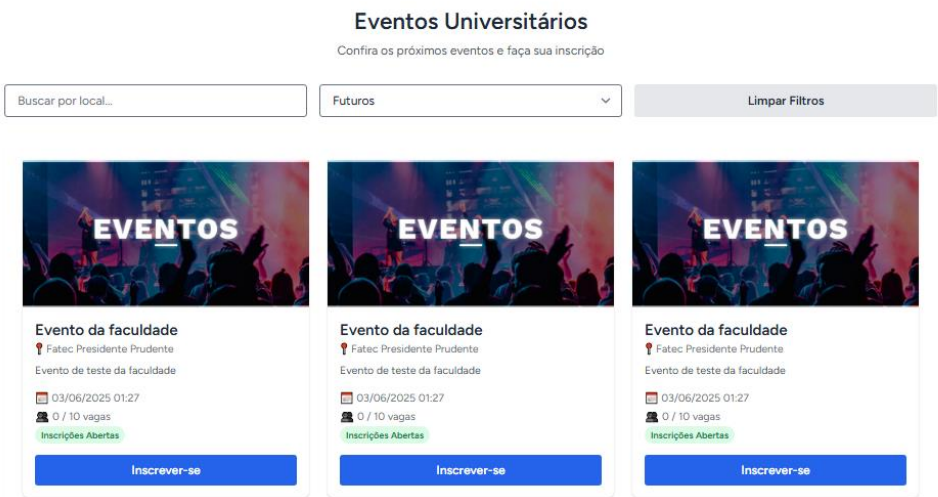
Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

Figura 2 – Caso de uso F\_F02: Confirmar Inscrição via E-mail



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

Figura 3 - Caso de uso F\_F03: Filtrar Eventos por Título e Período



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 4 – Caso de uso F\_F04: Controlar Disponibilidade de Vagas**

Meus Eventos CRIAR NOVO EVENTO

Buscar por título Buscar

| TÍTULO                            | DATA             | LOCAL                     | VAGAS         | STATUS  | AÇÕES                  |
|-----------------------------------|------------------|---------------------------|---------------|---------|------------------------|
| Inauguração do evento da facul... | 01/05/2025 23:23 | Fatec Presidente Prudente | 1 / 12<br>8%  | ✓ Ativo | Ver Editar Copiar Link |
| Paulo                             | 05/05/2025 02:32 | FATEC                     | 2 / 2<br>100% | ✓ Ativo | Ver Editar Copiar Link |
| Abertura dos eventos do Paulo     | 29/05/2025 12:38 | FATEC                     | 0 / 1<br>0%   | ✓ Ativo | Ver Editar Copiar Link |
| Evento da faculdade               | 03/06/2025 22:00 | Fatec Presidente Prudente | 1 / 10<br>10% | ✓ Ativo | Ver Editar Copiar Link |
| Evento da faculdade               | 03/06/2025 22:00 | Fatec Presidente Prudente | 0 / 10<br>0%  | ✓ Ativo | Ver Editar Copiar Link |
| Evento da faculdade               | 03/06/2025 22:00 | Fatec Presidente Prudente | 0 / 10<br>0%  | ✓ Ativo | Ver Editar Copiar Link |
| Evento da faculdade               | 03/06/2025 22:00 | Fatec Presidente Prudente | 0 / 10<br>0%  | ✓ Ativo | Ver Editar Copiar Link |

Total de eventos: 7

Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 5 – Caso de Uso F\_F05: Publicar Eventos**

Criar Novo Evento

Título

Data e Hora

dd/mm/aaaa --:--

Local

Número Máximo de Participantes

Descrição

CANCELAR

CRIAR EVENTO

Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

### 3.1.2 Interfaces de Software

Esta seção descreve as interfaces entre os componentes de software do sistema, bem como as integrações com bibliotecas e serviços externos que viabilizam funcionalidades essenciais da aplicação. As interfaces estão organizadas conforme os principais módulos do sistema e seus fluxos de comunicação.

#### a) Interface entre Frontend (Blade + Bootstrap) e Backend (Laravel Controller)

- Todas as requisições de visualização e ações do usuário são encaminhadas via rotas definidas no Laravel (routes/web.php);

- As views utilizam templates Blade, com dados dinamicamente injetados por controllers Laravel;
- Exemplo de fluxo:
  - Usuário acessa /eventos → rota aciona EventoController@index → controller consulta o banco → dados são enviados para home.blade.php.

#### **b) Interface com Banco de Dados (Eloquent ORM)**

- A aplicação utiliza o **Eloquent ORM**, padrão do Laravel, para mapear modelos (Event, Inscricao, Professor) às tabelas do banco de dados relacional (MySQL).
- As relações hasMany, belongsTo ehasOne são utilizadas para automatizar queries.
- Exemplo:
  - Um Professor possui vários Eventos;
  - Um Evento possui muitas Inscrições.

#### **c) Interface com Sistema de Autenticação**

- Utiliza o pacote de autenticação padrão do Laravel (Auth) para professores.
- A autenticação é baseada em sessão (session-based) e armazenada de forma segura com hash de senha (bcrypt).
- Requisições protegidas por middleware (auth).

#### **d) Interface com Serviço de E-mail**

- Integração com serviço SMTP configurado via .env.
- Utiliza a função Mail::to(\$email)->send(...) para enviar confirmação de inscrição ao aluno.

#### **e) Interface com Biblioteca de Exportação**

- Para exportação de inscrições em PDF ou CSV, será utilizada:
  - **DomPDF** para geração de relatórios PDF;
  - **Laravel Excel** para exportação em planilhas;
- Essas bibliotecas são acionadas no painel do professor por botões de exportação.

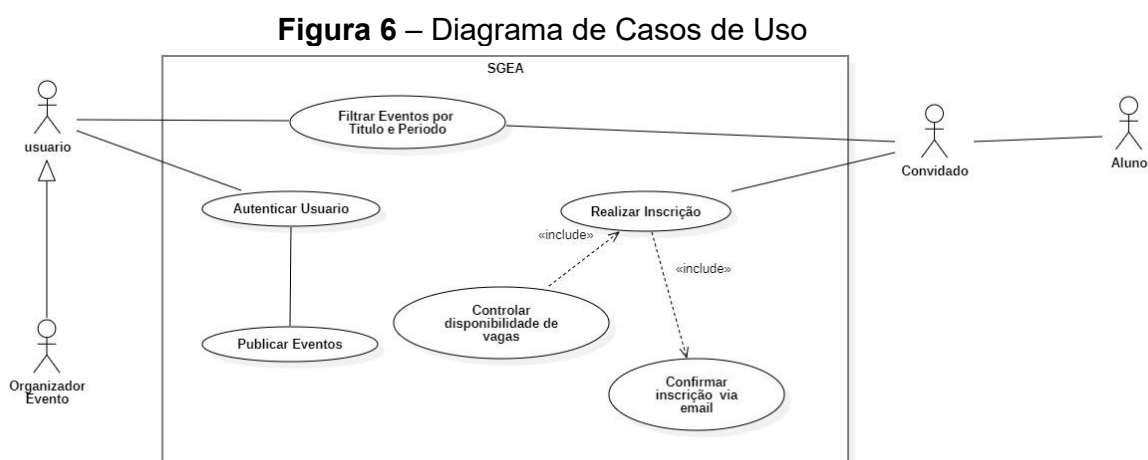
#### **f) Interface entre Camadas (MVC)**

- O sistema segue a arquitetura **Model–View–Controller**, com divisão clara entre:
  - **Modelos**: abstraem a lógica e o acesso a dados;
  - **Controladores**: processam a entrada do usuário e definem a lógica de negócios;

- **Views (Blade):** exibem a interface ao usuário final.

Essas interfaces garantem que os módulos do sistema se comuniquem de maneira coesa, mantendo a separação de responsabilidades, facilitando a manutenção e a escalabilidade do sistema.

### 3.2 DIAGRAMA DE CASOS DE USO



*Fonte: Elaborado pelo próprio autor.*

### 3.3 ESPECIFICAÇÕES DOS CASOS DE USO

#### **Caso de Uso: F\_F01 – Realizar Inscrição em Evento**

**Ator Principal:** Aluno

**Descrição:** Permite que o aluno realize a inscrição em um evento acadêmico preenchendo nome, RA e e-mail institucional, desde que haja vagas disponíveis.

**Pré-condições:**

- O evento precisa estar com inscrições abertas.
- O aluno deve fornecer um RA e e-mail válidos.

**Pós-condições:**

- A inscrição é registrada e a vaga reservada.
- Um e-mail de confirmação é enviado ao aluno.

**Fluxo Principal:**

1. O aluno acessa a lista pública de eventos.
2. Clica no botão “Inscrever-se”.
3. Preenche o formulário com Nome, RA e e-mail.

4. O sistema valida os dados inseridos.
5. O sistema verifica se há vagas disponíveis.
6. O sistema registra a inscrição.
7. O sistema exibe mensagem de confirmação na tela.
8. A quantidade de vagas disponíveis é atualizada.
9. O caso de uso “Confirmar Inscrição via E-mail” é acionado.

#### **Fluxos Alternativos:**

##### **3A. Dados em branco ou inválidos:**

- O sistema exibe uma mensagem de erro informando que os campos obrigatórios devem ser preenchidos corretamente.
- O fluxo retorna ao passo 3.

##### **5A. Não há vagas disponíveis:**

- O sistema informa que o evento está com inscrições encerradas.
- O fluxo termina sem registro.

##### **6A. Aluno já está inscrito no evento:**

- O sistema identifica que o RA ou e-mail já está associado ao evento.
- É exibida uma mensagem informando que a inscrição já foi realizada.
- O fluxo termina.

##### **9A. Erro ao enviar e-mail de confirmação:**

- O sistema registra a inscrição normalmente.
- Um aviso é registrado no log de erros, mas o aluno não é notificado diretamente.

#### **Caso de Uso: F\_F02 – Confirmar Inscrição via E-mail**

**Ator Principal:** Sistema

**Descrição:** Após uma inscrição ser concluída com sucesso, o sistema envia automaticamente um e-mail de confirmação para o endereço fornecido pelo aluno.

#### **Pré-condições:**

- A inscrição deve ter sido realizada com sucesso.
- O e-mail deve ser válido e funcional.

#### **Pós-condições:**

- O aluno é notificado por e-mail da confirmação de sua inscrição.

#### **Fluxo Principal:**

1. O sistema detecta uma nova inscrição válida.

2. Gera o conteúdo do e-mail de confirmação e um token de confirmação.
3. Envia o e-mail para o endereço informado.
4. O usuário confirma a inscrição no evento.
5. Armazena status de envio no sistema.

**Fluxos Alternativos:**

**3A. Falha no envio de e-mail (SMTP indisponível):**

- O sistema registra o erro nos logs.
- Nenhuma ação visível ao usuário é tomada.
- Administrador poderá verificar o erro posteriormente.

**4A. Token de Acesso (erros)**

- O token gerado passa do prazo de confirmação.

**Caso de Uso: F\_F03 – Filtrar Eventos por Título e Período**

**Ator Principal:** Aluno ou Organizador

**Descrição:** Permite a busca por eventos cadastrados no sistema com base em critérios como título e intervalo de datas.

**Pré-condições:** Nenhuma.

**Pós-condições:**

- A lista de eventos é atualizada com base nos filtros aplicados.

**Fluxo Principal:**

1. O usuário acessa a página de listagem de eventos.
2. Informa um título parcial e/ou datas de início e fim.
3. O sistema aplica os filtros.
4. O sistema exibe os eventos que atendem aos critérios.

**Fluxos Alternativos:**

**2A. Filtros inválidos (data inicial posterior à final, campo vazio):**

- O sistema exibe uma mensagem solicitando correção dos filtros.
- O fluxo retorna ao passo 2.

**4A. Nenhum evento encontrado:**

- O sistema exibe uma mensagem: “Nenhum evento corresponde aos critérios informados.”
- A listagem permanece vazia.

**Caso de Uso: F\_F04 – Controlar Disponibilidade de Vagas**

**Ator Principal:** Sistema

**Descrição:** O sistema controla automaticamente o número de vagas disponíveis em cada evento, bloqueando novas inscrições quando o limite for atingido.

**Pré-condições:**

- O evento deve ter uma quantidade de vagas definida.

**Pós-condições:**

- O total de vagas restantes é atualizado.
- O evento pode ser marcado como “Encerrado”.

**Fluxo Principal:**

1. Um aluno tenta se inscrever.
2. O sistema verifica o número de inscritos já registrados.
3. Se houver vagas disponíveis, permite a inscrição.
4. O número de vagas é decrementado.
5. Caso o número de vagas chegue a zero, o sistema marca o evento como “Encerrado”.

**Fluxos Alternativos:**

**2A. Dados inconsistentes (vagas negativas ou duplicadas):**

- O sistema aborta o processo e registra erro.
- O administrador deverá ser notificado.

**Caso de Uso: F\_F05 – Publicar Eventos**

**Ator Principal:** Organizador (autenticado)

**Descrição:** Permite ao docente criar, editar e publicar eventos acadêmicos no sistema.

**Pré-condições:**

- O organizador precisa estar autenticado.

**Pós-condições:**

- O evento é salvo no sistema e pode ser exibido publicamente (caso validado).

**Fluxo Principal:**

1. O organizador realiza login com e-mail e senha.
2. Acessa a área de criação de eventos.
3. Cadastra um novo evento, preenchendo os campos nome, título, descrição, upload de imagem, quantidade de vagas, data, hora e local.

4. O sistema valida os dados (nome, título, descrição, upload de imagem, quantidade de vagas, data, hora e local).
5. O evento é salvo no banco de dados.
6. O evento se torna visível ao público na página principal.

#### Fluxos Alternativos:

##### 1A. Dados de login inválidos:

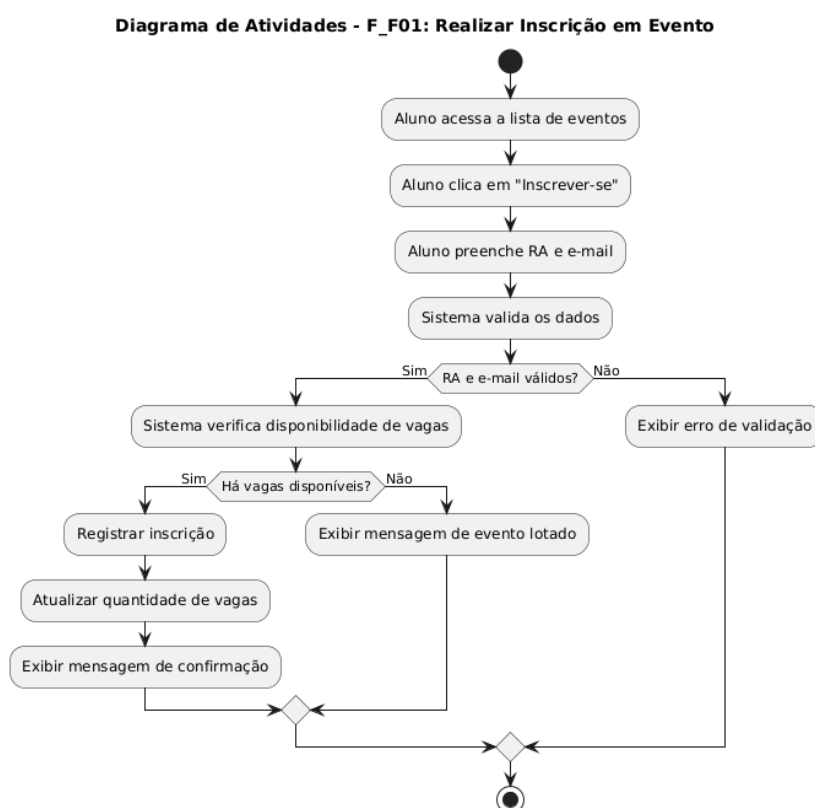
- O sistema exibe mensagem de erro e não permite acesso.
- O fluxo termina.

##### 4A. Dados inválidos no cadastro de evento:

- O sistema destaca os campos com erro e solicita correção.
- O organizador pode revisar e reenviar.

### 3.4 DIAGRAMAS DE ATIVIDADES DOS CASOS DE USO

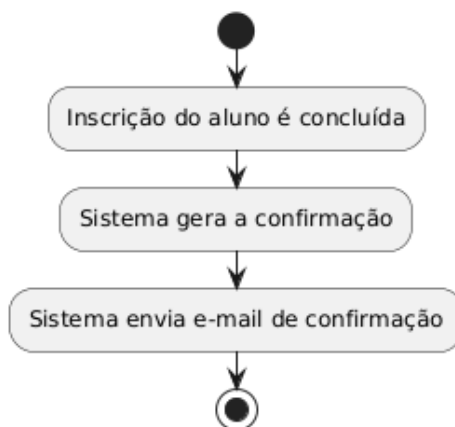
**Figura 7 – Diagrama de Atividades F\_F01: Realizar inscrição em evento**



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 8** – Diagrama de Atividades F\_F02: Confirmar Inscrição via E-mail

**Diagrama de Atividades - F\_F02: Confirmar Inscrição via E-mail**



Fonte: Elaborado pelo próprio autor

**Figura 9** – Diagrama de Atividades F\_F03: Filtrar eventos por título e período

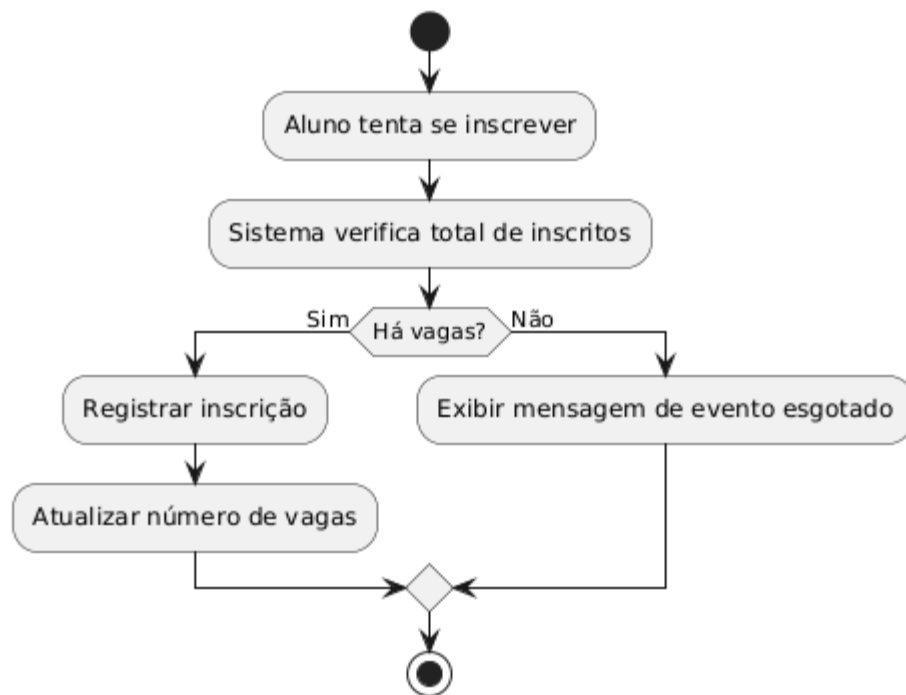
**Diagrama de Atividades - F\_F03: Filtrar Eventos por Título e Período**



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 10** – Diagrama de Atividades F\_F04: Controlar a disponibilidade de vagas

**Diagrama de Atividades - F\_F04: Controlar Disponibilidade de Vagas**



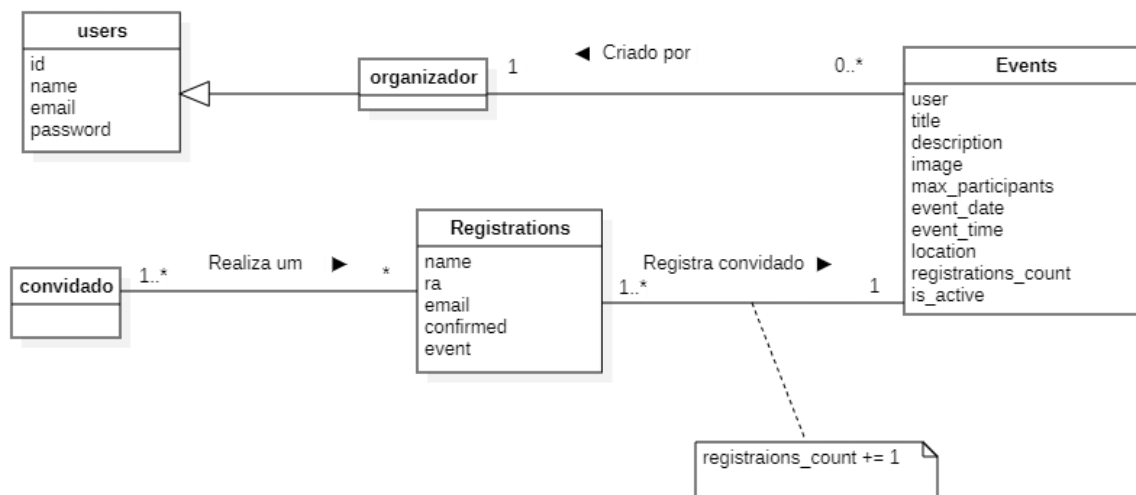
**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 11** – Diagrama de Atividades F\_F05: Publicar Eventos

**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

### 3.5 MODELO CONCEITUAL

**Figura 12 – Modelo Conceitual**

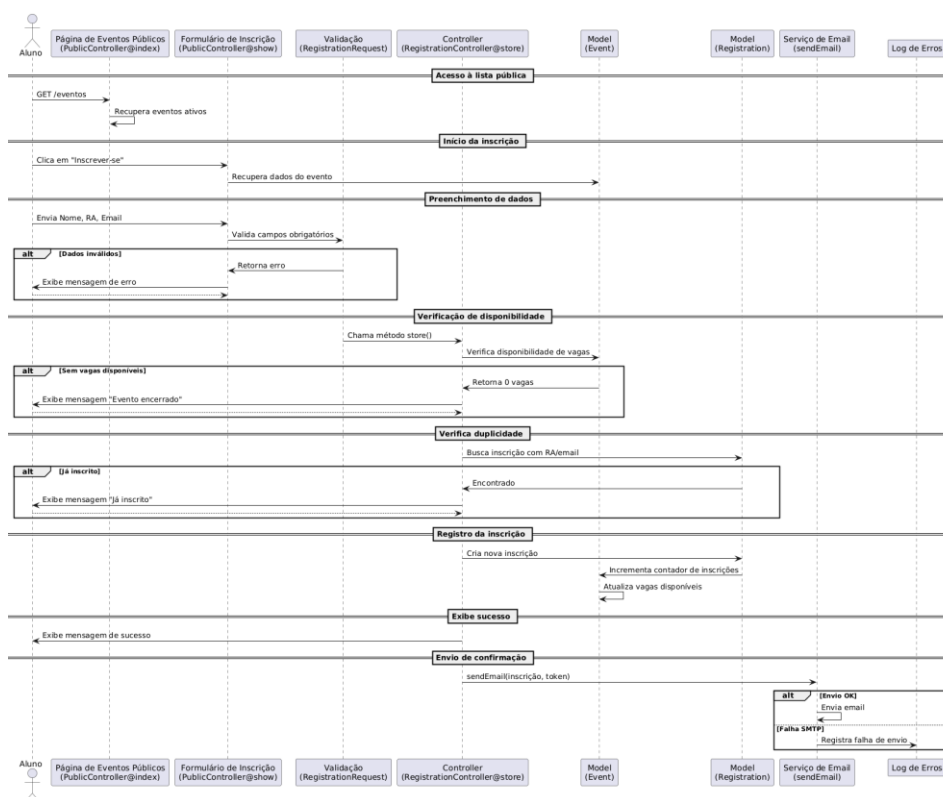


**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

## 4. PROJETO DE SOFTWARE

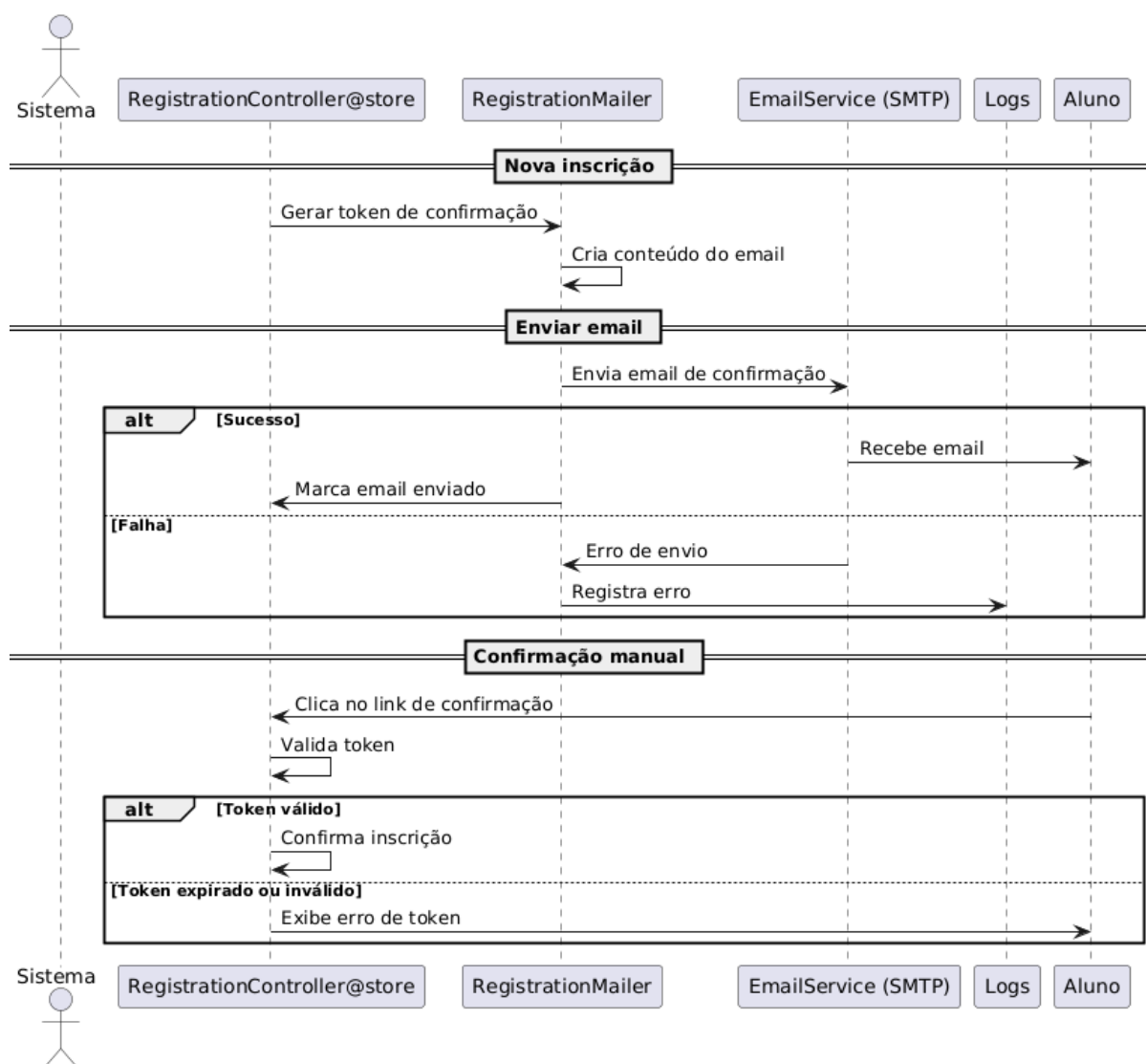
### 4.1 DIAGRAMAS DE INTERAÇÃO

**Figura 13 – Diagrama de Interação F\_F01: Realizar Inscrição em Evento**



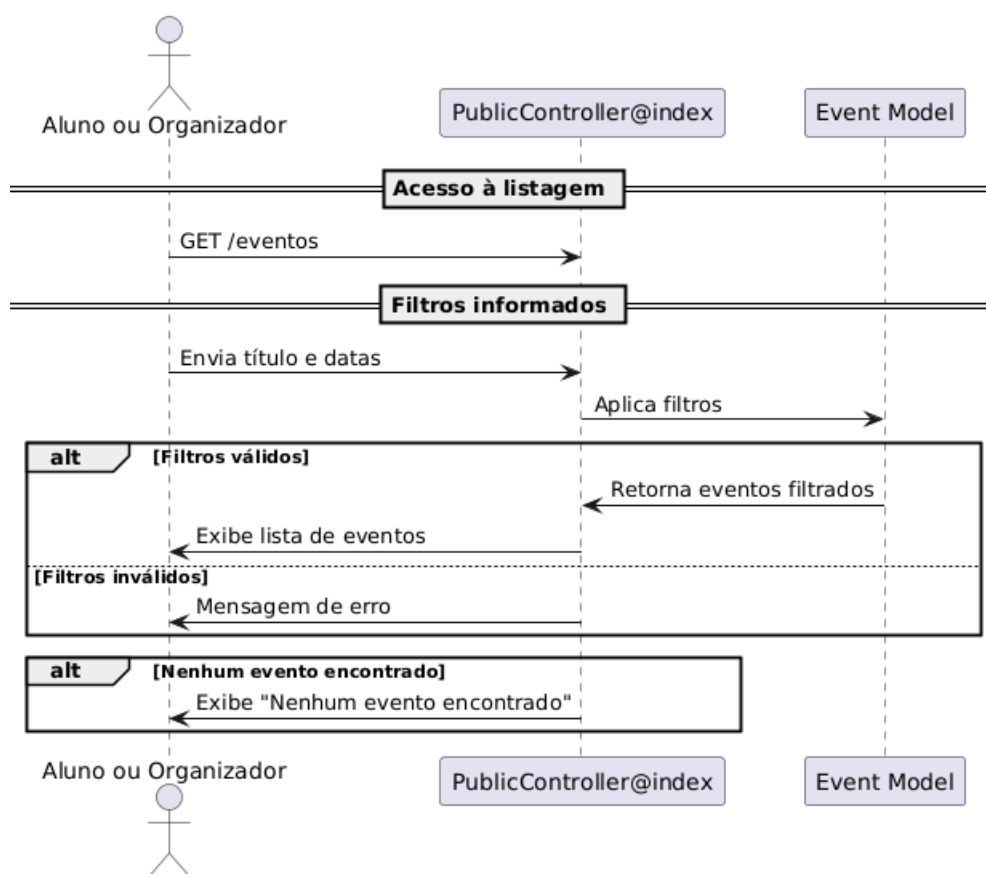
**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 14** – Diagrama de Interação F\_F02: Confirmar Inscrição via E-mail



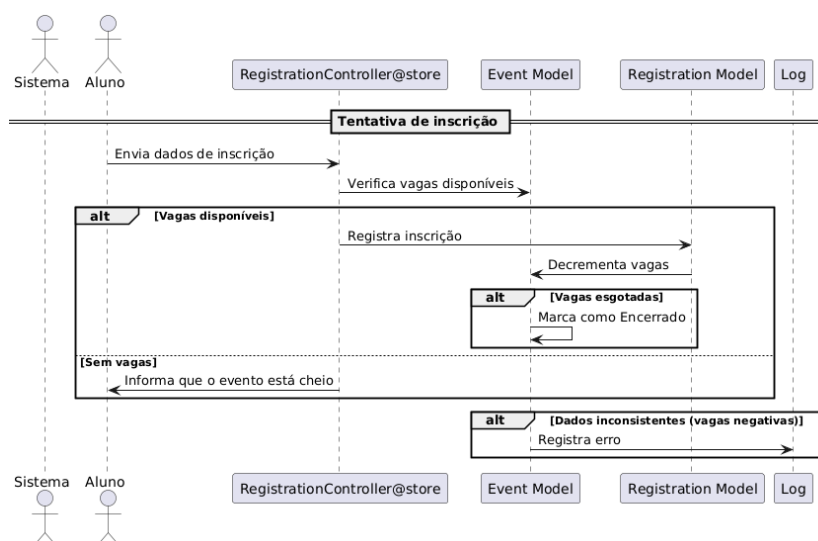
**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

Figura 15 – Diagrama de Interação F\_F03: Filtrar Eventos por Título e Período



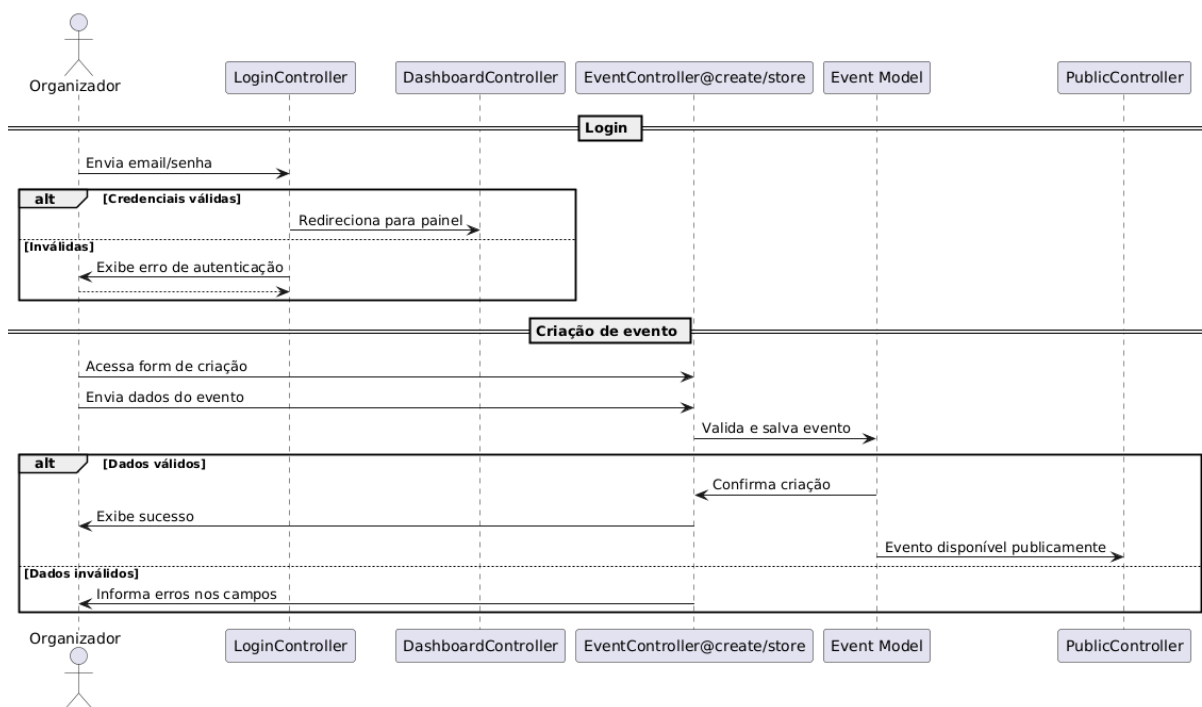
Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

Figura 16 – Diagrama de Interação F\_F04: Controlar Disponibilidade de Vagas



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

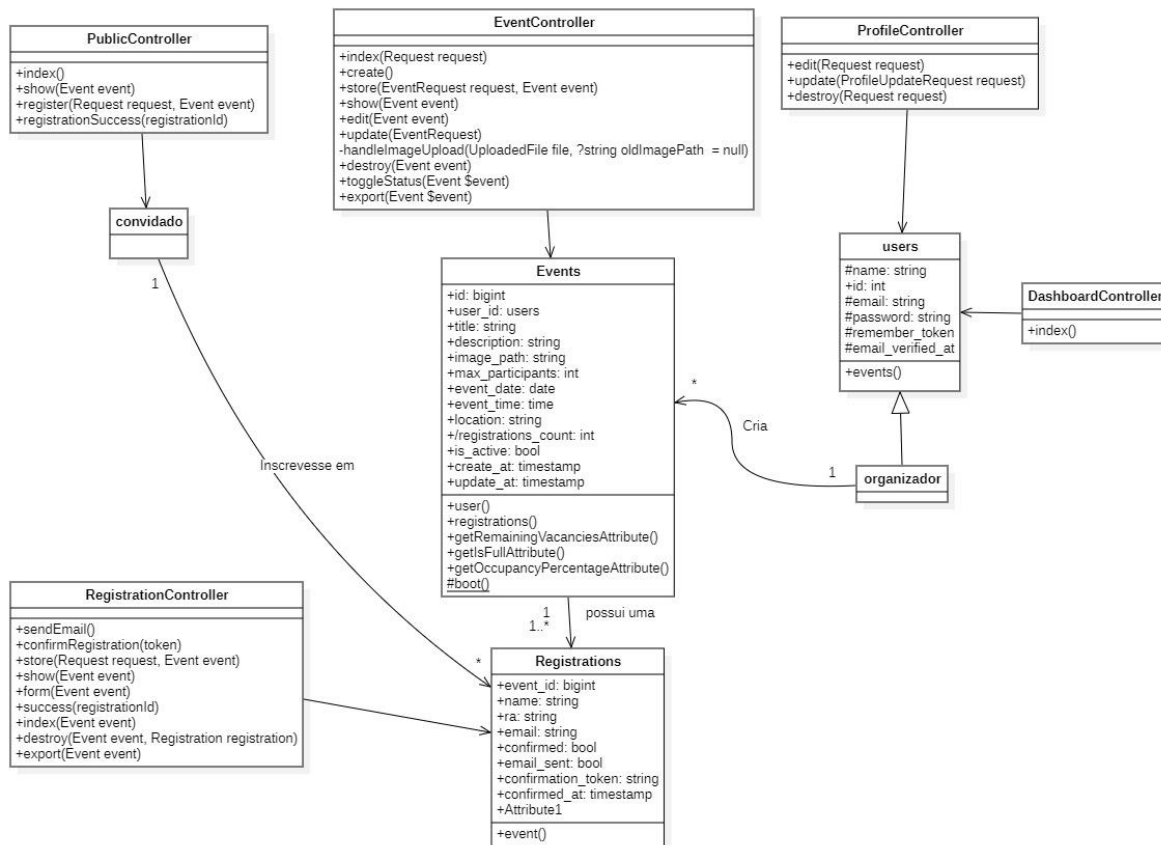
Figura 17 – Diagrama de Interação F\_F05: Publicar Eventos



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

## 4.2 DIAGRAMA DE CLASSES

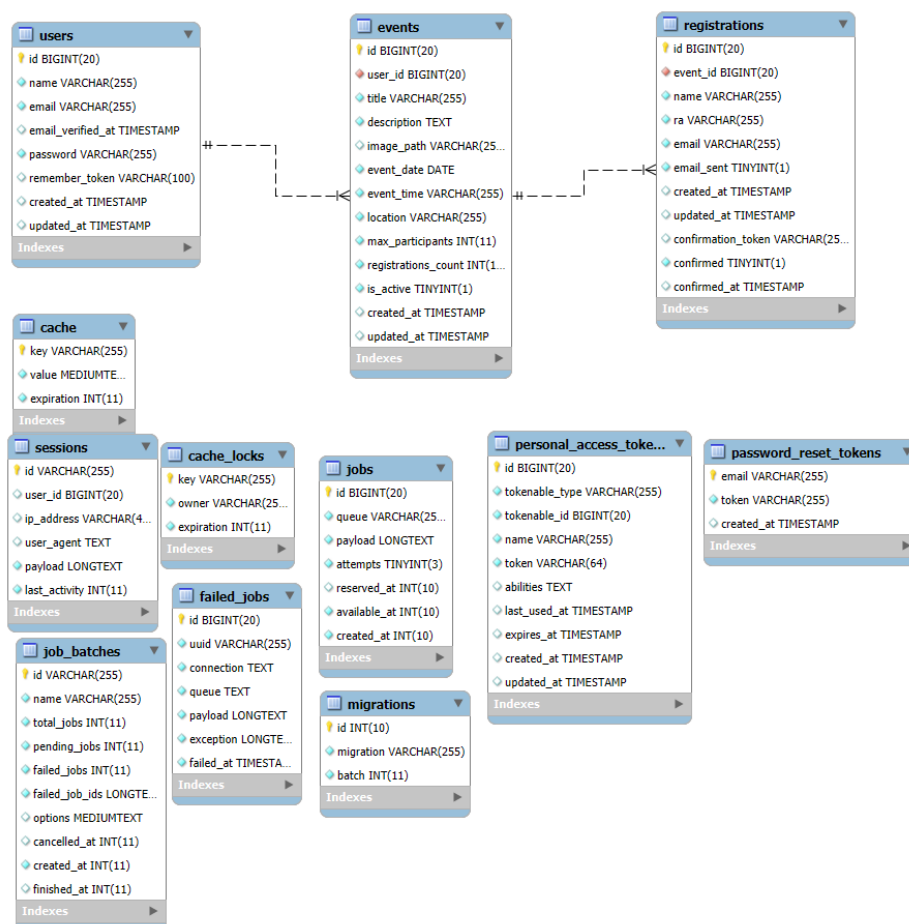
Figura 18 – Diagrama de Classes



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

### 4.3 MODELAGEM DA BASE DE DADOS

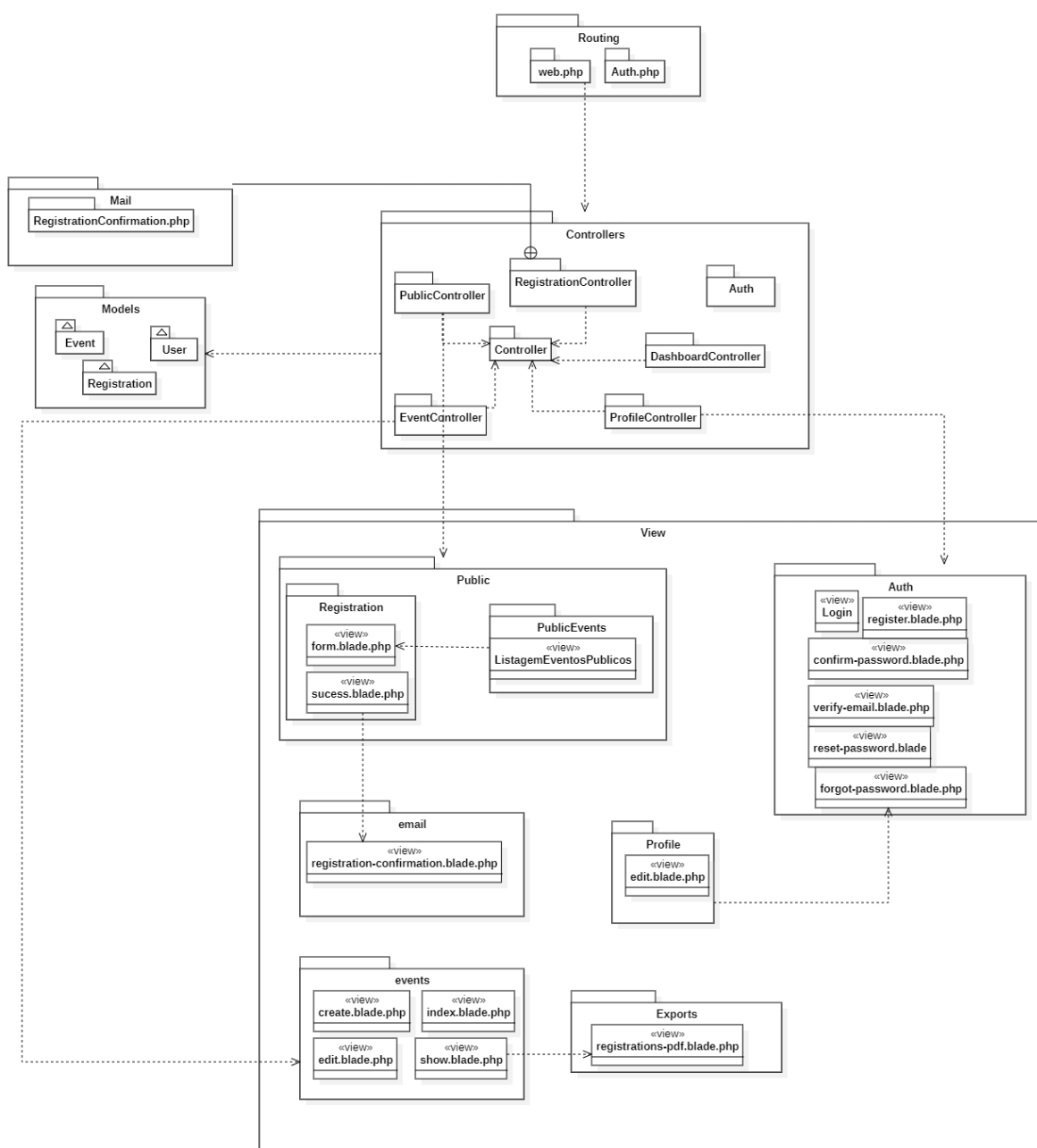
Figura 19 – Modelagem da base de dados



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

#### 4.4 DIAGRAMA DE PACOTES DA ARQUITETURA LÓGICA

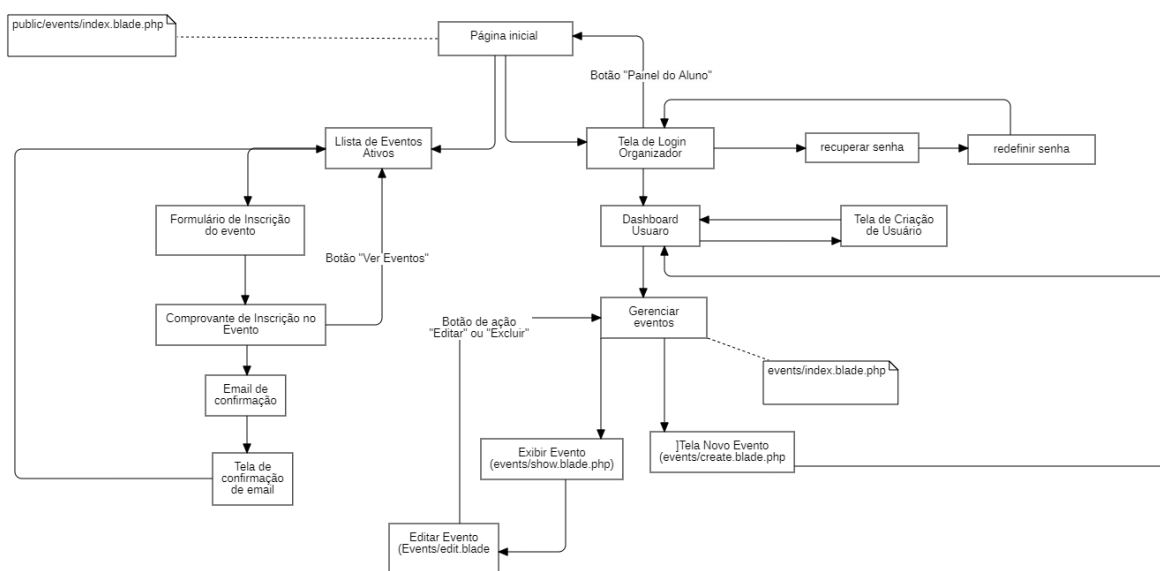
**Figura 20 – Diagrama de Pacotes da Arquitetura Lógica**



**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

## 4.5 MODELO NAVEGACIONAL

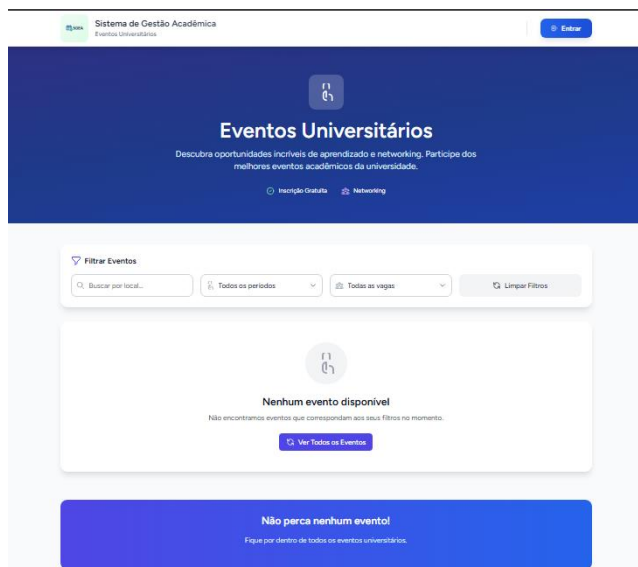
**Figura 21 – Modelo Navegacional**



**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

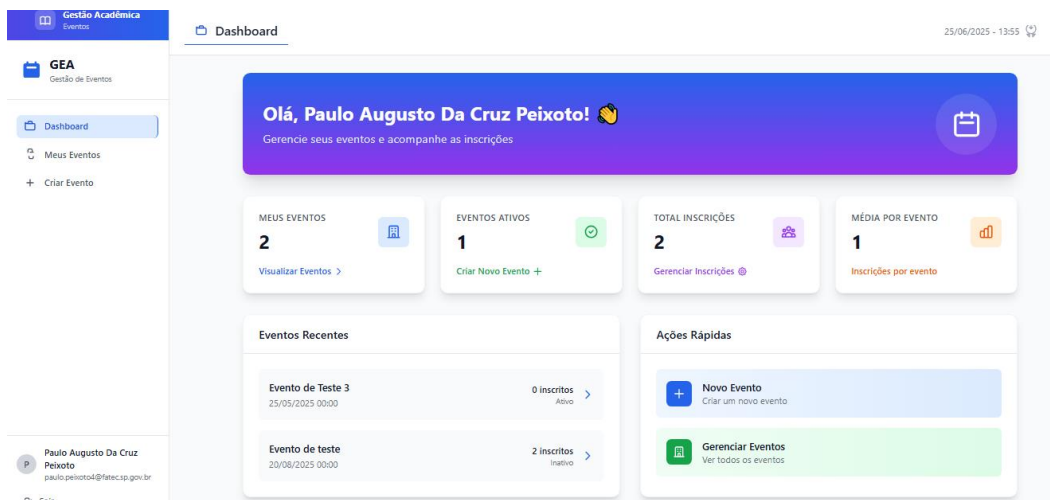
## 4.6 OUTROS LAYOUTS DE TELAS

**Figura 22 – Tela Inicial Listagem de Eventos**



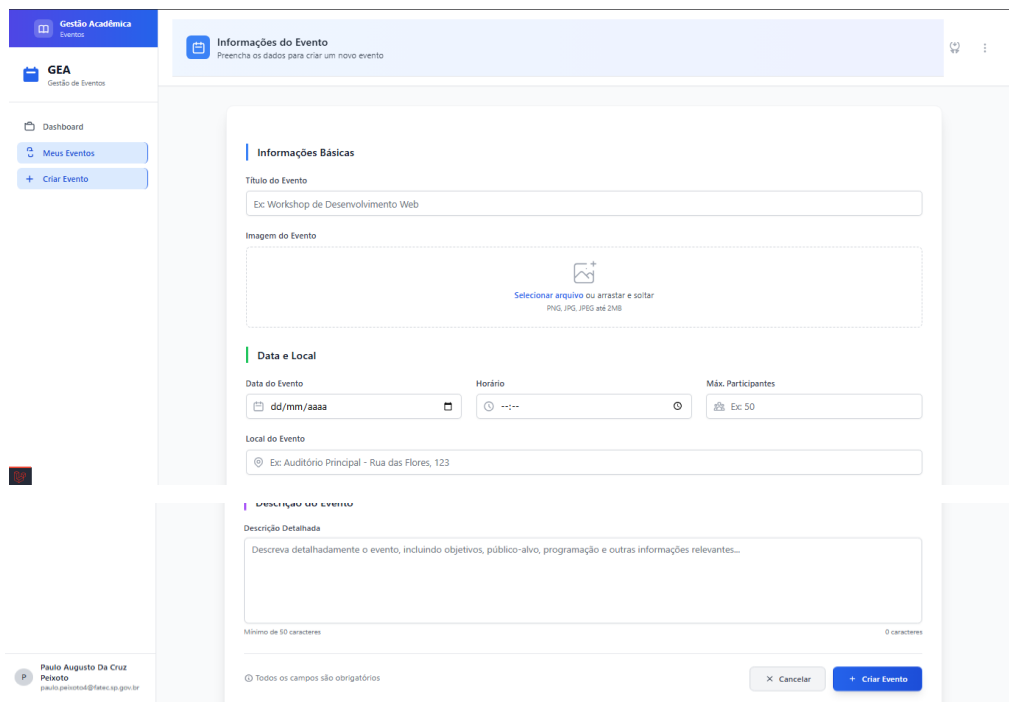
**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

Figura 23 – Tela de Dashboard



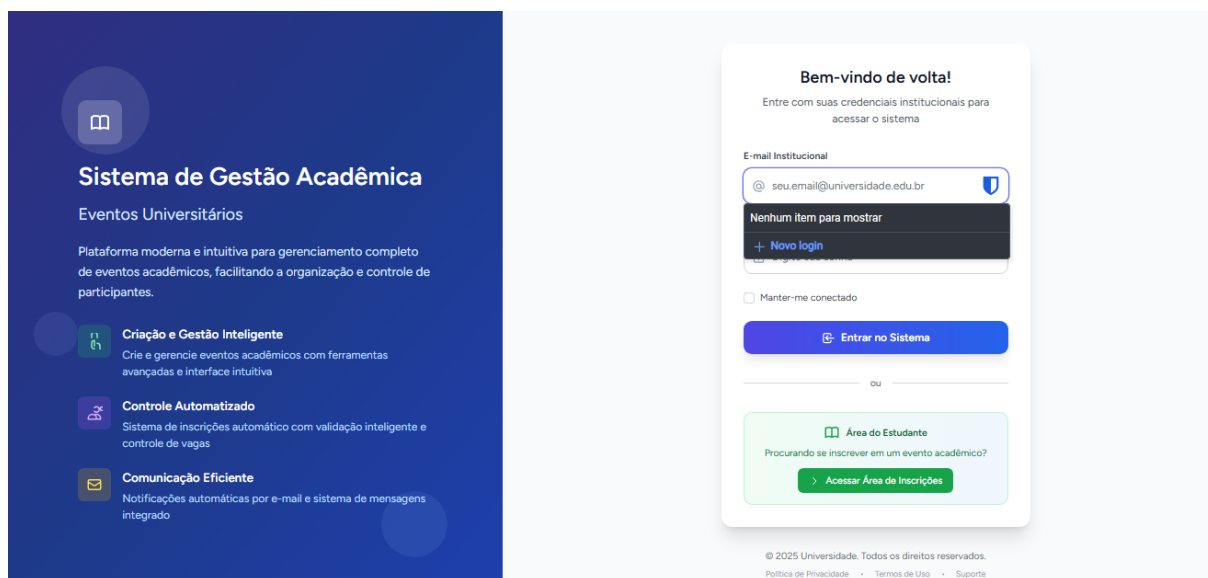
Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

Figura 24 – Tela de Publicar evento



Fonte: Elaborado pelo próprio autor.

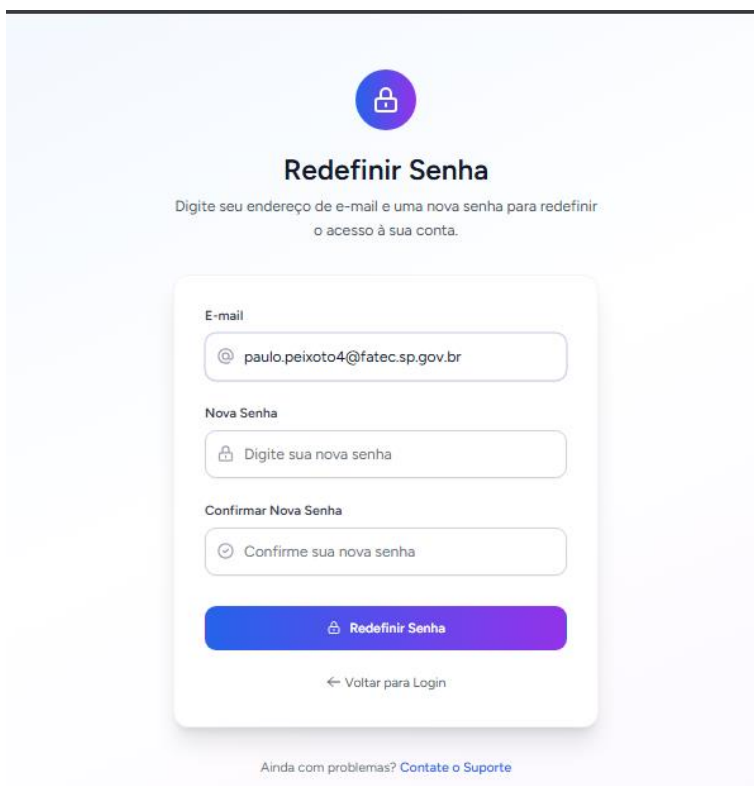
**Figura 26 – Tela de Login**



**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 26 – Tela de Cadastro de usuário organizador**

**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 27 – Tela de Redefinição de senha**


Redefinir Senha

Digite seu endereço de e-mail e uma nova senha para redefinir o acesso à sua conta.

E-mail

paulo.peixoto4@fatec.sp.gov.br

Nova Senha

Digite sua nova senha

Confirmar Nova Senha

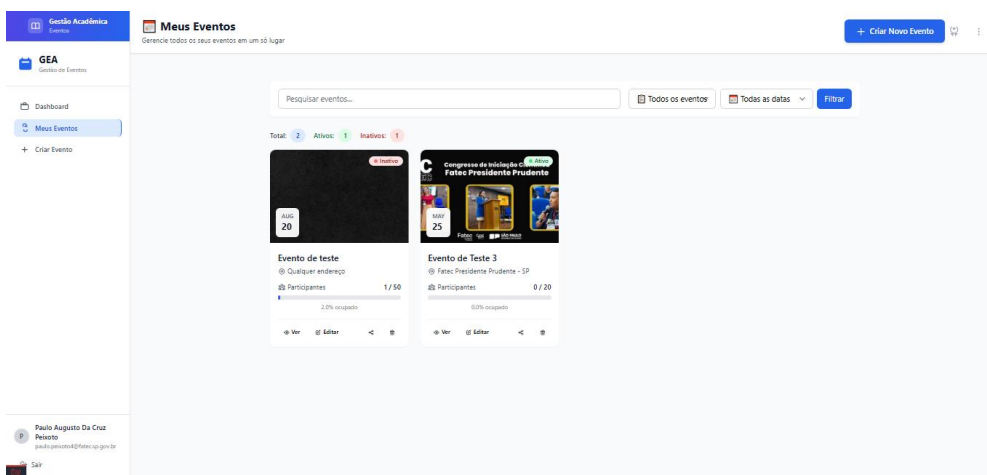
Confirme sua nova senha

Redefinir Senha

← Voltar para Login

Ainda com problemas? [Contate o Suporte](#)

**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

**Figura 28 – Tela de Listagem de Eventos**


Seção Acadêmica

Meus Eventos

GEA

Dashboard

Meus Eventos

+ Criar Evento

Gerencie todos os seus eventos em um só lugar

+ Criar Novo Evento

Pesquisar eventos...

Todos os eventos

Todas as datas

Filtrar

Total: 2 Ativos: 1 Inativos: 1

Evento de teste

Qualquer endereço

Participantes: 1 / 50

20% ocupado

Ver Editar

Evento de Teste 3

Fatec Presidente Prudente - SP

Participantes: 0 / 20

00% ocupado

Ver Editar

Paulo Augusto Da Cruz

Peixoto

paulo.peixoto4@fatec.sp.gov.br

SAY

**Fonte:** Elaborado pelo próprio autor.

## APÊNDICE A – Procedimentos para Implantação do Sistema

### Implantação em Ambiente Local (localhost)

Este apêndice descreve os procedimentos necessários para executar o sistema Gestão de Eventos Acadêmicos (SGEA) localmente, com foco em desenvolvimento, testes e homologação.

Requisitos:

- Sistema Operacional: Windows 10+, macOS ou Linux
- Servidor Web: Apache ou Laravel Embutido
- PHP: 8.1+
- MySQL ou MariaDB
- Node.js 18+
- Composer, Git (opcional)

Passos:

1. Clonar o Projeto:

```
git clone git@github.com:Spanyk/Sistema-GEA.git  
cd Sistema-GEA
```

2. Instalar dependências:

```
composer install  
npm install
```

3. Configurar ambiente:

```
cp .env.example .env  
php artisan key:generate
```

Atualize as variáveis. env com os dados do banco local:

```
DB_DATABASE=fatecgea_db  
DB_USERNAME=root  
DB_PASSWORD=
```

4. Migrar e popular banco de dados:

```
php artisan migrate  
php artisan db:seed (opcional)
```

### 5. Compilar assets:

```
npm run dev
```

### 6. Rodar servidor:

```
php artisan serve
```

Acesse: <http://localhost:8000>

Permissões (Linux/macOS):

```
chmod -R 775 storage/ bootstrap/cache
```

```
chown -R $USER:www-data storage/ bootstrap/cache
```

### Configuração de E-mail com Mailtrap:

1. Criar conta gratuita em <https://mailtrap.io>
2. Criar inbox e copiar configurações SMTP para o .env:

```
MAIL_MAILER=smtp
```

```
MAIL_HOST=sandbox.smtp.mailtrap.io
```

```
MAIL_PORT=2525
```

```
MAIL_USERNAME=xxxxxxxxxxxxxxx
```

```
MAIL_PASSWORD=yyyyyyyyyyyyyyyy
```

```
MAIL_ENCRYPTION=null
```

```
MAIL_FROM_ADDRESS=contato@fatecgea.local
```

```
MAIL_FROM_NAME="GEA"
```

Testar com inscrição ou comando:

### 3. php artisan tinker

```
\Mail::raw('Teste', function ($msg) {
    $msg->to('teste@fatec.local')->subject('Assunto');
});
```

## Implantação em Ambiente de Produção

Esta seção detalha os procedimentos para configurar o sistema GEA em um servidor remoto ou nuvem, pronto para acesso público.

Requisitos de Servidor:

- SO: Ubuntu Server 20.04+

- Webserver: Apache 2.4 ou Nginx
- PHP 8.1+ com extensões: pdo, mbstring, curl, openssl, tokenizer, json
- MySQL 8.0+

#### Passos de implantação:

1. Instalar dependências no servidor:

```
sudo apt update && sudo apt install apache2 php php-mysql mysql-server unzip  
git curl
```

2. Instalar Composer:

```
curl -sS https://getcomposer.org/installer | php  
sudo mv composer.phar /usr/local/bin/composer
```

3. Clonar projeto e configurar:

```
git clone git@github.com:Spanyk/Sistema-GEA.git /var/www/sgea  
cd /var/www/sgea  
composer install  
cp .env.example .env  
php artisan key:generate
```

4. Configurar banco e .env:

Crie banco 'fatecgea\_db' no MySQL e atualize o .env com as credenciais.

5. Migrar banco:

```
php artisan migrate --force
```

6. Compilar frontend:

```
npm install && npm run build
```

7. Configurar permissões:

```
chown -R www-data:www-data /var/www/sgea/storage
```

/var/www/sgea/bootstrap/cache

8. Configurar Apache:

Crie um VirtualHost:

```
<VirtualHost *:80>  
    ServerName gea.exemplo.com  
    DocumentRoot /var/www/sgea/public  
    <Directory /var/www/sgea/public>  
        AllowOverride All  
        Require all granted  
    </Directory>  
</VirtualHost>
```

Habilite site:

```
a2ensite gea.conf && systemctl reload apache2
```

9. (Opcional) Configurar HTTPS com Let's Encrypt:

```
sudo apt install certbot python3-certbot-apache  
sudo certbot --apache
```

Acesse: <http://gea.exemplo.com>

## ANEXO A – Referências

FATEC PRESIDENTE PRUDENTE. *Conteúdo institucional da Fatec de Presidente Prudente*. Disponível em: <https://fatecprudente.edu.br>. Acesso em: 25 jun. 2025.

FATEC PRESIDENTE PRUDENTE. *Eventos acadêmicos divulgados: palestras, cursos, minicursos, entre outros*. Observação direta realizada no portal institucional. Disponível em: <https://fatecprudente.edu.br/eventos>. Acesso em: 19 abr. 2025.

PEIXOTO, Paulo. *Levantamento informal sobre uso de ferramentas como Google Forms para gestão de eventos acadêmicos*. Presidente Prudente, 2025. Pesquisa realizada pelo autor.

LARAVEL. *Laravel Documentation*. Laravel [S.l.], 2025. Disponível em: <https://laravel.com/docs>. Acesso em: 01 mar. 2025.

TAILWIND LABS. *Tailwind CSS Documentation*. TailwindCSS [S.l.], 2025. Disponível em: <https://tailwindcss.com/docs>. Acesso em: 10 maio. 2025

## ANEXO 2 – Manual do Usuário

### Sumário

|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| <b>1. Introdução</b>                     | 1  |
| 1.1 Objetivo do Sistema                  | 1  |
| 1.2 Perfis de Acesso                     | 2  |
| <b>2. Primeiros Passos</b>               | 3  |
| 2.1 Acesso Inicial (Organizadores)       | 3  |
| <b>3. Área do Organizador</b>            | 4  |
| 3.1 Painel Principal                     | 4  |
| 3.2 Criando um Evento                    | 5  |
| <b>4. Participantes</b>                  | 7  |
| 4.1 Como se Inscrever em um Evento       | 7  |
| <b>5. Suporte e Solução de Problemas</b> | 8  |
| 5.1 Erros Comuns                         | 8  |
| 5.2 Suporte Técnico                      | 8  |
| <b>6. Anexos Técnicos</b>                | 9  |
| 6.1 Modelos de Tela                      | 9  |
| 6.2 Glossário                            | 11 |
| <b>7. Próximas Atualizações</b>          | 12 |

**MANUAL**  
**SISTEMA DE GESTÃO DE EVENTOS ACADEMICOS**



## 1. Introdução

### 1.1 Objetivo do Sistema

O Sistema de Gestão de Eventos Acadêmicos (SGEA) é uma plataforma desenvolvida para auxiliar instituições de ensino superior na organização, divulgação e controle de inscrições em eventos acadêmicos. Os principais recursos da plataforma incluem:

- Inscrições públicas: permite o acesso de alunos e convidados sem a necessidade de autenticação;
- Gestão automatizada: realiza o controle automático de vagas e status dos eventos;
- Comunicação integrada: envia confirmações de inscrição automaticamente por e-mail;
- Relatórios organizados: permite a exportação de dados em formato PDF.

### 1.2 Perfis de Acesso

O sistema contempla dois tipos de perfis:

#### a) Aluno/Convidado (não autenticado)

- Acesso público à listagem de eventos disponíveis;
- Permissão para inscrever-se nos eventos.

#### b) Organizador (com autenticação)

- Acesso realizado através das credenciais padrão:
  - Login: admin@fatec.sp.gov.br
  - Senha: Admin@1234
- Permissões:
  - Criar, editar e remover eventos;
  - Gerar relatórios de inscrição;
  - Criar novos usuários organizadores;
  - Alterar as informações de acesso ao sistema.

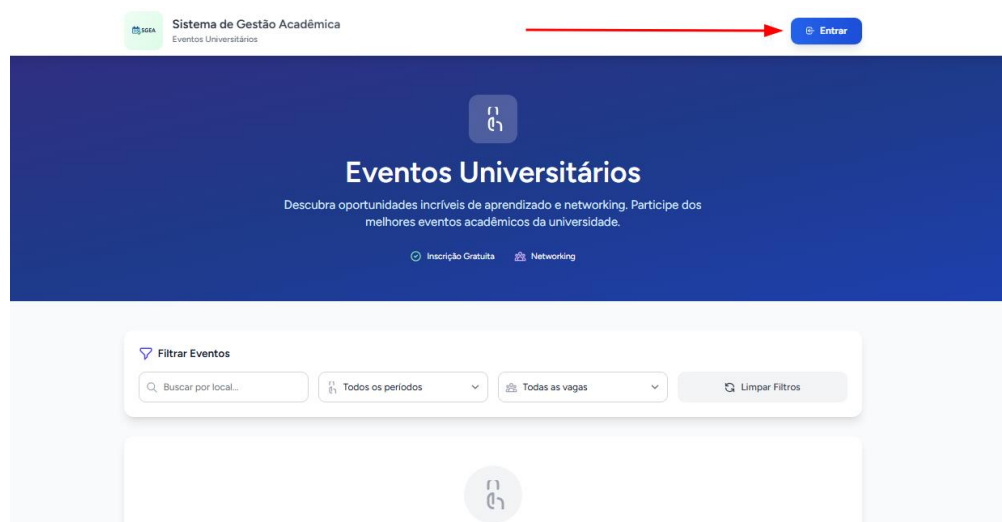
## 2. Primeiros Passos

### 2.1 Acesso Inicial (Organizadores)

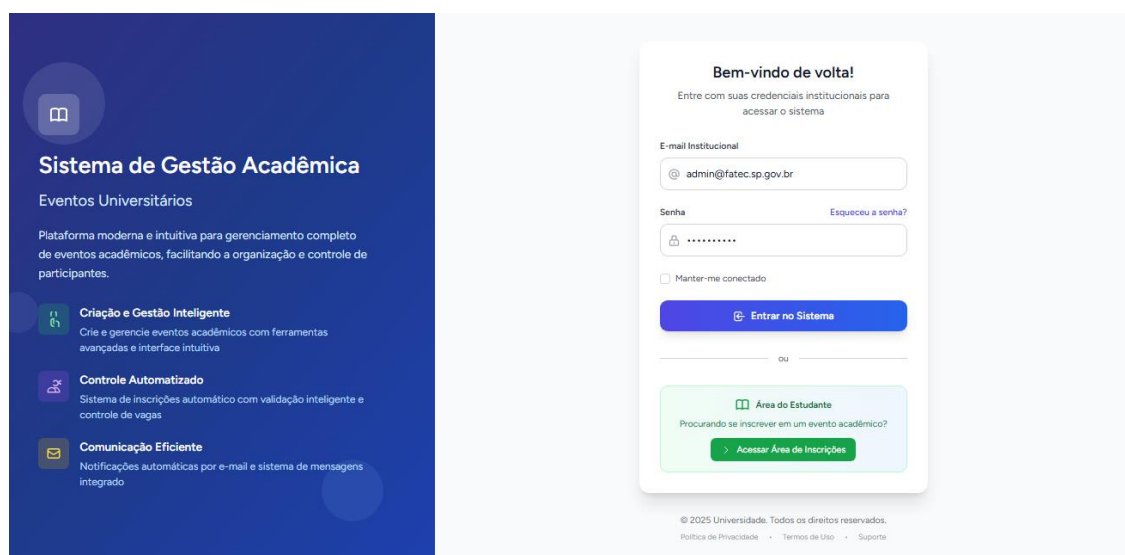
Recomenda-se o uso de navegadores atualizados, como Google Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge.

1. Acesse a URL do sistema:
  - Ambiente local: `http://localhost:8000/`
2. Na página inicial, clique no botão "Entrar".
3. Insira as credenciais de organizador e clique em "Entrar no sistema".

**Figura 1 – Página Inicial**



**Figura 2 – Página de Login do Usuário**



### 3. Área do Organizador

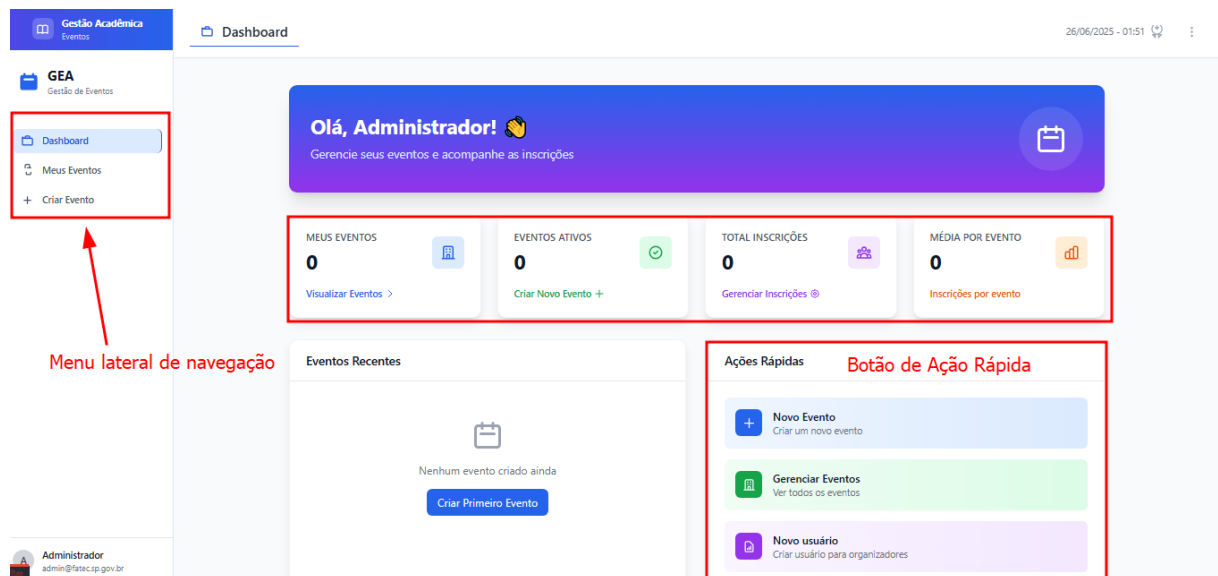
#### 3.1 Dashboard Principal

O painel lateral apresenta os seguintes menus:

- Meus Eventos: visualização dos eventos já cadastrados pelo usuário;
- Novo Evento: formulário para criação de novos eventos.

O layout da plataforma foi projetado para ser intuitivo e responsivo. Os botões de ação rápida facilitam a navegação entre as funcionalidades disponíveis.

Figura 3 – Tela de Dashboard

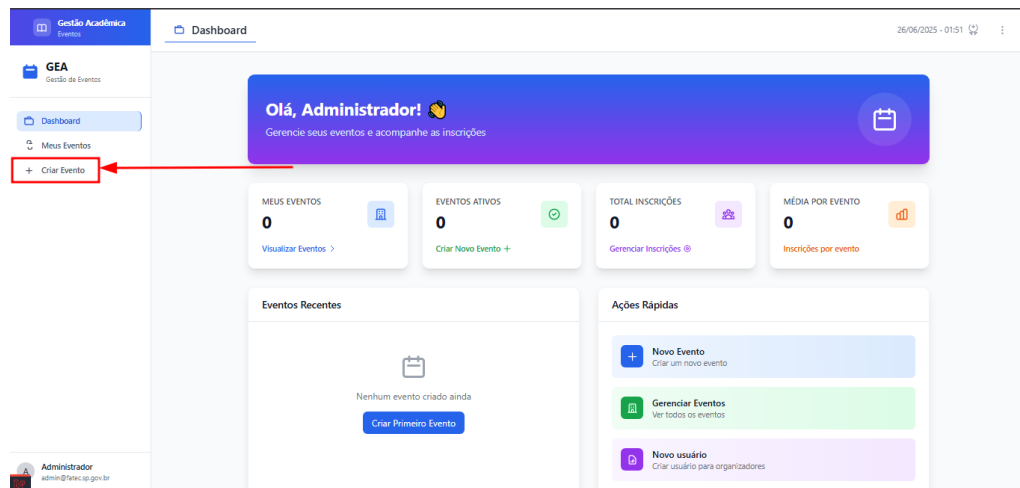


### 3.2 Criando um Evento

#### Passo a passo:

- Acesse a opção “Novo Evento” no menu lateral.

Figura 4 – Tela de Dashboard



- Preencha os campos obrigatórios conforme o exemplo abaixo:

| Campo                   | Exemplo                                                   |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>Título</b>           | Semana de Tecnologia 2025                                 |
| <b>Vagas</b>            | 50                                                        |
| <b>Data</b>             | 15/11/2025                                                |
| <b>Hora</b>             | 14:00                                                     |
| <b>Imagem do Evento</b> | Selecionar do dispositivo                                 |
| <b>Local do Evento</b>  | FATEC Presidente Prudente                                 |
| <b>Descrição</b>        | Oficinas práticas sobre desenvolvimento de aplicações web |

Clique no botão "Criar Evento".

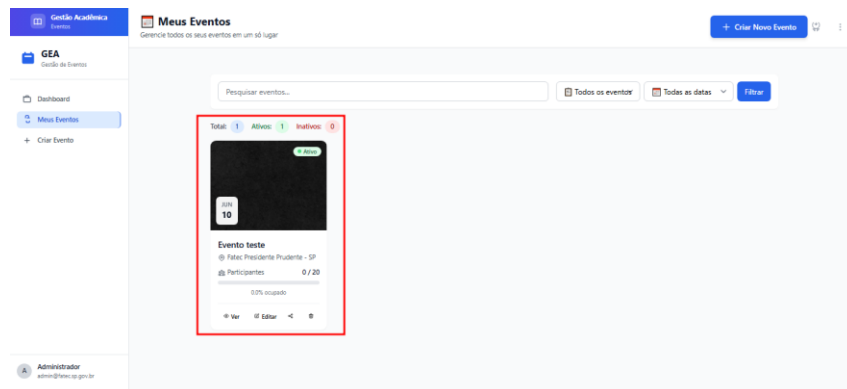
Figura 5 – Tela de publicar eventos

### Validações importantes:

- Datas retroativas não são permitidas;
- O número de vagas deve ser maior que zero;
- A descrição deve conter no mínimo 50 caracteres;
- A imagem do evento deve estar no formato JPG, PNG ou WEBP, com resolução mínima de 200x200 pixels.

Após a criação, acesse "Meus Eventos" para visualizar a listagem em formato de cartões (cards). Cada evento possui opções para visualizar, editar, copiar o link de inscrição ou excluir.

Figura 6 – Tela de Listagem de Eventos



### Funcionalidades adicionais:

- Ao clicar em "Editar", o organizador poderá alterar os dados do evento, substituir a imagem, ativar ou inativar inscrições;

Figura 8 – Tela de Edição de Evento

- Em "Visualizar", é possível exportar o relatório em PDF, ver a lista de inscritos e gerar o link público para inscrição.

Figura 9 – Tela de Visualizar evento

## 4. Participantes

### 4.1 Como se Inscrever em um Evento

1. Acesse a página inicial da plataforma;
2. Selecione o evento desejado;
3. Preencha o formulário com:
  - Nome completo;
  - RA (apenas números);
  - E-mail institucional;
4. Clique em "Enviar Inscrição".

#### Após a inscrição:

- O sistema enviará automaticamente um e-mail de confirmação;
- O participante será redirecionado para a lista de eventos disponíveis.

## 5. Suporte e Solução de Problemas

### 5.1 Erros Comuns

| Erro                        | Solução                                                                     |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| <b>E-mail já cadastrado</b> | Verifique o RA informado ou entre em contato com o organizador responsável  |
| <b>Evento esgotado</b>      | Tente realizar inscrição em outro evento ou aguarde abertura de novas vagas |
| <b>Link expirado</b>        | Solicite um novo link ao organizador do evento                              |

### 5.2 Suporte Técnico

- **Horário de atendimento:** de segunda a sexta-feira, das 8h às 18h
- **Canais de atendimento:**
  - E-mail: [suporte.sgea@fatec.edu.br](mailto:suporte.sgea@fatec.edu.br)
  - Telefone: (18) 3916-XXXX – Ramal 123

## 6. Anexos Técnicos

### 6.1 Modelos de Tela

Figura 10 - Tela Inicial Listagem de Eventos

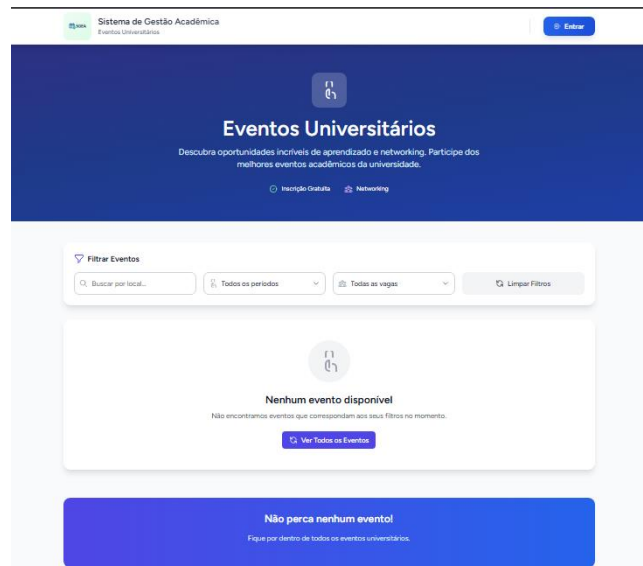


Figura 11 - Tela de Inscrição no Evento

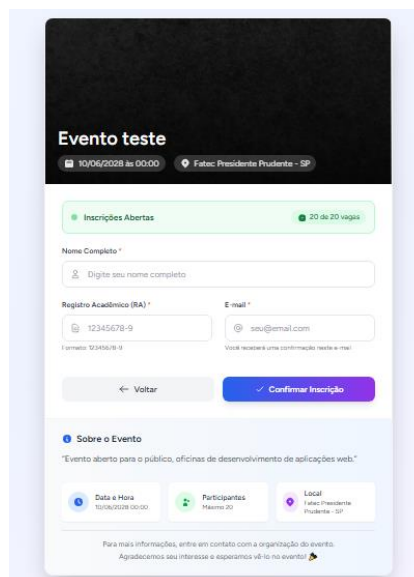


Figura 12 – Tela de confirmação de inscrição



## 6.2 Glossário

| Termo       | Definição                                                         |
|-------------|-------------------------------------------------------------------|
| RA          | Registro Acadêmico – número de matrícula do aluno                 |
| Organizador | Docente ou servidor responsável pela criação e gestão dos eventos |

## 7. Próximas Atualizações

- Inscrição por meio de QR Code;
- Integração com calendários digitais (Google Calendar, Outlook, entre outros).

Este manual foi elaborado pelo Núcleo de Tecnologia da Informação da FATEC Presidente Prudente com o objetivo de orientar o uso e a manutenção do sistema SGEA.