

Conceituação

TEMA E PROPOSTA

Stand PlayStation, marca revolucionária de jogos e tecnologia

OBJETIVO

Mais do que apenas mostrar produtos, o objetivo é proporcionar momentos e experiências em um ambiente imersivo

AMBIENTES

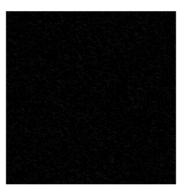
os visitantes poderão explorar três ambientes interativos e jogáveis com os lançamentos de jogos e um palco de apresentações que contará com participação do público. O stand possui um espaço dedicado aos colaboradores e convidados da marca.

















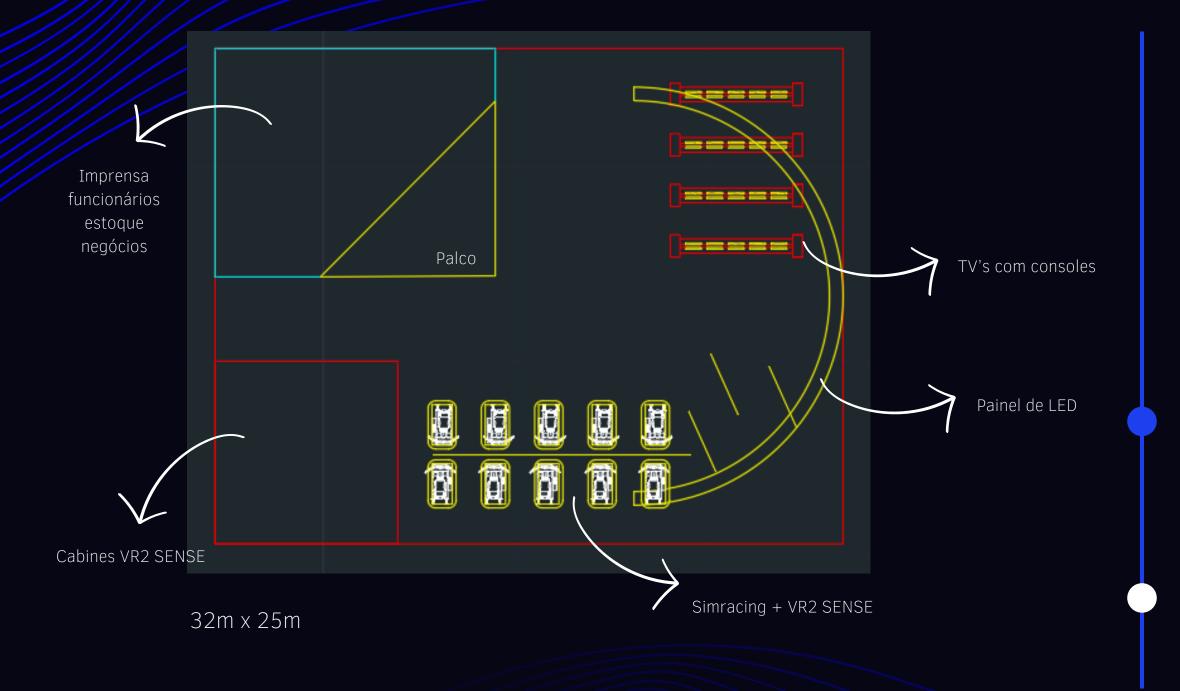
Experiências

Cada visitante que quiser jogar em algum console terá de fazer o agendamento no APP Experiência Playstation. Cada visitante poderá agendar pelo App 1 demo PS5 e 1 demo VR2 Sense (Simracing ou Cabine) por dia de evento.

2 funcionários para cada fila de ambas as experiência



ΔΟΧΟ



Conceituação

LOCALIZAÇÃO

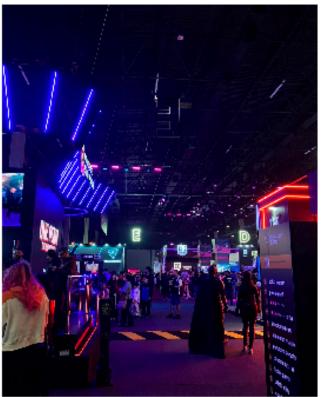
Gamescom Latam - São Paulo Expo. A feira geralmente acontece no mês de julho, e a estimativa de público é 100 mil pessoas por dia

PÚBLICO ALVO

Todos os visitantes do evento, incluindo imprensa e colaboradores.















GAMESCOM LATAM - visitação em 30/06/2024













BRASIL GAME SHOW - visitação em 11/10/2024

LEVANTAMENTO DE DADOS

Identificamos elementos construtivos que auxiliaram na consolidação do projeto, como modulação de espaços interativos, área para televisões e consoles, iluminação apropriada para momentos de descontração no ambiente Gamer.

FORMAS E LINHAS

As linhas curvas presentes nos telões foram escolhidas para transmitir fluidez e dinamismo, características que remetem a inovação

Conceituação

LOGOTIPO APLICADA NO PROJETO

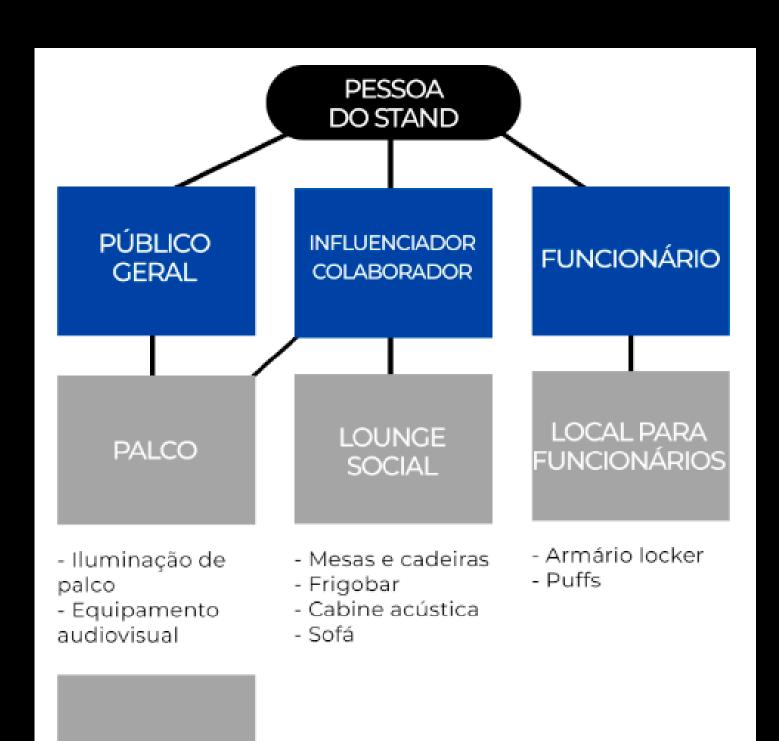
Brindes que serão destribuídos aos ganhadores de quizzes e ativações que acontecerão no palco do stand. Entre eles, equipamentos para os jogadores e kits personalizados.





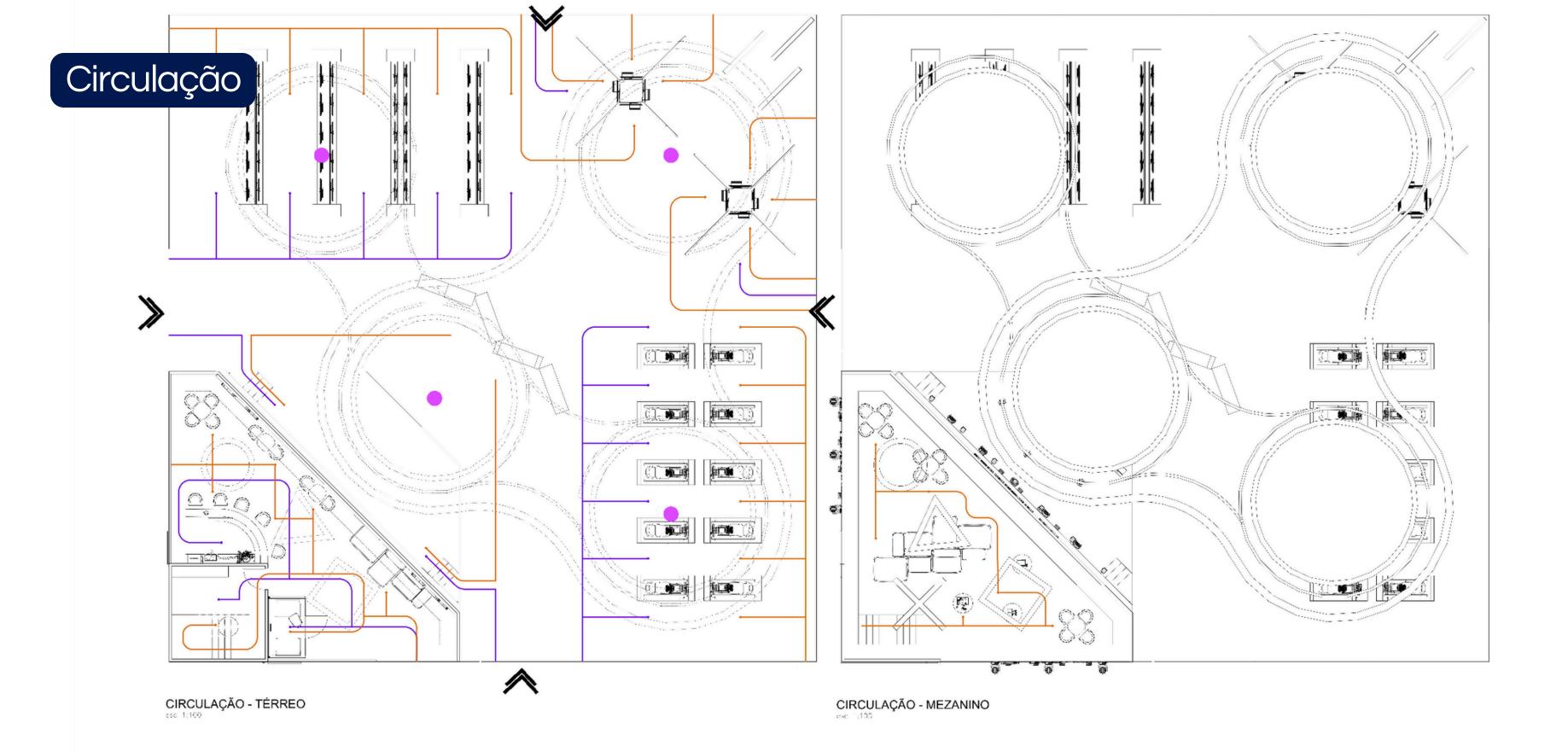






CONSOLES

- Estrutura para consoles
- Televisão



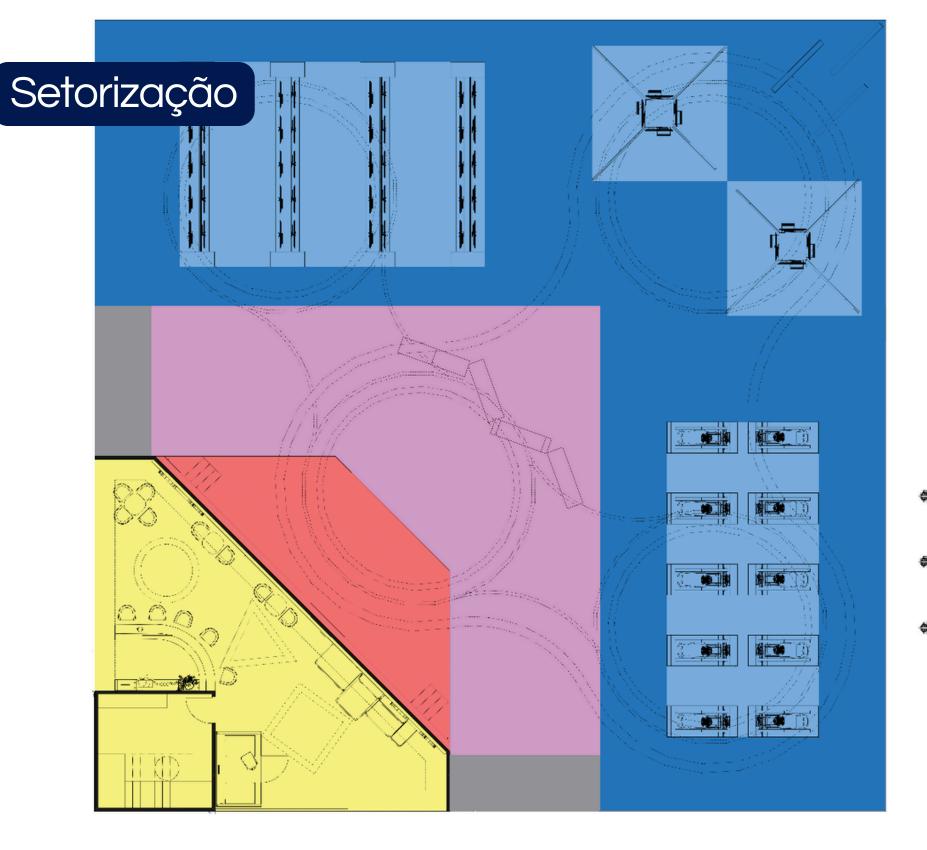
LEGENDA

circulação primária - fluxo de visitantes

circulação secundária - fluxo de funcionários



acessos gerais

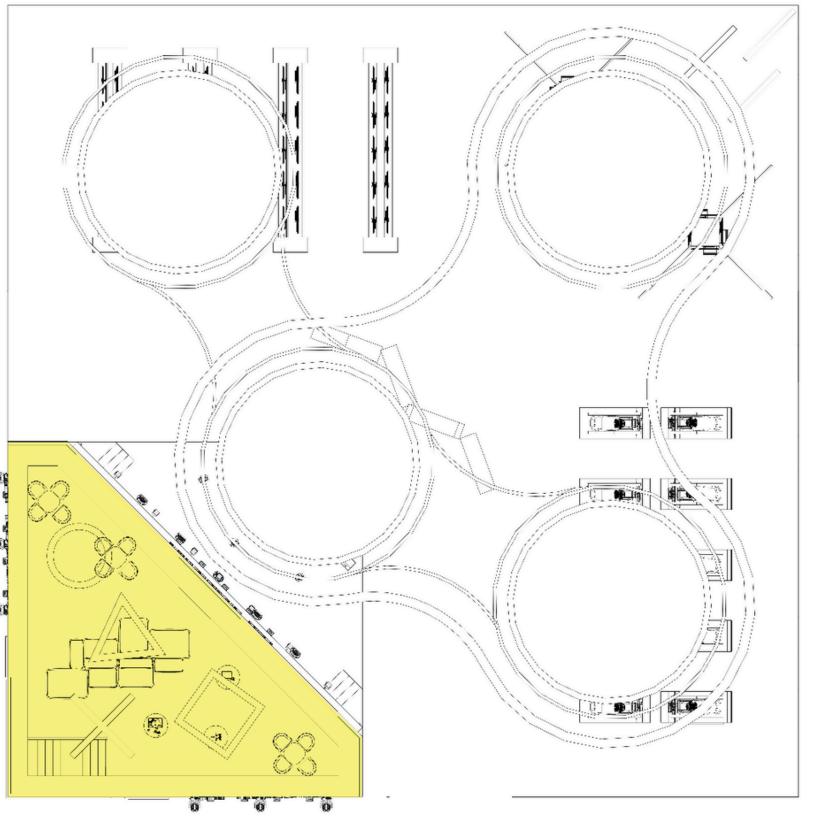


SETORIZAÇÃO - TÉRREO

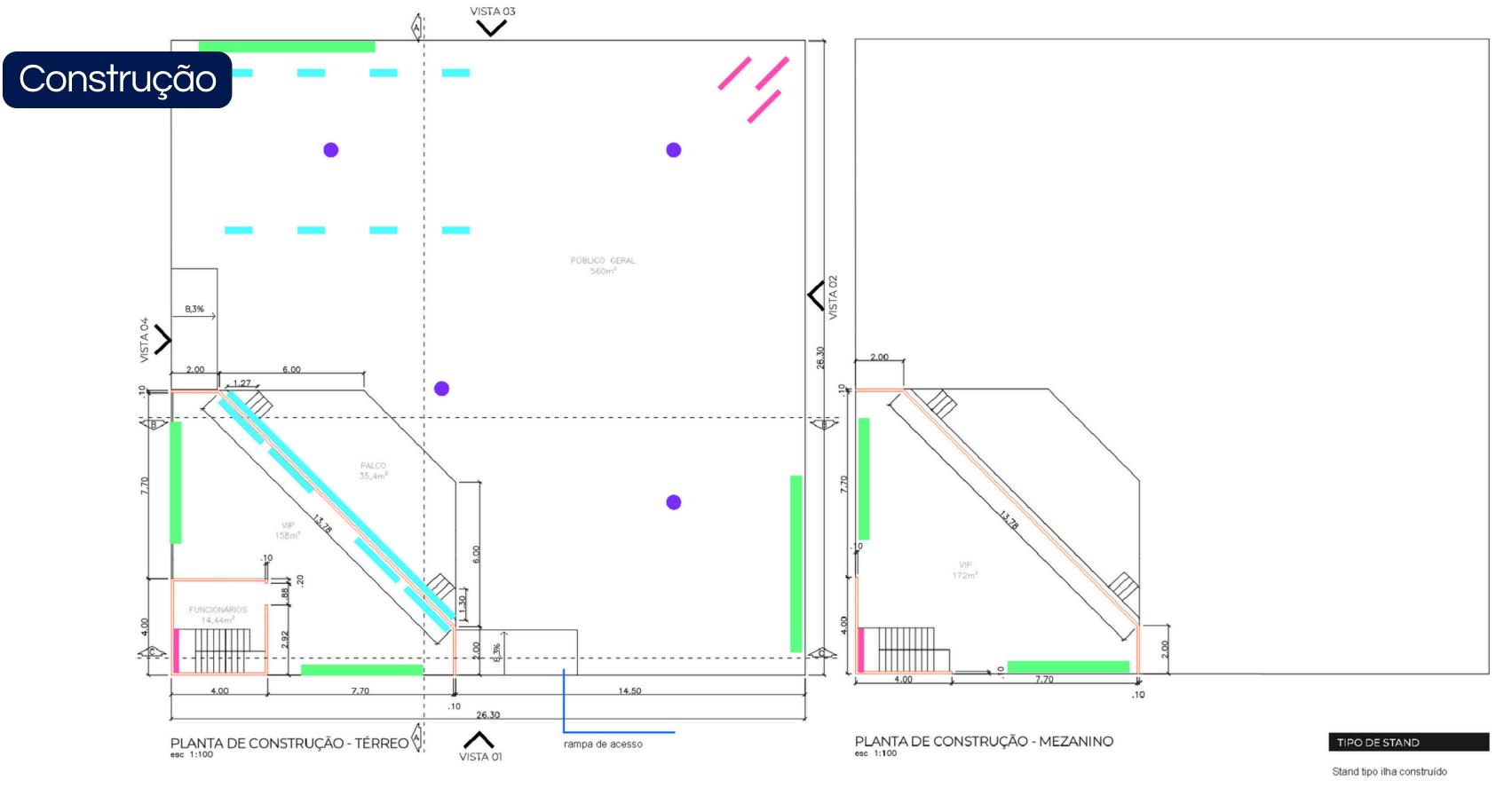
LEGENDA

área VIP e de funcionários rampas circulação entre áreas jogáveis

palco de apresentações visualização do palco áreas jogáveis

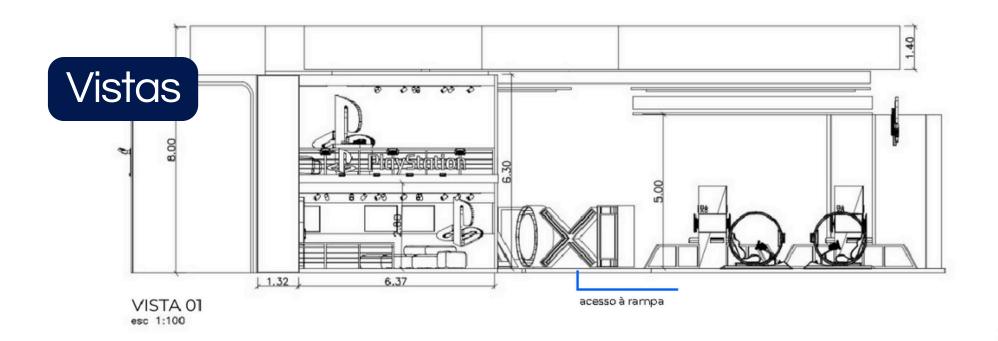


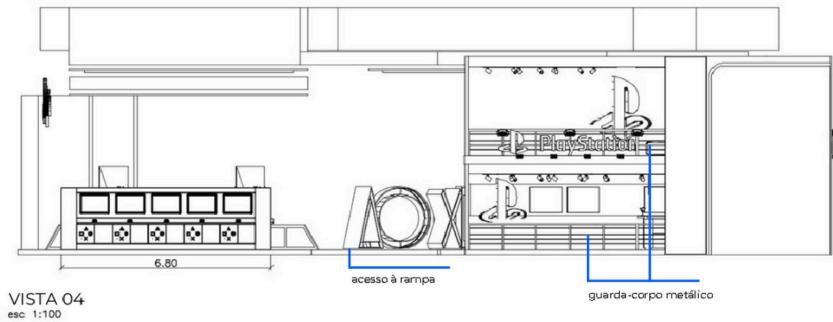
SETORIZAÇÃO - MEZANINO



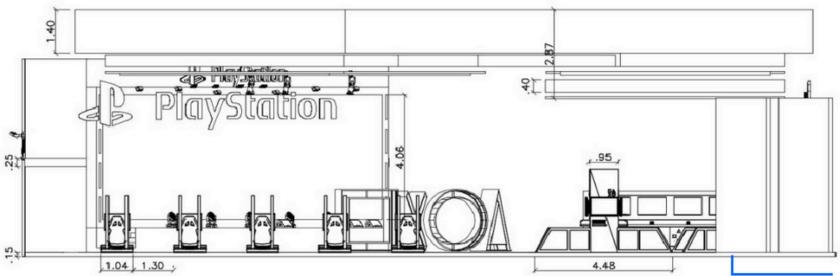




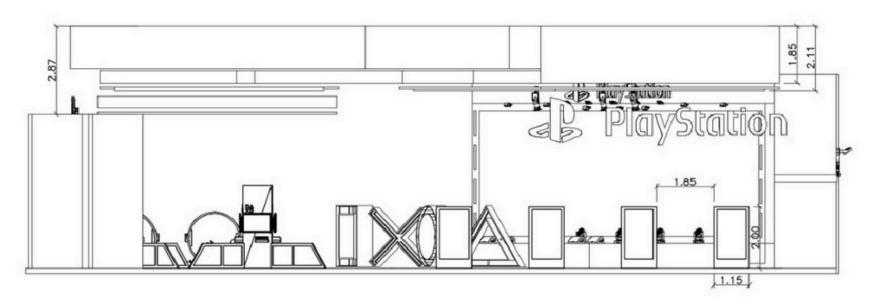




Painel Wall



Estrutural de ferro e Painel Wall Fibrocimento 1200mm x 2500mm x 40mm, sobrepostas sobre estrutura em colmeia de madeira 500mm x 600mm cada peça. Não necessário assentamento.





VISTA 02 esc 1:100

Cortes



CORTE AA

Porta de vidro

ESCALA 1:75



Módulos para palco 2,33m x 2,33m e 800mm de altura - TB Estruturas

CORTE BB ESCALA 1.75

laminado de fórmica - preto



CORTE CC ESCALA 1:75

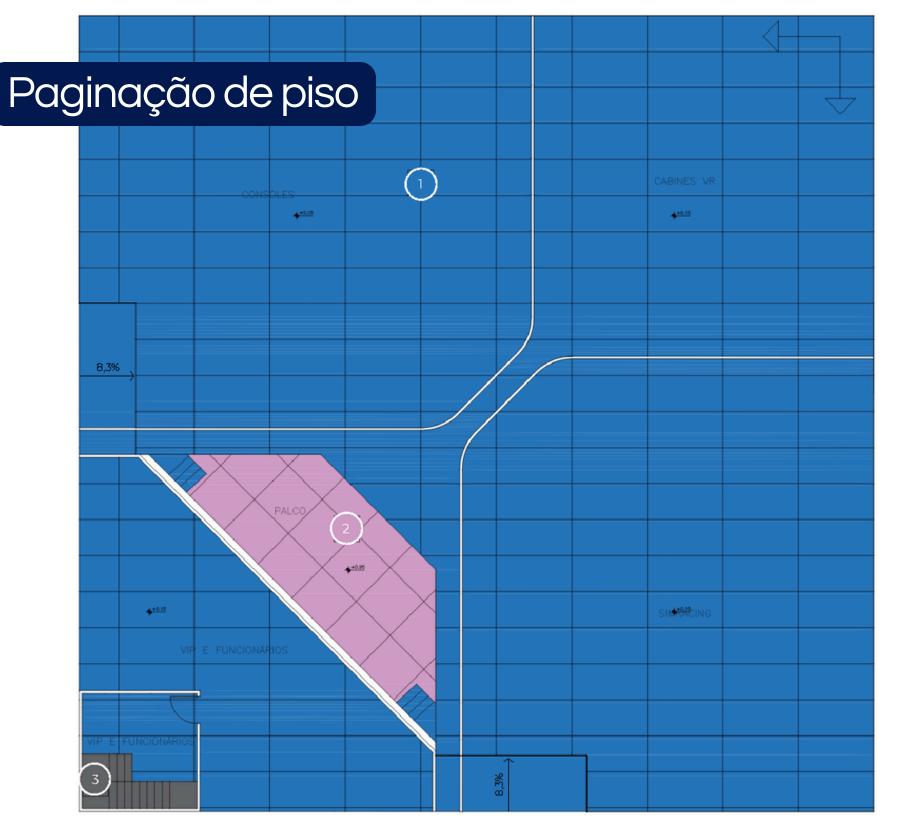
cabine acústica Premium Acoustic Booths 2500mm × 1500mm × 2300mm -Marelli







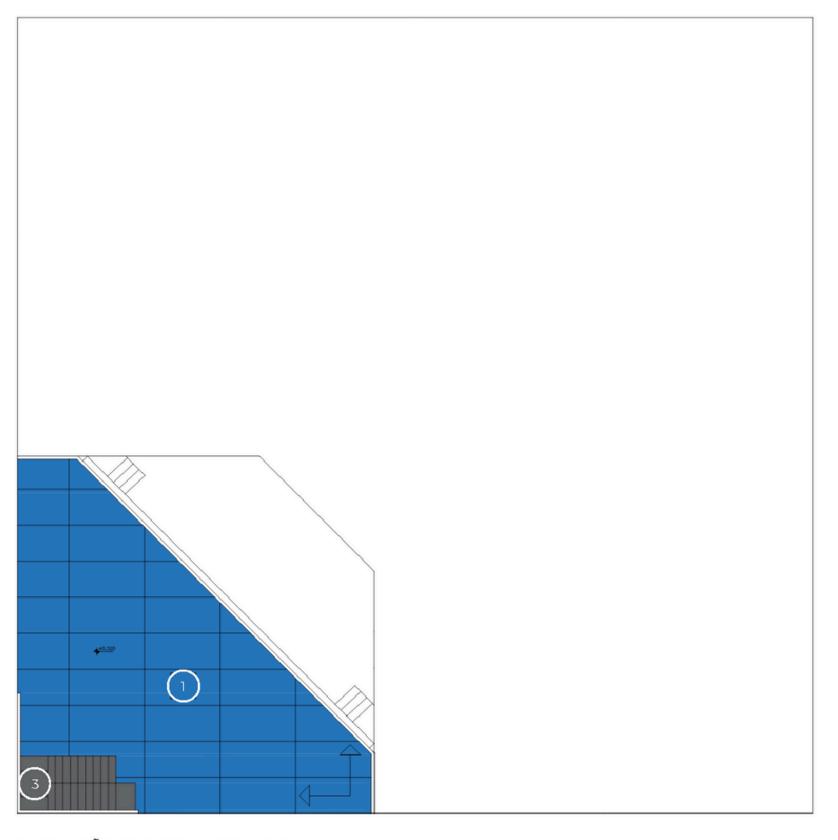




PAGINAÇÃO DE PISO - TÉRREO

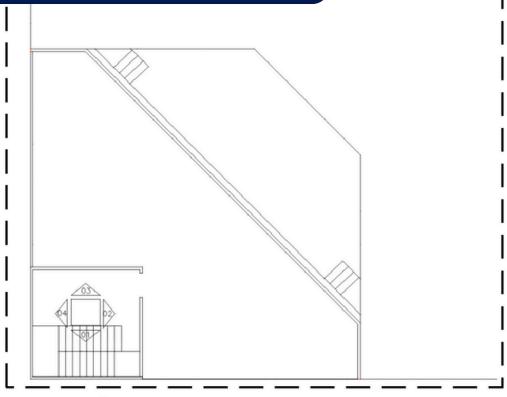
LEGENDA

- laminado de Formipiso preto texturizado
- 2 laminado de Formipiso preto brilhante
- pintura preta para estrutura metálica escada em "U"

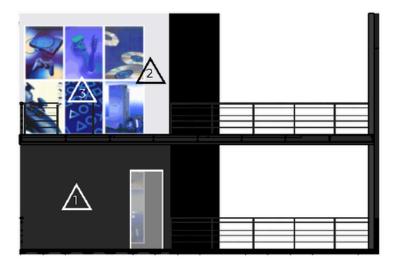


PAGINAÇÃO DE PISO - MEZANINO esc 1:100

Paginação de paredes



PAGINAÇÃO DE PAREDES esc 1:100



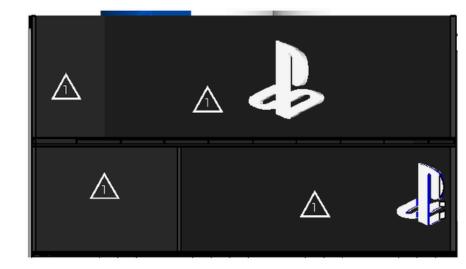
VISTA 04 ESCALA 1:75



VISTA 01 ESCALA 1:75



VISTA 02 ESCALA 1:75



VISTA 03 ESCALA 1:75







LEGENDA



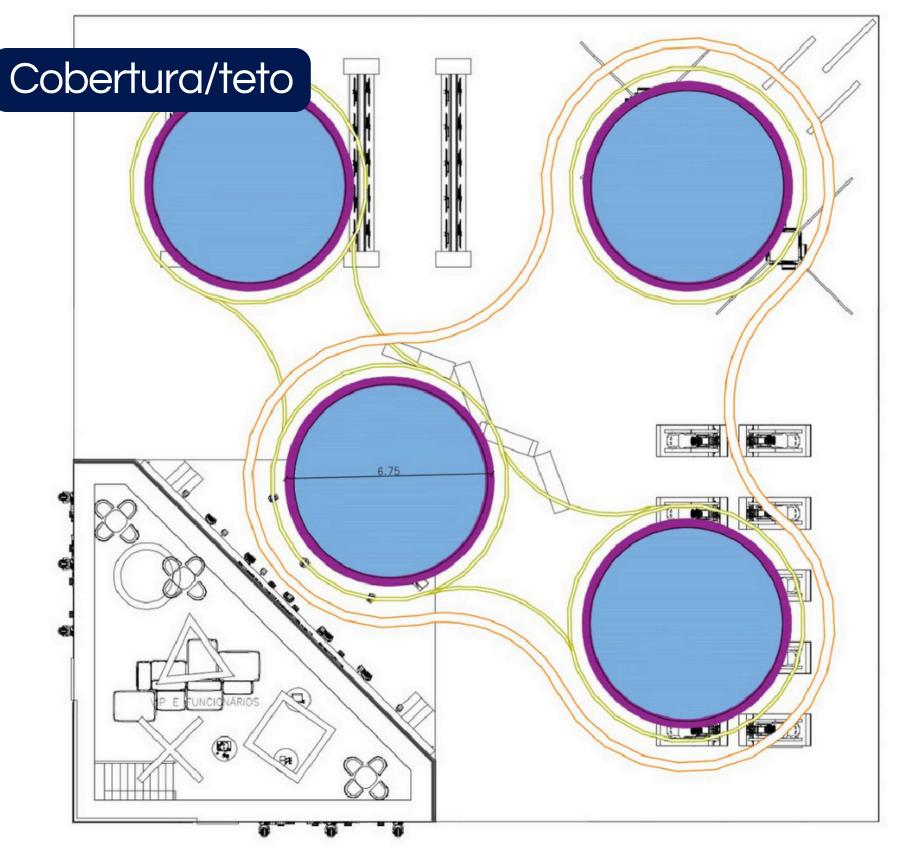
laminado de fórmica - preto



lambe-lambe



laminado de fórmica - branco

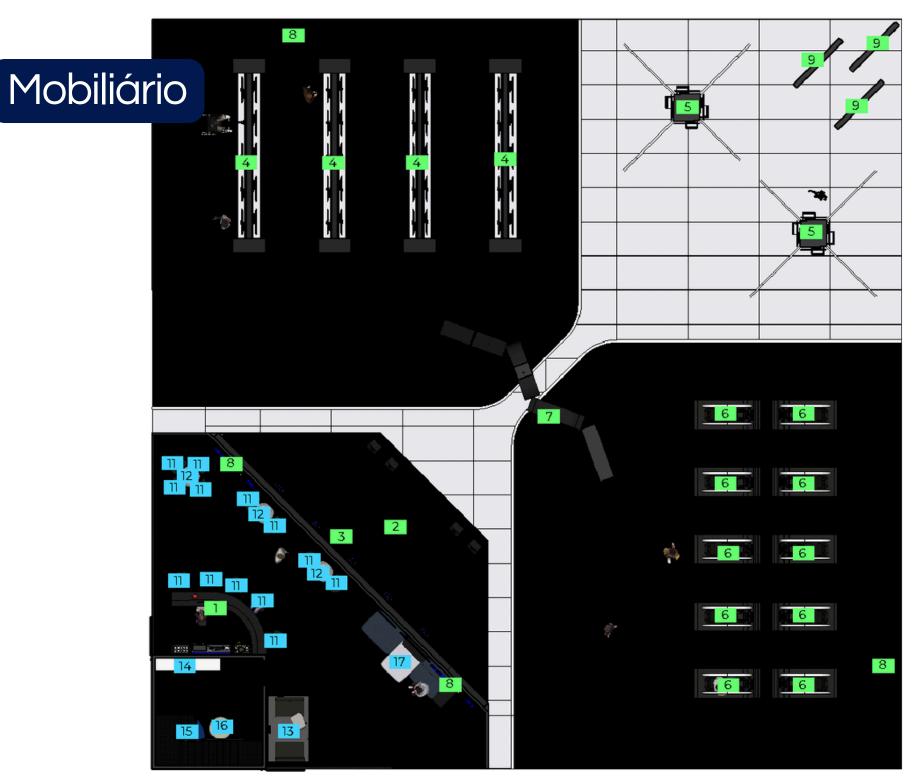


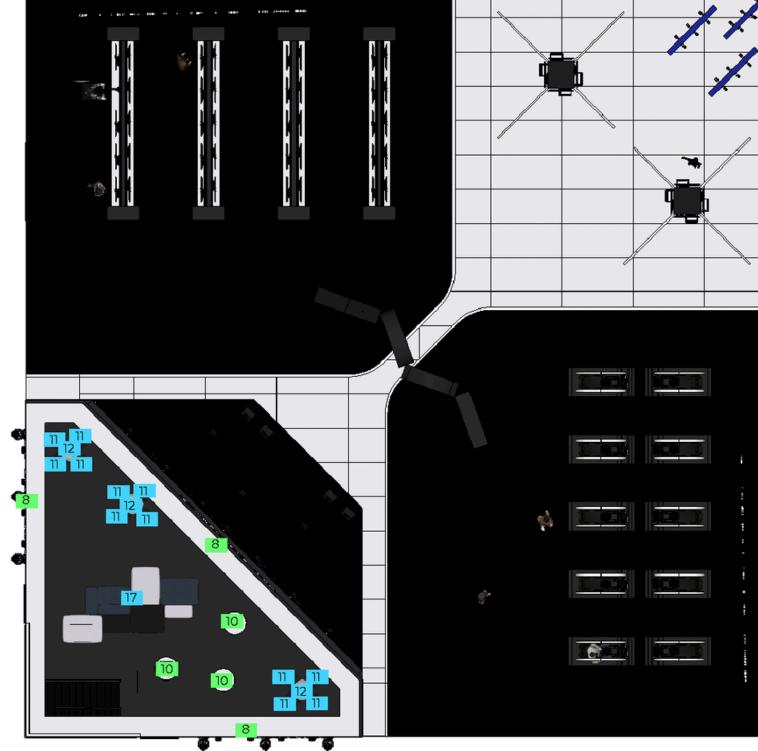
COBERTURA/ESTRUTURA SUSPENSA











INDICAÇÃO DE MOBILIÁRIO - MEZANINO ESCALA 1:100

INDICAÇÃO DE MOBILIÁRIO - TÉRREO

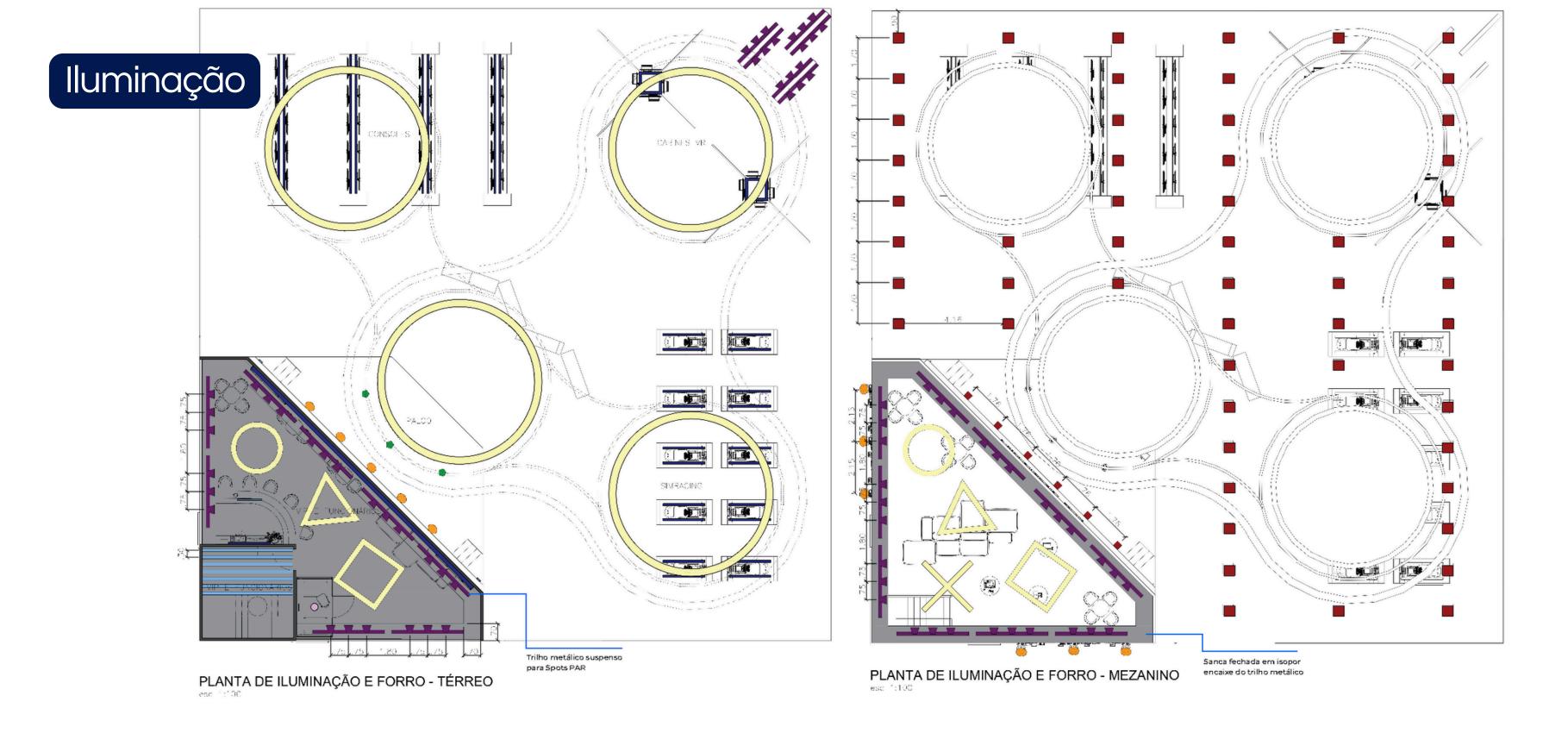
ESCALA 1:100

MOBILIÁRIO CONSTRUÍDO

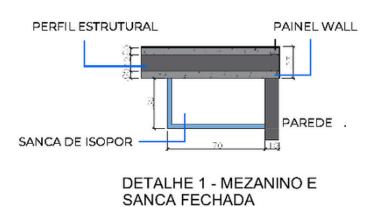
- 1 lx Minibar (prateleiras, estante e balcão de atendimento)
- 2 1x *Palco* construído altura de 800mm
- 3 1x *Telão de LED (*dimensão 52m² e espessura de 22cm) The LED no modelo The TV
- 4x Totens para consoles e tv's (40x tv's de 37° pol + suporte môvel, 8x painel Drywall, 8x telão de LED)
- 2x Totens com VR (paredes Drywall, 8x prateleiras, 8x guarda-corpo, 8x tv's de 37° pol + suporte móvel)
- 6 10x Simracing com VR (10x Cockpit, 10x suporte metálico, 10x monitor curvo, 10x estrutura em circulo)
- 7 lx Logo 3D fixo
- 8 8x *Logo 3D s*uspensa
- 9 3x Estrutura para banner
- 10 3x Totens de exposição

MOBILIÁRIO LOCADO

- 11 x25 Banqueta Luma 590mm x 920mm x 80mm Roncalli Casa
- 12 x6 Mesa Bistrô Uni 650mm x 990mm x 650mm J.Marcon
- 13 lx Cabine acústica coletiva, Premium Acoustic Booths 9500mm x 1500mm x 2300mm Marelli
- 14 1x Armário Locker 30 portas 2300mm x 1800mm x 450mm linha Office Led Móveis
- 15 1x Puff Flutuante Ilhabela 300mm x 1500mm x 1500mm HIO
- 16 1x Puff Itamaracá 880mm x 800mm x 45mm HIO
- 17 2x Sofá Toy (3x poltronas, 1x puff, 5x puffs menores) Estúdio Lider de Design











1 Elementos construtivos

1.1.1 Chāo/Piso

I. PROJETO

A estrutura principal feita em perfil estrutural de ferro e Painel Wall Fibrocimento 1200mm x 2500mm x 40mm, sobrepostas sobre estrutura em colmeia de madeira 500mm x 600mm cada peça, revestidas com laminado de formipiso na cor preta texturizada, não necessário assentamento. Será o chão que sustentará o Stand ao todo, totalmente insentos de qualquer imperfeição, total de 692m². Há presença de duas rampas de acesso 8,3% 1880mm x 4980mm para maior acessibilidade. Toda a estrutura será fornecida por TecPanel.

A estrutura que sustentará o mezanino em Painel Wall Fibrocimento 2450mm x 1250mm x 150mm cada peça, sobrepostas sobre vigas de ferro entrelaçadas, revestidas com laminado de Formipiso na cor preta texturizada totaliza 88,7m². Também fornecido por TecPanel.

1.1.2 Alvenaria

A execução de alvenaria será em Drywall Standard (ST) 150mm compondo dez paredes no térreo e mezanino, apresentando resistência para colocação de telão de LED e televisões em duas das paredes, cálculo para instalação correta de cada equipamento, com revestimento laminado em fórmica na cor preta texturizada, totalizando 143,9m² de alvenaria em drywall.

1.1.3 Forro

O forro abaixo do mezanino será em gesso acartonado (Drywall) 100mm, na cor branca, totalizando 88.7m²

2. AMBIENTES

2.1 Área fechada - térreo - Reuniões, lounge e bar

Área fechada, exclusiva para VIP (pessoas que foram convidadas para visitar o stand, influenciadores digitais, investidores) e funcionários do evento com ambiente de convivência, lounge, bar e salas privadas e acústicas para reuniões marcadas antecipadamente.

2.1.1 Acabamentos

Todas as paredes e piso desse ambiente serão revestidas em laminado de fórmica na cor preto texturizado.

Haverá uma escada tipo "U" de acesso do térreo ao mezanino em estrutura metálica.

Guarda-corpos de ferro soldados com acabamento e revestidos em pintura na cor preto serão colocados ao lado de todas as paredes, incluindo nas extremidades da escada em estrutura metálica. Ao todo, serão 30,92m de guarda-corpo.

2.1.2 Mobiliário

Um minibar composto por uma estante com tamanho total 2,80m x 2,80m x 0,50m em MDF e revestida em laminado de laca na cor preto, apresentará dois recortes em cada lado de 1200mm x 550mm com prateleiras de vidro 540mm x 340mm x 10mm e um recorte ao meio 1410mm x 1600mm com prateleiras de vidro 1410mm x 340mm x 10mm. As prateleiras serão exclusivamente para armazenamento de bebidas. Na parte debaixo da estante haverá recortes para quatro frigobares de até 90L. O balcão de atendimento e de preparo será de MDF revestido em fórmica na cor preto.

Mesa Bistrô Uni 650mm x 990mm x 650mm, tampo em vidro temperado, com estrutura e base em aço pintado, criando um equilíbrio harmonioso entre diferentes materiais, a mesa UNI foi concebida para ser única e atemporal. Serão quatro mesas fornecidas por J. Marcon.

Banqueta Luma 590mm x 920mm x 80mm- Roncalli Casa, móvel moderno para área social e conjunto com as mesas e balcão de minibar, trazendo sofisticação e conforto ao ambiente social. Assento e encosto em multilaminado estofado e base em aço carbono e aço inox com pintura metalizada na cor preto. Serão fornecidas 15 banquetas por Roncalli Casa.

Um ambiente a parte, uma cabine acústica coletiva modelo Premium Acoustic Booths 2500mm x 1500mm x 2300mm composta em estrutura metálica nas laterais, com preenchimento (miolo) de la de rocha, para proteção acústica, paredes interiores de painel de madeira e piso em carpete de alto tráfego. A cabine possui uma porta de vidro com tranca e servirá para reuniões de negócios e investimentos na marca. A cabine possui dois sofás e uma mesa central de apoio, além de estrutura elétrica completa. Fornecido por Marelli.

Armário Locker 30 portas 2300mm x 1800mm x 450mm linha Office, trazendo um design tradicional, usado para assegurar os pertences dos funcionários, e prêmios que serão distribuídos durante o evento. Feito em aço e fornecido por Led Móveis.

Puff Flutuante Ilhabela 300mm x 1500mm x 1500mm e puff Itamaracá 880mm x 800mm x 45mm trazem para o ambiente todo o despojo e conforto de um puff associado a um design fluído e econômico, com enchimento em um polímero chamado EPS que é indeformável. Fornecidos por HIO.

2.1.3 Projeto Luminotécnico

Acima do minibar haverá uma luminária central de destaque Led Pendente Hasta Recta preta 1m com lâmpada de 12W 4000K 1200Lm. Fornecido por Avant para ajudar no manuseio e preparo de bebidas juntamente com luminária de detalhe Led case 2330mm x 800mm na cor azul.

Todo ao redor da estante de bebidas e bancada haverá perfil de Led azul de embutir 30mm IP20 que suporta 2835 240 Leds por metro.

2.2 Área fechada - mezanino - Lounge

Área fechada sobre o mezanino, exclusiva para VIP (pessoas que foram convidadas para visitar o stand, influenciadores digitais, investidores), e funcionários do evento com ambiente de convivência e socialização.

2.2.1 Mobiliário

Sofá Toy, fornecido por Estúdio Líder de Design. Móvel de encaixe que pode ser montado de várias formas diferentes, composto por três poltronas 700mm x 950mm x 780mm, um puff 1480mm x 530mm x 390mm e cinco puffs menores 580mm x 700mm x 390mm. Produzido em estrutura metálica, composto de blocos de espuma usinado, com design multifuncional e personalizável. Revestidos em suede nas cores cinza claro, preto e azul

2.2.2 Projeto Luminotécnico

Serão seis peças personalizadas em luminária plafon em formatos variados que remetem aos controles de consoles dos jogos.

2.3 Palco de apresentações

Palco para apresentações e divulgações de jogos de videogames e novidades da marca, participações do público em quizes preparados.

2.3.1 Mobiliário

Palco construído acima do chão Painel Wall Fibrocimento com módulos de 2,33m x 2,33m, material em aço galvanizado e madeirite naval com altura de 800mm. O palco sustentará cabos e fios elétricos para equipamentos audiovisuais e de som abaixo de sua estrutura externa. Contará com duas escadas laterais. A estrutura será revestida com laminas de fórmica na cor preta texturizada. Módulos fornecidos por TB estruturas

Telão de LED de dimensão 52m² e espessura de 22cm, módulos com alta resolução para exibição de conteúdos. Ao redor da tela haverá uma moldura feita em MDF e revestida com laminado de fórmica preta com 13,4m x 4,55m. Os itens deverão ser fixados com segurança nas paredes do térreo e mezanino de 44,85m² de Drywall. O uso dessa estrutura tem como objetivo garantir a comunicação entre a marca e o público por meio de entrevistas, apresentações, quizes e propagandas. O telão será fornecido por The LED no modelo The TV.

2.3.2 Projeto Luminotécnico

O objetivo do projeto luminotécnico será atrair atenção do público do stand diretamente para o palco de apresentações, que está localizado ao meio do ambiente todo.

Neste ambiente de palco haverá 8 Lâmpadas de LED Tubular 800mm x 50mm 6500 K 18W fixadas na parede ao lado do telão, quatro paralelas na esquerda e direita. Não haverá luminária para esse tipo de lâmpada, somente suporte de fixação.

4 luminárias LED PAR serão colocadas acima do telão para iluminação, realce de foco e destaque para as pessoas que estarão no palco de apresentações. Em cada luminária será inserida uma lâmpada PAR LED 575W. Serão fornecidas por StageSpot.

2.4 Ambiente interativo – Consoles e televisões PS5

Quatro bancadas com quatro fileiras com consoles e televisões onde cada participante inscrito poderá jogar seu jogo escolhido por meio do App PlayStation. Cada fileira será supervisionada por dois funcionários. Totalizando 40 pessoas jogando simultaneamente.

2.4.1 Mobiliário

Cada bancada deverá ser fabricada em chapas de MDF (Fibras de madeira de densidade média), 20mm de espessura, revestidos nas duas faces com resina melamínica na cor preto.

Em todas as 80 portas de abrir deverão ser instalados Fecho Toque Magnético Pulsador Tip-on. Metade das portas serão personalizadas com recortes nas chapas de MDF para que haja ventilação no interior do mobiliário, onde estarão instalados os consoles.

Os tampos das bancadas serão em BP com revestimento de laminado plástico prensado na cor branco, totalizando 4 tampos de 5800mm x 790mm e espessura de 50mm. Suportes para controle de cada console deverão ser fixados no tampo.

Acima e rente aos tampos serão instalados um painel Drywall passa-fios 150mm de espessura e 1100mm de altura para cada bancada, onde haverá recortes e fixadores para cada televisão. Revestido com laminado na cor preto. Nas duas faces de cada Drywall haverá um painel de MDF 5800mm x 70mm laminado na cor Branca.

Acima do painel haverão de cada lado cinco televisões de 37º colocadas ao meio em uma altura de 1200mm para que os jogadores possam jogar de pé, com finalidade de ocupar menos espaço e ser algo dinâmico. Cada televisão possui um suporte môvel articulado para ajustar a cada tipo de estatura, incluindo PCD's. Ao total serão 40 TV's com um suporte môvel cada.

As duas extremidades laterais de cada balcão recebem um telão de LED 950mm x 1600mm para exibição de conteúdo. Ao redor da tela haverá uma caixa de MDF 1150mm x 2000mm x 500mm com espaço para o telão para divulgação e exposição dos jogáveis que estarão expostos de acordo com a fileira. Ao todo serão 8 telões modelo The Poster fornecidos por The LED.

2.4.2 Projeto Luminotécnico

A iluminação das bancadas será feita para dar destaque aos jogos e personalizar a experiência.

Perfil de LED de embutir 90mm x 5800mm na cor azul será colocado nas extremidades superiores e inferiores de cada painel MDF 5800mm x 800mm x 70mm. Serão no total 16 perfis de LED.

2.5 Ambiente interativo - Totem com VR

Dois totens com quatro televisões e quatro equipamentos de VR2 Sense (Realidade Virtual) onde cada participante inscrito poderá jogar seu jogo escolhido por meio do App PlayStation. Cada totem será supervisionado por dois funcionários. Totalizando 8 pessoas jogando simultaneamente.

2.5.1 Mobiliário

Serão dois totens com quatro espaços jogáveis e interativos, totalizando 4,47m x 4,47m de espaço total e altura de 2,70m onde quatro cabines de 4,66m² compõem cada totem. O cubículo de paredes 11,86m² de drywall passa-fios será o apoio de quatro televisões de 37" postas em suporte móvel. Abaixo de cada televisão haverá uma prateleira MDF 440mm x 300mm revestida em laca na cor branca, que servirão de apoio para os consoles PS5. As paredes serão apoio também de um perfil de MDF moldado para encaixe revestido em laminado plástico prensado na cor preto.

Cada cabine será composta por um espaço de 4,66m², onde um guarda-corpo de MDF 2490mm x 60mm x 800mm e perfil de acrílico delimitará o espaço de cada jogador, para que não ultrapasse o limite do espaço quando estiver ativo no jogo de realidade virtual.

2.5.2 Projeto Luminotécnico

Perfil de LED de embutir 90mm x 1200mm na cor azul será colocado nas extremidades inferiores dos dois painéis de MDF moldados para encaixe revestido em laminado plástico prensado na cor preto.

2.6 Ambiente interativo – Simracing com VR

Duas fileiras com cinco estruturas de Simracing e VR2 Sense (Simulador de carro com Realidade Virtual) onde cada participante inscrito poderá jogar seu jogo escolhido por meio do App PlayStation. Cada fileira será supervisionada por três funcionários. Totalizando 10 pessoas jogando simultaneamente.

2.6.1 Mobiliário

Serão dez Cockpit - Suporte para volante - modelo Speedtrack ST compostos por uma estrutura metálica revestidas por pintura na cor preto, volante, câmbio, pedal e chassis com ajuste de ângulo do volante e dos pedais para jogadores entre 1.65m e 1.90m e até 100 Kg. Assento integrado revestido em courino para maior compatibilidade com realismo.

Em cada estrutura será colocado um suporte metálico para console PS5 e para os óculos de Realidade Virtual VR2 Sense.

Um monitor curvo de 32° será colocado em cada estrutura Simracing para acompanhamento dos jogos por parte dos funcionários e o público.

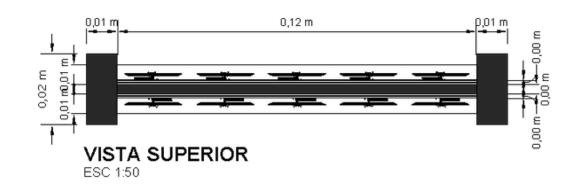
Uma estrutura de MDF recortada em círculo de raio 870mm compõe os espaços jogáveis. Revestida em laminado plástico prensado na cor branca.

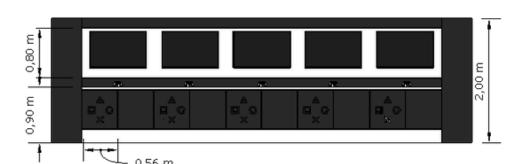
2.6.2 Projeto Luminotécnico

Todas as estruturas circulares receberão em suas faces um perfil de LED embutido 40mm na cor azul.

1_

Mobiliário desenvolvido



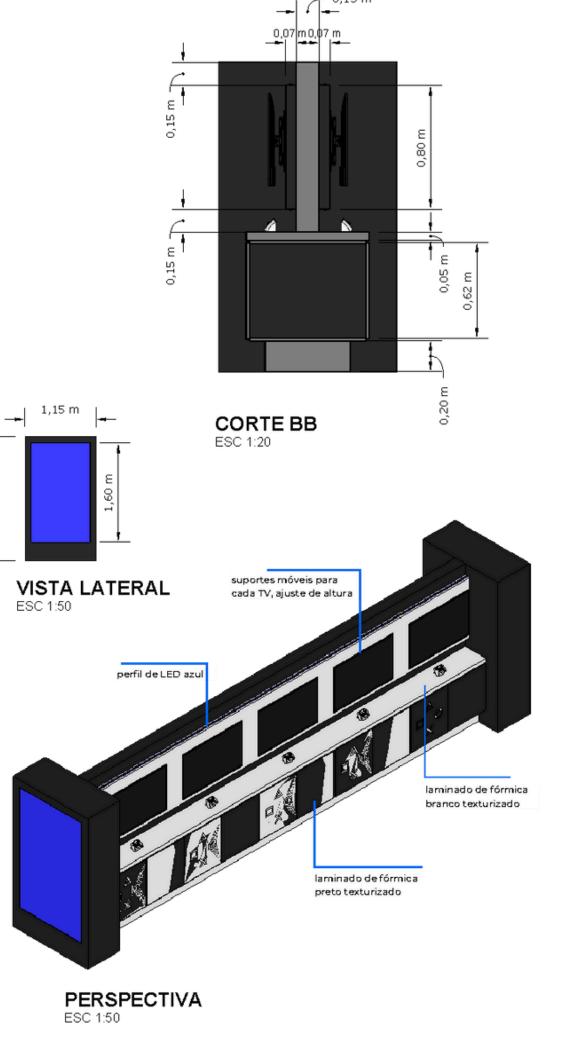


VISTA FRONTAL

ESC 1:50



CORTE AA ESC 1:50









Cálculo de iluminação

DIMENSIONAMENTO DE ILUMINAÇÃO						DIMENSIONAMENTO DE ILUMINAÇÃO					
Stand PlayStation						Stand PlayStation					
Ambiente - Térreo e mezanino (parte fechada)			Data- 06/12/2024		Ambiente geral				Data- 06/12/2024		
Característica s da iluminação	1 Comprimento	am		44	Descrição do ambiente	_ 1	Comprimento	am		26,3	
	2 Largura	b m		2		2	Largura	b m		26,3	
	3 Área	A= axbm2		88			Área	A= axbm2		691,69	
	4 Pé direito	Н		2,8		4	Pé direito	Н		4	
	5 Pé direito útil	$h = H - h_{\text{pl.tr}} - h_{\text{pend}}$		2,6		5	Pé direito útil	$h = H - h_{\text{pl.tr}} - h_{\text{pend}}$		4	
	6 Índice do recinto	$K = \frac{a \cdot b}{h(a+b)}$		0,735785953		6	Índice do recinto	$K = \frac{a \cdot b}{h(a+b)}$		3,2875	
	7 Fator de depreciação	(1,25 ou 1,67) Fd		1.25		7	Fator de depreciação	(1,25 ou 1,67) Fd		1.25	
	8 Coeficiente de reflexão Teto	Teto ρ1		.5 .10		8	Coeficiente de reflexão Teto	Teto ρ1		.5 .10	
	9 coeficiente de reflexão Parede	Paredes ρ2		.5 .10		9	coeficiente de reflexão Parede	Paredes ρ2		.5 .10	
	10 Coeficiente de reflexão Piso	Piso ρ3		.5 .10		10	Coeficiente de reflexão Piso	Piso ρ3		.5 .10	
	11 Iluminancia planejada	Em	lx	100	Característica s da iluminação	11	Iluminancia planejada	Em	lx	500	
	12 Tonalidade ou temperatura de cor		k	3500		12	Tonalidade ou temperatura de cor		k	6500	
	13 Índice de reprodução de cores		IRC	100		13	Índice de reprodução de cores		IRC	100	
Lâmpadas e Luminárias	14 Tipo de lâmpada			Halógena	Lâmpadas e Luminári	14	Tipo de lâmpada			Refletor	
	15 Fluxo luminoso de cada lâmpada	φ	lm	900		15	Fluxo luminoso de cada lâmpada	φ	lm	15000	
	16 Lâmpadas por luminária	Z	unid	3			Lâmpadas por luminária	Z	unid	1	
	17 Tipo de luminária			trilho com spots		17	Tipo de luminária			refletor	
	18 Fator de fluxo luminoso			sem valor			Fator de fluxo luminoso			sem valor	
	19 Grupo da luminária			B4		19	Grupo da luminária				
	20 Eficiência da luminária	η _L		sem valor		20	Eficiência da luminária	η _L		sem valor	
	21 Eficiência do recinto	η _R		sem valor		21	Eficiência do recinto	η _R		sem valor	
	22 Fator de utilização	$Fu = \eta_{\scriptscriptstyle L} \cdot \eta_{\scriptscriptstyle R}$		0,45		22	Fator de utilização	$Fu=\eta_{\scriptscriptstyle L}\cdot\eta_{\scriptscriptstyle R}$		0,45	
	23 Quantidade de lâmpadas	$n = \frac{E_m \cdot A \cdot Fd}{\phi \cdot Fu \cdot BF}$	unid	27,16049383		23	Quantidade de lâmpadas	$n = \frac{E_m \cdot A \cdot Fd}{\phi \cdot Fu \cdot BF}$	unid	64,04537037	
	24 Quantidade de luminárias		unid	9,053497942		24	Quantidade de luminárias		unid	64,04537037	
Lâmpada de descarga	25 Fluxo luminoso do reator	Bf		1	Lâmpada de descarga	25	Fluxo luminoso do reator	Bf		1	

