CENTRO PAULA SOUZA

ETEC DE MAUÁ

Informática 3º módulo

Anny Carolliny Ribeiro Fernandes

Milena Marendaz Reis Santos

Maria Eduarda Santos Silva

Flower of Life

Mauá

2024

Anny Carolliny Ribeiro Fernandes

Milena Marendaz Reis Santos

Maria Eduarda Santos Silva

Flower of Life

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Informática da ETEC de Mauá, orientado pelo Prof. Edson Pereira, como requisito para obtenção do título de técnico em Informática.

MAUÁ

2024

Dedicamos este trabalho acadêmico às nossas famílias e a todos os responsáveis por crianças autistas.

AGRADECIMENTOS

Aos colegas do curso de Informática, por colaborar com o nosso projeto.

Aos professores Rogério Lobo, Eder Fiori, Edson Pereira e Carlos Rohnny de Souza.

Ao Hospital São Paulo, Faculdade Alge e ao instituto GRAASPE por terem permitido a realização da pesquisa de campo.

Aos participantes da pesquisa, pela riqueza dos dados fornecidos, sem os quais o trabalho não teria sido realizado.

Às nossas famílias, por acreditarem e apoiarem todo o projeto.

"A maior riqueza da vida é ser feliz com pouco"

Platão

RESUMO

Este trabalho tem como objetivo criar um aplicativo para apoiar mães de crianças autistas, oferecendo recursos que ajudem no acompanhamento do desenvolvimento e no dia a dia. O aplicativo fornecerá informações sobre cuidados, estratégias de ensino e terapias, além de um espaço para troca de experiências entre as mães.

O aplicativo será dividido em módulos, sendo eles, formas de comunicação e cuidados, além de notificações sobre consultas e marcos importantes no desenvolvimento da criança. O projeto visa, também, proporcionar um apoio emocional, reconhecendo os desafios enfrentados pelas mães.

A metodologia incluirá pesquisas, testes de usabilidade e ajustes baseados no feedback delas. O objetivo é garantir que o aplicativo seja útil e fácil de usar, melhorando a qualidade de vida das mães e ajudando na inclusão social de suas crianças.

Palavras-Chave: Aplicativo, mães, crianças autistas, apoio emocional, terapia, troca de experiências.

ABSTRACT

This project aims to create a mobile application to support mothers of children with autism, offering tools to help manage daily routines and track child development. The app will provide useful information on self-care strategies, therapeutic practices, and educational activities tailored to the needs of children with autism. Additionally, it will include a platform for mothers to share experiences and offer emotional support, recognizing the unique challenges they face.

The app will feature interactive modules with tips for communication, personalized activities, and reminders for medical appointments and milestones. It will also provide a space for mothers to interact, exchange advice, and reduce the sense of isolation often felt in caregiving.

The methodology involves conducting research with the target audience, testing the app's usability, and gathering feedback for improvement. The goal is to ensure the app is practical, user-friendly, and enhances the quality of life for mothers and their children, fostering inclusion and empowerment.

Keywords: App, mothers, autistic children, emotional support, therapy, exchange of experiences.

LISTA DE TABELAS/ QUADROS/ GRÁFICOS

Tabela 1 - Pesquisa de Campo 15

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO **10**
1.1. Justificativa 10
1.2. Problemática 10
1.3.1 Objetivo geral 11
1.3.2 Objetivos específicos 11
1.4 Análise SWOT 12
1.5 Metodologias 13
1.5.1 Linguagens e Ferramentas 14
1.5.2 Pesquisa de Campo 14
1.5.3 Gráficos de Resultado da Pesquisa de Campo 15
2 DESENVOLVIMENTO (REQUISITOS PRINCIPAIS) **16**
2.1 Identidade Visual 16
2.1.1 Paleta de Cores 17
2.1.2 Logo 17
2.1.3 Interface 18
2.2 Modelo de Relacionamento em andamento 19
2.4 Custos de Operação 20
2.4.1 Custos Operacionais Fixos 20
2.4.2. Desenvolvimento e Manutenção do Aplicativo 20
2.4.3 Marketing e Aquisição de Usuários 20
2.4.4 Suporte e Gestão da Equipe 21
2.4.5 Licenças de Software e Ferramentas de Produtividade 21
2.4.6 Despesas Administrativas 21
2.5 CUSTOS OPERACIONAIS VARIÁVEIS 21
2.5.1 Desenvolvimento de Funcionalidades Novas 21
2.5.2 Parcerias e Licenciamento de Conteúdo 21
2.5.3 Marketing de Influência e Parcerias 22
2.5.4 Comissões de Plataformas 22

1. INTRODUÇÃO

O aplicativo consiste em ajudar pessoas que estão necessitando suporte pois tem filhos autistas. A plataforma terá área de psicólogos profissionais para que as mães possam se comunicar com um deles, comunidade para que todas as mães possam se expressar e se comunicar com outras mães e frases de conforto.

1.1. Justificativa

O autismo é um transtorno do desenvolvimento que afeta muitas crianças em todo o mundo, e isso impacta diretamente a vida das famílias, especialmente das mães. As mães de crianças autistas enfrentam desafios diários que vão desde questões comportamentais até a necessidade de buscar constantemente terapias, médicos e atividades educativas adequadas para seus filhos. Muitas vezes, elas se sentem sobrecarregadas e sem um suporte completo que ajude a lidar com essas dificuldades. Por isso, a criação de um aplicativo dedicado a apoiar as mães de crianças autistas pode fazer uma grande diferença no dia a dia delas, tornando a rotina mais organizada e proporcionando mais ferramentas para o cuidado adequado.

Flower of Life ou Flor da Vida, irá fazer com que o sentimento de luto das mães ao descobrirem que seus filhos são autistas desapareça e seus sentimentos positivos renasçam.

1.2. Problemática

Muitas mães de crianças autistas enfrentam desafios diários que vão além do cuidado básico de seus filhos. O Transtorno do Espectro Autista (TEA) é um distúrbio de desenvolvimento que afeta as habilidades de comunicação, socialização e comportamento, exigindo uma atenção constante e especializada. De acordo com Simon Baron (1998), embora as crianças com autismo possam ser verbais, elas frequentemente lutam para entender o significado social das palavras. Elas não conseguem capturar a intenção por trás de uma conversa e, muitas vezes, não fazem perguntas porque não sabem como estabelecer a comunicação de forma recíproca.

Nesse contexto, as mães acabam sobrecarregadas com as diversas responsabilidades que envolvem o cuidado com a criança, como o acompanhamento de terapias, consultas médicas, atividades educativas, monitoramento do comportamento e a busca por informações relevantes sobre o transtorno.

Além disso, muitas mães se sentem sozinhas e sem apoio adequado, tanto em relação ao acompanhamento do desenvolvimento de seus filhos quanto ao suporte emocional necessário para lidar com as pressões diárias. O estresse, a ansiedade e

o cansaço, resultado da constante busca por soluções para melhorar o bem-estar da criança, podem afetar a saúde mental das mães, tornando o desafio ainda mais complexo. A falta de acesso fácil a informações confiáveis e a dificuldade de comunicação com os profissionais de saúde também são questões recorrentes que agravam essa situação.

O que falta, portanto, é uma ferramenta acessível que ajude essas mães a organizarem sua rotina, a acompanharem o progresso dos filhos e a encontrarem apoio emocional, tudo em um único lugar. A criação de um aplicativo voltado para esse público tem o objetivo de facilitar a gestão de todas essas responsabilidades, oferecendo recursos para o acompanhamento das terapias, a interação com especialistas e a troca de experiências com outras mães. Ao mesmo tempo, um aplicativo pode ser uma fonte confiável de informação sobre o autismo, ajudando as mães a entenderem melhor o comportamento de seus filhos e um local de conforto. Dessa forma, o aplicativo pode ser uma ferramenta essencial para reduzir a sobrecarga das mães e proporcionar uma experiência mais organizada e equilibrada no cuidado de seus filhos autistas.

1.3 Objetivos

O objetivo da criação de um aplicativo voltado para a ajuda a mães de crianças autistas é proporcionar uma ferramenta prática e acessível que auxilie essas mães na organização da rotina, no acompanhamento do desenvolvimento de seus filhos e no acesso a recursos educativos e emocionais. O aplicativo visa centralizar informações essenciais, como o gerenciamento de terapias, consultas médicas e comportamentais, oferecendo suporte emocional por meio de uma rede de apoio e estratégias educativas específicas para o autismo. Com isso, o objetivo é facilitar o dia a dia das mães, reduzir o estresse e a sobrecarga e melhorar a qualidade de vida tanto para as mães quanto para os filhos.

1.3.1 Objetivo geral

Oferecer suporte integrado e acessível para mães de crianças autistas, ajudando-as a organizar a rotina, monitorar o desenvolvimento dos filhos e fornecer recursos educativos e emocionais, visando melhorar a qualidade de vida e o bem-estar tanto das mães quanto das crianças**.**

1.3.2 Objetivos específicos

Organizar a rotina diária das mães, oferecendo ferramentas para agendar e lembrar consultas, terapias e outros compromissos importantes, facilitando a gestão do tempo. Além disso, o aplicativo permitirá que as mães acompanhem o progresso de

seus filhos, registrando comportamentos e desenvolvimentos para monitorar avanços e identificar necessidades específicas. O aplicativo também fornecerá estratégias educativas e dicas de apoio ao desenvolvimento cognitivo e social das crianças autistas, baseadas em orientações especializadas dos próprios especialistas que se encontram no aplicativo. Outro objetivo é oferecer apoio emocional às mães, criando um espaço onde elas possam compartilhar experiências, receber orientações sobre autocuidado e encontrar suporte, ajudando a reduzir o estresse e a sobrecarga. O aplicativo também facilitará a comunicação com profissionais de saúde, permitindo agendamento de consultas e acesso a informações sobre especialistas em autismo.

Inovação: Buscamos constantemente novas ideias e soluções criativas.

Integridade: Agimos com honestidade e transparência em todas as nossas interações.

Empatia: Priorizamos as necessidades e preocupações dos nossos usuários.

Sustentabilidade: Comprometemo-nos a desenvolver tecnologia de forma ambientalmente responsável.

Colaboração: Trabalhamos em equipe e valorizamos as contribuições de todos.

Esses valores mostram como a empresa se comporta no ambiente de trabalho e como ela interage com seus usuários e parceiros. Eles são a base da cultura da empresa e influenciam todas as decisões que ela toma.

1.4 Análise SWOT

Pontos Fortes (Strengths):

Nossa empresa tem a capacidade de superar os nossos concorrentes no mercado de trabalho. Nós temos em mente criar projeto e fazer planos em grupo. Temos capacidade de criar um tcc que possa beneficiar a pessoa com problemas visuais.

Pontos Fracos (Weaknesses):

Haver outras empresas que tenha os mesmo objetivos porém com diferencias e dificuldades de investimento.

Oportunidades (Opportunities):

Com a grande concorrência de outro trabalho, podem nos favorecer o marketing divulgando a nossa mercadoria, ajudar as pessoas com visão baixa para que ela ainda possa estar conectada ao mundo da tecnologia**.**

Ameaças (Threats):

O nosso trabalho precisa de economia para ser inicializado pois a etec não oferecem recursos suficientes para o uso.

1.5 Metodologias

A metodologia adotada para o desenvolvimento e operação do aplicativo voltado para mães de crianças autistas será centrada em um modelo colaborativo, baseado em evidências científicas e práticas inclusivas, que garantam a eficácia e a acessibilidade da plataforma para todas os usuários. O processo de criação e aprimoramento será dividido em várias etapas, sempre com foco nas necessidades reais das mães e no acompanhamento contínuo do progresso das crianças.

A primeira fase será dedicada à pesquisa e diagnóstico. Nessa etapa, realizaremos formulários com questionários com mães de crianças autistas para entender suas maiores dificuldades, necessidades e desejos em relação a um aplicativo de apoio. Além disso, pesquisaremos opiniões de especialistas na área do autismo, como psicólogos, terapeutas e pedagogos, para garantir que as soluções propostas sejam baseadas nas melhores práticas terapêuticas e educacionais. Essas informações guiarão o desenvolvimento do aplicativo, garantindo que ele esteja alinhado às reais necessidades do público-alvo.

Na fase de implementação, o aplicativo será lançado para um público selecionado, com funcionalidades essenciais já operacionais. Durante o período inicial, monitoraremos constantemente o uso do aplicativo, observando como as mães interagem com as diferentes ferramentas e ajustando qualquer aspecto que possa melhorar a experiência ou a eficácia do aplicativo. Também será oferecido suporte técnico constante para que as mães possam resolver qualquer problema que surja durante o uso.

Em seguida, entraremos na fase de avaliação contínua e melhorias. A partir do feedback dos usuários e da análise de dados de uso, faremos melhorias contínuas nas funcionalidades do aplicativo. Serão realizadas atualizações regulares com novos conteúdos, estratégias educativas, mensagens de conforto, e ajustes de acordo com as necessidades emergentes das mães e das crianças. Também será feita uma avaliação constante da segurança e privacidade dos dados dos usuários, sempre garantindo conformidade com as normas legais.

Adotaremos um modelo de feedback constante, onde as mães poderão sugerir novas funcionalidades e melhorias, criando um ciclo contínuo de aprimoramento do aplicativo.

Por fim, nossa metodologia estará sempre voltada para inclusão e acessibilidade, com o compromisso de oferecer um serviço que seja verdadeiramente útil para todas as mães, independentemente de sua situação financeira ou tecnológica.

1.5.1 Linguagens e Ferramentas

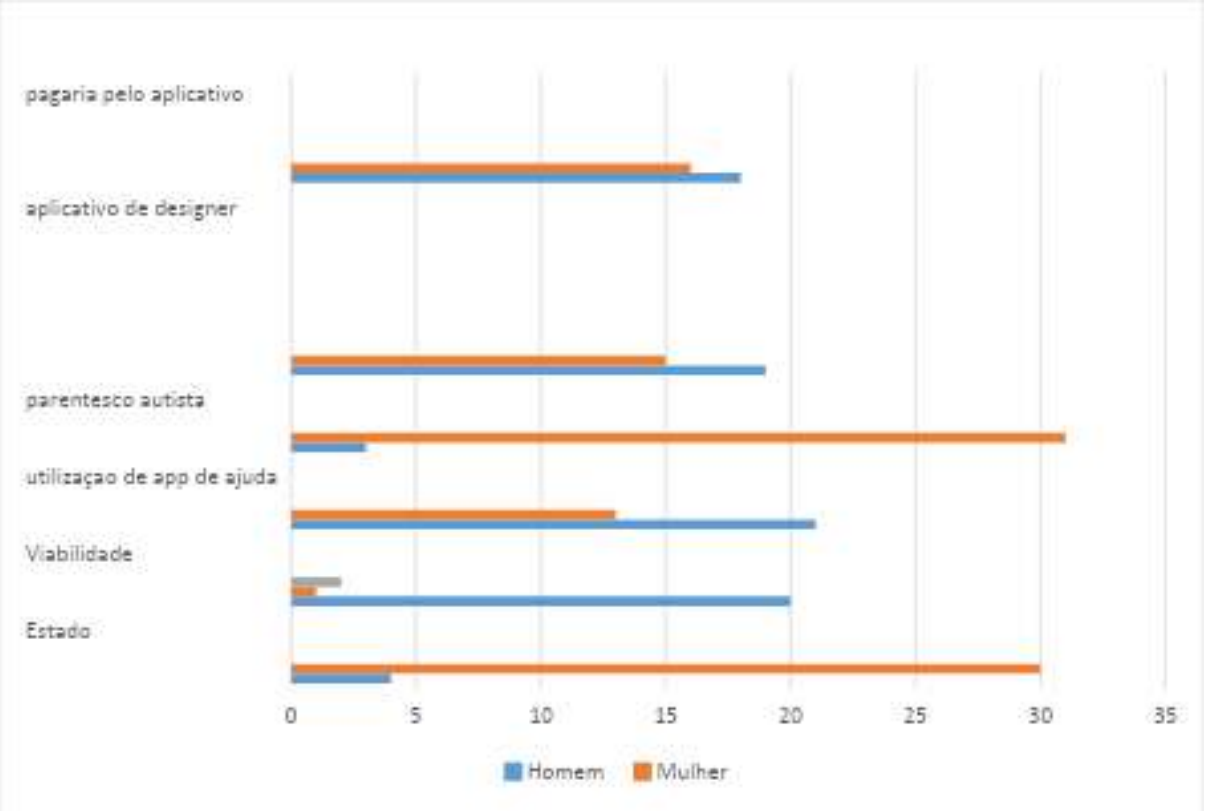
O aplicativo será desenvolvido utilizando uma combinação de ferramentas e linguagens de programação que permitem criar uma plataforma fácil de usar e eficiente. O App Inventor será a principal ferramenta, pois permite criar aplicativos de forma visual e sem a necessidade de escrever muitos códigos. Com ela, podemos desenvolver a versão para Android de maneira rápida e acessível, além de permitir que o aplicativo seja mantido e atualizado com facilidade. Para funcionalidades mais dinâmicas, como gráficos ou interações mais complexas, utilizaremos JavaScript, uma linguagem que permite adicionar mais interatividade ao aplicativo.

1.5.2 Pesquisa de Campo

A pesquisa de campo, etapa fundamental para entender as necessidades reais das mães de crianças autistas e garantir que o aplicativo desenvolvido atenda de forma eficaz a essas demandas, será feita por um formulário online, distribuído para grupos de mães que tenha crianças autistas, outros responsáveis que lidam com essas crianças, grupos de enfermagem, locais especializados a ajuda desse público, com o objetivo de coletar informações detalhadas sobre sua rotina diária, os desafios que enfrentam no cuidado dos filhos, como é a adaptação, quais são suas dificuldades na integração na sociedade e se o aplicativo seria de usabilidade e interessante para esse público. O formulário será elaborado de maneira a capturar tanto dados quantitativos, por meio de perguntas objetivas (como múltipla escolha), quanto qualitativos, onde as mães poderão descrever suas experiências e sugerir soluções, dúvidas e críticas construtivas para melhoria e desenvolvimento do aplicativo. A partir das respostas obtidas, será possível compreender melhor as necessidades específicas das mães e as funcionalidades mais desejadas para o aplicativo.

Além disso, as respostas qualitativas fornecerão informações valiosas sobre as dimensões emocionais e sociais da maternidade de uma criança autista, que muitas vezes não são suficientemente abordadas em soluções tecnológicas existentes. Com isso, o aplicativo poderá oferecer não apenas ferramentas práticas para a organização da rotina, mas também recursos de apoio emocional, criando uma experiência mais completa e sensível às necessidades do público-alvo.

1.5.3 Gráficos de Resultado da Pesquisa de Campo



2 Desenvolvimento (Requisitos Principais)

O aplicativo irá fornecer um meio de apoio do qual inclui acompanhamento com psicólogos e pediatras, frases de apoio, uma aba para comunicação entre as mães, informações sobre integração e maneiras de lidar com as crises de uma forma segura.

Na primeira página, o usuário encontrará a área de login, onde deverá inserir seu e-mail e senha. Caso seja sua primeira vez utilizando o aplicativo, estará disponível a opção para criação de uma nova conta.

Na segunda página, será apresentado o menu com as janelas de acesso às diversas funcionalidades do aplicativo, entre as quais se destacam: Perguntas Frequentes, Psicólogo, Pediatra, Comunidade, Informações e Frases de Conforto.

Nas seções "Psicólogo" e "Pediatra", haverá um chat para comunicação direta com profissionais especializados, permitindo que o usuário consulte os especialistas por meio de interação online. Vale ressaltar que, para agendar uma consulta com esses profissionais, será necessário o pagamento de um valor estipulado.

Na aba "Perguntas Frequentes", estarão disponíveis as dúvidas mais comuns entre as mães, acompanhadas de respostas claras e objetivas, de fácil compreensão.

Na aba "Frases de Conforto", o usuário encontrará uma seleção de mensagens que visam oferecer apoio emocional e conforto às mães, especialmente durante momentos difíceis.

A aba "Comunidade" funcionará como uma rede interativa, onde os usuários poderão compartilhar fotos, vídeos, dúvidas, experiências e outros conteúdos, promovendo a troca de informações e o apoio mútuo.

Por fim, na aba "Informações", serão fornecidos detalhes sobre como obter auxílio para a integração da criança em diversos contextos, como acesso a passagens gratuitas para transporte público, informações sobre escolas especializadas, entre outros recursos.

2.1 Identidade Visual

O aplicativo em questão adota a fonte Roboto, com tamanho de 12,5 pt, visando proporcionar uma excelente legibilidade e facilitar a visualização e compreensão das informações por parte dos usuários. A escolha desta tipografia assegura que o conteúdo seja de fácil entendimento, contribuindo para uma experiência visual clara e acessível.

A paleta de cores foi cuidadosamente selecionada para criar um ambiente visualmente atraente e confortável, com o intuito de garantir uma navegação fluida e

sem sobrecarga sensorial. As cores escolhidas visam promover um sentimento de acolhimento e tranquilidade, proporcionando uma experiência agradável aos usuários durante a interação com o aplicativo.

Além disso, a segurança das interações é uma prioridade. As conversas entre usuários e profissionais são protegidas por mecanismos rigorosos de segurança, assegurando a privacidade e a confidencialidade das informações trocadas ao longo das interações.

2.1.1 Paleta de Cores

A escolha da cor amarelo (#F7CE4D) foi feita com base em seu forte simbolismo e nas associações psicológicas que ela desperta. Tradicionalmente, o amarelo está vinculado ao conhecimento e à inteligência, evocando sensações de clareza mental e de aprendizado contínuo. Essa cor tem o poder de estimular o desejo de explorar e descobrir, proporcionando um ambiente que inspira curiosidade e absorção de novas informações, características essenciais para um aplicativo voltado ao apoio e desenvolvimento de crianças.

Além disso, o amarelo é uma cor que transmite uma sensação de relaxamento e bem-estar, criando um espaço visualmente acolhedor e confortável. Sua tonalidade suave, sem perder o vigor, ajuda a reduzir a sobrecarga sensorial, promovendo calma e serenidade. Em um contexto como o do nosso aplicativo, que busca atender a crianças autistas e suas mães, a cor amarela age como um elemento suavizante, proporcionando um ambiente emocionalmente equilibrado.

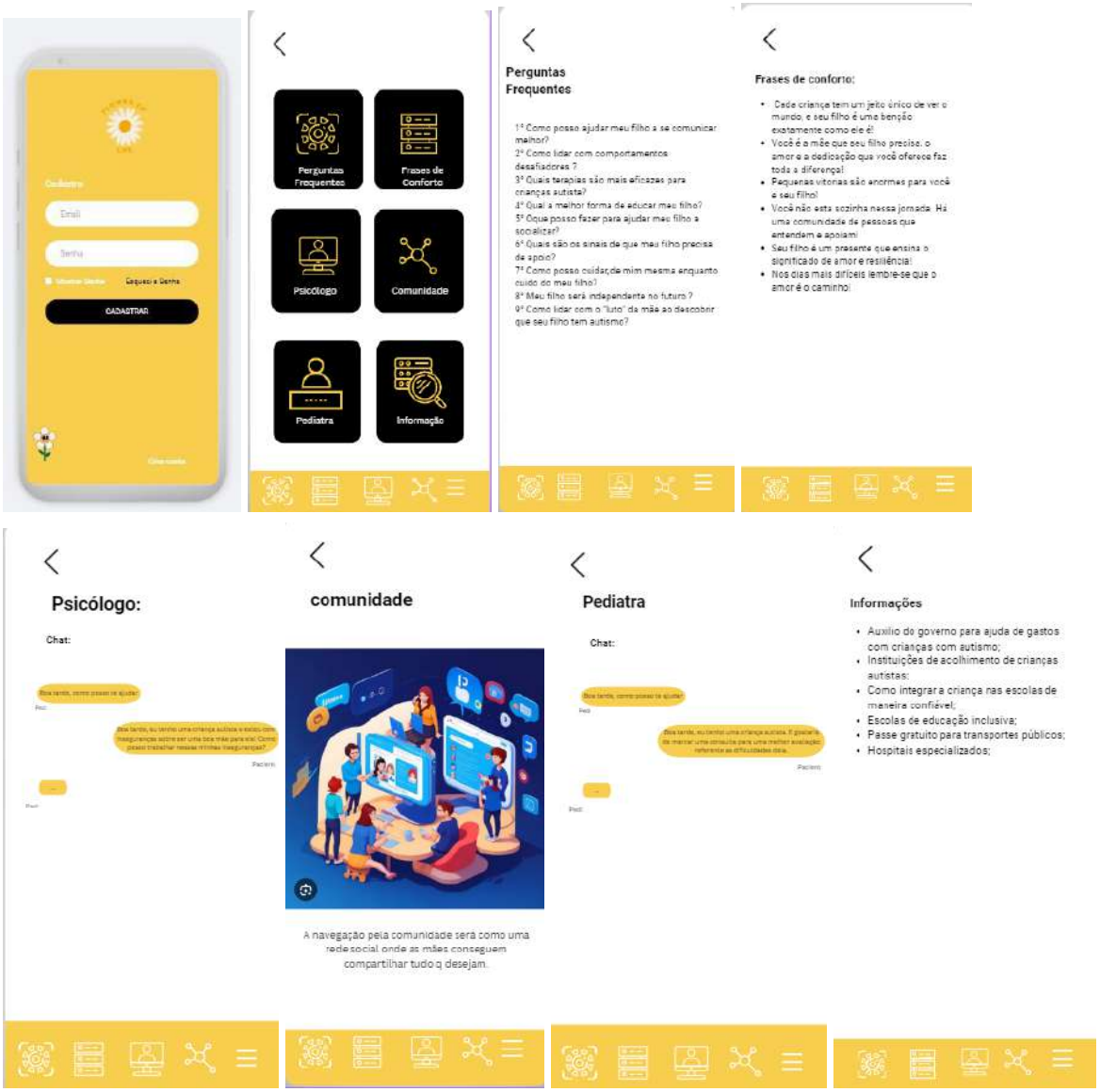
Por fim, o amarelo carrega em si um significado de otimismo e esperança, transmitindo uma energia positiva e confiante. Sua luminosidade e vivacidade são características que estimulam um senso de confiança no futuro, promovendo uma sensação de segurança e motivação aos usuários. Dessa forma, o amarelo não só cria uma atmosfera visualmente agradável, mas também contribui para a construção de um ambiente emocionalmente seguro e inspirador, alinhado com os valores do aplicativo de oferecer apoio, aprendizado e bem-estar.

2.1.2 Logo

Optamos pelo girassol como símbolo principal de nossa logo devido ao seu profundo significado de luz, positividade e resiliência. Assim como a planta que busca a luz do sol, o girassol representa a capacidade de seguir em frente, mesmo diante das adversidades, irradiando energia e esperança. Além disso, escolhemos essa imagem pela sua singularidade, pois, tal como cada girassol é único, também são únicas as características, habilidades e desafios das pessoas com autismo. O girassol, portanto, destaca a importância de respeitar as diferenças e valorizar a

individualidade de cada ser humano, promovendo uma mensagem de inclusão e empatia.

2.1.3 Interface



Na primeira página do aplicativo, o usuário encontrará a área de login, onde deverá inserir seu e-mail e senha, com a opção de criar uma nova conta caso seja sua primeira vez utilizando a plataforma. A segunda página apresentará o menu com acesso a diversas funcionalidades, como Perguntas Frequentes**,** Psicólogo**,** Pediatra**,** Comunidade**,** Informações e Frases de Conforto.

Nas seções Psicólogo e Pediatra, o usuário poderá interagir diretamente com profissionais especializados por meio de um chat online. Para agendar consultas, será necessário efetuar o pagamento do valor estipulado.

A seção Perguntas Frequentes disponibilizará respostas claras para as dúvidas mais comuns entre as mães. Em Frases de Conforto, o usuário encontrará mensagens de apoio emocional para momentos difíceis.

A aba Comunidade funcionará como uma rede social, permitindo a troca de fotos, vídeos, experiências e dúvidas entre os usuários.

Por fim, na seção Informações, serão fornecidos detalhes sobre recursos de apoio à integração da criança, como acesso a transporte público gratuito e informações sobre escolas especializadas.

2.2 Modelo de Relacionamento **em andamento**

Entidades:

As entidades representam objetos do mundo real, como pessoas, lugares, objetos ou conceitos, que têm dados armazenados em um banco de dados. Cada entidade é identificada por um conjunto de atributos exclusivos.

Atributos:

Os atributos são características ou propriedades das entidades. Por exemplo, um atributo de uma entidade "Cliente" pode ser "Nome" ou "Endereço". Os atributos descrevem as informações que queremos armazenar sobre uma entidade.

Relacionamentos:

Relacionamentos mostram como as entidades estão interconectadas. Por exemplo, um cliente pode fazer vários pedidos; esse é um relacionamento entre a entidade "Cliente" e a entidade "Pedido". Os relacionamentos podem ter cardinalidade, indicando quantas entidades estão envolvidas em cada extremidade (por exemplo, um para um, um para muitos, muitos para muitos).

Chaves:

Uma chave primária é um atributo (ou conjunto de atributos) que identifica de forma única cada instância de uma entidade em uma tabela de banco de dados. A chave primária é essencial para garantir que cada linha na tabela seja única.

Uma chave estrangeira é um atributo em uma tabela que estabelece uma relação com a chave primária em outra tabela. Isso cria uma ligação entre as duas tabelas.

Cardinalidade:

A cardinalidade define o número de ocorrências que uma entidade pode ter em um relacionamento. Por exemplo, um cliente pode estar associado a vários pedidos (relacionamento um para muitos).

Diagramas Entidade-Relacionamento (DER):

Os diagramas entidade-relacionamento são gráficos que representam entidades, atributos e relacionamentos. Eles usam símbolos padronizados para mostrar como as entidades estão conectadas e como elas se relacionam umas com as outras.

O Modelo Entidade-Relacionamento é uma ferramenta poderosa para comunicar de forma clara e visual a estrutura e as relações dos dados em um sistema. Ele é frequentemente utilizado por analistas de sistemas e desenvolvedores para projetar sistemas de banco de dados, mas também é útil para qualquer pessoa que precise entender a estrutura de dados em um contexto específico.

2.4 Custos de Operação

2.4.1 Custos Operacionais Fixos

2.4.2. Desenvolvimento e Manutenção do Aplicativo

Desenvolvedor: Apenas 1 funcionário responsável pela criação e manutenção do aplicativo. A função pode ser executada por um freelancer ou um colaborador contratado em tempo parcial.

Salário Estimado: R$ 3.000/mês

2.4.3 Marketing e Aquisição de Usuários

Analista de Marketing Digital: Um funcionário responsável por campanhas de marketing online, como anúncios no Google Ads, Facebook/Instagram Ads, e estratégias de aquisição de usuários.

Salário Estimado: R$ 3.000/mês.

Designer de Conteúdo: Um funcionário responsável pela criação das peças de marketing, como banners, postagens para redes sociais, e outros materiais gráficos.

Salário Estimado: R$ 1.500/mês.

2.4.4 Suporte e Gestão da Equipe

Suporte ao Cliente: Responsável pelo atendimento às mães usuárias do aplicativo, oferecendo suporte via chat, e-mail ou telefone.

Salário Estimado: R$ 2.000/mês.

Gestor/Adminstrador: Responsável pela administração geral da empresa, gestão financeira, organização de processos e estratégia de crescimento.

Salário Estimado: R$ 3.000/mês.

2.4.5 Licenças de Software e Ferramentas de Produtividade

Licenciamento de Ferramentas: Custo mensal com ferramentas de produtividade, como Google Workspace, Slack, Trello, que são utilizadas por toda a equipe.

Custo Estimado: R$ 100/mês.

2.4.6 Despesas Administrativas

Contador: 1 funcionário responsável pela parte fiscal e contábil da empresa, que pode ser terceirizado ou contratado por um valor fixo mensal.

Salário Estimado: R$ 1.000/mês.

2.5 Custos operacionais variáveis

2.5.1 Desenvolvimento de Funcionalidades Novas

Desenvolvedor Extra: Para o desenvolvimento de novas funcionalidades ou atualizações do aplicativo.

Custo Estimado: R$ 1.000 por funcionalidade (dependendo da complexidade da melhoria).

2.5.2 Parcerias e Licenciamento de Conteúdo

Licenciamento de Conteúdo: Aquisição de conteúdo educativo ou informativo (vídeos, artigos, etc.) para o aplicativo ou blog associado.

Custo Estimado: R$ 500/mês

2.5.3 Marketing de Influência e Parcerias

Influenciadores e Parcerias de Marketing: Campanhas de marketing com influenciadores ou parcerias com blogs e sites relevantes para aumentar a visibilidade do aplicativo.

Custo Estimado: R$ 500,00 a R$ 1.000 por campanha.

2.5.4 Comissões de Plataformas

Comissões de Plataformas: A empresa paga uma comissão sobre as vendas realizadas no aplicativo através das lojas de aplicativos (Google Play, Apple Store). A comissão varia de 15% a 30%, dependendo da plataforma.

Custo Estimado: 15% a 30% sobre a receita gerada pelas vendas (assumindo que haja monetização via compras in-app ou assinaturas).

3 Conclusão

O desenvolvimento deste aplicativo representa um passo importante na promoção do acolhimento, da organização e do acesso à informação para responsáveis por crianças autistas. Ao reunir suporte emocional, orientação especializada e ferramentas práticas em uma única plataforma, buscamos não apenas facilitar a rotina dessas famílias, mas também contribuir para o bem-estar físico e emocional dos cuidadores e das crianças. A proposta visa suprir lacunas de apoio frequentemente enfrentadas por essas pessoas, fortalecendo a rede de cuidado e criando um ambiente mais inclusivo, humano e eficiente. Com isso, o aplicativo se posiciona como uma solução relevante e necessária no cenário atual, promovendo qualidade de vida e desenvolvimento com empatia e responsabilidade.

REFERÊNCIAS

BRITES, Luciana. **Dez coisas que os pais podem fazer para ajudar seu filho com autismo**. 2022.

FERNANDES, Fátima. **Autismo e Realidade**. 2020.

MAIA, Fernanda. **Importância do acolhimento de pais que tiveram diagnóstico do transtorno do espectro do autismo de um filho.** 2016.

AUTISTA, Mundo. **O autismo e o cordão de girassois.** 2021**.**

SULKES, Stephen. **Transtornos do espectro autista.** 2024**.**