

**CENTRO PAULA SOUZA
ETEC IRMÃ AGOSTINA
Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

Davi Nunes de Brito

Felipe Lula Thums

Filippie Rodrigues Amaral Santos

Isac dos Santos Silva

Kaike Borges

Kaique Matheus Araújo da Silva

Mariana Sorroche de Lima

Matheus Henrique dos santos

CONECCTA:

Conectando as pessoas ao mercado de trabalho

SÃO PAULO/SP

2025

Davi Nunes de Brito

Felipe Lula Thums

Filippie Rodrigues Amaral Santos

Isac dos Santos Silva

Kaike Borges

Kaique Matheus Araújo da Silva

Mariana Sorroche de Lima

Matheus Henrique dos santos

CONECCTA:

Conectando as pessoas ao mercado de trabalho

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas da Etec Irmã Agostina, orientado pelo Professor Luiz Roberto Camilo, como requisito parcial para a obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Luiz Roberto Camilo

SÃO PAULO/SP

2025

Davi Nunes de Brito

Felipe Lula Thums

Filippie Rodrigues Amaral Santos

Isac dos Santos Silva

Kaike Borges

Kaique Matheus Araújo da Silva

Mariana Sorroche de Lima

Matheus Henrique dos santos

CONECCTA:

Conectando as pessoas ao mercado de trabalho

Banca Examinadora:

Aprovada em: ___ / ___ / ___ Conceito: _____

Assinatura _____

Professor Orientador - _____

Assinatura _____

Professor 1 Banca - _____

Assinatura _____

Professor 2 Banca - _____

Assinatura _____

Professor 3 Banca - _____

SÃO PAULO/SP

2025

RESUMO

Este Trabalho de Conclusão de Curso teve como propósito o desenvolvimento de uma solução tecnológica voltada à promoção da empregabilidade, por meio de um aplicativo Android moderno e funcional, criado no Android Studio, que visa conectar candidatos a oportunidades de trabalho de forma prática e eficiente, oferecendo funcionalidades como cadastro de currículos e notificações em tempo real sobre novas oportunidades, tudo planejado para proporcionar uma navegação fluida e uma experiência dinâmica, independentemente do nível de familiaridade do usuário com tecnologia. Para complementar e integrar a solução, foi criada uma landing page utilizando Laravel, PHP, HTML, CSS e JavaScript, com o objetivo de apresentar o projeto, facilitar o acesso às informações e direcionar os usuários ao download do aplicativo, sendo desenvolvida com uma estrutura responsiva, intuitiva e de alto desempenho, reforçando a conexão entre o público e a plataforma. Toda a solução foi sustentada por um banco de dados centralizado, responsável por armazenar e organizar as informações de forma segura e eficiente, e a escolha das tecnologias empregadas priorizou robustez, escalabilidade e uma excelente experiência de uso. O desenvolvimento seguiu boas práticas de design, usabilidade e acessibilidade, com foco na integração fluida entre as funcionalidades e na geração de um impacto positivo na jornada dos usuários em busca de uma colocação no mercado de trabalho.

Palavras-chave: empregabilidade, aplicativo, conexão, dinamismo, integração.

ABSTRACT

This Final Paper aimed to develop a technological solution focused on promoting employability through a modern and functional Android application, built using Android Studio. The app is designed to efficiently connect candidates with job opportunities, offering features such as résumé registration and real-time notifications about new openings. All functionalities were planned to provide smooth navigation and a dynamic user experience, regardless of the user's level of technological familiarity. To complement and integrate the solution, a landing page was developed using Laravel, PHP, HTML, CSS, and JavaScript, with the purpose of presenting the project, facilitating access to information, and directing users to download the application. This page was designed to be responsive, intuitive, and high-performing, reinforcing the connection between the public and the platform. The entire solution is supported by a centralized database responsible for securely and efficiently storing and organizing information. The choice of technologies prioritized robustness, scalability, and excellent usability. Throughout the development process, best practices in design, usability, and accessibility were followed, focusing on seamless integration of features and generating a positive impact on the journey of users seeking placement in the job market.

Keywords: employability, application, connection, dynamism, integration.

LISTA DE FIGURAS

FIGURA 1 - Cronograma do projeto.....	19
FIGURA 2 - Identidade visual.....	21
FIGURA 3 - Diagrama de caso de uso.....	24
FIGURA 4 - Modelo lógico do banco de dados.....	25
FIGURA 5 - Modelo físico do banco de dados.....	26
FIGURA 6 - Captura de Tela Interface Principal.....	28
FIGURA 7 - Captura de tela Propósito do App.....	29
FIGURA 8 - Captura de tela Visão da Empresa.....	29
FIGURA 9 - Captura de tela Valores.....	30
FIGURA 10 - Captura de tela Missão da empresa.....	30
FIGURA 11 - Captura de tela de Login.....	30
FIGURA 12 - Captura de tela de Registro.....	31
FIGURA 13 - Captura de tela de Cadastro de Empresa.....	31
FIGURA 14 - Captura de tela de Cadastro de Candidato.....	32
FIGURA 15 - Captura da tela da Empresa.....	32
FIGURA 16 - Captura de tela das Vagas.....	32
FIGURA 11 - Tela de Carregamento.....	34
FIGURA 12 - Tela de Seleção.....	35
FIGURA 13 - Tela de Login.....	35
FIGURA 14 - Tela Criar Conta como Candidato.....	36
FIGURA 15 - Tela Menu Principal do Candidato.....	36
FIGURA 16 - Tela Perfil do Candidato.....	37
FIGURA 17 - Tela Vagas Favoritadas.....	37
FIGURA 19 - Tela Mini Menu.....	38
FIGURA 20 - Tela Criar Conta como Empresa.....	38
FIGURA 21 - Tela Perfil da Empresa.....	39
FIGURA 22 - Tela Criação da Vaga.....	39
FIGURA 23 - Tela de Visualização da Vaga.....	40
FIGURA 24 - Tela Controle das Vagas.....	40
FIGURA 25 - Tela Banco de Talentos.....	41
FIGURA 26 - Tela sobre nós.....	41
FIGURA 27 - Tela de feedback.....	42
FIGURA 28 - Tela de Configurações.....	42

LISTA DE ABREVIATURAS / SIGLAS

IDE – Integrated Development Environment (Ambiente de Desenvolvimento Integrado)

PHP – Hypertext Preprocessor (pré-processador de hipertexto)

HTML – HyperText Markup Language (Linguagem de Marcação de Hipertexto)

CSS – Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo em Cascata)

JS – JavaScript

SQL – Structured Query Language (Linguagem de Consulta Estruturada)

LGPD – Lei Geral de Proteção de Dados

UX – User Experience (Experiência do Usuário)

UI – User Interface (Interface do Usuário)

CNPJ – Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica

CPF – Cadastro de Pessoa Física

MySQL – My Structured Query Language (Linguagem de Consulta Estruturada Meu)

PK – Primary Key (Chave Primária)

FK – Foreign Key (Chave Estrangeira)

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	14
2	PROPOSTA DE PROJETO	15
2.1	PROBLEMA.....	15
2.2	SOLUÇÃO	15
2.3	OBJETIVO.....	15
2.3.1	OBJETIVO GERAL.....	15
2.3.2	OBJETIVO ESPECÍFICO	16
3	METODOLOGIA	16
3.1	ORGANIZAÇÃO E PLANEJAMENTO DO PROJETO.....	17
3.2	DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO	17
3.3	DESENVOLVIMENTO DA LANDING PAGE	17
3.4	ESTRUTURA DE DADOS E SEGURANÇA	17
3.5	DIVISÃO DE PAPÉIS	18
3.5.1	DOCUMENTAÇÃO.....	18
3.5.2	DESENVOLVIMENTO WEB (LANDING PAGE).....	18
3.5.3	DESENVOLVIMENTO ANDROID (APLICATIVO)	18
3.5.4	BANCO DE DADOS	18
3.5.5	MODELO DE BAIXA FIDELIDADE:.....	18
3.5.6	BRIEFING DA EMPRESA:	18
3.5.7	LEVANTAMENTO DE REQUISITOS:	19
3.6	CRONOGRAMAS DE ENTREGA.....	19
4	INICIALIZAÇÃO	19
4.1	CONECCTA	19
4.2	IDENTIDADE VISUAL	19
4.3	MISSÃO, VISÃO E VALORES	21
4.3.1	MISSÃO.....	21
4.3.2	VISÃO.....	21
4.3.3	VALORES.....	21

5	DESENVOLVIMENTO	22
5.1	LEVANTAMENTO DE REQUISITOS	22
5.1.1	REQUISITOS FUNCIONAIS	22
5.1.2	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	23
5.1.3	REGRAS DE NEGÓCIO.....	23
5.2	DIAGRAMAÇÃO.....	24
5.2.1	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	24
5.3	BANCO DE DADOS	24
5.3.1	MODELO LÓGICO	25
5.3.2	MODELO FÍSICO MYSQL.....	25
5.4	PROJETO WEB.....	28
5.4.1	TELAS	28
5.5	PROJETO MOBILE	33
5.5.1	PROPÓSITO	34
5.5.2	TELAS.....	34
6	TERMOS E CONDIÇÕES DE USO	43
6.1	OBJETIVO DOS TERMOS DE USO	43
6.2	ACEITAÇÃO DOS TERMOS.....	43
6.3	CADASTRO E RESPONSABILIDADES.....	43
6.4	PRIVACIDADE E PROTEÇÃO DE DADOS	43
6.5	USO INDEVIDO DA PLATAFORMA	43
6.6	ALTERAÇÕES NOS TERMOS	43
7	RELATÓRIO DE PROTOCOLOS DE SEGURANÇA	44
7.5	O QUE É SEGURANÇA?	44
7.6	O QUE SÃO VULNERABILIDADES?	44
7.7	SEGURANÇA DE DADOS	44
7.8	POLÍTICA DE SEGURANÇA - CONECCTA	44
8	CONSIDERAÇÕES FINAIS	46

1 INTRODUÇÃO

Este trabalho tem como objetivo o desenvolvimento de um aplicativo mobile para facilitar a busca e oferta de emprego, conectando candidatos e empresas de forma eficiente. Com o crescimento do uso de dispositivos móveis e a digitalização do mercado de trabalho, soluções tecnológicas se tornam essenciais para otimizar o recrutamento. O aplicativo permitirá aos usuários cadastrarem currículos e se candidatarem de maneira prática e rápida, constituindo uma filtragem assertiva para encaminhar o candidato que mais se adequa para a empresa. A plataforma visa proporcionar uma experiência intuitiva e acessível tanto para candidatos quanto para recrutadores. Este projeto se justifica pela crescente importância das ferramentas digitais no processo de empregabilidade. O trabalho aborda as tecnologias envolvidas no desenvolvimento e analisa os benefícios e desafios do aplicativo.

2 PROPOSTA DE PROJETO

2.1 Problema

Atualmente, muitos profissionais enfrentam dificuldades para ingressar ou se recolocar no mercado de trabalho, seja pela falta de acesso a ferramentas adequadas, pela dificuldade em encontrar vagas compatíveis com seu perfil ou pela pouca familiaridade com plataformas complexas de recrutamento.

Além disso, grande parte dos aplicativos e sites voltados à busca de emprego apresenta interfaces confusas, excesso de anúncios, ou exige processos de cadastro extensos e pouco intuitivos, o que desestimula muitos usuários, especialmente aqueles com menor domínio tecnológico.

2.2 Solução

Como solução para esse problema, propõe-se o desenvolvimento de um aplicativo Android voltado à empregabilidade, com foco em simplicidade, acessibilidade e funcionalidade.

O aplicativo permite que candidatos cadastrem seus currículos, busquem vagas de forma personalizada e recebam notificações sobre novas oportunidades. A interface foi projetada para ser limpa e intuitiva, com o objetivo de tornar a navegação fácil para todos os perfis de usuários.

Além disso, a centralização das informações em um banco de dados facilita a gestão dos dados e garante a eficiência no funcionamento do sistema. A proposta busca, assim, diminuir as barreiras de acesso ao mercado de trabalho, oferecendo uma alternativa prática, moderna e inclusiva.

2.3 Objetivo

2.3.1 Objetivo Geral

Nosso aplicativo visa conectar as pessoas ao mercado de trabalho facilitando o encontro de oportunidades em empregos formais, otimizando o processo de candidatura e posicionando seus perfis de forma assertiva. Além disso, vamos ajudar as empresas que buscam encontrar candidatos qualificados a selecionarem de forma intuitiva os interessados em suas vagas e divulgar suas propostas de emprego para nossa rede de usuários.

2.3.2 Objetivo Específico

Este projeto tem como objetivos específicos o desenvolvimento de um aplicativo mobile funcional que atenda tanto às necessidades de candidatos quanto de empresas que buscam novos talentos. Para isso, será criado um sistema que permita aos usuários realizarem o cadastro de seus perfis profissionais, incluindo informações como formação, experiências, habilidades e preferências de atuação, de forma prática e acessível. Dessa maneira, os candidatos poderão se candidatar rapidamente às vagas que melhor se encaixem em seus perfis.

Além disso, pretende-se implementar um módulo exclusivo para empresas, onde será possível criar e divulgar oportunidades de emprego, com campos personalizados para descrição da vaga, requisitos desejados, benefícios e outras informações relevantes. O sistema contará com funcionalidades de filtragem e recomendação de candidatos, a fim de auxiliar as empresas a encontrarem perfis mais alinhados com as exigências de cada vaga.

Outro objetivo é desenvolver uma interface intuitiva, que proporcione uma boa experiência de navegação para todos os usuários, independentemente do nível de familiaridade com tecnologia. A usabilidade será um dos focos principais do projeto, considerando que o público-alvo pode ser bastante variado.

Por fim, o projeto também se propõe a explorar e aplicar tecnologias adequadas ao desenvolvimento de aplicativos móveis, levando em consideração aspectos como desempenho, segurança, escalabilidade e manutenção. Ao longo do trabalho, será realizada uma análise crítica dos benefícios e desafios do uso da plataforma, buscando compreender como ela pode contribuir para otimizar o processo de recrutamento e promover maior acessibilidade no mercado de trabalho.

3 METODOLOGIA

A metodologia adotada neste Trabalho de Conclusão de Curso foi fundamentada em práticas de desenvolvimento ágil e no uso de softwares atuais, visando à criação de uma solução eficiente e funcional para promover a empregabilidade.

3.1 Organização e planejamento do projeto

A organização do projeto foi realizada com o apoio das ferramentas Notion e Trello, que possibilitaram o acompanhamento de tarefas, cronogramas, prazos e etapas de desenvolvimento. O Notion foi utilizado para documentar as decisões técnicas, registrar ideias e centralizar os arquivos relacionados ao projeto. Já o Trello foi empregado como um quadro kanban para gestão das atividades, facilitando a divisão de tarefas, o monitoramento do progresso e a colaboração entre os desenvolvedores.

3.2 Desenvolvimento do aplicativo

O aplicativo foi desenvolvido utilizando a IDE Android Studio, com a linguagem de programação Java, por ser compatível com a maioria dos dispositivos Android. Durante o desenvolvimento, adotaram-se boas práticas de design responsivo e usabilidade, garantindo que o app possuísse uma acessibilidade a novos usuários. As funcionalidades principais incluem o cadastro de currículos, a busca personalizada de vagas, e o recebimento de notificações em tempo real sobre novas oportunidades de trabalho. O foco esteve na construção de uma interface simples e fluida, que proporcionasse uma experiência positiva e intuitiva.

3.3 Desenvolvimento da landing page

Para complementar o aplicativo e ampliar sua divulgação, foi criada uma landing page utilizando o framework Laravel, aliado a tecnologias como PHP, HTML, CSS e JavaScript. Essa página tem a função de apresentar o projeto ao público, destacar suas funcionalidades e direcionar os usuários ao download do app. O uso do Laravel também contribuiu para reforçar a segurança da aplicação web, através de seus recursos nativos de autenticação, proteção contra injeções de SQL e controle de rotas.

3.4 Estrutura de dados e segurança

O sistema utiliza um banco de dados centralizado, projetado para armazenar e organizar as informações dos usuários de maneira segura e eficiente. A arquitetura foi pensada para garantir a integridade, confidencialidade e disponibilidade dos dados, seguindo boas práticas de segurança da informação, principalmente no que diz respeito ao acesso e tratamento dos dados pessoais dos usuários.

3.5 Divisão de papéis

Essa divisão de papéis garantiu uma gestão eficiente das atividades, permitindo o cumprimento do cronograma e a execução adequada de cada etapa do projeto. A utilização das ferramentas de gestão Trello e Notion contribuiu para uma organização clara e colaborativa.

3.5.1 Documentação

Esses responsáveis garantiram que a documentação fosse clara, concisa e atualizada ao longo do desenvolvimento do projeto.

Davi Nunes, Filippie Amaral, Kaike Borges, Kaique Matheus e Mariana Sorroche.

3.5.2 Desenvolvimento Web (Landing Page):

Responsáveis pela criação da landing page institucional do projeto, utilizando Laravel, PHP, HTML, CSS e JavaScript, focando na segurança, responsividade e usabilidade.

Isac dos Santos, Felipe Lula e Matheus Henrique.

3.5.3 Desenvolvimento Android (Aplicativo):

Responsáveis pela construção do aplicativo Android, utilizando Android Studio e Java, com foco em experiência do usuário, funcionalidades principais e integração com o backend.

Davi Nunes, Felipe Lula e Filippie Amaral.

3.5.4 Banco de Dados

Responsáveis pelo planejamento, criação e manutenção do banco de dados centralizado, garantindo segurança, integridade e escalabilidade da informação.

Kaique Matheus e Mariana Sorroche.

3.5.5 Modelo de Baixa Fidelidade

Responsáveis pela criação dos protótipos iniciais que guiaram o design da interface do aplicativo e da landing page.

Kaique Matheus e Mariana Sorroche

3.5.6 Briefing da Empresa

Responsáveis pela definição de objetivos e entendimento do público-alvo, através da elaboração do briefing da empresa.

Davi Nunes, Kaique Matheus e Filippie Amaral

3.5.7 Levantamento de Requisitos:

Responsável por identificar e documentar as necessidades do projeto, traduzindo as expectativas dos usuários em funcionalidades claras.

Mariana Sorroche

3.6 Cronogramas de Entrega

Figura 1 – Cronograma do projeto

CRONOGRAMA						
ATIVIDADE	JANEIRO	FEVEREIRO	MARÇO	ABRIL	MAIO	JUNHO
Planejamento						
Pesquisa						
Prototipagem						
Modelo conceitual						
Modelo lógico						
Elaboração de diagramas						
Programação						
Normalização do Design						
Abrir para testes						
Ajustar com feedbacks						
Teste final						
Apresentação						
Documentação						

Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

4 INICIALIZAÇÃO

4.1 Coneccta

Nossa marca visa conectar as pessoas que estão buscando oportunidades de emprego (candidatos) e para quem procura por novos funcionários para sua empresa (contratantes). Tendo em vista isso, decidimos que o nome da nossa empresa seria Coneccta, ressaltando a ideia de que servimos como uma forte conexão entre as pessoas e as empresas.

4.2 Identidade Visual

Nossa logo representa duas letras "C" entrelaçadas que simbolizam a conexão. Nosso símbolo também se relaciona a uma corrente de link, assim se integrando com a tecnologia.

4.2.1 Fontes

Selecionamos fontes estilo sans serif para demonstrar a modernidade da nossa marca, transmitindo o sentimento de ser um aplicativo simples de se utilizar, feito para todos e atualizado.

Chillax (Fonte primária): Fonte usada para os textos de destaque das páginas, como títulos, subtítulos e separação de tópicos.

Roundo (Fonte secundária): Utilizada para os textos que prosseguem dos tópicos principais como os parágrafos.

4.2.2 Cores

Decidimos utilizar como cores de destaque o azul e o verde. Além dessas, também definimos algumas variações de azuis, de verdes e tons de cinza e branco. Em código hex, as cores atribuídas são respectivamente: #2a8ece (azul principal), #0c466e (variação azul escuro), #839aa9 (cinza), #e8ecee (branco antiflash), #69b763 (verde principal), #3b5737 (variação verde escuro).

Cores e hierarquias:

- Branco antiflash (60%): O branco estará a estar presente em grande parte das visualizações em nossos meios, como web e mobile. Será utilizada principalmente para compor o fundo das páginas e gerar contraste com as demais cores. Escolhemos um tema claro para nossas páginas em razão de atender uma ampla gama de pessoas, facilitando a visualização.
- Azul principal (30%): O azul será a cor principal que será usada para gerar contraste com o branco, os dois juntos irão compor 90% do conteúdo das páginas. O azul é uma cor que remete à tecnologia, inovação e seriedade. Escolhemos essa cor para transmitirmos uma imagem de confiança e segurança aos nossos usuários, além de que iremos reforçar nossa participação no âmbito tecnológico.
- Verde principal (10%): O verde servirá para cobrir detalhes em destaque em nossas páginas, como se fosse uma cor exclusiva. Vamos utilizá-la em textos relevantes, ícones especiais e realces importantes. Essa cor transmite um ambiente natural e sustentável, também passa uma imagem mais amigável da empresa.

Figura 2 – Identidade visual



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

4.3 Missão, Visão e Valores

4.3.1 Missão

A nossa missão é conectar profissionais a oportunidades de trabalho, promovendo o desenvolvimento de carreiras. Através de soluções personalizadas, buscamos facilitar o acesso ao mercado de trabalho com qualidade e eficiência. Nosso objetivo é apoiar tanto candidatos quanto empresas na construção de relacionamentos profissionais bem-sucedidos.

4.3.2 Visão

Ser a principal referência em assuntos sobre empregabilidade, inovando na conexão entre empresas e profissionais. Contribuir para uma sociedade mais inclusiva e com mais oportunidades de trabalho.

4.3.3 Valores

Valorizamos o compromisso com o sucesso dos candidatos, a ética e a transparência em todos os processos. Buscamos inovação constante e promovemos a diversidade e a inclusão no mercado de trabalho. Nosso compromisso é com a responsabilidade social, oferecendo oportunidades e reduzindo desigualdades.

5 DESENVOLVIMENTO

5.1 Levantamento de Requisitos

- Visibilidade: As informações preenchidas por meio dos formulários serão de acesso do usuário;
- Gerenciamento de perfil: Criar e apagar um perfil;
- Gerenciamento de informações: Inserir e deletar informações;
- Pesquisa de Vagas: Filtrar oportunidades para se encaixar em determinados perfis;
- Contato: Possibilidade de entrar em contato via e-mail;
- Candidatura e acesso: Empresa e candidatos se conectarem através de vagas de acordo com cada perfil;
- Usabilidade: Facilidade durante o uso aplicativo, inserindo telas dinâmicas e acessíveis;
- Segurança: Assegurar ao usuário a Lei Geral de Proteção de Dados;
- Compatibilidade: Acesso via dispositivos móveis e desktop;
- Cadastro e login de usuários: O sistema deve permitir o cadastro e login de candidatos e empresas com validação de dados;
- Acessibilidade: O aplicativo deve seguir boas práticas de acessibilidade, como contraste, tamanho de fonte e navegação por teclado/leitor de tela;
- Performance: O sistema deve carregar as principais funcionalidades em até 3 segundos em conexões estáveis.

5.1.1 Requisitos Funcionais

- Visibilidade: As informações preenchidas por meio dos formulários serão de acesso do usuário;
- Gerenciamento de perfil: Criar e deletar um perfil;
- Gerenciamento de informações: Inserir e deletar informações;
- Pesquisa de Vagas: Filtrar oportunidades para se encaixar em determinados perfis;
- Contato: Possibilidade de entrar em contato via e-mail;
- Candidatura e acesso: Empresa e candidatos se conectarem através de vagas de acordo com cada perfil;

- Cadastro e login de usuários: O sistema deve permitir o cadastro e login de candidatos e empresas com validação de dados.

5.1.2 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Facilidade durante o uso aplicativo, inserindo telas dinâmicas e acessíveis;
- Segurança: Assegurar ao usuário a Lei Geral de Proteção de Dados;
- Compatibilidade: Acesso via dispositivos móveis e desktop;
- Acessibilidade: O aplicativo deve seguir boas práticas de acessibilidade, como contraste, tamanho de fonte e navegação por teclado/leitor de tela;
- Performance: O sistema deve carregar as principais funcionalidades em até 3 segundos em conexões estáveis.

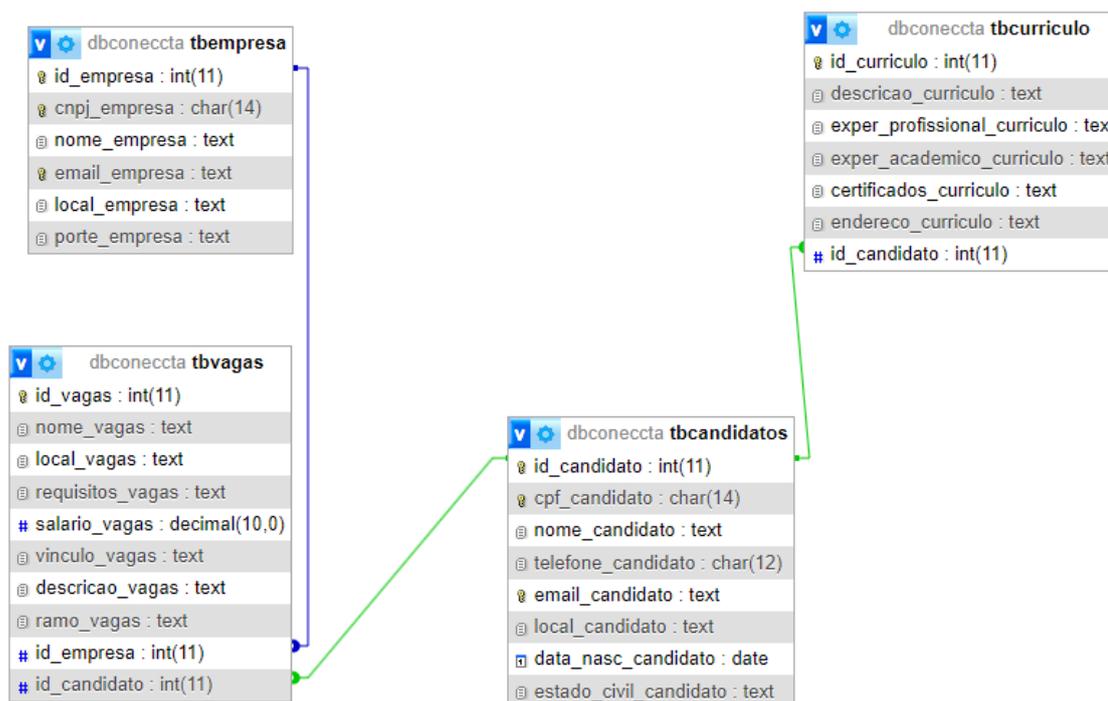
5.1.3 Regras de Negócio

- Um candidato só poderá se candidatar a uma vaga se o seu perfil estiver completo, contendo no mínimo nome completo, e-mail, telefone, formação e experiências profissionais;
- Um candidato não pode se candidatar mais de uma vez à mesma vaga;
- O sistema permitirá que apenas perfis de empresas verificados publiquem vagas de forma pública e visível na plataforma;
- Caso o candidato exclua sua conta, todos os seus dados devem ser permanentemente excluídos da base, em conformidade com a LGPD;
- A empresa só poderá entrar em contato com um candidato se ele aceitar a proposta de vaga, respeitando a lógica de consentimento mútuo da plataforma;
- As empresas podem visualizar os currículos de forma dinâmica em uma interface de arrastar para aprovar ou rejeitar;
- Uma vez que um currículo é rejeitado, ele não poderá ser reenviado para a mesma empresa por pelo menos 30 dias;
- As empresas podem filtrar candidatos por experiência, localização, formação e habilidades;

5.3.1 Modelo Lógico

O modelo lógico desenvolvido para este trabalho segue os princípios de normalização de dados, organizando as informações em entidades relacionadas de forma estruturada e eficiente. Ele estabelece relações bem definidas entre tabelas, utilizando chaves primárias e estrangeiras para garantir a integridade dos dados.

Figura 4 – Modelo lógico do banco de dados



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

5.3.2 Modelo Físico MySQL

Desenvolvemos o modelo físico a partir da referência do modelo lógico. Utilizamos a linguagem MySQL para escrever as linhas de código e o editor de texto Sublime para modelagem dele. A seguir, uma imagem do código desenvolvido.

Figura 5 – Modelo físico do banco de dados

```

--Apagando databases
drop database dbconeccta;

-- criando banco de dados v
create database dbconeccta;

-- acessar o banco de dados
use dbconeccta;

--criando as tabelas no banco de dados

create table tbEmpresa(
  id_empresa int not null auto_increment,
  cnpj_empresa char (14) unique,
  nome_empresa text,
  email_empresa text unique,
  local_empresa text,
  porte_empresa text,
  primary key(id_empresa)
);

create table tbCandidatos(
  id_candidato int not null auto_increment,
  cpf_candidato char(14) not null unique,
  nome_candidato text,
  telefone_candidato char(12),
  email_candidato text unique,
  local_candidato text,
  data_nasc_candidato date,
  estado_civil_candidato text,
  primary key(id_candidato)
);

create table tbVagas(
  id_vagas int not null auto_increment,
  nome_vagas text,
  local_vagas text,
  requisitos_vagas text,
  salario_vagas DECIMAL (10),
  vinculo_vagas text,
  descricao_vagas text,
  ramo_vagas text,
  id_empresa int not null,
  id_candidato int not null,
  primary key(id_vagas),
  foreign key(id_empresa)references tbEmpresa(id_empresa),
  foreign key(id_candidato)references tbCandidatos(id_candidato)
);

create table tbCurrículo(
  id_curriculo int not null auto_increment,
  descricao_curriculo text,
  exper_profissional_curriculo text,
  exper_academico_curriculo text,
  certificados_curriculo text,
  endereco_curriculo text,
  id_candidato int not null,
  primary key(id_curriculo),
  foreign key(id_candidato)references tbCandidatos(id_candidato)
);

```

Fonte: elaborado pelo autor

5.3.3 Dicionário de dados

tbEmpresa			
	Campo	Tipo de Dado	Descrição
PK	id_empresa	int	Identificador único da empresa
	cnpj_empresa	char(14)	CNPJ da empresa
	nome_empresa	text	Nome da empresa
	email_empresa	text	E-mail da empresa
	local_empresa	text	Localização da empresa
	porte_empresa	text	Porte (tamanho) da empresa
tbCandidato			
	Campo	Tipo de Dado	Descrição
PK	id_candidato	int	Identificador único do candidato
	cpf_candidato	char(14)	CPF do candidato
	nome_candidato	text	Nome do candidato
	telefone_candidato	char(12)	Telefone do candidato
	email_candidato	text	E-mail do candidato
	local_candidato	text	Localização do candidato
	data_nasc_candidato	date	Data de nascimento do candidato
	estado_civil_candidato	text	Estado civil do candidato
tbVagas			
	Campo	Tipo de Dado	Descrição
PK	id_vagas	int	Identificador da vaga
FK	id_empresa	int	Empresa responsável pela vaga
FK	id_candidato	int	Candidato vinculado à vaga
	nome_vagas	text	Nome ou título da vaga
	local_vagas	text	Localização da vaga
	requisitos_vagas	text	Requisitos para a vaga
	salario_vagas	decimal (10)	Salário oferecido
	vinculo_vagas	text	Tipo de vínculo (CLT, PJ, etc.)
	descricao_vagas	text	Descrição detalhada da vaga
	ramo_vagas	text	Ramo de atuação da vaga

tbCurrículo			
Campo		Tipo de Dado	Descrição
PK	id_curriculo	int	Identificador do currículo
FK	id_candidato	int	Referência ao dono do currículo
	descricao_curriculo	text	Resumo do candidato
	exper_profissional_curriculo	text	Experiência profissional
	exper_academico_curriculo	text	Formação acadêmica
	certificados_curriculo	text	Certificações do candidato
	endereco_curriculo	text	Endereço do candidato

5.4 Projeto Web

O projeto web do Coneccta atua como uma vitrine digital do nosso app, oferecendo um primeiro encontro com a nossa aplicação e mostrando funcionalidades, nosso propósito, nossas redes sociais e a nossa missão com app. Desenvolvido com foco na experiência do usuário (UX).

Propósito: Tornar dinâmico a procura de emprego, a conexão entre candidato e empresa, com foco no público jovem, usando o dinamismo do swipe para causar nas pessoas uma maior curiosidade por vagas de emprego e desenvolver suas próprias competências profissionais.

Divulgação: Apresentação das funcionalidades chave do app (Vagas inclusivas, matching, e filtros).

Transparência: Destacar o nosso comprometimento com os nossos valores e missões Acesso rápido.

5.4.1 Telas

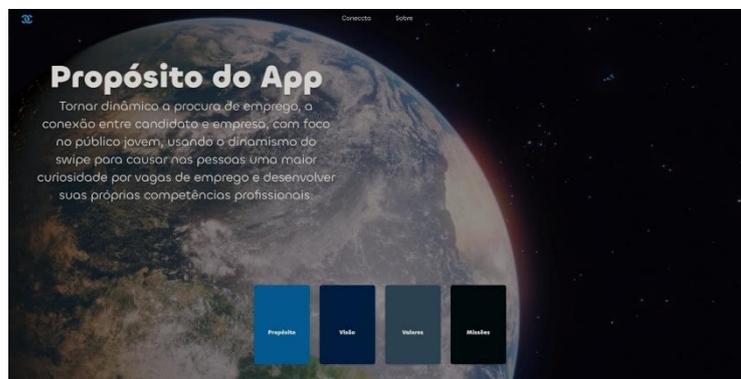
Figura 6 - Captura de Tela Interface Principal



Fonte: Elaborado pelo autor (2025).

A Figura 6 exibe a interface principal contendo o nome da aplicação e um slogan seguindo as fontes pré-estabelecidas pelo o App.

Figura 7 - Captura de tela Propósito do App.



Fonte: Elaborado pelo autor (2025).

A Figura 7 apresenta a tela “Propósito do App”, na qual o usuário terá seu primeiro contato com o propósito da empresa tendo em vigor toda a ideia principal de criação do aplicativo.

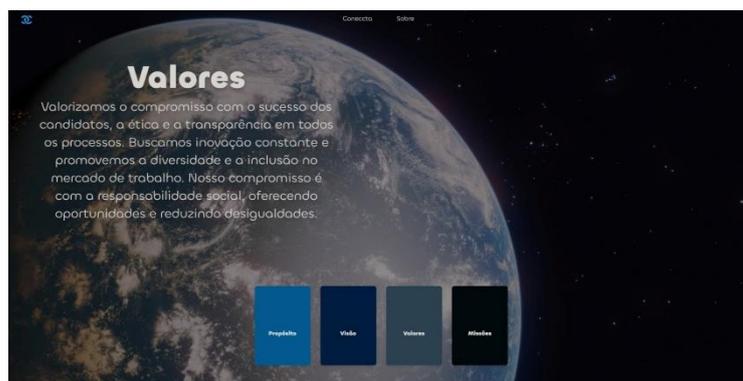
Figura 8 - Captura de tela Visão da Empresa



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

A Figura 8 mostra a “Visão da Empresa” mostrando ao público a forma em que a aplicação quer ser vista pelo público

Figura 9 - Captura de tela Valores



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Na figura 9 exibe os “Valores” da aplicação tendo em vista todos os princípios que a empresa carrega.

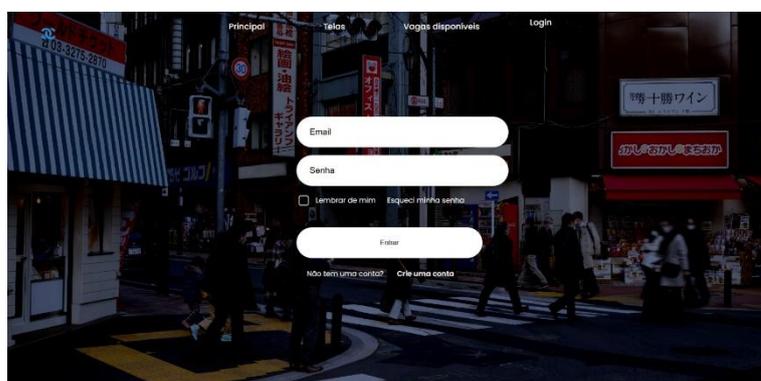
Figura 10 - Captura de tela Missão da empresa



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Na figura 10 apresenta a missão da empresa estabelecendo os compromissos que o nosso aplicativo exerce com os usuários.

Figura 11 - Captura de tela de Login



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Na figura 11 temos a tela de login, onde o usuário insere informações de acesso a sua conta.

Figura 12 - Captura de tela de Registro



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Já na figura 12 contém a tela de registro, quando um novo usuário for registrar sua conta no banco de dados do Conecta.

Figura 13 - Captura de tela de Cadastro de Empresa



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

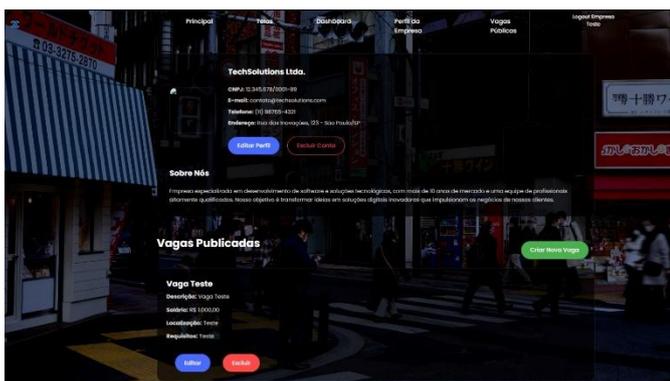
Na figura 13 vemos o cadastro da empresa, que é o momento quando uma empresa não registrada/cadastrada coloca suas informações necessárias para a publicação de suas vagas.

Figura 14 - Captura de tela de Cadastro de Candidato

Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Já na figura 14 vemos a tela de cadastro do candidato, onde ele deve colocar suas informações pessoais e de contato.

Figura 15 - Captura da tela da Empresa



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Na figura 15 a empresa poderá publicar e controlar suas vagas, possibilitando também a edição de suas informações.

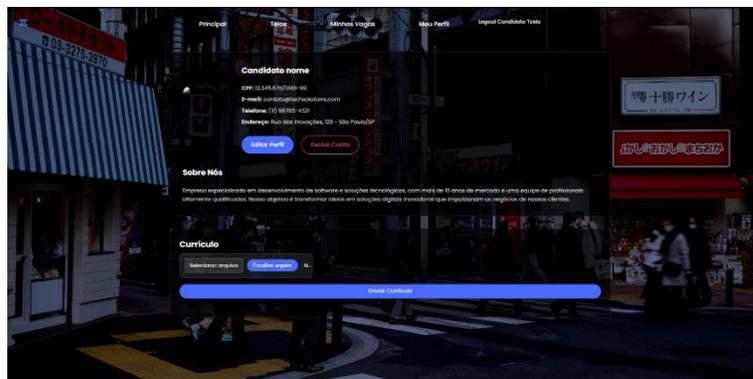
Figura 16 - Captura de tela das Vagas



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Na figura 16 vemos as vagas disponíveis, nesta tela o candidato poderá se candidatar as vagas.

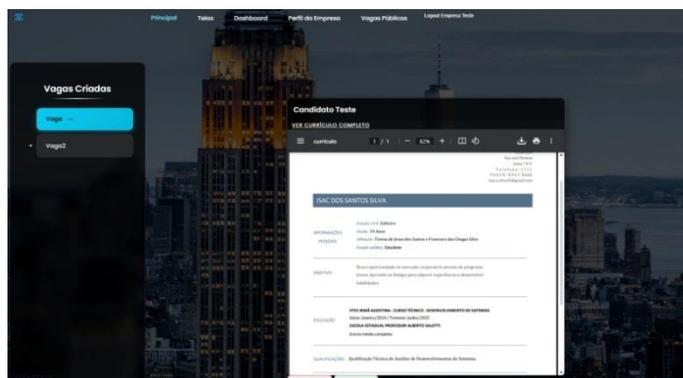
Figura 17 - Captura de tela do Perfil do Candidato



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

E na figura 17 temos o perfil do candidato, onde ele anexa seu currículo e adiciona informações de cunho profissional.

Figura 18 - Captura de "Dashboard" da Empresa



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Na Figura 18 é apresentada uma interface com a função de aprovar ou reprovar o candidato.

5.5 Projeto Mobile

O projeto mobile foi a principal frente de desenvolvimento deste Trabalho de Conclusão de Curso, tendo como foco a criação de um aplicativo Android voltado para a promoção da empregabilidade. Utilizando o Android Studio como ambiente de desenvolvimento e a linguagem Kotlin (ou Java, caso tenham usado), o aplicativo foi

projetado para oferecer funcionalidades que conectam candidatos a vagas de emprego de forma prática, intuitiva e acessível.

5.5.1 Propósito

O principal propósito do projeto mobile é facilitar o acesso dos usuários ao mercado de trabalho, por meio de um aplicativo intuitivo e funcional. A plataforma foi pensada para simplificar o processo de busca e candidatura a vagas, além de permitir que os usuários mantenham seus currículos atualizados diretamente pelo dispositivo móvel.

Dessa forma, o aplicativo visa reduzir barreiras no processo de empregabilidade, promovendo inclusão digital e oferecendo uma solução acessível para quem busca uma colocação no mercado de forma ágil e eficiente.

5.5.2 Telas

Tela de Carregamento: A interface inicial de carregamento para o usuário.

Figura 18 – Tela de Carregamento



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Tela de Seleção: Responsável pela divisão dos tipos de usuários, Empresa ou Candidato.

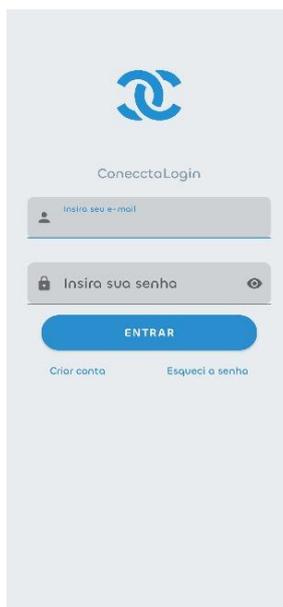
Figura 19 - Tela de Seleção



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Login: Apresenta campos de entrada para o usuário inserir informações como: e-mail e senha.

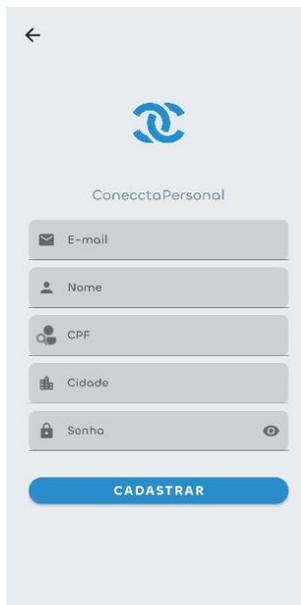
Figura 20 – Tela de Login



Fonte: Elaborado pelo autor (2025)

Tela para Criar Conta como Candidato: Tela para inserir dados sobre o candidato, como cpf, email, nome, cidade e senha.

Figura 21 – Tela Criar Conta como Candidato

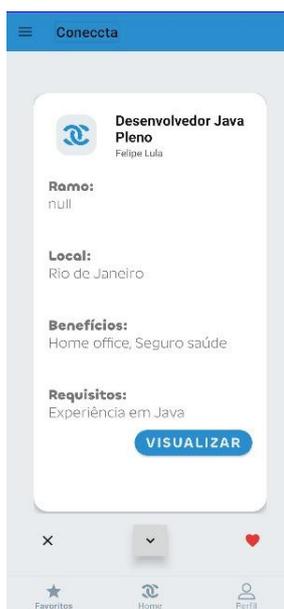


The screenshot shows a mobile application interface for creating a candidate account. At the top left is a back arrow. Below it is the ConectaPersonal logo. The main area contains five input fields: 'E-mail', 'Nome', 'CPF', 'Cidade', and 'Senha'. The 'Senha' field has an eye icon to toggle visibility. At the bottom is a blue button labeled 'CADASTRAR'.

Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Menu Principal do Candidato: Interface principal de visualização e uso do candidato, contendo vagas adequadas a cada perfil e demais funcionalidades.

Figura 22 – Tela Menu Principal do Candidato



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Perfil do Candidato: Visualização dos dados inseridos no login e campos de entrada para inserir informações referente a vida profissional do candidato.

Figura 23 – Tela Perfil do Candidato



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Vagas Favoritadas pelo Candidato: Será disponibilida uma lista com todas as vagas que o candidato mais gostou

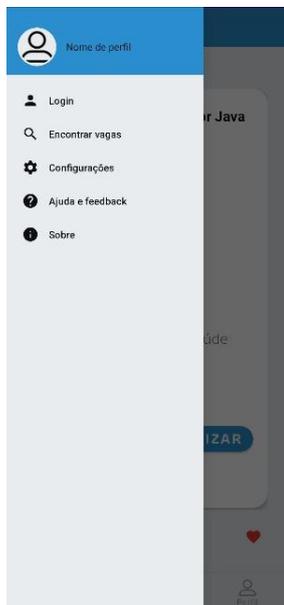
Figura 24 – Tela Vagas Favoritadas



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Mini Menu do candidato: Apresenta opções de pesquisa, configurações e outros.

Figura 25 – Tela Mini Menu



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela para Criar Conta como Empresa: Tela para inserir dados sobre a empresa, como cnpj, email (corporativo), nome, website e senha.

Figura 26 – Tela Criar Conta como Empresa

Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Perfil da Empresa: Campo de entrada onde cada empresa irá inserir um texto se apresentando de forma geral.

Figura 27 – Tela perfil da empresa



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Criação da Vaga: Interface responsável pela criação e publicação da vaga.

Figura 28 – Tela Criação da Vaga



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Pré Visualização da Vaga: A empresa ao criar uma vaga e inserir informações, antes de publicá-la a mesma irá ter uma pré visualização de como esta a vaga.

Figura 29 – Tela de Visualização da Vaga



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Controle das Vagas: Interface contendo todas as vagas criadas pela empresa.

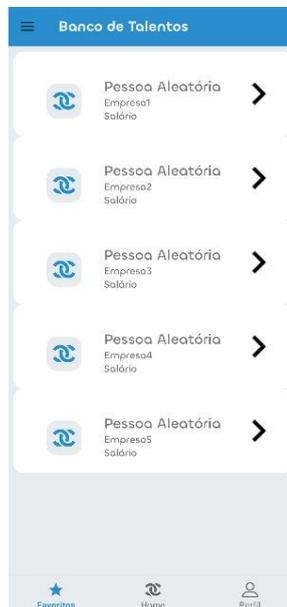
Figura 30 – Tela Controle das Vagas



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Banco de Talentos: Seleção feita pela empresa dos candidatos que não se encaixaram no perfil da vaga, mas possuem potencial de se encaixar em outra.

Figura 31 – Tela Banco de Talentos



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela Sobre Nós: Apresentação do projeto Conecta ao usuário.

Figura 32 – Tela sobre nós



Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Feedback: Campos onde o usuário irá se identificar e escrever sua opinião em relação a usabilidade do aplicativo e críticas.

Figura 33 – Tela de feedback



A tela de feedback do aplicativo, intitulada "Ajuda e feedback", apresenta um formulário para o usuário se identificar e fornecer comentários. O formulário contém quatro campos de entrada: "Digite seu nome completo", "Digite seu e-mail", "Digite seu telefone" e "Escreva seu Feedback". Abaixo dos campos, há um botão azul com o texto "ENVIAR".

Fonte: elaborado pelo autor (2025)

Tela de Configurações Gerais: Possibilidade de habilitar e desabilitar notificações, sair da conta atual e excluir sua conta.

Figura 34 – Tela de Configurações



A tela de Configurações do aplicativo, intitulada "Configurações", apresenta opções para personalizar o uso do aplicativo. A seção "Notificações" inclui quatro itens com caixas de seleção desativadas: "Notificações" (Você receberá atualizações de suas candidaturas, mensagens e novos alertas), "Vagas de emprego" (Você receberá notificações de vagas de emprego), "Candidaturas" (Você receberá notificações relacionadas às suas candidaturas) e "Conselhos" (Você receberá notificações com dicas sobre conseguir um novo emprego). A seção "Exibição" contém a opção "Tema" com um ícone de aba e o texto "Aqui você poderá alterar o tema do seu aplicativo.". A seção "Conta" inclui as opções "Sair da conta" e "Excluir conta".

Fonte: elaborado pelo autor (2025)

6 TERMOS E CONDIÇÕES DE USO

Esta seção apresenta os termos e condições de uso definidos para o aplicativo Coneccta, estabelecendo as diretrizes para utilização da plataforma pelos usuários e empresas. O objetivo é garantir uma experiência segura, transparente e de acordo com a legislação vigente.

6.1 Objetivo dos termos de uso

Os termos de uso têm como objetivo informar os usuários sobre seus direitos e deveres ao utilizar o aplicativo Coneccta, bem como garantir que o uso da plataforma ocorra de forma ética, segura e responsável.

6.2 Aceitação dos termos

O uso do aplicativo implica na aceitação integral destes termos. Ao realizar o cadastro, o usuário concorda com as regras estabelecidas, incluindo o fornecimento de informações verdadeiras e a utilização adequada dos recursos da plataforma.

6.3 Cadastro e responsabilidades

O usuário é responsável pelas informações inseridas no sistema, como dados pessoais, currículo e candidaturas. A veracidade e atualização dessas informações são fundamentais para o bom funcionamento do sistema e para o cumprimento da proposta do Coneccta.

6.4 Privacidade e proteção de dados

As informações dos usuários são protegidas de acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD). Nenhuma informação será compartilhada com terceiros sem o consentimento do usuário, exceto quando exigido por lei ou em situações previstas neste termo.

6.5 Uso indevido da plataforma

É proibido o uso do aplicativo para fins ilícitos, ofensivos ou que prejudiquem outros usuários ou o funcionamento do sistema. Qualquer violação dos termos pode resultar no bloqueio ou exclusão da conta.

6.6 Alterações nos termos

Os termos de uso poderão ser atualizados conforme necessário. Os usuários serão notificados em caso de alterações relevantes, sendo necessário aceitar os novos termos para continuar utilizando a plataforma.

7 RELATÓRIO DE PROTOCOLOS DE SEGURANÇA

Este capítulo apresenta os principais conceitos e práticas de segurança da informação aplicados ao projeto Coneccta, um aplicativo Android voltado à empregabilidade. A segurança foi considerada em todas as etapas do desenvolvimento para proteger os dados dos usuários e garantir a confiabilidade do sistema.

7.5 O que é segurança?

Segurança da informação é o conjunto de medidas adotadas para proteger dados contra acessos indevidos, alterações e perdas. No projeto Coneccta, a segurança foi essencial para garantir que as informações dos usuários fossem armazenadas e transmitidas com confidencialidade, integridade e disponibilidade.

7.6 O que são vulnerabilidades?

Vulnerabilidades são falhas no sistema que podem ser exploradas por terceiros para comprometer a segurança. Para evitar isso, foram utilizadas boas práticas de programação e ferramentas atualizadas. Foram prevenidos problemas como injeção de SQL, ataques de XSS e acessos não autorizados, com o uso de autenticação, validação de dados e criptografia.

7.7 Segurança de Dados

A segurança dos dados no sistema foi garantida com:

- Autenticação de usuários;
- Criptografia de senhas;
- Validação dos formulários;
- Conexão segura (HTTPS);
- Backups periódicos do banco de dados.

Essas práticas ajudam a evitar perdas, vazamentos ou acessos indevidos às informações dos usuários.

7.8 Política de Segurança - Coneccta

A política de segurança do sistema Coneccta foi baseada em boas práticas e no uso de ferramentas seguras. Os principais pontos são:

- Controle de acesso com login;
- Proteção contra-ataques com recursos do Laravel;

- Uso de dados criptografados;
- Entradas validadas no aplicativo e na página web;
- Manutenção das bibliotecas e frameworks atualizados;
- Organização do projeto com ferramentas como Trello e Notion.

Essa política contribuiu para tornar o sistema mais confiável e seguro, tanto para os candidatos quanto para as empresas.

8 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este trabalho desenvolveu um aplicativo de empregabilidade com o objetivo de facilitar a conexão entre candidatos e empresas de forma prática, eficiente e dinâmica. A plataforma permite o cadastro de currículos, a busca por vagas e o envio de candidaturas, enquanto as empresas têm liberdade para selecionar candidatos que atendam ao perfil desejado.

Os resultados iniciais foram positivos, mas algumas limitações foram identificadas, como a ausência de funcionalidades mais avançadas e a falta de parcerias com empresas. Como sugestão para futuras melhorias, destaca-se a implementação de inteligência artificial e a ampliação da base de empresas parceiras.

O projeto busca tornar a busca por emprego mais fácil e acessível, contribuindo de forma significativa para a melhoria da empregabilidade dos usuários.

REFERÊNCIAS

ANDROID DEVELOPERS. Developer Guides: Building your first app. [S. l.], 2024. Disponível em: <https://developer.android.com/guide>. Acesso em: 08 abr. 2025.

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. Informação e documentação – citações em documentos – apresentação: NBR 10520. Rio de Janeiro, 2002a.

___. Informação e documentação – referências – elaboração: NBR 6023. Rio de Janeiro, 2002b.

LARAVEL. Laravel Documentation. [S. l.], 2024. Disponível em: <https://laravel.com/docs>. Acesso em: 08 abr. 2025.

MICROSOFT. O que é Banco de Dados SQL Server? Impala, [S. l.], 15 jan. 2024. Disponível em: <https://learn.microsoft.com/sql/sql-server/>. Acesso em: 08 abr. 2025.

TRELLO. Como organizar projetos com o Trello. [S. l.], 2023. Disponível em: <https://trello.com/guide>. Acesso em: 08 abr. 2025.

NOTION. Getting Started with Notion. [S. l.], 2023. Disponível em: <https://www.notion.so/help/guides>. Acesso em: 08 abr. 2025