

Etec “PROFA. ANNA DE OLIVEIRA FERRAZ”
Técnico em Informática

Denis Victor Teodoro
Iramaia Rugno
Leonardo Teixeira de Souza
Lívia Maria Grego Rorato

ComparaScript: Site para Auxiliar a Compra de Computadores

Araraquara
2022

**Denis Victor Teodoro
Iramaia Rugno
Leonardo Teixeira de Souza
Livia Maria Grego Rorato**

**ComparaScript: Site Para Auxiliar a Compra de
Computadores**

Trabalho de Conclusão de Curso
apresentado a ETEC "Prof.^a Anna de
Oliveira Ferraz", do Centro Estadual de
Educação Tecnológica Paula Souza,
como requisito para a obtenção do título
de Técnico em informática sob a
orientação do (a) Professor (a) Erica
Scache Fabri

**Araraquara
2022**

**Denis Victor Teodoro
Iramaia Rugno
Leonardo Teixeira de Souza
Livia Maria Grego Rorato**

**ComparaScript: Site Para Auxiliar a Compra de
Computadores**

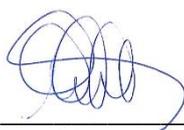
Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à Etec Profa. Anna de Oliveira Ferraz como exigência parcial para obtenção do título de **Técnico em Informática**.

Aprovado em 08 de dezembro de 2022.

Banca Examinadora:



Prof. Orientador: Erica Scache Fabri



Prof. Avaliador: Carina Bevilaqua Nogueira Viana



Prof. Avaliador: Patrícia Ziviani

Dedicamos esta obra aos nossos familiares, amigos, colegas e professores que nos ajudaram ao longo dos dias e mesmo quando as adversidades chegavam, permaneceram firmes ao nosso lado.

AGRADECIMENTO

A Deus...

À Prof.^a Erica Scache Fabri nossa orientadora, ...

À Etec Prof.^a Anna de Oliveira Ferraz...

Aos professores...

Aos colegas de classe...

Ao Chico...

Aos demais que contribuíram para a construção do seu TCC.

Ninguém caminha sem aprender a caminhar, sem aprender a fazer o caminho caminhando, refazendo e retocando o sonho pelo qual se pôs a caminhar.

Paulo Freire

RESUMO

Segundo Schwab (2016), a 4ª Revolução Industrial, também conhecida como 4.0,

pode ser definida como o surgimento de novos conjuntos de tecnologias, bem como da transição em direção a novos sistemas que foram baseados e inspirados nas tecnologias que surgiram na revolução anterior. Esse aglomerado de avanços técnicos e tecnológicos provindos da virada do século, provocaram transformações em todos os níveis da sociedade, fomentando a necessidade de integração e participação no mundo digital, fenômeno representado, principalmente, pela existência da rede mundial de computadores e o uso respectivo deste.

Com o avanço da 4ª Revolução Industrial, acompanhado do desenvolvimento de componentes especificamente dedicados ao público dos jogos eletrônicos, houve uma alta na aquisição de computadores, agravado pelo surgimento da pandemia no ano de 2020. Sendo assim, pode-se afirmar que encontrar uma máquina a qual atenda às necessidades de um usuário tornou-se complexa e muitas vezes problemática, apesar de ser extremamente essencial. Tal fato pode ser exemplificado no funcionamento das empresas de vários setores, atuando tanto no ambiente comercial quanto no doméstico, onde colaboradores precisaram assumir suas responsabilidades à distância.

Portanto, para auxiliar o consumidor no processo de aquisição de sua máquina, a fim de diminuir a complexidade na compra de suas peças individuais ou de um computador completo, o ComparaScript¹ visa assumir esta tarefa e apresentar meios de cumprir esse objetivo de forma clara até mesmo para usuários leigos nesta área.

Desta forma, o usuário pode conectar-se ao mundo digital com menor estresse e redução do tempo que normalmente seria necessário para a aquisição e montagem de uma máquina. Este objetivo será alcançado por meio de comparações de preços e especificações técnicas em lojas virtuais consideradas confiáveis.

¹ Nome definido ao projeto.

ABSTRACT

According to Schwab (2016), the 4th Industrial Revolution, also known as 4.0, can be defined as the emergence of new sets of technologies, as well as the transition towards new systems that were based on and inspired by the technologies that emerged in the previous revolution. This cluster of technical and technological advances from the turn of the century caused transformations at all levels of society, fostering the need for integration and participation in the digital world, a phenomenon mainly represented by the existence of the worldwide computer network and the respective use of this.

With the advance of the 4th Industrial Revolution, accompanied by the development of components specifically dedicated to the electronic games public, there was an increase in the acquisition of computers, aggravated by the emergence of the pandemic in the year 2020. Therefore, it can be said that finding a machine that meets the needs of a user has become complex and often problematic, despite being extremely essential. This fact can be exemplified in the functioning of companies in various sectors, operating both in the commercial and domestic environments, where employees needed to assume their responsibilities from a distance.

Therefore, to assist the consumer in the process of acquiring his machine, in order to reduce the complexity of purchasing your individual parts or a complete computer, ComparaScript aims to take on this task and present means of fulfilling this objective in a clear way even for lay users in this area.

In this way, the user can connect to the digital world with less stress and reduction of the time that would normally be necessary for the acquisition and assembly of a machine. This objective will be achieved through comparisons of prices and technical specifications in virtual stores considered reliable.

Keywords: ComparaScript – Name defined to the Project

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	10
DESENVOLVIMENTO.....	11
REFERÊNCIAS	18
APÊNDICES	00
ANEXOS	00

INTRODUÇÃO

Segundo Schwab (2016), a 4ª Revolução Industrial, também conhecida como 4.0, pode ser definida como o surgimento de novos conjuntos de tecnologias, bem como da transição em direção a novos sistemas que foram baseados e inspirados nas tecnologias que surgiram na revolução anterior. Esse aglomerado de avanços técnicos e tecnológicos provindos da virada do século, provocaram transformações em todos os níveis da sociedade, fomentando a necessidade de integração e participação no mundo digital, fenômeno representado, principalmente, pela existência da rede mundial de computadores e o uso respectivo destes dispositivos. Com o avanço tecnológico constante houve o desenvolvimento de componentes especificamente dedicados a certas tarefas, assim como para o público de jogos eletrônicos, houve uma alta na aquisição de computadores, agravado pelo surgimento da pandemia no ano de 2020. Sendo assim, pode-se afirmar que encontrar uma máquina a qual atenda às necessidades de um usuário tornou-se complexa e muitas vezes problemática, apesar de ser extremamente essencial. Tal fato pode ser exemplificado no funcionamento das empresas de vários setores, atuando tanto no ambiente comercial quanto no doméstico, onde colaboradores precisaram assumir suas responsabilidades à distância.

Portanto, para auxiliar o consumidor no processo de aquisição de sua máquina, a fim de diminuir a complexidade na compra de suas peças individuais ou de um computador completo, o ComparaScript2 assumiu esta tarefa e apresentou um meio de cumprir esse objetivo de forma clara até mesmo para usuários leigos nesta área. Desta forma, o usuário pode conectar-se ao mundo digital com menor estresse e redução do tempo que normalmente seria necessário para a aquisição e montagem de uma máquina. Este objetivo foi alcançado através de um site com banco de dados relacional onde apenas peças compatíveis entre si, podem ser escolhidas pelo usuário, assim como explica o motivo de determinada peça ser necessária para o computador.

² Nome definido ao projeto.

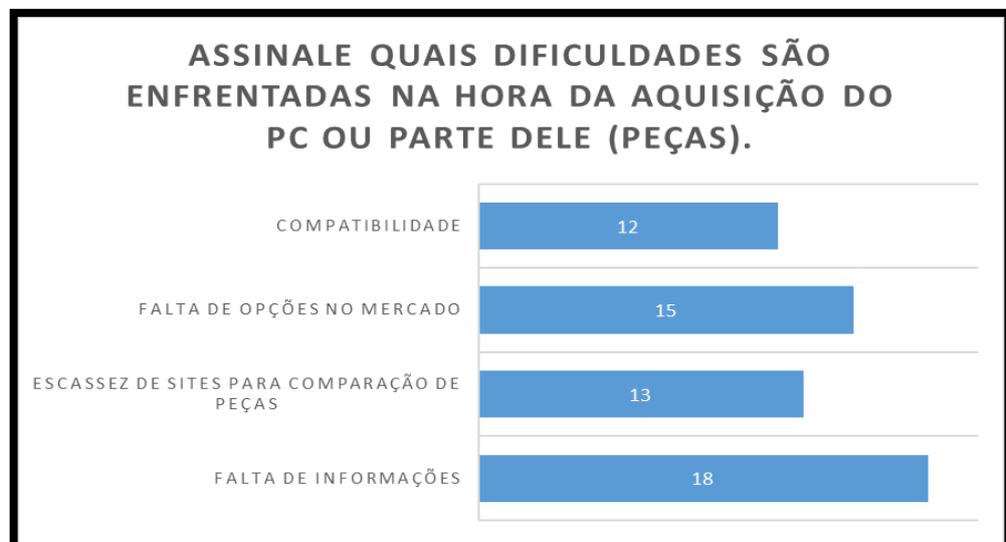
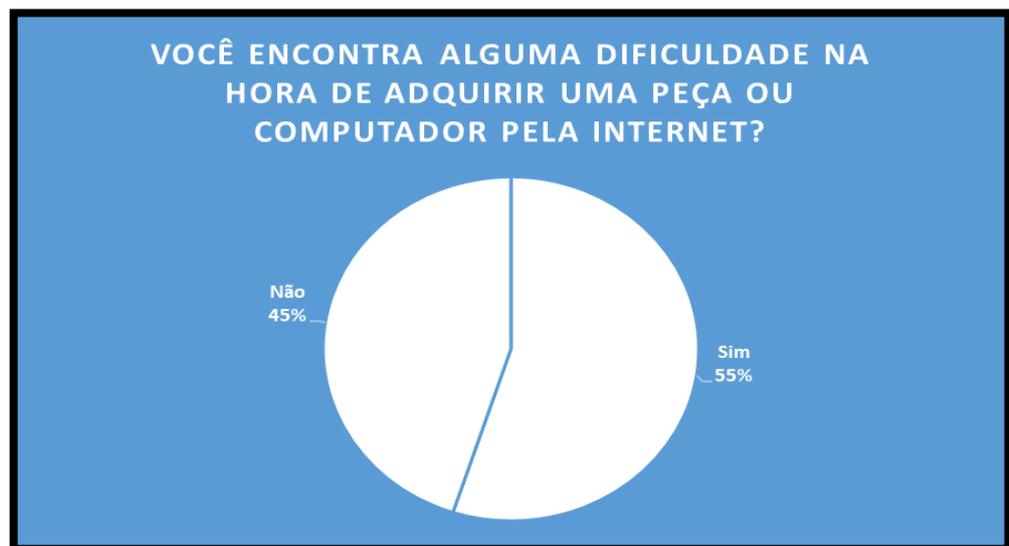
DESENVOLVIMENTO

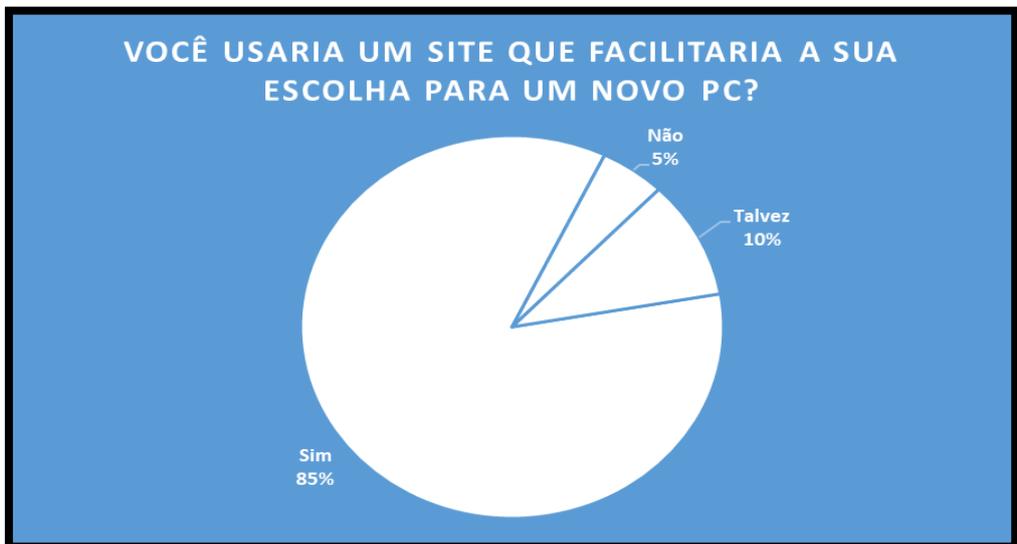
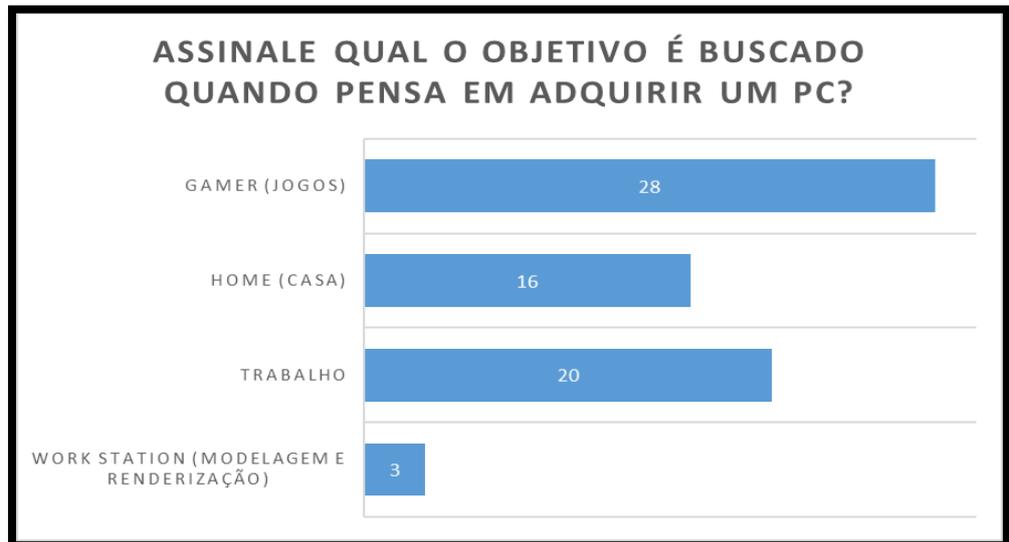
Por meio de um web site, encontrar um equipamento de acordo com a necessidade do consumidor.

A ideia veio após visualizar a dificuldade das pessoas em achar um equipamento para a sua necessidade, e para economizar o tempo do consumidor, que acaba perdendo muito tempo atrás do computador ideal para o seu dia a dia.

Através de uma pesquisa realizada com 40 pessoas, chegamos à conclusão de que essa seria uma ótima opção para ajudar a todos nessa busca.

Abaixo algumas das informações coletadas na pesquisa realizada.





A formatação segue a mesma da introdução.

Para o desenvolvimento desse site foi usado conhecimentos passados em aulas e adquiridos por meio de pesquisas, foi utilizado um código Java do efeito de Parallax, Código CSS para efeitos e animações, Java Script para o surgimento da tabela que muda a situação do display de "none" para 'block' e MySQL para a criação do banco de dados.

Abaixo a sequência de algumas telas do projeto contendo o código e a página contendo as informações do site.

Tela inicial, contendo fundo, letreiro e botão com parallax, além do botão ter um gradiente linear animado. Ao clicar no botão, o usuário é levado até a página para escolher o tipo de computador que deseja montar.



Abaixo da página inicial, possuí uma breve seção para explicar as peças que o comprador irá adquirir, tendo em vista que durante a pesquisa de campo, uma boa porcentagem assinalou a falta de conhecimento sobre os componentes, como sua maior dificuldade.

Seja bem vindo(a) ao ComparasScript!

Saiba mais sobre o que você está comprando:

Todas as peças presentes aqui foram escolhidas de sites confiáveis, onde você recebe pelo que paga.

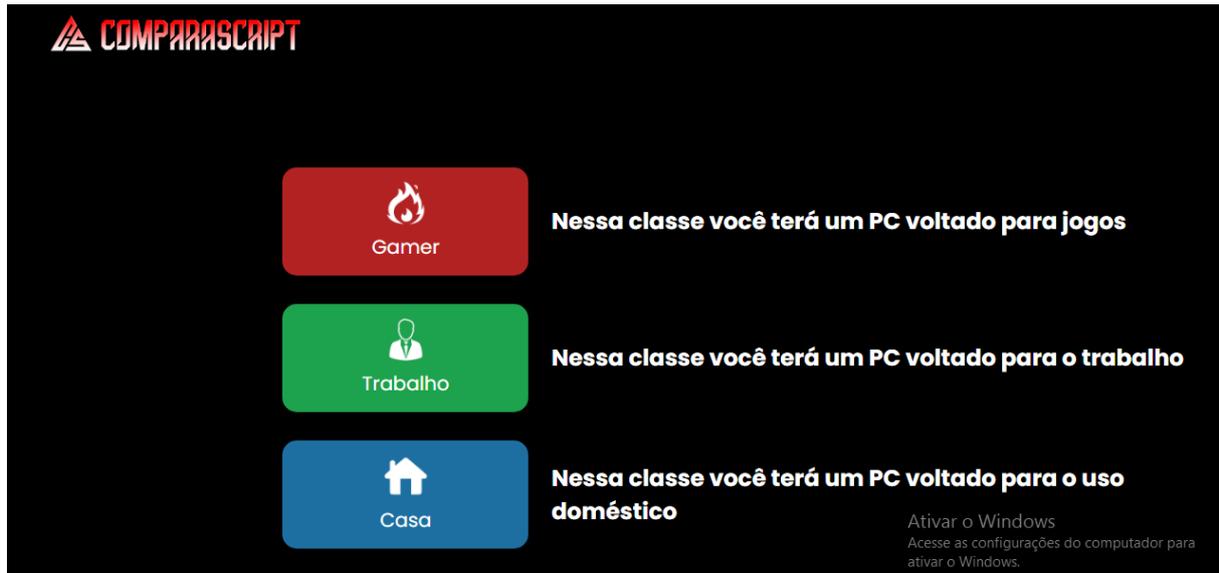


A placa-mãe tem a função de garantir o funcionamento equilibrado dos diversos componentes do computador. Ela une todas as partes do sistema em um só local, permitindo a troca de informação entre itens como memórias e processadores, por exemplo. Sem ela nenhum dispositivo funcionaria.

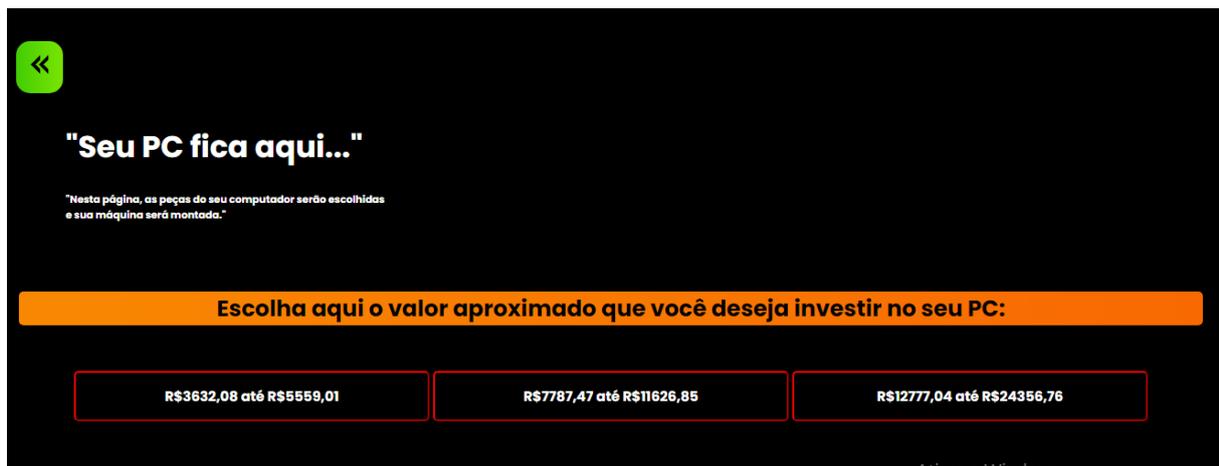


O processador é o cérebro de um computador. O componente é o responsável por executar as instruções geradas por todas as outras peças e periféricos, permitindo que o computador faça o que lhe foi mandado.

Na página de seleção de tipos de computador, está presente três botões simples em CSS que enviarão o usuário para suas respectivas áreas;



Ao ser direcionado para as páginas de seleção, o usuário se deparará com um botão com Gradiente Linear animado similar ao da página inicial, responsável por levá-lo de volta para a página anterior; abaixo dele uma pequena barra contendo uma animação em CSS de Gradiente Linear, porém ao invés de transacionar entre várias cores, ele passa apenas em tons de vermelho até o branco, em referência a logo principal e marca do projeto.



Cada um dos botões possui uma animação simples de hover para deixar mais agradável de se olhar, fazendo-o se preencher da esquerda para a direita numa barra diagonal, ao serem pressionados, os botões fazem com que três tabelas cada surjam na tela, contendo uma lista dos componentes com seus nomes, o valor e o link da loja para serem comprados, tendo um valor final sem a inclusão do frete mostrado no final.

	GIGABYTE H510M REV.1.0	R\$558,00	LINK		MSI A520M-A PRO	R\$449,00	LINK		BIOSTAR B450MHP	R\$499,90	LINK
	CORE I3 I0100F	R\$529,98	LINK		RYZEN 5 4600G	R\$599,00	LINK		RYZEN 3 4100	R\$659,99	LINK
	XPG GAMMIX D10 (X2)	R\$179,99	LINK		XPG GAMMIX D10 (X2)	R\$179,99	LINK		ADATA GAMMIX D30 (X2)	R\$374,99	LINK
	WD GREEN SN350	R\$477,00	LINK		SEAGAYE BARRACUDA COMPUTE	R\$547,40	LINK		KINGSTON SA400S37	R\$424,00	LINK
	NVIDIA GEFORCE GT610	R\$205,00	LINK		MSI GEFORCE GTX1650 VENTUS	R\$1299,00	LINK		BIOSTAR RADEON RX550	R\$619,99	LINK
	GIGABYTE P550B	R\$429,00	LINK		TGT TOMAHAWK	R\$129,90	LINK		ONE POWER	R\$152,99	LINK
	RISE MODE GAMER G800	R\$84,90	LINK		AIGO DARKFLASH DARKVOID	R\$59,90	LINK		AIGO DARKFLASH DARKVOID	R\$52,90	LINK
	DEX DG100 SLIM	R\$144,50	LINK		PCYES LYNX USB-C UHD2	R\$299,99	LINK		PCYES LYNX LYNX 4K	R\$499,99	LINK
	TARGET MG24 LED 24	R\$599,90	LINK		TARGET MG24 LED	R\$599,90	LINK		LG IPS ULTRAWIDE	R\$899,99	LINK
	PICHAU P431 RGB	R\$69,90	LINK		REDRAGON KARURA 2	R\$169,90	LINK		REDRAGON KARURA 2	R\$169,90	LINK
					MOUSE				DELL WM126	R\$89,00	LINK

As tabelas foram feitas usando uma div container para cada botão, dentro dela uma div item1 para cada tabela que estava dentro de uma div coluna. Cada página possui um rodapé feito com uma div container, disponibilizando os itens de forma com que se tornem responsivos.

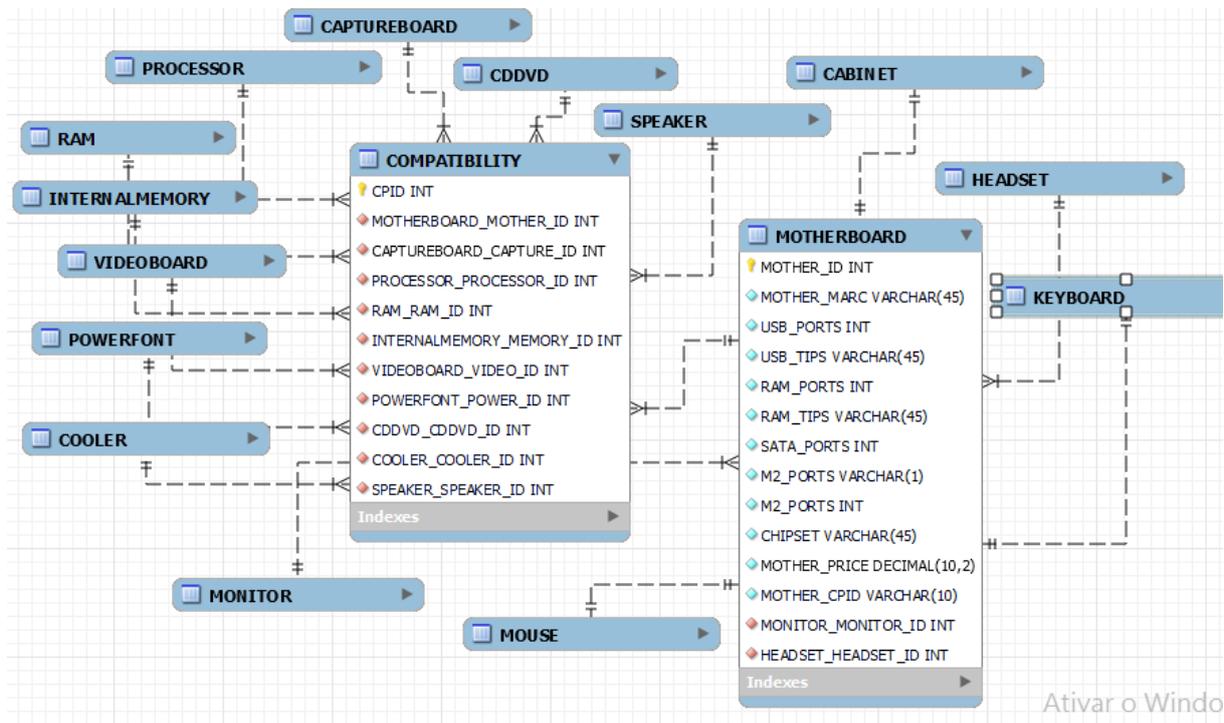
123-456-7890
contato_comparagroup@cs.com
500 Terry Francois ST San Francisco, CA 94158

©2023 todos os direitos reservados para Comparagroup®

Ativar o Windows
Acesse as configurações do Windows para ativar o Windows.

O Banco de Dados possui cerca de 392 linhas de dados escritos um por um, contendo assim o que seria o sistema automático para criação de computadores com uma taxa de valor, porém, devido a situações externas, a conexão com o Banco de Dados não pode ser feita e o sistema de tabelas com o Java Script precisou ser feito.

DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO



CONSIDERAÇÕES FINAIS OU CONCLUSÃO

Após o início da pandemia a necessidade de ter um computador em sua residência aumentou, existia a dúvida de qual seria o equipamento adequado para subir as necessidades, tanto para trabalhar quanto para estudar. Por esse motivo, decidimos criar esse ambiente onde é possível montar o computador que seja condizente com a sua necessidade. Participar deste trabalho foi uma experiência única e enriquecedora para todos do grupo. Enfrentamos nossas limitações e aprendemos bastante. Temos a certeza de que esse projeto será apenas o início de nossa jornada no mundo da tecnologia e esperamos ser capazes de inspirar outras pessoas a seguirem o mesmo caminho e desenvolverem novos sistemas.

REFERÊNCIAS

ALVES, Castro. **Navio Negroiro**. Virtual Books, 2000. Disponível em: <http://www.terra.com.br/virtualbooks/freebook/port/l_port2/navionegroiro.htm>. Acesso em: 10 jan. 2002.

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 6023**: informação e documentação: referências e elaboração. Rio de Janeiro, 2002.

_____. **NBR 14724**: informação e documentação: trabalhos acadêmicos: apresentação. 2 ed. Rio de Janeiro, 2005.

BRASIL. Constituição (1988). **Constituição da República Federativa do Brasil**: promulgada em 5 de outubro de 1988. Organização do texto por Juarez de Oliveira. 4. ed. São Paulo: Saraiva, 1990. 168 p.

BRASIL. Constituição da República Federativa do Brasil (1988). **Constituição Federal**. Disponível em <http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/constituicao/constituicao.htm> Acesso em: 20 jul. 2013.

EBISUI, C. T. N. **A identidade profissional do enfermeiro professor do ensino técnico em enfermagem**. Ribeirão Preto, 2004. 190p. Dissertação (Mestrado). Escola de Enfermagem de Ribeirão Preto. Universidade de São Paulo. 2004.

KOOGAN, André; HOUAISS, Antônio (Ed.). **Enciclopédia e Dicionário digital 98**. Direção geral de André Koogan Breikmam. São Paulo: Delta: Estadão, 1998. CDROM 5.

LOPES NETO, D. et al. Análise de títulos de artigos de pesquisa publicados em um período brasileiro de Enfermagem. **Rev. Latino-Am. Enfermagem**, Ribeirão Preto, v.10, n. 1, p. 77-84, jan./fev. 2002.

RUIZ, João Álvaro. **Metodologia Científica**: guia para eficiência nos estudos. 6 ed. São Paulo: Atlas, 2011.

SANTOS, F. R. dos. A Colonização da Terra do Tucujus. In: SOUZA, J. F. **História do Amapá**, 1º grau. 2.ed. Macapá: Valcan, 1994. cap. 3. p. 15-24.

ZAVASCKI, Teori Albino. Medidas Cautelares e Medidas Antecipatórias. In: GIORGIS, José Carlos Teixeira (Org.) **Inovações do Código de Processo Civil**. Porto Alegre: Livraria do Advogado, 1997. p. 23-46.

GLOSSÁRIO

Schwab - Klaus Martin Schwab é um engenheiro e economista alemão. Fundou em 1971 o European Symposium of Management, organizado em Davos, Suíça, que se tornaria em 1987 o World Economic Forum

Java – Java é uma linguagem de programação orientada a objetos desenvolvida na década de 90 por uma equipe de programadores chefiada por James Gosling, na empresa Sun Microsystems, que em 2008 foi adquirido pela empresa Oracle Corporation.

Parallax – Parallax é a diferença na posição de objetos vistos em diferentes faixas de visão, medido pelo ângulo de inclinação entre as faixas. Com isso, objetos próximos têm uma maior Parallax que objetos mais distantes, quando observado de posições diferentes.

JavaScript – é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web — toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática — mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados, etc.

CSS – Cascading Style Sheets é um mecanismo para adicionar estilo a um documento web. O código CSS pode ser aplicado diretamente nas tags ou ficar contido dentro das tags <style>. Também é possível, em vez de colocar a formatação dentro do documento, criar um link para um arquivo CSS que contém os estilos.

None – display none retira o elemento do layout da página. Mas você ainda pode continuar manipulando-o no DOM. visibility:hidden deixa de mostrar o elemento, ou seja, ele deixa de ser visível na página, mas seu espaço continua ocupado, ou seja, o layout da página não é alterado por causa disto.

Block – inline-block: exibe um elemento HTML como um contêiner de bloco de nível inline. O interior deste bloco é formatado como caixa de nível de bloco e o elemento em si é formatado como uma caixa de nível in-line. Sintaxe: display: inline-block; none: elemento que "esconde" um elemento HTML como se não existisse.

MySQL – O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacionais (RBDMS) de código aberto (open source) com um funcionamento baseado em um modelo do tipo cliente-servidor. O RBDMS é um software (programa) ou serviço usado para criar e gerenciar bancos de dados baseados em um modelo de relação entre dois lados.

Gradiente Linear – O Gradiente Linear é uma estratégia matemática que busca se beneficiar do zig- zag natural que a movimentação do preço causa, o robô tem gatilho do gradiente quando o Volatility abre uma operação em determinado sentido, a partir desse momento o gradiente irá formar as linhas de compra e venda.

HTML – HTML (Linguagem de Marcação de HiperTexto) é o bloco de construção mais básico da web. Define o significado e a estrutura do conteúdo da web. Outras tecnologias além do HTML geralmente são usadas para descrever a

aparência/apresentação (CSS) ou a funcionalidade/comportamento (JavaScript) de uma página da web.

Div Container – O elemento de divisão *HTML <div> *é um container genérico para conteúdo de fluxo, que de certa forma não representa nada. Ele pode ser utilizado para agrupar elementos para fins de estilos (usando class ou id), ou porque eles compartilham valores de atributos, como lang.

Hover – O efeito/evento conhecido como hover ocorre quando posicionamos o cursor do mouse sobre um elemento da página, como um link ou um botão. Com CSS é possível aplicar um estilo específico a links (tags <a>) quando eles recebem o foco do mouse usando a pseudo-classe: hover.