

CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA
ETEC PROFESSOR ALFREDO DE BARROS SANTOS
TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE PEDIDOS:
DIGITAL PRINT CAÇAPAVA

Samuel de Jesus Amorim de Carvalho¹

Sara de Jesus Amorim de Carvalho²

Gabrielle Regina de Carvalho Gomes³

Davi Nicésio Martins de Resende⁴

Gabriel Roma Vieira Gomes⁵

João Pedro Vieira de Araújo⁶

Resumo:

A área de gestão de uma empresa requer a organização eficiente de uma grande quantidade de dados. Mesmo em pequenas empresas, como a Digital Print, é comum enfrentar problemas relacionados à perda ou preenchimento incorreto de informações. Essa falta de organização pode comprometer a tomada de decisões e a eficiência operacional. Neste contexto, foi desenvolvido um sistema de gerenciamento de pedidos, com o objetivo de organizar as solicitações da empresa e melhorar o desempenho dos serviços oferecidos. O sistema foi elaborado utilizando tecnologias como HTML, Bootstrap, CSS, PHP, JavaScript e MySQL. Essa iniciativa visa aprimorar a infraestrutura da Digital Print, resultando em um melhor desempenho, maior qualidade nos serviços e, conseqüentemente, um aumento na receita. Para contribuir com a visibilidade da empresa e de seus serviços, também foi criado um site portfólio, permitindo a divulgação de seus produtos e alcançando um público mais amplo.

Palavras Chave: Digital Print. Portfólio. Sistema de Gerenciamento. Comunicação Visual.

¹ Aluno do curso Técnico em Informática para Internet, na Etec Professor Alfredo de Barros Santos - samuel.j.a.carvalho@gmail.com

² Aluno do curso Técnico em Informática para Internet, na Etec Professor Alfredo de Barros Santos - saragames46@gmail.com

³ Aluno do curso Técnico em Informática para Internet, na Etec Professor Alfredo de Barros Santos - gabyescola1602@gmail.com

⁴ Aluno do curso Técnico em Informática para Internet, na Etec Professor Alfredo de Barros Santos - davi.martins1362@gmail.com

⁵ Aluno do curso Técnico em Informática para Internet, na Etec Professor Alfredo de Barros Santos - gabrielroma1512@gmail.com

⁶ Aluno do curso Técnico em Informática para Internet, na Etec Professor Alfredo de Barros Santos - jp124445@gmail.com

1.Introdução

Ao longo do tempo, a tecnologia se mostrou um fator crucial na sociedade contemporânea, auxiliando aspectos da vida como trabalho e atividades acadêmicas provando ser uma grande facilitadora e auxiliar nas atividades cotidianas, destacando-se principalmente dentro do mercado de trabalho onde permite a redução de desafios presentes na organização de informações.

Diante disso, a utilização de um sistema de gerenciamento de pedidos se mostra fundamental para obter um melhor desempenho dentro de empresas, e permite obter melhores resultados finais com a melhora na administração.

Dessa forma, diante do cenário atual dentro da administração da empresa Digital Print, localizada na cidade de Caçapava-SP, onde seus serviços atendem toda a área da comunicação visual com a produção de banners, adesivos, cartões de visita, panfletos e derivados, a implementação de um sistema de gerenciamento de pedidos se torna essencial para otimizar os processos, melhorar a organização e garantir maior eficiência na entrega dos serviços oferecidos.

O atual método de gerenciamento de pedidos se baseia apenas em anotações manuscritas, frequentemente resulta em perda de pedidos e falhas administrativas, o que ressalta a necessidade de implementar um sistema mais eficiente para gerenciar os pedidos e reduzir erros humanos.

O sistema tem como objetivo proporcionar uma melhor comunicação entre cliente e empresa através da qualidade de atendimento e melhor controle de prazos sobre seus produtos. Não se limitando apenas ao sistema, a elaboração de um site portfólio também permitirá a divulgação de serviços como um meio para divulgar a empresa. Dessa maneira, a empresa atingirá um melhor desempenho administrativo com a utilização do sistema de gerenciamento de pedidos e também alcançará o público com mais facilidade através do site portfólio. Para o desenvolvimento do sistema e do site utilizou-se as linguagens HTML, CSS, JavaScript e PHP, o framework Bootstrap e o banco de dados MySQL.

2.Sobre a Empresa

A Digital Print Caçapava teve início no ano de 2021 logo após a pandemia da Covid-19. Inicialmente a proprietária não possuía um espaço físico, portanto realizava serviços simples como elaboração de artes para postagens. Com o tempo, a empresa ganhou destaque na região, permitindo que a mesma conseguisse oficialmente um estabelecimento e também a apropriação de maquinário para confecção dos produtos, possibilitando alcançar um maior número de clientes. Nos dias atuais, a empresa ganhou maior popularidade no comércio local por sua qualidade e responsabilidade com seus produtos.

A empresa está localizada em Caçapava na Rua Coronel João Dias Guimarães número 300, uma pequena empresa, mas que oferece serviços de qualidade como banners, adesivos, panfletos, cartões de visita e outros serviços dentro da área da comunicação visual. Atualmente há dois funcionários operando dentro da empresa, e uma unidade na cidade de Guaratinguetá onde podem ser retirados os pedidos sem que haja necessidade de deslocar-se até a cidade de Caçapava, onde se localiza a sede.

3.Ferramentas Utilizadas

3.1 Visual Studio Code

O Visual Studio Code é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS. Apresenta um suporte para depuração, controle de versionamento Git incorporado, realce de sintaxe, complementação inteligente de código, *snippets* e refatoração de código. É totalmente customizável, permitindo que os usuários mudem as cores do software, teclas de atalho e outras preferências.(Remessa Online, 2021)

Lançado em 2015, tornou-se rapidamente popular por ser leve, flexível e altamente personalizável. Em 2016, com a versão 1.0, o VS Code consolidou sua popularidade, impulsionada por seu suporte a extensões que permitem adaptar o editor a qualquer fluxo de trabalho. A integração nativa com Git e GitHub facilitou o controle de versão diretamente no editor. O VS Code continua a evoluir e é amplamente adotado na comunidade de desenvolvedores, sendo reconhecido por sua robustez e flexibilidade. Hoje, é uma das ferramentas de desenvolvimento mais

usadas no mundo, valorizada por sua extensibilidade e contínua melhoria, impulsionada por uma comunidade ativa.

3.2 HTML

Segundo o tecnoblog.net o HTML, HyperText Markup Language (Linguagem de Marcação de Hipertexto), foi criado em 1990 pelo físico britânico Tim Berners-Lee considerado o “pai da web”. Sendo uma linguagem de marcação, usada para definir uma página, deixando o mais estruturado e de fácil entendimento com divisões facilitando o entendimento de cada comando.

O Html começou a ser usado para a criação de sites, e popularizou com os avanços da internet se tornando um dos pilares para a construção de um site, tendo evoluções e podendo hoje se conectar com outras ferramentas bastante usadas como o CSS e JavaScript tornando os aplicativos e sites mais dinâmicos.

3.3 CSS

De acordo com o site Hostinger Tutoriais, o CSS foi desenvolvido pelo W3C (World Wide Web Consortium) em 1996. Conhecido como linguagem Cascading Style Sheet, é utilizado para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML. Ademais, com a função de criação de tabelas, alterações de cores, tamanhos, variações de layouts, ajustar imagens para suas respectivas telas e assim por diante.

A relação entre HTML e CSS é bem forte, HTML é uma linguagem de marcação (o alicerce de um site) e o CSS é focado no estilo (toda a estética de um site), eles andam juntos.

O CSS usa uma sintaxe simples baseada em inglês com um conjunto de regras que o governam. Como mencionamos anteriormente, o HTML nunca teve a intenção de usar elementos de estilo, apenas a marcação da página.

3.4 – BootStrap

Segundo o site homehost.com.br, *Bootstrap* é um *framework web* com código-fonte aberto para desenvolvimento de componentes de interface e front-end para *sites* e aplicações *web*, usando HTML, CSS e JavaScript, baseado em modelos de *design* para a tipografia, melhorando a experiência do usuário em um site amigável e responsivo. *Bootstrap* é um projeto de código aberto originalmente desenvolvido para o *site* Twitter, chamado de *Twitter Blueprint*, desenvolvido por Mark Otto e Jacob Thornton como um instrumento para incentivar a consistência através de ferramentas internas. Antes de *Bootstrap*, várias bibliotecas foram utilizadas para o desenvolvimento de interfaces, gerando inconsistências e um elevado peso de manutenção.

3.5 - Xampp

XAMPP é um pacote contendo os principais recursos código aberto do mercado, incluindo FTP, banco de dados MySQL e Apache com suporte às linguagens PHP e Perl. O XAMPP consiste principalmente na base de dados MySQL, o qual foi substituído pelo MariaDB, o Apache e os intérpretes para linguagens de script: PHP e Perl, além de um cliente FTP. O nome provém da abreviação de X (para qualquer dos diferentes sistemas operativos), Apache, MariaDB, PHP, Perl. É um método que torna extremamente fácil para os desenvolvedores criarem um servidor web em rede local. (Higa, 2012)

3.6 – PHP

Conforme o site devmedia.com.br, PHP é uma linguagem de script de código aberto sendo principalmente utilizada no desenvolvimento web. Criada em 1994, PHP permite a criação de páginas web dinâmicas e interativas. Podendo ser embutida no HTML e executada no servidor, processando o código antes de enviar a página ao navegador do cliente.

PHP é compatível com diversos servidores e sistemas operacionais, além de suportar múltiplos sistemas de gerenciamento de banco de dados. Existem muitos frameworks e CMS populares baseados em PHP, como Laravel e WordPress,

facilitando o desenvolvimento web. É amplamente utilizada devido à sua facilidade de uso e grande comunidade de suporte.

Sua aplicação é muito ampla, se aplicando no desenvolvimento web, E-commerce e gestão de sistemas, áreas muito utilizadas na tecnologia, sendo amplamente utilizada na área da tecnologia. (Adriano, 2006)

3.7 MySQL

Segundo o site Infoescola.com, O MySQL (Sistema de Gestão de Bases de Dados) é um sistema de gerenciamento de banco de dados criado em 1995 por um grupo de desenvolvedores suecos e finlandeses, liderados por Michael "Monty" Widenius, David Axmark e Allan Larsson.

Projetado para lidar com grandes volumes de dados e alta carga de trabalho, o MySQL opera como um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional, permitindo armazenar, manipular e recuperar dados de maneira eficiente. Sua estrutura é baseada em tabelas relacionais, compostas por linhas e colunas, onde todos os dados armazenados podem ser consultados ou alterados por meio de consultas SQL.

Além disso, o MySQL é compatível com várias outras linguagens de programação, como PHP, Python, Java, entre outras. Isso permite que os desenvolvedores interajam com o banco de dados usando a linguagem de sua escolha, facilitando a integração, eficiência e desenvolvimento de projetos.

3.8 - JavaScript (JS)

De acordo com o site azion.com, JavaScript é uma linguagem de programação essencial para desenvolvimento web, criada em 1995. É executada no navegador do cliente, permitindo criar páginas web interativas e dinâmicas. Integra-se com HTML e CSS, é usada tanto no front-end quanto no back-end, e conta com frameworks populares como React e Angular. Sua popularidade e vasto suporte da comunidade fazem de JavaScript uma ferramenta fundamental na web moderna.

JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e orientada a objetos, projetada inicialmente para tornar as páginas web mais dinâmicas e interativas. JavaScript rapidamente se tornou uma das três tecnologias principais da web, ao lado de HTML e CSS.

É uma linguagem extremamente versátil quanto a programação, pois sua aplicação no desenvolvimento é algo muito amplo, podendo ser utilizado para o desenvolvimento web, desenvolvimento móvel e desenvolvimento de jogos. (KEMPF, 2024)

4. Descrição do trabalho

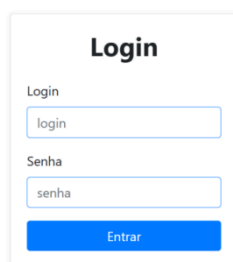
A partir da análise dos problemas de gerenciamento de pedidos da empresa Digital Print, foi elaborado um planejamento para atender às suas necessidades. O sistema e o site foram modelados e prototipados, sendo desenvolvidos no Visual Studio Code com as linguagens HTML, CSS, JavaScript, PHP, o framework Bootstrap e banco de dados MySQL. Todo o desenvolvimento foi baseado em pesquisas e no conhecimento adquirido em sala de aula.

4.1 - Sistema de Gerenciamento de Pedidos

4.1.1 - Tela de login

A tela de login é a primeira tela que os usuários do sistema terão acesso, será necessário inserir as informações de login para acessar as demais partes do sistema.

Figura 1 - Tela de login



Login

Login

Senha

senha

Entrar

Fonte: Do próprio autor

4.1.2 - Tela inicial do Sistema

Após realizar o login, o usuário é redirecionado para a tela inicial do sistema, onde são exibidos os pedidos e registros da agenda mais próximos do prazo estipulado.

Figura 2 - Tela inicial do sistema

Fonte: Do próprio autor

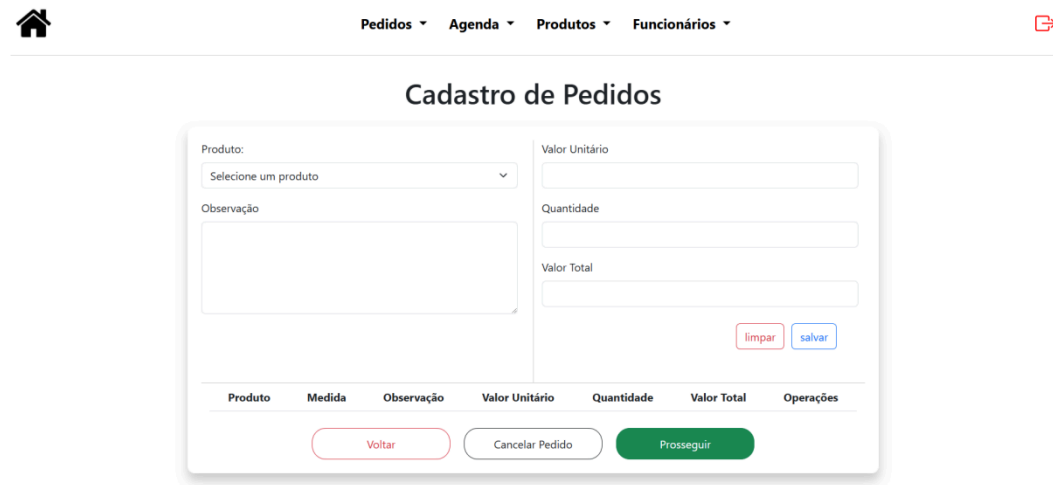
4.1.3 - Telas de Cadastro

Ao selecionar a opção Pedidos e ser redirecionado para o cadastro, o usuário realiza 4 etapas para finalizar o cadastro dos pedidos. Na primeira etapa de cadastro o usuário preenche os dados do cliente como nome e contato. Logo em seguida ele é redirecionado para a seguinte etapa onde serão cadastrados os itens do pedido. Após o cadastro de itens, é realizado o cadastro de dados de pagamento como valor total do pedido, tipo de entrada e entrega. Por fim, a última etapa é feita para revisar os dados caso seja necessário atualizá-los.

Figura 3 - Cadastro de Pedidos etapa um

Fonte: Do próprio autor

Figura 4 - Cadastro de Pedidos etapa dois



Produto: Seleccione um produto

Observação

Valor Unitário

Quantidade

Valor Total

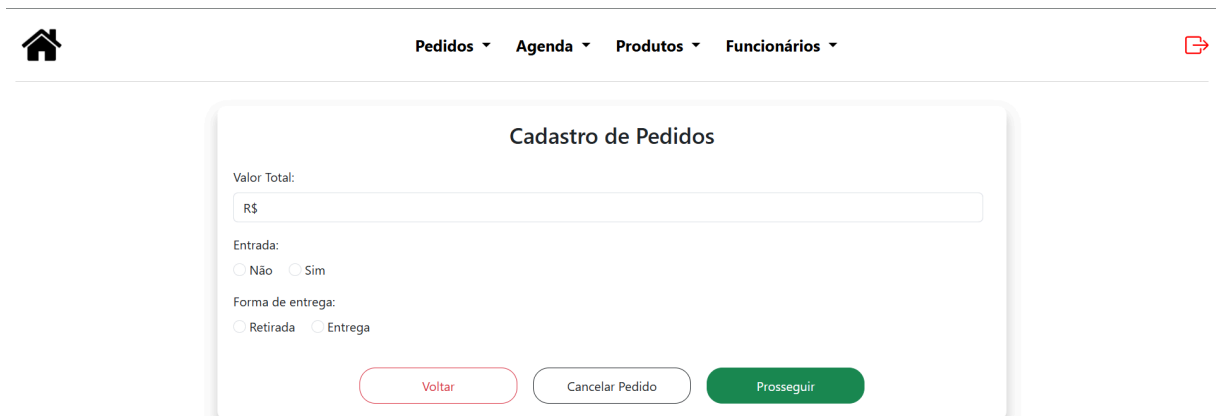
limpar salvar

Produto	Medida	Observação	Valor Unitário	Quantidade	Valor Total	Operações
---------	--------	------------	----------------	------------	-------------	-----------

Voltar Cancelar Pedido Prosseguir

Fonte: Do próprio autor

Figura 5 - Cadastro de Pedidos etapa três



Valor Total: R\$

Entrada: ☐ Não ☐ Sim

Forma de entrega: ☐ Retirada ☐ Entrega

Voltar Cancelar Pedido Prosseguir

Fonte: Do próprio autor

Figura 6 - Cadastro de Pedidos etapa quatro

Pedidos ▾Agenda ▾Produtos ▾Funcionários ▾

Confirmação de Dados

Responsável:

Samuel

Data do pedido:

21/11/2024

Data prevista:

21/11/2024

Nome do cliente:

Andressa

Tipo de Pessoa:

Física

Jurídica

Contato:

0

Itens do Pedido

Produto	Medida	Observação	Valor Unitário	Quantidade	Valor Total	Operações
Banner	90x120	0	35	1	35	

Adicionar Mais

Valor Total:

35

Entrada:

Não

Sair

Entrega:

Retirada

Sair

Cancelar Pedido

Salvar Edição

Finalizar Pedido

Fonte: Do próprio autor

4.1.4 - Tela de consulta de pedidos

Na tela de consulta de pedidos, o usuário poderá consultar prazo, itens do pedido, status do pagamento, forma de entrega e definir como concluído. Também é possível filtrar os dados por nome do cliente, ID do pedido, status e data.

Figura 7 - Consulta de pedidos

Pedidos ▾Agenda ▾Produtos ▾Funcionários ▾

Pedidos Cadastrados

PESQUISAR POR CLIENTE

Digite o nome do cliente ou id do pedido...

Pesquisar

Status ▾

Data ▾

Limpar

ID	Cliente	Data de Registro	Data Prevista	Itens do Pedido	Informações de Pagamento	Forma de entrega	Valor Total	Status	Operações
1	Andressa	14/11/2024	21/11/2024	Visualizar	Visualizar	Visualizar	4	pendente	
2	Samuel	14/11/2024	21/11/2024	Visualizar	Visualizar	Visualizar	1	pendente	

Fonte: Do próprio autor

4.1.5 - Tela de Consulta Itens do Pedido

Na tela de consulta de itens do pedido, o usuário será capaz de consultar item por item referente ao pedido de determinado cliente. Também é possível excluir um item ou editar seus dados.

Figura 8 - Consulta de itens do pedido



ID	Referente ao Pedido	Produto	Medida	Quantidade	Valor Unitário	Valor Total	Operações
1	1	teste	50x50	1	2	2	 
2	1	testante	50x50	1	2	2	 

Fonte: Do próprio autor

4.1.6 - Tela de Informações de Pagamento

Na tela de informações de pagamento é possível consultar os dados do pedido sobre seu status de pagamento, como forma, valor de entrada, nome do cliente, valor total e restante a pagar.

Figura 9 - Informações de Pagamento



Nome do cliente: Andresa
 Código do pedido: 1
 Valor Total: 35
 Entrada: nao
 Forma de Pagamento:
 Valor da Entrada: 0
 Resta: 35

Fonte: Do próprio autor

4.1.7 - Tela de Edição de Pagamento

Na tela de edição de dados do pagamento é possível alterar informações de pagamento.

Figura 10 - Edição de Dados de Pagamento

A interface de edição de dados do pedido é exibida em uma caixa centralizada. No topo, há uma barra de navegação com ícone de casa, menu (Pedidos, Agenda, Produtos, Funcionários) e ícone de perfil. O formulário contém os seguintes campos: Responsável (Samuel), Data do pedido (21/11/2024), Data prevista (21/11/2024), Nome do cliente (Andresa), Tipo de Pessoa (Física selecionada), Contato (0), Entrada (Não selecionada), Forma de Pagamento (Dinheiro, Pix, Crédito, Débito), e Valor da entrada (0). Botões 'Cancelar Alterações' e 'Finalizar Alterações' estão na base.

Fonte: Do próprio autor

4.1.8 - Tela de Informações da Entrega

Na tela de informações de entrega é possível consultar os dados do pedido sobre seu status de entrega, como forma de entrega, logradouro, número, bairro, entre outros dados.

Figura 10 - Informações de entrega

A interface de informações de entrega mostra um formulário com os seguintes dados: Nome do cliente: Andresa, Forma: retirada, Logradouro: (vazio), Número: 0, Bairro: (vazio), Cidade: (vazio), Estado: (vazio), CEP: (vazio). Um botão 'Voltar' está no topo e um botão 'Editar' está na base do formulário.

Fonte: Do próprio autor

4.1.9 - Tela de Edição de Entrega

Na tela de edição de dados da entrega é possível alterar informações de entrega.

Figura 11 - Edição de dados da entrega

A interface de edição de dados do pedido é exibida em uma janela modal sobreposta ao menu principal. O menu principal contém ícones para Pedidos, Agenda, Produtos e Funcionários. A janela modal, intitulada "Edição de Dados do Pedido", contém os seguintes campos:

- Responsável:** Campo de texto com o valor "Samuel".
- Data do pedido:** Campo de data com o valor "21/11/2024".
- Data prevista:** Campo de data com o valor "21/11/2024" e um ícone de calendário.
- Nome do cliente:** Campo de texto com o valor "Andresa".
- Tipo de Pessoa:** Seletor de radio button com opções "Física" (selecionada) e "Jurídica".
- Contato:** Campo de texto com o valor "0".
- Entrega:** Seletor de radio button com opções "Retirada" e "Entrega" (selecionada).
- Logradouro:** Campo de texto.
- Número:** Campo de texto com o valor "0".
- Bairro:** Campo de texto.
- Cidade:** Campo de texto.
- Estado:** Campo de texto.
- Cep:** Campo de texto.

Na base da janela modal, há dois botões: "Cancelar Alterações" e "Finalizar Alterações".

Fonte: Do próprio autor

4.1.10 - Tela de Inserção na Agenda

Na tela de agendamento, o usuário poderá cadastrar na agenda compromissos como ir a um estabelecimento para realizar um orçamento.

Figura 12 - Inserção na agenda

A interface de inserção na agenda é exibida em uma janela modal sobreposta ao menu principal. O menu principal contém ícones para Pedidos, Agenda, Produtos e Funcionários. A janela modal, intitulada "Inserir na Agenda", contém os seguintes campos:

- Responsável:** Campo de seleção com o texto "Selecione um funcionário".
- Título da Agenda:** Campo de texto.
- Data de registro:** Campo de data com o valor "18/11/2024" e um ícone de calendário.
- Data de Prazo:** Campo de data com o valor "18/11/2024" e um ícone de calendário.
- Informações:** Área de texto para digitar informações sobre o registro.

Na base da janela modal, há dois botões: "Cancelar" e "Confirmar".

Fonte: Do próprio autor

4.1.11 - Tela de Consulta da Agenda

Na tela de consulta da agenda é possível verificar os registros cadastrados, tendo acesso à data de registro, data prazo, informação, título e funcionário responsável pelo cadastro.

Figura 13 - Consulta da agenda

Consulta da Agenda

FILTRAR POR:

Digite o intervalo de dias

ID: 5

Responsável: Samuel

Título: sla2

Data de Registro: 23/11/2024

Data de Prazo: 23/11/2024

Detalhes:

Status: pendente

Fonte: Do próprio autor

4.1.12 - Tela Cadastro de Produtos

Na tela de cadastro de produtos é possível cadastrar os novos produtos pré definidos, tendo acesso para inserir valores e informações.

Figura 14 - Cadastro de produtos

Cadastro de Produtos

Categoria:

Medida:

Valor:

Utilize ponto ao invés de vírgula

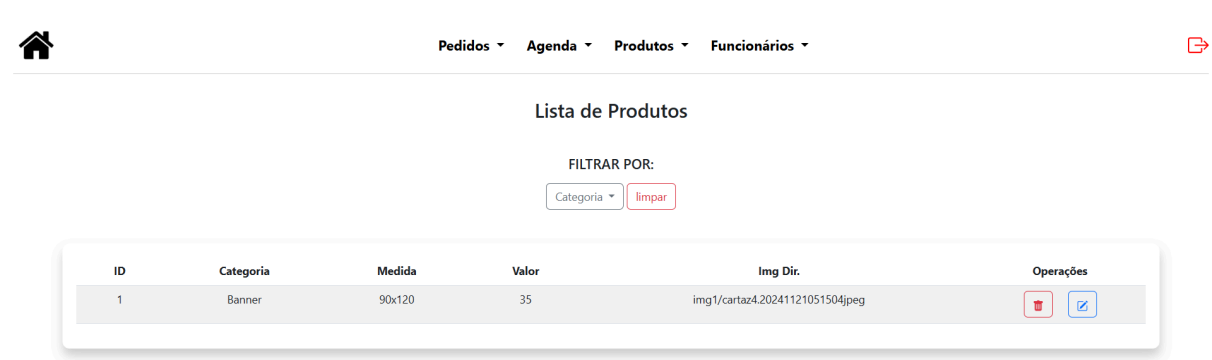
Imagem:

Fonte: Do próprio autor

4.1.13 - Lista de Produtos

Na tela de lista de produtos é possível visualizar os produtos cadastrados, editar os seus dados ou apagá-los.

Figura 15 - Lista de produtos

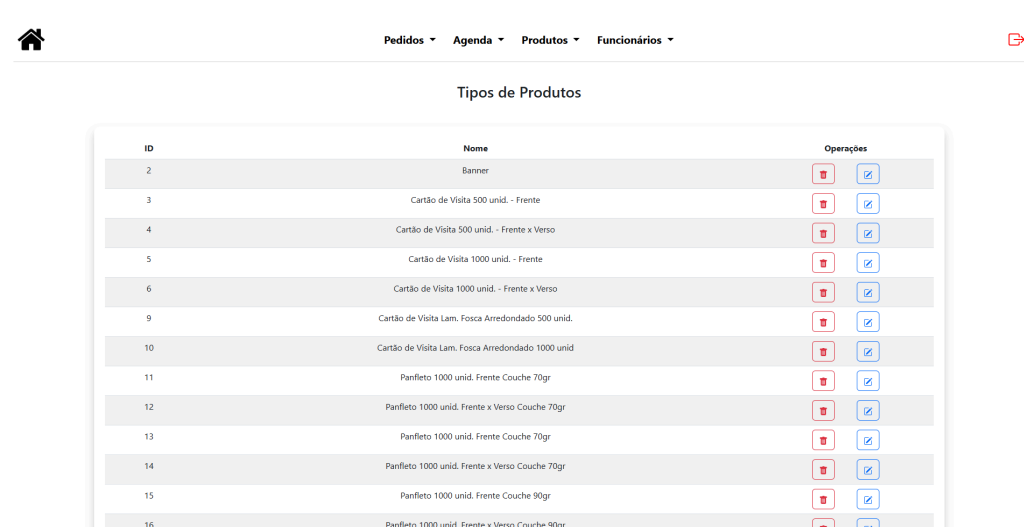


Fonte: Do próprio autor

4.1.14 - Tela de Tipos de Produtos

Na tela de lista de tipos de produtos é possível visualizar os produtos cadastrados e apagá-los.

Figura 16 - Tipos de produtos



Fonte: Do próprio autor

4.1.15 - Tela de Edição de Produtos

Na tela de edição de produtos o usuário pode alterar algumas informações individuais de cada produto.

Figura 18 - Edição de produtos

A interface de edição de produtos é exibida em uma janela modal sobreposta ao menu principal. O menu principal contém ícones para 'Pedidos', 'Agenda', 'Produtos' e 'Funcionários', além de um ícone de perfil de usuário no canto superior direito. A janela modal, intitulada 'Edição de Produto', contém os seguintes campos: 'Nome de Exibição' (com o valor 'Cartão de Visita'), 'Categoria' (com o valor 'Cartão de Visita 500 unid. - Frente'), 'Medida' (com o valor '9x5'), 'Valor' (com o valor '102') e uma seção 'Imagem' com o botão 'Escolher arquivo' e o texto 'Nenhum arquivo escolhido'. No rodapé da janela, há dois botões: 'Cancelar' (em vermelho) e 'Atualizar produto' (em verde).

Fonte: Do próprio autor

4.1.16 - Tela de Cadastro de Funcionários

Na tela de cadastro de funcionários é possível registrar os funcionários da empresa, inserindo seu nome, sobrenome e função, além de criar os dados de login e senha.

Figura 17 - Cadastro de funcionários

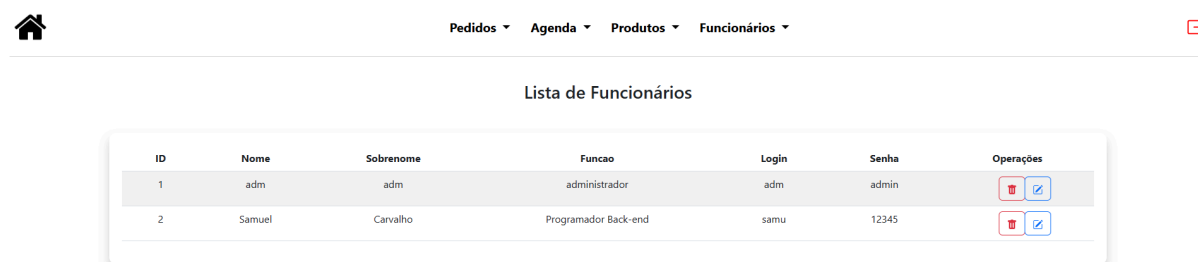
A interface de cadastro de funcionários é exibida em uma janela modal sobreposta ao menu principal. O menu principal é idêntico ao da Figura 18. A janela modal, intitulada 'Cadastrar Funcionário', contém os seguintes campos: 'Nome' (com o valor 'Nome do funcionário'), 'Sobrenome' (com o valor 'Nome do funcionário'), 'Função' (com o valor 'Ex: atendente, designer, gestor de maquinário...'), 'Login' (com o valor 'Login do sistema') e 'Senha' (com o valor 'Senha do login'). No rodapé da janela, há dois botões: 'Cancelar' (em vermelho) e 'Confirmar' (em verde).

Fonte: Do próprio autor

4.1.17 - Tela de Cadastro de Funcionários

Na tela de listagem de funcionários são exibidos todos os dados registrados de cada funcionário sendo nome, sobrenome, função e dados de login. Na tela é possível excluir ou editar os dados de um usuário.

Figura 18 - Listar funcionários



ID	Nome	Sobrenome	Funcao	Login	Senha	Operações
1	adm	adm	administrador	adm	admin	 
2	Samuel	Carvalho	Programador Back-end	samu	12345	 

Fonte: Do próprio autor

4.2 - Portfólio

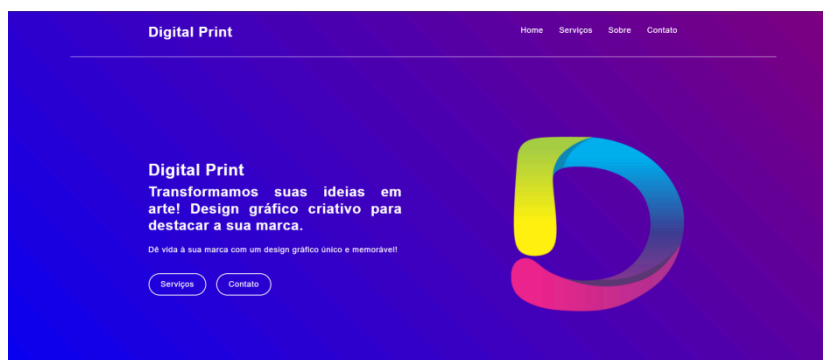
4.2.1 - Tela Home

Na tela do Home, o usuário pode ver as principais informações do site, contendo: Serviços, Contato, Sobre e Localização.

Seção 1

Apresentação de introdução ao site.

Figura 19 - Home destaque

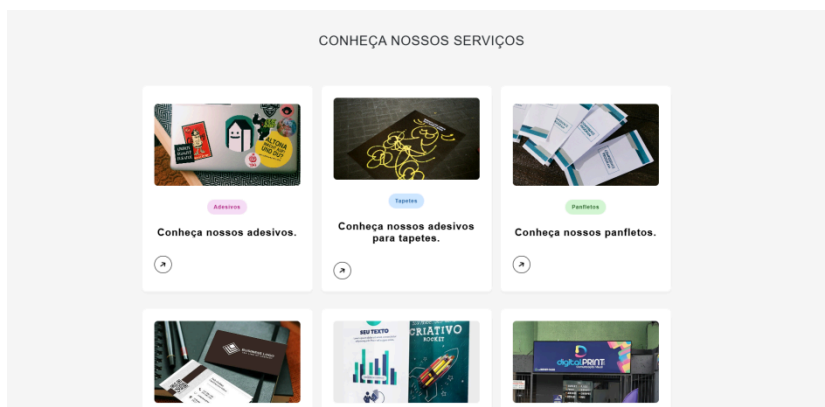


Fonte: Do próprio autor

Seção 2

Nesta tela é possível que o usuário conheça um pouco mais sobre o serviço da empresa e todos os nossos produtos.

Figura 20 - Lista serviços



Fonte: Do próprio autor

Seção 3

Nesta tela mostra o nosso trabalho de divulgação de serviços realizados.

Figura 21 - Divulgação



Fonte: Do próprio autor

Seção 4

Nesta tela mostra a divulgação de nossas redes sociais, e algumas das informações sobre a empresa Digital Print.

Figura 22 - Banner carrossel e sobre nós

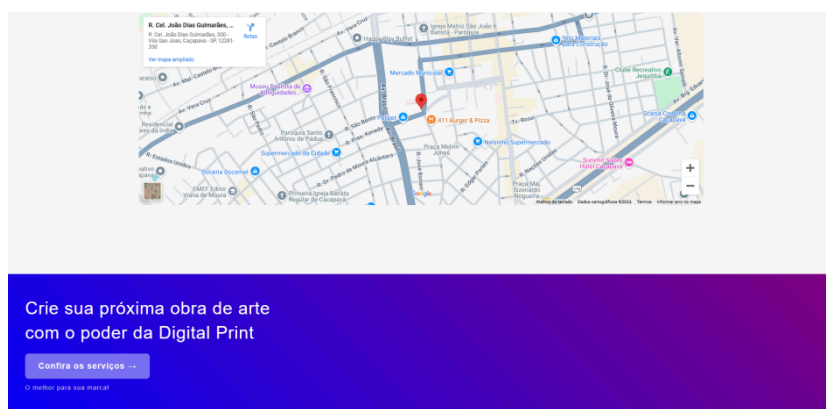


Fonte: Do próprio autor

Seção 5

Nesta tela é mostrada a localização física da empresa em Caçapava.

Figura 23 - Localização da empresa

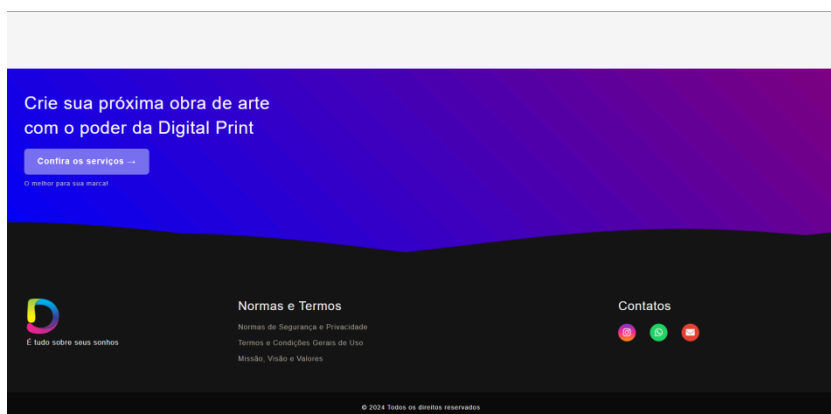


Fonte: Do próprio autor

Seção 6

Nesta seção é exibido o rodapé, com as informações para conferir pedidos, nossas normas e termos e as formas para contato com a empresa.

Figura 24 - Rodapé



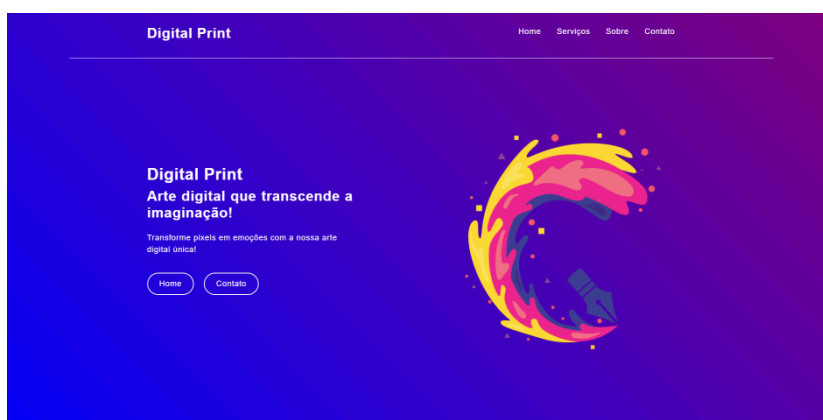
Fonte: Do próprio autor

4.2.2 - Tela de Serviço

Seção 1

Nesta tela é exibido o cabeçalho da área de serviços, onde é possível realizar a navegação entre as áreas do Home, sobre e o contato com a Digital Print.

Figura 25 - Cabeçalho e destaque do serviços

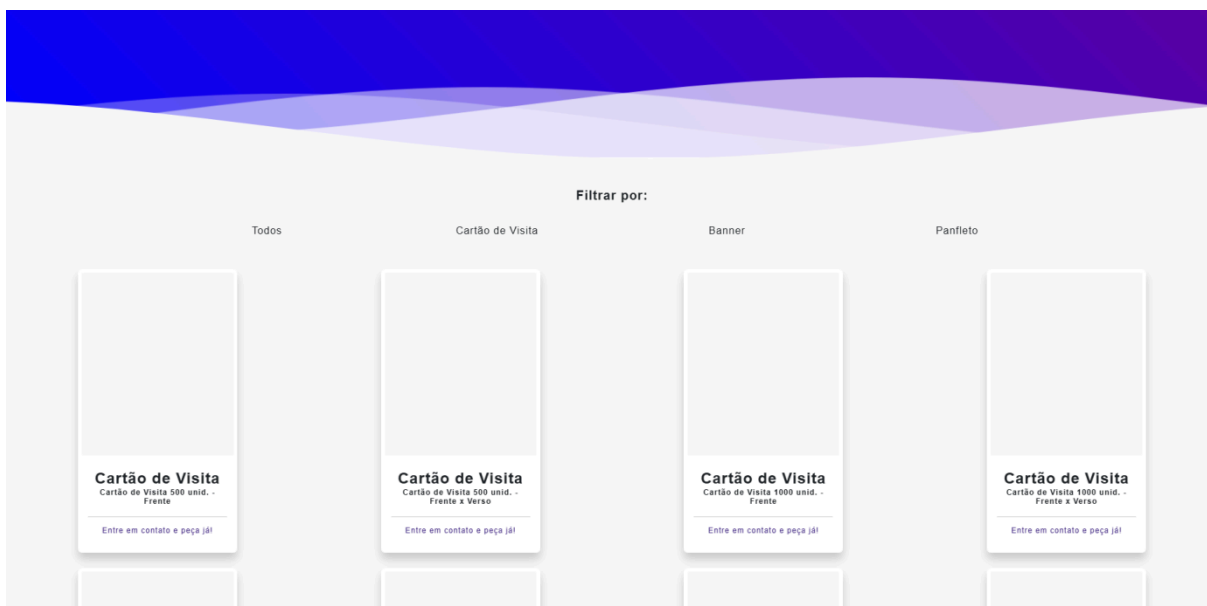


Fonte: Do próprio autor

Seção 2

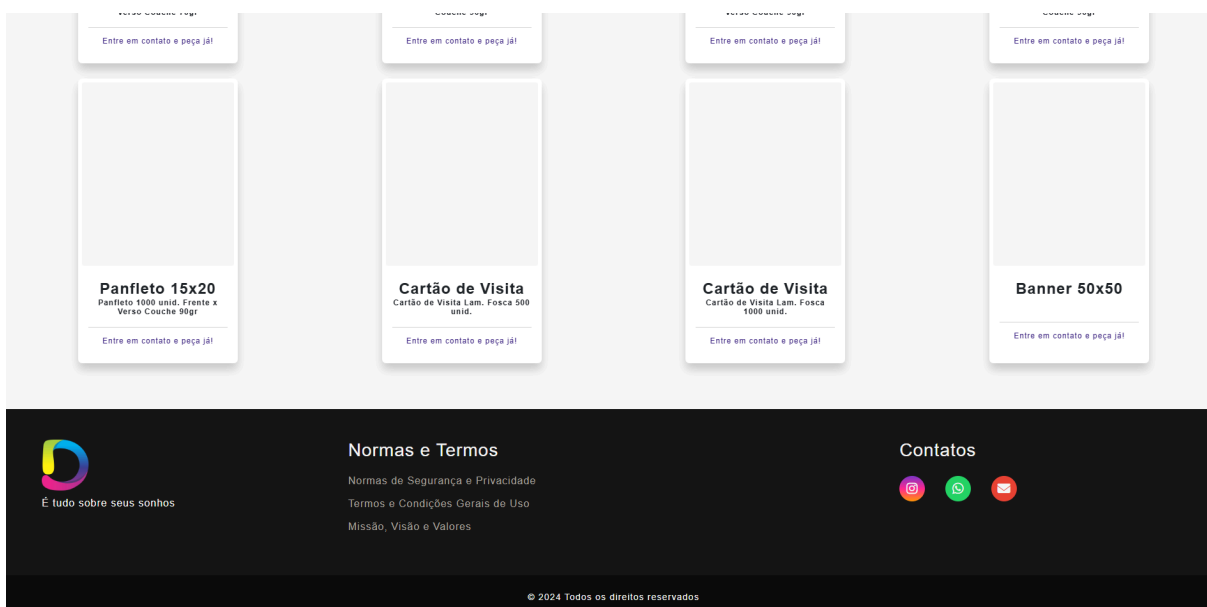
Nesta tela são exibidos os serviços realizados pela empresa e a filtragem de produtos para a busca por serviços.

Figura 26 - Exibição de serviços



Fonte: Do próprio autor

Figura 27 - Exibição de serviços e rodapé



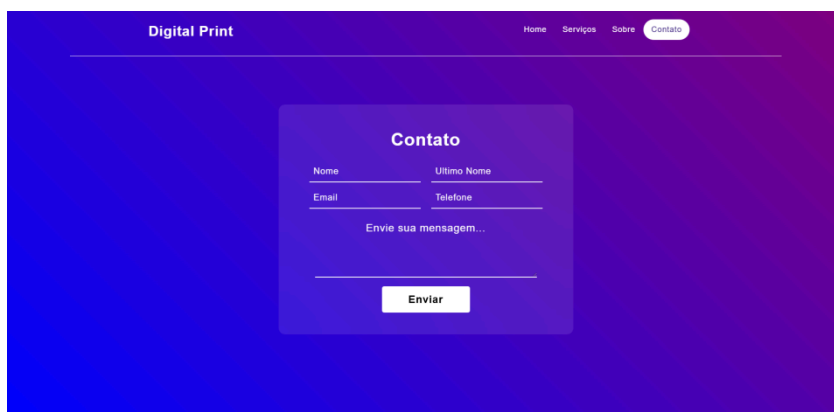
Fonte: Do próprio autor

4.2.4 - Tela de contato

Seção 1

Nesta tela é exibido a área para contato com a empresa, onde é necessário informar o nome, último nome, email e telefone, e após isso, inserir a mensagem.

Figura 27 - Tela de contato



A imagem mostra a interface de contato de um site chamado "Digital Print". No topo, há uma barra de navegação com links para "Home", "Serviços", "Sobre" e "Contato". O formulário de contato, intitulado "Contato", está centralizado e contém os seguintes elementos:

- Campos de entrada para "Nome" e "Último Nome".
- Campos de entrada para "Email" e "Telefone".
- Uma área de texto para a mensagem com o placeholder "Envie sua mensagem...".
- Um botão "Enviar" localizado abaixo do campo de mensagem.

Fonte: Do próprio autor

Conclusão

A implementação de um sistema de gerenciamento de pedidos é um passo estratégico fundamental para a Digital Print Caçapava, garantindo maior eficiência administrativa e minimizando erros operacionais decorrentes do método manual de controle. O novo sistema proporciona não apenas uma melhor organização interna, mas também uma comunicação mais fluida com os clientes. Além disso, a criação de um site portfólio expandirá a presença online da empresa, facilitando o alcance a novos públicos. Com essas melhorias, a Digital Print se posiciona para consolidar ainda mais sua reputação de qualidade e responsabilidade na área de comunicação visual, mantendo-se competitiva no mercado local.

Digital print Caçapava: Site focused on order management

Abstract:

The management area of a company requires the efficient organization of a large amount of data. Even in small companies, like Digital Print, it is common to face problems related to the loss or incorrect filling of information. This lack of organization can compromise decision-making and operational efficiency. In this context, an order management system was developed, with the aim of organizing the company's requests and improving the performance of the services offered. The system was created using technologies such as HTML, Bootstrap, CSS, PHP, JavaScript and MySQL. This initiative aims to improve Digital Print's infrastructure, resulting in better performance, higher quality of services and, consequently, an increase in revenue. To contribute With the visibility of the company and its services, a portfolio website was also created, allowing the promotion of its products and reaching a wider audience.

Keywords: Digital Print. Portfolio. Management System. Visual Communication

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- ADRIANO.** PHP: Quem é você?. [S. l.], 2006. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/php-quem-e-voce/1797>. Acesso em: 8 ago. 2024.
- ARIANE, G.** O que é CSS? Guia Básico para Iniciantes. [S. l.], 12 dez. 2022. Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-css-guia-basico-de-css>. Acesso em: 8 ago. 2024.
- HIGA, Paulo.** O que é XAMPP e para que serve. [S. l.], 27 fev. 2012. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/noticias/2012/02/o-que-e-xampp-e-para-que-serve.ghml>. Acesso em: 8 ago. 2024.
- KEMPF, Rachel.** Conheça a história do JavaScript. [S. l.], 26 mar. 2021. Disponível em: <https://www.azion.com/pt-br/blog/a-historia-do-javascript/>. Acesso em: 8 ago. 2024.
- MARQUES, Rafael.** O que é Bootstrap: Tudo sobre este Framework. [S. l.], 21 nov. 2023. Disponível em: <https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/o-que-e-bootstrap/>. Acesso em: 8 ago. 2024.
- MELO, Diego.** O que é HTML? [Guia para iniciantes]. [S. l.], 2021. Disponível em: <https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-html-guia-para-iniciantes/#:~:text=O%20HTML%20%C3%A9%20uma%20linguagem,multim%C3%ADdia%2C%20como%20images%20e%20v%C3%ADdeos>. Acesso em: 8 ago. 2024.
- PACIEVITCH, Yuri.** MySQL. [S. l.]. Disponível em: <https://www.infoescola.com/informatica/mysql/#:~:text=O%20MySQL%20%C3%A9%20um%20SGBD,Sony%2C%20e%20muitas%20outras%20empresas>. Acesso em: 8 ago. 2024.
- Remessa Online.** Visual Studio Code: confira as principais funções da ferramenta. [S. l.], 26 out. 2021. Disponível em: <https://www.remessaonline.com.br/blog/visual-studio-code-confira-as-principais-funcoes-da-ferramenta/>. Acesso em: 8 ago. 2024.