

**CENTRO PAULA SOUZA**  
**Etec de Poá**  
**Técnico em Informática para Internet**

**Alanis Laviny dos Santos**  
**Arthur Rodrigues dos Santos Vilas Boas**  
**Breno Tadeu Gomes dos Santos**  
**Francielly Vicente Chagas**  
**Gabriel Veras Peruna**  
**Henrique Gomes dos Santos**  
**Igor Macedo Cardoso**

**Desenvolvimento de sistemas - AcheiPet**

**Poá**  
**2024**

**Alanis Laviny dos Santos**  
**Arthur Rodrigues dos Santos Vilas Boas**  
**Breno Tadeu Gomes dos Santos**  
**Francielly Vicente Chagas**  
**Gabriel Veras Peruna**  
**Henrique Gomes dos Santos**  
**Igor Macedo Cardoso**

## **Desenvolvimento de sistemas - AcheiPet**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Informática para Internet da Etec de Poá, orientado pela Professora Cíntia Batista Pinto da Silva, como requisito parcial para obtenção do título de Técnico de Informática para Internet.

**Poá**  
**2024**

## **Agradecimentos**

Gostaríamos de expressar nossas mais sinceras gratidões a todas as pessoas que, de forma direta ou indireta, contribuíram para a realização deste trabalho. Em especial, agradeço a Elienai de Santana Conceição Santos, esposa do Henrique, cuja ajuda e incentivo foram fundamentais em momentos importantes deste projeto, também agradecemos ao Eddie de Santana Conceição, pela ajuda para colocar o site no servidor, e também ao Edvaldo Barbosa Souza da Silva, dono da “P&B Casa de Ração” e ao Murilo Junior Vicente, dono da “Pet Shop Jardim Suzano”, e ao Anderson Carlos da Silva Vilas Boas, dono da Pet Shop “Kimigão” e também a Paula Gomes da Luz, dona da Pet Shop “Pet’s co” pela oportunidade que nos deram de formar essa parceria para nos ajudar no desenvolvimento do projeto. A orientação e apoio de todos vocês foram essenciais para que todos nós pudéssemos superar os desafios e alcançar os objetivos traçados.

A todos que nos apoiaram durante essa jornada, nossos mais sinceros agradecimentos!

## Resumo em língua nacional

A empresa OctoCode tem como objetivo apresentar um de seus produtos para poder auxiliar a Ong (Organização não governamental) e a seus usuários com um problema recorrente que pode afetar a todos que possuem animais domésticos em seus lares, o problema em questão é sobre o desaparecimento de animais domésticos e para isso, criamos o site e a rede social "AcheiPet". Este site teve como objetivo principal apresentar uma rede social interativa para todos que adoram animais, de forma que auxilie caso haja desaparecimento dos pets de seus donos, para auxiliar nas buscas e na divulgação dos pets que estejam desaparecidos, além de poder também oferecer suporte para animais abandonados em situação de rua, para que até eles possam ter uma oportunidade de encontrar um lar adequado para se viverem e assim saírem da situação de rua. Chega-se à conclusão de que a taxa de animais em situação de rua por causa de abandono ou perdas é alta, e que esse é um problema na qual muitos já estão trabalhando para resolver, e, resolvemos oferecer os nossos serviços e a plataforma do "AcheiPet" para poder auxiliar a Ong e ajudar a resolver esse problema e tentar diminuir de forma significativa a taxa de animais abandonados.

**Palavras Chaves:** Pets. sistema de busca. animais desaparecidos. localização.

## Resumo em língua estrangeira

The company OctoCode aims to present one of its products to help the NGO (non-governmental organization) and its users with a recurring problem that can affect everyone who has pets in their homes, the problem in question is about the disappearance of domestic animals and for this, we created the website and social network "AcheiPet". This website's main objective was to present an interactive social network for everyone who loves animals, in order to help if their owners' pets disappear, to assist in the search and dissemination of pets that are missing, in addition to being able to offer support for abandoned homeless animals, so that even they can have an opportunity to find a suitable home to live in and thus get out of the street. We come to the conclusion that the rate of homeless animals due to abandonment or loss is high, and that this is a problem that many are already working to solve, and we decided to offer our services and the platform of "AcheiPet" to be able to assist the NGO and help solve this problem and try to significantly reduce the rate of abandoned animals

**Keywords:** Pets. search system. missing animals. location.

## LISTA DE TABELAS

<b>Tabela 1: Usuários .....</b>	<b>19</b>
<b>Tabela 2: Pets .....</b>	<b>19</b>
<b>Tabela 3: Postagens .....</b>	<b>19</b>
<b>Tabela 4: Imagens .....</b>	<b>20</b>
<b>Tabela 5: Followers .....</b>	<b>20</b>
<b>Tabela 6: Curtidas .....</b>	<b>20</b>

## LISTA DE ILUSTRAÇÕES

<b>Figura 1: Modelo de Negócios Canvas</b> .....	<b>10</b>
<b>Figura 2: Html Icone</b> .....	<b>11</b>
<b>Figura 3: Css Icone</b> .....	<b>11</b>
<b>Figura 4: Icone Javascript</b> .....	<b>12</b>
<b>Figura 5: Php Icone</b> .....	<b>13</b>
<b>Figura 6: MySQL Icone</b> .....	<b>13</b>
<b>Figura 7: Canva ícone</b> .....	<b>14</b>
<b>Figura 8: Bootstrap Icone</b> .....	<b>15</b>
<b>Figura 9: Ui verse Ícone</b> .....	<b>15</b>
<b>Figura 10: Diagrama de Usuário</b> .....	<b>18</b>
<b>Figura 11: Site Octocode</b> .....	<b>21</b>
<b>Figura 12: Site Octocode/Sidebar</b> .....	<b>22</b>
<b>Figura 13: Site Octocode/ Ideologias</b> .....	<b>23</b>
<b>Figura 14: Site AcheiPet/Página Principal</b> .....	<b>24</b>
<b>Figura 15: Site AcheiPet/Página Principal/Rodapé</b> .....	<b>24</b>
<b>Figura 16: Site AcheiPet/Página de contato</b> .....	<b>25</b>
<b>Figura 17: Site AcheiPet/Página de Parcerias</b> .....	<b>26</b>
<b>Figura 18: Site AcheiPet/Página de Login</b> .....	<b>26</b>
<b>Figura 19: Site AcheiPet/Página de suporte</b> .....	<b>27</b>
<b>Figura 20: Site AcheiPet/Página de cadastro</b> .....	<b>28</b>
<b>Figura 21: Site AcheiPet/Página de Política de privacidade</b> .....	<b>28</b>
<b>Figura 22: Site AcheiPet/Página de Doação</b> .....	<b>29</b>
<b>Figura 23: Site AcheiPet/Página de perfil interna</b> .....	<b>30</b>

## Sumário

<b>1.</b>	<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>6</b>
<b>1.1</b>	<b>Análise de mercado .....</b>	<b>7</b>
<b>1.2</b>	<b>Problema .....</b>	<b>7</b>
<b>1.3</b>	<b>Justificativa .....</b>	<b>8</b>
<b>1.4</b>	<b>Objetivo geral .....</b>	<b>8</b>
<b>1.4.1</b>	<b>Objetivo específico .....</b>	<b>9</b>
<b>1.5</b>	<b>Hipóteses .....</b>	<b>10</b>
<b>1.6</b>	<b>Canvas .....</b>	<b>10</b>
<b>2.</b>	<b>DESENVOLVIMENTO .....</b>	<b>11</b>
<b>2.1</b>	<b>Linguagens utilizadas .....</b>	<b>11</b>
<b>3.</b>	<b>ANÁLISE DE SISTEMA .....</b>	<b>17</b>
<b>3.1</b>	<b>UML .....</b>	<b>17</b>
<b>3.1.1</b>	<b>Diagrama de caso de uso .....</b>	<b>17</b>
<b>3.2</b>	<b>Banco de dados .....</b>	<b>18</b>
<b>3.2.1</b>	<b>Dicionário de dados .....</b>	<b>19</b>
<b>4.</b>	<b>PROJETO .....</b>	<b>21</b>
<b>4.1</b>	<b>Telas e funcionalidades .....</b>	<b>21</b>
<b>5.</b>	<b>CONSIDERAÇÕES FINAIS .....</b>	<b>31</b>
	<b>REFERÊNCIAS .....</b>	<b>32</b>

## 1. INTRODUÇÃO

Com o avanço acelerado da tecnologia, as empresas têm buscado cada vez mais soluções digitais para aumentar sua competitividade e melhorar a experiência de seus clientes. Nesse cenário, o desenvolvimento de sistemas e websites sob medida se tornou uma peça fundamental para que as organizações possam se adaptar às novas exigências do mercado, garantindo eficiência, personalização e inovação.

Este trabalho aborda a criação e o desenvolvimento de uma empresa voltada para soluções tecnológicas, especializada no desenvolvimento de sistemas e websites personalizados para clientes de diversos setores. O objetivo é apresentar o processo de desenvolvimento dessas soluções, desde o levantamento de requisitos até a entrega final, destacando as melhores práticas de engenharia de software, design responsivo e otimização de desempenho.

Além disso, será discutida a importância de oferecer uma experiência digital de qualidade, considerando fatores como segurança, usabilidade e escalabilidade dos sistemas criados. O projeto visa, assim, fornecer um panorama sobre os desafios e as oportunidades no desenvolvimento de sites e sistemas, destacando como a tecnologia pode ser um diferencial competitivo no ambiente corporativo atual.

Com o aumento da ocorrência de animais de estimação desaparecidos é necessário fornecer uma proposta de solução para auxiliar seus donos na localização e devolução em segurança de seus animais perdidos. A aplicação permitirá aos utilizadores registrar informações detalhadas sobre os seus animais de estimação, incluindo características físicas, fotografias e identificação. Utilizando recursos de geolocalização, o aplicativo marca a última localização conhecida do animal desaparecido e disponibiliza essa informação para outros usuários, possibilitando a colaboração na busca.

## **1.1 Análise de mercado**

O mercado de desenvolvimento de sistemas tem apresentado um crescimento contínuo nos últimos anos, impulsionado pela transformação digital e pela crescente demanda por soluções tecnológicas customizadas. Atualmente, a competitividade no setor é alta, com várias empresas oferecendo serviços similares. No entanto, a diferenciação ocorre pela capacidade de entregar soluções inovadoras, seguras e escaláveis, além de atender às necessidades específicas dos clientes. Com o avanço dessas tecnologias, as empresas de desenvolvimento que se destacam são aquelas que conseguem oferecer não só a criação de sistemas, mas também soluções completas que envolvem consultoria tecnológica, suporte contínuo e personalização avançada. Esse cenário abre espaço para a criação de parcerias estratégicas e o aproveitamento de um mercado ainda pouco explorados.

## **1.2 Problema**

Atualmente, a cidade de Poá enfrenta um problema crescente com o abandono de animais domésticos, como cães e gatos. Embora a ONG “AcheiPet” tenha sido criada para atender essa demanda urgente de resgate e cuidado dos pets, sua atuação é prejudicada pela falta de visibilidade e recursos limitados. Como uma organização recém-fundada, a ONG ainda não conseguiu alcançar um público mais amplo, o que dificulta a obtenção de apoio financeiro, voluntariado e adoção dos animais resgatados. Sem uma divulgação eficaz, o número de animais necessitados continua a crescer, agravando o problema do abandono e da falta de assistência, na qual nos leva a perguntar,

**Como um sistema pode colaborar para aumentar a divulgação de uma ONG de animais desaparecidos?**

### **1.3 Justificativa**

A criação da ONG “AcheiPet” é fundamental para atender uma necessidade urgente de resgate de pets abandonados na cidade de Poá. Além de proporcionar acolhimento e cuidados veterinários a esses animais, a ONG busca conscientizar a população sobre a importância da adoção responsável e do controle populacional de animais domésticos. No entanto, sem a devida visibilidade, a ONG enfrenta dificuldades para atingir seus objetivos, tornando essencial o desenvolvimento de estratégias que promovam a conscientização pública e a captação de recursos. Justifica-se, portanto, a necessidade de estudar formas eficazes de aumentar a visibilidade da ONG, para que ela possa cumprir plenamente sua missão de resgate e proteção animal, o que nos leva a rede social exclusiva da ONG “AcheiPet”, que por seu visual atrativo e chamativo, pode chamar a atenção do público-alvo.

### **1.4 Objetivo Geral**

Desenvolver um sistema multiplataforma que pode ter vários objetivos gerais que visam abordar os problemas associados ao abandono e desaparecimento de animais domésticos, poder reunir os pets aos seus donos com uma plataforma eficiente para os donos poderem publicar informações adicionais sobre seus pets para assim poder facilitar a busca. Também aumentar a visibilidade de animais abandonados, com campanhas para promover adoção e com divulgação para incentivar a população a adotar ao invés de comprar, de forma que isso possa influenciar e incluir a comunidade, abrigo de animais, clínicas veterinárias e ONGs para também poder criar uma rede de apoio eficaz para a busca de animais domésticos desaparecidos e abandonados.

### **1.4.1 Objetivos Específicos**

#### **Usabilidade e Intuitividade:**

- Interface intuitiva com cadastro e login rápidos, facilitando o uso e melhorando a eficiência nas buscas.

#### **Notificações em Tempo Real:**

- Envio de notificações para acompanhar atualizações das buscas.

#### **Banco de Dados de Fotos e Descrições:**

- Galeria de fotos e descrição dos animais perdidos para auxiliar nas buscas.
- Galeria específica para animais em situação de rua, incentivando a adoção.

#### **Eventos Virtuais para Adoção:**

- Realização de eventos virtuais para promover a adoção e permitir que os interessados conheçam os animais disponíveis.

#### **Histórias de Sucesso:**

- Seção de histórias de sucesso com relatos de pets perdidos que foram encontrados e de animais de rua que foram adotados, para inspirar e motivar a comunidade.

#### **Blog Educativo:**

- Publicação de dicas de cuidados com animais, destacando a importância da vacinação, castração, identificação e comportamento.
- Dicas de segurança para evitar que os pets se percam.

### **1.5 Hipóteses**

Se a ONG “AcheiPet” aumentar sua visibilidade através de campanhas de marketing digital e parcerias estratégicas, então poderá captar mais recursos, atrair voluntários e aumentar o número de adoções, o que resultará em um impacto positivo na redução do abandono de pets na cidade de Poá. O fortalecimento de sua presença nas redes sociais e o engajamento com a comunidade local possibilitarão que a organização expanda suas operações e atenda a um maior número de animais necessitados.

## 1.6 Canvas



Figura 1: Modelo de Negócios Canvas

Fonte: Elaborado Pelo Autor

## 2. DESENVOLVIMENTO

Para o desenvolvimento do projeto foram usadas as linguagens e ferramentas citadas abaixo:

### 2.1 Linguagens utilizadas



Figura 2: Html Icone

Fonte: [https://www.flaticon.com/br/icone-gratis/html-5\\_919827](https://www.flaticon.com/br/icone-gratis/html-5_919827)

HTML (HyperText Markup Language) é a linguagem padrão usada para criar e estruturar páginas web. Ele define o conteúdo e a organização de uma página, como textos, imagens, links e outros elementos. O HTML utiliza uma série de "tags" que são envolvidas por colchetes angulares (< >) para marcar diferentes tipos de conteúdo.



Figura 3: Css Icone

Fonte: [https://www.flaticon.com/br/icone-gratis/css-3\\_5968242](https://www.flaticon.com/br/icone-gratis/css-3_5968242)

CSS (Cascading Style Sheets) é uma linguagem usada para descrever a aparência e o estilo de um documento HTML. Enquanto o HTML estrutura o conteúdo de uma página web, o CSS é responsável por definir como esse conteúdo será exibido. Com o CSS, é possível controlar a cor, o layout, a tipografia, os espaçamentos e diversos outros aspectos visuais da página, garantindo que ela tenha uma aparência atraente e organizada. CSS separa a aparência da página de sua estrutura, facilitando a manutenção, flexibilidade e uma melhor experiência de design.

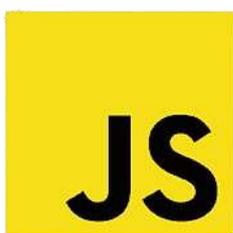


Figura 4: Ícone Javascript

Fonte: [https://www.pngegg.com/pt/png-ol tvb#google\\_vignette](https://www.pngegg.com/pt/png-ol tvb#google_vignette)

Javascript é uma linguagem de programação usada principalmente para adicionar interatividade e dinamismo a páginas web. Ele permite que os desenvolvedores criem funcionalidades avançadas e tornem os sites mais responsivos e envolventes, como por exemplo, validação de formulários, animações, manipulação de conteúdo HTML, interações com APIs e muito mais. Diferente do HTML e CSS, que são linguagens de marcação e estilo, o Javascript é uma linguagem de programação propriamente dita, permitindo lógica e manipulação de eventos. Em resumo, Javascript é essencial para qualquer desenvolvedor web, pois ele transforma páginas estáticas em experiências interativas e dinâmicas.

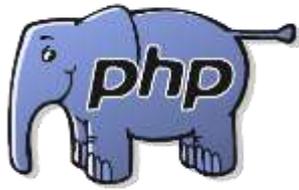


Figura 5: Php Icone

Fonte: <https://iconape.com/elephant-mascot-php-logo-logo-icon-svg-png.html>

PHP (Hypertext Preprocessor) é uma linguagem de programação server-side (executada no servidor) usada principalmente para o desenvolvimento web. Foi originalmente criada para gerar conteúdo dinâmico em páginas web e é uma das linguagens mais populares para o desenvolvimento de sites e aplicativos web. Ao contrário de linguagens como Javascript, que é executada no navegador do usuário (client-side), o PHP processa as informações no servidor e envia o resultado final ao cliente. Em resumo, PHP é uma das linguagens mais usadas no desenvolvimento web, especialmente para criar sites dinâmicos e interagir com bancos de dados. Sua simplicidade, versatilidade e comunidade ativa fazem dele uma escolha sólida para desenvolvedores de todos os níveis.

## 2.2 Ferramentas de banco de dados



Figura 6: MySQL Icone

Fonte: <https://uxwing.com/mysql-icon/>

MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (SGBDR) amplamente utilizado, conhecido por sua eficiência, confiabilidade e facilidade de uso. Ele permite a criação, gerenciamento e manipulação de bancos de dados para armazenar, recuperar e organizar grandes quantidades de informações de maneira estruturada. MySQL usa a linguagem SQL (Structured Query Language) como a interface principal para interagir com os dados. Em resumo, o MySQL é um dos bancos de dados mais usados no mundo, graças à sua flexibilidade, simplicidade e forte integração com outras tecnologias. Ele é uma solução poderosa para uma ampla gama de aplicações, desde pequenos sites até grandes sistemas corporativos.

### 2.3 Ferramentas Gráfica



Figura 7: Canva ícone

Fonte: <https://www.canva.com/learn/brand-identity/>

O Canva é uma plataforma de design gráfico online que permite criar uma ampla variedade de materiais visuais, como apresentações, posts para redes sociais, logotipos, cartazes, folhetos, convites e muito mais, de forma fácil e intuitiva. Ele foi lançado em 2013 e se tornou popular por sua acessibilidade, já que mesmo pessoas sem experiência em design conseguem criar conteúdo profissionais com suas ferramentas. O Canva oferece uma interface simples de "arrastar e soltar", que facilita a personalização dos designs, utilizando modelos prontos, imagens, ícones, fontes e outros elementos. Em resumo, o Canva é uma plataforma poderosa que democratizou o design gráfico, permitindo que qualquer pessoa possa criar conteúdo visual de qualidade sem precisar de habilidades avançadas ou softwares caros. Ele é especialmente útil para profissionais de marketing, empreendedores, estudantes,

designers iniciantes e qualquer pessoa que precise de gráficos visuais impactantes de forma rápida e fácil.

## 2.4 Ferramentas de Suporte



Figura 8: Bootstrap Ícone

Fonte: [https://www.flaticon.com/br/icone-gratis/bootstrap\\_5968672](https://www.flaticon.com/br/icone-gratis/bootstrap_5968672)

Bootstrap é um framework front-end popular para desenvolvimento de sites e aplicações web. Criado por desenvolvedores do Twitter, ele fornece um conjunto de ferramentas e componentes prontos, como botões, formulários, tabelas e modais, que facilitam a criação de interfaces responsivas e atraentes. O Bootstrap é uma ótima escolha para desenvolvedores que desejam construir rapidamente aplicações web modernas e responsivas sem precisar começar do zero.



Figura 9: Ui verse Ícone

Fonte: <https://www.fullstacktools.com/en/tools/ui-templates-components/tool/ui-templates-components-tailwind-wwesome>

O UI Verse é um conceito que se refere à interseção entre design de interface do usuário (UI) e experiências imersivas, como aquelas encontradas em ambientes de realidade aumentada (AR) e realidade virtual (VR). Ele explora como criar interfaces mais intuitivas e envolventes em contextos 3D, onde a interação do usuário pode ser mais rica e dinâmica. O objetivo do UI Verse é melhorar a usabilidade e a estética das interfaces, tornando-as mais adaptáveis e imersivas, aproveitando a tecnologia para oferecer experiências mais naturais e envolventes. Isso inclui a criação de elementos de interface que se comportem de maneira intuitiva dentro de ambientes virtuais e que melhorem a interação do usuário.

### **3. ANÁLISE DE SISTEMA**

O sistema da empresa da empresa Octocode tem o intuito de ser um sistema simples e com fácil localização de seus componentes, para que usuários novos possam mexer e não se perderem com tanta informação, por conta disso, optamos por uma interface com cores escura, para relaxar e não forçar a visão, além de também ter apenas o essencial, como informações de nossos produtos, redes sociais para contato, um pouco sobre ética e conduta da empresa e um pouco sobre os nossos desenvolvedores de sistema.

Agora sobre o produto em questão, temos a rede social interativa “AcheiPet”, temos a página principal, com um botão que dá ao usuário a opção de login, para aqueles que já estão cadastrados, e um botão de cadastro para aqueles que não são cadastrados, também temos algumas páginas dedicadas a parcerias, contatos, suporte, política de privacidade, e um botão especial para o usuário pode efetuar uma doação para a ONG.

#### **3.1 UML**

UML (Unified Modeling Language) é uma linguagem de modelagem visual padrão usada para especificar, visualizar, construir e documentar sistemas de software. Ela é amplamente aplicada em desenvolvimento de software orientado a objetos, ajudando a organizar e representar de forma gráfica os diferentes elementos e etapas do projeto. A UML é muito usada para documentar o desenvolvimento de software, especialmente em projetos grandes e complexos, pois ajuda a ter uma visão clara do que será implementado.

##### **3.1.1 Diagrama de caso de uso**

Um caso de uso representa uma funcionalidade específica que o sistema deve realizar para atender a um objetivo do usuário ou de outro sistema. Em outras palavras, ele descreve como o usuário (na qual está representado abaixo como Usuário) interage com o sistema para atingir um determinado resultado. Casos de uso são úteis porque ajudam a capturar os requisitos do sistema de forma simples e visual,

descrevendo as interações mais importantes para o usuário final. Eles são usados no levantamento de requisitos e também ajudam a guiar o desenvolvimento, mantendo o foco nas funcionalidades que o sistema precisa oferecer. Fizemos um modelo de como funciona a parte de cadastro da rede social interativa na qual estamos produzindo e como o cliente vai poder interagir na qual mostramos abaixo

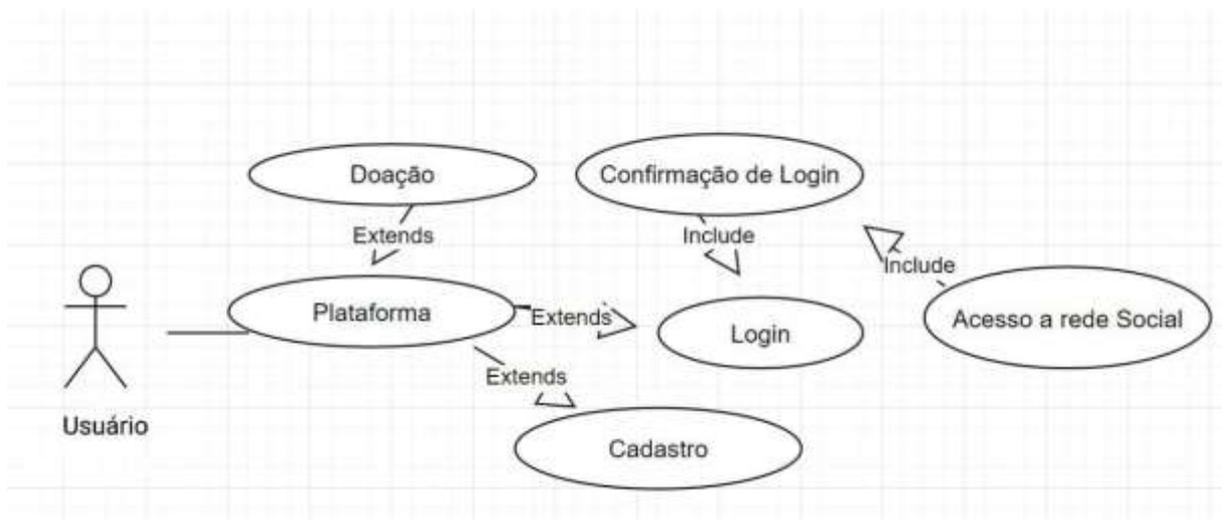


Figura 10: Diagrama de Usuário

Fonte: Elaborado Pelo Autor

### 3.2 Banco de dados

Um banco de dados serve para armazenar, organizar e gerenciar grandes quantidades de informações de forma estruturada, facilitando o acesso, consulta, atualização e exclusão desses dados. Ele é essencial para aplicações e sistemas que precisam lidar com volumes consideráveis de informações de maneira eficiente, como sites de e-commerce, redes sociais, sistemas financeiros, aplicativos empresariais e muito mais. Um banco de dados é fundamental para sistemas que precisam de organização, segurança e eficiência no gerenciamento de dados, sendo uma das tecnologias mais críticas para aplicações modernas, por esse motivo utilizamos esse sistema de dados em nossa rede social para poder fazer uma gestão com essas informações e utilizar os dados recebidos do usuário para assim se fazer eficiente a busca de pets.

### 3.2.1 Dicionário de dados

<b>Usuários</b>				
<b>Campo</b>	<b>Tipo de Dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Nulo</b>	<b>Descrição</b>
Id_usuarios	int	Indefinido	não	Chave Primária
Nome	varchar	50	não	Nome do usuário
Sobrenome	varchar	50	não	Sobrenome do usuário
Email	varchar	50	não	E-Mail do usuário
Senha	varchar	50	não	Senha do usuário
Número	varchar	50	não	Número do usuário
Data_nascimento	date	Indefinido	não	Data de Nascimento do Usuário
CEP	varchar	50	não	CEP do usuário
Políticas	varchar	50	sim	Políticas de privacidade do site para o usuário
Id_seguindo	int	Indefinido	Não	Chave Estrangeira
Id_seguidores	int	Indefinido	não	Chave Estrangeira

Tabela 1: Usuários

<b>Pets</b>				
<b>Campo</b>	<b>Tipo de Dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Nulo</b>	<b>Descrição</b>
Id_Pet	int	Indefinido	não	Chave Primária
Id_usuarios	int	Indefinido	não	Chave Estrangeira
NomePet	varchar	50	não	Nome do Pet do Usuário
Tipo_Do_Pet	varchar	50	Não	Tipo ou raça do Pet do Usuário
SexoPet	varchar	50	não	Sexo do Pet do usuário

Tabela 2: Pets

<b>Postagens</b>				
<b>Campo</b>	<b>Tipo de Dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Nulo</b>	<b>Descrição</b>
Id_Postagem	int	Indefinido	não	Chave Primaria
Id_Usuario	int	indefinido	não	Chave Estrangeira
Comentário	varchar	9000	não	Aba de comentários da postagem do Usuário
Data_Postagem	date	indefinido	não	Data da Postagem
Descrição_Postagem	varchar	9000	não	Descrição da Postagem

Curtidas_Postagem	int	indefinido	não	Número de curtidas da Postagem do Usuário
-------------------	-----	------------	-----	---

Tabela 3: Postagens

<b>Imagens</b>				
<b>Campo</b>	<b>Tipo de Dados</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Nulo</b>	<b>Descrição</b>
Id_Imagens	Int	Indefinido	Não	Chave Primária
Id_Usuário	Int	Indefinido	Não	Chave Estrangeira
Imagens_Perfil	Varchar	255	Não	Foto de Perfil do Usuário
Imagens_Postagem	varchar	255	não	Fotos do Usuário

Tabela 4: Imagens

<b>Followers</b>				
<b>Campo</b>	<b>Tipo de Dados</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Nulo</b>	<b>Descrição</b>
Id_Seguindo	Int	indefinido	Não	Chave Primaria
Id_Seguidores	Int	Indefinido	Não	Chave Primaria
Seguidor_Data	date	Indefinido	Não	Data que começaram a te seguir

Tabela 5: Followers

<b>Curtidas</b>				
<b>Campo</b>	<b>Tipo de Dados</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Nulo</b>	<b>Descrição</b>
Id_Usuario	Int	Indefinido	Não	Chave Estrangeira
Id_Postagem	int	indefinido	Não	Chave Estrangeira

Tabela 6: Curtidas

## 4. PROJETO

A empresa Octocode tem como projeto de criação o site e rede social interativa o “AcheiPet”, feito para auxiliar a ONG que leva o mesmo nome, com o intuito de ajudar a ganhar mais visibilidade no mercado e assim fazer parcerias futuras e poder se manter, o projeto trata-se de uma rede social interativa feita para todos aqueles que são amante de pets poderem interagir e formar uma rede de comunicação e informação efetiva, tem o objetivo de reunir um público em específico para assim poder uma rede com o intuito de auxiliar aqueles que podem ter seus pets desaparecidos ou perdidos, essa ação possibilitará que os usuários novos que perderem os seus pets ou conheçam alguém que possa ter perdido se comunicarem com mais facilidade, de forma eficiente, rápida e precisa, além de também enviar essas informações e dados para serem divulgadas para outras pessoas e até mesmo equipes especializadas poderem realizar as buscas do animal desaparecido

### 4.1 Telas e funcionalidades

#### Página principal – Octocode

A página principal do site da octocode é uma página one page, na qual consiste em colocar todo o seu conteúdo em uma única página, na qual as informações são acessadas rolando a tela para baixo. Nela temos informações sobre o projeto que está sendo construído, como o “AcheiPet”.



Figura 11: Site Octocode

Fonte: Elaborado pelo Autor

O site também possui uma Sidebar lateral, onde possui os links das redes sociais para novos usuários poderem entrar em contato com os desenvolvedores.



Figura 12: Site Octocode/Sidebar

Fonte: Elaborado pelo Autor

Descendo um pouco mais, há também um carousel de imagens, que possui o intuito de informar os usuários sobre a nossa ideologia e explicando um pouco sobre a parte de ética e conduta da empresa.



Figura 13: Site Octocode/ Ideologias

Fonte: Elaborado pelo Autor

### **Página inicial – AcheiPet**

A página principal do AcheiPet tem como objetivo informar os usuários um pouco sobre os serviços oferecidos pelo site, além de ter alguns botões para poder fazer login e cadastro.

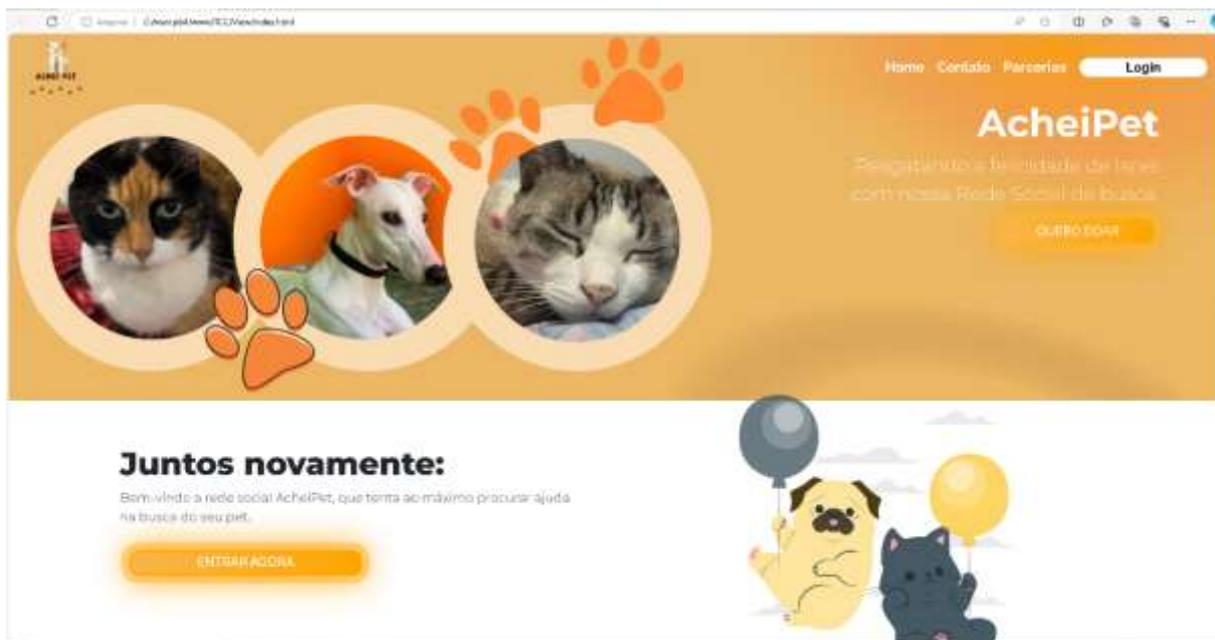


Figura 14: Site AcheiPet/Página Principal

Fonte: Elaborado pelo Autor

Um pouco abaixo, ainda na página principal, temos umas informações sobre a página, alguns casos de sucesso e uns botões que após clicados, irão levar o usuário as redes sociais do AcheiPet e uma parte que leva aos usuários sobre o nosso suporte que podemos oferecer.



Figura 15: Site AcheiPet/Página Principal/Rodapé

Fonte: Elaborado pelo Autor

### **Página de contato – AcheiPet**

A página de contato possui apenas um pequeno formulário na qual pede algumas informações de usuário, onde o mesmo irá preencher para os proprietários poderem entrar em contato com o cliente

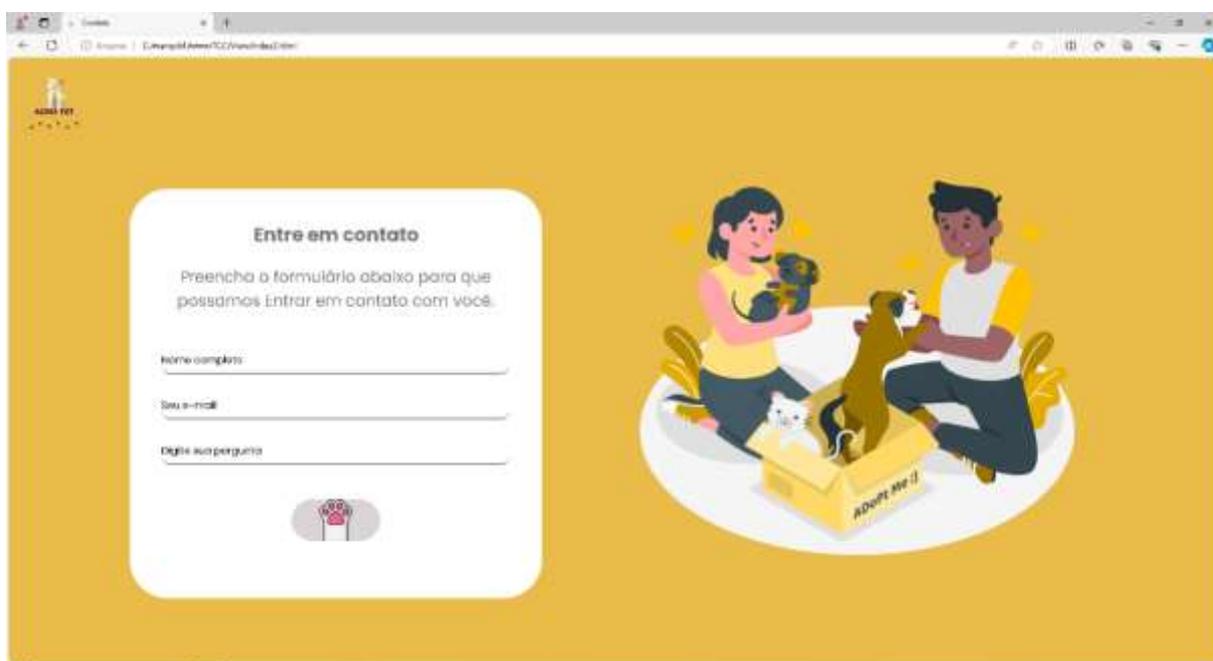


Figura 16: Site AcheiPet/Página de contato

Fonte: Elaborado pelo Autor

### **Página de Parcerias – AcheiPet**

A página de parcerias tem como intuito exibir os parceiros e patrocinadores que estão apoiando o projeto do AcheiPet, além de também conter um formulário para poder ser preenchido por aqueles que se interessarem em se juntar para também formar parcerias



Figura 17: Site AcheiPet/Página de Parcerias

Fonte: Elaborado pelo Autor

### **Página de Login – AcheiPet**

A página de login possui um formulário simples de login, na qual o usuário irá inserir o login e senha que possui

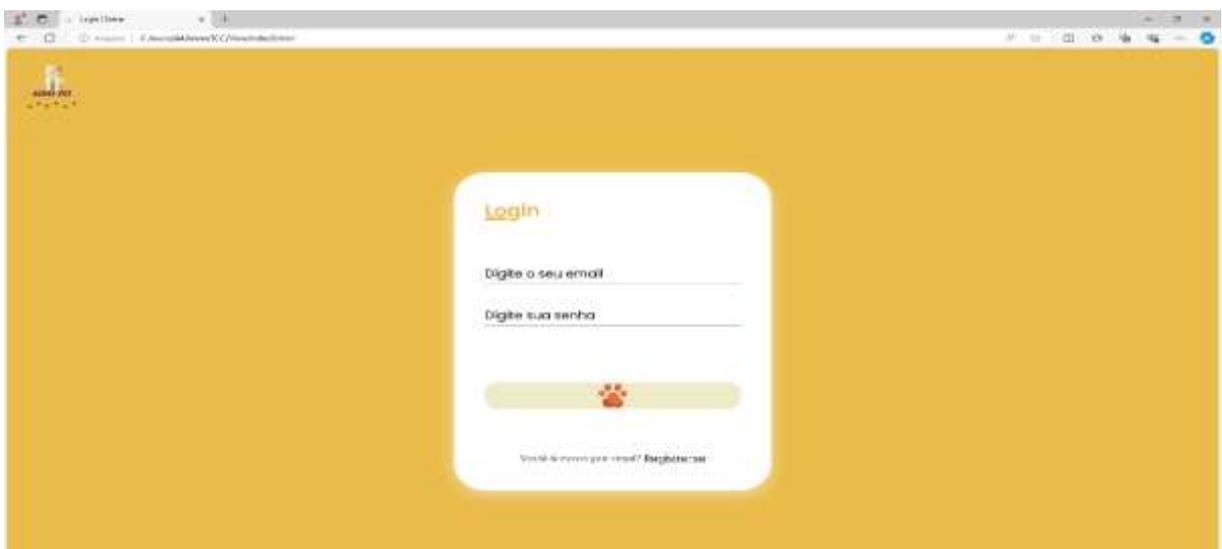


Figura 18: Site AcheiPet/Página de Login

Fonte: Elaborado pelo Autor

### **Página de Suporte – AcheiPet**

No rodapé da página principal, tem uma opção chamada suporte, que possui algumas opções já habilitadas para os usuários clicarem, além de ter também uma área de texto para poder tirar dúvidas.

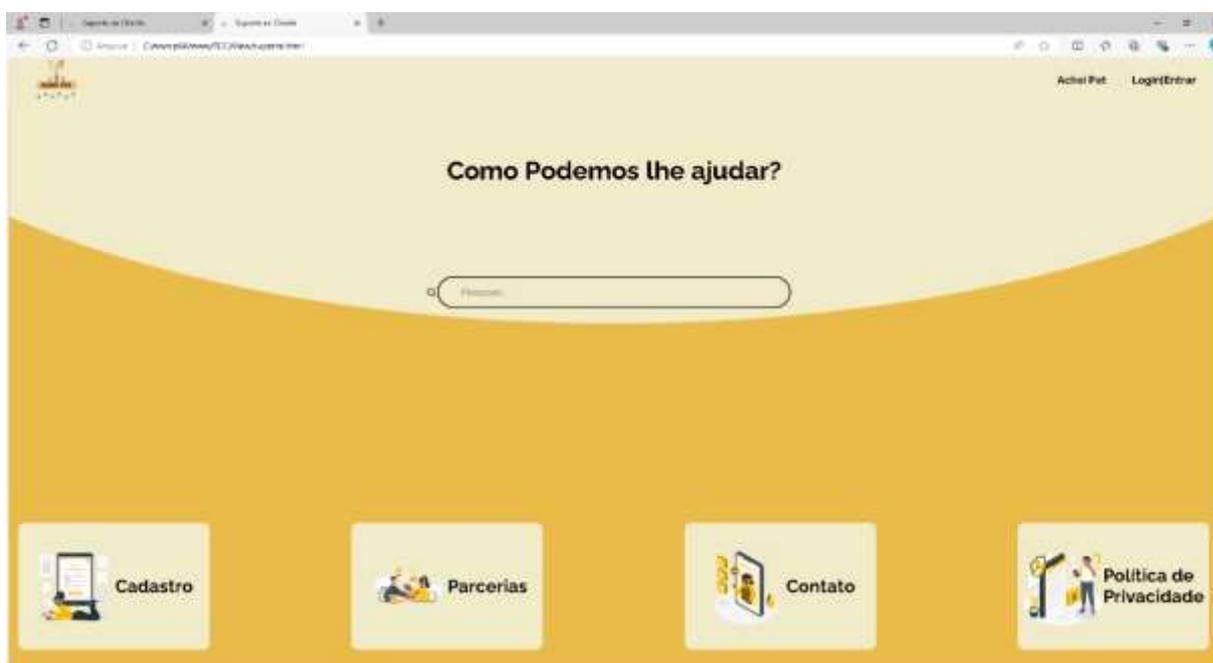


Figura 19: Site AcheiPet/Página de suporte

Fonte: Elaborado pelo Autor

### **Página de Cadastro – AcheiPet**

A página de cadastro tem um formulário para se preencher e assim fazer o cadastro de novos usuários na plataforma para poderem também utilizar.

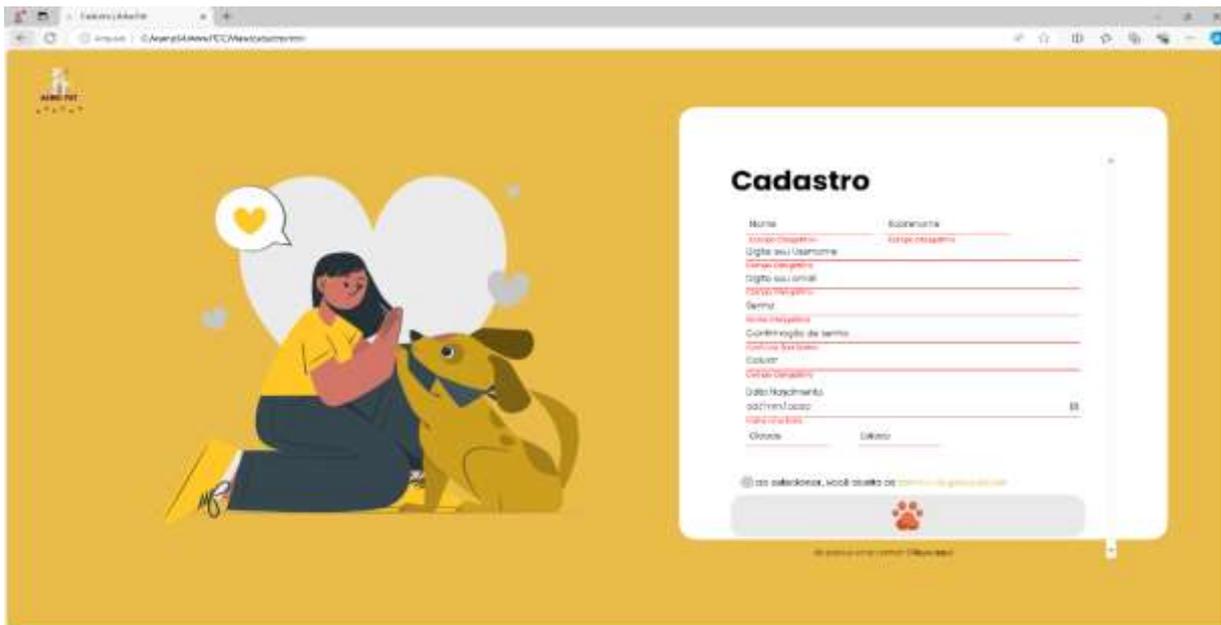


Figura 20: Site AcheiPet/Página de cadastro

Fonte: Elaborado pelo Autor

### Página de Política de Privacidade – AchePet

No rodapé da página principal, também há uma parte dedicada a explicar ao usuário sobre a nossa política de privacidade e a forma de como ela funciona, ao clicar, levará o usuário a pagina onde terá todas as informações contidas dentro de cards animados que exibem as informações de forma dinâmica.



Figura 21: Site AcheiPet/Página de Política de privacidade

Fonte: Elaborado pelo Autor

### **Página de doação – AcheiPet**

Ao clicar no botão “Quero doar” que se encontra na página inicial, o usuário será levado para a página de doação, onde poderá efetuar o pagamento via Pix para assim poder ajudar na causa da ONG



A imagem mostra uma interface web para doações. No topo, o título é "Doe para o AcheiPet". Abaixo dele, há um texto explicativo: "Sua contribuição nos ajuda a continuar nosso trabalho em encontrar animais perdidos. Preencha o formulário abaixo para fazer uma doação." O formulário possui três campos de entrada: "Nome Completo:", "E-mail:" e "Valor da Doação (R\$):". Abaixo dos campos, o "Chave Pix" é exibido como "acheipet@example.com". Um botão verde com o texto "Doar via Pix" está posicionado na base do formulário.

Figura 22: Site AcheiPet/Página de Doação

Fonte: Elaborado pelo Autor

### **Página interna – AcheiPet**

Quando efetuado o login com sucesso, o usuário poderá acessar a parte interna do site, semelhante a uma rede social, onde o usuário pode postar foto, informações sobre seu pet desaparecido e interagir com outros usuários.



Figura 23: Site AcheiPet/Página de perfil interna

Fonte: Elaborado pelo Autor

## 5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Após fazer um pequeno estudo, percebemos que havia um problema que infelizmente se faz presente no nosso cotidiano, mas que ultimamente não vem recebido a atenção que merecia, que é sobre essa situação de animais pets, que se encontram perdidos ou desaparecidos, tendo em mente que criamos uma empresa que desenvolve sistemas e projetos, tivemos em mente a ideia de desenvolver um site que possa servir de ajuda para esse problema recorrente, foi necessária muita análise e pesquisa para poder criar um sistema funcional e ao mesmo tempo atrativo para novos usuário, e que também não fosse complicado de se mexer. Para um projeto tão grande como esse, nos dividimos e cada um ficou responsável por uma função. Para ter um visual interessante e atrativo, deixamos um dos nossos membros de equipe responsável pela parte de design para poder planejar melhor o esquema de cores e fonte para serem utilizadas e aplicadas no site. Após a parte do design estar pronta e definida, os membros da nossa equipe responsável pela parte do Front-End usaram as cores, fontes, design e banners e aplicaram no projeto, acrescentando botões e funções ao site recém-criado. Tendo já sido feito a parte visível do site, os membros da equipe responsáveis pela parte do Back-End entraram em ação, criando o sistema interno do site, e estabelecendo dinamismo para o mesmo. Ao decorrer do processo de criação do site, foram necessárias muitas reuniões e discussões para se estabelecer um projeto que entrasse em concordância com cada membro, foi um processo longo e trabalhoso, mas que, pode ser resolvido com facilidade com um planejamento de gestão e elaboração de metas, gestão essa que também ficou responsável por um de nosso membro de equipe, que aplicou algumas técnicas muito utilizadas para gerenciar projetos. Os métodos utilizados para auxiliar na realização do projeto foram Scrum e Kanban, através da plataforma Trello e WhatsApp. Esses modelos se aplicam ao nosso projeto por serem ágeis, o que facilita a entrega rápida de conteúdo. Facilitam principalmente a organização e harmonização de pessoas e atividades a serem concluídas. com a gestão do projeto e várias reuniões, chegamos em um resultado na qual todos os nossos membros ficaram satisfeitos com o resultado. Embora seja um processo trabalhoso, também foi muito gratificante e produtivo, na qual cada um pode dar o seu melhor para cada vez mais fazer

atualizações e melhorias no projeto, com o intuito de torná-lo uma aplicação tranquila e com uma boa interface para novos usuários.

## REFERÊNCIAS

Autor: IFPB. Repositório digital

Disponível em: <<https://repositorio.ifpb.edu.br/handle/177683/3627>>.

Acesso em: 04 Nov 2024.

Autor: Awari. As vantagens e desvantagens do método kanban

Disponível em: <<https://awari.com.br/as-vantagens-e-desvantagens-do-metodo-kanban/>>.

Acesso em: 04 Nov 2024.

Autor: Terra. 7 dicas para achar um cachorro perdido

Disponível em: <<https://www.terra.com.br/vida-e-estilo/pets/7-dicas-para-achar-um-cachorro-perdido,425cc78ba43d53565c3ef667f0a774202iw8m07o.html>>

Acesso em: 21 Nov 2024.

Autor: O Globo. Busca por pet perdidos: tutores recorrem a detetives particulares, drones e câmeras com sensor de calor

Disponível em: <<https://oglobo.globo.com/brasil/noticia/2024/05/05/busca-por-pet-perdidos-tutores-recorrem-a-detetives-particulares-drones-e-cameras-com-sensor-de-calor.ghtml>>

Acesso em: 21 Nov 2024.