

CENTRO PAULA SOUZA
ETEC PHILADELPHO GOUVÊA NETTO
Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Mtec-PI

Diego Alberti Bermejo de Oliveira
Ingrid Rodrigues Parra
Júlia da Silva Mendes

**ALUGA INTERIOR – plataforma *web* de aluguel para
ranchos e chácaras de interior**

São José do Rio Preto

2024

Diego Alberti Bermejo de Oliveira

Ingrid Rodrigues Parra

Júlia da Silva Mendes

ALUGA INTERIOR

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas da Etec Philadelpho Gouvêa Netto, orientado pela Prof^ª. Dra. Camila Brandão Fantozzi, como requisito parcial para obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

São José do Rio Preto

2024

AGRADECIMENTOS

Agradecemos aos nossos familiares e amigos que estiveram em toda as etapas deste trabalho de conclusão de curso ao nosso lado nos apoiando e ao nosso corpo docente, em especial, as professoras Camila Brandão Fantozzi e Lidiana Passos Braga que sempre estiveram dispostas a nos ajudar. E nosso agradecimento ao Profº Gines Garcia Parra Neto que nos ajudou e disponibilizou o seu servidor para que pudéssemos locar nosso *website*.

RESUMO

Aluga Interior, é uma plataforma específica para o aluguel de ranchos e chácaras no interior do estado de São Paulo, que busca suprir uma carência significativa nesse mercado. Atualmente, apesar da existência de alguns sites de aluguel de propriedades, observa-se uma ausência de plataformas dedicadas exclusivamente a essa região, o que resulta na exclusão de diversos imóveis e na dispersão das informações pela internet, dificultando o processo de locação.

Com o intuito de solucionar essa lacuna, o Aluga Interior foi criado utilizando linguagens HTML, PHP, JavaScript, CSS, SQL, My SQL. Ferramentas Photoshop, Microsoft Word, Microsoft Powerpoint, Bootstrap, Sublime Text, para facilitar o contato direto entre proprietários e clientes interessados, centralizando as informações em um ambiente único e acessível. A plataforma tem como propósito aprimorar a experiência de locação, oferecendo uma interface intuitiva e específica para as necessidades do público-alvo, e visa contribuir para a dinamização do mercado de aluguel de propriedades rurais no interior paulista.

Palavras-chave: Rancho; Chácara; Interior; Alugueis; *Site*.

ABSTRACT

The current scenario of platforms for renting out ranches and farms in the interior of the state of São Paulo is significantly lacking. Although there are websites dedicated to renting these properties, there is no specific platform for the interior, resulting in many properties being excluded from the available websites. As a result, information is scattered across the internet, making it difficult to carry out most rentals. With the aim of solving this gap, “Aluga Interior” was developed, a website entirely dedicated to renting out ranches and farms in the interior of São Paulo, with the aim of facilitating direct contact between owners and clients.

Aluga Interior is a specific platform for renting ranches and farms in the interior of the state of São Paulo, which seeks to fill a significant gap in this market. Currently, despite the existence of some property rental websites, there is a lack of platforms dedicated exclusively to this region, which results in the exclusion of several properties and the dispersion of information across the internet, making the rental process more difficult.

In order to solve this gap, Aluga Interior was created using HTML, PHP, JavaScript, CSS, SQL, My SQL. Photoshop tools, Microsoft Word, Microsoft Powerpoint, Bootstrap, Sublime Text, to facilitate direct contact between owners and interested clients, centralizing information in a single, accessible environment. A pl

Keywords: Ranch; Farm; Interior; Rentals; Website.

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 - Logo Airbnb	8
Figura 2 - Logo Booking.	8
Figura 3 - Logo Alugue Chácaras.	9
Figura 4 - Diagrama Entidade Relacionamento.	16
Figura 5 - Diagrama de caso de uso.	17
Figura 6 - Logo Aluga Interior.....	17
Figura 7 - Tela principal sem login.....	18
Figura 8 - Tela login.	18
Figura 9 - Tela de cadastro.....	19
Figura 10 - Tela após login.	19
Figura 11 - Tela cadastro de chácara.	20
Figura 12 - Tela de reservas feitas.....	20
Figura 13 - Tela de chácaras cadastradas.....	21
Figura 14 - Tela de notificações.....	21
Figura 15 - Tela filtro de chácaras.	22
Figura 16 - Tela de usuário.....	22
Figura 17 - Paleta de cores.....	23

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	6
2 OBJETIVO	6
3 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	6
3.1 Mercado e cenário	6
3.2 Tipos de Sistemas	7
3.3. Softwares semelhantes	8
3.3.1. Airbnb	8
3.3.2. Booking	8
3.3.3. Alugue chácaras	9
3.4. Usabilidade	9
4 DESENVOLVIMENTO	10
4.1 Ambiente de desenvolvimento	10
4.1.1 Visual studio code	10
4.1.2 Heidi SQL	10
4.1.3 Xampp	10
4.1.4 Astah Community	10
4.1.5 Br modelo	11
4.1.6 Adobe color	11
4.2 Ferramentas de desenvolvimento	11
4.2.1 Photoshop	11
4.2.2 Microsoft Word	11
4.2.3 Microsoft PowerPoint	12
4.2.4 Bootstrap	12
4.2.5 Sublime text	12
4.3 Linguagens de Programação	13
4.3.1 JavaScript	13
4.3.2 SQL	13
2.3.3 CSS	13
4.3.4 PHP	14
4.3.5 HTML	14
4.3.6 MYSQL	15
4.4 Diagramas 4.4.1 Diagrama Entidade Relacionamento (DER)	15
4.4.2 Caso de Uso (UC)	17
4.5 Logo e Interfaces	17

4.5 Cores do Sistema e sua justificativa	22
5 CONCLUSÃO	23
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	23
APENDICE A – SCRIPT DO BD	27

1 INTRODUÇÃO

O mercado de aluguéis de ranchos para veraneio no interior de São Paulo atualmente carece de uma plataforma específica que facilite o contato entre proprietários e potenciais clientes, além de simplificar a busca por esses imóveis. Este Trabalho de Conclusão de Curso tem como objetivo principal desenvolver uma solução para suprir essa lacuna, criando um site dedicado a esse segmento.

Para a execução deste projeto, foi adotada uma metodologia exploratória e prática, com etapas que incluem pesquisa de mercado, análise de sistemas concorrentes, além do desenvolvimento e testes de usabilidade. Essas etapas visam garantir que a plataforma seja intuitiva e eficaz, promovendo uma experiência segura e satisfatória para ambos os lados do processo de locação.

2 OBJETIVO

O objetivo do Aluga Interior é explorar a oportunidade de mercado para o aluguel de imóveis por temporada, propondo uma plataforma que ofereça maior segurança ao locador e uma gama mais ampla de opções ao inquilino. A plataforma é projetada para atender às necessidades específicas dos usuários, como um *link* para conversa direta entre o proprietário e com filtros que permitem buscas por cidade, capacidade de acomodação, presença de piscina, entre outros atributos, facilitando a seleção do rancho ideal.

3 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

3.1 Mercado e cenário

O mercado atual de aluguel de ranchos e chácaras para veraneio no interior de São Paulo cresce cada vez mais, pois eles oferecem um espaço calmo e que possui um maior contato com a natureza, se tornando ideal para aqueles que procuram um lugar para relaxar e se divertir com a sua família. E ampliando o número de proprietários que começam a alugar as suas chácaras aumenta consideravelmente.

A procura aumenta principalmente nas altas temporadas como final do ano.

“A representante comercial diz ainda que mais de 75% das áreas anunciadas já estão reservadas para o natal e o ano novo.” (G1, 2019).

“Cresce a procura por chácaras para festas de fim de ano no interior de SP.” (G1, 2023).

As pesquisas de 2023 apontam que com a proximidade do fim do ano, a procura por chácaras para as festas de Natal e Ano Novo cresceu no interior de SP. “Temos bastante procura por moradores da capital que buscam essa tranquilidade no interior[.]”, segundo Yanco Nascimento, proprietário de três imóveis em Bauru, os interessados variam entre moradores da região e também de metrópoles.

3.2 Tipos de Sistemas

Optou-se por um sistema web por oferecer:

- **Maior produtividade:** Pode ser acessado de diversos locais e em horários variados, permitindo acesso rápido a dados e resolução ágil de problemas.
- **Custo-benefício:** Plataformas online são uma solução econômica, proporcionando os mesmos benefícios de um aplicativo convencional com investimento acessível. Além disso, eliminam a necessidade de adquirir computadores potentes e equipamentos especializados.
- **Atualizações e melhorias:** Com o crescimento do sistema, atualizações e aprimoramentos tornam-se necessários. Em sistemas online, essas atualizações são simplificadas, pois não exigem instalação local, apenas no servidor de hospedagem.
- **Integração:** Empresas que utilizam múltiplos sistemas para diferentes procedimentos podem enfrentar desafios de integração. Um sistema online facilita essa integração, centralizando os processos em um único servidor.
- **Segurança:** Cópias de segurança são feitas automaticamente e de forma periódica, prevenindo a perda de informações. A segurança é reforçada por controles de acesso e permissões personalizadas.

O Aluga Interior se enquadra como um *marketplace web*, que reúne diversos vendedores e marcas em um único local, facilitando compras, como no Mercado Livre e Airbnb.

3.3. Softwares semelhantes

3.3.1. Airbnb

Figura 1 - Logo Airbnb



Fonte: Airbnb, 2024.

O *site* é voltado para locações por temporada em chalés, casas de praia, fazendas, pousadas, entre outros. No *site* é possível filtrar por faixa de preço, quantidade de quartos, camas e banheiros, tipo de propriedade, e alguns itens que gostaria que tivesse. Grande parte do *site* é para lugares mais conhecidos.

Nosso diferencial em relação a esse *site* é que nosso sistema é voltado para o aluguel no interior.

3.3.2. Booking

Figura 2 - Logo Booking.



Fonte: Booking, 2024.

O Booking.com é uma plataforma *online* para reservas de hospedagens ao redor do mundo, nele o hóspede pode utilizá-lo, tanto para estadias mais curtas, como finais de semana e feriados, ou mais longas como, férias de verão.

A ausência de um sistema de troca de mensagens entre hóspede e proprietário antes da confirmação da reserva dificulta a comunicação entre as partes, o que pode comprometer a confiança mútua. Esse fator aumenta o risco de insatisfação para ambas as partes envolvidas no processo de locação. Nosso diferencial é que disponibilizamos um *link* para o usuário entrar em contato diretamente com o proprietário, permitindo esclarecer dúvidas antes de finalizar a reserva.

3.3.3. Alugue chácaras

Figura 3 - Logo Alugue Chácaras.



Fonte: Alugue Chácaras, 2024.

Segundo informações do *site* “Alugue Chácaras”, na sessão “Sobre”, ele é destinado a pessoas que procuram alugar chácaras para fins de recreação, como passar finais de semana ou feriados, realizar casamentos no campo, organizar pescarias com amigos ou alugar salões de festa para eventos maiores.

O Alugue Chácaras esclarece que não atua como intermediário entre as partes interessadas, sendo responsável apenas pela divulgação dos imóveis. As informações sobre cada propriedade são apresentadas dentro do perfil do imóvel, incluindo os dados do proprietário.

Nosso diferencial é que nosso *site* é de fácil acesso para facilitar a utilização por pessoas sem conhecimento em tecnologia.

3.4. Usabilidade

Usabilidade refere-se à facilidade de uso de uma ferramenta, tornando-a mais simples de operar quanto mais intuitiva for. Envolve a interação entre pessoas e tecnologia para facilitar atividades, como o uso de interfaces em programas de computador, aplicativos e *websites*.

O sistema Aluga Interior foi priorizado uma interface intuitiva e interativa, de fácil navegação e sem complicações para os usuários. Desde o início, buscamos proporcionar a melhor experiência possível, implementando as melhorias necessárias para que o uso fosse acessível e agradável, incentivando assim o retorno dos usuários.

Desenvolvemos, portanto, um *website* que simplifica a busca por chácaras e ranchos, com interfaces acessíveis para todas as idades. Além disso, incorporamos elementos

modernos e tecnologias avançadas para atender de maneira eficaz às necessidades dos usuários.

4 DESENVOLVIMENTO

4.1 Ambiente de desenvolvimento

4.1.1 Visual studio code

Visual Studio Code, também conhecido como VSCode, é um dos principais ambientes para edição de código-fonte disponíveis na atualidade, conhecido por ser leve, conseguir utilizar diferentes linguagens de programação, além de possuir inúmeras vantagens por ser uma ferramenta simples de ser utilizada, ser de código aberto, a possibilidade de ser customizada além de ser gratuito.

Portanto esse ambiente é uma das peças principais na hora de desenvolver o seu programa, pois é utilizando ele que poderemos desenvolver nosso código.

4.1.2 Heidi SQL

O Heidi SQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados, ele também pode ser utilizado para administrar e desenvolver um banco de dados, além de gerar boas exportações SQL, ou para outros servidores, e ser extremamente leve podendo ser instalado em quase todas as máquinas.

Um dos únicos defeitos do Heidi Sql é a sua disponibilidade, pois ele está disponível apenas para o Windows, fazendo com que os usuários não consigam utilizá-lo no MacOs e Linux.

4.1.3 Xampp

É um pacote de servidores *web* para o seu uso próprio, o seu nome XAMPP é um acrônimo, onde o X significa que pode ser utilizado em qualquer sistema operacional, o A que possui um servidor Apache, o M um servidor MySQL, e um P significa que possui um servidor PHP, já o outro P que possui um servidor local Perl.

Ele foi projetado para que os desenvolvedores possam testar o seu site antes de publicá-lo, o que o torna algo extremamente útil para os desenvolvedores.

4.1.4 Astah Community

É um *software* para modelagem UML (Linguagem de Modelagem Unificada), o Astah possui ferramentas para desenvolver diagramas de classe, de caso de uso, entre outros diagramas e funcionalidades.

Ele é conhecido por ter uma interface amigável e ser muito simples de se usar, como na criação de diagramas, onde na sua maioria é necessário apenas clicar arrastar e dar nomes, além de ser gratuito, porém o *software* está disponível apenas em inglês.

4.1.5 Br modelo

Um ambiente utilizado para a modelagem de banco de dados, e dar início a sua criação, possuindo três tipos de modelos, sendo eles o conceitual, o lógico e o físico, o BrModelo é fundamental para a criação do seu banco de dados, pois é com ele que você poderá ver o seu banco de forma mais clara e simples, para que assim você possa fazer os ajustes necessários antes mesmo de criá-lo.

O BrModelo possui uma interface intuitiva e de fácil entendimento para todos, além de você poder armazenar os seus arquivos na nuvem e poder acessá-los de qualquer dispositivo.

4.1.6 Adobe color

O Adobe Color é um aplicativo *web* da empresa Adobe, para auxiliar a criação de uma paleta de cores, ele pode ser utilizado em diversas plataformas e dispositivos, ele também permite que você salve suas criações na nuvem, além dele te mostrar as cores tendências e como harmonizar elas.

4.2 Ferramentas de desenvolvimento

4.2.1 Photoshop

É um *software* de edição de imagem, sendo sua criação considerada um marco para o setor gráfico, ele possui diferentes funcionalidades que vão desde a edição de imagens já existentes até a criação de novas.

Isso faz com que ele seja utilizado em diferentes áreas, setores e profissionais, onde quase todas as profissões que envolvam algum tipo de imagem necessitam dele. A utilização dele na área de design gráfico é uma das mais importantes na criação de *software*, pois ele é crucial para a parte visual, desde as telas principais à logo do programa.

4.2.2 Microsoft Word

O processador de texto mais famoso da atualidade, ele permite ao usuário criar e editar documentos online, o Word é o mais completo dentre os processadores, pois

diferente do bloco de notas ou do Notepad ++, ele permite adicionar gráficos, imagens e tabelas.

Todas as modificações feitas nessas ferramentas são feitas de forma visual, e os documentos produzidos e editados por ele podem ser exportados em diferentes formatos, porém ele tem como padrão armazenar os projetos em formato DOCX, pois são compatíveis com muitos aplicativos e dispositivos, além de poder ter seus arquivos salvos na nuvem.

4.2.3 Microsoft PowerPoint

É uma ferramenta para criação e edição de apresentações, por meio de slides, que podem ser criados do zero, ou modificar um modelo pronto, o PowerPoint é uma espécie de suporte visual para as transmissões de informações, tendo as duas principais áreas de destaque, os negócios e a educação.

Ele possui uma interface intuitiva, ele possui modelos personalizados, efeitos, transições e gráficos, o que permite com que a apresentação seja feita de uma maneira autoexplicativa.

4.2.4 Bootstrap

É um *software* que fornece estruturas em CSS, HTML e JavaScript para a criação de sites e aplicativos, ele faz com que o início do processo seja feito de maneira mais rápida, uma vez que os desenvolvedores, não precisam se preocupar com os comandos básicos.

No Bootstrap, existem códigos de botões, alertas, formulários, etc. Os códigos podem ser pegos pelo site oficial deles, onde para ter o código funcionando perfeitamente é necessário fazer uma importação do Bootstrap para o código-fonte do seu programa.

4.2.5 Sublime text

É um editor de código, conhecido por sua grande facilidade em ser utilizado, ser rápido e leve, ao mesmo tempo em que têm diversas funcionalidades, fazendo com que ele seja completo, pois tenta atender a todos esses requisitos, ele possui uma grande variedade de plataformas onde pode ser utilizado, e consegue utilizar diversas linguagens de programação dentro dele.

Ele possui diversos recursos que auxiliam o desenvolvedor na hora de fazer o seu *software*, como o minimapa, o word wrap, e os plug-ins, além do seu alto nível de customização, fazendo com que o usuário se adeque ao seu uso da melhor maneira.

4.3 Linguagens de Programação

4.3.1 JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação que permite colocar itens mais complexos nas páginas *web*, ele tem o intuito de melhorar a experiência do usuário durante o uso do *site*, com a exibição de animações, mapas interativos e conteúdo que atualiza dinamicamente.

Antes de ele ser utilizado, as páginas eram estáticas e possuíam um layout fixo, como uma página de livro, com a chegada dele, os sites se tornaram mais dinâmicos e com um foco maior no usuário e as suas interações com o programa.

É conhecido pela sua facilidade no uso e aprendizado, fazendo com que seja uma peça fundamental para um desenvolvedor de *front-end*, pois dá a autonomia necessária para ele, já que o JavaScript pode ser utilizado em qualquer página *web*, além dele ser uma linguagem capaz de ser responsiva, isso é poder ser utilizada a partir de qualquer dispositivo, com uma interface adaptada.

4.3.2 SQL

É uma linguagem para armazenar, processar e explorar informações de um banco de dados relacional (baseado em tabelas), ela é uma das mais populares e é frequentemente usada em diferentes tipos de aplicações, por conseguir trabalhar simultaneamente com diversas linguagens de programação.

A SQL possui a padronização como uma das suas melhores vantagens, pois independentemente do sistema de gerenciamento de banco de dados que você estiver utilizando, a linguagem em si será a mesma. Ela também permite uma facilidade na consulta de dados, e garante a integridade dos mesmos.

2.3.3 CSS

É uma linguagem de marcação, que permite a criação de páginas mais agradáveis visualmente, por meio da estilização de componentes escritos, ele foi criado como

uma linguagem que complementa o HTML, com o foco de melhorar a parte visual dele, sendo fácil de aprender, ele se estabelece uma das linguagens mais básicas para se aprender.

Podendo ser utilizado criação de animações, efeitos visuais, sites mais dinâmicos e *landing pages*, o CSS traz inúmeras vantagens para a parte visual da página HTML.

4.3.4 PHP

Uma das linguagens mais valorizadas voltada para a *web*, graças a sua fácil usabilidade e ser de código aberto, fazendo com que qualquer um consiga fazer mudanças na estrutura dessa linguagem.

Ele é descrito como uma linguagem que está ao lado do servidor, o que mostra que ele é aplicado na programação que acontece dentro do servidor web, esse trabalho feito previamente permite que os elementos da página sejam carregados antes de serem exibidos ao usuário, além disso ele possui conexão compatível com todos os principais bancos de dados, fazendo com que ele seja flexível.

4.3.5 HTML

A linguagem de marcação mais famosa atualmente, e é o bloco de construção mais básico da *web*, ao juntarmos o HTML, o CSS e o JavaScript, formamos algo fundamental para a estruturação de um website, desde os mais simples aos mais complexos.

O seu nome significa linguagem de marcação de hipertexto (elementos como imagens, textos e vídeos que interagem entre si), e ele é usado principalmente para a parte *frontend* do *site*, ou seja, a parte visual, mas ele também é usado para o desenvolvimento de aplicativos para celular e jogos.

É essa linguagem de programação que é responsável por dividir *tags*, elementos e atributos, para que assim o navegador possa interpretar e renderizar o *site* visualmente, e isso a torna o componente mais importante de qualquer *site*, já que sem ela seria como se o *site* não fosse encaixado, como se estivesse tudo espalhado por ele.

4.3.6 MYSQL

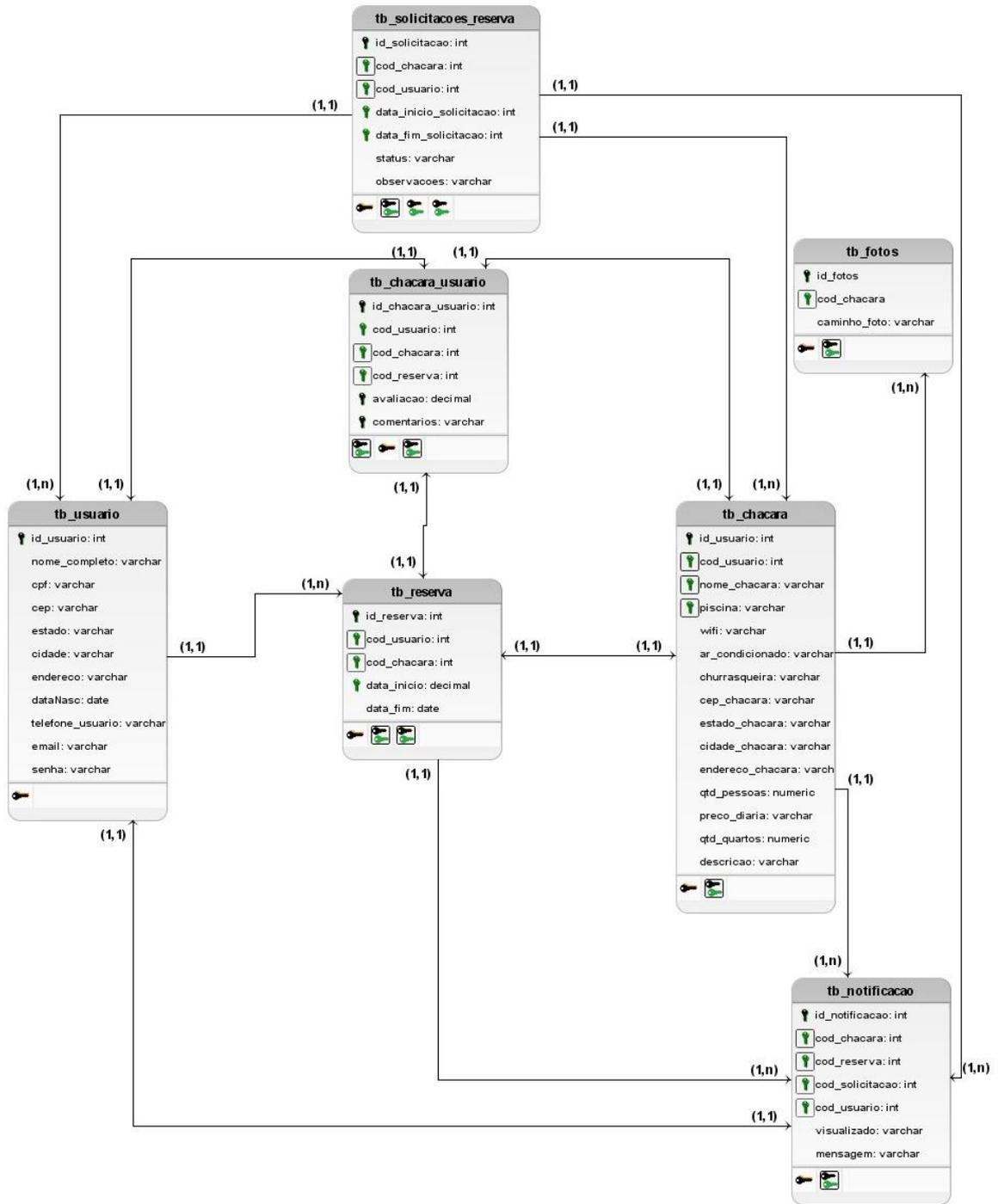
O MySql é muito utilizado em aplicativos web, sendo a opção mais escolhida pelos desenvolvedores para armazenar, organizar e recuperar dados, ele é capaz de lidar com grandes quantias de dados e conexões, além de oferecer recursos de escalabilidade avançados, o que o torna um dos mais completos sistemas de gerenciamento de banco de dados, também é conhecido pela sua estabilidade, confiabilidade e facilidade no uso.

Ele funciona a partir da estrutura cliente-servidor, onde o cliente faz a solicitação para o uso, e o servidor produz e responde o melhor resultado por meio do sql.

4.4 Diagramas

4.4.1 Diagrama Entidade Relacionamento (DER)

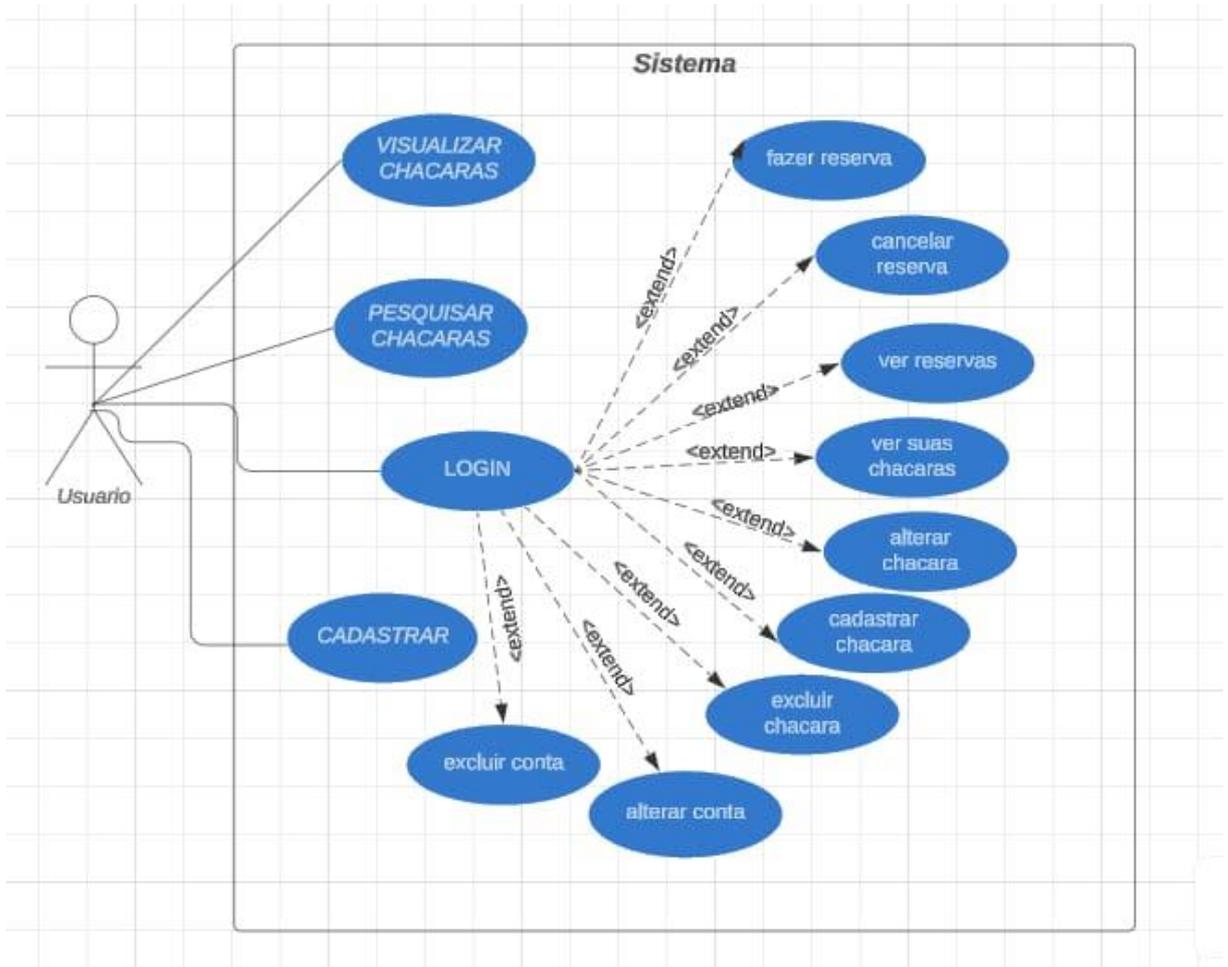
Figura 4 - Diagrama Entidade Relacionamento.



Fonte: Dos Autores, 2024.

4.4.2 Caso de Uso (UC)

Figura 5 - Diagrama de caso de uso.



Fonte: Dos autores, 2024.

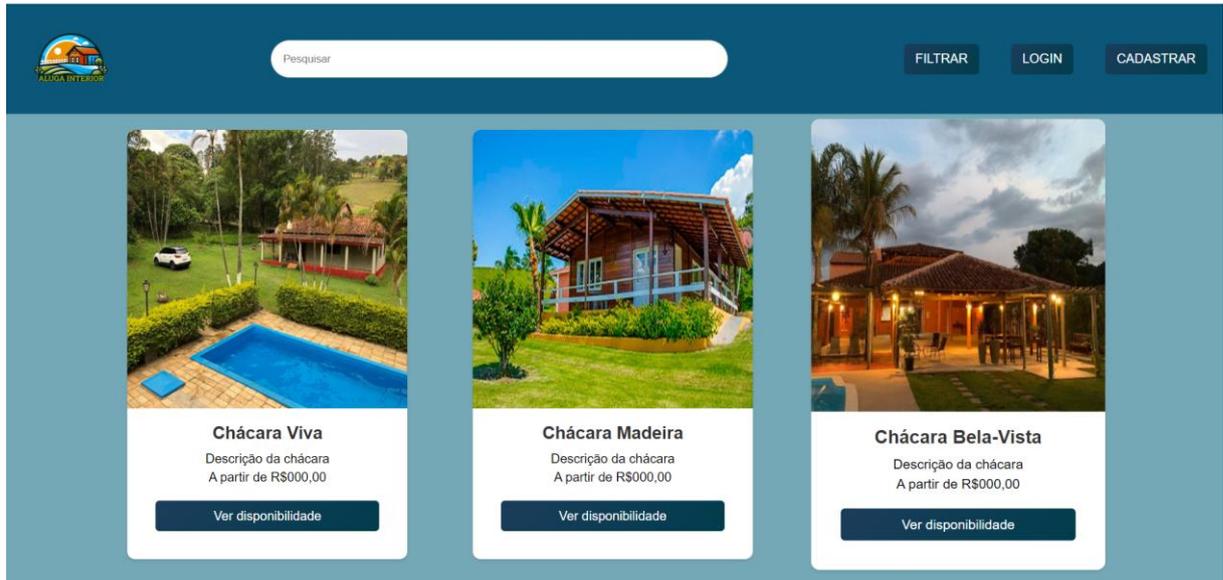
4.5 Logo e Interfaces

Figura 6 - Logo Aluga Interior.



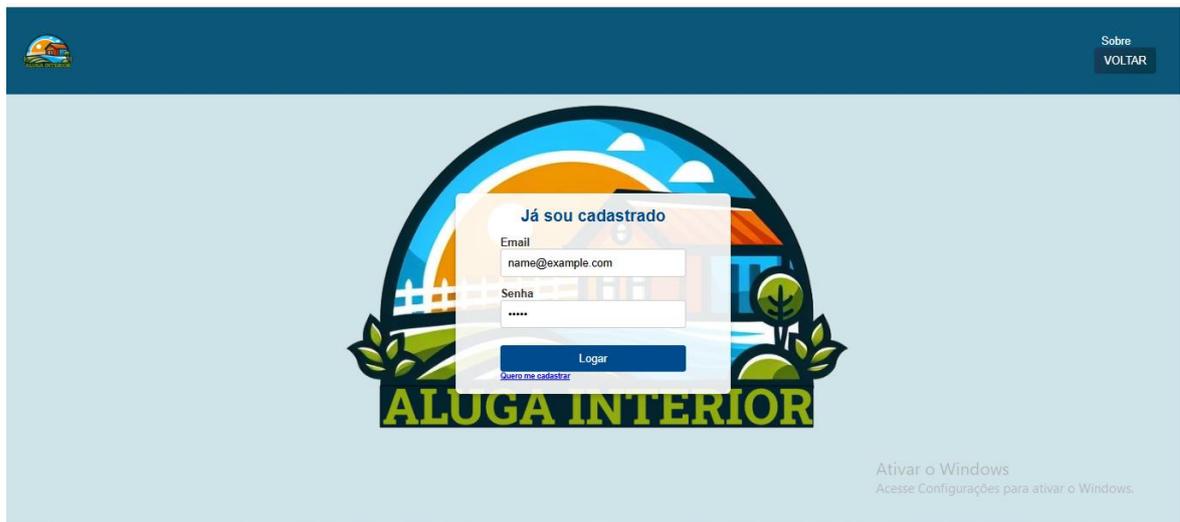
Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 7 - Tela principal sem login.



Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 8 - Tela login.



Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 9 - Tela de cadastro.

Cadastro de Usuário

Nome completo

CPF
123.456.789-00

CEP
12345-678

Estado

Cidade

Endereço

Data de Nascimento
dd/mm/aaaa

Telefone
(11) 91234-5678

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 10 - Tela após login.

Pesquisar

Minhas Reservas

Minhas Chácaras

Minha Conta

Notificações

Filtrar

Sair

Menu

Chácara Viva
Descrição da chácara
A partir de R\$000,00
Ver disponibilidade

Chácara Madeira
Descrição da chácara
A partir de R\$000,00
Ver disponibilidade

Chácara Bela-Vista
Descrição da chácara
A partir de R\$000,00
Ver disponibilidade

Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 11 - Tela cadastro de chácara.



Cadastro de Chácara

Nome da Chácara

CEP da Chácara
123.456.789-00

Estado da Chácara

Cidade da Chácara

Endereço da Chácara

Quantidade de Pessoas

Valor da Diária
R\$ 0,00

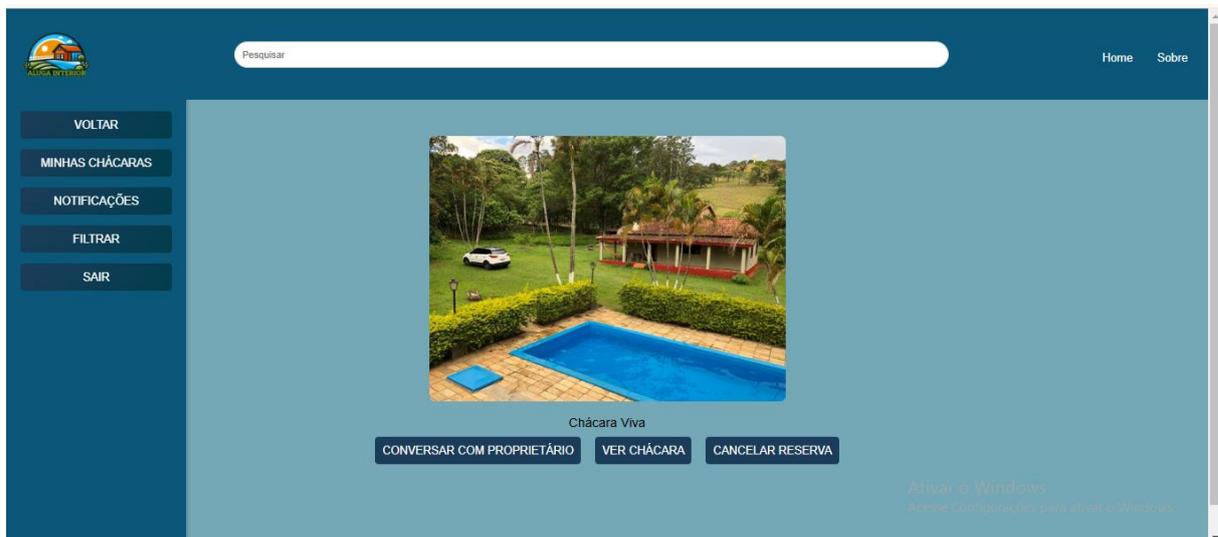
Quantidade de Quartos

SOBRE VOLTAR

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

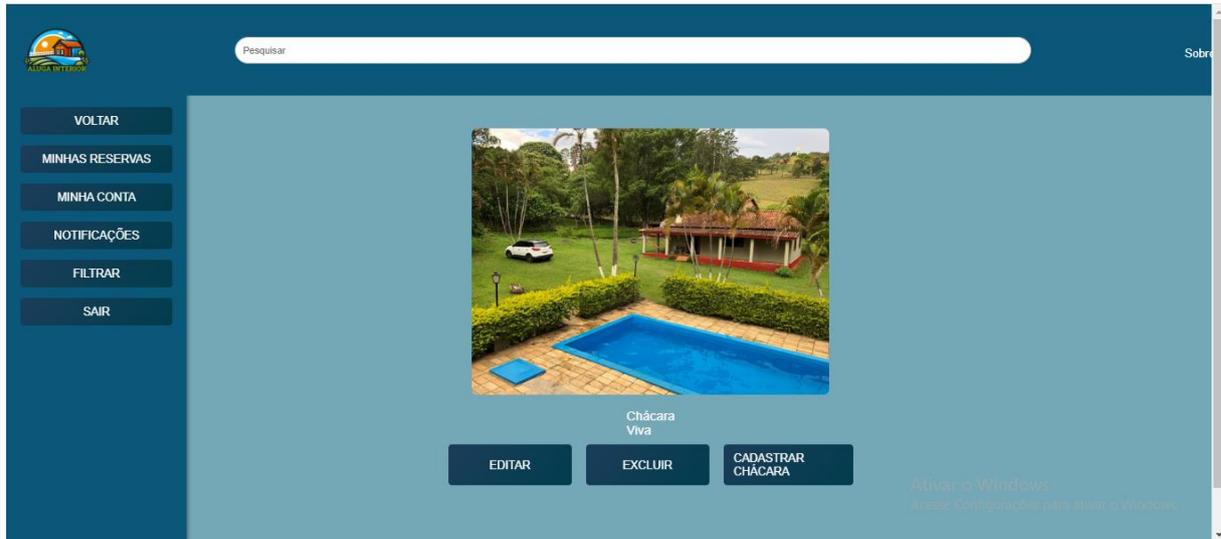
Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 12 - Tela de reservas feitas.



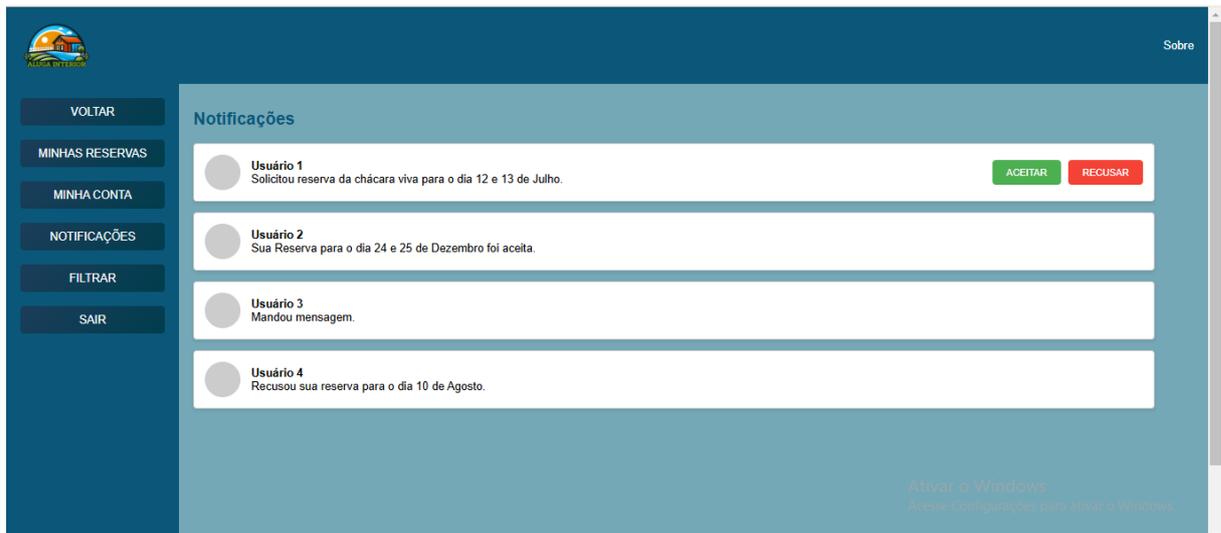
Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 13 - Tela de chácaras cadastradas.



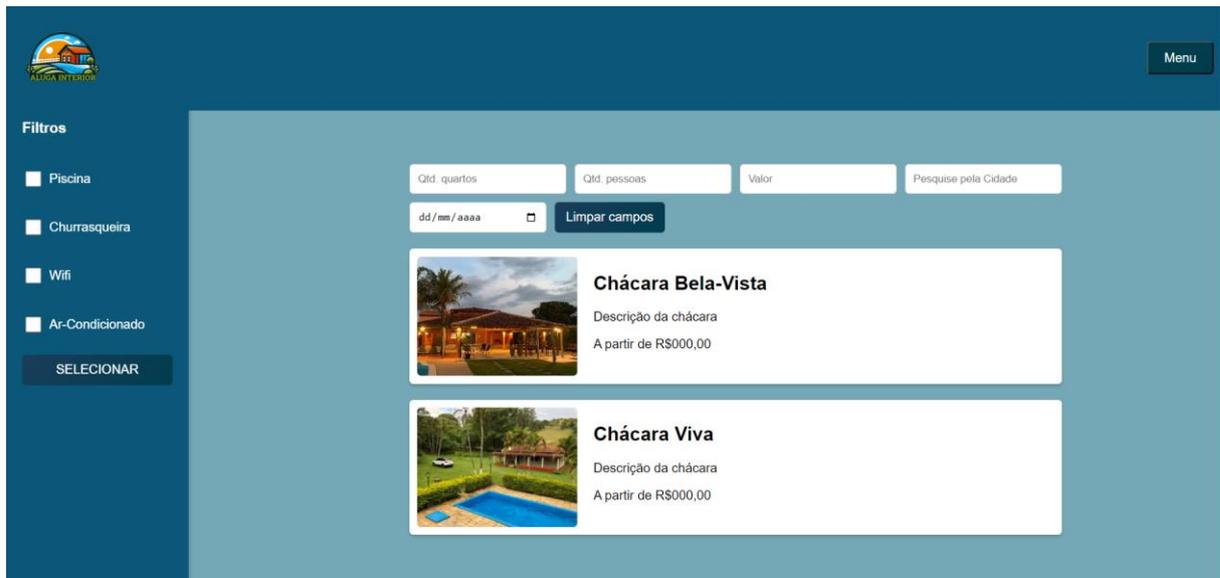
Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 14 - Tela de notificações.



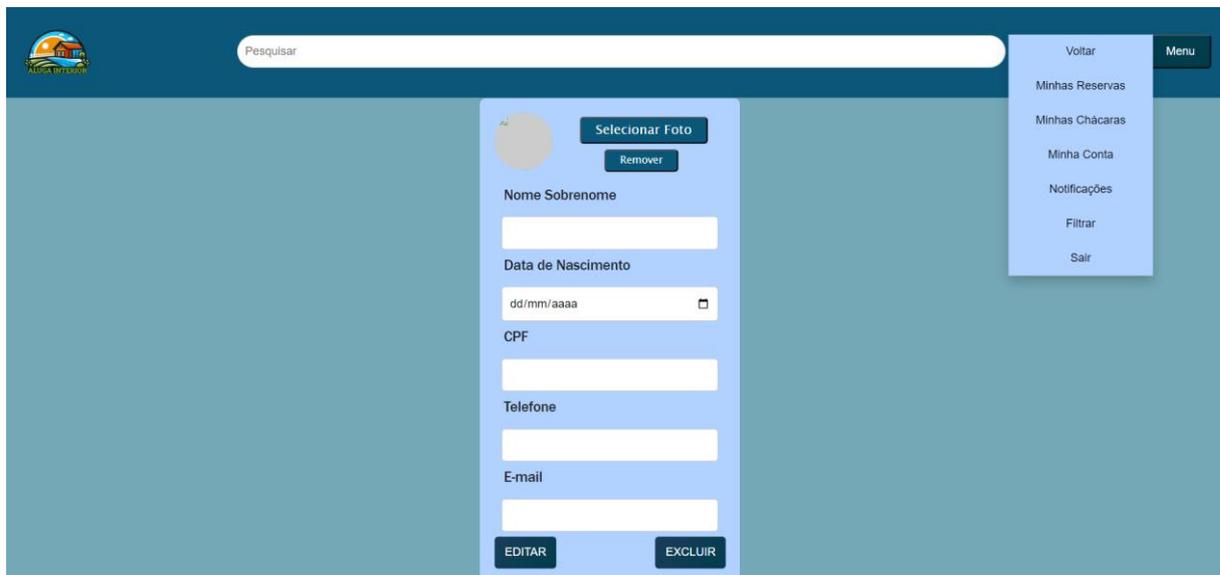
Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 15 - Tela filtro de chácaras.



Fonte: Dos autores, 2024.

Figura 16 - Tela de usuário.



Fonte: Dos autores, 2024.

4.5 Cores do Sistema e sua justificativa

A psicologia das cores foi utilizada no desenvolvimento do *site*, ela estuda como as cores influenciam emoções e comportamentos. No design de *sites*, é utilizada para melhorar a experiência do usuário, destacando informações importantes, facilitando a navegação e transmitindo a mensagem da marca. Escolher cores estrategicamente

pode aumentar o engajamento e a retenção, criando uma experiência visualmente agradável e emocionalmente impactante.

Figura 17 - Paleta de cores.



Fonte: Dos autores, 2024.

5 CONCLUSÃO

O Aluga Interior resultou como uma solução eficiente para o setor de locação de chácaras, oferecendo uma plataforma intuitiva e de fácil navegação, projetada para otimizar o processo de aluguel de chácaras e ranchos no interior do estado. A integração de uma interface moderna com funcionalidades simplificadas eleva a experiência do usuário, posicionando o sistema como uma inovação no mercado de locação.

Além disso, a plataforma incentiva a comunicação direta entre proprietários e locatários, agilizando negociações e aumentando a transparência nas transações. O uso de ferramentas digitais torna o processo de busca por imóveis mais acessível e rápido, impulsionando o mercado de locações na região.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ADOBE. **Adobe Color**. Adobe. Disponível em: <https://www.adobe.com/br/products/color.html>. Acesso em: 28 abr. 2024.

AIRBNB. **Aluguel de casas por temporada**. Airbnb, 2024. Disponível em: <https://www.airbnb.com.br/>. Acesso em: 08 abr. 2024.

ALUGUE CHÁCARAS. **Sobre o site**. Disponível em: <https://aluguechacaras.com/sobre-o-site/>. Acesso em: 17 abr. 2024.

ANDRADE. **Principais aplicações para gerenciamento de banco de dados com interface gráfica**. Treinaweb, 2019. Disponível em: <https://www.treinaweb.com.br>

/blog/principais-aplicacoes-para-gerenciamento-de-banco-de-dados-com-interface-grafica. Acesso em: 28 abr. 2024.

BOOKING.COM. Disponível em: <https://partner.booking.com/pt-br/saiba-mais/novo-parceiro/conhe%C3%A7a-bookingcom>. Acesso em: 22 abr. 2024.

BLOG LOPES. **Sítio e chácara: vantagens e desvantagens para investir**. Blog Lopes, 2021. Disponível em: <https://www.lopes.com.br/blog/mercado-imobiliario/sitio-e-chacara-vantagens-e-desvantagens/>. Acesso em: 24 mar. 2024.

CARDOSO, Giselle Cristina; CARDOSO, Virgínia M. **Linguagem SQL**. 1. ed. Saraiva Educação S.A., 2017.

COMPUCENTER. **Sistema Web ou Desktop, qual a melhor opção para minha empresa?** .Disponível em: <https://compucenter.net.br/sistema-web-ou-desktop-qual-melhor-opcao-para-minha-empresa/>. Acesso em: 08 abr. 2024.

CRONAPP. **O que considerar para escolher a plataforma de programação ideal?** Disponível em: <https://blog.cronapp.io/o-que-considerar-para-escolher-a-plataforma-de-programacao-ideal/>. Acesso em: 08 abr. 2024.

CUNHA. Sistema Web: **o que é e como funciona?** Mestres da Web, 02 dez. 2022. Disponível em: <https://www.mestresdawe.com.br/tecnologias/sistema-web-o-que-e-e-como-funciona>. Acesso em: 07 abr. 2024.

DIMES, Troy. JavaScript: **Um guia para aprender a linguagem de programação JavaScript**. Babelcube Inc., 2 nov. 2015.

EJC. **Sistema Web vs Aplicativo Mobile: Descubra o software ideal para sua startup**. Disponível em: <https://ejcm.com.br/sistema-web-vs-aplicativo-mobile-qual-o-ideal/>. Acesso em: 07 abr. 2024.

FARIA, Bruno. **Porque alugar uma chácara para temporada: conheça os benefícios**. Momento Socorro, 2023. Disponível em: <https://blog.momentosocorro.com.br/porque-alugar-uma-chacara-para-temporada/>. Acesso em: 24 mar. 2024.

G1. **Cresce a procura por chácaras para festas de fim de ano no interior de SP**. G1, 2023. Disponível em: <https://g1.globo.com/sp/sao-jose-do-rio-preto-aracatuba/mercado-imobiliario-do-interior/noticia/2023/10/31/cresce-a-procura-por-chacaraspaa-ra-as-festas-de-fim-de-ano-no-interior-de-sp.ghtml>. Acesso em: 11 mar. 2024.

HIGA. **O que é XAMPP e para que serve.** TechTudo, 2012. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/noticias/2012/02/o-que-e-xampp-e-para-queserve.ghtml>
Acesso em: 28 abr. 2024.

HIGH SALES. **Modelos de site: 50 tipos de sites explicados e com exemplos práticos.** High Sales, 2024. Disponível em: <https://highsales.digital/blog/tipos-de-sites>. Acesso em: 08 abr. 2024.

INSERJR. **SISTEMA WEB: TUDO O QUE VOCÊ PRECISA SABER SOBRE ELE!** Disponível em: <https://insperjr.com.br/sistema-web-importancia/>. Acesso em: 08 abr. 2024.

JORNAL CRUZEIRO. **Aluguel na praia tem aumento de até 900%, segundo pesquisa do Creci.** Jornal Cruzeiro, 2023. Disponível em: <https://www.jornal-cruzeiro.com.br/aluguel-na-praia-tem-aumento-de-ate-900-segundo-pesquisa-do-creci.html>. Acesso em: 11 mar. 2024.

LACERDA, Ivan Max Freire de; OLIVEIRA, Ana Liz Souto de. **Programador web.** 1. ed. Editora Senac São Paulo, 6 ago. 2019.

LIMA. Bootstrap: **O que é, documentação, como e quando usar.** Alura, 2023. Disponível em: <https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap/>. Acesso em: 28 abr. 2024.

LOPES, Redação. **Sítio e chácara: vantagens e desvantagens para investir.** Blog Lopes, 2021. Disponível em: <https://www.lopes.com.br/blog/mercado-imobiliario/sitio-e-chacara-vantagens-e-desvantagens/>. Acesso em: 21 mar. 2024.

LOPES. **O que é Photoshop e como aprender a usar.** Ebaonline, 2023. Disponível em: <https://ebaonline.com.br/blog/o-que-e-photoshop/>. Acesso em: 28 abr. 2024.

MADEINWEB. **Sistemas web: o que são e qual a importância deles?** Disponível em: <https://madeinweb.com.br/sistemas-web-o-que-sao-e-qual-a-importancia-deles/>. Acesso em: 07 abr. 2024.

MAESTRIA SISTEMA. **Quais as vantagens de você utilizar um sistema mobile na sua molduraria?** Maestria Sistema, 27 jan. 2023. Disponível em: <https://maestriasistema.com.br/quais-as-vantagens-de-voce-utilizar-um-sistema-mobile-na-sua-molduraria/>. Acesso em: 07 abr. 2024.

MARTINS, Nivaldo. **Os 5 principais riscos ao utilizar o Airbnb**. 14 ago. 2020. Disponível em: <https://www.buenasdicas.com/perigos-airbnb-9916/>. Acesso em: 22 abr. 2024.

MDN WEB DOCS. **O que é JavaScript? MDN Web Docs**. Disponível em: https://developer.mozilla.org/ptBR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript. Acesso em: 06 mai. 2024.

MELHOR CHÁCARA. **Investindo em chácaras para aluguel: um guia completo**. Melhor Chácara, 2023. Disponível em: <https://melhorchacara.com.br/investindo-em-chacar-as-para-aluguel-um-guia-completo/>. Acesso em: 21 mar. 2024.

MICROSOFT. **Tarefas básicas no Word**. Disponível em: <https://support.microsoft.com/pt-br/office/tarefas-b%C3%AAsicas-no-word-87b3243c-b0bf-4a29-82aa-09a681999fdc>. Acesso em: 28 abr. 2024.

MICROSOFT. **O que é PowerPoint?**. Disponível em: <https://support.microsoft.com/pt-br/office/o-que-%C3%A9-o-powerpoint-5f9cc860-d199-4d85-ad1b-4b74018acf5b>. Acesso em: 28 abr. 2024.

MILANI, André. **MySQL - Guia do programador**. 1. ed. Novatec, 8 jan. 2007.

NEXT4. **Tudo o que você precisa saber sobre sistema web**. Disponível em: <https://www.next4.com.br/tudo-o-que-voce-precisa-saber-sobre-sistema-web/>. Acesso em: 07 abr. 2024.

NIEDERAUER, Juliano. **Desenvolvendo websites com PHP**. 3. ed. Novatec Editora, 2 dez. 2016.

OLIVEIRA, Dias. **Saiba tudo sobre SQL - A linguagem padrão para trabalhar com banco de dados relacionais!** Alura, 2019. Disponível em: <https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-sql>. Acesso em: 06 mai. 2024.

PISA. **O que é e como usar o MySQL?** TechTudo, 2012. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/noticias/2012/04/o-que-e-e-como-usar-o-mysql.ghtml>. Acesso em: 06 mai. 2024.

RECLAME AQUI. **Anfitriã cancelou de forma unilateral!** . 21 abr. 2024. Disponível em: https://www.reclameaqui.com.br/airbnb/anfitria-cancelou-de-forma-unilateral_BZ5LktL5aH6TTOdD/. Acesso em: 22 abr. 2024.

REMESSA ONLINE. **Sublime Text: descubra para que serve e principais recursos.** Remessa Online, 2021. Disponível em: <https://www.remessaonline.com.br/blog/sublime-text-descubra-para-que-serve-e-principais-recursos/>. Acesso em: 28 abr. 2024.

REMESSA ONLINE. **Visual Studio Code: confira as principais funções da ferramenta.** Remessa Online, 2021. Disponível em: <https://www.remessaonline.com.br/blog/visual-studio-code-confira-as-principais-funcoes-da-ferramenta/>. Acesso em: 28 abr. 2024.

SANTIAGO, Cynthia Pinheiro et al. **Desenvolvimento de sistemas Web orientado a reuso com Python, Django e Bootstrap.** Sociedade Brasileira de Computação, 2020.

TECHTUDO. **Modele softwares com Astah Community.** TechTudo. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/tudo-sobre/astah-community/>. Acesso em: 28 abr. 2024.

TEMPORADA LIVRE. **Curta o campo nas melhores cidades do interior de São Paulo.** Temporada Livre, 2023. Disponível em: <https://www.temporadalivre.com/blog/as-melhores-cidades-no-interior-de-sao-paulo-para-curtir-o-campo>. Acesso em: 24 mar. 2024.

VIBE. **Tipos de sistemas mobile, web, desktop.** Desenvolvimento de sistemas desktop. Disponível em: <https://vibetecnologia.com/sistemas-desktop/>. Acesso em: 07 abr. 2024.

X-APPS. **Sistema Web: O que é, como funciona e quais os benefícios.** Disponível em: <https://www.x-apps.com.br/sistema-web>. Acesso em: 07 abr. 2024.

APENDICE A – SCRIPT DO BD

```
CREATE DATABASE bd_aluga_interior;  
USE bd_aluga_interior;
```

```
CREATE TABLE tb_usuario (  
    id_usuario INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
    nome_completo VARCHAR(50),  
    cpf VARCHAR(14),  
    cep VARCHAR(9),  
    estado VARCHAR(19),  
    cidade VARCHAR(40),  
    endereco VARCHAR(40),
```

```

        dataNasc DATE,
        telefone_usuario VARCHAR(11),
        email VARCHAR(50),
        senha VARCHAR(40)
    )ENGINE=INNODB;

CREATE TABLE tb_chacara (
    id_chacara INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    cod_usuario INT,
    nome_chacara VARCHAR(50),
    piscina VARCHAR(3),
    wifi VARCHAR(3),
    ar_condicionado VARCHAR(3),
    churrasqueira VARCHAR(3),
    cep_chacara VARCHAR(9),
    estado_chacara VARCHAR(19),
    cidade_chacara VARCHAR(40),
    endereco_chacara VARCHAR(40),
    qtd_pessoas NUMERIC(3),
    preco_diaria VARCHAR(10),
    qtd_quartos NUMERIC(2),
    descricao VARCHAR(300),
    FOREIGN KEY (cod_usuario) REFERENCES tb_usuario (id_usuario)
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION
)ENGINE=INNODB;

CREATE TABLE tb_fotos (
    id_fotos INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    cod_chacara INT,
    caminho_foto VARCHAR(255),
    FOREIGN KEY (cod_chacara) REFERENCES tb_chacara (id_chacara)
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION
)ENGINE=INNODB;

CREATE TABLE tb_reserva (
    id_reserva INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    cod_chacara INT,
    cod_usuario INT,
    data_inicio DATE,
    data_fim DATE,
    status BOOLEAN,
    FOREIGN KEY (cod_chacara) REFERENCES tb_chacara (id_chacara)
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION,
    FOREIGN KEY (cod_usuario) REFERENCES tb_usuario (id_usuario)
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION
)ENGINE=INNODB;

CREATE TABLE tb_chacara_usuario (
    id_chacara_usuario INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    cod_chacara INT,
    cod_usuario INT,
    cod_reserva INT,
    avaliacao NUMERIC(2),
    comentarios VARCHAR(300),

```

```
        status BOOLEAN,
FOREIGN KEY (cod_chacara) REFERENCES tb_chacara (id_chacara)
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION,
FOREIGN KEY (cod_reserva) REFERENCES tb_reserva (id_reserva)
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION,
FOREIGN KEY (cod_usuario) REFERENCES tb_usuario (id_usuario)
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION
)ENGINE=INNODB;

CREATE TABLE tb_solicitacoes_reserva (
    id_solicitacao INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    cod_chacara INT,
    cod_usuario INT,
    data_inicio_solicitacao DATETIME,
    data_fim_solicitacao DATETIME,
    STATUS VARCHAR(30),
    observacoes VARCHAR(100),
FOREIGN KEY (cod_chacara) REFERENCES tb_chacara (id_chacara)
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION,
FOREIGN KEY (cod_usuario) REFERENCES tb_usuario (id_usuario)
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION
)ENGINE=INNODB;
```