

**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA
SOUZA**

Etec TABOÃO DA SERRA

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Arthur Florencio de Atayde

Enzo Vasconcelos de Oliveira Santos

Henrique Castro de Matos

João Vitor de Almeida Coutinho Conceição

Luiz Gabriel de Andrade Dvooranen

Luiz Paulo Santos Frutuoso

Pedro Henrique Nascimento dos Santos

CUIDADOS DIÁRIOS COM O PET

Taboão da Serra

2022

Arthur Florencio de Atayde
Enzo Vasconcelos de Oliveira Santos
Henrique Castro de Matos
João Vitor de Almeida Coutinho Conceição
Luiz Gabriel de Andrade Dvooranen
Luiz Paulo Santos Frutuoso
Pedro Henrique Nascimento dos Santos

CUIDADOS DIÁRIOS COM O PET

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à Etec Taboão da Serra do curso de desenvolvimento de sistemas Integrado ao ensino médio, visando à obtenção de conceito relativo à pesquisa realizada para estabelecer o tema do trabalho.

Professores orientadores: Fabiano Jorge Oliveira Lopes e Rodolfo Votto Filho.

Taboão da serra

2022

ARTHUR FLORENCIO DE ATAYDE
ENZO VASCONCELOS DE OLIVEIRA SANTOS
HENRIQUE CASTRO DE MATOS
JOÃO VITOR DE ALMEIDA COUTINHO CONCEIÇÃO
LUIZ GABRIEL DE ANDRADE DVOORANEN
LUIZ PAULO SANTOS FRUTUOSO
PEDRO HENRIQUE NASCIMENTO DOS SANTOS

CUIDADOS DIÁRIOS COM O PET

Aprovada em: ____/____/____

Conceito: _____

Banca de validação:

Professor:.....

Etec de Taboão da Serra

Orientador

Professor:.....

Etec de Taboão da Serra

Professor:.....

Etec de Taboão da Serra

Taboão da Serra

2022

Dedicamos este trabalho para todas as
pessoas e profissionais que atuam pela
causa animal.

AGRADECIMENTOS

Em primeiro lugar, agradecemos a Deus por nos iluminar e nos mostrar o caminho por onde percorrêsemos e chegássemos a este ponto do projeto, e ainda por nos dar paciência, seriedade, tranquilidade, coragem e fé para lutarmos até o fim.

À unidade de ensino ETEC Taboão da Serra, essencial no nosso processo de formação profissional. A excelência em infraestrutura e ensino que nos moldou e transformou em profissionais capacitados para divergências da área de atuação.

Aos professores que nos auxiliaram nas correções e apontamentos para buscarmos a melhor performance de nós mesmos e do projeto. Agradecer pelas aulas dadas durante esses anos letivos e nos dar um norte, sendo nossa bússola, para desenvolvermos esse projeto com clareza e resiliência.

Aos familiares por nos entender nas horas gastas e dedicadas para o desenvolvimento do projeto, dando palpites para correções ou ideias para serem acrescentadas ao trabalho. Por todo suporte e confiança impostos a nós para nos engajarmos a continuar, mesmo - às vezes – com a sensação de derrota e desistência, com foco e determinação.

Aos nossos amigos que participaram, direta ou indiretamente do desenvolvimento deste trabalho, enriquecendo o nosso processo de aprendizado. Por compartilharem conosco tantos momentos de descontração e ensinamentos, e por todo o companheirismo ao longo deste percurso.

“Nós, seres humanos, estamos na natureza para auxiliar o progresso dos animais, na mesma proporção que os anjos estão para nos auxiliar. Portanto quem chuta ou maltrata um animal é alguém que não aprendeu a amar.” (Chico Xavier).

RESUMO

Algumas situações da vida enfatizam grandes problemas do homem com a organização e, muito mais do que consigo mesmo, com seus animais domésticos onde, por conta disso, negligenciam muitos de seus cuidados. E com a crescente modernização entre as relações, este trabalho tem o objetivo de prover auxílio na organização e um exponencial bem-estar do animal em convivência com seu dono através de análises gráficas do cotidiano. Por via do método quantitativo que foi utilizado para realizar as pesquisas, que intencionavam trazer de forma gráfica e porcentual a necessidade e o problema debatido, satisfatoriamente foram notadas demandas e relevância no assunto. Além disso, foi definido um foco para o trabalho no qual se redirecionava mais especificamente para cuidados com cães e gatos domésticos, podendo ser ampliado para outros animais em futuras versões. As pesquisas guiaram o desenvolvimento de um aplicativo como ferramenta para evitar tais carências, facilitando a organização e rendimento da rotina de cuidados.

Palavras-chave: Cuidados com pet. Bem-estar animal. Cuidados com animais domésticos.

ABSTRACT

Some life situations emphasize man's great problems with the organization and, much more than with himself, with his domestic animals where, because of this, he neglects many of his care. And with the increasing modernization between relationships, this paper aims to provide assistance in the organization and an exponential well-being of the animal in coexistence with its owner through graphic analyzes of everyday life. Through the quantitative method that was used to carry out the surveys, which intended to bring the need and the debated problem in a graphic and percentage way, demands and relevance in the subject were satisfactorily noted. In addition, a focus was defined for the rummage in which it was more specifically redirected to care for domestic dogs and cats, which could be expanded to other animals in future versions. The research guided the development of an application as a tool to avoid such shortages, facilitating the organization and performance of the care routine.

Keywords: Pet care. Animal welfare. Domestic animal care.

RESUMEN

Algunas situaciones de la vida acentúan los grandes problemas del hombre con la organización y, mucho más que consigo mismo, con sus animales domésticos donde, por ello, descuida muchos de sus cuidados. Y con la creciente modernización entre las relaciones, este trabajo tiene como objetivo brindar asistencia en la organización y un bienestar exponencial del animal en convivencia con su dueño a través de análisis gráficos de la vida cotidiana. A través del método cuantitativo que se utilizó para la realización de las encuestas, que pretendía acercar la necesidad y el problema debatido de forma gráfica y porcentual, se notaron satisfactoriamente las demandas y relevancia en el tema. Además, se definió un enfoque de trabajo en el que se redirigiría más específicamente al cuidado de perros y gatos domésticos, que podría ampliarse a otros animales en futuras versiones. La investigación orientó el desarrollo de una aplicación como herramienta para evitar tales carencias, facilitando la organización y realización de la rutina del cuidado.

Palabras clave: Cuidado de mascotas. bienestar de los animales. Cuidado de animales domésticos.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 – Modelo de Negócio ‘Canvas’	19
Figura 2 - Ciclo de vida do software	22
Figura 3 - Diagrama de caso de uso parte I	24
Figura 4 - Diagrama de caso de uso parte II	24
Figura 5 - Protótipo escolha de pet	25
Figura 6 - Protótipo tela adição de pet	26
Figura 7 - Protótipo tela Home	27
Figura 8 - Protótipo tela estatísticas	28
Figura 9 - Protótipo tela de adição de registro	29
Figura 10 - Protótipo tela de calendário	30
Figura 11 - Protótipo tela de adição de compromisso	31
Figura 12 - Protótipo tela de configurações	32
Figura 13 - Exemplo do código de adição de pet	33
Figura 14 - Exemplo 1 pegar petData (mostrar pets)	34
Figura 15 - Exemplo 2 pegar petData (mostrar pets)	35
Figura 16 - Código adição de registro	36
Figura 17 - Código mostrar registro	37
Figura 18 - Código sistema de estatísticas 1	38
Figura 19 - Código sistema de estatísticas 2	39
Figura 20 - Código sistema de estatísticas 3	40
Figura 21 - Código adicionar compromisso	41
Figura 22 - Código mostrar compromisso 1	42
Figura 23 - Código mostrar compromisso 2	43
Figura 24 - Tela inicial sem pet adicionado I, tela adição de pet, tela de seleção de pet com pet adicionado.....	52

Figura 25 - Telas de adição de compromisso I, tela de adição de compromisso II, tela de calendário.....	53
Figura 26 - Tela de exclusão de dados I, tela de exclusão de dados II, tela home pós exclusão de dados.....	54
Figura 27 – Tela inicial com pet adicionado II, tela home.....	55
Figura 28 - Tela de estatísticas I, tela de estatísticas II.....	56
Figura 29 - Tela de estatísticas III, tela de estatísticas IV	57
Figura 10 - Tela de adição de registro I, tela de adição de registro II.....	58
Figura 31- Tela sobre I, tela sobre II, tela sobre III.....	59
Figura 32 - tela sobre IV, tela sobre V.....	60
Figura 33 - tela de tutorial I, tela de tutorial II, tela de tutorial III.....	61
Figura 34 - tela de tutorial IV, tela de tutorial V, tela de tutorial VI.....	62
Figura 35 - Quantidade de pessoas que possuem pets	65
Figura 36 - Esquecimentos do tutor com atividades diversas	66
Figura 37 - Pesquisa interesse em monitoramento de dados dos pets	66
Figura 38 - Quantidade de pessoas que possuem pets (Microrregião de Embu das Artes)	67
Figura 39 - Relevância do aplicativo (Microrregião de Embu das Artes)	67
Figura 40 - Problematização do esquecimento de cuidados básicos com os pets (Microrregião de Embu das Artes)	68
Figura 41 - Manual de Identidade Visual parte I	71
Figura 42 - Manual de Identidade Visual parte II	71
Figura 43 - Manual de Identidade Visual parte III	72
Figura 44 - Manual de Identidade Visual parte IV	72
Figura 45 - Manual de Identidade Visual parte V	73
Figura 46 - Manual de Identidade Visual parte VI	73
Figura 47 - Manual de Identidade Visual parte VII	74
Figura 48 - Manual de Identidade Visual parte VIII	74

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	12
1.1 Problematização	14
1.2 Justificativa	14
1.3 Objetivos Gerais e Específicos	15
1.3.1 Objetivos Gerais	15
1.3.2 Objetivos Específicos.....	15
1.4 Metodologia	15
2 DESENVOLVIMENTO	17
2.1 Referencial teórico	17
2.2 Descrição do Sistema	18
2.3 Diagrama Canvas e modelo de negócio	19
2.4 Ferramentas para Desenvolvimento	20
2.4.1 Ferramentas de codificação.....	20
2.4.2 Ferramentas de armazenamento.....	20
2.4.3 Ferramentas de comunicação & organização.....	21
2.5 Ciclo de Vida	21
2.6 Levantamento de requisitos	22
2.7 Diagramas de Caso de uso.....	24
2.8 Prototipagem.....	25
2.8.1 Escolha de Pet.....	25
2.8.2 Adições de pet/ editar pet	26
2.8.3 Tela Home	28
2.8.4 Tela de estatísticas	29
2.8.5 Tela de Adição de registro	30
2.8.6 Tela Calendário.....	31

2.8.7 Adição de compromisso.....	32
2.8.8 Configurações.....	33
2.9 Codificação	34
2.10 Políticas de testes	45
2.11 Principais mudanças após a rotina de testes	52
2.12 Telas finais.....	53
2.13 Diferenciais do projeto	64
3 DISCUSSÃO DOS RESULTADOS.....	65
4 CONSIDERAÇÕES FINAIS	68
Referências Bibliográficas	70
APÊNDICES.....	71

1 INTRODUÇÃO

No cenário brasileiro existem cerca de 52 milhões de cães e 22 milhões de gatos, sendo que 46% das 48 milhões de residências do país possuem ao menos um cachorro e 19% um gato, de acordo com dados do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE) em 2019. Segundo IBOPE INTELIGÊNCIA (2016), 70% dos brasileiros que não possuem pet, desejam adquirir um ao longo da sua vida e 45% dos donos consideram os seus cães ou gatos como seus filhos.

No Brasil, o número de animais de estimação vem crescendo. Segundo IBGE, em 2016, as famílias brasileiras cuidaram de 52 milhões de cães e 45 milhões de crianças, ou seja, a tendência é aumentar o número de animais de estimação e diminuir o de humanos.

Os animais de estimação estão sendo considerados como membros da família, vivendo dentro de casa com seus donos, assim obtendo atenção e cuidados especiais, como por exemplo: Vacinação, banho e tosa, castração, medicamentos, alimentação, exercícios físicos para seu bem-estar, recreação, entre outros. De acordo com o Sindicato Nacional da Indústria de Produtos para Saúde Animal (Sindan), o setor da saúde animal está com um aumento de 16,5%, já que os tutores querem cuidar da qualidade de vida, assim prolongando suas vidas e ainda querem sempre adquirir novos produtos aos seus pets.

Segundo dados do site de educação financeira, Guiabolso, houve um aumento de 10% em gastos mensais com pets em comparação aos meses de novembro de 2019 e de 2020. Os números absolutos são de R\$88,67 para R\$97,04. Foi um aumento percentual do total de gastos das pessoas, passando de 1,72% para 1,87% da renda. Seguem alguns exemplos de gastos que o dono possui com o pet:

- Alimentação: o gasto varia conforme o porte do pet;
- Veterinário: consultas rotineiras ou quando estão doentes;
- Medicamentos: caso o animal fique doente, também antipulgas;

- Vacinas: todo ano o animal de estimação precisa tomar vacina contra raiva e outras para doenças específicas;
- Banho: o gasto varia conforme a exposição do animal de estimação ao ambiente;
- Tosa: Pets com pelo longo sofrem com o calor necessitando de tosas periódicas;
- Acessórios: escova para os pelos, brinquedos, roupinhas, lenços umedecidos, hidratante para coxins, etc;
- Hotel: quando o dono viaja e não tem como levar o pet junto, deixando-o hospedado em um hotel para animais;
- Adestramento: Busca criar a função de guardião da casa, correção de problemas comportamentais, etc.

Com isso, vemos que os donos de pets se importam, por exemplo, com a alimentação, comprando de marcas confiáveis e de melhor qualidade, gastando com serviços de cuidadores, cuidando de sua higiene e saúde, enfeitando-os, hidratando seus pelos, participando de momentos de lazer em comum e procurando garantir sua segurança.

Com todos os fatos apontados acima, este Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) é voltado para desenvolver uma aplicação que visa auxiliar donos novatos e até os mais experientes de pets, com cuidados, lembretes e levantamento de dados diários sobre seus pets, onde o aplicativo se mostra necessário para alguns, que muitas vezes esquecem e negligenciam necessidades diárias e básicas de seus animais.

O Aplicativo contará com um sistema de análise diária do pet, onde o tutor anotará pontos essenciais de como foi o dia de seu animal, como: alimentação, número de passeios, humor, fezes, bagunças e anotações personalizadas. Com tudo isso serão levantados dados estatísticos para análise diária, semanal ou mensal do tutor e a funcionalidade de agenda será totalmente customizável, podendo organizar horários, datas de passeio, remédios, veterinários, cuidadores, viagens etc.

1.1 Problematização

Por muitas vezes a desorganização com horários e afazeres diários na vida de um dono de pet podem acabar criando situações de descontentamento na vida do animal, deixando de realizar algumas de suas necessidades básicas, por conta de uma má administração de tempo, portanto, como auxiliar essas pessoas com o cumprimento desses afazeres?

1.2 Justificativa

O trabalho proposto busca analisar por quais motivos ou erros na organização das tarefas, os tutores acabam deixando de atender algumas necessidades básicas no cuidado de seus animais, ou simplesmente esquecem. Além disso, é proposto que, com o entendimento dessas carências, possa-se ajudar a sanar essa lacuna com uma solução tecnológica.

Desta forma, é importantíssimo tornar prazeroso e simples o dia a dia com seus companheiros, através de uma UX (User Experience) interativa e intuitiva para abranger os mais diversos usuários.

Conforme dados apresentados realizados com moradores da região de São Paulo, há de se analisar uma demanda e necessidade do software, onde os 86,9%, ou, 193 dos 222 entrevistados têm sim problemas com a organização diária, deveres e necessidades de seus pets. Além do interesse de 82% (oitenta e dois) dos entrevistados no monitoramento e avaliação de dados de seus pets.

Após a realização de pesquisas na microrregião de Jardim Vista Alegre, Embu das Artes, mais especificamente na Rua São Benedito e arredores, chega-se à conclusão que 82,3% dos entrevistados (79 de 96 entrevistados) teriam interesse em um aplicativo que tem como intuito realizar acompanhamentos diários, semanais ou mensais do pet, contendo dicas, calendários, manuais, listas, etc. E 72,9% (70 dos 96 entrevistados) responderam que já se esqueceram alguma vez de realizar atividades com seus pets, como vaciná-los ou levá-los para passear.

Visto isso, é de se concluir que é viável um aplicativo com o objetivo de guiar os tutores a organizar sua rotina em volta de um ou mais pets, ajudando-os a cuidar melhor de seus animais de estimação.

1.3 Objetivos Gerais e Específicos

1.3.1 Objetivos Gerais

O objetivo geral deste trabalho é gerir de forma prática o tempo e disposição do dono de pet para necessidades de seu bichano buscando a melhora na qualidade de vida do animal.

1.3.2 Objetivos Específicos

- Criar atenção com datas importantes (Exemplo: vacinação, banho, tosa, veterinário etc.);
- Criar um relatório semanal, mensal ou anual do pet;
- Funcionalidades de agenda;
- Ferramenta de adicionar vários pets e independência entre cada análise;
- Ficha com algumas informações sobre o animal de estimação;

1.4 Metodologia

Neste capítulo será informado quais os métodos de pesquisa foram utilizados, demonstrando a fonte e métodos de pesquisa, o cenário e o público investigado, sendo utilizado o método quantitativo, cujo método visa analisar a quantidade de resposta.

Através da ferramenta *Google Forms* foram disponibilizados formulários para moradores da região de Embu das Artes. Ademais, foram realizadas pesquisas

sobre a negligência de cuidados com os pets, junto de seus motivos, tentando agilizar o máximo possível o projeto.

Com isso, foi iniciada a pesquisa em busca do diferencial do aplicativo em relação aos outros aplicativos já existentes, fazendo detalhes de erros e acertos de outros. O estudo e análise de mercado foi um grande acerto, já que houve mais noção do que falta no mercado ao ser observado mais de 10 aplicativos, e feito a comparação, achando o diferencial do trabalho.

Era necessário também informações legítimas, então a busca de trabalhos acadêmicos e de sites também aconteceu, encorpando o escopo do projeto. Ocorreram mais pesquisas se utilizando do Google Forms para o encontro da microrregião. E com base nessas pesquisas, a região de Jardim Vista Alegre foi selecionada como a microrregião consignada para o desenvolvimento do aplicativo. Com isso, demonstrando a relevância, pertinência e viabilidade do projeto proposto.

2 DESENVOLVIMENTO

2.1 Referencial teórico

A sociedade moderna tem se encaminhado para uma intensificação do número de famílias multiespécie, que são agrupamentos humanos onde os animais, historicamente domesticados, assumem importante papel no arranjo familiar, como abordado por Faraco & Seminotti (2004). Esse fenômeno tem gerado um aumento do apego dos donos aos pets (Hannah & Robertson, 2017).

Diante desse cenário, é preciso observar as implicações legais e quais as necessidades elementares que garantem o bem-estar animal. A Lei 9.605 de 1998, que descreve os crimes ambientais, traz a privação do animal à alimentação e demais fatores essenciais para sua saúde, como espaços salubres e atividades físicas e recreativas configuram infração penal e maus tratos.

Os passeios e brincadeiras são uma importante forma de manter as mascotes, em especial os cachorros, mais sociáveis e menos agitados. O isolamento canino é um dos motivos pelos quais é manifestado um comportamento destrutivo e latidos impertinentes Broom (1991). Essa situação pode gerar um outro problema ao tutor que é a contravenção penal por barulho excessivo gerado pelos latidos ou miados, conforme o Art. 42, IV do Decreto-Lei Nº 3.688/41. Segundo Gerger e Rossi, 2011, a falta de estímulos pode ser demasiada nociva para a qualidade de vida dos animais.

De acordo com o instituto Pasteur, pesquisa realizada no ano de 2013, havia cerca de 35 mil cães e nove mil gatos no município de Embu das Artes. Esse levantamento aponta que a população animal correspondia a, aproximadamente 12,9% dos munícipes da cidade. Tendo em vista que a legislação embuense prevê eutanásia pelo centro de zoonoses nos casos de leishmaniose e raiva, que são evitadas através da vacinação, percebe-se que a negligência em fazer o acompanhamento vacinal dos animais de companhia pode levá-los à morte e ao afastamento do contato com o tutor e o núcleo familiar. Além disso, a vacinação animal obrigatória é prevista pela Lei 2858 de 10 de dezembro de 1954, que

intenciona controlar a raiva no estado de São Paulo. Esse dispositivo legal também prevê que a imunização ocorra uma vez ao ano.

Esse trabalho busca que o tutor visualize, graficamente, possíveis alterações de humor e comportamento dos companheiros animais para que, percebidas essas variantes, possa-se buscar acompanhamento profissional como recomendado por Gruen & Sherman (2008) e Sargisson (2014). A combinação de estratégias profissionais, que não serão abordadas na aplicação, serve de base para que se compreenda a viabilidade e a pertinência da mesma em relação ao tema, são reconhecidas como a melhor forma de tratamento de um problema que atrapalha a relação humano-animal e que é, diretamente, relacionado ao objetivo principal desta pesquisa “Como criar uma relação mais harmoniosa entre pessoa e animais? E como criar uma rotina para cuidar do seu pet sem deixá-lo negligenciado?”

2.2 Descrição do Sistema

O projeto “MonyPet” tem como principal objetivo o monitoramento contínuo do pet, utilizando-se de diversas funcionalidades, tais quais como o sistema de agendamento de eventos, com lembretes e avisos.

Ao entrar, no aplicativo o usuário será direcionado ao tutorial, onde lá haverá uma rápida explicação sobre o aplicativo. Após isso, poderá escolher entre um dos pets já cadastrados, ou cadastrar um novo animalzinho. Selecionando a opção de novo pet será levado a tela de adição de pet, que necessariamente precisa do nome, se é cachorro ou gato, idade, e raça, e sem a obrigatoriedade, uma foto e o peso.

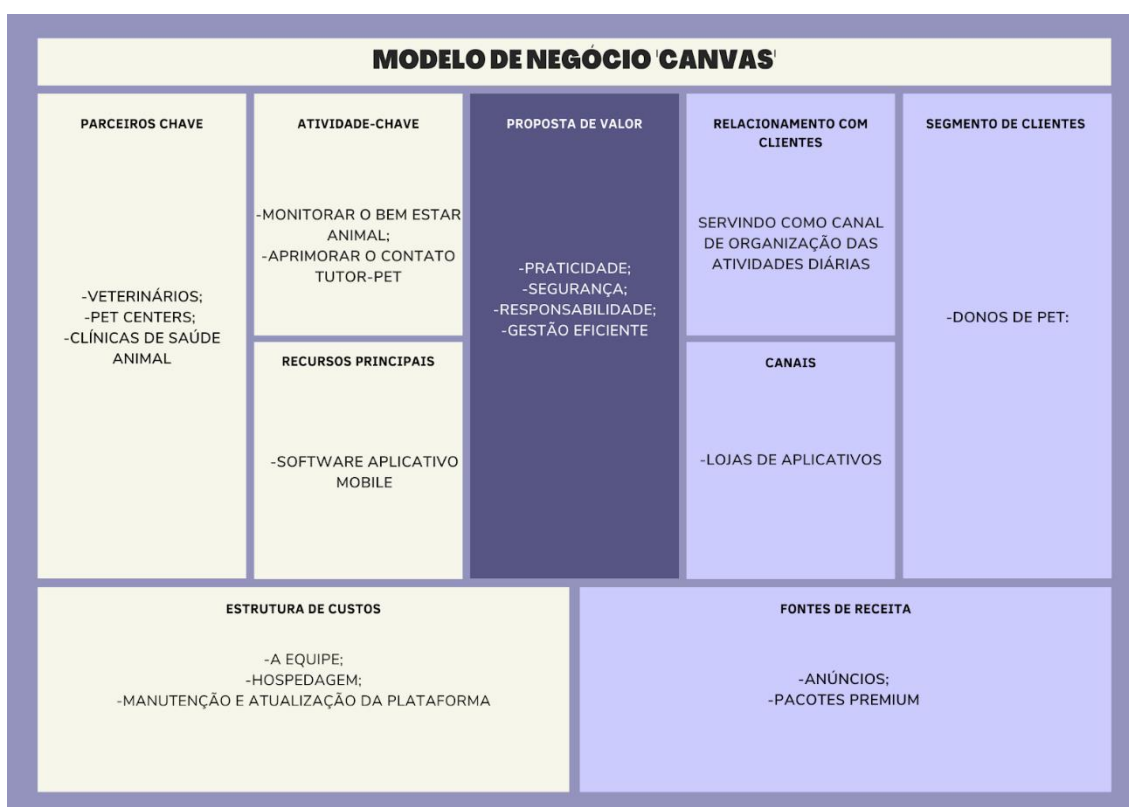
Cada animal tem sua própria home, com seus próprios horários e registros, assim, facilitando a organização daqueles que possuem múltiplos animais.

A análise gráfica é uma das principais propostas do aplicativo, onde de forma intuitiva e rápida haverá uma análise de todos os registros da semana, mês e ano. A agenda é algo simples, com opção de agendar lembretes e eventos do dia, facilitando a organização com a opção de formar lembretes. Os registros são pequenos informativos diários da qualidade de vida do pet, onde se avalia de 1 a 5 o dia a dia do animal em alguns tópicos com diferentes aspectos diários.

2.3 Diagrama Canvas e modelo de negócio

Para representar quais agentes e materiais devem estar envolvidos para a resolução da problemática abordada e quais os processos deverão ser implementados para assegurar as resoluções, foi adotado o diagrama Canvas que exemplifica os principais questionamentos a serem respondidos durante esse desenvolvimento. São eles, as demandas materiais, as previsões de clientes e o ecossistema onde, inserida a aplicação, se encontram os maiores êxitos.

Figura 1 - Modelo de negócio canvas



Fonte: Do próprio autor, 2022

2.4 Ferramentas para Desenvolvimento

Durante a produção deste projeto foram utilizados diversos softwares para o auxílio, pesquisa e desenvolvimento.

2.4.1 Ferramentas de codificação

VScode

Vscode (Visual Studio Code) foi o software utilizado durante a codificação do software. No qual oferece de forma gratuita, multiplataforma, extensões, debug, terminal integrado e principalmente, a integração com o GitHub.

React Native

React Native é a biblioteca virtual de JavaScript utilizada durante o desenvolvimento de aplicativos para o sistema Android e IOS. Utilizado neste projeto para a produção do aplicativo para o Android.

2.4.2 Ferramentas de armazenamento

GitHub

GitHub é uma plataforma de armazenamento de código fonte, no qual se manteve guardado toda a codificação do aplicativo

OneDrive

Foi utilizado o OneDrive, um serviço de armazenamento criado pela Microsoft, no qual, serviu como forma de organização de arquivos, onde foi inserida a monografia em todas as suas versões para que fosse acompanhada pelos orientadores.

Google Drive

Foi utilizado o google drive, um serviço de armazenamento criado pela google, no qual, serviu como forma de organização de arquivos, onde todos os documentos e versões antigos do aplicativo foram lá instaurados.

2.4.3 Ferramentas de comunicação & organização

Discord

Discord é o aplicativo de comunicação por voz gratuito, no qual possibilita, além da opção de compartilhamento de tela, que permite espelhar sua tela para todos aqueles que estão na chamada, um sistema de servidores, que retém uma maior organização entre aqueles que estão no servidor, separando por canais as funções e locais para compartilhamento de imagens e textos.

WhatsApp

O software de mensagens instantâneas fornece praticidade e agilidade no envio de mensagens de texto, áudios e imagens

Trello

Fornecedor de um espaço para gerenciamento de tarefas e objetivos através de quadros, lembretes, post-its e compartilhamento de quadros entre grupos, podendo compartilhar o mesmo quadro para diversas pessoas, podendo adicionar links, criar, concluir e alterar tarefas com tempos determinados.

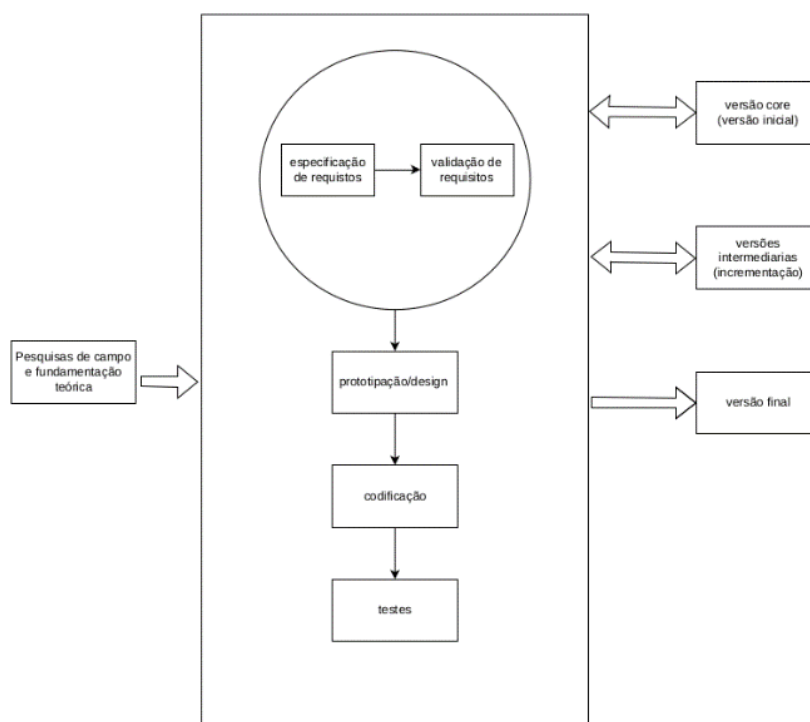
2.5 Ciclo de Vida

De acordo com a NBR ISO/IEC 12207:1998 o ciclo de vida é a “Estrutura contendo processos, atividades e tarefas envolvidas no desenvolvimento, operação

e manutenção de um produto de software, abrangendo a vida do sistema, desde a definição de seus requisitos até o término de seu uso.”

Devido a necessidade de transformar os objetivos específicos em requisitos a fim de sanar a problemática abordada, foi adotado um modelo de ciclo de vida dinâmico. Para que fosse construída a aplicação de forma evolutiva ou seja, à partir de um dado momento no início do desenvolvimento, já houvesse um produto executável passível de alterações conforme os testes de usabilidade, adotou-se um método incremental de produção possibilitando que fossem inseridas atualizações ao sistema conforme as necessidades encontradas. Também foi de extrema importância que essa prática de produção fosse aplicada para que a metodologia ágil adotada, o scrum, fosse seguido de forma correta e otimizada.

Figura 2- Ciclo de vida



Fonte: Do próprio autor, 2022

2.6 Levantamento de requisitos

Para atender os objetivos gerais e específicos foi realizado o levantamento dos seguintes requisitos, seguindo o modelo de desenvolvimento em espiral, onde

são levantados os requisitos e realizados os protótipos de cada fase de forma independente para entregar uma parte funcional do produto a cada fase de desenvolvimento.

Tabela 1- Tabela de requisitos

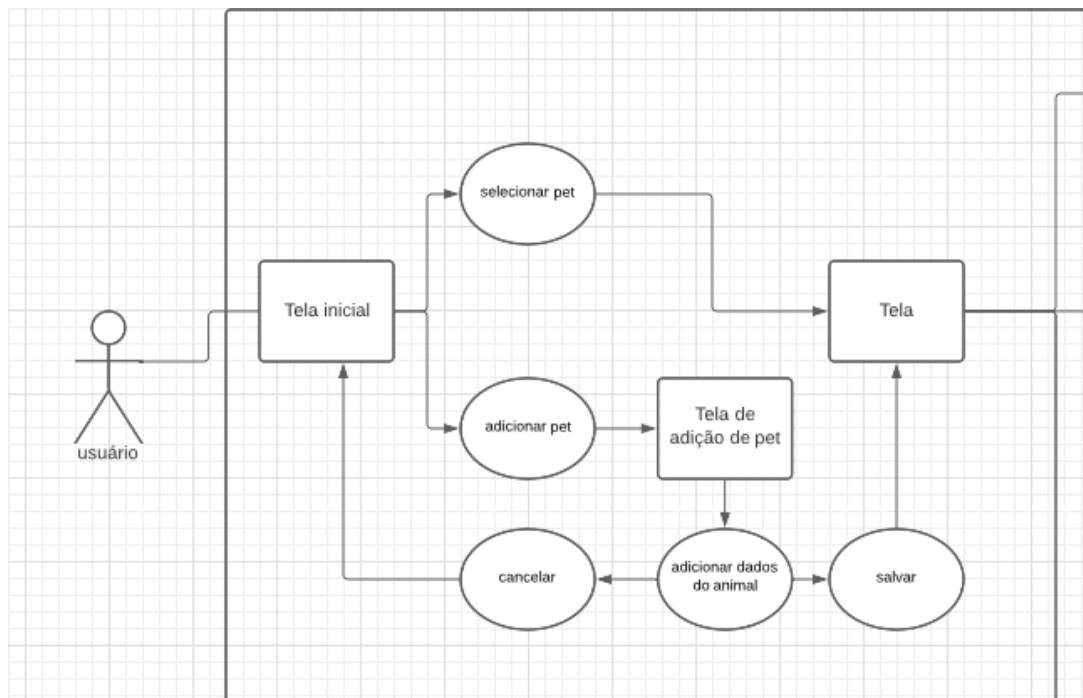
CONTADOR	REQUISITO	tela
1	adicionar pet	Escolha de pet
2	escolher pet	Escolha de pet
3	opção de adição de imagem do pet	Adição de pet
4	adicionar nome do pet	Adição de pet
5	escolha entre cachorro ou gato	Adição de pet
6	adicionar idade do pet	Adição de pet
7	adicionar raça do pet	Adição de pet
7.1	listagem de principais raças	Adição de pet
8	adicionar peso	Adição de pet
9	cancelar	Adição de pet
10	adicionar pet	Adição de pet
11	adicionar evento	tela calendário
12	visualizar dia e seus lembretes	tela calendário
13	remover evento	tela calendário
14	navegação entre meses com resumo de registros	Tela home
15	dicas	Tela home
16	últimos registros	Tela home
17	mostra os últimos registros de humor por data	Tela home

18	navegação entre telas por botões	todas as telas
----	----------------------------------	----------------

Fonte: Do próprio autor, 2022

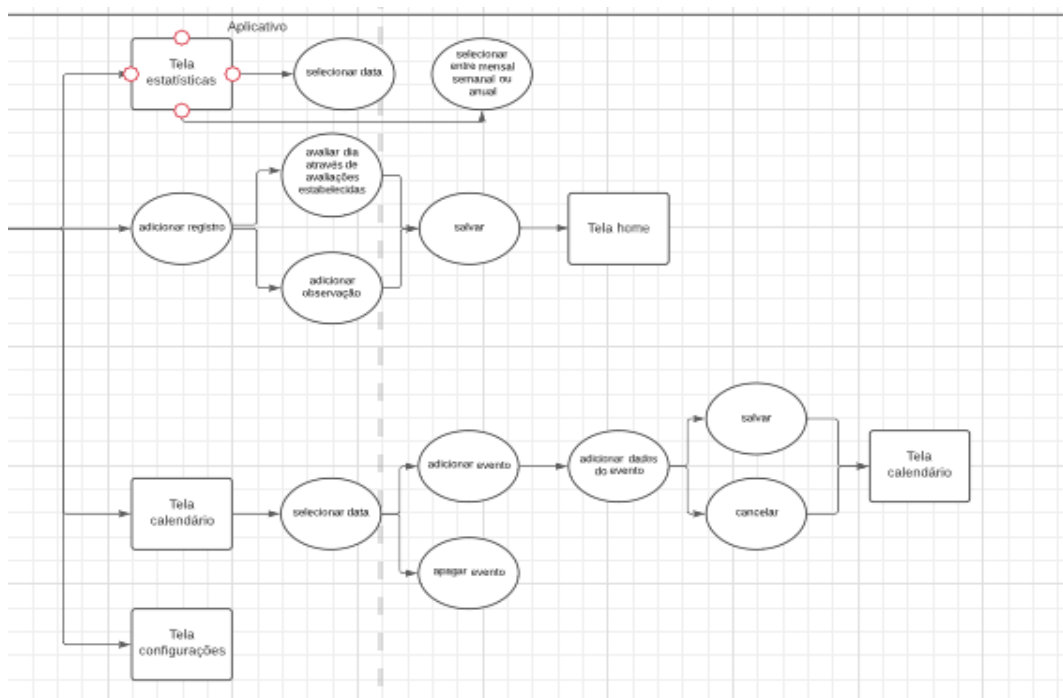
2.7 Diagramas de Caso de uso

Figura 3- Diagrama de caso de uso 1



Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 4- Diagrama de caso de uso 2



Fonte: Do próprio autor, 2022

2.8 Prototipagem

2.8.1 Escolha de Pet

Ao abrir o aplicativo a primeira tela a se ver será a de seleção de pet, onde se já houver algum pet cadastrado aparecerá seu nome e se é um cachorro ou gato. Se não houver nenhum pet ou se necessário o usuário poderá clicar na opção de “+” onde será redirecionado para a tela de adição de pet.

Figura 5- Protótipo escolha de pet



Fonte: Do próprio autor, 2022

2.8.2 Adições de pet/ editar pet

A tela de adição será a mesma de edição de um pet já existente, onde haverá dados importantes para o cadastro e monitoramento.

Figura 6- Protótipo tela adição de pet

←

Adicionar / Editar Pet

Adicionar
foto

Nome

Cachorro
 Gato

Descrição

Aspectos Monitorados:

Humor
 Alimentação
 Sujeira
 Bagunça

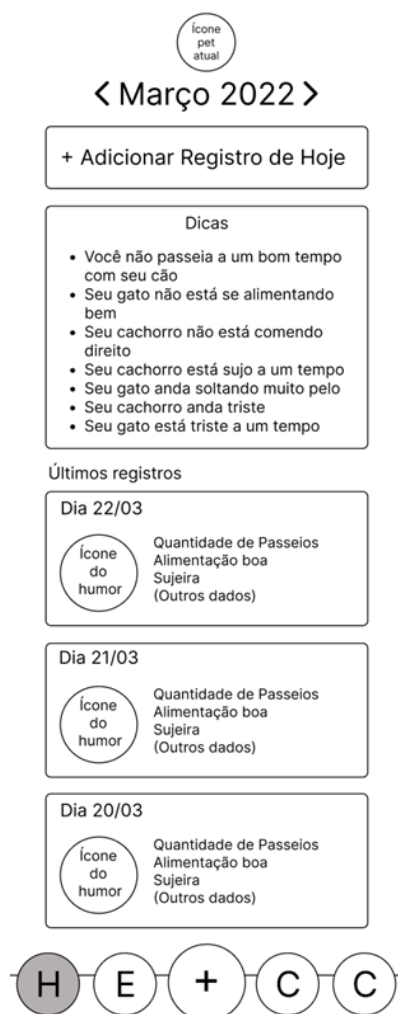
Salvar

Fonte: Do próprio autor, 2022

2.8.3 Tela Home

Ao selecionar um novo animal e/ou adicionar um novo o usuário será redirecionado à esta tela, mostrando algumas dicas para os cuidadores, últimos registros adicionados, opção para adicionar um novo registro e botões para as outras abas do aplicativo.

Figura 7- Protótipo tela Home



Fonte: Do próprio autor, 2022

2.8.4 Tela de estatísticas

Esta tela mostrará em forma gráfica as estatísticas mensais dos pets, mostrando crescentes ou decrescentes do bem-estar animal.

Figura 8- Protótipo tela estatísticas

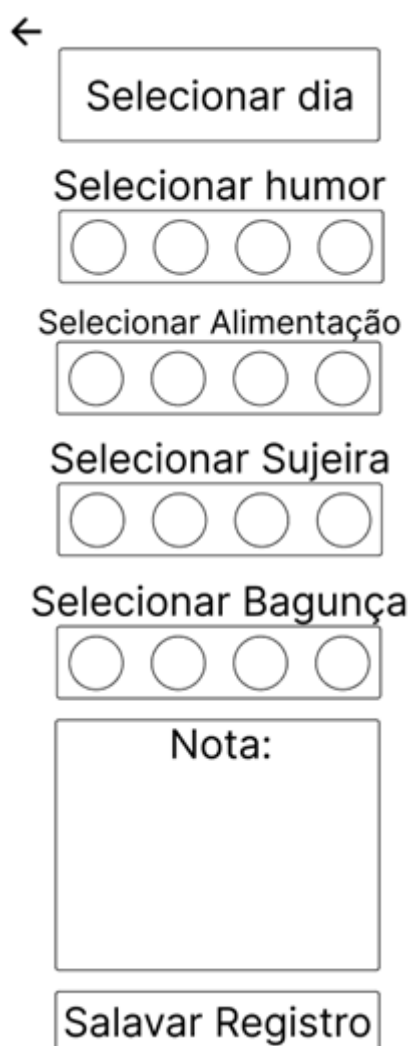


Fonte: Do próprio autor, 2022

2.8.5 Tela de Adição de registro

A opção de “adicionar registro” da tela home ou o “+” localizado na barra de menus redirecionar o usuário para esta tela, onde, poderá ser caracterizado os aspectos diários do pet, marcando uma opção de 1 a 5 caracterizados com emojis de satisfação, para que esses dados sejam enviados para a tela de estatísticas. Junto da opção de notas, para poder adivinhar observação escritas e personalizadas, além do salvar registro, que de fato salvará os dados registrados.

Figura 9- Protótipo tela de adição de registro



←

Selecionar dia

Selecionar humor

Selecionar Alimentação

Selecionar Sujeira

Selecionar Bagunça

Nota:

Salvar Registro

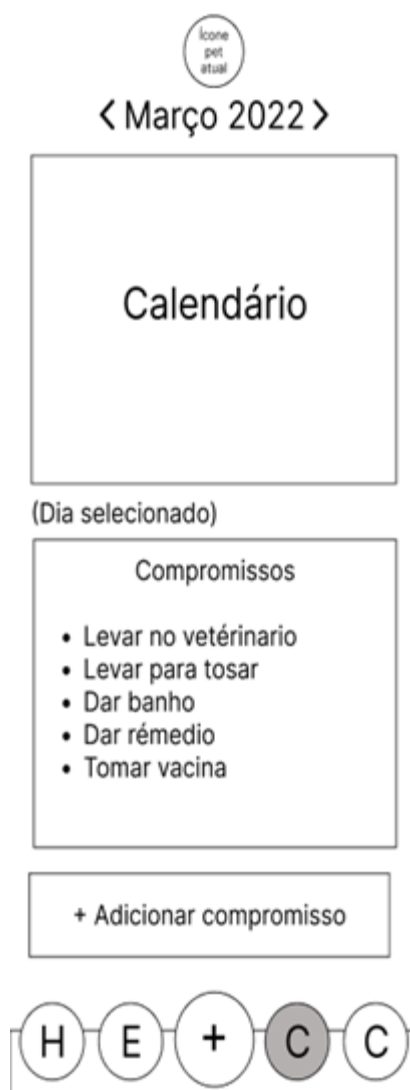
The image shows a vertical flow of UI elements. At the top is a left-pointing arrow. Below it is a rectangular button labeled 'Selecionar dia'. This is followed by the text 'Selecionar humor' above a row of four empty circles. Next is 'Selecionar Alimentação' above another row of four empty circles. Then 'Selecionar Sujeira' above a third row of four empty circles. After that is 'Selecionar Bagunça' above a fourth row of four empty circles. Below these is a larger rectangular box containing the text 'Nota:'. At the bottom is a final rectangular button labeled 'Salvar Registro'.

Fonte: Do próprio autor, 2022

2.8.6 Tela Calendário

O calendário mostrará todos os lembretes e compromissos do animalzinho, podendo se adicionar novos eventos em dias e horários selecionados.

Figura 10- Protótipo tela de calendário

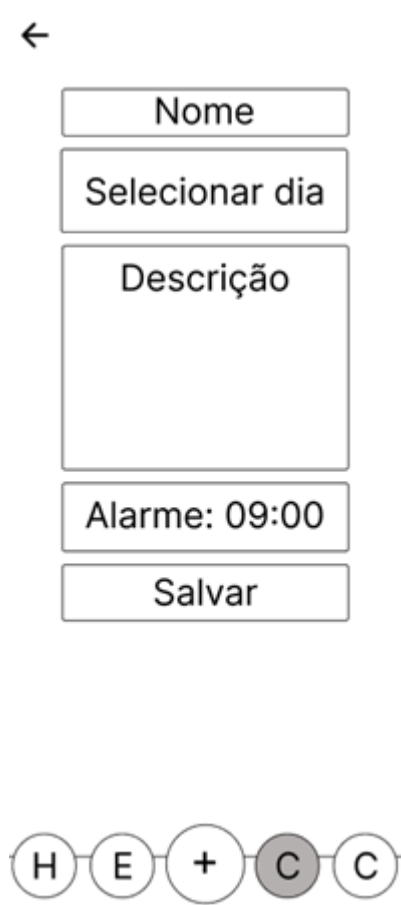


Fonte: Do próprio autor, 2022

2.8.7 Adição de compromisso

Ao clicar em “adicionar compromisso” na tela calendário o usuário será redirecionado para essa tela onde poderá definir horário, dia, nome do evento e uma breve descrição deste.

Figura 11- Protótipo tela de adição de compromisso



O protótipo da tela de adição de compromisso apresenta os seguintes elementos:

- Um ícone de seta para trás no canto superior esquerdo.
- Um campo de texto rotulado "Nome".
- Um campo de texto rotulado "Selecionar dia".
- Um campo de texto rotulado "Descrição".
- Um campo de texto rotulado "Alarme: 09:00".
- Um botão rotulado "Salvar".
- Uma barra de navegação inferior contendo cinco ícones circulares: "H", "E", "+", "C" (destacado em cinza) e "C".

Fonte: Do próprio autor, 2022

2.8.8 Configurações

Tela de configurações do aplicativo, onde poderá se alterar o pet selecionado, levando a tela inicial de seleção de pet, ativar ou desativar as notificações, a tela sobre, no qual abriria um pop-up sobre nós.

Figura 12- Protótipo tela de configurações



Fonte: Do próprio autor, 2022

2.9 Codificação

Figura 13- Exemplo do código de adição de pet

```
1  async function handleSavePet() {
2    setLoading(true)
3    try {
4      if (petName !== '') {
5        const id = uuid.v4()
6
7        const newPet = {
8          id,
9          petName,
10         petYears,
11         petRace,
12         petWeight,
13         petType,
14         petImage,
15       }
16
17       const response = await getItem()
18       const previousPets = response ? JSON.parse(response) : []
19
20       const petsData = [...previousPets, newPet]
21
22       setItem(JSON.stringify(petsData))
23       // Adição de Pet
24       Toast.show({
25         type: 'success',
26         text1: 'Pet adicionado',
27         text2: `Bem vindo(a) ${newPet.petName}`,
28       })
29
30       navigation.goBack()
31     } else {
32       // Aviso de erro
33       Toast.show({
34         type: 'error',
35         text1: 'ERRO',
36         text2: 'Coloque pelo menos um nome!',
37       })
38     }
39   } catch (error) {
40     // Aviso de erro
41     console.log(error)
42     Toast.show({
43       type: 'error',
44       text1: 'Não foi possível cadastrar',
45     })
46   }
47   setLoading(false)
48 }
```

Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 14- Exemplo 1 pegar petData (mostrar pets)

```
1  const [petsData, setPetsData] = React.useState([])
2  const [loading, setLoading] = React.useState(true)
3
4  const { getItem } = useAsyncStorage('@monypet:pets')
5
6  async function handleFetchData() {
7    setLoading(true)
8    const response = await getItem()
9    const data = response ? JSON.parse(response) : []
10   setPetsData(data)
11   setLoading(false)
12 }
13
14 useEffect(
15   React.useCallback(() => {
16     handleFetchData()
17     // AsyncStorage.multiRemove(['@monypet:regs', '@monypet:pets'])
18   }, [])
19 )
```

Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 15- Exemplo 2 pegar petData (mostrar pets)

```
1 {loading ? <Loading size={10}/>
2   : <FlatList
3     contentContainerStyle={petsData.length > 4 ? '' : styles.flatList}
4     refreshing={true}
5     numColumns={2}
6     data={petsData}
7     keyExtractor={({item}) => item.id} //Arrow function com param. item
8     renderItem={({ item }) => {
9       //Arrow function com param. item com obj
10      return (
11        <TouchableOpacity
12          style={styles.circle}
13          onPress={() =>
14            navigation.navigate('ScHome', {
15              petId: item.id,
16              petType: item.petType,
17              petImage: item.petImage
18            })
19          }>
20        <FontAwesome5
21          name={item.petType}
22          size={28}
23          color={THEME.COLORS.TEXT_BUTTON}
24          style={{ margin: 8 }}
25        />
26        <Text style={styles.txtName}>{item.petName}</Text>
```

Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 16- Código adição de registro

```

1  async function handleSaveReg() {
2    setLoading(true)
3    try {
4      const id = regId ? regId : uuid.v4()
5      let newReg
6
7      if (petType == 'dog') {
8        let med = (moodV + messV + feedingV + restV + tourV) / 5
9        newReg = {
10         id,
11         petId,
12         date,
13         moodV,
14         messV,
15         feedingV,
16         noteV,
17         restV,
18         tourV,
19         med
20       }
21     }
22     } else {
23       let med = (moodV + messV + feedingV + hairLossV) / 4
24
25       newReg = {
26         id,
27         petId,
28         date,
29         moodV,
30         messV,
31         feedingV,
32         noteV,
33         hairLossV,
34         med
35       }
36     }
37
38     const response = await getItem()
39     const previousRegs = response ? JSON.parse(response) : []
40
41     if (regId) {
42       const index = previousRegs.indexOf(previousRegs.find((reg) => reg.id === regId))
43       previousRegs[index] = newReg
44       setItem(JSON.stringify(previousRegs))
45
46       Toast.show({
47         type: 'success',
48         text1: 'Registro atualizado',
49       })
50     } else {
51
52       const regsData = [newReg, ...previousRegs]
53       setItem(JSON.stringify(regsData))
54
55       Toast.show({
56         type: 'success',
57         text1: 'Registro adicionado',
58       })
59     }
60
61     navigation.goBack()
62   } catch (error) {
63     // Aviso de erro
64     console.log(error)
65     Toast.show({
66       type: 'error',
67       text1: 'Não foi possível adicionar registro',
68     })
69   }
70   setLoading(false)

```

Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 17- Código mostrar registro

```
1  const [regsData, setRegsData] = useState([])
2
3  const [dataLength, setDataLength] = useState(0)
4
5  const { getItem } = useAsyncStorage('@monypet:regs')
6
7  async function fetchRegsData() {
8    setLoading(true)
9    const response = await getItem()
10   const TotalData = response ? JSON.parse(response) : []
11
12   const data = TotalData.filter((item) => item.petId === petId)
13
14   setDataLength(data.length)
15
16   data.map((item) => item.date = new Date(item.date))
17
18   data.sort(function (a, b) {
19     return b.date.getTime() - a.date.getTime()
20   });
21
22   setRegsData(data)
23   setLoading(false)
24 }
25
26 useEffect(//Quando focar na tela
27   useCallback(() => {
28     fetchRegsData()
29   }, [])
30 )
31
```

Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 18- Código sistema de estatísticas 1

```
1  async function fetchRegsData() {
2    setLoading(true)
3    const response = await getItem()
4    const TotalData = response ? JSON.parse(response) : []
5
6    const data = TotalData.filter((item) => item.petId === petId)
7
8    data.map((item) => item.date = new Date(item.date))
9
10   data.sort(function (a, b) {
11     return a.date.getTime() - b.date.getTime()
12   })
13
14   setDataT(data)
15   data.length >= 3 ? setChartBlock(false) : setChartBlock(true)
16   setLoading(false)
17 }
18
19 useEffect(//Quando focar na tela
20   useCallback(() => {
21     fetchRegsData()
22   }, [])
23 )
```

Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 19- Código sistema de estatísticas 2

```

1  function setAttributesData(data = []) {
2    // Humor
3    let moodDataTemp = []
4    data.map((item, index) => moodDataTemp[index] = { value: item.moodV, date: item.date })
5
6    //Bagunca
7    let messDataTemp = []
8    data.map((item, index) => messDataTemp[index] = { value: item.messV, date: item.date })
9
10   //Alimentacao
11   let feedingDataTemp = []
12   data.map((item, index) => feedingDataTemp[index] = { value: item.feedingV, date: item.date })
13
14   if (filter === 'Diários') {
15     setMoodData(returnDataDiario(moodDataTemp))
16     setMessData(returnDataDiario(messDataTemp))
17     setFeedingData(returnDataDiario(feedingDataTemp))
18   }
19
20   else if (filter === 'Semanais') {
21     setMoodData(returnDataSemanal(moodDataTemp))
22     setMessData(returnDataSemanal(messDataTemp))
23     setFeedingData(returnDataSemanal(feedingDataTemp))
24   }
25
26   else {
27     setMoodData(returnDataMensal(moodDataTemp))
28     setMessData(returnDataMensal(messDataTemp))
29     setFeedingData(returnDataMensal(feedingDataTemp))
30   }
31
32   if (petType === 'dog') {
33     let restDataTemp = []
34     data.map((item, index) => restDataTemp[index] = { value: item.restV, date: item.date })
35
36     let tourDataTemp = []
37     data.map((item, index) => tourDataTemp[index] = { value: item.tourV, date: item.date })
38
39     if (filter === 'Diários') {
40       setRestData(returnDataDiario(restDataTemp))
41       setTourData(returnDataDiario(tourDataTemp))
42     }
43
44     else if (filter === 'Semanais') {
45       setRestData(returnDataSemanal(restDataTemp))
46       setTourData(returnDataSemanal(tourDataTemp))
47     }
48
49     else {
50       setRestData(returnDataMensal(restDataTemp))
51       setTourData(returnDataMensal(tourDataTemp))
52     }
53
54   } else {
55
56     let hairLossDataTemp = []
57     data.map((item, index) => hairLossDataTemp[index] = { value: item.hairLossV, date: item.date })
58
59     if (filter === 'Diários') {
60       setHairLossData(returnDataDiario(hairLossDataTemp))
61     }
62
63     else if (filter === 'Semanais') {
64       setHairLossData(returnDataSemanal(hairLossDataTemp))
65     }
66
67     else {
68       setHairLossData(returnDataMensal(hairLossDataTemp))
69     }
70   }
71 }

```

Figura 20- Código sistema de estatísticas 3

```

1 function returnDataDiario(data = []) {
2   const initialDate = new Date(finalDate)
3   initialDate.setDate(initialDate.getDate() - 7)
4
5   let filterD = (item) => item.date <= finalDate && item.date > initialDate
6   let dataTemp = data.filter(filterD)
7
8   let dates = dataTemp.map((item) => item.date).toString()
9
10  let finalData = []
11
12  for (let i = 0; i <= 7; i++) {
13    let initialDate = new Date(finalDate)
14    initialDate.setDate(initialDate.getDate() - i)
15
16    if (!dates.includes(initialDate.toString())) {
17      finalData.push({ value: 0, date: initialDate })
18    }
19  }
20
21  finalData = finalData.concat(dataTemp)
22
23  finalData.sort(function (a, b) {
24    return a.date.getTime() - b.date.getTime()
25  })
26
27  finalData.map((item) => item.date = formatDate(item.date))
28
29  return finalData
30 }
31
32 function returnDataSemanal(data = []) {
33   let finalDate2 = new Date(finalDate)
34   let initialDate = new Date(finalDate2)
35   initialDate.setDate(initialDate.getDate() - 7)
36
37   const dataSem = []
38
39   let filterD = (item) => item.date <= finalDate2 && item.date > initialDate
40
41   for (let i = 0; i < 4; i++) {
42     let dataTemp = data.filter(filterD)
43     const valuesList = dataTemp.map(item => item.value)
44
45     if (valuesList.length > 0) {
46       dataTemp = valuesList.reduce((pV, cV) => {
47         return pV + cV
48       }) / valuesList.length
49     } else {
50       dataTemp = 0
51     }
52
53     dataSem[i] = { value: dataTemp, date: `Semana ${i + 1}º (${formatDayMonth(initialDate)} - ${formatDayMonth(finalDate2)})` }
54
55     finalDate2.setDate(finalDate2.getDate() - 7)
56     initialDate.setDate(initialDate.getDate() - 7)
57   }
58
59   return dataSem.reverse()
60 }
61
62 function returnDataMensal(data = []) {
63
64   let dataFinal = []
65   const month = ['Jan', 'Fev', 'Mar', 'Abr', 'Mai', 'Jun', 'Jul', 'Ago', 'Set', 'Out', 'Nov', 'Dez']
66   const thisYear = finalDate.getFullYear()
67
68   for (let i = 0; i < 12; i++) {
69     const valuesMonth = data.filter((item) => item.date.getMonth() == i && item.date.getFullYear() == thisYear).map((item) => item.value)
70
71     let dataMonth = 0
72     if (valuesMonth.length > 0) {
73       dataMonth = valuesMonth.reduce((pV, cV) => {
74         return pV + cV
75       }) / valuesMonth.length
76     }
77
78     const dataTemp = { value: dataMonth, date: month[i] }
79
80     dataFinal.push(dataTemp)
81   }
82
83   return dataFinal
84 }

```

Figura 21- Código adicionar compromisso

```
1  async function saveTask() {
2    setLoading(true)
3    try {
4      const id = taskId ? taskId : uuid.v4()
5      let newTask = {
6        id,
7        petId,
8        date,
9        titleT,
10       typeT,
11       descT,
12       doneT,
13     }
14
15     const response = await getItem()
16     const previousTasks = response ? JSON.parse(response) : []
17
18     if (taskId) {
19       const index = previousTasks.indexOf(previousTasks.find((task) => task.id === taskId))
20       previousTasks[index] = newTask
21       setItem(JSON.stringify(previousTasks))
22
23       Toast.show({
24         type: 'success',
25         text1: 'Compromisso atualizado',
26       })
27     } else {
28
29       const tasksData = [newTask, ...previousTasks]
30       setItem(JSON.stringify(tasksData))
31
32       Toast.show({
33         type: 'success',
34         text1: 'Compromisso adicionado',
35       })
36     }
37
38     navigation.goBack()
39   } catch (error) {
40     // Aviso de erro
41     console.log(error)
42     Toast.show({
43       type: 'error',
44       text1: 'Não foi possível adicionar tarefa',
45     })
46   }
47   setLoading(false)
48 }
```

Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 22- Código mostrar compromisso 1

```
1  async function handleFetchData() {
2      setLoading(true)
3      const response = await getItem()
4      const TotalData = response ? JSON.parse(response) : []
5
6      const data = TotalData.filter((item) => item.petId === petId)
7
8      data.forEach((item) => {
9          item.date = new Date(item.date)
10     })
11
12     data.sort(function (a, b) {
13         return a.date.getTime() - b.date.getTime()
14     })
15
16     const nextTasks = data.filter((item) => item.doneT == false)
17
18     setTasksData(data)
19     setNextTasksData(nextTasks)
20     setLoading(false)
21 }
22
23 function handleSetDailyTasksData(tasksData = []) {
24     let maxDate = new Date(date)
25     maxDate.setDate(date.getDate() + 1)
26     maxDate.setHours(0, 0, 0, 0)
27
28     const dailyData = tasksData.filter((item) => item.date >= date && item.date < maxDate && item.doneT == false)
29
30     setDailyTasksData(dailyData)
31 }
32
33 function handleSetDoneTasksData(tasksData = []) {
34     const doneData = tasksData.filter((item) => item.doneT == true)
35
36     doneData.sort(function (a, b) {
37         return b.date.getTime() - a.date.getTime()
38     })
39
40     const doneDataF = doneData.slice(0, 15)
41     setDoneTasksData(doneDataF)
42 }
43
44 useEffect(
45     React.useCallback(() => {
46         handleFetchData()
47     }, [])
48 )
49
50 useEffect(() => {
51     handleSetDailyTasksData(tasksData)
52     handleSetDoneTasksData(tasksData)
53 }, [date, tasksData])
```

Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 23- Código mostrar compromisso 2

```

1  {loading ?
2
3      <View style={{ alignSelf: 'center', justifyContent: 'center', marginTop: 20 }}>
4      <Loading size={10} />
5      </View> :
6      nextTasksData.length > 0 ?
7      <View>
8          <Text style={styles.titlte2}>Compromissos do dia:</Text>
9          {dailyTasksData.length > 0 ?
10             <View style={styles.dayTasksList}>
11                 <ScrollView nestedScrollEnabled>
12                     {dailyTasksData.map((item) => {
13                         return (
14                             <TaskBox key={item.id}
15                                 done={item.doneT}
16                                 icon={item.typeT}
17                                 date={formatDate(item.date)}
18                                 title={item.titleT}
19                                 desc={item.descT ? item.descT : 'Sem descrição'}
20                                 handleCheck={() => handleDoneTask(item.id, item.doneT)}
21                                 handleTaskPress={() => navigation.navigate('ScAddTask',
22                                     { petId: petId, taskId: item.id, screenTitle: 'Editar compromisso' })}
23                             )
24                         )}
25                 </ScrollView>
26             </View> :
27             <View>
28                 <Text style={styles.txt1}>Seu pet não possui nenhum compromisso para esse dia</Text>
29             </View>
30         }
31     }
32     <Text style={styles.titlte2}>Todos os compromissos:</Text>
33     <View style={styles.dayTasksList}>
34         <ScrollView nestedScrollEnabled>
35             {nextTasksData.map((item) => {
36                 return (
37                     <TaskBox key={item.id}
38                         done={item.doneT}
39                         icon={item.typeT}
40                         date={formatDate(item.date)}
41                         title={item.titleT}
42                         desc={item.descT ? item.descT : 'Sem descrição'}
43                         handleCheck={() => handleDoneTask(item.id, item.doneT)}
44                         handleTaskPress={() => navigation.navigate('ScAddTask',
45                             { petId: petId, taskId: item.id, screenTitle: 'Editar compromisso' })}
46                     )
47                 )}
48             </ScrollView>
49         </View>
50     </View> :
51     <View>
52         <Text style={styles.titlte2}>Seu pet não possui nenhum compromisso</Text>
53     </View>
54 }
55 }

```

Fonte: Do próprio autor, 2022

2.10 Políticas de testes

A fim de garantir as métricas de qualidade do sistema e validar se a solução atende aos requisitos, elucidados no início de cada etapa do desenvolvimento, foram realizados testes com a intenção de garantir que a aplicação corresponda aos objetivos específicos que se propôs.

Contador:		001
Localização:	Tela de escolha de pet	
Criticidade:	média	
Objeto de Teste:	Verificar a função de CRUD da tela de escolha de pet.	
Caso de Teste:	Testar o funcionamento do botão “selecionar pet”.	
Pré-Condição:	1. Pet devidamente cadastrado.	
Procedimento:	1. Clicar no campo “nome do pet”	
Resultado Esperado:	1. o sistema deverá abrir a tela home	
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu a abertura da tela home	

Contador:		002
Localização:	Tela de escolha de pet	
Criticidade:	média	
Objeto de Teste:	Verificar a função de CRUD da tela de escolha de pet.	
Caso de Teste:	Testar o funcionamento do botão “adicionar pet”.	
Pré-Condição:	1. Não há pré-condições	
Procedimento:	1. Clicar no campo “+”;	

Resultado Esperado:	1. O sistema deverá abrir a tela adição de pet;
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu a abertura da tela de adição.

Contador:	003
Localização:	Tela de adição de pet
Criticidade:	alta
Objeto de Teste:	Verificar a função de CRUD da tela de adição de pet.
Caso de Teste:	adicionar pet
Pré-Condição:	1. haver entrado na tela de “escolha de pet” e clicado em “+”
Procedimento:	1. inserir imagem; 2. inserir nome do pet; 3. selecionar espécie; 4. inserir idade; 5. inserir raça; 6. inserir peso 7. Clicar em “adicionar”
Resultado Esperado:	1. O sistema deverá aceitar os dados imputados; 2. o sistema deverá salvar o registro; 2.1 O sistema não deve salvar na ausência de dados:2.2 apresentar pet adicionado na tela de escolha.
Resultados Obtidos: 1. O sistema atendeu a abertura da tela home	1. O sistema aceitou os dados imputados; 2. O sistema salvou o registro 2.1 O sistema não salvou a ausência de dados.

Contador:	004
Localização:	Tela de escolha de pet
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Testar método de sair utilizando o botão nativo do smartphone
Caso de Teste:	Testar a funcionalidade de saída do aplicativo

Pré-Condição:	1. Haver entrado na tela de escolha de pet.
Procedimento:	1. Pressionar o botão nativo de saída do smartphone
Resultado Esperado:	1. Fechamento do aplicativo ao pressionar o botão
Resultados Obtidos:	1. O aplicativo foi fechado com o botão nativo

Contador:	005
Localização:	Tela de adição de pet
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Testar método de sair utilizando o botão referente à função
Caso de Teste:	testar método de saída utilizando botão sair
Pré-Condição:	1. Haver entrado na tela de adição de pet.
Procedimento:	1. Pressionar o botão de saída do aplicativo
Resultado Esperado:	1. Retornar à tela de escolha de pet após pressionar o botão
Resultados Obtidos:	1. O aplicativo retornou à tela de escolha

Contador:	006
Localização:	Tela Inicial
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função de Intervalo de data dos registros.
Caso de Teste:	Testar o funcionamento das opções de data.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na Tela Inicial.
Procedimento:	1. Clicar na seleção de datas.

Resultado Esperado:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Abertura da caixa de seleção de datas com o clique; 2. Caixa de seleção de datas cumprindo com a alteração de dados.
Resultados Obtidos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema atendeu a abertura da caixa de seleção de datas; 2. O sistema cumpriu com as alterações realizadas dentro da caixa de seleção de datas.

Contador:	007
Localização:	Tela Inicial
Criticidade:	Média
Objeto de Teste:	Verificar a função de troca de dicas.
Caso de Teste:	Testar o funcionamento da troca de dicas a partir do clique.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na Tela Inicial.
Procedimento:	1. Clicar na caixa de Dicas e Curiosidades.
Resultado Esperado:	1. Informações sendo alteradas com o clique.
Resultados Obtidos:	1. O sistema cumpriu com as alterações esperadas dentro da caixa de Dicas e Curiosidades.

Contador:	008
Localização:	Tela Inicial
Criticidade:	Média
Objeto de Teste:	Verificar a função de troca de tela com o clique no ícone do Pet.
Caso de Teste:	Testar a funcionalidade da tela ser cambiada para Informações do Pet com o clique.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na Tela Inicial.

Procedimento:	1. Clicar no ícone de Pet.
Resultado Esperado:	1. Cambiar a tela para Informações do Pet;
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu à troca de telas com o clique.

Contador:	009
Localização:	Tela Inicial
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função de troca de tela com o clique na caixa de Últimos Registros.
Caso de Teste:	Testar a funcionalidade da tela ser cambiada para Editar Registro com o clique.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na Tela Inicial.
Procedimento:	1. Clicar na caixa de Últimos Registros.
Resultado Esperado:	1. Cambiar a tela para Editar Registro.
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu à troca de telas com o clique.

Contador:	010
Localização:	Tela de Estatísticas
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função de data dos registros.
Caso de Teste:	Testar o funcionamento das opções de data.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na Tela de Estatísticas.
Procedimento:	1. Clicar na seleção de datas.
Resultado Esperado:	1. Abertura da caixa de seleção de datas com o clique; 2. Caixa de seleção de datas cumprindo com a alteração de dados.
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu a abertura da caixa de seleção de datas; 2. O sistema cumpriu com as alterações realizadas dentro da caixa de seleção de datas.

Contador:	011
Localização:	Tela de Estatísticas
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função da caixa Mostrar Dados.
Caso de Teste:	Testar o funcionamento das opções de troca de dados

Pré-Condição:	1. Haver entrado na Tela de Estatísticas.
Procedimento:	1. Clicar na seleção Mostrar Dados.
Resultado Esperado:	1. Abertura da caixa Mostrar Dados; 2. Caixa de opções cumprindo com a alteração de dados.
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu a abertura da caixa de dados; 2. O sistema cumpriu com as alterações realizadas dentro da caixa de seleção de dados.

Contador:	012
Localização:	Tela de Estatísticas
Criticidade:	Média
Objeto de Teste:	Verificar a função de troca de tela com o clique no ícone do Pet.
Caso de Teste:	Testar a funcionalidade da tela ser cambiada para Informações do Pet com o clique.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na Tela de Estatísticas.
Procedimento:	1. Clicar no ícone de Pet.
Resultado Esperado:	1. Cambiar a tela para Informações do Pet;
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu à troca de telas com o clique.

Contador:	013
Localização:	Tela Adicionar Registro
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função de data dos registros.
Caso de Teste:	Testar o funcionamento das opções de data.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na tela Adicionar Registro.
Procedimento:	1. Clicar na seleção de datas.
Resultado Esperado:	1. Abertura da caixa de seleção de datas com o clique; 2. Caixa de seleção de datas cumprindo com a alteração de dados.
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu a abertura da caixa de seleção de datas; 2. O sistema cumpriu com as alterações realizadas dentro da caixa de seleção de datas.

Contador:	014
Localização:	Tela Adicionar Registro
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função de seleções fornecidas da tela.
Caso de Teste:	1. Testar o funcionamento da seleção de Humor do Pet. 2. Testar o funcionamento da seleção de Quantidade de passeios no dia.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na tela Adicionar Registro
Procedimento:	1. Clicar nos ícones de opções;
Resultado Esperado:	1. O sistema deverá selecionar a opção pressionada.
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu à seleção de humor escolhido. 2. O sistema atendeu à seleção de passeios no dia escolhida.

Contador:	015
Localização:	Tela Adicionar Registro
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função do campo de Anotações do Pet.
Caso de Teste:	1. Testar o funcionamento do campo de inserção de dados. 2. Testar o funcionamento da função de salvar as informações inseridas.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na tela Adicionar Registro
Procedimento:	1. Clicar no campo de Anotações do Pet; 2. Inserir informações no campo de Anotações; 3. Clicar na opção Salvar da tela.
Resultado Esperado:	1. O sistema deverá aceitar os dados imputados; 2. O sistema deverá salvar os dados inseridos.
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu à inserção de informações. 2. O sistema salvou os dados fornecidos pelo usuário.

Contador:	016
Localização:	Tela Adicionar Registro
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Testar método de sair utilizando o botão referente à função
Caso de Teste:	Testar método de saída utilizando botão sair.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na tela Adicionar Registro.
Procedimento:	1. Clicar na opção "X"
Resultado Esperado:	1. Retornar à tela anteriormente utilizada pelo usuário.
Resultados Obtidos:	1. O aplicativo retornou à tela anterior.

Contador:	017
Localização:	Tela Calendário
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função de escolha de data.
Caso de Teste:	1. Testar o funcionamento da seleção de dia; 2. Testar o funcionamento da função de troca de mês e ano.
Pré – Condição:	1. Haver entrado na tela Calendário.
Procedimento:	1. Clicar nos campos de dias mostrados na tela; 2. Clicar na opção de relocação de mês e ano.
Resultado Esperado:	1. O sistema deverá selecionar o dia escolhido por clique. 2. O sistema deverá relocar o mês e dia seguinte ou prévio.
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu à seleção de dia escolhida. 2. O sistema atendeu à relocação de dia e mês.

Contador:	018
Localização:	Tela Calendário
Criticidade:	Alta
Objeto de Teste:	Verificar a função de CRUD da tela Calendário.
Caso de Teste:	Testar o funcionamento da função adicionar compromisso.
Pré-Condição:	1. Haver entrado na tela Calendário.
Procedimento:	1. Clicar no campo “+”; 2. Realizar a criação de um compromisso na tela Adicionar Compromisso.
Resultado Esperado:	1. O sistema deverá abrir a tela Adicionar Compromisso. 2. O sistema deverá mostrar o compromisso criado e suas devidas funções de manuseio.
Resultados Obtidos:	1. O sistema atendeu a abertura da tela Adicionar Compromisso. 2. O sistema exibiu o compromisso criado.

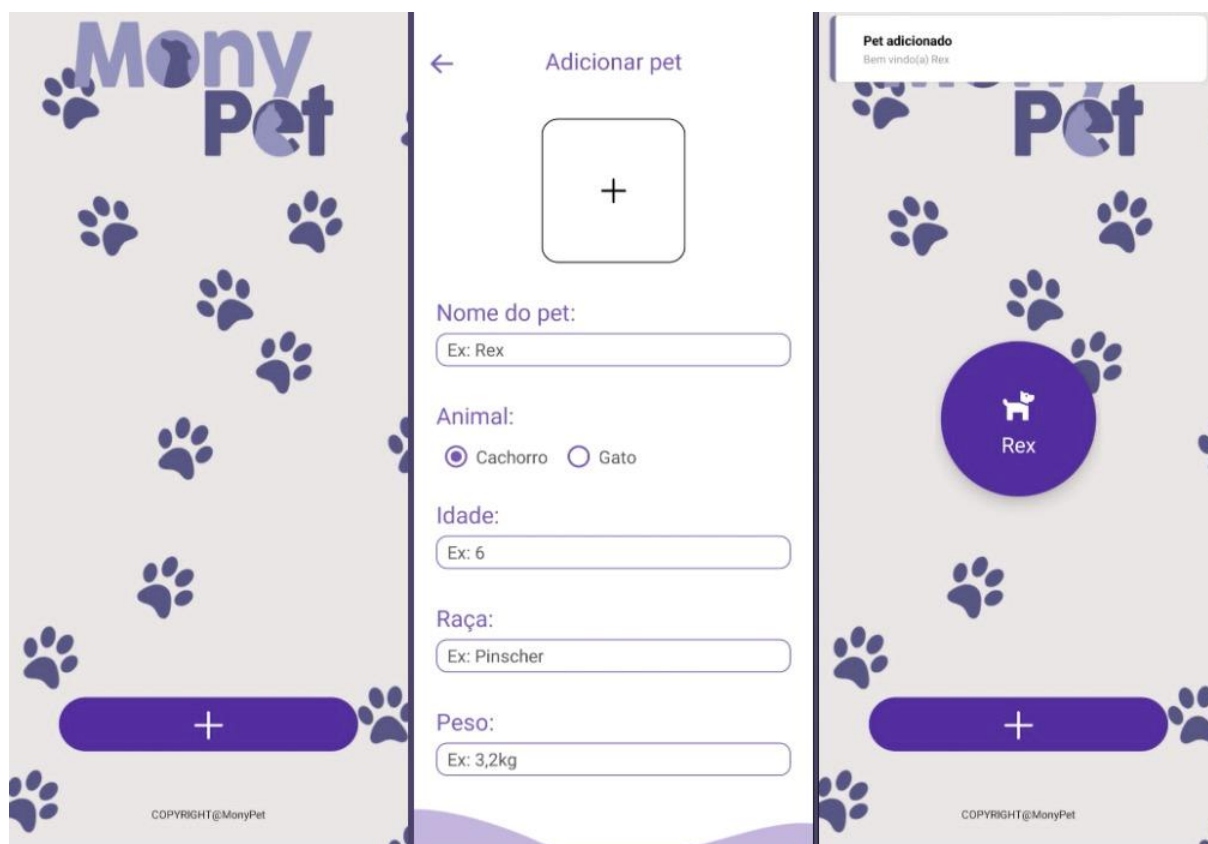
2.11 Principais mudanças após a rotina de testes

Após todos os testes realizados foram realizadas pequenas mudanças para melhor performance do aplicativo, visando uma melhor usabilidade e acessibilidade para todos, onde foram alterados principalmente pontos do design.

Tendo os testes sendo realizados apenas para confirmar a funcionalidade do sistema, onde, mostrou algumas pequenas falhas e defeitos, entretanto, após serem detectados, foram corrigidos, sendo eles, por muitas vezes, erros simples de escrita.

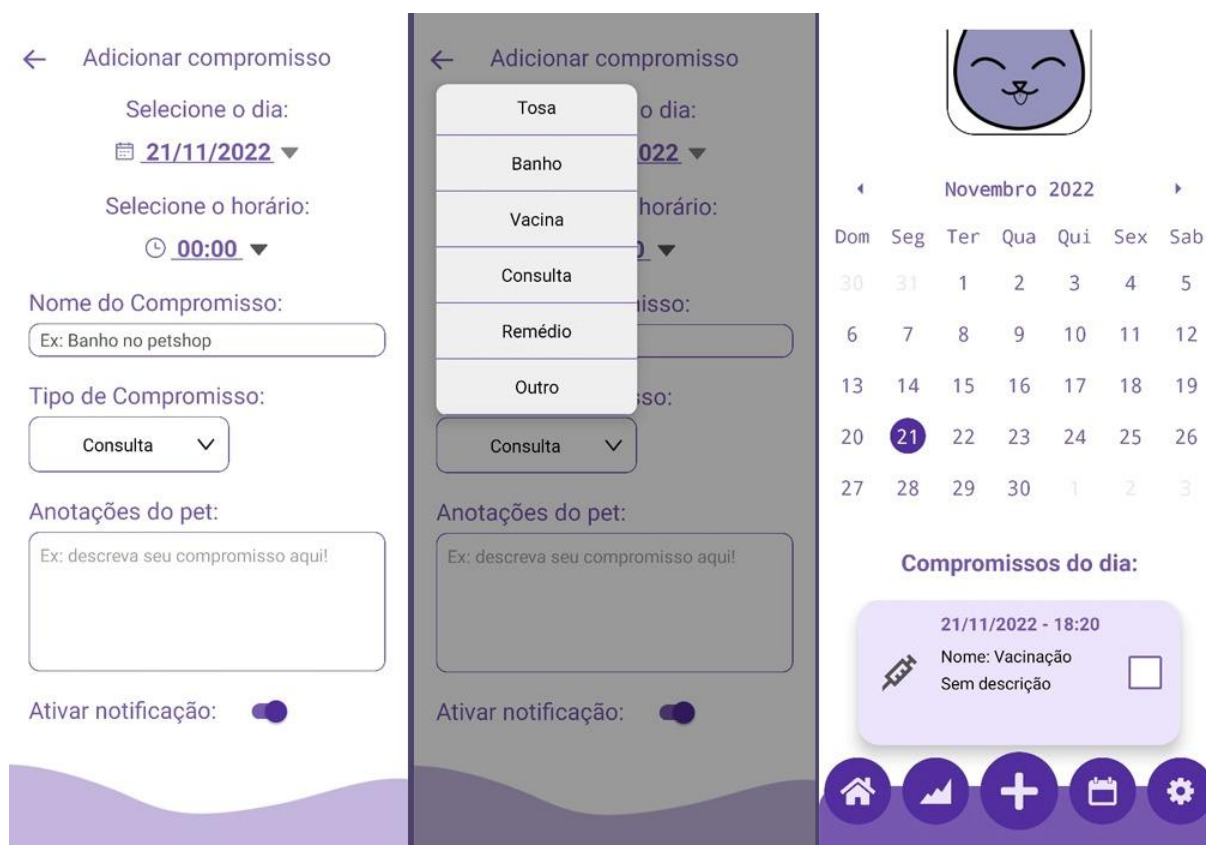
2.12 Telas finais

Figura 24- tela inicial sem pet adicionado I, tela adição de pet, tela de seleção de pet com pet adicionado



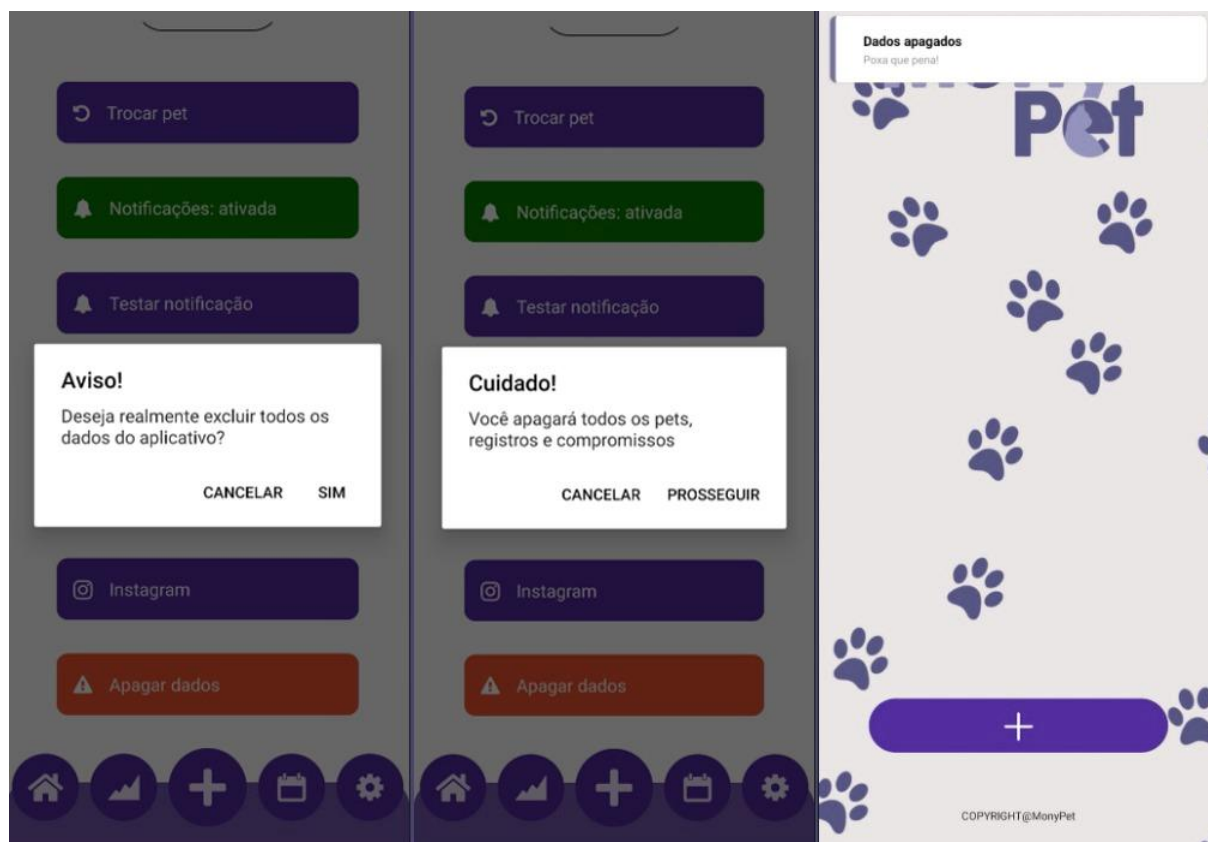
Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 25- telas de adição de compromisso I, tela de adição de compromisso II, tela de calendário



Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 26- tela de exclusão de dados I, tela de exclusão de dados II, tela home pós exclusão de dados



Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 27- tela inicial com pet adicionado II, tela home



Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 28- tela de estatísticas I, tela de estatísticas II



Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 29- Tela de estatísticas III, tela de estatísticas IV



Fonte: Do próprio autor, 2022


Figura 20- Tela de adição de registro I, tela de adição de registro II


← Adicionar Registro


Selecione o dia:


📅 21/11/2022 ▼


Avalie o humor do seu pet:


Péssimo



Ruim



Neutro



Bom



Ótimo


Avalie em relação a bagunça:


Demais



Muita



Média



Pouca



Não fez


Avalie o estado da alimentação:


Péssima



Ruim



Neutra



Boa



Ótima


Avalie a condição do sono:


Péssimo


Ruim


Neutro


Bom


Ótimo


Quantidade de passeios no dia:


← Adicionar Registro


Selecione o dia:


📅 21/11/2022 ▼


Avalie o humor do seu pet:


Péssimo



Ruim



Neutro



Bom



Ótimo


Avalie em relação a bagunça:


Demais



Muita



Média



Pouca



Não fez


Avalie o estado da alimentação:


Péssima



Ruim



Neutra



Boa



Ótima


Como está a queda de pelo:


Demais


Alta

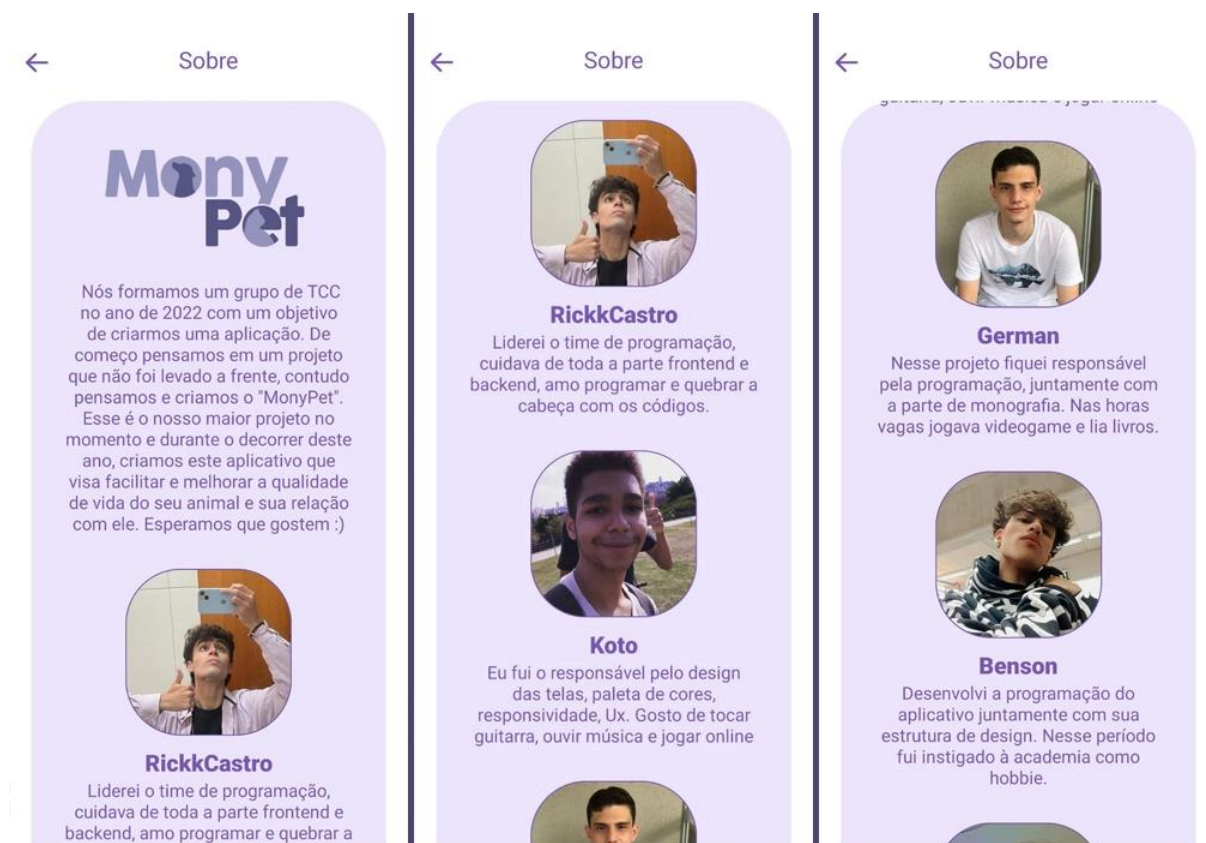

Acima do normal


Pouco acima do normal


Normal

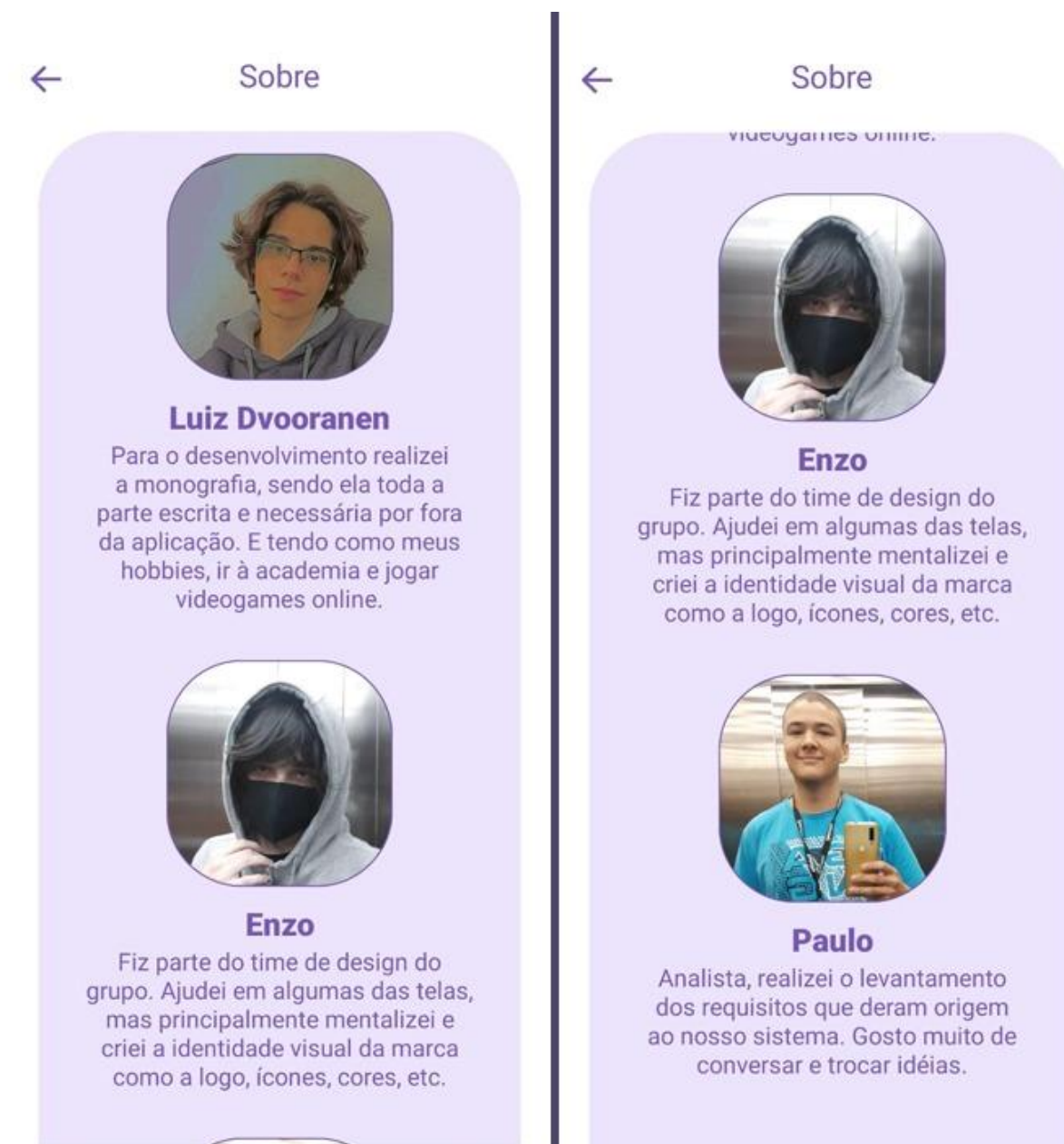
Fonte: do próprio autor, 2022

Figura 31- tela sobre I, tela sobre II, tela sobre III



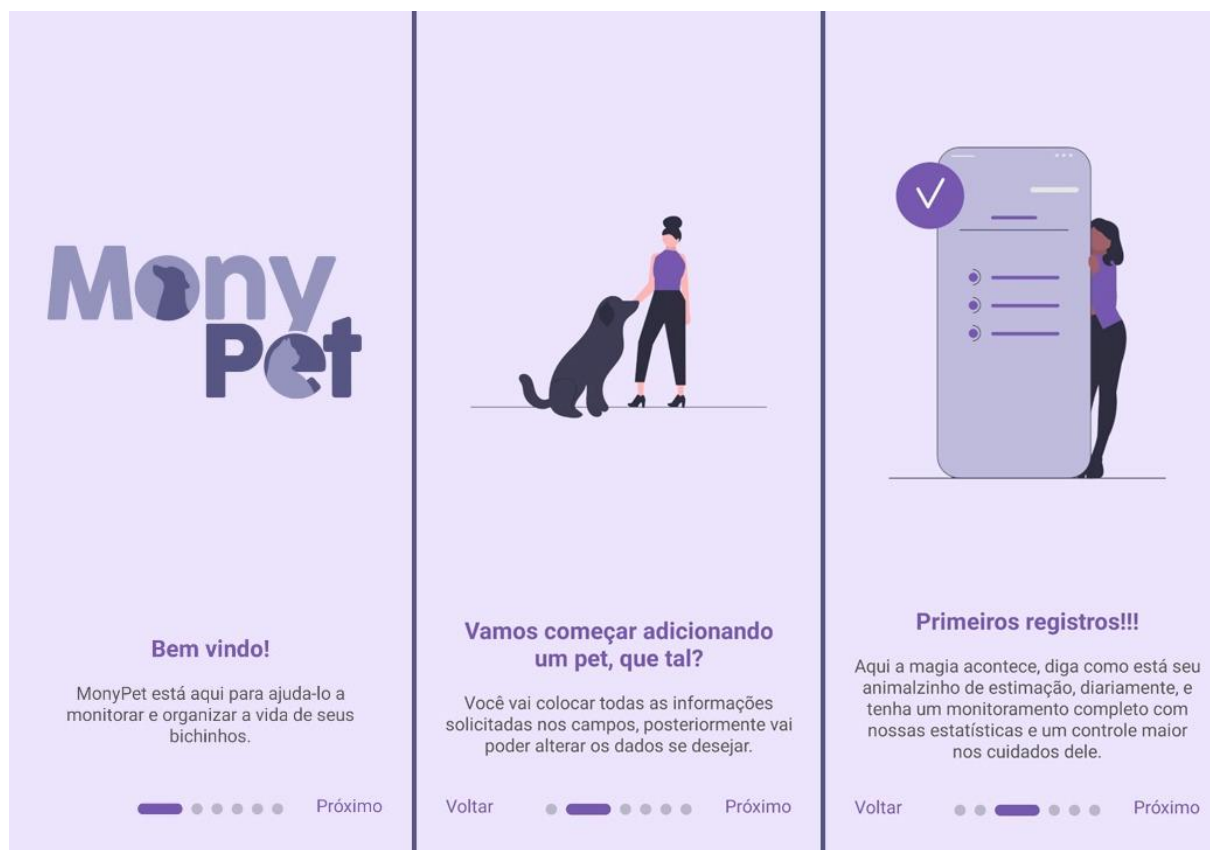
Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 32- tela sobre IV, tela sobre V



Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 33- tela de tutorial I, tela de tutorial II, tela de tutorial III



Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 34- tela de tutorial IV, tela de tutorial V, tela de tutorial VI



Fonte: Do próprio autor, 2022

2.13 Diferenciais do projeto

Em uma pesquisa realizada, com o intuito de conhecer ferramentas existentes que satisfizessem os objetivos deste trabalho, foram encontrados na loja de aplicativos Google Play os softwares “11pets”, “Sure Petcare” e “PetZillas”. Após análises criteriosas foi encontrada a ausência de características que unissem as propostas de agenda com a função de análises gráficas de comportamento, alimentação e demais aspectos dos pets.

Diante disso, os diferenciais implantados no aplicativo são:

- Combinação das funções de calendário e agenda com o acompanhamento diário de diferentes fatores através da adição de registros diários;
- Construção de gráficos afim de que o tutor possa acompanhar a evolução desses fatores em diferentes intervalos de tempo,
- O sistema é gratuito para todas as funcionalidades.

As semelhanças encontradas com o sistema “11pets” são:

- Possibilidade de cadastrar e acompanhar mais de um animal;
- Registro de datas de atividades cotidianas, como vacinação, tosa entre outros,
- Dados de comportamento do animal.

As semelhanças encontradas com o sistema “Sure Petcare” são:

- Gráficos que demonstram fatores do animal como hidratação, alimentação e passeios.

As semelhanças encontradas com o sistema “PetZillas” são:

- Acompanhamento de datas e cadastro de eventos.

3 DISCUSSÃO DOS RESULTADOS

3.1 Resultados Das Pesquisas Bibliográficas

Com base em resultados adquiridos através das pesquisas referentes a cuidados e abandonos animais, o grupo refletiu acerca da quantidade exorbitante de animais que tem seus cuidados negligenciados no Brasil, onde por muitas vezes, são ou abandonados nas ruas, ou no próprio quintal de casa, tendo que sobreviver com o mínimo. Além da falta de organização do homem com afazeres e datas, levando muitos a esquecerem datas importantes, como a de vacinação de seus pets, onde muitos ficam sem vacinas de muita importância por tal descaso.

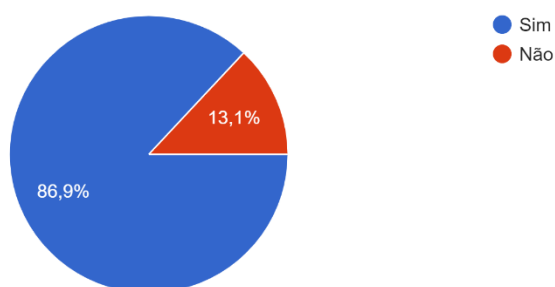
3.2 Resultados da Pesquisa de Campo

Pós pesquisa em Google Forms, foi observada e notada a pertinência do projeto, partindo da ideia de que o formulário reunia o objetivo central do aplicativo em algumas perguntas, e com números satisfatórios de participação houve uma resposta positiva do público, dando assim um aval positivo ao projeto

Figura 35 - Quantidade de pessoas que possuem pets.

Você tem algum Pet?

222 respostas

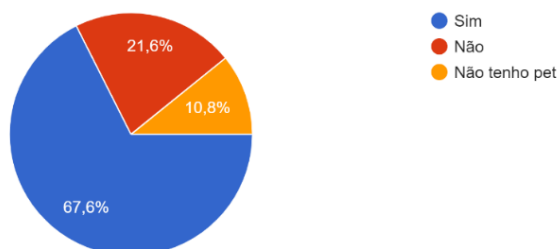


Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 36 - Esquecimentos do tutor com atividades diversas.

Você já se esqueceu sobre cuidados básicos do seu pet (Ex: Trocar água, medicá-lo, levá-lo para passear), ou datas do calendário dele (Ex: Vacinação, Banhos, Tosas, etc)?

222 respostas

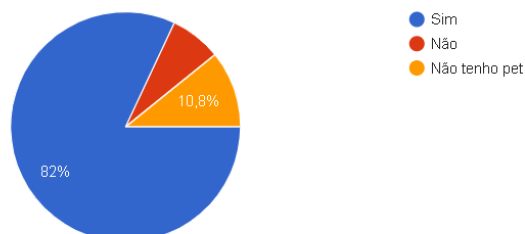


Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 37 - Pesquisa interesse em monitoramento de dados dos pets.

Você gostaria de monitorar certos comportamentos do seu pet? (Alimentação, Humor, etc)?

222 respostas

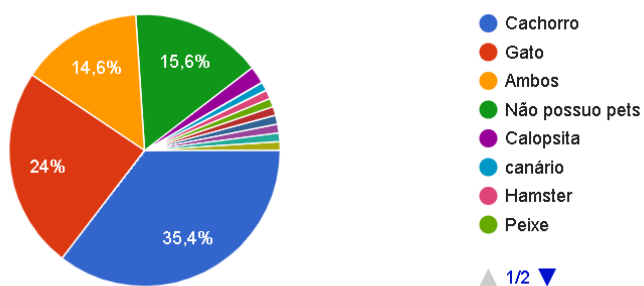


Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 38 - Quantidade de pessoas que possuem pets (Microrregião de Embu das Artes).

Você tem pets? Se sim, quais?

96 respostas

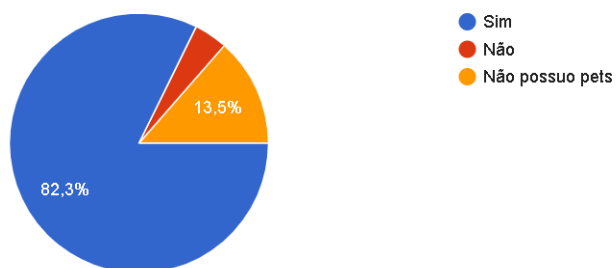


Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 39 - Relevância do aplicativo (Microrregião de Embu das Artes).

Nosso aplicativo tem como intuito realizar acompanhamentos diários de pets e de seus tutores, contendo dicas, manuais, calendários, listas, etc. Você acha que um aplicativo contendo este tipo de dados seria útil?

96 respostas

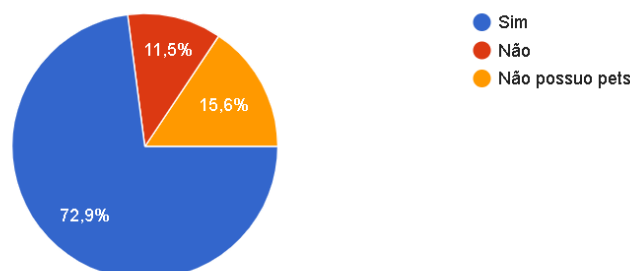


Fonte: Do próprio autor, 2022

Figura 40 - Problematização do esquecimento de cuidados básicos com os pets (Microrregião de Embu das Artes).

Você já esqueceu alguma vez de vacinar seu pet ou levá-lo para passear, por exemplo?

96 respostas



Fonte: Do próprio autor, 2022

4 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Com base em tudo que foi estudado referente a situação de negligência de cuidados com pets e a qualidade de vida desses animais domésticos pode se analisar uma grande falta de atenção dos tutores, que por conta da demasiada correria do dia a dia, tendem a ter dificuldades com o gerenciamento de seus horários para os cuidados com seus bichinhos. E para a verificação de tal carência foi realizada a pesquisa de campo através de formulários digitais na plataforma Google Forms, onde, se confirmou e solidificou a necessidade de uma plataforma de auxílio. Foi pensado em uma resolução tecnológica, tendo o aplicativo como ferramenta para evitar tais carências, facilitando a organização e rendimento da rotina de cuidados.

Para tal desenvolvimento foram realizadas pesquisas que confirmaram as principais necessidades dos animais domésticos a serem analisadas, além de uma forma de fazer com que o software fosse acessível e aconchegante para todos, tendo nosso design, simples e intuitivo, pensado para a acessibilidade.

Para futuras versões do software são esperadas melhorias na coleta de dados, buscando analisar mais a fundo as necessidades dos animais, aprofundando ainda

mais os dados analisados pelo aplicativo, além de adição de outros animais, como por exemplo: aves, peixes e animais exóticos.

Entretanto, todo o desenvolvimento realizado, estruturado e contextualizado já está em condições de sanar todas as dificuldades confirmadas pelas pesquisas, de forma com que todos os integrantes do projeto estejam realizados com o desenvolvimento realizado.

Referências Bibliográficas

BERTÃO, Naiara. Gasto dos brasileiros com pets aumenta quase 10% em um ano. Valor Investe, 2021. Disponível em: <<https://valorinveste.globo.com/objetivo/gastar-bem/noticia/2021/01/01/gastos-dos-brasileiros-com-pets-aumenta-quase-10percent-em-um-ano.ghtml>>. Acesso em: 17 de jun. De 2022.

BROOM, D. M. 1991. Animal welfare: concepts and measurement. *Journal of Animal Science*, 69, 4167-4175.

DALMAS, Elen Goicoa. O comportamento do consumidor de produtos e serviços do mercado pet quanto aos cuidados com os animais de estimação. 2019.

FARACO, C. B. & SEMINOTTI, N. 2004. A relação homem-animal e a prática veterinária. *Revista CFMV*, 10, 57-62.

GERGER, A. & ROSSI, A. 2011. *Cão de família: a arte de cuidar, educar e ser feliz com seu melhor amigo*. Agir, Rio de Janeiro, Brasil.

GRUEN, M. E. & SHERMAN, B. L. 2008. Use of trazodone as an adjunctive agent in the treatment of canine anxiety disorders: 56 cases (1995–2007). *Journal of the American Veterinary Medical Association*, 233, 1902-1907.

HANNAH, D. R. & ROBERTSON, K. 2017. Human-Animal Work: A Massive, Understudied Domain of Human Activity. *Journal of Management Inquiry*, 26, 116-118.

SARGISSON, R. J. 2014. Canine separation anxiety: strategies for treatment and management. *depression*, 10, 143–151.

Setor de saúde animal cresce 18% em 2021. *AgroRevenda*, 2022. Disponível em: <<https://agrorevenda.com.br/setor-de-saude-animal-cresce-18-em-2021/>>. Acesso em: 17 de jun. de 2022.

APÊNDICES

Apêndice A- Manual de identidade visual

Figura 41- Manual de Identidade Visual parte I



Figura 42- Manual de Identidade Visual parte II



Figura 43- Manual de Identidade Visual parte III

Logotipos & Cores alternativas

Estas são as versões da logo em que se tem aplicado tonalidades de cores que fogem da logo principal. Devem ser utilizadas apenas conforme o apresentado.

Logotipo Positivo
Monocromia / Cor Solida

**Mony
Pet**

Logotipo Negativo
Monocromia / Cor Solida

**Mony
Pet**

Ambas as versões não deve ser utilizada em fundos que dificultam a leitura.

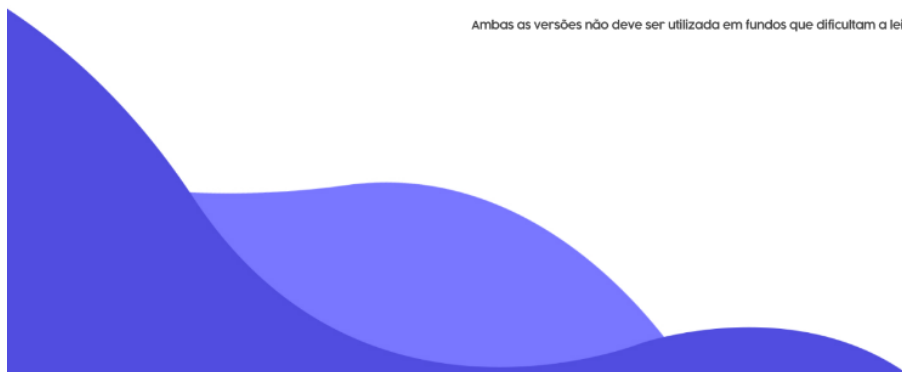


Figura 44- Manual de Identidade Visual parte IV

Logotipos & Versões alternativas

Estas são versões alternativas da logo que podem ser usadas caso a situação for adequada.

Estas versões podem estar sendo aplicadas com qualquer uma das cores alternativas já mencionadas.

Logotipo
Apenas "Mony".

Mony

Logotipo
Apenas "Mony Pet" sem os animais.

**Mony
Pet**



Figura 45- Manual de Identidade Visual parte V



Figura 46- Manual de Identidade Visual parte VI



Figura 47- Manual de Identidade Visual parte VII

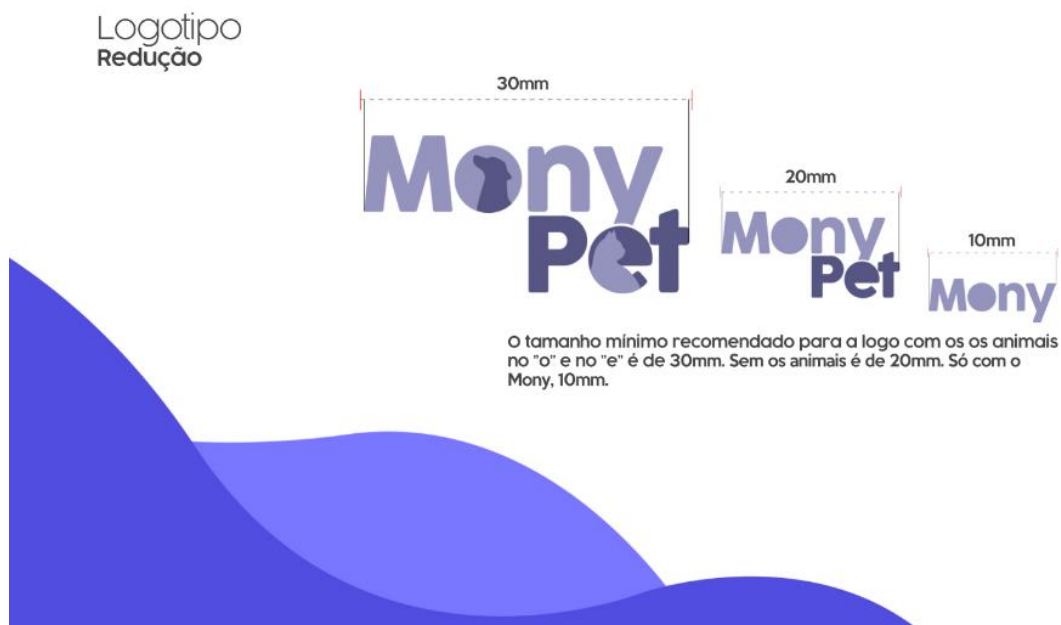


Figura 48- Manual de Identidade Visual parte VIII

