

ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL DE CIDADE TIRADENTES

Carlos Augusto Narciso Vieira
Gabriel Caique Rodrigues Gonçalves Santos
Gabriel Monção Ribeiro
Helder Alencar da Silva
Kauan Vinicius dos Santos
Kauê de Souza Gomes Montezuma
Maria Eduarda Lourenço Resolino
Maria Eduarda Silva Souza
Rafael Satirio dos Santos Ribeiro
Richard Crozara

Linked Park

Aplicativo para mapeamento de áreas de lazer e prática de esportes

SÃO PAULO/SP

2023

Carlos Augusto Narciso Vieira
Gabriel Caique Rodrigues Gonçalves Santos
Gabriel Monção Ribeiro
Helder Alencar da Silva
Kauan Vinicius dos Santos
Kauê de Souza Gomes Montezuma
Maria Eduarda Lourenço Resolino
Maria Eduarda Silva Souza
Rafael Satirio dos Santos Ribeiro
Richard Crozara

Linked Park

Trabalho de conclusão de curso apresentado à Escola Técnica Estadual Cidade Tiradentes como parte dos requisitos para obtenção do grau de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, sob orientação da professora Aline Mendonça Cordeiro e do Professor Rodrigo Faustino.

SÃO PAULO/SP

2023

Carlos Augusto Narciso Vieira
Gabriel Caique Rodrigues Gonçalves Santos
Gabriel Monção Ribeiro
Helder Alencar da Silva
Kauan Vinicius dos Santos
Kauê de Souza Gomes Montezuma
Maria Eduarda Lourenço Resolino
Maria Eduarda Silva Souza
Rafael Satirio dos Santos Ribeiro
Richard Crozara

Linked Park

Trabalho de conclusão de curso apresentado à Escola Técnica Estadual Cidade Tiradentes como parte dos requisitos para obtenção do grau de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, sob a orientação da professora Aline Mendonça Cordeiro.

Prof. Rodrigo Faustino

Orientador

Profa. Aline Mendonça Cordeiro

Orientadora

DATA DE VALIDAÇÃO ____ / ____ / ____

Dedicamos este trabalho à Deus que nos deu sabedoria para trilharmos esse caminho e aos nossos familiares que estiveram conosco do início ao fim.

AGRADECIMENTOS

Somos gratos aos nossos professores que ao longo de nossas vidas nos ensinaram grande parte do conhecimento que utilizamos para concluir este projeto.

“Não permita que a sua felicidade dependa de algo que você possa perder.”

C. S. Lewis

RESUMO

A prática de atividades físicas de forma regular traz inúmeros benefícios aos seres humanos, tanto na saúde física quanto mental. Contudo, apesar da importância em se movimentar, o sedentarismo tem aumentado no Brasil nos últimos anos, tendo como consequência o aumento de doenças relacionadas à obesidade. Apesar da desigualdade na distribuição de parques e áreas de lazer na cidade, existem locais na periferia para a prática dessas atividades: parques, praças e aparelhos de esportes estão distribuídos em diversos bairros, porém, muitos dos moradores desses bairros, sobretudo na periferia, não frequentam esses locais com regularidade. O presente projeto apresenta o Linked Park, que consiste em uma plataforma para que parques e locais para a prática de esportes divulguem seus eventos, e moradores das periferias receberão avisos por meio de aplicativos pela sua geolocalização. Esperamos que o Linked Park possa aumentar a prática de atividades físicas a moradores das periferias de São Paulo.

Palavras-chave: parques. lazer. esporte. periferia. aplicativo.

ABSTRACT

Practicing physical activities on a regular basis brings numerous benefits to human beings, both in terms of physical and mental health. However, despite the importance of moving, a sedentary lifestyle has increased in Brazil in recent years, resulting in an increase in diseases related to obesity. Despite the inequality in the distribution of parks and leisure areas in the city, there are places on the outskirts to practice these activities: parks, squares and sports facilities are distributed in different neighborhoods, however, many of the residents of these neighborhoods, especially in the outskirts, do not frequent these places regularly. This project presents Linked Park, which consists of a platform for parks and sports venues to publicize their events, and residents on the outskirts will receive notices through applications based on their geolocation. We hope that Linked Park can increase the practice of physical activities among residents of the outskirts of São Paulo.

Keywords: parks. leisure. sport. periphery. application.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Logo da Empresa UP	17
Figura 2 – Organograma	17
Figura 3 - Tela Inicial	18
Figura 4 - Tela Sobre a Empresa	19
Figura 5 - Tela Projetos	19
Figura 6 - Tela Integrantes	20
Figura 7 - Tela Contato	20
Figura 8 - Diagrama de Caso de Uso	22
Figura 9 - Diagrama de Classe	23
Figura 10 - Modelo Entidade Relacionamento (MER)	23
Figura 11 - Tela Inicial (APP)	24
Figura 12 - Tela Login (APP)	24
Figura 13 - Tela Cadastro (APP)	25
Figura 14 - Tela Inicial (APP)	26
Figura 15 - Tela Eventos (APP)	27
Figura 16 - Tela com Informações do Evento (APP)	28
Figura 17 - Tela Parques (APP)	29
Figura 18 - Tela com Informações do Parque e Avaliações (APP)	30
Figura 19 - Tela Inicial com Barra de Pesquisa (APP)	31
Figura 20 - Tela Locais (APP)	31
Figura 21 - Tela Quero Ir (APP)	32
Figura 22 - Tela Favoritos	33
Figura 23 - Tela Inicial Site Linked Park	33
Figura 24 - Tela Login	34
Figura 25 - Tela Solicitar Login	34
Figura 26 - Tela Home ADM Supremo	35
Figura 27 - Tela Usuários	35
Figura 28 - Tela Solicitações	36
Figura 29 - Tela Parques	37
Figura 30 - Tela Home ADM Parque	37
Figura 31 - Tela Cadastro de Eventos	38
Figura 32 - Tela Eventos	39
Figura 33 - Tela Informações	39

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	14
2. CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA DESENVOLVEDORA	16
2.1. Histórico	16
2.2. Descrição	16
2.3. Logo e slogan	16
2.4. Organograma	17
3. SOLUÇÃO PROPOSTA	18
3.1. Prints da tela do site	18
4. Estudo de Viabilidade	20
5. METODOLOGIA	21
6. ANÁLISE DO PROJETO	22
6.1. DIAGRAMA DE CASOS DE USO	22
6.2. DIAGRAMA DE CLASSES	22
6.3. MODELO ENTIDADE-RELACIONAMENTO	23
7. SISTEMA LINKED PARK (print das telas)	24
8. CONSIDERAÇÕES FINAIS	40
9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	41
10. APÊNDICE	42
10.1. Código-fonte do software (link do repositório)	42
10.2. Link Vídeo Pitch	42
https://youtu.be/yctb_cWR3E?si=_XONkeSMcRLOU1PI	42
10.3. Atas de reunião	42

1. INTRODUÇÃO

Desde os primórdios da humanidade, a prática de atividades físicas está relacionada à melhora da qualidade de vida dos indivíduos. A prática de atividades físicas traz uma série de benefícios aos seres humanos. Pessoas que praticam algum tipo de atividade melhoram sua saúde física e mental. De acordo com um estudo realizado pelo grupo Saúde Coletiva, “pessoas moderadamente ativas têm menores riscos de serem acometidas por distúrbios mentais do que as sedentárias” (COSTA, 2007). Esse estudo conclui que a atividade física regular é uma importante aliada no combate à depressão. Outro benefício da prática regular de atividades físicas é a melhora na saúde cardiovascular. Segundo (LAZOLLI, 2006) a prática regular de atividades físicas está associada a uma redução nos problemas de saúde associados a doenças cardiovasculares, além da redução nas doenças metabólicas como a obesidade.

Apesar da grande importância no bem-estar humano da prática regular de atividades físicas, constatamos que uma grande parte da população é sedentária, não tendo o hábito de exercitar-se. Segundo dados da OMS (Organização Mundial da Saúde) o Brasil é o país mais sedentário da América Latina (ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DE GOIÁS, 2023). De acordo com esse estudo, 47% dos brasileiros são sedentários, ou seja, quase metade da população não pratica nenhuma atividade física.

Mas quais seriam as causas desse sedentarismo? Desde o surgimento da agricultura na pré-história, a população foi desenvolvendo um estilo de vida com cada vez menos gasto calórico (o que caracteriza o sedentarismo). Para LAMOUNIER (2016) nos acostumamos com o ritmo da tecnologia e esquecemos de cuidar do nosso corpo:

“Cercados pelos avanços tecnológicos, acabamos por nos acostumar a esse ritmo e deixamos de lado a preocupação com a máquina mais importante: o nosso corpo.”

Há opções de locais para prática de atividades físicas gratuitos, ao ar livre e com variedades. Temos parques, praças e clubes espalhados por São Paulo. Locais esses que são gratuitos e para pessoas de qualquer idade. No total, a cidade de São Paulo conta com 113 parques. Sendo 106 áreas verdes mantidas pela Prefeitura (VEIGA, 2017). Parques que ajudam a movimentar o turismo ecológico no país, proporcionam momentos de lazer para a sociedade e preservam o ecossistema.

Apesar do número significativo de áreas de lazer em São Paulo, há uma desigualdade na distribuição desses locais. Áreas onde moradores têm uma maior renda, encontram-se mais espaços de lazer se comparado a áreas onde residem moradores de menor renda (SILVA, 2015).

Realizamos uma pesquisa direcionada para moradores da Cidade Tiradentes, um bairro periférico de São Paulo, no dia 20 de junho de 2023. Com um total de 115 respostas, mais de 92% disseram conhecer ao menos uma área de lazer, e mesmo conhecendo essas áreas, 63% não frequentam esses locais. Muitas pessoas não frequentam essas áreas por falta de uma fonte confiável e precisa na internet sobre esses locais, ou até mesmo dificuldade em encontrar informações sobre eventos/atividades que ocorrem próximo a elas. Dos entrevistados, 45% responderam não receber informações sobre eventos que ocorrem nesses locais, enquanto 30% afirma que recebem essas informações esporadicamente.

Os atuais locais de lazer como praças, clubes municipais e parques muitas vezes divulgam seus eventos por meio das redes sociais convencionais. Apesar do grande alcance dessas redes, a forma como seus algoritmos funcionam e como as publicações são impulsionadas, nem sempre dão destaque a essas publicações, fazendo com que as mesmas não tenham o alcance desejado. Para melhorar a comunicação entre os locais de lazer e seus possíveis usuários, aumentando assim a prática de atividade física por parte de moradores da região da Cidade Tiradentes, apresentamos o projeto Linked Park, que consiste em uma plataforma web, onde os administradores irão cadastrar os eventos e atividades de parques, praças e clubes públicos. No lado do usuário, será feito um aplicativo que permita aos usuários

cadastrados receber notificações sempre que um evento ou atividade próximo de sua residência vá acontecer. Esperamos que com o Linked Park, os usuários que não tem o hábito de frequentar locais de lazer e prática de esportes sintam-se motivados a apropriar-se desses locais, e façam da atividade física um hábito em sua vida.

2. CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA DESENVOLVEDORA

2.1. Histórico

A empresa UP foi fundada em 09/02/2023 por Carlos Augusto Narciso Vieira, Gabriel Caique Rodrigues Gonçalves Santos, Gabriel Monção Ribeiro, Helder Alencar da Silva, Kauan Vinicius dos Santos, Kauê de Souza Gomes Montezuma, Maria Eduarda Lourenço Resolino, Maria Eduarda Silva Souza, Rafael Satirio dos Santos Ribeiro e Richard Crozara. Nos juntamos com o objetivo de desenvolver o trabalho de conclusão do curso técnico de desenvolvimento de sistemas integrado com ensino médio da escola técnica estadual Cidade Tiradentes, em São Paulo, SP.

2.2. Descrição

A empresa UP é atuante no setor de informática e é especializada no desenvolvimento de softwares para empresas de pequeno e médio porte.

2.3. Logo e slogan



Figura 1- Logo da Empresa UP

Fonte: Autores (2023)

O logo da nossa empresa foi inspirada em Netuno, oitavo e último planeta do nosso sistema solar, refere-se à última tecnologia (tecnologia mais alta, mais desenvolvida e de ponta), já que é o último planeta.

A escolha da cor azul foi feita por ser uma das cores que representa a tecnologia, agregando-se também como a cor da confiança, segurança e compreensão.

2.4. Organograma

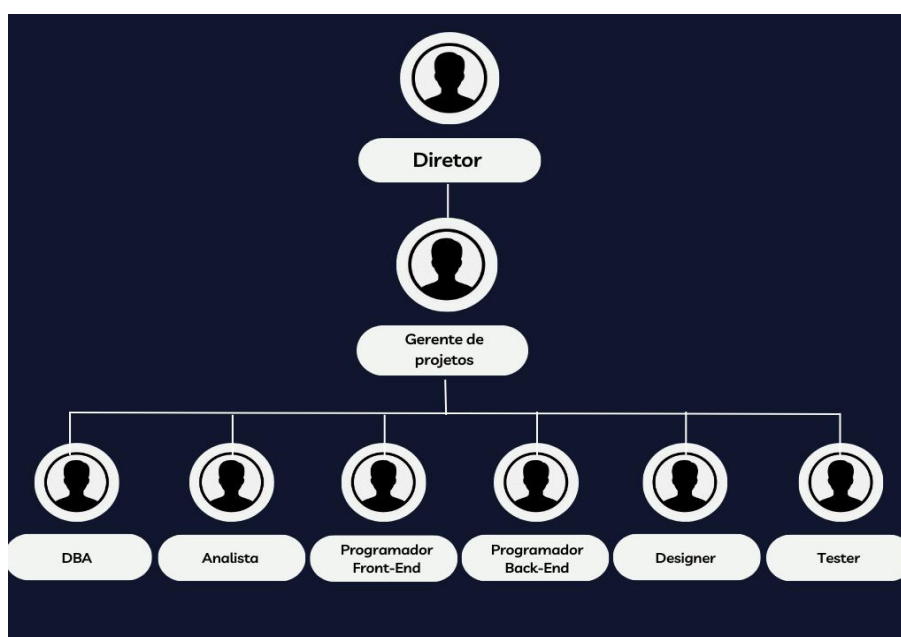


Figura 2 – Organograma

Fonte: Autores (2023)

3. SOLUÇÃO PROPOSTA

Para os parques e aparelhos de lazer será criada uma plataforma para que os locais e eventos esportivos sejam cadastrados. Do lado do usuário, será construído um aplicativo móvel que, por meio da localização e interesses do usuário, informem sempre que algum evento ocorra próximo de sua casa. O usuário poderá ainda classificar esse evento e avaliar os locais para prática de esportes cadastrados.

3.1. Prints da tela do site

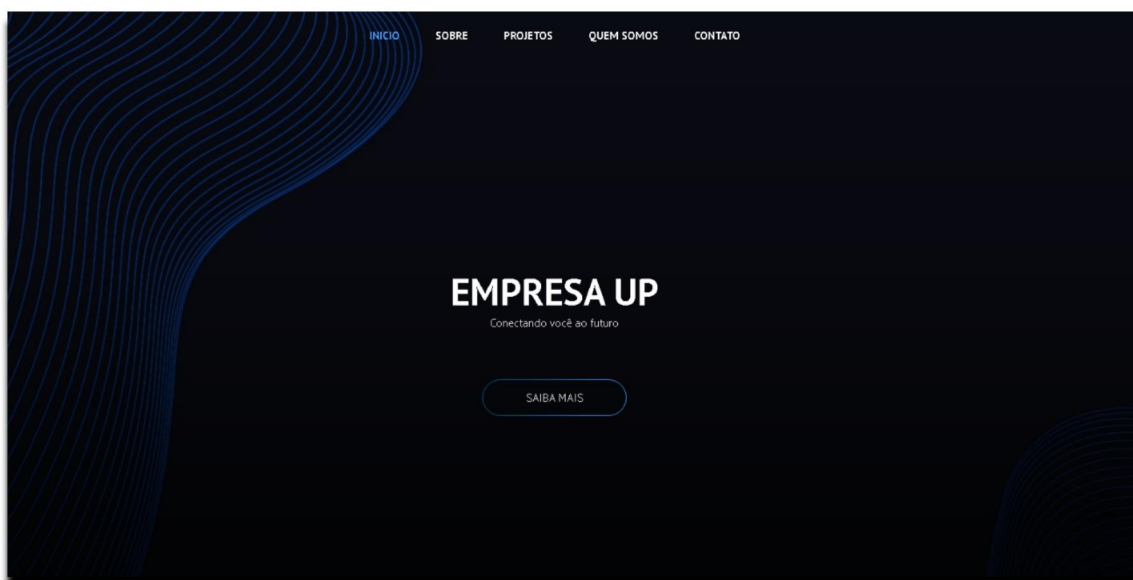


Figura 3 - Tela Inicial

Fonte: Autores (2023)

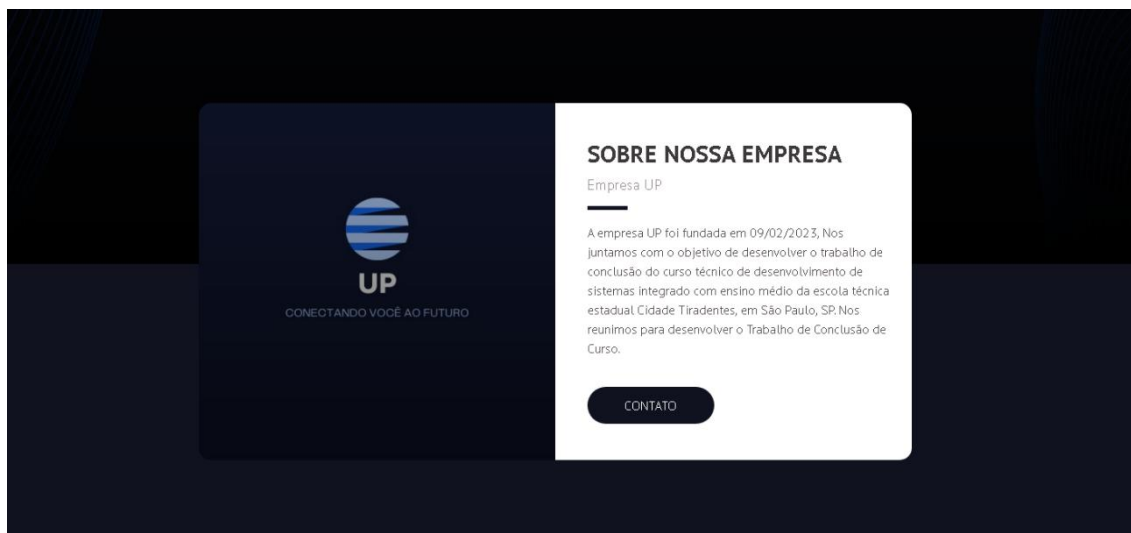


Figura 4 - Tela Sobre a Empresa

Fonte: Autores (2023)

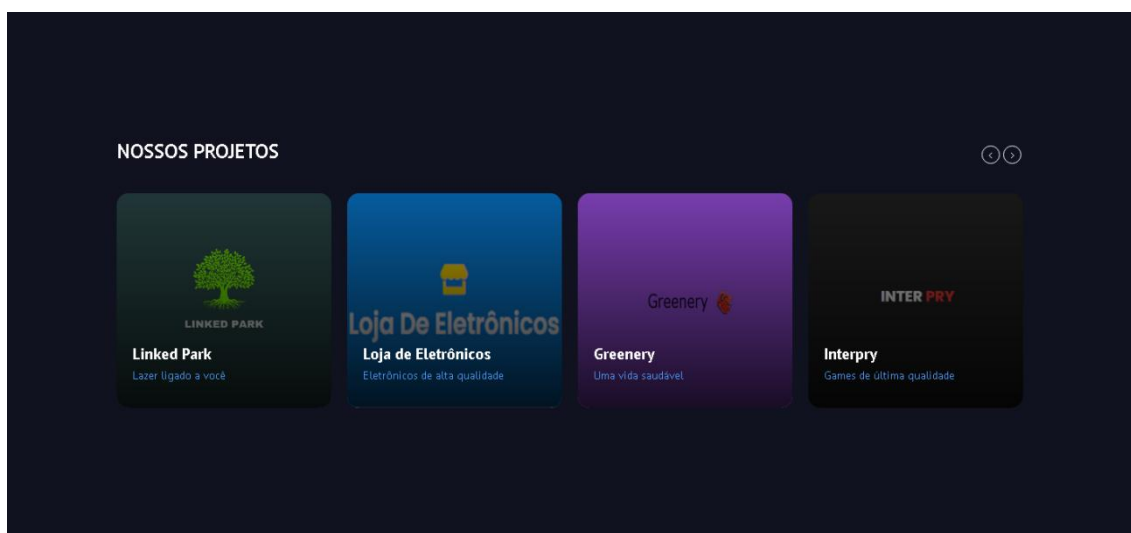


Figura 5- Tela Projetos

Fonte: Autores (2023)

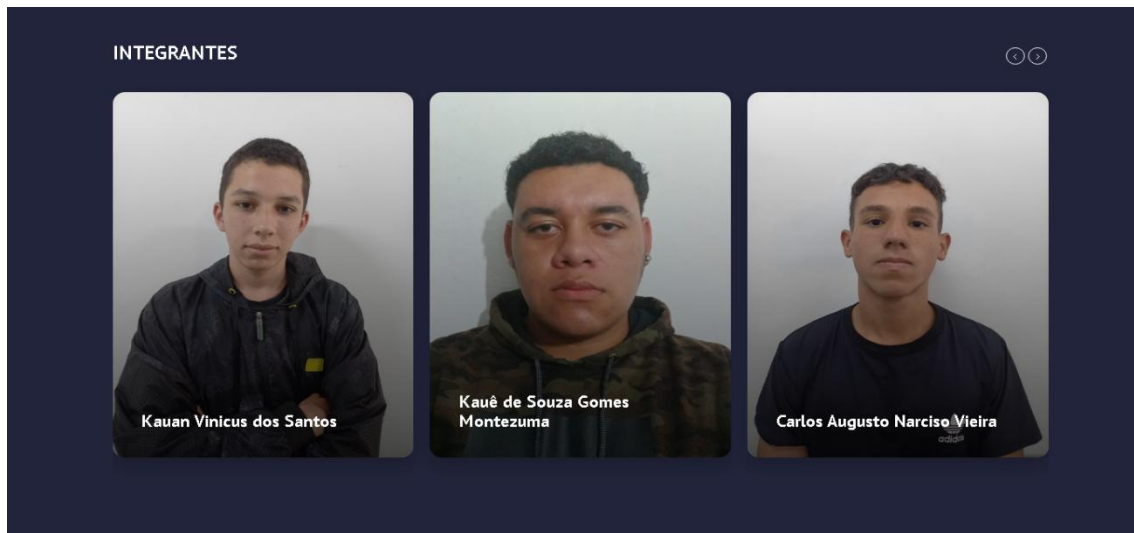


Figura 6 - Tela Integrantes

Fonte: Autores (2023)

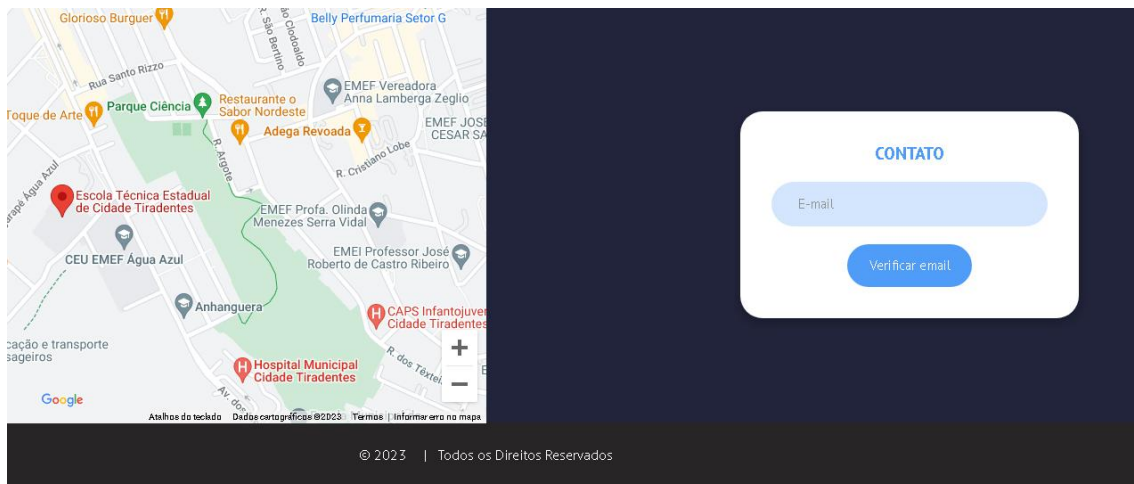


Figura 7 - Tela Contato

Fonte: Autores (2023)

4. Estudo de Viabilidade

Linguagem de programação	Custo com aquisição de licenças
Java JDK 17	--
Spring boot 3.1.0	--
MySQL 8.0.14	--
Javascript ECMAScript	--

ReactJs e React Native	
CUSTO TOTAL	R\$ 0

Requisitos Mínimos	Requisitos Recomendados
Hospedagem do site 12 meses R\$0	Hospedagem 48 meses
Hospedagem do servidor 12 meses R\$356,28	Hospedagem do servidor 48 meses R\$721,56
Licença Playstore 12 meses R\$123,70 (Vitalício)	Licença Playstore 48 meses Vitalício
Licença Apple Store 12 meses R\$489,85	Licença Apple Store 48 meses R\$979,70
Conexão com a internet 10MB R\$50	Conexão com a internet 30MB R\$60
Navegador Chrome, Firefox ou Opera	Navegador Chrome, Firefox ou Opera
Custo total: R\$ 1.018,98	Custo total: R\$ 2.037,96

5. METODOLOGIA

Foram feitas pesquisas bibliográficas de cunho científico para justificar o desenvolvimento e importância do software proposto. Reuniões foram realizadas com os dez integrantes do grupo para decidir todas as características que seriam dadas à empresa, como: nome, logotipo, slogan, o tema do projeto a ser realizado e quais seriam as funções de cada membro. Para essas reuniões foi utilizada a técnica dinâmica brainstorming.

Para definição do problema, utilizamos Design Thinking, elaborando um modelo de negócios Canvas e o Mapa de Empatia.

O método de pesquisa utilizado é a descritiva, onde foram usadas as técnicas de coleta de dados, realizadas através do Google Forms, afim de retirar procedimentos metodológicos científicos, as perguntas usadas para pesquisa foram: “Você conhece locais de lazer e cultura em seu bairro?”, “Costuma frequentar esses locais?”, “Como ficou sabendo da existência desses lugares?”,

“Costuma receber informações de eventos/atividades referente a esses locais?” e “Acha que esses locais são encontrados facilmente?”. Com os dados em mão, analisamos quais seriam úteis para justificar nossa tese e desenvolvermos o projeto.

A metodologia ágil de desenvolvimento de software implementada foi a plataforma Trello e o WhatsApp, para melhor visualização, pois deixa a ideia transparente para o grupo e de forma simultânea para todos. Também realizamos reuniões no Google Meet.

6. ANÁLISE DO PROJETO

6.1. DIAGRAMA DE CASOS DE USO

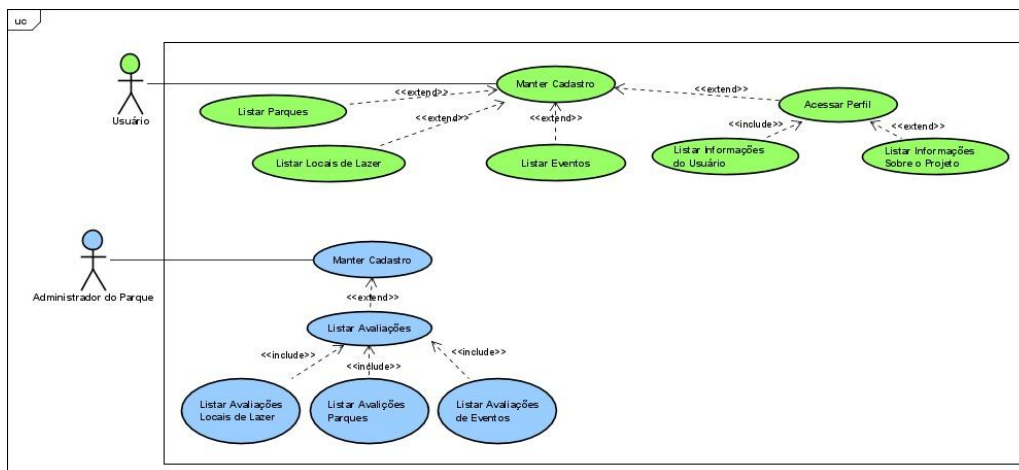


Figura 8 - Diagrama de Caso de Uso

Fonte: Autores (2023)

6.2. DIAGRAMA DE CLASSES

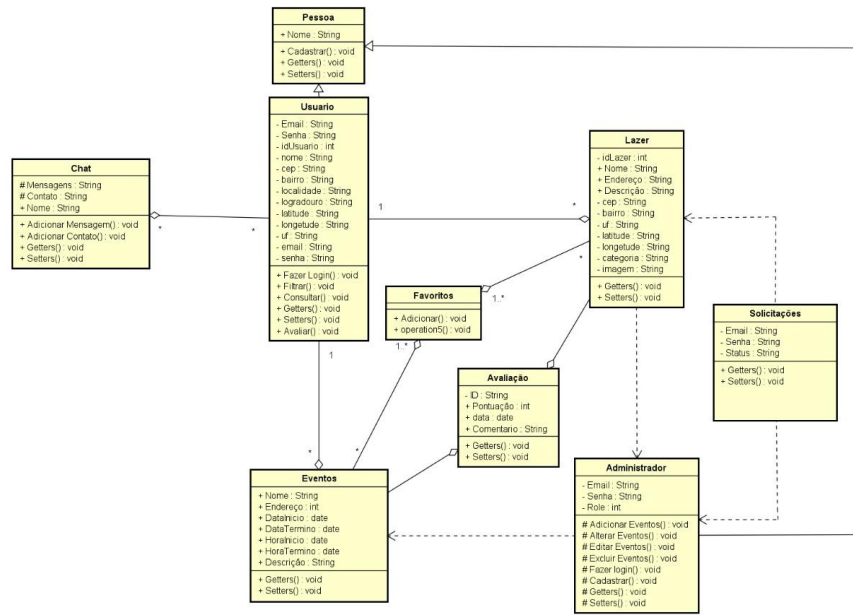


Figura 9 - Diagrama de Classe

Fonte: Autores (2023)

6.3. MODELO ENTIDADE-RELACIONAMENTO

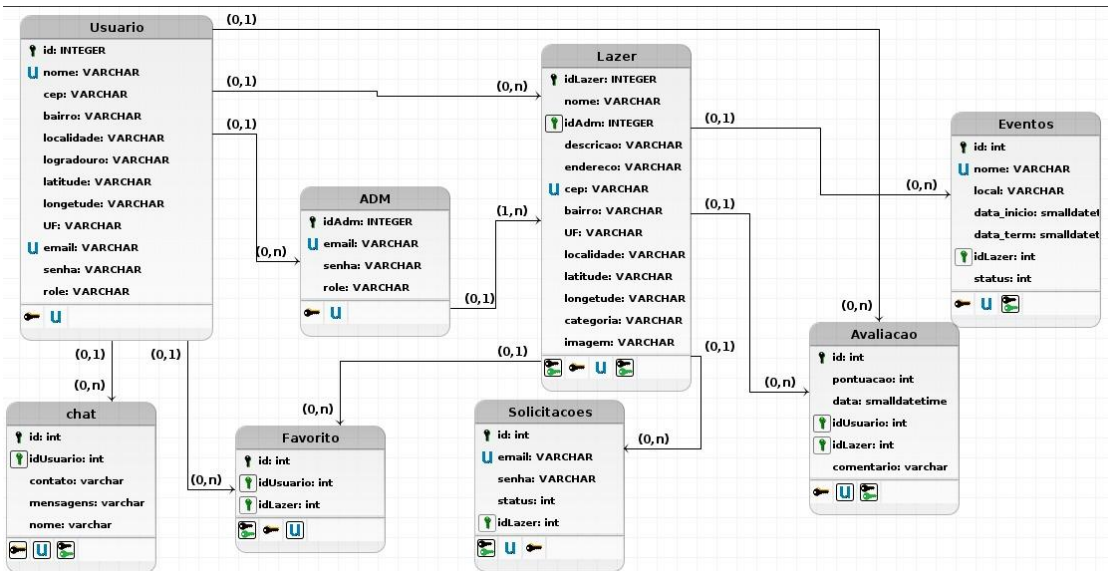


Figura 10 - Modelo Entidade Relacionamento (MER)

Fonte: Autores (2023)

7. SISTEMA LINKED PARK (print das telas)



Figura 11 - Tela Inicial (APP)

Fonte: Autores (2023)

< Login

Entre com seus dados corretamente para acessar o sistema:

E-mail:

Senha:

[Esqueceu a senha?](#)

Entrar

[Não tem conta? - Cadastre-se](#)

Figura 12 - Tela Login (APP)

Fonte: Autores (2023)

Cadastro

Vamos realizar seu cadastro,
precisamos apenas de algumas
informações:

Nome Completo:

CEP:

E-mail:

Senha:

Figura 13 - Tela Cadastro (APP)

Fonte: Autores (2023)

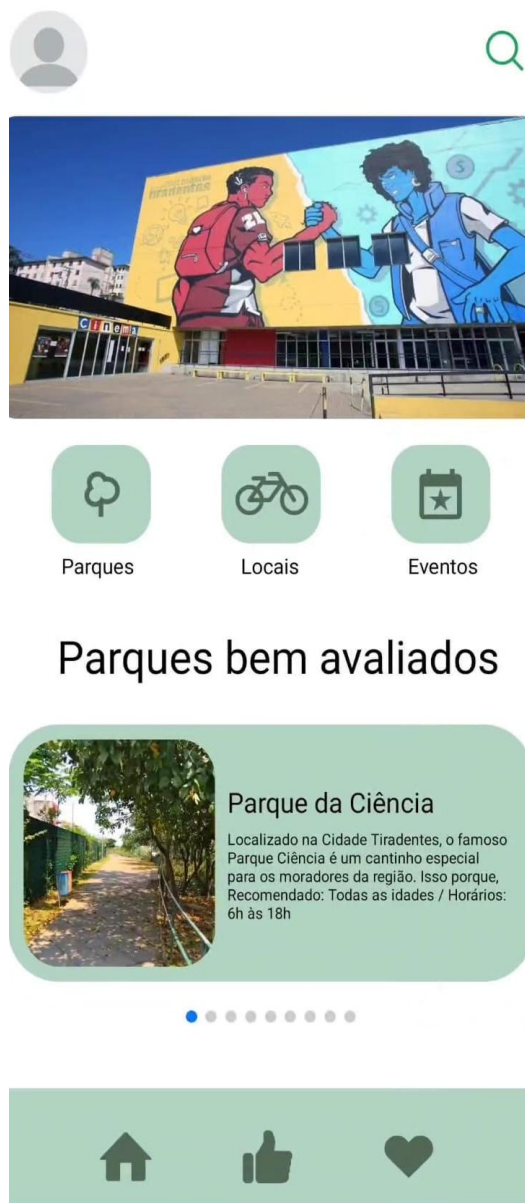


Figura 14 - Tela Inicial (APP)

Fonte: Autores (2023)



Figura 15 - Tela Eventos (APP)

Fonte: Autores (2023)



Figura 16 - Tela com Informações do Evento (APP)

Fonte: Autores (2023)



Figura 17 - Tela Parques (APP)

Fonte: Autores (2023)



Figura 18 - Tela com Informações do Parque e Avaliações (APP)

Fonte: Autores (2023)



Figura 19 - Tela Inicial com Barra de Pesquisa (APP)

Fonte: Autores (2023)



Figura 20 - Tela Locais (APP)

Fonte: Autores (2023)

← Quero Ir



Figura 21 - Tela Quero Ir (APP)

Fonte: Autores (2023)

< Favoritos

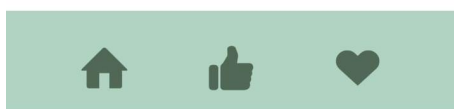


Figura 22 - Tela Favoritos

Fonte: Autores (2023)

SITE



Figura 23 - Tela Inicial Site Linked Park

Fonte: Autores (2023)

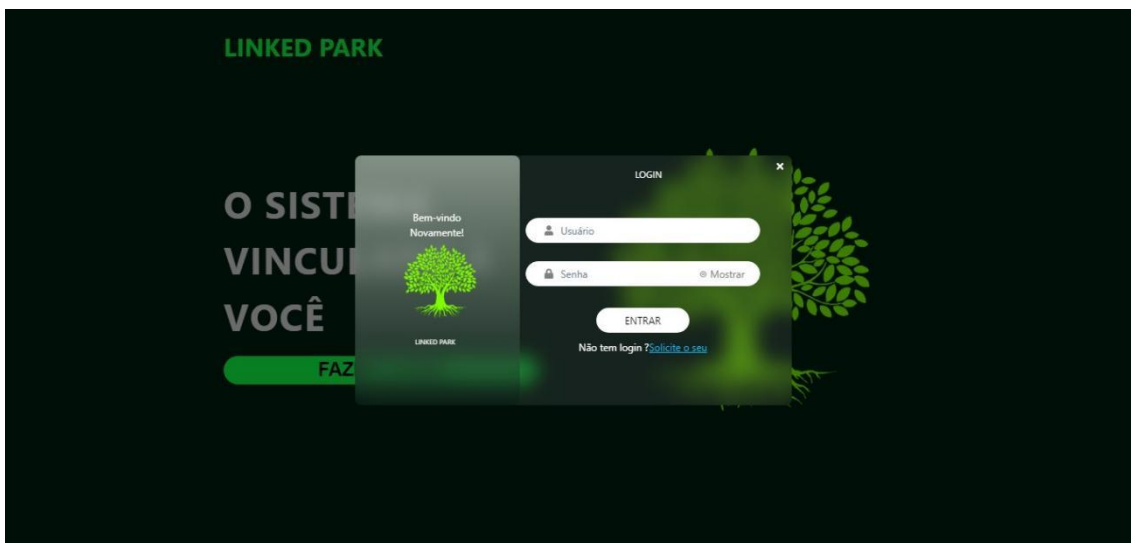


Figura 24 - Tela Login

Fonte: Autores (2023)

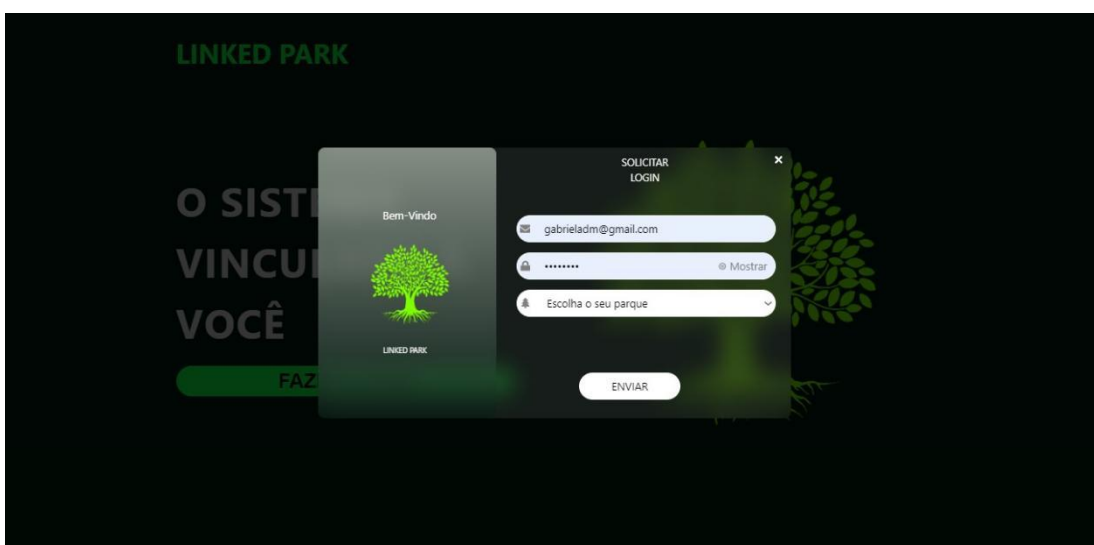


Figura 25 - Tela Solicitar Login

Fonte: Autores (2023)

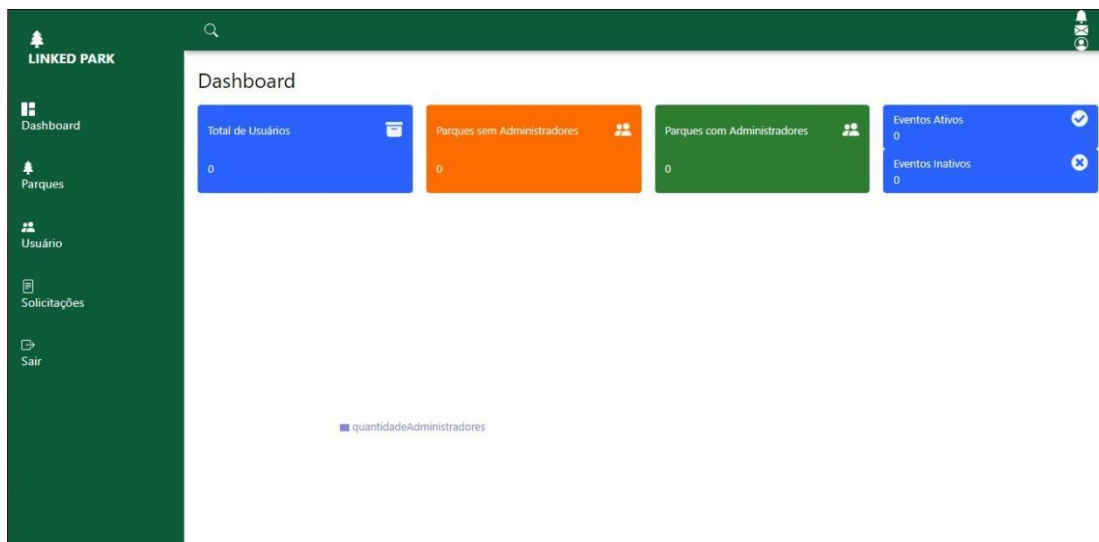


Figura 26 - Tela Home ADM Supremo

Fonte: Autores (2023)

The 'Usuários' page displays a table with the following data:

ID	EMAIL	STATUS DA CONTA
1	rafaelsatirio@gmail.com	Conta Expirada: Não
2	mariaeduarda@gmail.com	Conta Expirada: Não
3	mariasilva@gmail.com	Conta Expirada: Não
4	kauemontezuma@gmail.com	Conta Expirada: Não
5	richardcrozara@gmail.com	Conta Expirada: Não
6	helder@gmail.com	Conta Expirada: Não
7	carlosaugusto@gmail.com	Conta Expirada: Não
8	gabrielcaique@gmail.com	Conta Expirada: Não
9	gabrielmoncao@gmail.com	Conta Expirada: Não
10	kuanvirincius@gmail.com	Conta Expirada: Não

Figura 27 - Tela Usuários

Fonte: Autores (2023)

LINKED PARK

Solicitação

ID	EMAIL DO ADM	STATUS	NOME DO PARQUE	ID DO PARQUE	ACEITAR	RECUSAR
1	administrordaciencia@gmail.com	Aprovada	Parque da Ciência	1	✓	✗
2	administrordaconciencianegra@gmail.com	Aprovada	Parque da Consciência Negra	2	✓	✗

Figura 28 - Tela Solicitações

Fonte: Autores (2023)

ID	NOME	DESCRIÇÃO	ENDEREÇO	CEP	LATITUDE	LONGITUDE	CATEGORIA	ADM	EDITAR	EXCLUIR	IMAGEM
1	Parque da Ciência	Parque com funcionamento das 8 até as 18	R. Ernestina Lesina, 255 - Cidade Tiradentes, São Paulo - SP, 08470-260	08470-260	-12334543345	-423423432456	Parque	sim			
2	Parque da Consciência Negra	Parque com funcionamento das 7 até as 19	R. José Francisco Brandão, 320 - Cidade Tiradentes, São Paulo - SP, 08470-790	08470-790	-435345789	-435345012	Parque	não			

Figura 29 - Tela Parques

Fonte: Autores (2023)

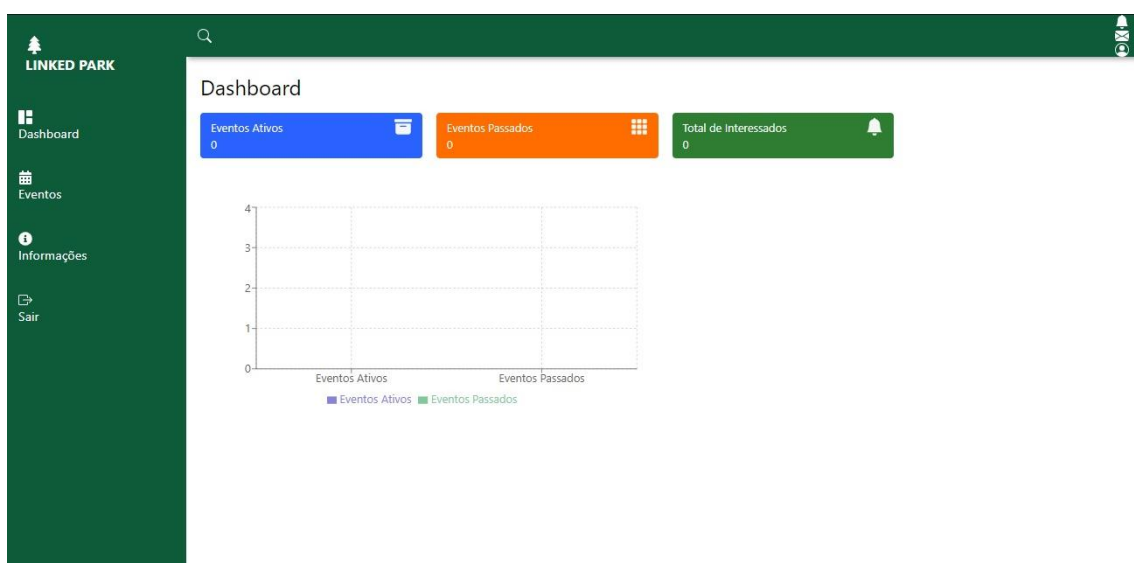


Figura 30 - Tela Home ADM Parque

Fonte: Autores (2023)

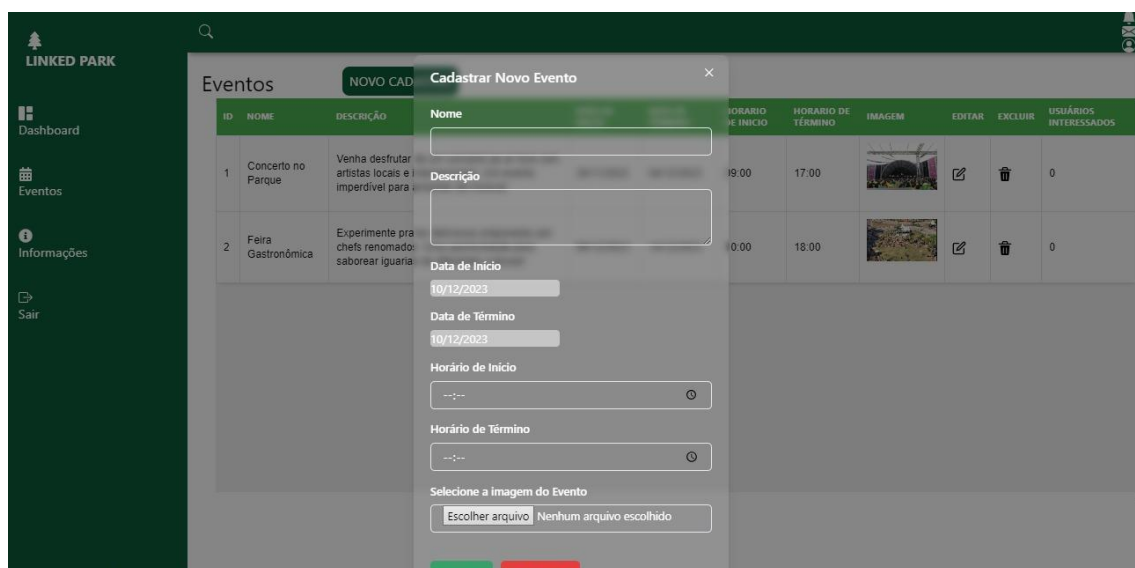


Figura 31 - Tela Cadastro de Eventos

Fonte: Autores (2023)

ID	NOME	DESCRIÇÃO	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO	HORÁRIO DE INÍCIO	HORÁRIO DE TÉRMINO	IMAGEM	EDITAR	EXCLUIR	USUÁRIOS INTERESSADOS
1	Concerto no Parque	Venha desfrutar de um concerto ao ar livre com artistas locais e internacionais. Um evento imperdível para amantes da música!	30/11/2023	04/12/2023	09:00	17:00				0
2	Feira Gastronômica	Experimente pratos deliciosos preparados por chefs renomados. Uma oportunidade para saborear iguarias de diferentes culturas!	09/12/2023	14/12/2023	10:00	18:00				0

Figura 32 - Tela Eventos

Fonte: Autores (2023)

ID	NOME	DESCRIÇÃO	ENDEREÇO	ADM	EDITAR
1	Parque da Ciência	Parque com funcionamento das 8 até as 18	R. Ernestina Lesina, 255 - Cidade Tiradentes, São Paulo - SP, 08470-260	administradordaciencia@parque.com	

Figura 33 - Tela Informações

Fonte: Autores (2023)

8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao decorrer deste projeto, tivemos a percepção e certeza sobre os benefícios de pessoas frequentarem áreas de lazer. Com o desenvolvimento do nosso aplicativo Linked Park, os moradores da Cidade Tiradentes têm informações sobre essas áreas e conseguem buscar o local mais próximo.

Após realizarmos uma pesquisa para auxiliar-nos na busca de dados para o desenvolvimento deste projeto, traçamos como objetivo promover o acesso dos moradores da periferia a eventos em áreas de lazer, criar uma área restrita para que o administrador do sistema possa gerenciar essas áreas e usuários, e disponibilizar aos usuários um aplicativo. Depois de um longo processo de desenvolvimento e testes, conseguimos alcançar esses objetivos.

Concluimos que nosso projeto colabora para o bem-estar físico e mental da população periférica. Pretendemos ampliar nosso projeto para alcançar não somente os bairros periféricos, mas todo o Estado de São Paulo.

9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DE GOIÁS. No Dia Nacional de Combate ao sedentarismo, autoridades alertam para necessidade da atividade física, 10 mar. 2023. Disponível em: <https://portal.al.go.leg.br/noticias/130391/no-dia-nacional-de-combate-ao-sedentarismo-autoridades-alertam-para-necessidade-da-atividade-fisica> Acesso em: 23 ago. 2023.

VEIGA, Edison. Quantos parques existem em SP?. [S. l.], 8 nov. 2017. Disponível em: <https://www.estadao.com.br/sao-paulo/edison-veiga/quantosparquesexistememsp/#:~:text=No%20total%2C%20a%20cidade%20conta,Branca%20e%20o%20Horto%20Florestal>. Acesso em: 17 jun. 2023.

COSTA, Rudy Alves; SOARES, Hugo Leonardo Rodrigues; TEIXEIRA, José Antônio Caldas. Benefícios da atividade física e do exercício físico na depressão. Revista do Departamento de Psicologia. UFF, v. 19, p. 273-274, 2007.

LAZZOLI, José Kawazoe et al. Atividade física e saúde na infância e adolescência. Revista brasileira de medicina do esporte, v. 4, p. 107-109, 1998. Acesso em: 23 ago. 2023.

LAMOUNIER, GISLAINE HELENA DA SILVA. Sedentarismo e qualidade de vida. 2016. Acesso em: 23 ago. 2023.

SILVA, Inacio et al. Espaços públicos de lazer: distribuição, qualidade e adequação à prática de atividade física. Revista Brasileira de Atividade Física & Saúde, v. 20, n. 1, p. 82-82, 2015.

10. APÊNDICE

10.1. Código-fonte do software (link do repositório)

<https://github.com/APBielzinx/TCC>

<https://github.com/KauanVN/tccnovoseparado>

10.2. Link Vídeo Pitch

https://youtu.be/yctyb_cWR3E?si=XONkeSMcRL0U1PI

10.3. Atas de reunião

Realizamos durante esses meses reuniões todas as sextas-feiras, para tratar das seguintes pautas: 1) Alinhamentos das ideias; 2) Desenvolvimento do projeto. As reuniões eram feitas a partir das 11h, na casa do Gabriel Caique Rodrigues (Gerente de projetos). Os que estiveram frequentemente foram: Carlos Augusto, Kauan Vinicius, Kauê de Souza, Maria Eduarda Lourenço, Maria Eduarda Silva, Richard Crozara. Os integrantes: Gabriel Monção e Rafael Satirio foram apenas uma vez. E o integrante Helder Alencar não esteve presente em nenhuma reunião. As reuniões eram orientadas pela diretora, Maria Eduarda Lourenço e pelo gerente de projetos, Gabriel Caique Rodrigues.