

CENTRO PAULA SOUZA
ETEC PHILADELPHO GOUVÊA NETTO
Ensino Médio com Habilitação Profissional de Técnico em
Desenvolvimento de Sistemas (PI)

Lygia Soares de Oliveira
Sophya Mozzer Estivaneli Costa

SL CAMPEONATOS – Sistema web para a divulgação de eventos
esportivos na comunidade de São José do Rio Preto e Região

São José do Rio Preto

2024

Lygia Soares de Oliveira
Sophya Mozzer Estivaneli Costa

**SL CAMPEONATOS – Sistema web para a divulgação de eventos
esportivos na comunidade de São José do Rio Preto e Região**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas da Etec Philadelpho Gouvêa Netto, orientado pela Prof^a. Camila Brandão Fantozzi, como requisito parcial para obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

São José do Rio Preto

2024

DEDICATÓRIA

Dedicamos este trabalho às nossas famílias
que nos apoiaram imensamente.

AGRADECIMENTOS

Uma pessoa é construída durante toda a sua vida com elementos e valores adquiridos através de outros, isso nos torna humanos. Ao finalizar esse ciclo tão importante em nossas vidas, seria impossível não agradecer aos nossos familiares, que nos apoiaram durante a jornada, sempre garantindo a segurança de um lar. Agradecer aos nossos educadores que nos equiparam das ferramentas necessárias para concluir esse trabalho e de conselhos inestimáveis que estarão nos auxiliando por toda a vida. E agradecer aos nossos amigos que em algum lugar, entre risadas, provas e refeições compartilhadas, se tornaram nossos irmãos.

RESUMO

O presente trabalho propõe auxiliar a comunidade local na tarefa de localizar eventos esportivos que incentivem a prática de atividades físicas e promova o bem-estar, contribuindo para o cumprimento do terceiro Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (Saúde e Bem-Estar) no Brasil. Por meio de uma pesquisa teórica e explicativa, foram analisadas as consequências da negligência com a saúde e as possibilidades de revertê-las, apoiando políticas públicas e ampliando a divulgação de arenas e centros esportivos. Assim, o sistema desenvolvido apresenta potencial para atuar como uma ferramenta de saúde pública em benefício da população.

Palavras-chave: saúde pública; eventos esportivos; centros esportivos; atividades físicas.

ABSTRACT

The present study aims to assist the local community locate sporting events that encourage the practice of physical activities and the promotion of well-being, contributing to the accomplishment of the third Sustainable Development Goal (Good health and Well-Being) in Brazil. Through theoretical and explanatory research, the consequences of health negligence and the possibilities for reverse them were analyzed, by supporting public policies and enlarging the advertisement of arenas and sports centers. Thereby, the developed system has the potential to act as a tool of public health for the benefit of the population.

Keywords: public health; sporting events; sports centers; physical activities.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Imagem de formulário	13
Figura 2 - Imagem de formulário	13
Figura 3 - Imagem de formulário	13
Figura 4 - Página de index	15
Figura 5 - Página escolher tipo de cadastro	15
Figura 6 - Página de cadastro	16
Figura 7 - Página de adicionar evento	16
Figura 8 - Perfil de Organizador	17
Figura 9 - Página de pesquisar eventos	17
Figura 10 - Página minhas inscrições	18
Figura 11 - Página de Login	18
Figura 12 - Página de inscrições	19
Figura 13 - Página Meus Eventos	19
Figura 14 - Página de inscreva-se	20
Figura 15 - Página trocar senha	20
Figura 16 - Página marcar presença	21
Figura 17 - Página minhas presenças	21
Figura 18 - Página visualizar presenças	22
Figura 19 - Página Status de inscrição	22
Figura 20 - Perfil de Participante	23
Figura 21 - Paleta de cores do sistema	24
Figura 22 - Logotipo de fundo transparente	25
Figura 23 - Logotipo simplificado	26
Figura 24 - Logotipo Photopea	27
Figura 25 - Logotipo Canva	27
Figura 26 - Logotipo Pinterest	28
Figura 27 - Logotipo Apache	28
Figura 28 – Logotipo Astah Community	29
Figura 29 – Logotipo do BR Modelo	29

Figura 30 – Logotipo Visual Studio Code	30
Figura 31 – Logotipo Heidi SQL	30
Figura 32 – Logotipo Xampp Control Panel	31
Figura 33 – Linguagens utilizadas	32
Figura 34 – Logotipo MySQL	32
Figura 35 – Modelo lógico do Banco de Dados	33
Figura 36 – Diagrama de Caso de Uso	34
Figura 37 – Requisitos Funcionais do sistema	35

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	x
2 DESENVOLVIMENTO	xii
3 IMAGENS DO SISTEMA.....	xv
4 PSICOLOGIA DAS CORES	xxiv
5 LOGOTIPOS	xxv
6 FERRAMENTAS UTILIZADAS.....	xxvii
6.1 Linguagens utilizadas.....	xxxii
CONCLUSÃO.....	xxxvii
REFERÊNCIAS.....	xxxviii

1 INTRODUÇÃO

O esporte ocupa um lugar de extrema importância na indústria do entretenimento e na promoção do estilo de vida saudável. As práticas esportivas colaboram com o avanço social, por meio da interação entre diferentes indivíduos, tais acontecimentos capacitam a sociedade com a habilidade de compreender outros ambientes e interagir sem barreiras imaginárias. Entende-se que a saúde mental humana carece de mais cuidados ao ser confrontada por períodos de estresse agudo, visto que determinados eventos podem desencadear sintomas de transtornos mentais como depressão, ansiedade e borderline (BARREIRA, TELLES, FILGUEIRAS, 2020).

Após o início da pandemia, declarado em 2020 pela OMS (Organização Mundial da Saúde), a qualidade de vida da população sofreu quedas drásticas que afetaram gravemente o bem-estar dos brasileiros devido ao isolamento restritivo aplicado “a prevalência dos sintomas de estresse agudo aumentou de 6,9% para 9,7% nos primeiros 30 dias de quarentena no Brasil, ao passo que sintomas de depressão e ansiedade cresceram, respectivamente, de 4,2% para 8,0% e de 8,7% para 14,9%” (BARREIRA; TELLES; FILGUEIRAS, 2020, P.3).

A importância da prática de atividades físicas em casos como este se destaca por sua capacidade de potencializar a imagem positiva do corpo e sua associação benéfica com funções psicológicas que podem ajudar no combate ao estresse e na diminuição de estados de depressão, sendo um meio eficaz de melhorar autoestima e elevar o bem-estar (ROEDER, 2012).

No período pós-pandêmico foi registrada uma maior procura pela atividade física, muitos começaram recorrer a práticas esportivas para lidar com os problemas causados durante o período de isolamento (BUENO, 2022) e esportes como vôlei de areia e o ciclismo passaram a ocupar um espaço importante na vida dos brasileiros, atraindo mais clientes para clubes e arenas.

Em vista de acompanhar tais acontecimentos, o sistema *web* SL Esportes busca elevar a qualidade de vida da população local de São José do Rio Preto ao realizar a divulgação de eventos esportivos com eficácia, de modo simples e conseqüentemente promover melhorias na rotina diária da comunidade.

Através de aprofundada pesquisa teórica e pesquisa aplicada tecnológica, foi concluído que a melhor forma de atingir tal propósito é aproximar o usuário que busca eventos e os organizadores dos mesmos.

Ao longo de sua execução, será realizada uma pesquisa qualitativa a fim de compreender como o sistema afeta a vida de seus usuários e quais são as notáveis mudanças.

O principal objetivo desse projeto é colaborar cada vez mais para a saúde da população por meio de atividades físicas, favorecendo a maior expectativa de vida de diversos indivíduos visto que “O sedentarismo pode ser considerado como uma ameaça à vida. A falta de atividade física atrapalha a saúde das pessoas ao impedir que tenham um estilo de vida saudável.” (Agência Estadual de Notícias, 2023).

2 DESENVOLVIMENTO

A necessidade da criação de um sistema que possibilite que habitantes locais da cidade de São José do Rio Preto possam ter fácil acesso a atividades físicas surge quando a maior parte da população não dispõe de tempo suficiente para a cansativa procura de onde praticar esportes, onde competir e assistir a jogos. O acesso a eventos desse nicho possibilita melhorias na qualidade de vida, na saúde física, mental e na interação entre membros da comunidade. Este trabalho se compromete a solucionar esse problema.

Durante a pesquisa teórica foi possível entender a complexa relação entre saúde mental e práticas esportivas e como manter o corpo em movimento pode trazer diversos benefícios físicos e psicológicos. Através do esporte pode-se criar um maior senso de comunidade, especialmente na prática de esportes coletivos como o voleibol e o futsal, esportes populares em arenas e clubes que são locais onde geralmente ocorrem os campeonatos que este sistema pretende divulgar, contribuindo na formação de laços entre as pessoas e promovendo a inclusão social, visto que em eventos gratuitos todos os públicos podem ser alcançados.

Ao coletar dados do público de São José do Rio Preto, constata-se que a criação dessa aplicação pode erradicar a problemática de encontrar eventos esportivos, considerando que a divulgação destes não alcança 59% dos entrevistados.

Figura 1 – Imagem de formulário

5. Como você fica sabendo da existência desses eventos ? (0 ponto)

WhatsApp	5
Facebook	0
Instagram	30
Na própria arena	6
Normalmente não fico sabendo das datas desses eventos	60

Fonte: dos autores, 2024.

De acordo com os dados reunidos, 98% da amostra acredita que o site tornaria o acesso a eventos esportivos mais fácil e 78% faria uso dele.

Figura 2 – Imagem de formulário

6. Você acha que um site para a divulgação e inscrição de eventos esportivos facilitaria a comunicação entre a espaços esportivos e pessoas interessadas? (0 ponto)

Sim	99
Não	2

Fonte: dos autores, 2024.

Figura 3 – Imagem de formulário

7. Você utilizaria um site que tem por objetivo divulgar eventos esportivos em São José do Rio Preto e região? (0 ponto)

Sim	79
Não	22

Fonte: dos autores, 2024.

O sistema escolhido para abrigar essa ideia é o web, optamos por ele para que os usuários possam acessá-lo em qualquer lugar, servidor ou dispositivo, dessa forma flexibilizando seu uso e não obrigando o cliente a instalar um aplicativo.

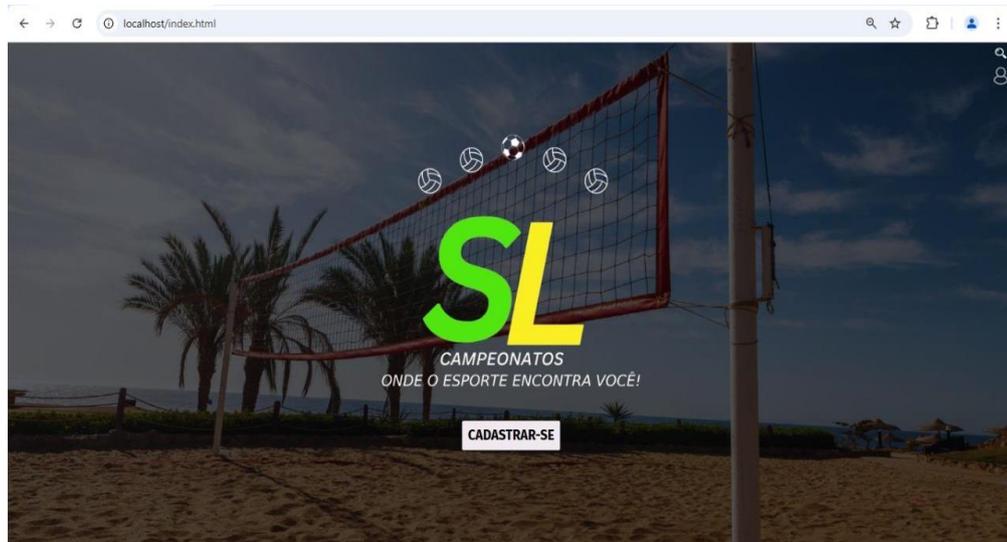
O site utiliza de linguagem simples, pois a população comum deve ser capaz de compreendê-lo. O funcionamento é intuitivo levando o cliente ao que ele necessita de forma direta e simplificada.

Não há poluição visual de modo que o foco sejam as ações possíveis dentro do sistema. A paleta de cores remete à saúde e esportes e dá à interface um toque acolhedor que permite ao usuário navegar por mais tempo sem sobrecarregar sua visão.

3 IMAGENS DO SISTEMA

Figura 4 - Página de index

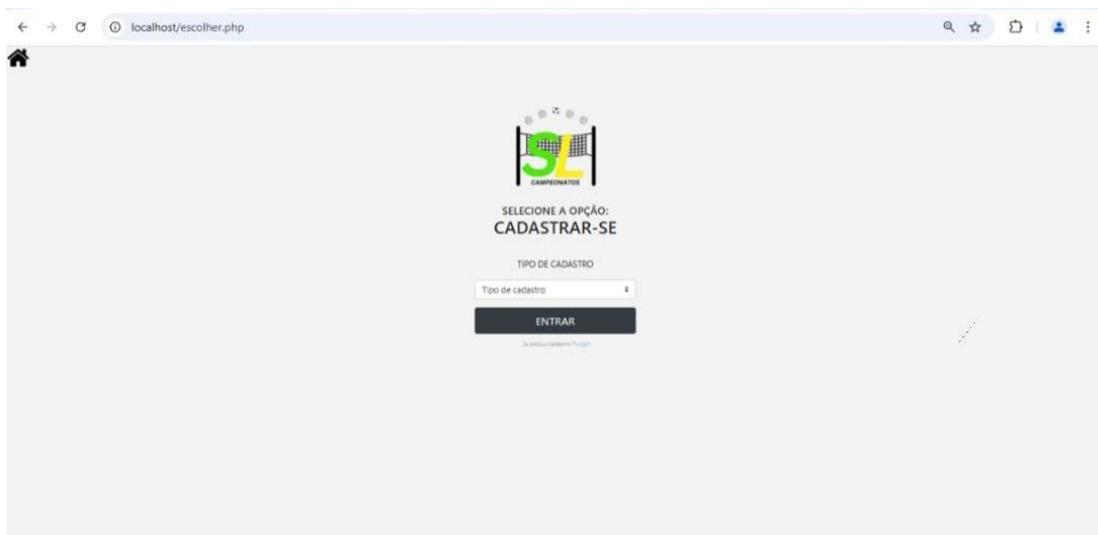
Página principal do site, onde é possível acessar as abas de realizar pesquisa, de realizar login e de realizar cadastro



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 5 - Página escolher tipo de cadastro

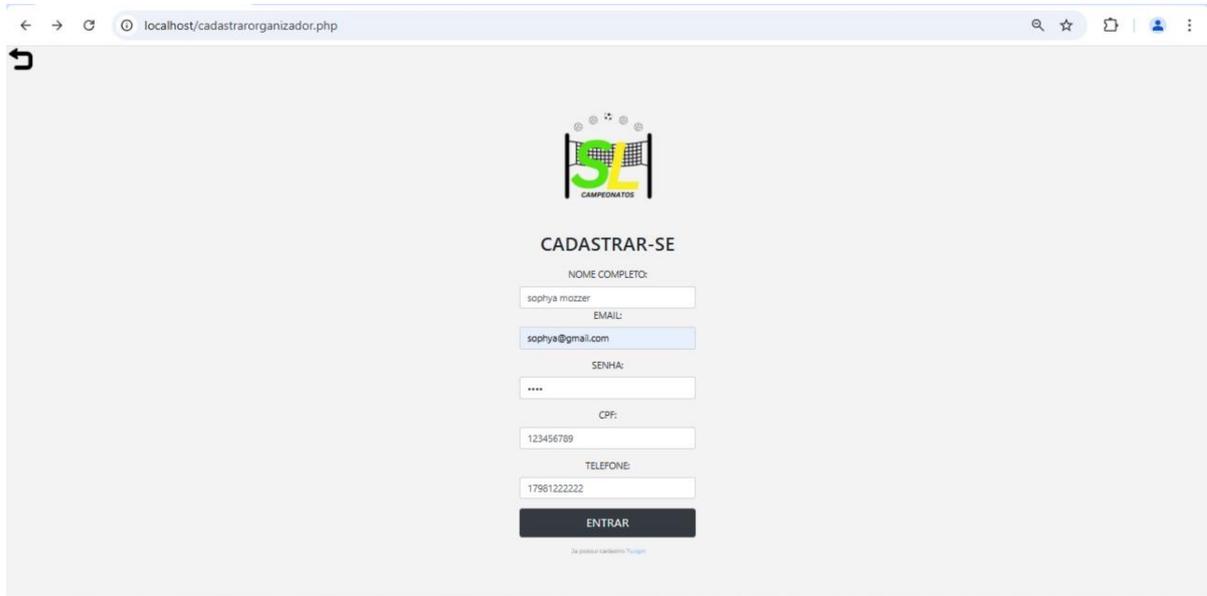
Página onde o usuário pode escolher como deseja se cadastrar: organizador ou participante.



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 6 - Página de cadastro

Página onde o usuário pode realizar seu cadastro como organizador ou participante dos eventos.



The screenshot shows a web browser window with the URL localhost/cadastrororganizador.php. The page features the SL Campeonatos logo at the top center. Below the logo, the heading "CADASTRAR-SE" is displayed. The registration form includes the following fields and values:

- NOME COMPLETO: sophya mozzer
- EMAIL: sophya@gmail.com
- SENHA: ****
- CPF: 123456789
- TELEFONE: 17981222222

An "ENTRAR" button is located at the bottom of the form. A small link "Se preferir usar o Facebook" is visible below the button.

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 7 - Página de adicionar evento

Página onde o organizador pode criar um evento.



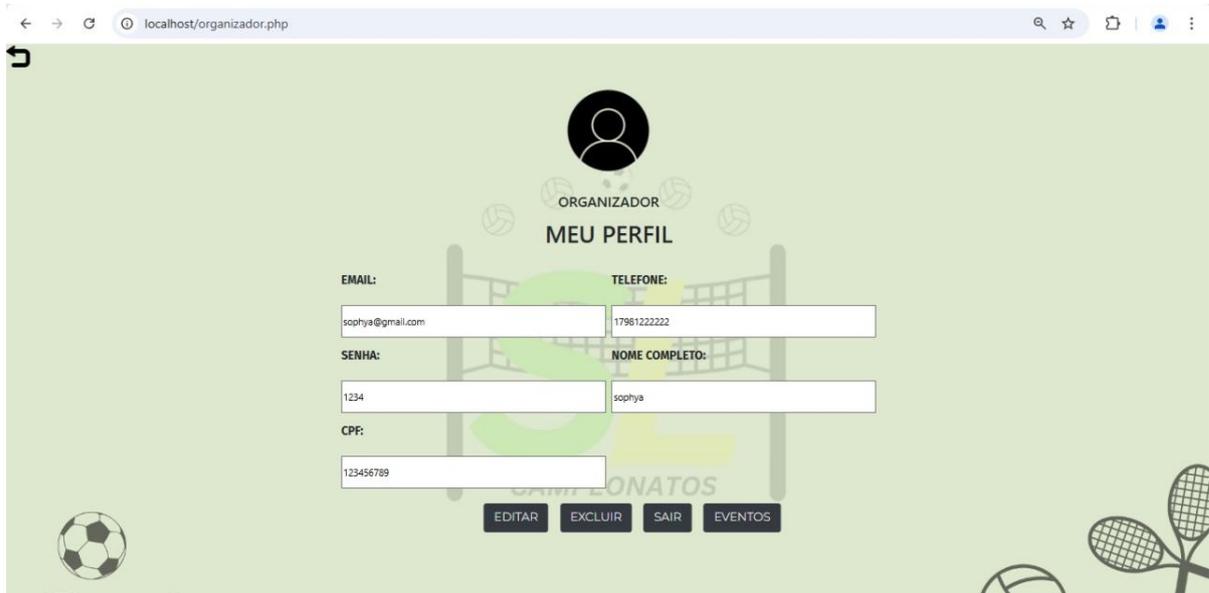
The screenshot shows a web browser window with the URL localhost/adicionarevento.php. The page features the SL Campeonatos logo at the top center. Below the logo, the heading "ADICIONAR EVENTO" is displayed. The form includes the following fields and values:

- NOME DO EVENTO: FÉRIAS BR1
- MODALIDADE: VÔLEI DE AREIA-DUPLA MISTA
- ENDEREÇO: Av. Sebastião Gonçalves de Souza, 1055 - Eldorado, São José do Rio Preto
- NOME DA ARENA: ARENA BR1
- DATA DO EVENTO: 25/11/2024
- CIDADE: SÃO JOSÉ DO RIO PRETO
- WHATSAPP: 17981555555
- QUANTIDADE DE PARTICIPANTES: ATÉ 5
- DESCRIÇÃO: VENHA PASSAR AS FÉRIAS NA ARENA BR1
- BAIXAR IMAGEM: Escolher arquivo (Browse)

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 8 - Perfil de Organizador

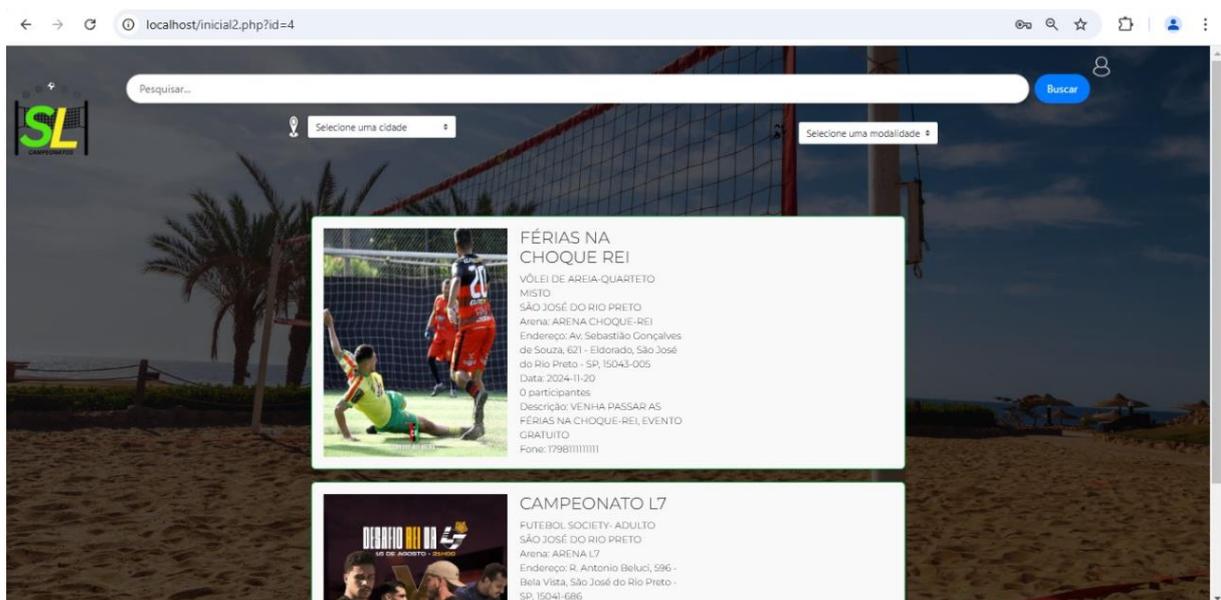
Página onde o organizador pode editar ou excluir sua conta, acessar seus eventos criados ou sair da conta.



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 9 - Página de pesquisar eventos

Página onde qualquer usuário pode visualizar os eventos anunciados no site.



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 10 - Página minhas inscrições

Página onde o participante pode visualizar as inscrições que ele realizou, o status das mesmas ou a exclusão destas.



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 11 - Página de Login

Página onde o usuário pode entrar em sua conta como organizador ou usuário.



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 12 - Página de inscrições

Página onde o organizador pode visualizar as inscrições do seu evento e alterar o status delas para “negado” ou “confirmado”.

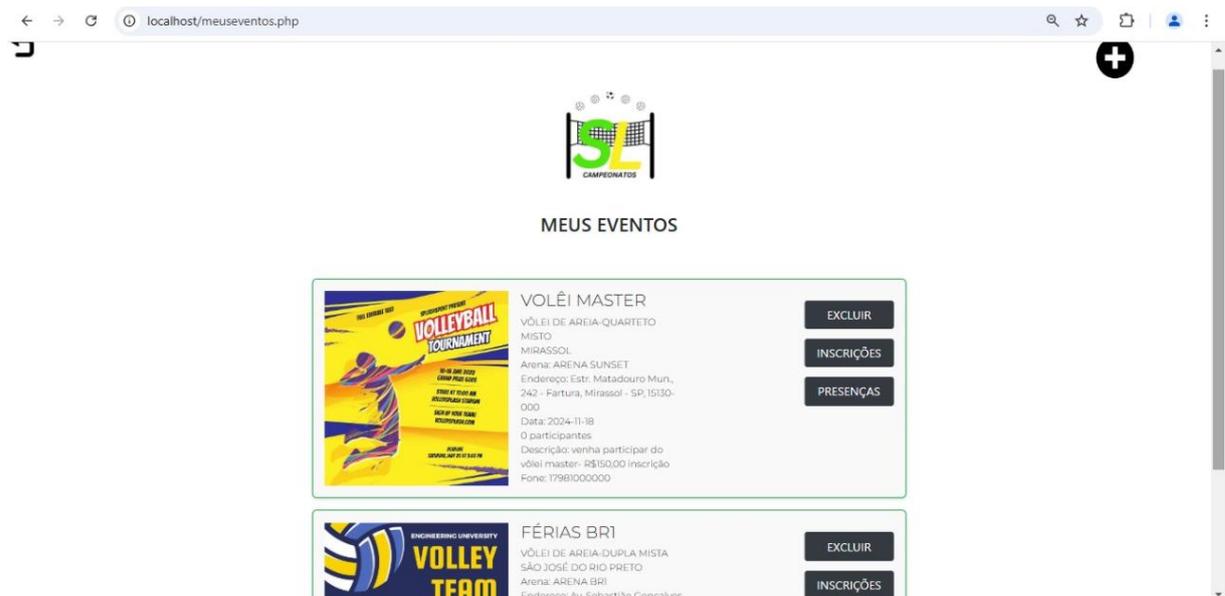


ID	NOME DA EQUIPE	TELEFONE	DATA DE NASCIMENTO	CONFIRMAÇÃO	STATUS
1	equipe tcc	17981444444	2006-11-20	 	NEGADO

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 13 - Página Meus Eventos

Página onde o organizador pode excluir o evento que criou, ir para a aba que mostra as inscrições realizadas no evento ou as presenças marcadas para o mesmo.



VOLÊI MASTER
 VÔLEI DE AREIA-QUARTETO MISTO
 MIRASSOL
 Arena: ARENA SUNSET
 Endereço: Estr. Matadouro Mun., 242 - Fartura, Mirassol - SP, 15130-000
 Data: 2024-11-18
 0 participantes
 Descrição: venha participar do vôlei master - R\$150,00 inscrição
 Fone: 17981000000

EXCLUIR
INSCRIÇÕES
PRESENCAS

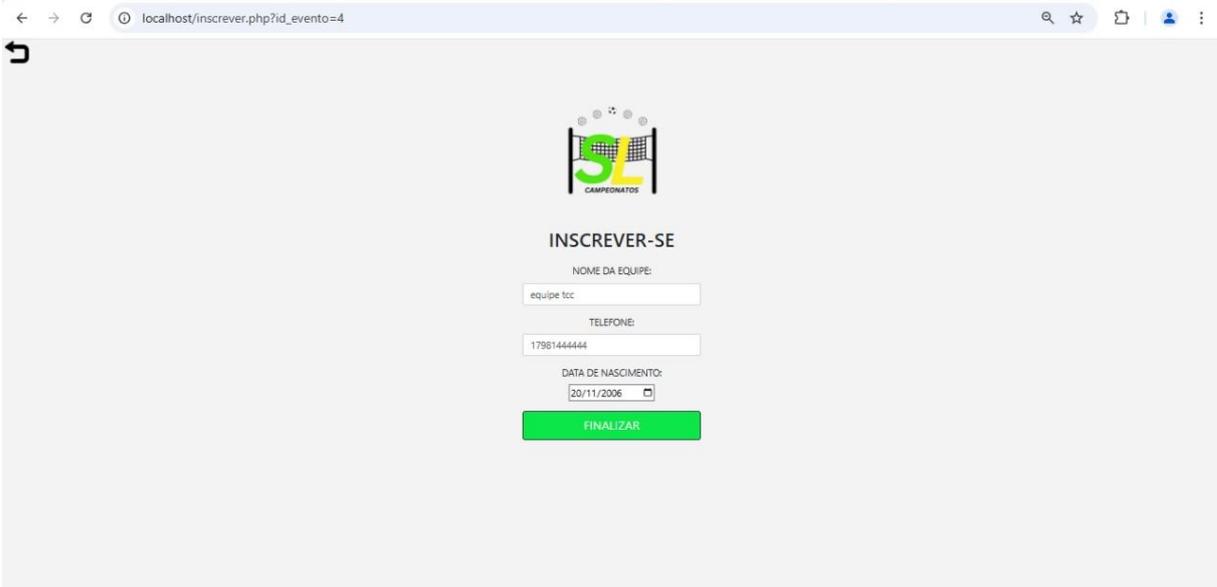
FÉRIAS BRI
 VÔLEI DE AREIA-DUPLA MISTA
 SÃO JOSÉ DO RIO PRETO
 Arena: ARENA BRI
 Endereço: Av. Sebastião Gonçalves

EXCLUIR
INSCRIÇÕES

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 14 - Página de inscreva-se

Página onde o usuário pode fazer sua inscrição para um evento.



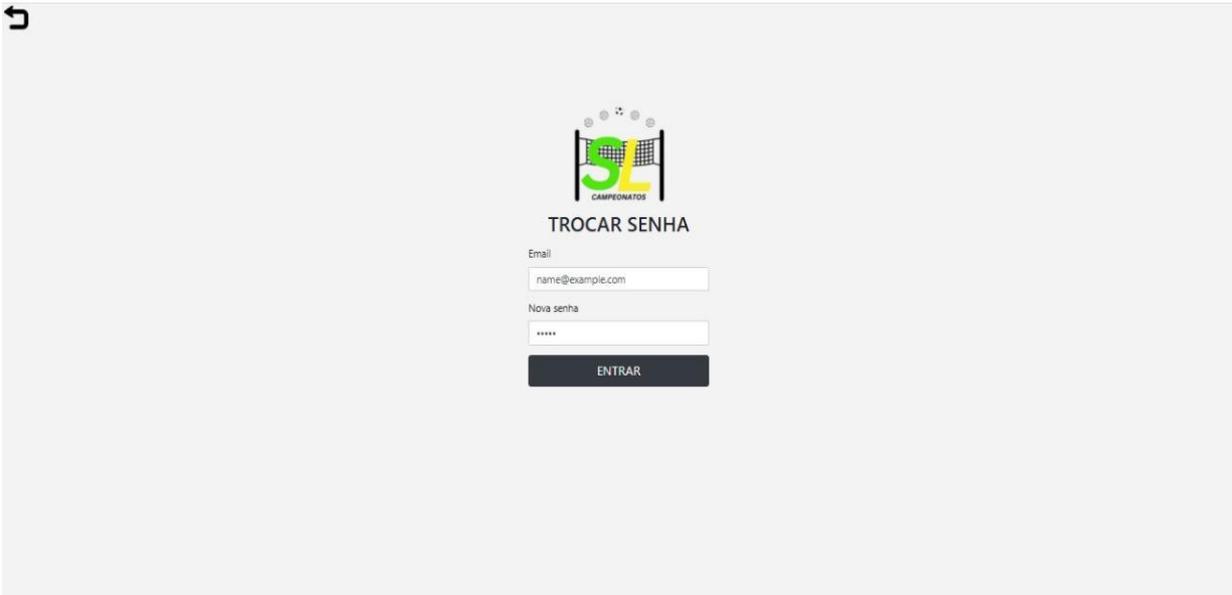
The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/inscrever.php?id_evento=4`. The page features the SL Campeonatos logo at the top center. Below the logo, the heading "INSCREVER-SE" is displayed. The registration form includes the following fields and controls:

- Form label: "NOME DA EQUIPE:"
- Input field: "equipe tcc"
- Form label: "TELEFONE:"
- Input field: "17981444444"
- Form label: "DATA DE NASCIMENTO:"
- Input field: "20/11/2006" with a calendar icon
- Submit button: "FINALIZAR" (green)

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 15 - Página trocar senha

Página onde o usuário pode trocar sua senha.



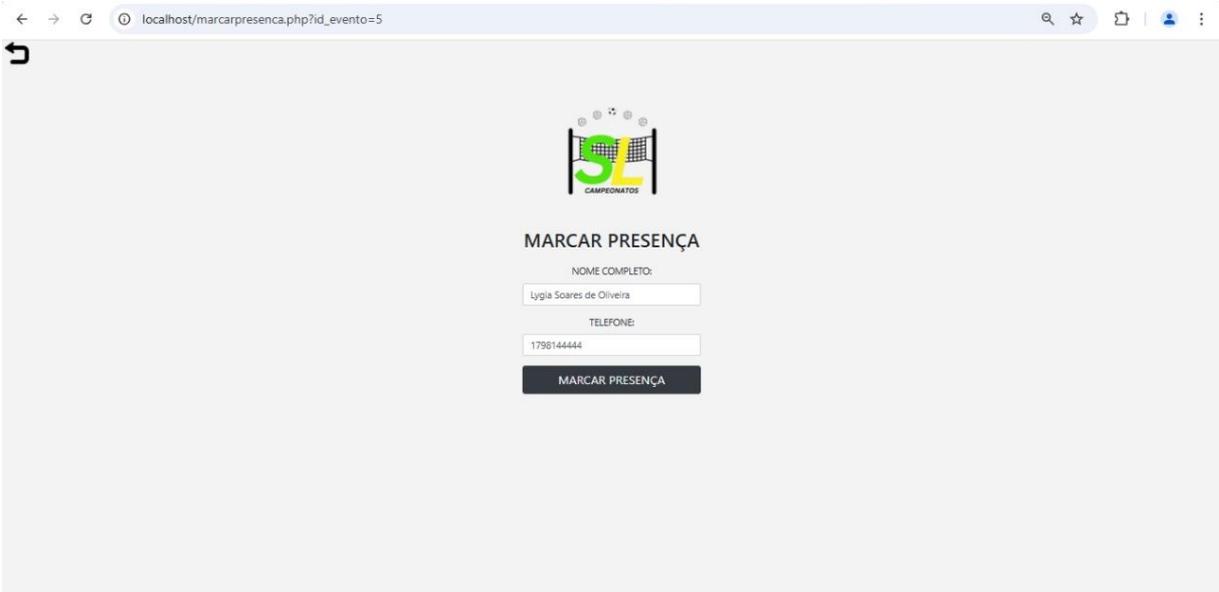
The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/inscrever.php?id_evento=4`. The page features the SL Campeonatos logo at the top center. Below the logo, the heading "TROCAR SENHA" is displayed. The password change form includes the following fields and controls:

- Form label: "Email"
- Input field: "name@example.com"
- Form label: "Nova senha"
- Input field: "*****"
- Submit button: "ENTRAR" (dark grey)

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 16 - Página marcar presença

Página onde o usuário pode marcar sua presença em um evento.



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 17 - Página minhas presenças

Página onde o usuário pode visualizar eventos que marcou presença e cancelar a mesma.



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 18 - Página visualizar presenças

Página onde o usuário pode visualizar quem marcou presença no evento.



NOME	TELEFONE
Lygia Soares de Oliveira	1795144444

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 19 - Página Status de inscrição

Página onde o usuário pode visualizar o status das inscrições de um evento.



ID	NOME DA EQUIPE	STATUS
1	equipe tcc	NEGADO

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

Figura 20 - Perfil de Participante

Página onde o participante pode editar ou excluir sua conta, acessar suas inscrições e presenças marcadas ou sair da conta.

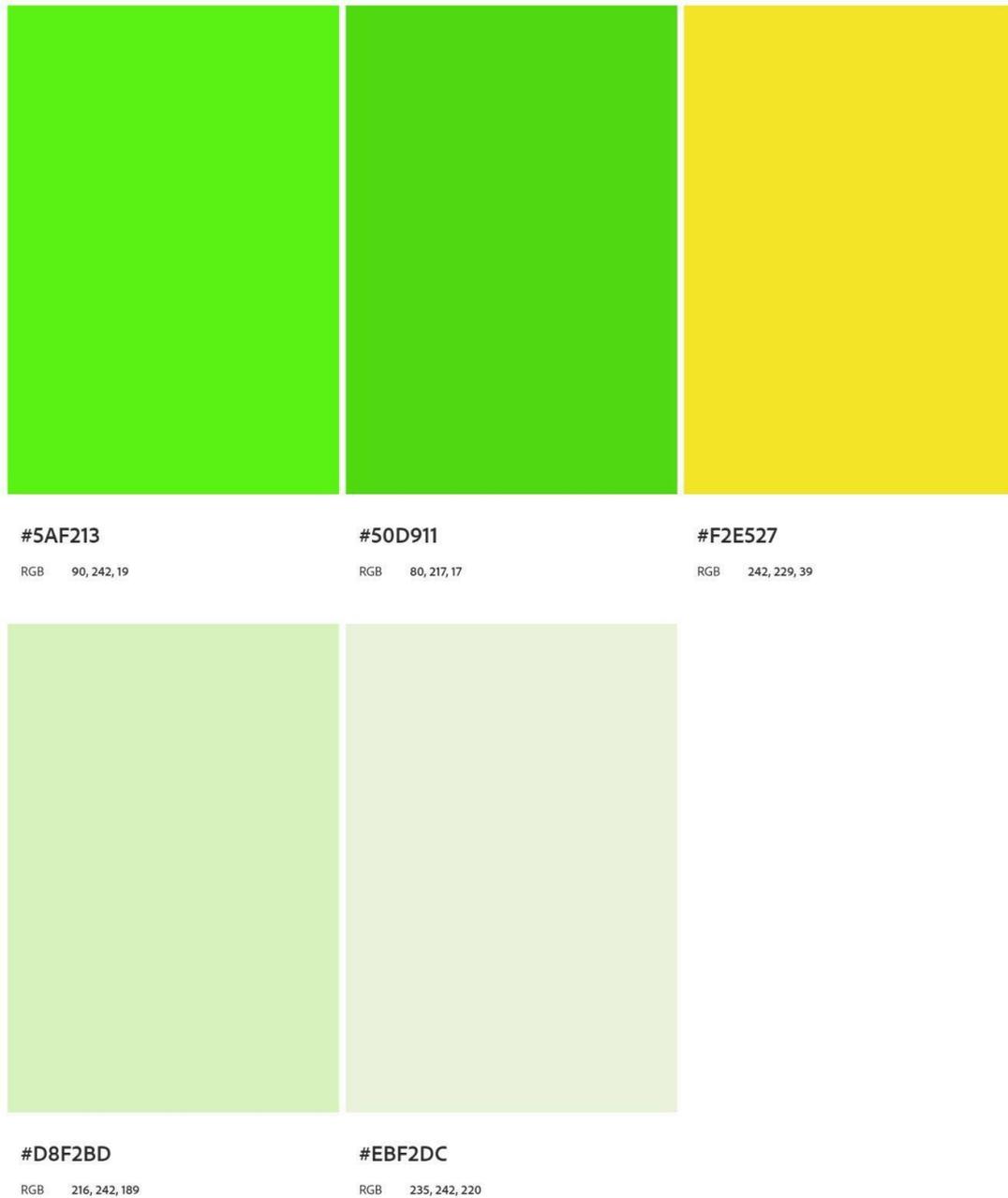


The image shows a web browser window displaying a user profile page. The browser's address bar shows 'localhost/perfil.php'. The page has a light green background with a faint watermark of a tennis court and the text 'CAMPEONATOS'. At the top center, there is a circular profile icon placeholder, followed by the text 'PARTICIPANTE' and 'MEU PERFIL'. Below this, there are five form fields arranged in two columns. The first column contains 'NOME COMPLETO:' with the value 'Lygia', 'SENHA:' with '****', and 'DATA DE NASCIMENTO:' with '15/11/2024'. The second column contains 'EMAIL:' with 'lya@gmail.com' and 'TELEFONE:' with '1798144444'. At the bottom, there are five buttons: 'EDITAR', 'EXCLUIR', 'SAIR', 'PRESENCAS', and 'INSCRIÇÕES'. The page is decorated with icons of a soccer ball, a tennis racket, and a tennis ball.

Fonte: SL Campeonatos, 2024.

4 PSICOLOGIA DAS CORES

Figura 21 - Paleta de cores do sistema



Fonte: SL Campeonatos, 2024.

A cor verde está frequentemente associada ao equilíbrio, perseverança, natureza, saúde e esperança. O uso da coloração tem o propósito de inspirar os usuários com sentimentos positivos e conforto visual, tornando a experiência de uso mais satisfatória.

A cor amarela remete emoções de acolhimento e felicidade, pode ser utilizado para sinalizar atenção e cuidado e transmitir sensações de energia. Seu uso foi aplicado com o intuito de estimular a concentração dos usuários e despertar a alegria.

Para o design do logotipo, foram escolhidos elementos referentes aos principais esportes praticados nas arenas e centros esportivos locais: vôlei de praia, vôlei de quadra, futsal e futebol. A rede e as quatro bolas de vôlei fazem parte do material requerido para a prática da modalidade. A bola de futebol representa o esporte. A disposição das bolas acima da rede visa simular as tradicionais “5 estrelas” utilizadas para indicar um alto padrão de qualidade.

5 LOGOTIPOS

Figura 22 - Logotipo de fundo transparente



Fonte: dos autores, 2024.

Figura 23 - Logotipo simplificado



Fonte: dos autores, 2024.

6 FERRAMENTAS UTILIZADAS

PHOTOPEA

Foi empregado para o desenvolvimento gráfico do *site*, como a criação de ícones e edição de imagens, *entre outros elementos de design* visando proporcionar uma experiência visualmente agradável aos usuários.

Figura 24 - Logotipo Photopea



Fonte: World Vector Logo, 2024

CANVA

Foi utilizado para criar/editar designs do *site*, como o logotipo, garantindo uma identidade coerente e atrativa para a aplicação.

Figura 25 - Logotipo Canva



Fonte: World Vector Logo, 2024

PINTEREST

O Pinterest foi utilizado para gerar inspiração de design e catação de imagens, enriquecendo o conteúdo visual do projeto.

Figura 26 - Logotipo Pinterest



Fonte: World Vector Logo, 2024

APACHE NETBEANS IDE 12

o Apache NetBeans IDE 12 foi utilizado para testes de qualidade do sistema, assegurando sua integridade e desempenho adequado.

Figura 27 - Logotipo Apache



Fonte: World Vector Logo, 2024

ASTAH COMMUNITY

O Astah Community foi empregado na criação de diagramas de classe, auxiliando na análise, visualização e organização da estrutura do sistema.

Figura 28 – Logotipo Astah Community



Fonte: World Vector Logo, 2024

BR MODELO

o BR Model foi utilizado para a criação da Modelagem de banco de dados, garantindo uma estrutura sólida e eficiente para o armazenamento e gerenciamento dos dados do projeto.

Figura 29 – Logotipo do BR Modelo

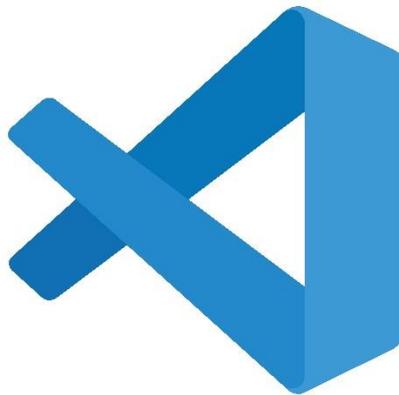


Fonte: World Vector Logo, 2024

VISUAL STUDIO CODE

O Visual Studio Code foi utilizado para a construção do código-fonte e a programação do *back-end* e *front-end* do sistema.

Figura 30 – Logotipo Visual Studio Code



Fonte: Wikimedia Common, 2024

HEIDI SQL

Utilizado para elaboração e armazenamento do banco de dados.

Figura 31 – Logotipo Heidi SQL



Fonte: Wikimedia Common, 2024

XAMPP CONTROL PANEL

Utilizado para iniciar os servidores do HeidiSQL.

Figura 32 – Logotipo Xampp Control Panel



Fonte: Wikimedia Common, 2024

6.1 Linguagens utilizadas

As linguagens utilizadas no projeto foram JavaScript, HTML e PHP para a criação do código-fonte e *back-end* do sistema, CSS para formatação e estilização do *front-end* e MySQL para criação do código do banco de dados.

Figura 33 – Linguagens utilizadas



Fonte: World Vector Logo, 2024

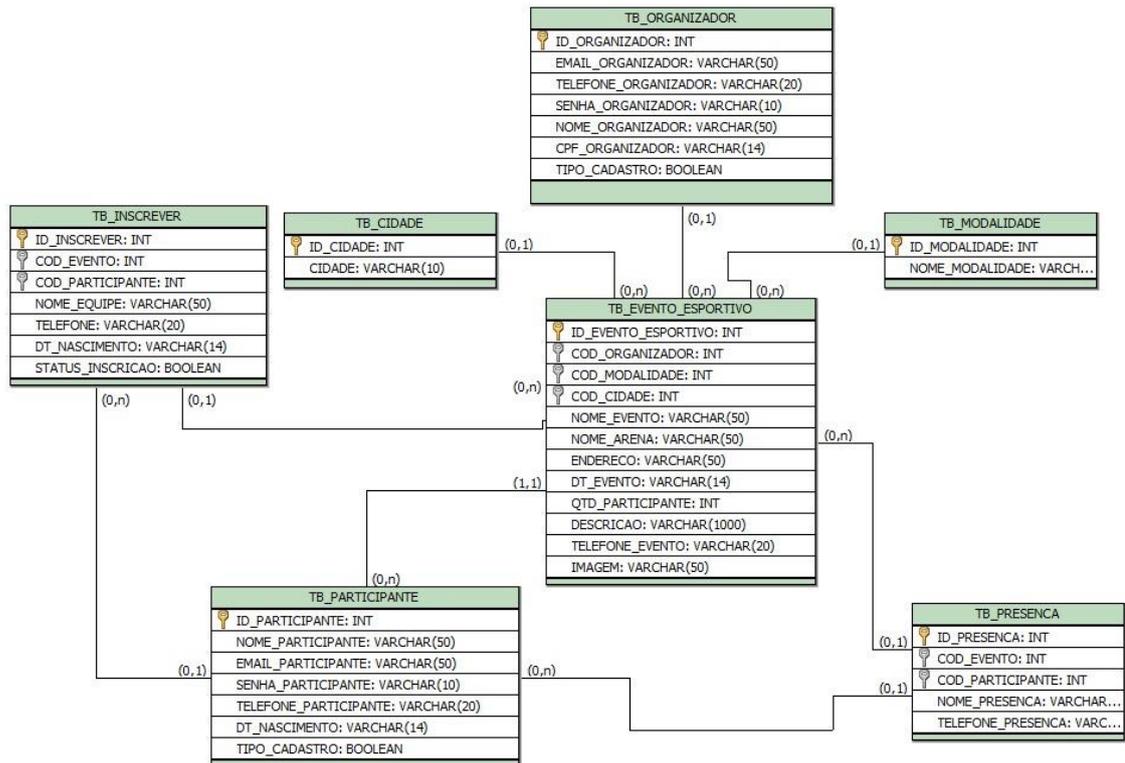
Figura 34 – Logotipo MySQL



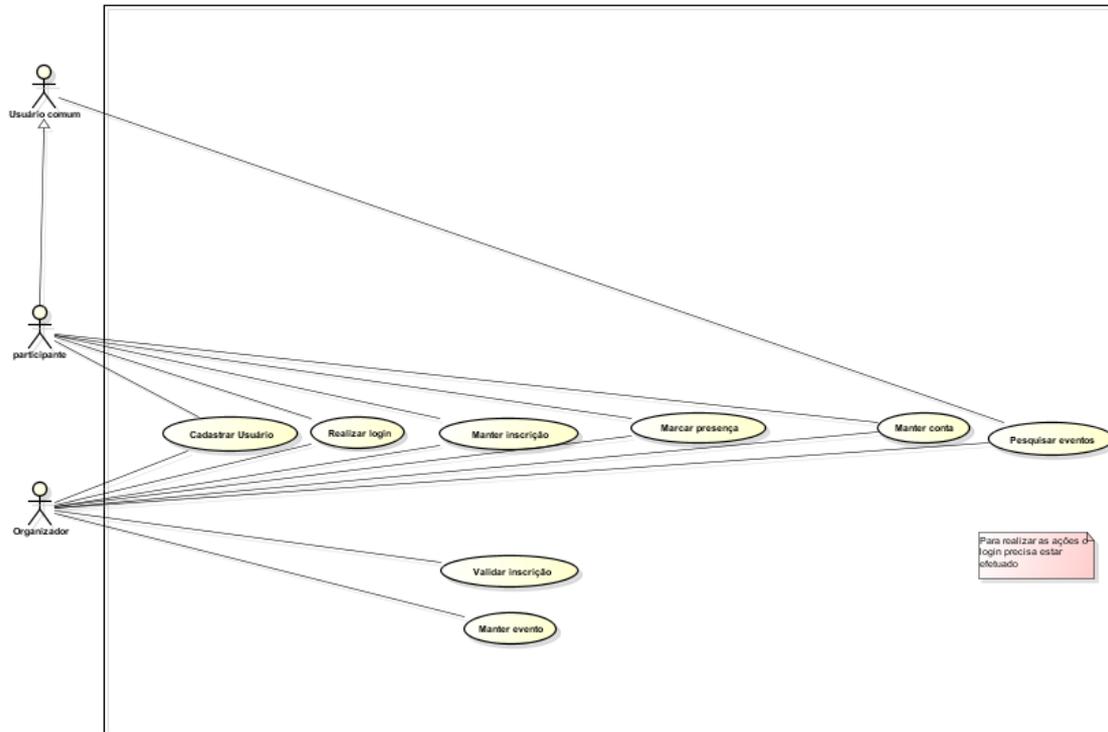
Fonte: World Vector Logo, 2024

8 ELEMENTOS DO SISTEMA

Figura 35 – Modelo lógico do Banco de Dados



Fonte: dos autores, 2024

Figura 36 – Diagrama de Caso de Uso

Fonte: dos autores, 2024

Figura 37 – Requisitos Funcionais do sistema

NÚMERO	REQUISITOS	PRIORIDADE	DESCRIÇÃO	ATOR
RF001	CADASTRAR USUÁRIO	ESSENCIAL	CADASTRAR USUÁRIO COMO ORGANIZADOR OU PARTICIPANTE.	Participante e Organizador
RF002	REALIZAR LOGIN	ESSENCIAL	O SISTEMA DEVE EXIBIR UMA TELA PARA A REALIZAÇÃO DO LOGIN(EMAIL E SENHA).	Participante e Organizador
RF003	ADICIONAR EVENTO	ESSENCIAL	O SISTEMA DEVE EXIBIR UMA TELA PARA QUE O ORGANIZADOR INSIRA AS INFORMAÇÕES REFERENTES AO EVENTO, A DESCRIÇÃO E REALIZAR O UPLOAD.	Organizador
RF004	MANTER EVENTO	ESSENCIAL	NA PÁGINA 'MEUS EVENTOS' O ORGANIZADOR PODERÁ EDITAR E EXCLUIR O EVENTO OU INFORMAÇÕES.	Organizador
RF005	PESQUISAR EVENTOS	IMPORTANTE	O SISTEMA DEVERÁ EXIBIR UMA LUPA PARA PESQUISAR EVENTOS.	Participante e Organizador
RF006	QUANTIDADE DE INSCRITOS	ESSENCIAL	NA PUBLICAÇÃO DO EVENTO DESEJADO O SISTEMA DEVERÁ EXIBIR A QUANTIDADE DE PESSOAS QUE FIZERAM A INSCRIÇÃO.	Organizador
RF007	CONFIRMAR INSCRIÇÃO	ESSENCIAL	O SISTEMA DEVERÁ EXIBIR UMA LISTA DE INSCRITOS E NA	Organizador

			FRENTE A OPÇÃO DE ACEITAR OU NEGAR A INSCRIÇÃO.	
RF008	VISUALIZAR PRESENÇA	IMPORTANTE	O SISTEMA DEVERÁ EXIBIR AO LADO DA PUBLICAÇÃO DO EVENTO A QUANTIDADE DE PESSOAS QUE CONFIRMARAM A PRESENÇA.	Organizador
RF009	MANTER CONTA	IMPORTANTE	NA ABA PERFIL O SISTEMA DEVE EXIBIR A OPÇÃO DE SAIR, EXCLUIR CONTA E EDITAR SENHA.	Participante e Organizador
RF010	REALIZAR INSCRIÇÃO	IMPORTANTE	O SISTEMA DEVE EXIBIR UMA FICHA DE INSCRIÇÃO PARA O USUÁRIO SE INSCREVER OU INSCREVER SUA EQUIPE.	Participante
RF011	MANTER INSCRIÇÃO	ESSENCIAL	O SISTEMA DEVE EXIBIR UMA PÁGINA COM A OPÇÃO DE VISUALIZAR, EDITAR, DESMARCAR PRESENÇA, EXCLUIR E CONFERIR INSCRIÇÃO(ACEITA OU NEGADA).	Participante
RF012	ENCAMINHAR AO WHATSAPP PARA PAGAMENTO.	ESSENCIAL	ASSIM QUE FINALIZAR A INSCRIÇÃO O USUÁRIO DEVE SER ENCAMINHADO POR UM LINK AO WHATSAPP PARA	Participante

			REALIZAR O PAGAMENTO.	
RF013	MARCAR PRESENÇA	IMPORTANTE	O SISTEMA DEVERÁ EXIBIR UM ÍCONE PARA MARCAR PRESENÇA NO EVENTO DESEJADO.	Participante

CONCLUSÃO

Este trabalho demonstrou grande relevância para fornecer suporte para a promoção de um estilo de vida mais saudável entre a população local, apoiar donos de arenas já existentes e incentivar a criação de novos centros esportivos a fim de levar o esporte para todos.

A melhor forma de disseminar informações benéficas para a saúde geral, é causando impacto positivo na vida de cada usuário, que pode contar a um amigo próximo sobre um torneio de vôlei, se reunir com a família para assistir uma partida de *beach* tênis ou convidar habitantes de bairros vizinhos para participarem do jogo de futebol na rua. Fortalecer laços entre as pessoas pode mudar a realidade e nos levar a um futuro melhor.

Espera-se que esse sistema contribua para estimular a prática de esportes, reduzir o sedentarismo, melhorar a saúde mental e física, incentivar atividades em grupo e fortalecer o senso de comunidade em São José do Rio Preto e região. Dessa forma, a iniciativa apoia o cumprimento do terceiro Objetivo de Desenvolvimento Sustentável, “Boa Saúde e Bem-Estar”, presente na Agenda 2030 da ONU, promovendo um desenvolvimento sustentável na sociedade. auxiliando a comunidade de São José do Rio Preto e Região.

REFERÊNCIAS

- BARREIRA, C.R.A. **Perspectivas em Psicologia do Esporte e Saúde Mental sob a Pandemia de Covid-19**. Scielo, 2020. Disponível em: <https://www.scielo.br/j/pcp/a/6xPYZztkbk8XknXr8QWhdQH/#> . Acesso em: (28/10/2024).
- BUENO, H. **Busca por práticas esportivas dispara, após período sedentário na pandemia**. Campinas: Portal CBN Campinas, 2022. Disponível em: <https://portalcbncampinas.com.br/2022/01/busca-por-praticas-esportivas-dispara-apos-periodo-sedentario-na-pandemia/>. Acesso em: 12 de mar. de 2024.
- BUGS, Zero, **PHP/MySQL: Upload de arquivos e imagens com salvamento no banco de dados** (Atualizado 2024). Youtube, 24 de set. de 2021. Disponível em: https://youtu.be/ae83c8Zpoxo?si=rPwGA_Mq9jQSJ4bk. Acesso em: 15 de set. de 2024
- NEITZKE, Gustavo, **Como criar um SISTEMA DE CADASTRO com LOGIN, FORMULÁRIO e SESSÕES #02**. Youtube, 28 de jun. de 2021. Disponível em: <https://youtu.be/15CXhnQkilY?si=uCtlHu1wrMBzQ01u>. Acesso em: 22 de set. de 2024
- NEITZKE, Gustavo, **Aprenda como ligar um FORMULÁRIO com BANCO DE DADOS #01**. Youtube, 30 de mai. de 2021. Disponível em: https://youtu.be/QOeDE7nPDq0?si=UWo5taQ-n9XY3Td_. Acesso em: 27 de set. de 2024
- NEITZKE, Gustavo, **Como criar um SISTEMA DE CADASTRO com LOGIN, FORMULÁRIO e SESSÕES #02**. Youtube, 28 de jun. de 2021. Disponível em: <https://youtu.be/15CXhnQkilY?si=mbQGSLtqw-9HTZxd>. Acesso em: 2 de out. de 2024
- NEITZKE, Gustavo, **Aprenda como LISTAR os REGISTROS do seu BANCO DE DADOS com PHP #03**. Youtube, 2 de out. de 2021. Disponível em: <https://youtu.be/mtXPZvB54-M?si=NViqYoTvwB4N73hb>. Acesso em: 3 de out. de 2024
- NEITZKE, Gustavo, **Aprenda como DELETAR REGISTROS com PHP #05**. Youtube, 26 de out. de 2021. Disponível em: https://youtu.be/ZrU2wSXez1I?si=u0tnFLaxjpmBP7F_. Acesso em: 3 de out. de 2024
- O mercado esportivo no Brasil ainda pode crescer mais**. Florianópolis: Portal Negócios SC, 2021. Disponível em: <https://www.negociossc.com.br/blog/o-mercado-esportivo-no-brasil-ainda-pode-crescer-mais/>. Acesso em: 15 de mar. de 2024.
- PSICOLOGIA das cores: o que é, usos no marketing e exemplos**. São Paulo: Editora Meio&Mensagem, 2023. Disponível em: <https://www.meioemensagem.com.br/marketing/psicologia-das-cores>. Acesso em: 28 de out. de 2024.

ROEDER, Maika Arno. **BENEFÍCIOS DA ATIVIDADE FÍSICA EM PESSOAS COM TRANSTORNOS MENTAIS**. Revista Brasileira de Atividade Física & Saúde, [S. l.], v. 4, n. 2, p. 62–76, 2012. DOI: 10.12820/rbafs.v.4n2p62-76. Disponível em: <https://rbafs.org.br/RBAFS/article/view/1054>. Acesso em: 23 out. 2024.

SANTOS, V. S. **Importância das atividades físicas**. Brasil Escola, 2019. Disponível em: <https://brasilecola.uol.com.br/saude-na-escola/importancia-das-atividades-fisicas.htm>. Acesso em: 21 de jun. de 2024.

SECRETARIA da Saúde alerta para os riscos de uma vida sedentária. Agência Estadual de Notícias, 2023. Disponível em: <https://www.aen.pr.gov.br/Noticia/Secretaria-da-Saude-alerta-para-os-riscos-de-uma-vida-sedentaria>. Acesso em: 12 de out. de 2024.

WORLDVECTORLOGO. Disponível em: <https://worldvectorlogo.com/pt>. Acesso em: 09 de nov. de 2024.

APÊNDICE A - Script do banco de dados

```
create database bd_slcampeonatos;
```

```
use bd_slcampeonatos;
```

```
create table tb_participante(  
id_participante int primary key not null auto_increment,  
nome_participante varchar(50) not null,  
email_participante varchar(50) not null,  
senha_participante varchar(10) not null,  
telefone_participante varchar(15) not null,  
dt_nascimento varchar(14) not NULL,  
tipo_cadastro BOOLEAN  
);
```

```
CREATE TABLE tb_cidade(  
id_cidade INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
cidade VARCHAR(50)  
);
```

```
create table tb_organizador(  
id_organizador int not null primary key auto_increment,  
email_organizador varchar(50) not null,  
telefone_organizador varchar(11) not null,  
senha_organizador varchar(8) not null,  
nome_organizador varchar(50) not null,  
cpf_organizador varchar(50) not NULL,  
tipo_cadastro BOOLEAN  
);
```

```
create table tb_modalidade(  
id_modalidade int not null primary key auto_increment,  
nome_modalidade varchar(50) not null  
);
```

```

create table tb_evento_esportivo(
id_evento int not null primary key auto_increment,
cod_organizador int,
cod_modalidade INT,
nome_evento VARCHAR(50) NOT NULL,
nome_arena VARCHAR(50) NOT NULL,
endereco VARCHAR (100) NOT NULL,
dt_evento VARCHAR(14) NOT NULL,
qtd_participante INT,
descricao VARCHAR(10000) NOT NULL,
telefone_evento VARCHAR(20) NOT NULL,
imagem VARCHAR(50),
cod_cidade INT,

foreign key (cod_organizador) references tb_organizador(id_organizador)
on delete no action
on update no action,

foreign key (cod_modalidade) references tb_modalidade(id_modalidade)
on delete no action
on update no ACTION,

FOREIGN KEY(cod_cidade) REFERENCES tb_cidade (id_cidade)
ON DELETE NO ACTION
ON UPDATE NO action

) engine=innodb;

CREATE TABLE tb_inscrever (

```

```

id_inscrever INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
cod_evento INT,
cod_participante INT,
nome_equipe VARCHAR(50) NOT null,
telefone VARCHAR(20) NOT null,
dt_nascimento VARCHAR (14) NOT NULL,
status_inscricao BOOLEAN,

```

```

FOREIGN KEY (cod_evento) REFERENCES tb_evento_esportivo (id_evento)
ON DELETE NO ACTION
ON UPDATE NO ACTION,

```

```

foreign key (cod_participante) references tb_participante(id_participante)
on delete no action
on update no action
) ENGINE=InnoDB;

```

```

CREATE TABLE tb_presenca (
id_presenca INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
cod_evento INT,
cod_participante INT,
nome_presenca VARCHAR(50) NOT null,
telefone_presenca VARCHAR(20) NOT null,

```

```

FOREIGN KEY (cod_evento) REFERENCES tb_evento_esportivo (id_evento)
ON DELETE NO ACTION
ON UPDATE NO ACTION,

```

```
foreign key (cod_participante) references tb_participante(id_participante)
on delete no action
on update no action
) ENGINE=InnoDB;
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('VÔLEI DE QUADRA-
FEMININO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('VÔLEI DE QUADRA-
MASCULINO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('VÔLEI DE AREIA-
DUPLA FEMININA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('VÔLEI DE AREIA-
DUPLA MASCULINA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('VÔLEI DE AREIA-
DUPLA MISTA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('VÔLEI DE AREIA-
QUARTETO FEMININO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('VÔLEI DE AREIA-
QUARTETO MASCULINO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('VÔLEI DE AREIA-
QUARTETO MISTO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTVÔLEI DE PRAIA-
DUPLA FEMININA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTVÔLEI DE PRAIA-
DUPLA MASCULINA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTVÔLEI-DUPLA
MISTA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('BEACH TENNIS-
DUPLA FEMININA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('BEACH TENNIS-DUPLA MASCULINA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('BEACH TENNIS-DUPLA MISTA');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTEBOL SOCIETY-ADULTO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTEBOL SOCIETY-MASTER');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTEBOL SOCIETY-FEMININO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTEBOL SOCIETY-INFANTIL E JUVENIL');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('BEACH SOCCER-MASCULINO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('BEACH SOCCER-FEMININO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('BEACH SOCCER-MASTER');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('BEACH SOCCER-MISTO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTEBOL-MASCULINO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('FUTEBOL-FEMININO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('HANDBALL-EMININO');
```

```
INSERT INTO tb_modalidade (nome_modalidade) VALUES ('HANDBALL-MASCULINO');
```

```
INSERT INTO tb_cidade(cidade) VALUES
```

```
('AURIFLAMA'),
```

```
('APARECIDA DO TABOADO'),
```

```
('ARARAQUARA'),
```

```
('BADY BASSITT'),
```

```
('BARBOSA'),
```

```
('BARRETOS'),
```

```
('BATATAIS'),
```

```
('BOM SUCESSO DE ITARARÉ'),
```

('BORBOREMA'),
('BURITAMA'),
('CAÇAPAVA'),
('CAJURU'),
('CAMPINA DO MONTE ALEGRE'),
('CATANDUVA'),
('CEDRAL'),
('DOIS CÓRREGOS'),
('EMBAÚBA'),
('FERNANDÓPOLIS'),
('FERNANDO PRESTES'),
('GUAÍRA'),
('GUARIBA'),
('GUAPIAÇU'),
('HOLAMBRA'),
('IBIPORÃ'),
('IBITINGA'),
('IRAPUÃ'),
('ITAJOBÍ'),
('ITÁPOLIS'),
('ITUVERAVA'),
('JALES'),
('JABOTICABAL'),
('JOSÉ BONIFÁCIO'),
('LUÍS ANTÔNIO'),
('MARÍLIA'),
('MATÃO'),
('MIGUELÓPOLIS'),
('MIRASSOL'),
('MINAS GERAIS'),
('MONTE APRAZÍVEL'),
('MONTE MOR'),

('MORRO AGUDO'),
('NOVA CANAÃ PAULISTA'),
('NOVA EUROPA'),
('NOVO HORIZONTE'),
('NUPORANGA'),
('OLÍMPIA'),
('ORLÂNDIA'),
('OURINHOS'),
('PALMITAL'),
('PEREIRA BARRETO'),
('PINDORAMA'),
('PITANGUEIRAS'),
('QUATÁ'),
('REGISTRO'),
('RIBEIRÃO PRETO'),
('RINCÃO'),
('RIO DAS PEDRAS'),
('SANTA ALBERTINA'),
('SANTA CRUZ DA CONCEIÇÃO'),
('SANTA FÉ DO SUL'),
('SANTA LÚCIA'),
('SANTA RITA DO PASSA QUATRO'),
('SANTA ROSA DE VITERBO'),
('SANTO ANTÔNIO DA ALEGRIA'),
('SALES'),
('SALES OLIVEIRA'),
('SÃO CARLOS'),
('SÃO DOMINGOS DO SUL'),
('SÃO JOÃO DA BOA VISTA'),
('SÃO JOÃO DE IRACEMA'),
('SÃO JOSÉ DO RIO PARDO'),
('SÃO JOSÉ DO RIO PRETO'),

('SÃO LUIZ DO PARAITINGA'),
('SÃO MANUEL'),
('SÃO MIGUEL DO GOSTOSO'),
('SÃO PEDRO'),
('SÃO PEDRO DO TURVO'),
('SÃO SEBASTIÃO DA GRAMA'),
('SÃO SIMÃO'),
('TAQUARITINGA'),
('TANABI'),
('TEODORO SAMPAIO'),
('UCHÔA'),
('UBARANA'),
('URÂNIA'),
('URUPÊS'),
('VALPARAÍSO'),
('VARJÃO DE MINAS'),
('VOTUPORANGA'),
('SOROCABA'),
('SEVERÍNIA');