

CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA
ETEC SÃO SEBASTIÃO
CURSO TÉCNICO EM ADMINISTRAÇÃO

Pedro Nascimento Puertas
Pedro Henrique Marcondes Santana
Pedro Henrik Alves Hirata

APLICATIVO INFORMATIZADO SOBRE ESPORTES - INFOSPORTS

ORIENTADOR: Profº Patrícia Carbonari Pantojo
COORIENTADOR: Profº Edson Wagner Rodrigues

SÃO SEBASTIÃO/SP
2024

Sumário

1. INFOSPORTS.	3
2.Desenvolvimento da Plataforma.	4
2.1 Etapas do Desenvolvimento.	4
2.2 Funcionalidades da Plataforma.	5
2.2.1 Geolocalização.	5
2.2.2 Inscrição em Atividades:	6
2.2.3 Descoberta de Jogos e Campeonatos.	6
2.3 Tecnologias Utilizadas.	7
3. Saúde.	8
3.1 Saúde Mental.	8
3.2 Saúde Física.	9
4. Impacto Social e Econômico.	9
5.Combate ao Sedentarismo e Inclusão Social.	10
6. Desenvolvimento Cultural e Engajamento Comunitário.	11
7. Contexto Regional e Demanda Crescente.	11
7.1. Aumento do Interesse por Esportes.	11
7.2 Lacunas na Comunicação.	12
7.3 O Papel das Tecnologias.	12
7.4 Eventos Regionais e Visibilidade.	12
8. Integração com Comunidades e Organizações Esportivas.	13
8.1 Parcerias Estratégicas.	13
8.2 Sistemas de Gestão para Organizadores.	13
9. Análise SWOT.	14
9.1 Forças.	14
9.3 Oportunidades.	14
9.4 Ameaças.	15
10. Conclusão.	15

1. INFOSPORTS.

Esse projeto tem como objetivo o desenvolvimento de uma plataforma web/mobile para divulgação e gerenciamento de eventos esportivos amadores e locais em quadras públicas ou privadas.

O foco é em criar um website e/ou aplicativo móvel que permitirá aos usuários visualizar e receber informações sobre esportes locais, podendo se inscrever em atividades esportivas, descobrir sobre jogos e campeonatos, em quadras públicas e privadas pela região. A plataforma incluirá funcionalidades como a geolocalização para facilitar o acesso e interação dos usuários. A falta de acesso e distribuição das informações sobre eventos esportivos em quadras públicas e privadas dificulta a participação de atletas que querem competir juntamente com aqueles que estão iniciando no esporte. Parte dessas informações são colocadas em redes sociais, grupos de WhatsApp ou através de cartazes e panfletos, o que limita a organização e a adesão aos eventos, com o público podendo não ter grande acesso a essas informações.

A prática esportiva auxilia na saúde, e com a falta de participação dos adolescentes e idosos no esporte eles acabam tendo problemas, pois cada vez mais optam por atividades sedentárias e digitais, o que causa a falta dos benefícios físicos, emocionais e sociais dados pela prática esportiva.

Segundo Nelson Mandela, "o esporte tem o poder de mudar o mundo. Tem o poder de inspirar, de unir as pessoas de uma forma que poucas coisas conseguem. Fala aos jovens em uma linguagem que entendem. O esporte pode criar esperança onde antes só existia desespero" (SAGRES ONLINE, 2022). O esporte salva vidas, e podem melhorar elas também, desenvolvendo além das habilidades físicas, habilidades emocionais.

O projeto visa levar a informação sobre os esportes coletivos e individuais tanto públicos como privados com o intuito de incentivar a prática esportiva, usar o aplicativo e o site para promover os eventos na região próxima com campanhas e posts dos eventos. Também para facilitar a localização dos treinos públicos e privados. A escolha do tema se deve à crescente demanda de esportes na região, não só na questão de praticar, como na de acompanhar.

Neste ano de 2024 ocorreu a 66ª edição dos jogos regionais na cidade de São Sebastião, que contou com mais de 4 mil atletas de 40 municípios diferentes, que ocorreu durante 10 dias, mas pouca gente ficou sabendo desses jogos, onde iria acontecer, e quando.

Por conta justamente da desinformação e da falta de anunciantes do evento, esses jogos que servem para movimentar a cidade, acaba ficando vazio, o nosso projeto engloba todos esses aspectos, informações de eventos e campeonatos na região, para que cada vez o esporte ganhe visibilidade nas cidades, e atraia turismo de outras cidades para acompanhar os jogos.

2.Desenvolvimento da Plataforma.

O desenvolvimento da plataforma será feito em etapas cuidadosamente planejadas para garantir todas as funcionalidades necessárias e atender às expectativas dos usuários. Esse processo gradual ajudará a criar uma plataforma completa, interativa e fácil de usar, que seja capaz de trazer mais interesse na prática esportiva e o engajamento em eventos locais.

2.1 Etapas do Desenvolvimento.

- **Planejamento:** Nesta fase, serão definidas todas as funções da plataforma, com foco em uma experiência dinâmica e envolvente. Serão considerados os requisitos dos usuários para proporcionar interações eficientes e intuitivas.

- **Design:** Criação de um design visual atraente e intuitivo, que facilite a navegação. A interface gráfica será planejada para ser amigável, garantindo que o usuário compreenda facilmente como utilizar cada funcionalidade.
- **Desenvolvimento:** Codificação das funcionalidades e integração dos componentes da plataforma. Esta etapa envolve a construção das interfaces frontend e backend, unindo o design e as funcionalidades planejadas.
- **Testes:** Realização de testes rigorosos, incluindo testes de integração, usabilidade e de desempenho, para garantir que a plataforma funcione de forma fluida em diversos dispositivos e atenda aos padrões de qualidade.
- **Lançamento:** Implantação da plataforma em ambiente de produção, permitindo que os usuários acessem e utilizem os serviços.
- **Manutenção e Atualizações:** Melhorias contínuas, com base na opinião dos usuários e na identificação de problemas. Serão feitas atualizações regulares para manter a plataforma atualizada e funcional.

2.2 Funcionalidades da Plataforma.

A plataforma contará com uma variedade de funcionalidades que visam tornar o acesso a eventos esportivos mais práticos e interessantes.

2.2.1 Geolocalização.

Essa funcionalidade permitirá aos usuários localizar eventos esportivos próximos a eles. A plataforma integrará APIs de mapas, como o Google Maps, para exibir quadras e arenas esportivas, facilitando o acesso ao esporte na região. A integração com a API do Google Maps possibilita o uso de funcionalidades avançadas de geolocalização, como a obtenção de localizações precisas e a exibição de dados em mapas

interativos, conforme descrito na documentação oficial (GOOGLE, 2024).

- **Mapas Interativos:** A exibição de quadras e eventos ocorrerá em mapas visuais e interativos, permitindo que os usuários explorem opções esportivas disponíveis nas proximidades.
- **Filtros de Pesquisa:** Ferramentas de filtragem permitirão buscas refinadas por esporte, data e localização, atendendo a diferentes interesses e necessidades.
- **Rotas e Direções:** A plataforma fornecerá instruções detalhadas para o deslocamento até os locais dos eventos, otimizando o acesso.

2.2.2 Inscrição em Atividades:

Os usuários poderão se inscrever diretamente em atividades esportivas oferecidas na plataforma.

- **Formulários de Inscrição:** Campos personalizados para preenchimento de informações pessoais e preferências esportivas, permitindo uma inscrição rápida e fácil.
- **Confirmação de Inscrição:** Notificações automáticas por e-mail ou SMS para confirmar a participação nos eventos.

2.2.3 Descoberta de Jogos e Campeonatos.

A plataforma incluirá uma seção dedicada a jogos e campeonatos, fornecendo informações detalhadas sobre eventos esportivos locais e facilitando o acompanhamento deles.

- **Calendário de Eventos:** Um calendário atualizado com todos os jogos e campeonatos disponíveis na plataforma.

- **Detalhes dos Eventos:** Informações completas, incluindo data, hora e localização.
- **Notificações:** Alertas sobre novos eventos e lembretes para eventos nos quais o usuário está inscrito.

2.3 Tecnologias Utilizadas.

Para garantir uma plataforma robusta, escalável e fácil de manter, serão utilizadas tecnologias modernas, tanto no frontend quanto no backend.

- **Frontend:** JavaScript, CSS, com frameworks de frontend como Vue.js para garantir uma experiência interativa.
- **Backend:** Laravel (PHP) e Node.js, oferecendo uma infraestrutura sólida para gerenciar dados e usuários.
- **Geolocalização:** APIs do Google Maps para integrar mapas e funcionalidades de localização.

Essas tecnologias proporcionarão uma base sólida para o desenvolvimento da plataforma, permitindo uma experiência de uso de alta qualidade e facilitando futuras expansões.

3. Saúde.

O projeto se propõe a fornecer informações completas e acessíveis para praticantes de esportes, promovendo a saúde em suas várias dimensões. Através de orientações detalhadas, ele destaca locais e modalidades esportivas, oferecendo um suporte para que cada pessoa possa encontrar a prática mais adequada para suas necessidades e interesses. O objetivo é incentivar uma rotina de atividades que impactem positivamente tanto a saúde mental quanto física dos usuários, contribuindo para uma vida mais ativa, equilibrada e saudável.

3.1 Saúde Mental.

O site apresenta uma variedade de informações sobre esportes locais, incluindo tanto oportunidades de prática quanto sugestões de eventos para assistir, com a intenção de promover um estilo de vida mais dinâmico. A prática esportiva é reconhecida por seus benefícios para a saúde mental: melhora a qualidade do sono, eleva a autoestima, reduz o estresse e a ansiedade, e é uma excelente ferramenta para o alívio de tensões do dia a dia. Esses fatores, somados, contribuem para um equilíbrio mental mais saudável e um humor mais estável.

De acordo com a Organização Mundial da Saúde (OMS), a saúde é definida como “um estado de completo bem-estar físico, mental e social, e não apenas como a ausência de doença ou enfermidade” (GOV.BR, 2021).

Além disso, o esporte é uma ferramenta importante no combate à depressão e outras condições mentais, pois gera uma sensação de realização e proporciona oportunidades de socialização, o que é fundamental para quem busca reforçar o bem-estar psicológico.

3.2 Saúde Física.

Já na saúde física, a prática esportiva desempenha um papel central. A atividade física regular é essencial para o fortalecimento da saúde cardiovascular, ajudando a reduzir os riscos de doenças crônicas, como hipertensão, diabetes e problemas metabólicos. Além disso, o exercício físico contribui para o controle de peso e melhora o tônus muscular, promovendo a queima de calorias e o fortalecimento de diversos grupos musculares.

O esporte também aprimora a flexibilidade e aumenta a resistência física, qualidades que facilitam as atividades do cotidiano e reduzem o risco de lesões. Com um corpo mais preparado, o praticante não apenas experimenta uma maior qualidade de vida, como também desenvolve resiliência para enfrentar as demandas físicas e mentais do dia a dia.

Como afirmou Hipócrates, “o homem saudável é aquele que possui um estado mental e físico em perfeito equilíbrio”, destacando a interdependência entre saúde física e mental na busca por uma vida saudável e equilibrada (APM, 2022). A saúde física é um elemento essencial para que indivíduos atinjam o bem-estar pleno, complementando-se com os aspectos mental, social e espiritual para formar uma vida harmoniosa e satisfatória (UNINTER, 2021).

4. Impacto Social e Econômico.

A criação da plataforma não se limita a incentivar a prática esportiva, mas visa promover impactos sociais e econômicos amplos nas comunidades locais. Ao ampliar a visibilidade de eventos esportivos, a plataforma pode atrair um público maior para competições e atividades esportivas, estimulando o turismo esportivo e, com ele, beneficiando diretamente setores como gastronomia, hotelaria e comércio.

Com o aumento no fluxo de turistas e participantes, a plataforma gera um impacto econômico positivo para as economias locais, criando novas oportunidades para estabelecimentos como restaurantes, hotéis e lojas. A necessidade de acomodação, alimentação e outros serviços relacionados a eventos esportivos estimula o crescimento de pequenos negócios e o fortalecimento do comércio local. Esse efeito cascata contribui para o desenvolvimento econômico regional, gerando empregos e fomentando o empreendedorismo na região (DIAL NEWS, 2023).

5. Combate ao Sedentarismo e Inclusão Social.

Além dos benefícios econômicos, a plataforma irá ajudar na promoção da saúde e bem-estar da população. Ao facilitar o acesso a informações sobre eventos esportivos e incentivar a prática de atividades físicas, a plataforma ajuda no combate ao sedentarismo, promovendo um estilo de vida mais ativo e saudável. Esse incentivo à prática esportiva impacta diretamente a qualidade de vida dos usuários, reduzindo o risco de doenças crônicas e melhorando a saúde física e mental.

A plataforma também promove a inclusão social, ao abrir espaço para que pessoas de diferentes faixas etárias, condições sociais e níveis de habilidade possam participar dos eventos esportivos. Ao incentivar a participação de diversos segmentos da sociedade, onde ela vem para a construção de uma comunidade mais unida e ativa, onde o esporte é visto como uma ferramenta de integração e pertencimento (EDUCAMUNDO, 2024).

6. Desenvolvimento Cultural e Engajamento Comunitário.

A plataforma, ao valorizar eventos esportivos locais, também atua na preservação e disseminação de valores culturais e esportivos de cada comunidade. Esportes tradicionais e competições regionais ganham destaque, proporcionando aos participantes e visitantes uma conexão mais profunda com a cultura local. Isso contribui para o fortalecimento do engajamento comunitário e a criação de redes de apoio, onde o esporte é um ponto de encontro que reforça laços sociais.

7. Contexto Regional e Demanda Crescente.

A prática de atividades esportivas desempenha um papel fundamental no desenvolvimento social e na promoção da saúde, especialmente em regiões que enfrentam problemas de sedentarismo e falta de interação social. O aumento de doenças relacionadas ao sedentarismo, como obesidade, diabetes e problemas cardiovasculares, torna urgente a necessidade de fomentar uma cultura esportiva que incentive a participação ativa da população (CCR, 2020).

7.1. Aumento do Interesse por Esportes.

Nos últimos anos, houve uma crescente sobre a importância de um estilo de vida saudável, impulsionada por campanhas de saúde pública e pela popularização de modalidades esportivas. Essa tendência é visível em diversas faixas etárias, incluindo adolescentes e idosos, que buscam não apenas a prática de esportes, mas também a socialização e o desenvolvimento de habilidades interpessoais (B9, 2021).

7.2 Lacunas na Comunicação.

A falta de uma plataforma centralizada para divulgar informações sobre eventos esportivos representa um obstáculo significativo à participação da comunidade. Atualmente, muitos eventos são anunciados em redes sociais, grupos de WhatsApp ou por meio de cartazes e panfletos, o que limita o alcance e a organização. Como resultado, muitas pessoas acabam não sabendo de oportunidades esportivas em sua região, contribuindo para o isolamento social e a falta de engajamento.

7.3 O Papel das Tecnologias.

A utilização de tecnologias digitais, como aplicativos e sites, pode transformar essa realidade. Uma plataforma que centraliza informações sobre eventos esportivos, treinos e competições, utilizando geolocalização, permitirá que os usuários acessem facilmente informações relevantes e se inscrevam em atividades que atendam às suas preferências. Essa acessibilidade pode aumentar a participação, não apenas em eventos locais, mas também em competições que atraem atletas de diferentes regiões (FIA, 2023).

7.4 Eventos Regionais e Visibilidade.

O recente sucesso da 66ª edição dos Jogos Regionais em São Sebastião, que contou com a participação de mais de 4 mil atletas de 40 municípios, destaca a necessidade de visibilidade e promoção adequada de eventos esportivos. Embora tenha sido uma oportunidade valiosa para fomentar a prática esportiva e o turismo na cidade, a baixa divulgação evidenciou a desinformação que ainda prevalece. A criação de uma plataforma dedicada a informar a população sobre esses eventos pode garantir que mais pessoas participem e assistam, fortalecendo o vínculo entre a comunidade e o esporte (SÃO SEBASTIÃO, 2024).

8. Integração com Comunidades e Organizações Esportivas.

A plataforma INFOSPORTS depende de uma boa relação com as comunidades e organizações esportivas locais. Para isso, será necessária uma integração, permitindo que clubes, ligas, academias e organizadores de eventos esportivos possam cadastrar e divulgar suas atividades diretamente na plataforma.

8.1 Parcerias Estratégicas.

A plataforma pode estabelecer parcerias com escolas, academias, centros comunitários e clubes esportivos. Isso permitirá a divulgação de eventos e campeonatos de forma integrada, ampliando o alcance da plataforma.

8.2 Sistemas de Gestão para Organizadores.

Oferecer uma área exclusiva para organizadores de eventos esportivos, onde eles poderão cadastrar seus eventos, gerir inscrições, enviar notificações e visualizar relatórios sobre a participação dos atletas. Isso facilita a organização e promove uma maior adesão.

9. Análise SWOT.

Resumo da SWOT	
Principais forças	Principais fraquezas
O negócio pode crescer (escalável)	A infraestrutura é adequada às necessidades
A equipe é competente e entrosada	O portfólio de produtos/serviços é variado
O produto é de qualidade	
Principais oportunidades	Principais ameaças
Lançamentos de novas linhas de produtos	Existem poucos concorrentes no mercado
Está em um ambiente colaborativo	
Aproveita avanço tecnológico	

9.1 Forças.

O empreendimento possui diversas forças que contribuem para o crescimento e desenvolvimento. Em primeiro lugar, trata-se de um negócio escalável, com potencial para expansão e aumento da capacidade de atuação no mercado. Além disso, a equipe é competente e demonstra um forte nível de entrosamento, promovendo um ambiente de trabalho colaborativo e eficiente. O produto oferecido é de alta qualidade, o que contribui para a satisfação e fidelização dos clientes.

9.2 Fraquezas.

A infraestrutura, embora atualmente adequada, pode se tornar um ponto de limitação à medida que o negócio cresce, exigindo futuros investimentos. O portfólio de produtos e serviços é variado, o que pode ser uma fraqueza se a diversidade oferecida não mantiver a qualidade esperada.

9.3 Oportunidades.

Há diversas oportunidades estratégicas, como o lançamento de novas linhas de produtos dentro do próprio site, que permite a ampliação do portfólio e o alcance de

novos públicos. O ambiente colaborativo favorece parcerias estratégicas, e o avanço tecnológico é aproveitado para melhorar continuamente os produtos e processos.

9.4 Ameaças.

A presença de poucos concorrentes no mercado, embora vantajosa, representa um risco, pois a entrada de novos competidores pode mudar rapidamente a dinâmica do mercado.

10. Conclusão.

A criação da plataforma INFOSPORTS atende a uma necessidade real de promover e informar sobre eventos esportivos amadores de forma centralizada e acessível. Ao reunir informações sobre campeonatos, treinos e jogos locais em um único local digitalizado, a plataforma amplia o acesso e a participação da comunidade no esporte, além de promover um estilo de vida mais saudável. A plataforma INFOSPORTS não apenas facilita a comunicação entre os organizadores dos eventos e os atletas participantes, mas também gera impactos nos campeonatos regionais, fazendo o engajamento esportivo local aumentar e muito. Com a utilização de tecnologias como geolocalização e sistemas de gestão de eventos, o projeto tem a oferecer uma solução moderna para um problema antigo: a falta de centralização das informações. A nossa plataforma tem potencial para se expandir e integrar mais funcionalidades conforme a necessidade, continuando a incentivar a prática esportiva e o desenvolvimento de uma cultura esportiva nas regiões onde atua. Com isso, o INFOSPORT entra como uma ferramenta essencial para o fortalecimento do esporte, construindo uma comunidade mais ativa e informada.

Referencias

ALVES, Soraia. **Estudo do Google mostra que pandemia aumentou interesse do público por esportes individuais**: Estudo do Google mostra que pandemia aumentou interesse do público por esportes individuais. 4 mar. 2021. Disponível em: <https://www.b9.com.br/140002/estudo-google-pandemia-interesse-esportes-individuais/#:~:text=Aqueles%20que%20declaram%20se%20exercitar,para%20o%20dia%20a%20dia>. Acesso em: 23 out. 2024.

CCR. **Sedentarismo é inimigo da saúde do coração**. 19 nov. 2020. Disponível em: <https://ccr.med.br/sedentarismo-inimigo-saude-coracao/#:~:text=O%20sedentarismo%20est%C3%A1%20associado%20a,lip%C3%ADdios%20e%20diabetes%20tipo%202>. Acesso em: 18 out. 2024.

FIA. **Tecnologia no esporte: impactos, exemplos e principais tendências**. 8 nov. 2023. Disponível em: <https://fia.com.br/blog/tecnologia-no-esporte/#:~:text=A%20integra%C3%A7%C3%A3o%20da%20tecnologia%20no,auxiliam%20na%20otimiza%C3%A7%C3%A3o%20do%20treinamento>. Acesso em: 31 out. 2024.

GOOGLE. **Geolocalização**. 20 set. 2024. Disponível em: <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/geolocation?hl=pt-br>. Acesso em: 17 nov. 2024.

GOV.BR. **O que significa ter saúde?** um estado de completo bem-estar físico, mental e social, e não apenas como a ausência de doença ou enfermidade. 29 jul. 2021. Disponível em: <https://www.gov.br/saude/pt-br/assuntos/saude-brasil/eu-querome-exercitar/noticias/2021/o-que-significa-ter-saude>. Acesso em: 28 set. 2024.

Hipocrates. **A importância da preservação da saúde mental em atividades de alta performance** “O homem saudável é aquele que possui um estado mental e físico em perfeito equilíbrio. 13 ago. 2021. Disponível em: <https://psalm.escreveronline.com.br/redacao/a-importancia-da-preservacao-da-saude-mental-em-atividades-de-alta-performance-5/>. Acesso em: 3 out. 2024.

JAVASCRIPT. **The Progressive JavaScript Framework**. Disponível em: <https://vuejs.org/>. Acesso em: 28 ago. 2024.

JENKS, Dave. **Os impactos socioeconômicos dos grandes eventos esportivos**. 28 dez. 2023. Disponível em: <https://dial.news/os-impactos-socioeconomicos-dos-grandes-eventos-esportivos/>. Acesso em: 15 out. 2024.

LARAVEL. **Laravel Nightwatch**. Disponível em: <https://laravel.com/docs/11.x>. Acesso em: 5 set. 2024.

MANDELA, Nelson. **O esporte tem o poder de mudar o mundo. Tem o poder de inspirar, de unir as pessoas de uma forma que poucas coisas conseguem. Fala aos jovens em uma linguagem que entendem. O esporte pode criar esperança onde antes só existia desespero**. 24 jul. 2022. Disponível em: <https://sagresonline.com.br/nelson-mandela-e-o-exemplo-do-esporte-como-transformacao-social/#:~:text=%E2%80%9CO%20esporte%20tem%20o%20poder,onde%20antes%20s%C3%B3%20existia%20desespero>. Acesso em: 23 ago. 2024.

NODEJS. **Node.js v23.2.0 documentation**. Disponível em: <https://nodejs.org/docs/latest/api/>. Acesso em: 20 set. 2024.

PFERL, Matheus. **Entenda os sinais da sua saúde física, mental, social e espiritual**: A saúde física é um elemento essencial para que indivíduos atinjam o bem-estar pleno, complementando-se com os aspectos mental, social e espiritual para formar uma vida harmoniosa e satisfatória. UNINTER, 28 set. 2021. Disponível em: <https://www.uninter.com/noticias/entenda-o>

REACT. **The library for web and native user interfaces**. Disponível em: <https://react.dev/>. Acesso em: 5 set. 2024.
[s-sinais-da-sua-saude-fisica-mental-social-e-espiritual](#). Acesso em: 10 out. 2024.

SÃOSEBASTIÃO. **SÃO Sebastião é sede do 66º Jogos Regionais 2024**: O evento chega na sua 66ª edição e ocorre do dia 17 ao dia 27 de julho. Serão cerca de 40 municípios participando da competição, com uma média de 23 modalidades esportivas e uma previsão de participação de 4 mil atletas. 10 jul. 2024. Disponível em:

<https://www.saosebastiao.sp.gov.br/jogosregionais/#:~:text=S%C3%A3o%20Sebasti%C3%A3o%20%C3%A9%20sede%20do%2066%C2%BA%20Jogos%20Regionais%202024&text=O%20evento%20chega%20na%20sua,participa%C3%A7%C3%A3o%20de%204%20mil%20atletas>. Acesso em: 2 nov. 2024.